



VDC-Newsletter Juni 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Experiment XR Expo Virtual überzeugt Fachpublikum

Am 25. und 26. Juni 2020 fand die vierte XR Expo statt – zum ersten Mal in rein digitalem Format. Bei dem Online-Event wurden industrielle Anwendungen in den Bereichen Virtual, Augmented und Mixed Reality vorgestellt.

[zum Beitrag](#)



6th Symposium Driving Simulation 2020 - Call for Presentations

The Symposium Driving Simulation - SDS will be held on 5 November 2020 for the sixth time. The event gathers international specialists from science and industry in the field of driving simulation and autonomous driving. SDS offers an unique forum for professional exchange. The sixth edition will be held virtual after the venues of Stuttgart, Berlin, Braunschweig, Kaiserslautern and Aachen. This years event is focussing on technical challenges, state-of-the-art virtual test drive, driving simulation and virtual reality as well as the latest achievements in science. [Bildquelle: Adobe Stock - Open Studio]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



27.07.2020: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Region Stuttgart

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: VDC-Gemeinschaftsstand auf der In.Stand 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

04.11.2020: Symposium Driving Simulation 2020

online

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://www.3d-jobs.net).

Analysen & Markt



Studie: Customer Experience im Online-Handel noch ausbaufähig

Trotz steigender Umsatzzahlen im Online-Handel: Eine Studie zeigt, dass viele Kunden mit dem digitalen Käuferlebnis nicht zufrieden sind. [Bildquelle: Pixabay]

[zum Beitrag](#)



AR und 3D beschleunigen Einführung von E-Commerce

Digitale Anwendungen sind gerade in Zeiten von räumlicher Trennung ein Muss für jedes Unternehmen. Das Jahr 2020 hat die Entwicklung von E-Commerce, Telemedizin und Fernarbeit bereits jetzt grundlegend verändert. [Bildquelle: Vala Afshar]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



HTC kündigt "Vive XR Suite" an

Die neue Business-Software "Vive XR Suite" von HTC soll die XR-Telepräsenz voranbringen. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



Digitaler Montage-Assistent

Das Startup Kimoknow hat einen digitalen Montage-Assistenten auf Basis automatisierter KI-gestützter Objekterkennung entwickelt. [Bildquelle: KIT]

[zum Beitrag](#)



ARitize360: Neue 3D-AR-App

Das Unternehmen NexTech AR Solutions hat den Start seiner neuen App „ARitize360“ angekündigt. [Bildquelle: NexTech AR Solutions]

[zum Beitrag](#)



"Virtual Desktop": PC-Steuerung via Handtracking

Die Anwendung "Virtual Desktop" ermöglicht mit ihrem neuesten Update die Steuerung des PC-Desktops mittels Handtracking. [Bildquelle: Reddit]

[zum Beitrag](#)



Boeing nutzt VR-Brillen von Varjo für Astronautentraining

Mit VR-Brillen von Varjo möchte Boeing seine Astronauten für ihren Einsatz im Weltraum optimal trainieren und vorbereiten. [Bildquelle: Varjo]

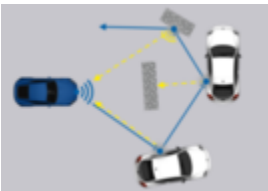
[zum Beitrag](#)



Navigation für Autofahrer via AR-Brille?

Samsung hat das Modell einer neuen AR-Brille für die Fahrer-Navigation patentieren lassen. [Bildquelle: PatentlyApple]

[zum Beitrag](#)



Simulationssoftware für den virtuellen Fahrversuch

Die IPG Automotive GmbH hat die neueste Version ihrer Simulationssoftware CarMaker veröffentlicht. [Bildquelle: IPG Automotive]

[zum Beitrag](#)



Fotorealistische Qualität für XR-Kollaboration

Varjo und MeetinVR arbeiten zusammen, um fotorealistische Kollaboration in VR zu ermöglichen. [Bildquelle: Varjo]

[zum Beitrag](#)



