



VDC-Newsletter Mai 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



XR Expo 2020: Jetzt anmelden!

Die virtuelle XR Expo 2020 steht in den Startlöchern! Ab sofort können sich Aussteller und Besucher auf der digitalen Plattform für die XR Expo Virtual 2020 am 25./26. Juni registrieren. [Bildquelle: XR Expo]

[zum Beitrag](#)



VR/AR Market Report Germany Q2 2020

Der VR/AR Market Report Germany Q2 2020 wurde jetzt veröffentlicht. [Bildquelle: VDC]

[zum Beitrag](#)



Werkstattbericht #1: Head Mounted Displays (HMDs) – Schwerpunktpositionen und Drehmomente

Das Virtual Dimension Center stellt seinen Werkstattbericht #1 des Projekts Applikationszentrum V/AR vor. Die Untersuchung zeigt das Gewicht und die Gewichtsverteilung marktüblicher Head Mounted Displays auf, um Anwender bei der Systemauswahl zu unterstützen. [Bildquelle: VDC]

[zum Beitrag](#)



VDC erhält erneut Forschungssiegel des Stifterverbands

Erneut wurde das VDC Fellbach mit dem Siegel „Innovativ durch Forschung“ des Stifterverbands der Deutschen Wissenschaft ausgezeichnet.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



25. & 26.06.2020: Virtual XR Expo 2020

Virtuelle Veranstaltung
[weitere Informationen](#)

27.07.2020: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach
[weitere Informationen](#)

19.09.2020: VDC-Stand auf der Jubiläumsmesse 75 Jahre Industrievereinigung Fellbach

Fellbach
[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Region Stuttgart

Fellbach
[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München
[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: VDC-Gemeinschaftsstand auf der In.Stand 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

04.11.2020: Symposium Driving Simulation 2020

virtuell

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](#).

Analysen & Markt



V/AR-Investitionen in Q1 2020

Die Investitionen in VR und AR liegen im ersten Quartal 2020 auf dem Niveau von 2013. [Bildquelle: Digi-Capital]

[zum Beitrag](#)



Der Einfluss von Covid-19 auf die XR-Branche

Digi-Capital untersucht die langfristigen Folgen der Corona-Krise auf die AR/VR-Branche. [Bildquelle: Digi-Capital]

[zum Beitrag](#)



Oculus Quest Verkäufe übertreffen Erwartungen

Facebook-Chef Mark Zuckerberg zeigt sich erfreut über die Umsätze des ersten Quartals 2020. Ausschlaggebender Grund seien die Verkäufe der VR-Brille Oculus Quest. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)



AR als Chance für Einzelhändler

AR-Experte Vincent Cacace spricht über Augmented Reality im Einzelhandel. [Bildquelle: AmericanApparelTech]

[zum Beitrag](#)



KI und MR verwischen die Grenzen zwischen realer und digitaler Welt

Anwendungen, die sowohl KI als auch Mixed Reality beinhalten, könnten zukünftig noch mehr Funktionen ermöglichen. [Bildquelle: Snap Inc.]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



TechViz: Researching the future of automotive engineering

TechViz has just released a use case dedicated to the University of Ostfalia: Researching the future of automotive engineering with multiple 3D software. [Bildquelle: TechViz]

[zum Beitrag](#)



PTCs Toolbox für räumliche AR-Programmierung

PTC hat seine Vuforia Spatial Toolbox vorgestellt, die räumliche AR-Programmierung von Maschinen und Robotern ermöglicht. [Bildquelle: PTC]

[zum Beitrag](#)



Vive Sync-Plattform für Unternehmen jetzt kostenfrei

HTC stellt seine Vive Sync-Plattform für virtuelle Geschäftsmeetings kostenfrei zur Verfügung. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



Spatial: VR-Konferenz-App jetzt auch für Endanwender

Die für VR und AR entwickelte Konferenz-App Spatial unterstützt jetzt auch Smartphones und PCs. [Bildquelle: Spatial]

[zum Beitrag](#)



Microsofts Telepräsenzsystem VROOM

Mit VROOM als Avatar durch das Büro: Eine Verbindung aus Telepräsenz-Robotern und AR-Avataren könnte das ermöglichen. [Bildquelle: Microsoft]

[zum Beitrag](#)



Virtueller Industrieservice mittels AR

Für den Betrieb von Industrieanlagen mit reduziertem Personal vor Ort bietet Bilfinger Lösungen für einen virtuellen Industrieservice an. [Bildquelle: Bilfinger SE]

[zum Beitrag](#)



Apples AR-App "Gobi"

Details zu Apples neuer Augmented-Reality-Anwendung „Gobi“ wurden ge leaked. [Bildquelle: ConceptsiPhone]

[zum Beitrag](#)



Cut-and-Paste-Funktion in AR

Ein Programmierer zeigt, wie die alltägliche Cut-and-Paste-Operation in die erweiterte Realität integriert werden kann. [Bildquelle: Cyril Diagne]

