



## VDC-Newsletter März 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

### VDC-Spezial



#### VDC Fellbach zum dritten Mal in Folge unter den besten Netzwerken Europas

Externe Gutachter durchleuchten die Tätigkeit des VDCs in insgesamt 34 Feldern und bescheinigen dem Virtual-Reality-Netzwerk exzellente Arbeit. [Bildquelle: Virtual Dimension Center Fellbach]

[zum Beitrag](#)



## Jahresbericht 2018 des VDC-Netzwerks veröffentlicht

Das Virtual Dimension Center (VDC) hat den Jahresbericht für das vergangene Jahr vorgelegt. Der Bericht informiert über die Tätigkeit der Geschäftsstelle, neue Mitglieder des Netzwerkes sowie die zahlreichen Projekte im Jahr 2018.

[zum Beitrag](#)



## Das Virtual Dimension Center freut sich über vier neue Mitglieder

Der Vorstand des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach nahm vier Unternehmen in das Virtual-Reality-Netzwerk auf.

[zum Beitrag](#)



## 3. Forum M-T-I: Smart Operator - Wearables in Produktion und Service

Im Mittelpunkt der Veranstaltung stehen Wearables, wie Datenbrillen oder Smart Watches, die bei Industrieunternehmen vermehrt in Produktion und Service eingesetzt werden. Informieren Sie sich zum aktuellen Entwicklungsstand im Rahmen der Trendvorträge und testen Sie entsprechende Lösungen direkt vor Ort in der begleitenden Ausstellung. [Bildquelle: Festo]

[zum Beitrag](#)



## Technologieforum "Virtual Aircraft": melden Sie sich noch bis zum 5. April an

Das Technologieforum findet am 11. April 2019, im Rahmen der AERO 2019, der Fachmesse für Allgemeine Luftfahrt in Friedrichshafen statt. Nutzen Sie die Gelegenheit zum Gespräch mit den Experten vor Ort. Wir freuen uns auf informative Vorträge von Airbus, ESI, ANSYS OPTIS und Sarissa, sowie spannende Diskussionen! [Bildquelle: ESI]

[zum Beitrag](#)



## Tag der offenen Tür: Ausstellung zu den Themen 3D-Rekonstruktion, Scanning und Photogrammetrie

Während der Ausstellung am 15.05.2019 von 10:00-18:00 Uhr beim VDC haben Sie die Möglichkeit, aktuelle Lösungen zu sehen und mit Experten vor Ort über den aktuellen Stand der Technik zu diskutieren. [Bildquelle: CDM Tech]

[zum Beitrag](#)



## VDC plant Delegationsreise nach Schweden im Mai

Für Mai 2019 plant das VDC eine 2-tägige Delegationsreise nach Schweden zum Partnernetzwerk Visual Sweden. Die Teilnahme ist für VDC-Mitglieder kostenlos. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 01.04.2019: AK Vermittlung von V/AR-Kompetenzen / V/AR-Lehre

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 04.04.2019: 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Smart Operator – Wearables in Produktion und Service

Heilbronn

[weitere Informationen](#)

### 11.04.2019: Digitalgipfel 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 11.04.2019: Technologieforum "Virtual Aircraft"

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

### 12.04.2019: Barcamp Experimentierräume

Horb

[weitere Informationen](#)

### 07.05.2019: 3D-Forum Lindau

Lindau

[weitere Informationen](#)

### 15.05.2019: 2. Forum LightSim

Würzburg

[weitere Informationen](#)

### 15.05.2019: Tag der offenen Tür: Ausstellung zu den Themen 3D-Rekonstruktion, Scanning und Photogrammetrie

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**20.05.2019: Hybrider Leichtbau: Themeninsel V/AR**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](http://3D-Jobs.net).

---

## Analysen & Markt



### Microsoft: Erwartungen an VR-Brillen nicht erfüllt

Die Verkaufszahlen von VR-Brillen fallen schlechter aus, als erwartet. Dennoch kommen die Geräte vermehrt in Unternehmen zum Einsatz. [Bildquelle: Upload VR]

[zum Beitrag](#)



### Microsoft: AR-Brille für den Endverbraucher zeitnah unwahrscheinlich

Ende Februar präsentiert Microsoft seine HoloLens 2. Die AR-Brille ist ausschließlich für die Industrie gedacht – eine Version für den Endverbraucher steht nicht in Aussicht.

