



## VDC-Newsletter Juli 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

### VDC-Spezial



#### Wie XR-Startups und Cluster zusammenarbeiten können

Das VDC stellt seinen Bericht #3 des Projekts Applikationszentrum V/AR vor: Dieser ist eine Handlungsanleitung für Clustermanagements zur Integration von Startups, speziell im Kontext Virtual und Augmented Reality.

[zum Beitrag](#)



## VDC bietet Online-Beratungen für kmU an

Als Digitallotse für virtuelle Technologien und Geschäftsmodelle bietet das VDC Fellbach ab sofort eine Online-Beratung für kleine und mittelständische Unternehmen (kmU) an.

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 17.09.2020: DIGITAL FUTUREcongress

München

[weitere Informationen](#)

### 10.10.2020: Code Week Germany

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

### 16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 20.10.2020: Tag der Offenen Tür - Projekt 4STEPS

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 21. & 22.10.2020: IN.STAND Digital 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 04. & 05.11.2020: Symposium Driving Simulation 2020

online

[weitere Informationen](#)

### 05.11.2020: EA Datenbrille Nr. 3/2020

online

[weitere Informationen](#)

### 05.11.2020: Stuttgart Forward Kick Off Event

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 10.11.2020: Tüftler- und Forscherinnentag 2020

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 03.12.2020: VDC-Vorstandssitzung

Stuttgart-Vaihingen

[weitere Informationen](#)

### 03.12.2020: VDC-Mitgliederversammlung

Stuttgart-Vaihingen

[weitere Informationen](#)

### 28.01.2021: Machine Learning for Vehicle Development

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://www.3d-jobs.net).

---

## Analysen & Markt



### Digital-Report: In diese Technologien investieren NPOs

Der Digital-Report 2020 zeigt Entwicklungen und Trends über den Digitalisierungsgrad. [Bildquelle: Haus des Stiftens]

[zum Beitrag](#)

---

## Anwendungen



### Roboterprogrammierung mit SteamVR Tracking

Ein Startup möchte die Automatisierung von Robotern mithilfe von SteamVR Tracking beschleunigen. [Bildquelle: Wandelbots]

[zum Beitrag](#)



## Manova VR-Brille und World kommen nach Deutschland

Die Manova VR-Brille mit der zugehörigen Manova World kommt voraussichtlich Ende Oktober 2020 auf den deutschen Markt. [Bildquelle: XRSPACE]

[zum Beitrag](#)



## Avatar Connect: AR-Kollaboration in Echtzeit

Mit der neuen Remote-Kollaborationssoftware "Avatar Connect" können Nutzer standortunabhängig mittels AR-Funktionen und in Echtzeit miteinander arbeiten. [Bildquelle: Avatar Partners]

[zum Beitrag](#)



## 3D-Simulationstool K-Virtual kommt im September

Kawasaki Robotics und Cenit bringen ein neues Tool für die Planung von Automatisierungslösungen auf den Markt. [Bildquelle: Kawasaki Robotics]

[zum Beitrag](#)



## Züricher Polizei trainiert in VR

Seit kurzem übt die Züricher Stadtpolizei in einer VR-Arena für den Ernstfall. [Bildquelle: SRF]

[zum Beitrag](#)



## VR-Schulungen für die Industrie

HTC bietet ab sofort VR-Trainingseinheiten für sicheres Arbeiten in der Industrie an. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



## Pico G2 4K S und Enterprise

Pico Interactive hat zwei neue hochauflösende B2B-Video Brillen angekündigt. [Bildquelle: Pico Interactive]

[zum Beitrag](#)



## VR-Stadtführungen durch Köln

TimeRide bietet VR-gestützte Führungen durch die Kölner Stadtgeschichte an. [Bildquelle: TimeRide]

[zum Beitrag](#)



## Ladestation für Oculus Quest Controller

Ein Startup hat eine Ladestation für Quest Touch-Controller entwickelt, die den Batteriewechsel überflüssig macht. [Bildquelle: ONG Innovations]

[zum Beitrag](#)



## Introductory webinar for ESI IC.IDO 14.0

ESI Group releases its latest version of IC.IDO - Join the introductory webinar on July 22, 2020 or July 23, 2020. [Bildquelle: ESI Group]

[zum Beitrag](#)



## Dream Glass: AR-Brille mit 4K-Auflösung

Die AR-Brille Dream Glass 4K mit 200-Zoll-Bildschirm ist ab sofort erhältlich. [Bildquelle: DreamWorld]

[zum Beitrag](#)



## Projekt KoLab-BW: Neue VR-Kollaborationssoftware

Baden-Württembergische Hochschulen und Universitäten haben im Gemeinschaftsprojekt KoLab-BW eine neue VR-Kollaborationssoftware entwickelt. [Bildquelle: Universität Stuttgart]

