



VDC-Newsletter Oktober 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



VDC Fellbach & Mapstar organisieren VR / AR - Meetup Baden-Württemberg

Damit Sie sich in der VR/AR-Szene zukünftig noch besser vernetzen können, plant das VDC Fellbach zusammen mit der Mapstar AG gemeinsame Baden-Württemberg Meetups, welche im Wechsel in Karlsruhe und Stuttgart stattfinden werden.

[zum Beitrag](#)



Jetzt anmelden: IAK "Das Virtuelle Nutzfahrzeug" bei Claas

Am 19. November findet der nächste IAK "Das Virtuelle Nutzfahrzeug" statt. Gastgeber ist diesmal das Unternehmen Claas. [Bildquelle: Claas]

[zum Beitrag](#)



Veranstaltungseinladung: VR im Sondermaschinenbau

Das VDC lädt Sie herzlich ein zu der Veranstaltung "VR im Sondermaschinenbau" am 19.11.2019 von 14:00 bis 18:00 Uhr. Das Event findet im VR-Center in der Geschwister-Scholl-Straße 77 in Schwäbisch Hall statt. [Bildquelle: www.vdc-fellbach.de]

[zum Beitrag](#)

VIRTUAL DIMENSION CENTER



Einladung zur VDC-Mitgliederversammlung

Die diesjährige VDC-Mitgliederversammlung findet am 20. November 2019 im Virtual Dimension Center (VDC) in Fellbach statt. [Bildquelle: www.vdc-fellbach.de]

[zum Beitrag](#)



5. Symposium Driving Simulation: Experten diskutieren über Technologien und Zukunftsthemen der Fahrsimulation

Das 5. Symposium Driving Simulation findet am 21. November 2019 in Aachen statt. Entscheider und Experten aus dem Automobil- und Nutzfahrzeugbau, aus der Forschung und der IT diskutieren zum fünften Mal über Themen rund um die Fahrsimulation. Der Schwerpunkt liegt in diesem Jahr auf den Themen User Interaction Research, Driver Assistance Application, Immersion Measures for Driving Simulators und Driving Simulation Technology. Am 20. November 2019 findet im Vorfeld des Symposiums das 2. ENVITED User Meeting statt. An beiden Tagen haben Teilnehmer die Möglichkeit den hochdynamischen Fahrsimulator des ika RWTH Aachen zu besichtigen.

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung "Training in Virtual Reality" am 27.11.2019 in Freiburg

Wir laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen und anschließendem Networking zu dem Thema "Training in VR". [Bildquelle: Virtual Dimension Center Fellbach w.V.]

[zum Beitrag](#)



Tag der offenen Tür: Hands on HMD

Bereits im September letzten Jahres hat das Marktforschungsunternehmens Gartner Virtual Reality aus dem Hype-Zyklus herausgenommen, da sich die Technologie bereits einem ausgereiften Zustand nähert und somit aus der Klassifizierung für neue Technologien herausfällt. Aufgrund der wachsenden Akzeptanz in der Unternehmenskultur gegenüber dieser Technologie, wird Virtual Reality aktuell in vielen Branchen und an Anwendungsgebieten verwendet, um bestehende Prozesse zu optimieren und Kosten zu verringern. Das VDC Fellbach bietet Ihnen die Möglichkeit, im Rahmen des Tag der offenen Tür am Markt etablierte und potentielle neue HMDs in unseren Räumlichkeiten zu testen und berät Sie gerne zu möglichen Einsatzgebieten in Ihrem Unternehmen. [Bildquelle: Vality]

[zum Beitrag](#)



Europa in der Region Stuttgart: Bustour zeigt herausragende EU-Projekte

Im Rahmen einer gemeinsam organisierten Bustour haben der Verband Region Stuttgart und die Wirtschaftsförderung Region Stuttgart GmbH (WRS) am Montag, den 30. September 2019, ausgewählte EU-Projekte in der Region Stuttgart präsentiert. Unter anderem lernten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer der Bustour den „Regionalen Mobilitätspunkt Fellbach“, das Projekt 4STEPS im Virtual Dimension Center (VDC) in Fellbach, die Initiative „Neckarufer“ in Remseck am Neckar, das Projekt INVITE und das Start-up-Förderprogramm M.Tech Accelerator in Stuttgart kennen. Auf der Tour mit dabei war neben Regionaldirektorin Dr. Nicola Schelling und dem Vorsitzenden des Verbands Region Stuttgart Thomas S. Bopp auch die Europa-Abgeordnete Anna Deparnay-Grunenberg. [Bildquelle: www.region-stuttgart.de]

[zum Beitrag](#)



Abschluss und Auftaktveranstaltung des Girls Digital Camps

Das VDC Fellbach gratuliert den Teilnehmerinnen zur erfolgreichen Teilnahme des Girls Digital Camps und freut sich auch im neuen Schuljahr wieder Schülerinnen bei sich begrüßen zu dürfen und im Rahmen eines Workshops die Grundlagen von Virtual – und Augmented Reality zu vermitteln. Das „Girls' Digital Camps“ ist eine Initiative des Wirtschaftsministeriums Baden-Württemberg, in dem landesweit sechs Projekte gefördert werden.