[zum Beitrag](#)



"Envision TV AR" projiziert Sony-TV ins Wohnzimmer

Sony möchte mit seiner neuen AR-App Kunden bei der Kaufentscheidung von TV-Geräten unterstützen. [Bildquelle: Sony]

[zum Beitrag](#)



3D-Avatar zur Übersetzung in Gebärdensprache

Im Projekt „AVASAG“ entwickeln Experten verschiedener Unternehmen und Bildungseinrichtungen einen 3D-Avatar, der eine barrierefreie digitale Kommunikation ermöglichen soll. [Bildquelle: Charamel GmbH]

[zum Beitrag](#)



Neue AR-Lernplattform für Schüler

Die AR-Plattform „Seek Education“ soll Schüler vor allem in Zeiten der Corona-Krise beim Lernen unterstützen. [Bildquelle: Seek]

[zum Beitrag](#)



Sport- und Sprachunterricht via VR-Brille

HTC testet ein neues VR-Programm an chinesischen Schulen, an dem die Schüler mittels VR-Brillen teilnehmen. [Bildquelle: Alvin Wang Graylin]

[zum Beitrag](#)



Behandlungen mit einem Simulator für Fluidodynamik optimieren

Experten der Duke University entwickeln einen Simulator für Fluidodynamik, der den menschlichen Blutfluss modellieren soll. [Bildquelle: Duke University]

[zum Beitrag](#)



Wieder fühlen dank Brain-Computer-Interface

Ein Brain-Computer-Interface hilft Menschen, Bewegungsfunktionen beispielsweise nach Unfällen mit einhergehenden Lähmungen wiederherzustellen. Dem Unternehmen Battelle ist es nun gelungen, einem Patienten das Gefühl in seinem Arm wiederzugeben. [Bildquelle: Battelle Innovations]

[zum Beitrag](#)



VR-Apps für Quest: Diese Apps boomen während der Pandemie

Während der Corona-Krise verzeichnen VR-Anwendungen einen großen Anstieg. Andrew Bosworth erklärt mehr dazu in einem Interview. [Bildquelle: Supernatural]

[zum Beitrag](#)



Epics UE5 mit besonderem Detailgrad

Die neue Unreal Engine 5 soll Next-Gen-Grafik mit herausragendem Detailgrad ermöglichen – auch für VR. [Bildquelle: Epic Games]

[zum Beitrag](#)



Nvidia CloudXR: Highend VR- und AR-Streaming

Das Unternehmen Nvidia hat die Version 1.0 des CloudXR Entwicklerkits angekündigt. [Bildquelle: Nvidia]

[zum Beitrag](#)



Neues Motion Tracking System VIPER

Die VRLOGIC GmbH, autorisierter Distributionspartner von Polhemus, stellt das neue Motion Tracking System VIPER vor. [Bildquelle: VRLOGIC]

[zum Beitrag](#)



Sieht so HPs Reverb G2 aus?

Der Leaker WalkingCat veröffentlicht Bilder, die HPs neue VR-Brille Reverb G2 zeigen sollen. [Bildquelle: WalkingCat]

[zum Beitrag](#)



Micro-Linsen für VR-Brille

Intel forscht an einer schmalen VR-Brille mit weitem Sichtfeld durch den Einsatz von Micro-Linsen. [Bildquelle: Ronald Azuma (Intel)]

[zum Beitrag](#)



Valve: Kein VR-Support mehr für MacOS

Das Software-Unternehmen Valve gibt die Unterstützung von MacOS für seine Virtual-Reality-Plattform auf. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



Neueste Firefox-Version unterstützt XR

Mozillas XR-Browser Firefox Reality ermöglicht in der neuen Version 10 offiziell WebXR. [Bildquelle: Mozilla]

[zum Beitrag](#)



Neue Funktionen für Google Lens

Google Lens bekommt drei neue Funktionen, die die Produktivität seiner Nutzer steigern sollen. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



Apple arbeitet weiter an AR-Geräten mit Augensensoren

Das Unternehmen hat sein Patent geändert, um biometrische Sensoren in AR-Geräte für virtuelle Meetings aufzunehmen. [Bildquelle: Patently Apple]

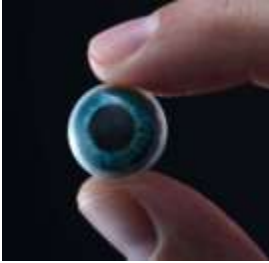
[zum Beitrag](#)



Google Suche mit 3D-AR-Funktion

Google soll ab dieser Woche seine Such-Funktion um ein neues 3D-AR-Feature erweitern. [Bildquelle: Pickr]

[zum Beitrag](#)



Weitere Fördermittel für AR-Kontaktlinse

Mojo Vision erhält erneut eine Finanzspritze für die Forschung und Entwicklung seiner AR-Kontaktlinse. [Bildquelle: Mojo Vision]