[zum Beitrag](#)



## Amaze bietet Konzerte in Virtual Reality an

Die US-amerikanische VR-Videoplattform Amaze hat angekündigt, VR-Konzerte zu produzieren. [Bildquelle: AmazeVR]

[zum Beitrag](#)



## Teams und Zoom nicht DSGVO-konform

Bekannte Videokonferenz-Dienste fallen durch Tests der Berliner Datenschutz-Aufsichtsbehörde. [Bildquelle: Microsoft 365]

[zum Beitrag](#)



## Ferngesteuerte VR-Roboter an der Supermarktkasse

Eine japanische Supermarktkette setzt künftig auf ferngesteuerte Roboter als Kassierer. [Bildquelle: Telexistence]

[zum Beitrag](#)



## Snapchat & Gucci: Schuhe mittels AR anprobieren

Snapchat startet gemeinsam mit Gucci eine digitale AR-basierte Anprobierkampagne für den Schuhverkauf. [Bildquelle: Vogue Business]

[zum Beitrag](#)



## AR-Spiegel zum Testen von Kosmetika

In einem südkoreanischen Laden unterstützt ein AR-Spiegel Kunden bei der Produktauswahl. [Bildquelle: The Jakarta Post]

[zum Beitrag](#)



## Amaze bietet Konzerte in Virtual Reality an

Die US-amerikanische VR-Videoplattform Amaze hat angekündigt, VR-Konzerte zu produzieren. [Bildquelle: AmazeVR]

[zum Beitrag](#)



## VR-Training für Sanitäter des US-Militärs

Das VR-Training für US-Militärdienstsanitäter des Dienstleisters ECS soll weiter entwickelt und gefördert werden. [Bildquelle: ECS]

[zum Beitrag](#)



## Gesichtsanimationen für Unreal Engine mittels iPhone-App

Mithilfe einer neuen App von Epic können Gesichtsanimationen in Echtzeit von einem iPhone auf Unreal Engine-Charaktere übertragen werden. [Bildquelle: Epic Games]

[zum Beitrag](#)



## Neue Mercedes S-Klasse mit AR-HUD

Mercedes integriert ein AR-Head-up-Display in die Windschutzscheide der neuen S-Klasse. [Bildquelle: SuperCar]

[zum Beitrag](#)

---

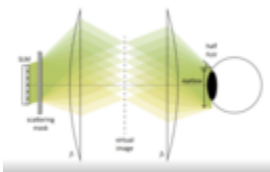
# Forschung & Technologie



## FingerTrak: Handtracking mit Wärmebildkameras

Wissenschaftler arbeiten daran, Hand- und Fingertracking mittels Wärmebild statt optischem Tracking zu realisieren. [Bildquelle: Cornell University]

[zum Beitrag](#)



## Sichtfeld holografischer Displays vergrößern

Facebook liefert einen Prototyp einer Streumaske für ein größeres Sichtfeld von holografischen Displays. [Bildquelle: Facebook Research]

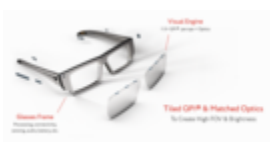
[zum Beitrag](#)



## Dynamische 3D-Szenengrafiken

Eine Forschungsarbeit der MIT zeigt, wie ein Modell Robotern menschenähnliche räumliche Wahrnehmung beibringen soll. [Bildquelle: MIT]

[zum Beitrag](#)



## Neues AR-Display mit 150-Grad-Sichtfeld

Ein Referenzdesign zeigt neue hochauflösende und durchsichtige Displays mit einem Sichtfeld von 150 Grad für AR-Geräte. [Bildquelle: Forbes]

[zum Beitrag](#)



## Synthetischer Augapfel für das Testen von VR-Anwendungen

Forscher haben einen synthetischen Augapfel entwickelt, der bei der Prüfung von VR- und AR-Systemen helfen soll. [Bildquelle: CORE]

[zum Beitrag](#)



## Facebook zeigt schlanke VR-Brille

Wissenschaftler von Facebook haben einen neuartigen VR-Brillen-Prototypen vorgestellt. [Bildquelle: Facebook Research]

[zum Beitrag](#)



## Vorbestellungen der HP Reverb G2 ab sofort möglich

Die VR-Brille HP Reverb G2 kann in Deutschland ab sofort vorbestellt werden. [Bildquelle: HP]

[zum Beitrag](#)



## Facebook: Realistische Avatar-Augen

Facebook-Wissenschaftler erklären in einer Forschungsarbeit, wie sie realistische Augen für VR-Avatare entwickeln können. [Bildquelle: Facebook Research]