[zum Beitrag](#)



Fellbacher Experimentierräume: Das Virtual Dimension Center unterstützt Betriebe bei der Industrie-4.0-Transformation

Das VDC veranstaltet im Zuge des Förderprojekts „GeZu 4.0“ die Fellbacher Experimentierräume – eine Möglichkeit für kleine und mittelständische Unternehmen (kmU) aus der Region zum Erfahrungsaustausch zum Thema Digitale Transformation. [Bildquelle: www.vdc-fellbach.de]

[zum Beitrag](#)



CAB- Projektbeitrag im bwcon Magazin #6789

Das Konsortium Crosscluster Industrie 4.0 (microTEC Südwest, Virtual Dimension Center Fellbach und bwcon GmbH) prüft im Rahmen des Projekts Cyber Access Baden-Württemberg (CAB) gemeinsam mit interessierten Unternehmen aus den Bereichen Handel, Handwerk, Luftfahrt, Medizintechnik und Produktion die Perspektiven von kollaborativen verteilten Anwendungen und unterstützt dabei Unternehmen diese Technologien einsetzen zu können.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



12.11.2019: Tüftler- und Forscherinnentag BW

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.11.2019: VR / AR - Meetup Baden-Württemberg

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: IAK "Das Virtuelle Nutzfahrzeug"

Harsewinkel

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: VR im Sondermaschinenbau

Schwäbisch Hall

[weitere Informationen](#)

20.11.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20. & 21.11.2019: 5th Symposium Driving Simulation

Aachen

[weitere Informationen](#)

26.11.2019: 3. Treffen Arbeitskreis "Vermittlung von V/AR-Kompetenzen"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

27.11.2019: Training mithilfe von Virtual Reality

Freiburg

[weitere Informationen](#)

05.12.2019: Technologie-Workshop: 3D-Datenkonvertierung & Modellaufbereitung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

10.12.2019: KI - konkret, interaktiv, direkt

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

11.12.2019: Tag der offenen Tür: Hands on HMD

Fellbach

[weitere Informationen](#)

03. & 04.02.2020: 8. Fachkongress Composite Simulation

Fellbach

[weitere Informationen](#)

25. & 26.06.2020: XR Expo

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](#).

Analysen & Markt



Augmented Reality Market - Global Forecast to 2023

The augmented reality market was valued at USD 4.21 billion in 2017 and is expected to reach USD 60.55 billion by 2023, growing at a CAGR of 40.29% during the forecast period. The base year considered for this study is 2017, and the forecast period considered is between 2018 and 2023. [Bildquelle: www.marketsandmarkets.com]

[zum Beitrag](#)



Hololens-Ingenieur Alex Kipman: AR-Projektor statt einer Brille ist eine Option für Innenräume

Eines der Nachteile an der Brillentechnologie ist die Tatsache, dass sie am Kopf getragen werden muss. Microsofts XR-Chef Alex Kipman ist jedoch offen für andere Ansätze. [Bildquelle: video.ethz.ch]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Automobil-Spezialisten informieren sich über das VR-Tool von R3DT

Einmal jährlich treffen sich die Experten des Volkswagen Konzerns in Wolfsburg, um sich über neue Virtuelle Techniken auszutauschen. In diesem Jahr informieren sich die Automobil-Spezialisten über die Virtual Reality-Lösung der Karlsruher Softwarefirma R3DT GmbH. [Bildquelle: www.r3dt.com]

[zum Beitrag](#)



Entdecken Sie Share & Viz, die kollaborative VR-Lösung für VR-, AR- und MR-Headsets.

Mit Share & Viz können Sie 3D-Daten aus verschiedenen CAD-Anwendungen wie Dassault Systèmes 3DEXperience, Siemens NX, PTC Creo in Echtzeit visualisieren. [Bildquelle: www.techviz.net]

[zum Beitrag](#)



Virtuelle Verkaufsm Meetings zur Vertriebsoptimierung

Bessere Vertriebschancen und unkomplizierter Austausch mit dem Kunden: Dazu setzt die Schauenburg Maschinen- und Anlagen-Bau GmbH auf die Virtual-Reality-Technologie der WeAre GmbH. [Bildquelle: WeAre GmbH]

[zum Beitrag](#)



Holodeck: Ohne Datenbrille in virtuelle Logistikprozesse eintauchen

Eine normale Arbeitsumgebung lässt sich in einen multifunktionalen virtuellen Mehrzweckraum verwandeln: mit 360-Grad-Simulationen, immersiven Präsentationen und realistischen Visualisierungen der logistischen Prozesse. [Bildquelle: www.epg.com]