Arbeitsplätze im VR-Modell

Das Unternehmen Unitech möchte Arbeitsplätze mithilfe von VR-Anwendungen planen. [Bildquelle: Unitech]

[zum Beitrag](#)



"Resolve": Komplexe Gebäudemodelle in VR

Mit "Resolve" können Bauprojekte enormer Größe gemeinsam virtuell besichtigt und inspiziert werden. [Bildquelle: InsiteVR]

[zum Beitrag](#)



ARES: AR-Software für die Industrie

Das AR-Unternehmen Holo-Light hat eine neue Software entwickelt, die CAD-Modelle als 3D-Hologramme in die reale Umgebung projiziert. [Bildquelle: Holo-Light]

[zum Beitrag](#)



Digitale Showrooms für den Einzelhandel

Vuframe erstellt digitale Showrooms zur Online-Präsenz von Einzelhändlern und ihren Produkten. [Bildquelle: Vuframe]

[zum Beitrag](#)



Assessment-Center via Virtual Reality

Accenture testet potentielle neue Mitarbeiter in einem VR-Bewerbungsverfahren. [Bildquelle: Accenture]

[zum Beitrag](#)



AR-Benutzerhandbuch für Autos von Kia

Kia Motors entwickelt AR-Benutzerhandbücher für seine neuesten Fahrzeugmodelle. [Bildquelle: Jaekwang Song]

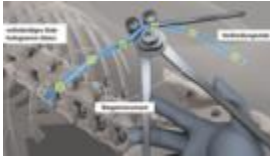
[zum Beitrag](#)



SmartAR: Designs visualisieren und Prototypen einsparen

Die AR-Software smartAR ermöglicht es, CAD-Modelle für Echtzeit-Anmerkungen und -Änderungsvorschläge bezüglich des Designs in reale Modelle einzublenden. [Bildquelle: Mechdyne]

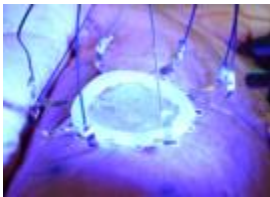
[zum Beitrag](#)



AR-Navigation in der Orthopädie

Experten der Universitätsklinik Balgrist erforschen die Möglichkeiten von AR zur Unterstützung bei Wirbelsäuleneingriffen. [Bildquelle: Universitätsklinik Balgrist]

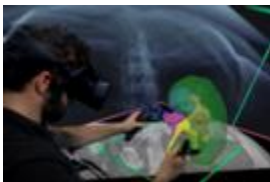
[zum Beitrag](#)



Medizin: Neue Technik aus Motion Capture und 3D-Druck

Eine neuartige Technik ermöglicht den 3D-Druck von Hydrogel-basierten Sensoren direkt auf Organe wie Herz oder Lunge, während sich deren Form verändert. [Bildquelle: McAlpine Research Group, University of Minnesota]

[zum Beitrag](#)



"Elucis": Plattform zur Erstellung medizinischer 3D-Modelle

Das 3D-Modellierungstool "Elucis" soll medizinisches Fachpersonal bei der Patientenversorgung und der Ausbildung unterstützen. [Bildquelle: Realize Medical]

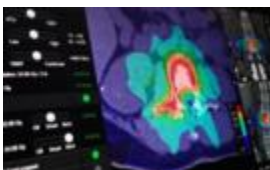
[zum Beitrag](#)



VR-Trainings für Chirurgen ultra-realitätsgetreu

Osso VR setzt bei seinen Chirurgen trainings in VR auf hohen grafischen Realismus. [Bildquelle: Osso VR]

[zum Beitrag](#)



AR-Unterstützung in der Wirbelsäulenchirurgie

Eine Studie untersucht die Unterstützung von mikroskop-basierter AR bei Wirbelsäuleneingriffen. [Bildquelle: spinalnews international]

[zum Beitrag](#)



Virenfrees VR-Training für Pflegepersonal

Pflegepersonal in den USA soll zukünftig mittels Oculus Quest verschiedene VR-Trainings absolvieren können. [Bildquelle: Shift Bias]

[zum Beitrag](#)