[zum Beitrag](#)



## Avatare für Microsoft Teams

Mit dem Togehter-Mode können Avatare der Nutzer von Microsoft Teams in einem virtuellen Raum zusammengebracht werden. [Bildquelle: Microsoft]

[zum Beitrag](#)



## Antilatency jetzt mit SteamVR kompatibel

Mit dem neuesten Update werden jetzt alle SteamVR-Brillen mit dem Trackingsystem Antilatency kompatibel. [Bildquelle: Antilatency]

[zum Beitrag](#)





## Apple Glass: Herstellung von Brillengläsern

Apple soll mit der Herstellung von Gläsern für seine AR-Datenbrille begonnen haben. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)

FIG. 5



## Sony patentiert Werbesystem für VR

Ein neues Patent von Sony dreht sich um Werbeanzeigen im Sichtfeld des VR-Brillen-Nutzers. [Bildquelle: USPTO]

[zum Beitrag](#)



## Valve Index bald drahtlos?

Das Softwareunternehmen Valve hat bestätigt, dass seine VR-Brille Valve Index drahtlos werden soll. [Bildquelle: Valve]

[zum Beitrag](#)



## Update zu Gehirnchip-Technologie kommt im August

Elon Musk verrät, dass es Ende August ein Update zu Neuralinks Technologie geben soll. [Bildquelle: Neuralink]

[zum Beitrag](#)



## Toolkit gegen VR-Übelkeit

Forscher der UTSA haben ein Toolkit gegen Übelkeit bei VR-Erlebnissen entwickelt. [Bildquelle: Pixabay]

[zum Beitrag](#)

## Unternehmensnews



### Samsung gibt Einblicke in 6G-Vision

Das von Samsung veröffentlichte White Paper erläutert die Vision des Unternehmens für die nächste Generation der Kommunikationstechnologie. [Bildquelle: Samsung]

[zum Beitrag](#)



### TeamViewer kauft Ubimax

Das Software-Unternehmen TeamViewer kauft die AR-Firma Ubimax auf. [Bildquelle: TeamViewer]

[zum Beitrag](#)



### Digital jetzt: Investitionsförderung für kmU

Der DLR (Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt e. V.) Projektträger setzt neue BMWi-Maßnahme "Digital jetzt" um. [Bildquelle: Pixabay]

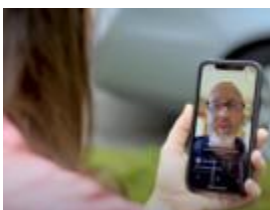
[zum Beitrag](#)



### Google kauft North

Google kauft den Datenbrillenhersteller North auf. Wie sehen die Pläne für Google und North jetzt aus? [Bildquelle: North]

[zum Beitrag](#)



### VR-Startup Pixvana wechselt zu B2B-Video-Messaging

Das VR-Unternehmen Pixvana wird zu Voodle und orientiert sich um. [Bildquelle: Voodle]

[zum Beitrag](#)



### Schott soll zukünftig Lumus LOEs herstellen

Die Unternehmen Schott und Lumus arbeiten künftig zusammen an der Weiterentwicklung von reflektierender Wellenleitertechnologie. [Bildquelle: Lumus]

[zum Beitrag](#)

---

# Termine



## **01. & 02.09.2020: 13. Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)**

Graz

[weitere Informationen](#)

## **17.09.2020: DIGITAL FUTUREcongress**

München

[weitere Informationen](#)

## **10.10.2020: Code Week Germany**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"**

München

[weitere Informationen](#)

## **16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **20.10.2020: Tag der Offenen Tür - Projekt 4STEPS**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## **21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## **21. & 22.10.2020: IN.STAND Digital 2020**

Stuttgart, online

[weitere Informationen](#)

## **22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## **04. & 05.11.2020: Symposium Driving Simulation 2020**

online

[weitere Informationen](#)

## **05.11.2020: EA Datenbrille Nr. 3/2020**

virtuell

[weitere Informationen](#)

## **05.11.2020: Stuttgart Forward Kick Off Event**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## **10.11.2020: Tüftler- und Forscherinnentag 2020**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### **14.11.2020: Health Innovation Conference**

Hamburg

[weitere Informationen](#)

### **03.12.2020: VDC-Vorstandssitzung**

Stuttgart-Vaihingen

[weitere Informationen](#)

### **03.12.2020: VDC-Mitgliederversammlung**

Stuttgart-Vaihingen

[weitere Informationen](#)

### **28.01.2021: Machine Learning for Vehicle Development**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### **02.-04.02.2021: LEARNTEC 2021**

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

---

## **Kontakt & Impressum**



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)  
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.