[zum Beitrag](#)



Augmented Reality einfach selbst erstellen

Mit einer neuen Bochumer Software können Papieranleitungen leicht in Augmented-Reality-Anwendungen übersetzt werden. Vorwissen braucht es dazu nicht. [Bildquelle: news.rub.de]

[zum Beitrag](#)



Ikea: dank AR-App digital die Wohnung einrichten

Mit Ikeas Augmented-Reality-App für iOS kann jetzt die eigene Wohnung komplett digital eingerichtet werden. [Bildquelle: www.ikea.com]

[zum Beitrag](#)



BIM 360: Integration bringt BIM-Modelle in virtuelle Arbeitsräume

Die kollaborative VR-/AR-Plattform The Wild hat eine Integration in Autodesk BIM 360 entwickelt. Mit ihr können Projektbeteiligte in einer VR- oder AR-Umgebung gemeinsam an ihren in BIM 360 gehosteten Modellen arbeiten und sich untereinander abstimmen. [Bildquelle: thewild.com]

[zum Beitrag](#)



PACE und Cockpit4u planen Virtual-Reality-Training für Piloten

Die Berliner Unternehmen PACE und Cockpit4u gaben bekannt, dass sie gemeinsam innovative Trainingslösungen für Cockpit-Crews anbieten werden. PACE ist ein führender Anbieter von Softwareprodukten für den Luft- und Raumfahrtbereich, Cockpit4u ein weltweit anerkanntes Ausbildungszentrum für Piloten. Die neue Schulungssoftware setzt vor allem auf die Möglichkeiten virtueller Realität, um Cockpitbesetzungen eine moderne Lernumgebung und ein Höchstmaß und Praxisnähe in der Aus- und Weiterbildung zur Verfügung zu stellen. [Bildquelle: PACE]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Samsung fertigt Chip für Facebooks AR-Brille an

Besonders kleine und stromsparende Chips sind notwendig, um schlanke und optisch ansprechende AR-Brillen zu entwickeln. Laut eines Berichts fertigt Samsung einen solchen Prozessor für Facebooks anstehende AR-Brillen. [Bildquelle: Facebook]

[zum Beitrag](#)



Echo Frames im Test: Eigenschaften der Alexa-Datenbrille

Letzte Woche kündigte Amazon „Echo Frames“, seine erste Datenbrille, an. Die Alexa in Brillenform ist ohne Kameras und Display ausgestattet, ist dafür aber besonders leicht zu tragen. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Sony präsentiert erste eigene AR-Datenbrille

Seit dem 12. Oktober haben Technikbegeisterte die Möglichkeit, Sonys Augmented-Reality-Attraktion im Ghostbusters-Universum in Tokyo zu besuchen. Zum Einsatz kommt hierbei eine von Sony entwickelte AR-Brille. [Bildquelle: www.ginzasonypark.jp]

[zum Beitrag](#)



Startup Tilt Five: AR-Gamerbrille für ein digitales Brettspiel

Die AR-Gamerbrille Tilt Five bringt ein digitales Brettspiel auf den Tisch. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Pimax: neue VR-Brille, Zubehör und Software

Pimax verkündete in einem Livestream Details zu neuen VR-Brillen, Zubehör und Softwareupdates.

[zum Beitrag](#)



HTC-VR-Brillen erhalten günstiges Eye-Tracking-Modul

Das chinesische VR-Startup Zinvensun bietet seit Ende 2016 ein Eye-Tracking-Modul für HTC's VR-Brille Vive an. Ein aktuelles Modul soll jetzt neben der Standard-Vive (Pro) auch für HTC's neue VR-Brillen Cosmos und Focus Plus erscheinen. [Bildquelle: www.vive.com]

[zum Beitrag](#)



Oculus Rift 2: Facebook präsentiert neue Half-Dome-Prototypen

Auf der Oculus Connect 6 stellte Michael Abrash, XR-Forschungschef, zwei neue Half-Dome-Prototypen vor. [Bildquelle: www.oculus.com]

[zum Beitrag](#)



Oculus Quest: Künstliche Intelligenz ermöglicht Handtracking

Auf der Oculus Connect 6 präsentierte Facebook das neue Handtracking für Oculus Quest. Robert Wang, der leitende Ingenieur des Handtracking-Teams, erklärt, wie Facebook mit KI die Hände erkennt. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Huawei stellt „Huawei VR Glass“ vor: eine kompakte Smartphone-Videobrille

Auf dem Mate-30-Launchevent in Shanghai stellte Huawei eine kompakte VR-Brille vor. Die sogenannte Huawei VR Glass nutzt ein Smartphone oder PC als Zuspielder. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