[zum Beitrag](#)

---

## Anwendungen



### AR-Anwendungen direkt aus der Cloud

Software-as-a-Service-Dienste (SaaS) und Augmented-Reality-Anwendungen sind in der digitalen und industriellen Wende ein fester Bestandteil. Die Fraunhofer-Gesellschaft hat jetzt eine Lösung entwickelt, um auch AR-Funktionen aus der Cloud anbieten zu können. [Bildquelle: Fraunhofer IGD]

[zum Beitrag](#)



## Nissan: Experimente mit VR und Haptik-Handschuhen

Nissan experimentiert mit VR und Haptik-Handschuhen und arbeitet mit dem Startup „HaptX“ zusammen. [Bildquelle: HaptX]

[zum Beitrag](#)



## Visualisierung von Strickwaren im virtuellen Raum

Shima Seiki ist ein japanischer Anbieter von elektronisch gesteuerten Flachstrickmaschinen und dazugehöriger 3D-Designsoftware. Jetzt bringt das Unternehmen eine neue Version seiner VR-Anwendung auf den Markt, welche eine realistische Visualisierung von Strickwaren ermöglicht. [Bildquelle: Shima Seiki]

[zum Beitrag](#)



## Hannover Messe 2019: ERP verbindet Augmented Reality mit ERP/PPS-Lösung FEPA

Industrial Intelligence ist eines der wichtigsten Themen der kommenden Hannover Messe. Der ERP-Hersteller Planat nutzt dafür Virtual- und Augmented Reality in Verbindung mit seiner ERP/PPS-Lösung FEPA. [Bildquelle: ddm hopt + schuler]

[zum Beitrag](#)



## Game4Automation fordert konventionelle Lösungen heraus

Die Simulation und Virtuelle Inbetriebnahme von Maschinen und Anlagen ist eines der häufigsten Anwendungsszenarien des Digitalen Zwillings im Maschinenbau. [Bildquelle: Game4Automation]

[zum Beitrag](#)



## Handwerk trifft auf Virtual Reality

Craftguide, Hersteller von Virtual Reality- und Augmented Reality-Schulungen in Handwerk und Industrie, präsentiert seine Lösungen in der DACH-Region auf dem Markt. Auf der Internationalen Handwerksmesse in München (Halle C2, Stand 111) können die Besucher die virtuelle Werkstatt des Unternehmens besuchen. [Bildquelle: Craftguide]

[zum Beitrag](#)



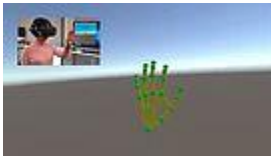
## San Francisco: Eröffnung des ersten VR-Fitnesscenters

Mitte April ist es soweit: Das auf VR-Fitness spezialisierte Unternehmen "Black Box" wird die Türen des ersten Studios in San Francisco öffnen. Die Gründer sind überzeugt, dass die Kombination aus Videospiele und sportlicher Betätigung eine Marktlücke füllen kann. [Bildquelle: SFGate]

[zum Beitrag](#)

---

## Forschung & Technologie



## HTC: neues Fingertracking-Software für Entwickler

HTC bringt für HTC Vive, Vive Pro und Vive Focus (Vive Wave) eine Entwicklersoftware für Fingertracking heraus. Laut HTC werden die Hände und Finger bei Vive Pro und Vive an 21 Stellen über die Kameras erkannt, die in der Vorderseite der VR-Brille eingebaut sind. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



## Lippentracking-Modul für Vive Pro: HTC arbeitet an neuem Zubehör

HTC ist dabei, an einem Lippentracking-Modul für Vive Pro zu arbeiten. Das Zubehör soll seinen Zweck lediglich in der Forschung haben und ist nicht an Endverbraucher gerichtet. [Bildquelle: Road to VR]

[zum Beitrag](#)



## Facebook präsentiert Oculus Rift S – seine neue Virtual-Reality-Brille

Oculus Rift S kostet 450 Euro und soll das klassische Oculus-Rift-Modell ersetzen. Die neue VR-Brille wird im Frühling erscheinen; für Design und Ergonomie arbeitete Facebook mit Lenovo zusammen. [Bildquelle: Oculus]

[zum Beitrag](#)

---



## Qualcomms autarke VR-Brille: jetzt auch mit WLAN-Streaming

Qualcomm macht sein Referenzdesign kompatibel für WLAN-Streaming vom PC. Erste Geräte von Partnern sollen noch dieses Jahr erscheinen. Auf der GDC 2019 hat man die Möglichkeit, die Technologie auszuprobieren. [Bildquelle: Qualcomm]

[zum Beitrag](#)



## HP Unveils Cutting-Edge Virtual Reality Headset at Global Partner Conference

On the 19th of March at HP Reinvent, the company's largest global partner event, HP unveiled a game-changing, ground-up designed virtual reality (VR) headset. Joining HP's comprehensive VR portfolio, the HP Reverb Virtual Reality Headset – Professional Edition delivers truly immersive and transformative experiences for work and life with amazing clarity with its staggering 2160 x 2160 panel per eye with double the resolution<sup>1</sup> and 114-degree field of view.

