



VDC-Newsletter August 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



VDC veröffentlicht Whitepaper zum Thema "Standortübergreifende Kollaboration mittels Virtual & Augmented Reality"

Das Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach hat den Stand der Technik sowie die Marktsituation und Anwendungsszenarien von verteilter, kollaborativer Virtual & Augmented Reality erarbeitet und in einem Whitepaper zusammengestellt. [Bildquelle: vr-on]

[zum Beitrag](#)



VDC-Service: Test und Verleih von VR-Hardware - Oculus Quest und Oculus Rift S

Zu den neuesten Anschaffungen gehören die Oculus Quest und die Oculus Rift S. Mitglieder des VDC Fellbach können über das Intranet (Bitrix24) VR- & AR-Hardware im Democenter testen und ausleihen. [Bildquelle: Oculus]

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach organisiert VR/ AR- Meetups

Das VDC ist zukünftig auch auf der Plattform Meetup aktiv. Gemeinsam mit der Mapstar AG sind regelmäßige Meetups geplant, um einen offenen, branchenunabhängigen Austausch in der VR/ AR- Szene zu unterstützen. [Bildquelle: Meetup]

[zum Beitrag](#)



Einladung zur Veranstaltung Virtuelle Techniken im Handel

Das Virtual Dimension Center lädt Sie herzlich zu der Veranstaltung Virtuelle Techniken im Handel am Donnerstag, 12. September 2019 bei der Solid White design & digital media GmbH in Stuttgart ein. Die Veranstaltung ist kostenfrei.

[zum Beitrag](#)



GeZu 4.0 auf der MS Wissenschaft in Esslingen

Am 12. September organisiert das VDC die nächste Veranstaltung zum Experimentierraum GeZu 4.0. Veranstaltungsort wird diesmal die MS Wissenschaft sein, auf der es auch eine Ausstellung zum Thema Künstliche Intelligenz geben wird.

[zum Beitrag](#)



Zu Besuch bei Rolls-Royce: 5. Industriearbeitskreis "Virtual Aircraft" - noch bis zum 23. September anmelden

Neben spannenden Vorträgen ist auch ein Besuch im VR Lab von Rolls-Royce vorgesehen. [Bildquelle: Rolls-Royce]

[zum Beitrag](#)



5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik am 01. Oktober 2019

Am 01. Oktober 2019 organisiert das VDC Fellbach zum fünften mal die Veranstaltung IAK in der Medizin und Medizintechnik. Die Veranstaltung findet in Mannheim beim Fraunhofer PAMB statt. [Bildquelle: Universitätsklinikum Mannheim]

[zum Beitrag](#)



Delegationsreise Virtual & Augmented Reality nach Schweden

Am 8. und 9. Oktober plant das VDC eine Delegationsreise für Unternehmen aus Deutschland zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden. Hier ist eine Kurzvorstellung der Unternehmen und Einrichtungen, die auf der Agenda stehen. [Bildquelle: Norrköping Science Park]

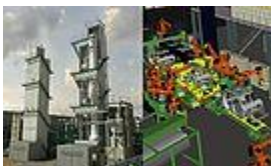
[zum Beitrag](#)



8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Am 10. Oktober findet der 8. IAK Bauwesen beim Institut für Visualisierung und Interaktive Systeme (VIS) der Universität Stuttgart statt. [Bildquelle: VISUS]

[zum Beitrag](#)



12. IAK VR im Anlagenbau bei Salzgitter

Am 16. Oktober organisiert das VDC Fellbach den Industriearbeitskreis VR im Anlagenbau, der diesmal beim Unternehmen Salzgitter stattfinden wird.