Abstandsregel einhalten mit Google Sodar

Googles AR-App "Sodar" hilft dabei, die Corona-bedingten Abstandsregeln einzuhalten. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



Patientenbesuche mittels VR-Brille

Ärzte und Pflegepersonal in Londoner Krankenhäusern experimentieren mit der Hololens 2 im Klinikalltag. [Bildquelle: Microsoft]

[zum Beitrag](#)



Gehörlose kommunizieren virtuell mittels Handtracking

Experten haben das Potential des Handtrackings der Oculus Quest für die Gebärdensprache getestet. [Bildquelle: UploadVR]

[zum Beitrag](#)



Virtual Reality für Senioren

Das Unternehmen MyndVR richtet sich mit seinen VR-Anwendungen speziell an Senioren. [Bildquelle: CNET]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



TechViz shows how to clean VR hardware

TechViz gives hygienic tips to keep your VR hardware clean and limit the spread of germs. [Bildquelle: TechViz]

[zum Beitrag](#)



Autarke VR-Brille "Mova" kommt in der zweiten Jahreshälfte

Das Startup XR Space, das vom ehemaligen HTC-Chef Peter Chou geleitet wird, hat sein VR-Projekt enthüllt: Die autarke VR-Brille Mova mit eigener Social-VR-Welt Manova. [Bildquelle: XR Space]

[zum Beitrag](#)



HP Reverb G2 veröffentlicht

Das neue VR-Headset von HP kommt mit 4K-Visualisierung und Inside-Out-Tracking. [Bildquelle: Z by HP]

[zum Beitrag](#)



Lenovo Mirage VR S3 kommt in Q3 2020

Die autarke B2B-Video-Brille „Lenovo Mirage VR S3“ soll im dritten Quartal diesen Jahres auf den Markt kommen. [Bildquelle: Business Wire]

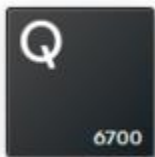
[zum Beitrag](#)



Streaming-Riese IQiyi bringt VR-Brille auf den Markt

IQiyi und HTC haben gemeinsam eine neue VR-Brille entwickelt. Seit April ist sie in China bereits erhältlich. [Bildquelle: IQiyi]

[zum Beitrag](#)



Qualcomm: Neue Chips für Wireless-VR

Qualcomm hat zwei neue Chips für ultraschnelles Wi-Fi angekündigt. [Bildquelle: Qualcomm]

[zum Beitrag](#)



Manus Prime II: Neue Datenhandschuhe verfügbar

Der Nachfolger der Datenhandschuhe Manus Prime ist ab sofort erhältlich und bringt einige Verbesserungen mit sich. [Bildquelle: Manus VR]

[zum Beitrag](#)



HTC bringt Vive Sync-Update

HTC veröffentlicht ein Update für seine VR-Meeting-Plattform Vive Sync mit zahlreichen Neuerungen. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



Pimax Tracking-Module erscheinen bald

Pimax verspricht die zeitnahe Veröffentlichung seiner bereits 2017 angekündigten Eye- und Handtracking-Module. [Bildquelle: Pimax]

[zum Beitrag](#)



VR-Entwickler experimentiert mit HTC's Lip Tracker

Ein Entwickler forscht am VR-Mundtracking von HTC und baut dieses in seine eigene App ein. Die Ergebnisse zeigt er in einem Video. [Bildquelle: Frooxius via Reddit]

[zum Beitrag](#)



Super Foveated Rendering: Neue KI-Bildverbesserung

Taiwanische Forscher arbeiten derzeit an einer KI-unterstützten Bildverbesserung für die Nutzung von VR-Brillen. [Bildquelle: National Taiwan University]

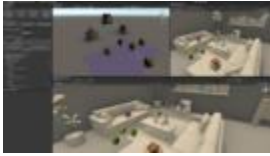
[zum Beitrag](#)



Facebook stellt neue KI-Funktionen vor

Bei der Online-Konferenz CVPR 2020 stellt Facebook drei wissenschaftliche Arbeiten vor, die sich mit KI-Technologien beschäftigen. [Bildquelle: Facebook]

