



VDC-Newsletter April 2021

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf unserer [VDC-Homepage](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial





XR Week 2021: Participating Brands

Die XR Week zieht auch 2021 große Namen und Marken an. Den aktuellen Stand der zugesagten Aussteller, Vorträge und Sponsoren haben wir als Übersicht zusammengestellt.

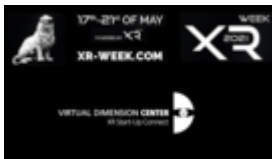
[zum Beitrag](#)



XR Week: Buchung von Vor-Ort Besuchen bei den Ausstellern möglich

Die XR Week bietet als Hybrides Event die Möglichkeit begrenzte Zeitslots bei den Ausstellern vor Ort zu buchen. Das VDC wird auch vom 17. bis zum 21. Mai einzelne Besucher nach Terminvereinbarung begrüßen.

[zum Beitrag](#)



Startup-Foren auf der XR Week

Am 18. und 19. Mai werden sich XR Startups auf der XR Week präsentieren können. Anmeldungen sind noch bis nächste Woche möglich.

[zum Beitrag](#)



Projekt Applikationszentrum V/AR identifiziert XR-Beratungsbedarf der Wirtschaft

Das Virtual Dimension Center (VDC) hat in seinem Bericht "Applikationszentrum V/AR Bericht #17: AP4 - Beratungsbedarfe V/AR" den Bedarf der Wirtschaft an Beratungsleistungen im Kontext Virtual Reality und Augmented Reality identifiziert.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



04.05.2021: Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus

online

[weitere Informationen](#)

07.05.2021: VDC-AK "Vermittlung von V/AR-Kompetenzen"

ZOOM, [Agenda folgt]

[weitere Informationen](#)

12.05.2021: 7th Symposium Driving Simulation 2021

Hybrid: Paderborn & online

[weitere Informationen](#)

17. bis 21.05.2021: XR Week 2021

Hybrid

[weitere Informationen](#)

09.06.2021: AI in Engineering - Challenges

online

[weitere Informationen](#)

15.06.2021: 19. Internationales 3D-Forum Lindau

Lindau, Bodensee

[weitere Informationen](#)

07.07.2021: Tag der offenen Tür im VDC

Fellbach

[weitere Informationen](#)

08.07.2021: VDC Vorstandssitzung

online oder vor Ort (wird noch bekannt gegeben)

[weitere Informationen](#)

13.07.2021: EA Datenbrillen 02/2021

TBA

[weitere Informationen](#)

17.09.2021: VHS Besichtigung des VDC

Fellbach

[weitere Informationen](#)

23.09.2021: ShiftMedical2021

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt



Leitfaden zum Einsatz von Virtual und Augmented Reality

Der Digitalverband Bitkom hat einen Leitfaden veröffentlicht, der Potenziale und praktische Anwendungen immersiver Technologien untersucht. [Bildquelle: Bitkom]

[zum Beitrag](#)



Mark Zuckerberg calls AR glasses "one of the hardest technical challenges of the decade"

The Facebook CEO said the potential for the augmented reality market will open up once you can fit a supercomputer onto a pair of glasses. [Bildquelle: VR-Nerds]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Game Engines in der Fahrzeugentwicklung bei Porsche

Game Engines erwecken Computerspiele zum Leben – und helfen bei der Entwicklung neuer Fahrfunktionen, zum Beispiel durch das Training von Fahrerassistenzsystemen mit synthetischen Sensordaten. Porsche Engineering berichtet über den Einsatz von Game Engines in der Fahrzeugentwicklung. [Bildquelle: Porsche]

[zum Beitrag](#)



Nvidia führt mit Omniverse eine neue Design-Collaboration- und Simulationsplattform ein

„Nvidia Omniverse Enterprise“ ermöglicht es 3D-Produktionsteams, die häufig groß und geografisch verteilt sind sowie ein großes Skill-Spektrum abdecken, bei komplexen Projekten zusammenzuarbeiten. [Bildquelle: Nvidia]