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung "Virtuelle Techniken im Service" - am 23.10.2019 in der Messe Stuttgart

Wir laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen (CDM Tech, PTC, Fraunhofer IAO, Trumpf und TZM) und anschließendem Networking. Diskutieren Sie Chancen, Treiber, Hemmnisse von virtuellen Techniken im Service mit Fachexperten vor Ort. [Bildquelle: PTC]

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau am 19.11.2019

Das VDC Fellbach und das Packaging Valley laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen und anschließendem Networking zum Thema "Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau". [Bildquelle: ESI]

[zum Beitrag](#)



VDC-Mitgliederversammlung am 20. November

Hinweis: Die VDC-Mitgliederversammlung wurde auf den 20. November 2019 verschoben.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



12.09.2019: Virtuelle Techniken im Handel

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

12.09.2019: GeZu 4.0 auf der MS Wissenschaft

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

20.09.2019: Vorstellung EU-Projekte Rems-Murr-Kreis

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

26.09.2019: 5. IAK Virtual Aircraft mit Besuch bei Rolls-Royce

Blankenfelde-Mahlow bei Berlin

[weitere Informationen](#)

01.10.2019: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik

Mannheim

[weitere Informationen](#)

08.10.2019: Delegationsreise zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden

Linköping / Norrköping

[weitere Informationen](#)

10.10.2019: 8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

16.10.2019: IAK VR im Anlagenbau

Salzgitter

[weitere Informationen](#)

22.10.2019: Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Fellbach

[weitere Informationen](#)

23.10.2019: Virtuelle Techniken im Service

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

24.10.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Neuhausen auf den Fildern

[weitere Informationen](#)

13.11.2019: VR / AR Meetup Baden-Württemberg

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: IAK "Das Virtuelle Nutzfahrzeug"

Harsewinkel

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: VR im Sondermaschinenbau

Schwäbisch Hall

[weitere Informationen](#)

20.11.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf 3D-Jobs.net.

Analysen & Markt



Virtual- und Augmented Reality: Entwickeln Sie nicht am Anwender vorbei

Irgendwann kommt eine neue Technologie an den Punkt, an dem sie sich im Hype-Cycle ganz oben befindet, sich Early Adopter, Journalisten, Tech-Fans und Unternehmen daran machen, eine enorme Bandbreite an potenziellen Use Cases für eben diese Technologie auszudenken. An diesem Punkt befinden sich seit einiger Zeit die immersiven Technologien Augmented, Virtual und Mixed Reality (AR, VR und MR): die Ideen, was mit diesen Technologien umgesetzt werden könnte, sind vielfältig – sie reichen von Shopping-Erlebnissen, bei denen Kleidung in der virtuellen Realität anprobiert werden kann bis hin zu Operationen bei denen sich Arzt und Patient dank immersiver Technologien auf unterschiedlichen Kontinenten befinden können.

[Bildquelle: www.reply.com]

[zum Beitrag](#)



Windows Mixed Reality Headset: Marktanteile im Juli 2019

Der Windows Mixed Reality Marktanteil ist leicht zurückgegangen, nachdem Valve Index HMD und Oculus Rift S Headsets in den Verkauf gestartet sind. [Bildquelle: windows-love.de]

[zum Beitrag](#)



Neue Studie im KI-Wettrennen: kann die EU noch aufholen?

Laut einer neuen Studie des "Center for Data Innovation" könnte die EU im KI-Wettrennen den Anschluss an USA und China verlieren. [Bildquelle: www.datainnovation.org]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Moderne Servopresse mit digitalem Zwilling für die Forschung

Die Hochschule Esslingen hat im Frühjahr eine Servopresse vom Typ CSP 100 von Schuler einschließlich digitalem Zwilling in Betrieb genommen, die Teil einer „Smart Factory“ werden soll. [Bildquelle: www.maschinenmarkt.vogel.de]

[zum Beitrag](#)



Mit AR-Brille ans Steuer: Bessere Sicht für Staplerfahrer

Erweiterte Realität soll Staplerfahrern den Durchblick bringen: Künftig sollen sie am Steuer eine AR-Brille tragen, mit der sie durch Hindernisse hindurchsehen können. Zusätzlich können im Sichtfeld wichtige Informationen und Warnhinweise eingeblendet werden. An der virtuellen Sichtverbesserung arbeiten Wissenschaftler des Instituts für Integrierte Produktion Hannover (IPH) gGmbH und des Instituts für Transport- und Automatisierungstechnik (ITA) der Leibniz Universität Hannover gemeinsam mit drei großen Gabelstapler-Herstellern und weiteren Industrieunternehmen. [Bildquelle: www.iph-hannover.de]