[zum Beitrag](#)



Unity veröffentlicht MR-Editor MARS

Das Unternehmen Unity hat Anfang der Woche einen neuen Editor für AR-Entwickler gelauncht: MARS. [Bildquelle: Unity]

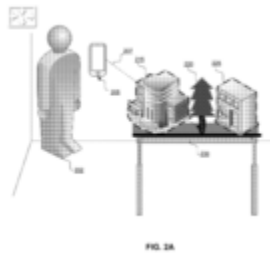
[zum Beitrag](#)



Militär-AR-Brille soll 2021 in Betrieb genommen werden

Ab dem vierten Quartal 2021 soll das US-Militär mit der dafür speziell entwickelten AR-Brille „IVAS“ ausgestattet werden. [Bildquelle: DVIDS]

[zum Beitrag](#)



AR für Apple Maps?

Apple hat ein Patent angemeldet, das zeigt, wie AR-Funktionen in Apple Maps integriert werden können. [Bildquelle: USPTO]

[zum Beitrag](#)



Neuestes Update von Apples ARKit 4

Apple hat bei seiner Entwicklerkonferenz WWDC20 die neueste Version der AR-Entwicklerschnittstelle ARKit 4 vorgestellt. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



Snapchat mit neuen AR-Funktionen

Auf der firmeneigenen Entwicklerkonferenz SPS 2020 hat Snapchat einige Neuerungen vorgestellt. [Bildquelle: Snapchat]

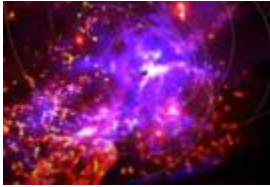
[zum Beitrag](#)



Photoshop Camera ab sofort verfügbar

Adobe hat nun die im November vergangenen Jahres angekündigte Anwendung "Photoshop Camera" veröffentlicht. [Bildquelle: Adobe]

[zum Beitrag](#)



Galactic Center VR: Simulation der Milchstraße

Forscher der NASA zeigen in einer VR-Simulation das schwarze Loch im Zentrum der Milchstraße. [Bildquelle: NASA]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Gründung von VR-Software-Anbieter Halocline

Aus der Salt and Pepper Software GmbH & Co. KG werden zwei Unternehmen: die Halocline GmbH & Co. KG und die slashwhy GmbH & Co. KG. [Bildquelle: Halocline]

[zum Beitrag](#)



Vive X gewährt erneut Startfinanzierungen

HTCs Förderprogramm Vive X gibt erneut finanzielle Starthilfe für sieben XR-Unternehmen. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap: Apple & Google stellen entlassene Mitarbeiter ein

Eine Analyse von LinkedIn zeigt, dass ein Großteil der entlassenen Angestellten von Magic Leap nun bei Apple und Google arbeitet. [Bildquelle: Protocol]

[zum Beitrag](#)



HTC Vive erweitert Kooperation mit Qualcomm

Die bereits im vergangenen Jahr angekündigte Kooperation zwischen Qualcomm und HTC wird jetzt ausgeweitet. [Bildquelle: HTC Vive]

[zum Beitrag](#)



Dimension und Microsoft werden XR-Partner

Das volumetrische Filmstudio Dimension wird offizieller Mixed Reality-Partner von Microsoft. [Bildquelle: Dimension]

[zum Beitrag](#)



Kat Walk C: Kickstarter-Kampagne startet diesen Monat

Mit seinem VR-Laufband „Kat Walk C“ geht das chinesische Unternehmen KAT VR Ende Juni an den Start. [Bildquelle: KAT VR]

[zum Beitrag](#)

Termine



09.07.2020: Future Innovation Festival

Virtuell

[weitere Informationen](#)

16.07.2020: 15. Virtual Fires Congress

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

27.07.2020: VDC-Vorstandssitzung

online

[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Region Stuttgart

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: VDC-Gemeinschaftsstand auf der In.Stand 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

04.11.2020: Symposium Driving Simulation 2020

online

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.