[zum Beitrag](#)



## Pimax: neue Version der VR-Brille für Unternehmen

Der chinesische VR-Brillenhersteller Pimax kündigt eine neue Version der VR-Brillen Pimax 8K, 5K Plus und 5K OLED an. Diese sollen extra für Geschäftskunden überarbeitet worden sein. Die Versionen tragen jeweils das Kürzel RE hinter dem Namen, was für „Rugged Edition“ (widerstandsfähige Version) steht. [Bildquelle: Pimax]

[zum Beitrag](#)



## Pimax GTC2019 Announcement - Brainwarp Technology

Pimax officially releases Brainwarp technology with full functionality at NVIDIA GPU Technology Conference 2019 [Bildquelle: Pimax]

[zum Beitrag](#)



## HTC-Gründer Peter Chou präsentiert 5G-VR-Brille samt Social-Plattform

Peter Chou – HTC-Gründer und ehemaliger CEO – präsentierte auf dem Mobile World Congress in Barcelona sein neues Startup XRSpace. Noch 2019 will er eine soziale 5G-VR-Brille samt angehängtem Metaverse auf den Markt bringen. [Bildquelle: Digital Domain]

[zum Beitrag](#)



## Magic Leap Two: jetzt auch im Außeneinsatz geplant

Mit Hololens 2 als Konkurrenz muss Magic Leap so schnell wie möglich nachlegen. [Bildquelle: Magic Leap]

[zum Beitrag](#)



## Neue Version der Google-Glass-Version: mit USB-C ausgestattet

Die neue Version der Google Glass ist mit USB-C ausgestattet und scheint deutlich verbessert zu sein. [Bildquelle: 9to5google]

[zum Beitrag](#)



## OpenXR: Arbeitsgruppe macht vorläufige Spezifikationen publik

Nach knapp zwei Jahren hat die OpenXR-Arbeitsgruppe die vorläufigen Spezifikationen des XR-Standards bekanntgegeben. [Bildquelle: OpenXR]

[zum Beitrag](#)



## GeForce NOW: The Cloud Gaming Service for PC Gamers

Two hundred million PC gamers can't be wrong. They already know GeForce powers the best in keyboard and mouse gaming. GeForce NOW is no exception, bringing everything that PC gamers love into tomorrow's cloud gaming world. [Bildquelle: Nvidia]

[zum Beitrag](#)





## Patent für CAD Software Solutions

CAD Software Solutions bekommt ein Patent für einen CAD-Daten-Simplifikationsprozess: Somit hat das IGE (Institut für geistiges Eigentum) Bern das erste von mehreren nationalen und internationalen Patenten von CAD Software Solutions für die Simplifizierung von 3D-Daten erteilt.

[zum Beitrag](#)



## TU München forscht an Augmented Reality für Fahrer von Baumaschinen

Auch bei der Digitalisierung der Baustelle können neuartige Technologien dazu beitragen, Prozesse transparenter, schlanker und schneller zu gestalten. Die TU München kooperiert zu diesem Zweck mit Holo-Light, MTS, Vemcon sowie Fritzmeier Cabs an verschiedenen Lösungen rund um Augmented Reality. [Bildquelle: Build-Ing]

[zum Beitrag](#)

---

## Unternehmensnews



## CDM Tech präsentiert neue Lösungen auf der Hannover Messe

Zu den demonstrierten Lösungen gehört unter anderem der neue "AR SP™ – AR Surface Projector". [Bildquelle: CDM Tech]

[zum Beitrag](#)



## TechViz will show you concrete examples of how VR can optimize your industrial process

In all industries, it is easy to make errors of design that unintentionally reduce the accessibility of new infrastructure developments or new vehicles. By displaying your models in VR, you can spot and fix your design miscalculations before building your physical prototype and thus save costs and reduce time to market. [Bildquelle: TechViz]

[zum Beitrag](#)