[zum Beitrag](#)



Immersed: Telepräsenz-App erlaubt virtuelles Coworking durch Oculus Quest

Dank der App des US-Startup Immersed könnten sich räumlich voneinander entfernte Kollegen bald schon in der virtuellen Realität treffen und produktiv sein. [Bildquelle: immersedvr.com]

[zum Beitrag](#)



Eine 3D-Revolution für alle Lichtdesigner

Augment3d kombiniert Pre-Visualisierung, Live-Interaktion und die unzähligen Möglichkeiten von Augmented Reality. Das Ergebnis: eine digitale Revolution in der Lichtdesign-Technik. [Bildquelle: www.etconnect.com]

[zum Beitrag](#)



Wie Virtual Reality im E-Commerce Verbraucher zum Kaufen bewegt

Ein virtuelles Kaufhaus betreten, Kleidung mithilfe eines Körper-Avatars anprobieren oder Möbelstücke online in der eigenen Wohnung arrangieren – mit Virtual Reality im E-Commerce wird Onlineshopping für Kunden zum besonderen Erlebnis. [Bildquelle: sinclair-spark.com]

[zum Beitrag](#)



British Airways: VR-Brillen für Erste-Klasse-Passagiere

Sollte die aktuelle Testphase erfolgreich von statten gehen, werden Gäste der ersten Klasse auf Flügen von British Airways bald schon in VR-Erlebnisse eintauchen können. [Bildquelle: mediacentre.britishairways.com]

[zum Beitrag](#)



Virtual Reality gegen Vortragsangst

Das Gefühl von Nervosität bei Vorträgen oder Präsentationen vor einem Raum voller Menschen kennt fast jeder. Diesem Problem könnte von nun an Abhilfe geschafft werden: Ein Projekt der Uni Basel will testen, ob sich die Angst mithilfe virtueller Realität überwinden lässt. [Bildquelle: www.wirtschaftsregional.li]

[zum Beitrag](#)



Virtuell fräsen für die Forschung

Forscher aus Chemnitz und Bremen entwickeln in BMWi-gefördertem Projekt Simulator für besonders kritischen Schritt bei der Implantation von Hüftgelenken [Bildquelle: www.tu-chemnitz.de]

[zum Beitrag](#)



Walmart-Chef über El-Paso-Massaker: VR-Training rettete Leben

Der Chef von Walmart, Doug McMillon, ist davon überzeugt, dass das von ihm eingesetzte Virtual-Reality-Training den Mitarbeitern dabei helfen konnte, beim El-Paso-Massaker eine noch größere Opfer-Anzahl zu verhindern. [Bildquelle: fortune.com]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Valve Index: VR-Brille ist wieder lieferbar

Valves lange Lieferzeiten für die VR-Brille Index gehören offenbar nun der Vergangenheit an. [Bildquelle: store.steampowered.com]

[zum Beitrag](#)



Haptik-Controller Aero-Plane gegen fehlende Schwere in VR

Dank eines koreanischen Instituts und dessen neuen Controller-Prototypen könnt es bald möglich sein, Gewichtsveränderungen von Objekten in VR um fast anderthalb Kilogramm spürbar machen. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Google: Hand- und Fingertracking mit nur einer Kamera

Google stellt eine neue KI-gestützte Methode fürs Hand- und Fingertracking vor. Diese funktioniert sogar auf dem Smartphone. [Bildquelle: ai.googleblog.com]

[zum Beitrag](#)



Handgesten dank Datenhandschuh präziser erfassen

Wissenschaftler der ETH Zürich und der New York University haben einen dehnungsempfindlichen Datenhandschuh entwickelt, der es ermöglicht, interaktive Gesten schneller und präziser zu erfassen. [Bildquelle: ethz.ch]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap One: Neue Version sorgt für bessere Handfassung