„Reality Composer“: Apple veröffentlicht AR-Baukasten

Apple hat seinen AR-Baukasten „Reality Composer“ veröffentlicht, mit dem AR-Erfahrungen auf dem iPhone oder iPad erstellt werden können. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Eintauchen in eine andere Welt: Infrarot-LEDs von Osram machen Virtual und Augmented Reality-Anwendungen noch „wirklicher“

Virtual (VR) und Augmented Reality (AR)-Anwendungen werden uns in den kommenden Jahren immer häufiger im Alltag begleiten. Längst spielen sie für weit mehr Bereiche als nur das klassische Gaming eine zentrale Rolle. Großkonzerne setzen die Technologien zu Schulungszwecken ein oder haben sie fest in den täglichen Arbeitsablauf integriert. Doch wenn die virtuellen und die realen Wahrnehmungen nicht zusammenpassen, kann sich bei den Anwendern schnell ein deutliches Unwohlsein oder Schwindel einstellen. Die neuen Osram-Produkte Firefly SFH 4030 und SFH 4060 helfen, diese Nebenwirkungen zu vermeiden. Mit Hilfe modernster Eye-Tracking-Lösungen erkennt das System den gerade anvisierten Fokuspunkt des Anwenderblicks und kann den Nutzer so optimal in andere Welten eintauchen lassen. [Bildquelle: www.osram-group.de]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



„Oculus for Business“: VR-Service für Unternehmen startet im November

Facebook will mit Virtual Reality in Zukunft noch stärker Unternehmen ansprechen. [Bildquelle: www.oculus.com]

[zum Beitrag](#)



Ikinema: Apple kauft Motion-Capture-Unternehmen

Laut der Financial Times habe Apple bestätigt, das britische Unternehmen Ikinema aufzukaufen, welches sich auf Animationsentwicklung spezialisiert. Mit dieser Technologie könnte Apple die Bewegungserkennung seiner Augmented-Reality-Software ARKit noch weiter verbessern. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Apples Datenbrille fürs iPhone: Gerüchte um Marktstart 2020

Laut einer Quelle soll Apples Datenbrille für das iPhone 2020 auf dem Markt starten. Sogar einen eigenen App Store soll die Brille höchstwahrscheinlich bekommen. [Bildquelle: www.heise.de]

[zum Beitrag](#)



Startup CTRL-Labs: Facebook kauft Technologie für Gedankensteuerung

Das Startup CTRL-Labs übersetzt Signale von Hirnzellen in Steuerimpulse für Computer. Diese Technologie wird nun von Facebook aufgekauft. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



nextReality.Contest: Preisverleihung für innovative VR- und AR-Projekte in Hamburg

Am 6. November 2019 werden beim nextReality.Contest bereits zum dritten Mal herausragende Arbeiten aus den Bereichen Virtual- und Augmented Reality in Hamburg ausgezeichnet. Mit Preisgeldern in Höhe von insgesamt 10.000 Euro gehört der Award zu den bedeutendsten Preisen der Branche und ist wegweisend für die Entwicklung immersiver Medien und Zukunftstechnologien in Deutschland. [Bildquelle: nextrealitycontest.de]

[zum Beitrag](#)

Termine



06.11.2019: ESI Forum in Deutschland 2019

Berlin

[weitere Informationen](#)

06.11.2019: VR Experience Day 2019

Ludwigsburg

[weitere Informationen](#)

12.11.2019: ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST)

Sydney

[weitere Informationen](#)

12.11.2019: Tüftler- und Forscherinnentag BW

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.11.2019: VR / AR - Meetup Baden-Württemberg

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: IAK "Das Virtuelle Nutzfahrzeug"

Harsewinkel

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: VR im Sondermaschinenbau

Schwäbisch Hall

[weitere Informationen](#)

20.11.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20. & 21.11.2019: 5th Symposium Driving Simulation

Aachen

[weitere Informationen](#)

21.11.2019: Nacht der Unternehmen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

26.11.2019: 3. Treffen Arbeitskreis "Vermittlung von V/AR-Kompetenzen"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

27.11.2019: Training mithilfe von Virtual Reality

Freiburg

[weitere Informationen](#)

05. & 6.12.2019: 3D-NordOst 2019 "22. Anwendungsbezogener Workshop zur Erfassung, Modellierung, Verarbeitung und Auswertung von 3D-Daten"

Berlin

[weitere Informationen](#)

05.12.2019: Technologie-Workshop: 3D-Datenkonvertierung & Modellaufbereitung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

10.12.2019: KI - konkret, interaktiv, direkt

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

11.12.2019: Tag der offenen Tür: Hands on HMD

Fellbach

[weitere Informationen](#)

03. & 04.02.2020: 8. Fachkongress Composite Simulation

Fellbach

[weitere Informationen](#)

25. & 26.06.2020: XR Expo

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.