



## VDC-Newsletter Februar 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

### VDC-Spezial



#### Das Virtual Dimension Center freut sich über vier neue Mitglieder

Der Vorstand des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach nahm vier neue Mitglieder in das Netzwerk auf.

[zum Beitrag](#)

---



## Strategische Zusammenarbeit des VDC Fellbach mit innoscripta

innoscripta ist neuer Partner des VDC Fellbach. Bei einer Zusammenarbeit mit innoscripta zahlen VDC-Mitglieder ein reduziertes, erfolgsbasiertes Honorar von 13% der ausgezahlten Zuwendungen. [Bildquelle: innoscripta]

[zum Beitrag](#)



## XR Expo 2019: Vergünstigte Konditionen für VDC-Mitglieder

VDC-Mitglieder profitieren von reduzierten Kosten als Aussteller und Teilnehmer. Der Flyer für Aussteller & Sponsoren ist nun auf [www.xr-expo.com](http://www.xr-expo.com) verfügbar. Der Verkauf der Besuchertickets ist ab sofort auf unserer Website [www.xr-expo.com](http://www.xr-expo.com) möglich.

[zum Beitrag](#)



## In.Stand 2019: VDC bietet Mitgliedern Gemeinschaftsstand

Auf der In.Stand werden industrielle Dienstleistungen von spezialisierten Serviceunternehmen sowie internen Wartungs- und Instandhaltungsorganisationen abgebildet.

[zum Beitrag](#)



## Teilnahmemöglichkeit für VDC-Mitglieder an der Motek Area of Integration

Die Nomenklatur der Sonderausstellung enthält die Begriffe VR, AR, Simulation, Smart Quality.

[zum Beitrag](#)



## VR/AR auf dem Technologietag Hybrider Leichtbau: Angebot für VDC-Mitglieder

Das VDC betreut die Themeninsel VR/AR auf dem "Technologietag Hybrider Leichtbau". Sind Sie VDC-Mitglied und haben Sie Interesse an einer Teilnahme? Dann melden Sie sich gerne beim VDC.

[zum Beitrag](#)



## Call for Presentations LightSim 2019 noch bis zum 4. März

Forum for Automotive Lighting Simulation and VR

[zum Beitrag](#)



## Veranstaltung Marktperspektiven Virtual Reality und Augmented Reality am 28. März 2019

Das VDC Fellbach möchte Sie gerne zur Veranstaltung "Marktperspektiven Virtual Reality und Augmented Reality" am 28.03.2019 einladen. [Bildquelle: VRODO]

[zum Beitrag](#)



## 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Wearables in Produktion und Service am 4. April 2019

Am 4. April 2019 findet das 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion in Heilbronn statt. Anmeldungen sind ab sofort möglich. [Bildquelle: Festo]

[zum Beitrag](#)



## Technologieforum "Virtual Aircraft" in Friedrichshafen am 11. April 2019

Am 11. April 2019 organisieren das VDC Fellbach, das Luft- und Raumfahrtcluster BodenseeAIRea und die Messe Friedrichshafen das Technologieforum "Virtual Aircraft". Anmeldungen sind ab sofort möglich. [Bildquelle: ESI]

[zum Beitrag](#)



## VDC plant Delegationsreise nach Schweden im Mai

Für Mai 2019 plant das VDC eine 2-tägige Delegationsreise nach Schweden zum Partnernetzwerk Visual Sweden. Die Teilnahme ist für VDC-Mitglieder kostenlos. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



## blickfang Designmesse: Freikartenkontingent für VDC-Mitglieder

Die blickfang Designmesse findet vom 15.-17.03.2019 in der Liederhalle in Stuttgart statt.

[zum Beitrag](#)



## Laval Virtual: Freikarten für VDC-Mitglieder

Die Messe für VR/ AR und immersive Technologien "Laval Virtual" findet vom 20.-24.03.2019 in Laval, Frankreich statt.

[zum Beitrag](#)



## Ergebnisse des Design Thinking Workshops zu kollaborativen V/AR Umgebungen

Das Konsortium Crosscluster Industrie 4.0, bestehend aus den Clustern VDC Fellbach, microTEC Südwest und bwcon, organisierte einen Design Thinking Workshop zum Thema „Kollaborative Anwendungen der virtuellen, erweiterten und gemischten Realität“.

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 11.03.2019: Infoveranstaltung zur Area-of-Integration auf der motek 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 12.03.2019: Workshop "Co-Kreative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 14.03.2019: Chinesische Delegation am VDC

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 19.03.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Ditzingen

[weitere Informationen](#)

### 20.03.2019: Thementag 2019: Augmented & Virtual Reality

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

### 28.03.2019: Marktperspektiven von VR AR

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 01.04.2019: AK Vermittlung von V/AR-Kompetenzen / V/AR-Lehre

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 04.04.2019: 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Smart Operator – Wearables in Produktion und Service

Heilbronn

[weitere Informationen](#)

### 11.04.2019: Barcamp Experimentierräume Digitalgipfel 2019

Bad Cannstatt

[weitere Informationen](#)

### 11.04.2019: Technologieforum "Virtual Aircraft"

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

### 07.05.2019: 3D-Forum Lindau

Lindau

[weitere Informationen](#)

### 14.05.2019: 2. Forum LightSim

Würzburg

[weitere Informationen](#)

### 15.05.2019: Tag der offenen Tür: 3D/Rekonstruktion, Scanning, Photogrammetrie

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 20.05.2019: Hybrider Leichtbau: Themeninsel V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](http://3D-Jobs.net).