[zum Beitrag](#)



Ericsson und Automobilzulieferer Hyperbat bearbeiten digitalen Zwilling via 5G

Ericsson, BT und der britische Fahrzeugbatteriehersteller Hyperbat ermöglichen das standortübergreifende Bearbeiten von komplexen Produkten anhand eines digitalen Zwillings in der virtuellen Realität. [Bildquelle: Hyperbat]

[zum Beitrag](#)



Varjo and VRM Switzerland's Virtual Reality officially qualified by European Union Aviation Safety Agency EASA

Pilots can now have VR simulator time credited to their flight training and benefit from the flexibility and high training value of the virtual solution. [Bildquelle: Varjo]

[zum Beitrag](#)



Visometry stellt neues Produkt Twyn vor: Augmented Reality-basierte Qualitätsprüfung mittels Digitalem Zwilling

Bevor Komponenten von Lieferanten in der Produktion verbaut werden, muss die Wareneingangskontrolle die Qualität der zugelieferten Bauteile absichern. Mit Twyn stellt das deutsche Deep-Tech-Start-up Visometry ein Augmented Reality basiertes mobiles Inspektionssystem vor, mit dem solche Komponenten in Echtzeit geprüft werden können. Pünktlich zur Hannover Messe wird die erste Version von Twyn veröffentlicht. [Bildquelle: Visometry]

[zum Beitrag](#)



HydroMapper GmbH – 3D-Bauwerkserfassung über und unter Wasser

Die fortschreitende Alterung der deutschen Infrastruktur betrifft auch viele Wasserstraßen, Hafenanlagen und Brückenbauwerke. Die bautechnische Bestandsaufnahme an der alten Lübecker Mühlentorbrücke – erbaut um 1900 – beinhaltet auch die Inspektion der Brückenfundamente unterhalb der Wasserlinie. Die HydroMapper GmbH hat hierzu ein innovatives und mit BMVI-Forschungsmitteln gefördertes Messverfahren entwickelt. [Bildquelle: HydroMapper GmbH]

[zum Beitrag](#)



Huawei launches into virtual reality music

Huawei Technologies has launched 24 VR (virtual reality) musical works, including some by pianist Lang Lang, to enrich its services, the company said in Shanghai on Thursday. [Bildquelle: Zhu Shenshen / SHINE]

[zum Beitrag](#)



Hololens 2: 120.000 AR Brillen für US-Militär

Die US-Armee hat bekannt gegeben, dass sie in der Produktionsphase des IVAS-Programms (Integrated Visual Augmentation System) mit Microsoft zusammenarbeiten wird, um den Übergang vom Rapid Prototyping zur Produktion und zum Rapid Fielding zu vollziehen. [Bildquelle: CNBC]

[zum Beitrag](#)



Neue Wege der Kriminalitätsbekämpfung: Hochschule Hamm-Lippstadt und Polizei Hamm kooperieren

Das Polizeipräsidium Hamm und die Hochschule Hamm-Lippstadt haben am Freitag, 16.04.2021 eine Kooperationsvereinbarung geschlossen. Die unterzeichneten Verträge geben der bereits gestarteten Zusammenarbeit der beiden Partner nun einen offiziellen Rahmen. Inhaltlich geht es hierbei um die Themen Prävention und Aufklärung von Fahrraddiebstählen, Gesundheitsmanagement und Ergonomie für PolizeiBedienstete sowie den Einsatz von Virtual Reality oder Augmented Reality für die polizeiliche Arbeit. [Bildquelle: HSHL/ Lisa Hartwig]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



PTC erweitert Spatial-Computing-Fähigkeiten mit Vuforia Engine Area Targets

PTC ergänzt seine Vuforia® Augmented Reality (AR)-Unternehmensplattform um das Vuforia Engine™ Area Targets-Angebot. Die Neuerung ist das erste Angebot auf dem Markt, das die Erstellung von immersiven Augmented Reality (AR)-Erlebnissen für Flächen bis zu 28.000 Quadratmetern unterstützt. Durch den Einsatz von Area Targets können Industrieunternehmen AR-Bedienschnittstellen innerhalb ihrer Anlagen erstellen, damit Mitarbeiter besser mit Maschinen interagieren und verstehen können, wie die Umgebung genutzt wird. [Bildquelle: PTC]