## Matterports 3D-Plattform bekommt 48 Millionen US-Dollar

Matterports Plattform bietet 3D-Inhalte für VR und AR – und soll sie neuerdings sogar dank KI aus 2D-Inhalten generieren können. [Bildquelle: Matterport]

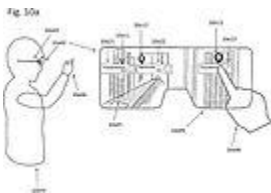
[zum Beitrag](#)



## HTC lässt Oculus Quest den Vortritt

Mit Vive Focus Plus konkurriert HTC möglicherweise mit der Oculus-Quest, zögert aber dennoch bei dem direkten Vertrieb an Endverbraucher. [Bildquelle: Oculus]

[zum Beitrag](#)



## Apple: Patent für Augmented-Reality-Navigation für AR-Brille und Smartphone

Ein neues Patent zeigt, dass sich Apple mit Augmented-Reality-Navigation beschäftigt. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



## Aus für die eigenständige Digility in Köln nach 3 Jahren

Die Digility in Köln, die sich mit dem Themenkomplex der Digital Reality (xR, 3D, CGI, AI) beschäftigt hat, wird nach drei Jahren aufgelöst und in die DMEXCO integriert. Als Grund wird eine Neuausrichtung des Veranstaltungsportfolios der Kölnmesse an die Anforderungen des aktuellen Marktes genannt, um den „... Kunden die bestmögliche Business-Plattform zur Verfügung stellen können“. [Bildquelle: digility]

[zum Beitrag](#)



## Abgesagt: der VR/AR Global Summit Europe 2019 wird auf 2020 verschoben

Der Global Summit Europe 2019 in Lissabon wird erst im nächsten Jahr stattfinden. [Bildquelle: thevrara.com ]

[zum Beitrag](#)



## Ideen- und Startup-Wettbewerb powered by Uhlmann

Nimm teil am Wettbewerb für Startups und Talente im Bereich Smart Industrial Applications, VR/AR und digitale Geschäftsmodelle. Gesucht werden Ideen, die das Potenzial haben, die pharmazeutische Produktion zu revolutionieren. Bewirb dich jetzt und gewinne 10.000€! [Bildquelle: Startrampe]

[zum Beitrag](#)



## Microsoft startet Dev Days: neue XR-Konferenz

Passend zu der neuen HoloLens 2 startet Microsoft die passende Mixed-Reality-Entwicklerkonferenz. [Bildquelle: Microsoft]

[zum Beitrag](#)

## Termine



### 01.04.2019: Hannover Messe - Digital Factory

Hannover

[weitere Informationen](#)

### 01.04.2019: AK Vermittlung von V/AR-Kompetenzen / V/AR-Lehre

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 04.04.2019: 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Smart Operator – Wearables in Produktion und Service

Heilbronn

[weitere Informationen](#)

### 09.04.2019: prostep ivip Symposium 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 10.04.2019: VRX Conference & Expo VRX Conference & Expo

Amsterdam

[weitere Informationen](#)

### 11.04.2019: Digitalgipfel 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 11.04.2019: Technologieforum "Virtual Aircraft"

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

### 12.04.2019: Barcamp Experimentierräume

Horb

[weitere Informationen](#)

### 06.05.2019: Eurographics 2019

Genova, Italy

[weitere Informationen](#)

**07.05.2019: 3D-Forum Lindau**

Lindau

[weitere Informationen](#)

**07.05.2019: 12th Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)**

Graz

[weitere Informationen](#)

**09.05.2019: VDC MeetUp: eHealth und XR-Lösungen für digitale Zukunfts-Kommunen und -Landkreise**

St. Georgen

[weitere Informationen](#)

**09.05.2019: IWISC 2019: 4th International Workshop on Interactive and Spatial Computing**

Guanajuato City, Mexico

[weitere Informationen](#)

**15.05.2019: 2. Forum LightSim**

Würzburg

[weitere Informationen](#)

**15.05.2019: Tag der offenen Tür: Ausstellung zu den Themen 3D-Rekonstruktion, Scanning und Photogrammetrie**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**17.05.2019: Startup- und Innovationswettbewerb powered by Uhlmann**

Laupheim

[weitere Informationen](#)

**20.05.2019: Hybrider Leichtbau: Themeninsel V/AR**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**21.05.2019: 15. Fabrikplanungskongress**

Ludwigsburg

[weitere Informationen](#)

**03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0  
Fax: +49 (0) 711 585309-19  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.