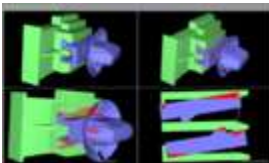
[zum Beitrag](#)



Batterieprobleme bei Magic Leap Lightpack

Magic Leap warnt vor einem Batteriefehler bei der Magic Leap One Creator Edition und bittet Nutzer, das System-Update herunterzuladen. [Bildquelle: Magic Leap]

[zum Beitrag](#)



KI-Lösung für Fehlererkennung an 3D-Modellen

Ein KI-basiertes System unterstützt Anwender bei der frühzeitigen Fehlererkennung und -behebung an 3D-Modellen. [Bildquelle: invenio VT]

[zum Beitrag](#)



3D-Scans aus der menschlichen Perspektive

Mithilfe eines 3D-Scan-Helms von REscan können sowohl Außen- als auch Innenräume vermessen und digitalisiert werden. [Bildquelle: REscan]

[zum Beitrag](#)



Apples AR-Brille: Release in 2021?

Apples neue AR-Brille soll neuen Hinweisen zufolge im nächsten Jahr auf den Markt kommen. [Bildquelle: OptoCrypto]

[zum Beitrag](#)



Forschung zu VR in Produktion und Logistik

Ein Team der Hochschule Koblenz hat die Einsatzmöglichkeiten einer VR-Engine für Software-Tools in Produktion und Logistik untersucht. [Bildquelle: Hochschule Koblenz]

[zum Beitrag](#)



Veröffentlichung der Kooperationsplattform "b2b Region Stuttgart"

Die Kooperationsplattform b2b.region-stuttgart.de der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart GmbH steht ab sofort kostenfrei zur Verfügung. [Bildquelle: b2b.region-stuttgart.de]

[zum Beitrag](#)



Apple kauft NextVR

Das VR-Unternehmen NextVR wurde von Apple übernommen. Offizielle Ankündigungen zu den gemeinsamen Plänen der beiden Firmen bleiben vorerst aus. [Bildquelle: Bloomberg]

[zum Beitrag](#)



Unity kauft Finger Food Advanced Technology

Die Unternehmen Unity und Finger Food Advanced Technology (FFAT) schließen sich zusammen, um zukünftig gemeinsam an XR-Projekten zu arbeiten. [Bildquelle: Unity]

[zum Beitrag](#)



Facebook setzt auf Remote Work

In einem Artikel erklärt Facebook, mit welchen Mitteln das Unternehmen zukünftig weiter an der Entwicklung von Remote Workspaces arbeiten möchte. [Bildquelle: Tech@Facebook]

[zum Beitrag](#)



"Oculus for Business" jetzt verfügbar

Facebook hat bekanntgegeben, dass seine Plattform „Oculus for Business“ nun für alle Unternehmen zur Verfügung steht. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap schließt Büro

Der AR-Brillen-Hersteller Magic Leap muss nach zahlreichen Entlassungen auch sein Büro in Seattle schließen. [Bildquelle: Magic Leap]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap: Zukunftssicherung durch Finanzspritze?

Der AR-Brillen-Hersteller Magic Leap erhält erneute Unterstützung durch seine Investoren. [Bildquelle: Magic Leap]

[zum Beitrag](#)



Samsung stellt XR-Apps ein

Samsung nimmt sein komplettes Angebot an VR- und XR-Anwendungen aus dem Betrieb. [Bildquelle: Samsung]

[zum Beitrag](#)



"Rescue Saw MR" gewinnt zwei Preise

Der durch Mixed Reality unterstützte Rettungssägen-Simulator von Stihl wurde mit zwei Preisen ausgezeichnet. [Bildquelle: Stihl]

[zum Beitrag](#)

Termine



28.05.2020: Produktions- & Montageplanung kollaborativ und standortunabhängig gestalten – in und mit Virtual Reality

Zoom

[weitere Informationen](#)

28.05.2020: Tech Talk: New commercial VR solutions with Varjo

virtuell

[weitere Informationen](#)

02.06.2020: Vorstellung der neuen Datenhandschuhe Manus Prime 2 und der Body-Tracking Suite Manus Polygon

virtuell

[weitere Informationen](#)

04.06.2020: Virtuelle Kaffeepause: Green Screen

virtuell

[weitere Informationen](#)

25. & 26.06.2020: Virtual XR Expo 2020

Virtuelle Veranstaltung

[weitere Informationen](#)

16.07.2020: 15. Virtual Fires Congress

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

19.09.2020: VDC-Stand auf der Jubiläumsmesse 75 Jahre Industrievereinigung Fellbach

Fellbach
[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Region Stuttgart

Fellbach
[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München
[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach
[weitere Informationen](#)

21.10.2020: VDC-Gemeinschaftsstand auf der In.Stand 2020

Stuttgart
[weitere Informationen](#)

21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart
[weitere Informationen](#)

22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart
[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: **+49 (0) 711 585309-0**
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.