[zum Beitrag](#)



XR Streaming Combines the World of Tracking with Augmented Reality

omlox solves an industry-wide problem. ISAR enables the implementation. With augmented reality, the omlox tracking standard and the XR streaming solution strive for the revolution of industrial indoor navigation. [Bildquelle: Holo-Light]

[zum Beitrag](#)



Campfire kündigt neues Headset an

Die neue AR-Brille des Meta-Nachfolgers soll diesen Herbst erhältlich sein. [Bildquelle: Campfire]

[zum Beitrag](#)



Neue AR-Brille von Snap in Planung

Snap will in der AR-Technologie weiter vorantreiben und plant eine neue Tech-Brille, die mit einem Bildschirm ausgestattet ist, welches in der Lage ist AR Effekte zu erzeugen. [Bildquelle: Snap]

[zum Beitrag](#)



Neues Qualitätslevel in VR

Creal hat eine neue Qualitätsstufe im Bereich der Lichtfeld-VR-Erfahrung erreicht. Das Unternehmen zeigt in ihrem neuen Video die Lichtfeldtechnik, welche in einer VR-Brille verbaut ist. Die Aufnahme sei laut Creal direkt durch die Linsen der Brille gefilmt worden. [Bildquelle: CREAL via Youtube]

[zum Beitrag](#)



Ein iF Design Award leakt das HTC Vive Air VR-Headset mit Fitness-Fokus

Offenbar will HTC Workouts in die virtuelle Realität verfrachten, denn ein bislang nicht angekündigtes Vive Air VR-Headset wurde beim iF World Design Guide gesichtet. [Bildquelle: HTC]

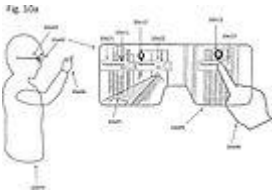
[zum Beitrag](#)



Visual Computing: High-End-Grafikkarte für KI, Raytracing und VR

PNY bietet professionellen Anwendern mit der Nvidia RTX A6000 eine High-End-Grafikkarte für Visual Computing auf Desktop-PCs. [Bildquelle: PNY]

[zum Beitrag](#)



Apple arbeitet an V/AR Headset mit bis zu 15 Kameras und 8k Display

Laut dem Analysten Ming-Chi Kuo, soll das neue Apple AR/VR-Headset mit bis zu fünfzehn Kameras ausgestattet sein. Zuvor hat Kuo gesagt, dass er erwartet, dass das Headset im Jahr 2022 erscheinen wird, und um die 1000 \$ Kosten soll. [Bildquelle: appleinsider.com]

[zum Beitrag](#)



Wissenschaftler erzeugen durch Vibrationen ein Laufgefühl im Sitzen

An der Toyohashi University of Technology in Japan entwickelte spezielle Fußstützen geben den Usern das Gefühl, dass sie wirklich im virtuellen Raum laufen. [Bildquelle: Toyohashi University of Technology/The University of Tokyo]

[zum Beitrag](#)



Parrot and Rapid Imaging bring AR situational awareness to professional drone users

Parrot, the leading European drone group, announced today its partnership with Rapid Imaging, a technology provider delivering geospatial augmented reality (AR) and situational awareness solutions to government and enterprise users. ANAFI USA and other ANAFI platform drone users will now have access to Rapid Imaging's SmartCam3D® SDK, allowing them to interact with live drone video in the same ways they would with a map display, such as dropping a pin to mark a location or geocoding a selection from the real-time video stream. [Bildquelle: Parrot]

[zum Beitrag](#)



Projekt „Virtual Reality Forestry Training“ entwickelt eine neue Lehr- und Lernumgebung für eine nachhaltige Forstwirtschaft