Seit der letzten Juli Woche startet Magic Leap die neueste Version (0.97) des Betriebssystems Lumin für die One-Brille. Wer es eilig hat, kann die neue Software ab sofort in Magic Leaps Creator Portal herunterladen. [Bildquelle: www.magicleap.com]

[zum Beitrag](#)



Nvidia presents Dynamically-Foveated Augmented Reality Display

Nvidia presents a near-eye augmented reality display with resolution and focal depth dynamically driven by gaze tracking. [Bildquelle: research.nvidia.com]

[zum Beitrag](#)



Vorausschauende Datenbrille für Montage und Logistik

Das neue Forschungsprojekt „Avikom“ entwickelt ein intelligentes audiovisuelles Assistenzsystem für Beschäftigte in Montage und Logistik. Das System soll Beschäftigte künftig mit Handlungshinweisen über visuelle Einblendung und Sprache unterstützen und kann so auch bei Anlernprozessen assistieren. [Bildquelle: ekvv.uni-bielefeld.de]

[zum Beitrag](#)



Dreamglass Air: virtuelle Projektion direkt vor die Augen

Die Dreamglass Air Brille projiziert einen virtuellen 2D-Screen vor die Augen. Die Pro-Variante des Geräts soll noch über weitere Funktionen verfügen. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Google Pixel 4 mit Soli-Radarsteuerung ausgestattet

Googles Radarsteuerung „Soli“ soll nach langer Entwicklungsphase endlich in ein Produkt eingebaut sein. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Fyusion präsentiert KI-gestütztes Smartphone-3D-Scanning auf der Siggraph 2019

Das US-Unternehmen Fyusion stellt auf der Computergrafikfachmesse Siggraph KI-gestütztes 3D-Scanning mittels Smartphone vor. [Bildquelle: venturebeat.com]

[zuim Beitrag](#)



Arvizio Introduces Life Size Point Cloud Walk Through on Microsoft HoloLens and Magic Leap – Bringing LiDAR Scans and Photogrammetry Models to Life

Arvizio today announced the introduction of new capabilities to their MR Studio enterprise mixed reality platform. The new 4.0 release features hybrid rendering which allows GPU accelerated resources to stream massive 3D models to multiple participants and simultaneously interact with point cloud and photogrammetry models utilizing Microsoft HoloLens and Magic Leap mixed reality headset devices. [Bildquelle: www.arvizio.io]

[zum Beitrag](#)



„Prime Video VR“: Amazon kündigt virtuelles Video-Streaming für Prime Video an

In Zukunft können Filme auf Amazon Prime dank einem Video-Streaming-Service virtuell erlebt werden. [Bildquelle: www.amazon.com]

[zuim Beitrag](#)



Save the Date: TechViz ist vom 6. bis 7. Oktober auf der Siemens PLM Connection Europe in Berlin vertreten

TechViz wird auf der Siemens PLM Connection Europe in Berlin ausstellen. [Bildquelle: www.plm-europe.org]

[zum Beitrag](#)



Unity: Investoren unterstützen XR-Engine durch eine halbe Milliarde US-Dollar

Der Unternehmenswert von Unity wird nach einer neuen Investition auf circa sechs Milliarden US-Dollar geschätzt. [Bildquelle: techcrunch.com]

[zum Beitrag](#)



Light Field Lab: Holografie-Startup erhält 28 Mio. US-Dollar

Das US-Startup Light Field Lab will ein leinwandgroßes holografisches Display bauen und sichert sich weitere 28 Millionen US-Dollar von Investoren. Mit dem neuen Kapital soll der aktuelle Prototyp zu einem Produkt für den Endverbraucher weiterentwickelt werden. [Bildquelle: www.lightfieldlab.com]

[zum Beitrag](#)