In den nächsten drei Jahren werden sich Wirtschaftsinformatiker, Forstwissenschaftler, Forstpraktiker und Didaktiker mit Fragestellungen rund um virtuelle Lehr- und Lernumgebungen für Waldschulungen von morgen beschäftigen. Das neue Projekt ist am 1. Mai am Fachgebiet Informationsmanagement und Wirtschaftsinformatik (IMWI) der Universität Osnabrück gestartet. Beteiligt sind außerdem das Kuratorium für Waldarbeit und Forsttechnik e.V. (KWF) sowie die Didactic Innovations GmbH. Finanziert wird es im Rahmen des Förderprogramms „Nachwachsende Rohstoffe“ des Bundesministeriums für Ernährung und Landwirtschaft (BMEL) mit rund 786.400 Euro und wird vom Projektträger Fachagentur Nachwachsende Rohstoffe e.V. (FNR) betreut. [Bildquelle: Universität Osnabrück]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Neues Format auf Youtube: Unity Talk von CMC

Der wichtigste Reseller für Unity3D im Bereich der deutschen Industrie stellt neues Videoformat vor. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



DEEP CONTENT: Neue Digitalagentur für XR-Content

Das Team von MIXED.de hat DEEP CONTENT gegründet, eine Agentur für digitales Marketing speziell für Tech-Themen und die XR-Branche.

[zum Beitrag](#)



CMC & oculavis gehen strategische Partnerschaft ein

Die beiden führenden Hersteller der Bereiche VR & AR/Remote Service starten eine technologische Kooperation. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



Komplettpaket für Unternehmen aus Moto G100 und Lenovos A3-Brille

Neue Ankündigung von Motorola: Aus der AR-Brille Thinkreality A3, die im Januar angekündigt wurde, soll mit dem Moto G100 Smartphone ein Komplettpaket entstehen. Dieses soll den mobilen Arbeitsplatz unterstützen und die Vorbereitung von AR im Business-Umfeld beschleunigen. [Bildquelle: Motorola]

[zum Beitrag](#)



Xsens MVN Awinda price list changes

Xsens company has a new price list which includes the MVN Awinda Starter full-body wireless kinematic measurement system. [Bildquelle: Xsens]

[zum Beitrag](#)

Termine



04.05.2021: FMX 2021

online

[weitere Informationen](#)

04.05.2021: Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus

online

[weitere Informationen](#)

05.05.2021: Innovation May: Kick-Off Event

Leonberg

[weitere Informationen](#)

07.05.2021: VDC-AK "Vermittlung von V/AR-Kompetenzen"

ZOOM, [Agenda folgt]

[weitere Informationen](#)

12.05.2021: 7th Symposium Driving Simulation 2021

Paderborn & online

[weitere Informationen](#)

17. bis 21.05.2021: XR Week 2021

Hybrid

[weitere Informationen](#)

07.06.2021: BW_interactive@Baltics – Baltic Automotive/Mobility Inspirations

Online

[weitere Informationen](#)

09.06.2021: AI in Engineering - Challenges

online

[weitere Informationen](#)

15.06.2021: 19. Internationales 3D-Forum Lindau

Lindau, Bodensee

[weitere Informationen](#)

23.06.2021: LightCon

Hannover

[weitere Informationen](#)

06.07.2021: 2021 IEEE World Haptics Conference

Montreal, Canada

[weitere Informationen](#)

07.07.2021: Tag der offenen Tür im VDC

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.07.2021: EA Datenbrillen 02/2021

TBA

[weitere Informationen](#)

03.09.2021: IFA Berlin

evtl. vor Ort oder Online

[weitere Informationen](#)

06.09.2021: Computer Graphics International (CGI)

Geneva or online (tba)

[weitere Informationen](#)

17.09.2021: VHS Besichtigung des VDC

Fellbach

[weitere Informationen](#)

23.09.2021: ShiftMedical2021

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

05.10.2021: MOTEK – Internationale Fachmesse für Produktions- und Montageautomatisierung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