Facebook: günstige und kabellose Zukunft für Virtual Reality

Facebook-Technikchef Mike Schroepfer sieht die Zukunft von VR in günstigen, kabellosen Geräten. Der von Oculus Quest gewählter Weg dürfte also fortgesetzt werden. [Bildquelle: edition.cnn.com]

[zum Beitrag](#)



Facebook-Chef Zuckerberg zieht Zwischenfazit zur Oculus Quest

Facebook-Chef Mark Zuckerberg scheint mit dem Start von Oculus Quest zufrieden zu sein. [Bildquelle: www.oculus.com]

[zum Beitrag](#)



Huawei: neue Marken “Huawei AR Glass” und “Huawei VR Glass” angemeldet

Huawei hat zwei neue Marken angemeldet, welche in die Nizza-Klasse neun fallen. [Bildquelle: www.huaweicentral.com]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap One: Verkaufsstart in Europa

Der Verkauf der Magic Leap One startet nun auch bald in Europa. [Bildquelle: www.magicleap.com]

[zum Beitrag](#)



NOLO VR Secures \$15M Series A+ Financing

Recently, NOLO VR announced the completion of the \$15M series A+ financing. This series of financing was led by Joy Capital, followed by BlueRun Ventures and Peakview Capital. The financing will be mainly spent on the continuous R&D and commercialization of its VR tracking technology. [Bildquelle: en.yivian.com]

[zum Beitrag](#)



Snap verschuldet sich mit einer Milliarde US-Dollar durch Augmented-Reality-Investitionen

Das Snapchat-Unternehmen Snap will in Augmented Reality investieren – und sich dafür verschulden. [Bildquelle: www.snapchat.com]

[zum Beitrag](#)



Facebook: VR-Technologie als Grundlage für zukünftige AR-Produkte

Facebook gewährt Einblick in die Entwicklung von Oculus Insight, dem Trackingsystem der VR-Brillen Oculus Quest und Oculus Rift S. [Bildquelle: www.cnet.com]

[zum Beitrag](#)

Termine

05.09.2019: Go-3D Konferenz 2019

Rostock

[weitere Informationen](#)



08. bis 11.09.2019: Virtuelle und augmentierte Realität für Gesundheit und Wohlbefinden auf der MuC 2019

Hamburg

[weitere Informationen](#)

12.09.2019: Virtuelle Techniken im Handel

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

12.09.2019: GeZu 4.0 auf der MS Wissenschaft

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

19. und 20.09.2019: SmartMed

Tübingen

[weitere Informationen](#)

20.09.2019: Vorstellung EU-Projekte Rems-Murr-Kreis

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

26.09.2019: 5. IAK Virtual Aircraft mit Besuch bei Rolls-Royce

Blankenfelde-Mahlow

[weitere Informationen](#)

30.09.2019: VMV 2019 - 24th International Symposium on Vision, Modeling and Visualization

Rostock

[weitere Informationen](#)

01.10.2019: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik

Mannheim

[weitere Informationen](#)

02. bis 04.10.2019: 2019 International Conference on Cyberworlds (CW2019)

Kyoto, Japan

[weitere Informationen](#)

02. bis 04.10.2019: CHARMING Summer School - Science & Engineering Education by Immersive Learning

Leuven, Belgium

[weitere Informationen](#)

07. bis 10.10.2019: Motek - Internationale Fachmesse für Produktions- und Montageautomatisierung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

08. bis 09.10.2019: Delegationsreise zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden

Linköping / Norrköping

[weitere Informationen](#)

10.10.2019: 8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

14. bis 18.10.2019: Ismar 2019

Beijing, China

[weitere Informationen](#)

16.10.2019: IAK VR im Anlagenbau

Salzgitter

[weitere Informationen](#)

22.10.2019: Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Fellbach

[weitere Informationen](#)

23. bis 25.10.2019: EuroVR 2019 Conference

Tallin , Estonia

[weitere Informationen](#)

23. bis 24.10.2019: Instand

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

23.10.2019: Virtuelle Techniken im Service

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

24.10.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Neuhausen auf den Fildern

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.

Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)

Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.