---

## Analysen & Markt



### Chinesische Deals verhindern Negativtrends durch VR/AR-Investitionen

Mehrere Großinvestitionen in die Branche VR/AR haben im vierten Quartal 2018 einen Negativtrend verhindern können. Laut dem Marktforschungsunternehmen Digi-Capital sollen vor allem chinesische Investoren dazu beigetragen haben. [Bildquelle: VRODO]

[zum Beitrag](#)



## Huawei veröffentlicht Wi-Fi 6 Forecast Whitepaper, das neue Standards für qualitativ hochwertiges Enterprise-Wi-Fi definiert

Dem Whitepaper zufolge werden Technologien wie 4K/8K Ultra HD Video, IoT, Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) und Automatic Guided Vehicle (AGV) in den nächsten drei bis fünf Jahren in den Bereichen Bildung, Unternehmen und industrielle Automatisierung weit verbreitet sein. [Bildquelle: Huawei]

[zum Beitrag](#)

---

## Anwendungen



### Mit virtuellem Showroom Produkte global vermarkten

Mit einer VR-Plattform können Firmen ihre Produkte in einem virtuellen Showroom in Szene setzen und damit den Absatz fördern. Herrmann Ultraschall, ein Pionierunternehmen in Sachen Ultraschallschweißtechnik, profitiert bereits davon.

[zum Beitrag](#)



### Batteriebetriebene Hebelifte ermöglichen einfache Handhabung von empfindlichen Rohstoffen

Neue Virtual Engeneering App

[zum Beitrag](#)



### Siemens: Digital-Enterprise-Angebot wird erweitert

Machine Learning, Künstliche Intelligenz, Edge Computing oder IoT – ohne IT geht bei der Automatisierung der Fabrik der Zukunft nichts mehr. Dies zeigt auch Siemens Strategie für das Digital Enterprise der Zukunft.

[zum Beitrag](#)



### Virtuelle Anprobe von Brillen auf dem iPhone

User eines iPhone X, XR oder XS können mit der aktualisierten App von Warby Parker mit Hilfe von AR und weiterentwickeltem Facemapping Brillen virtuell anlegen. [Bildquelle: Warby Parker]

[zum Beitrag](#)



## Augmented Reality – jetzt auch beim Militär?

Microsoft wird Ende Februar die zweite Generation der HoloLens-Brille präsentieren. Vermutlich wird es im Zusammenhang damit auch ein neues Patent geben, welches eine HoloLens-Spezialanfertigung für das Militär beinhalten könnte. [Bildquelle: Microsoft ]

[zum Beitrag](#)



## Erste Nutzer testen Google Maps unterstützt durch Augmented Reality

Google führt den Visual Positioning Service (VPS) in Google Maps ein, um die Realität durch digitale Pfeile und Hinweisschilder zu erweitern.

[zum Beitrag](#)



## Intel präsentiert weltweit größtes Studio für volumetrische Filme

Intel kündigte vor einem Jahr ein Aufnahmestudio für volumetrische Filme an. Der fertige Bau wird bereits für Aufnahmen genutzt und beeindruckt durch seine Größe und Technik.

[zum Beitrag](#)



## NuEyes: Mixed-Reality-Brille als Sehhilfe

Mixed Reality bietet die Möglichkeit, in verschiedensten Anwendungsszenarien eingesetzt zu werden wie mit ihr zu spielen, zu lernen oder zu gestalten. Das deutsche Startup NuEyes nutzt diese Technologie nun auch in einem anderen Bereich: demnächst bringen sie eine MR-Brille auf den Markt, die Menschen mit Sehschwäche helfen soll.

[zum Beitrag](#)

---

## Forschung & Technologie



## Microsoft präsentiert HoloLens 2 – die nächste Version der AR-Brille

Die HoloLens 2 wird auf dem Mobile World Congress von HoloLens-Projektleiter Alex Kipman präsentiert. Sie ist die neuste und verbesserte Version der AR-Brille. Das Sichtfeld der Brille ist zwar weiter als bei seinem Vorgänger, aber dennoch weiterhin schmal. Immerhin ist HoloLens 2 auf dem gleichen Stand wie Magic Leap One.

[zum Beitrag](#)



## Hololens-Apps jetzt auch fürs Smartphone

Microsoft verbindet Augmented Reality mit dem Smartphone und bringt die erste Hololens-App raus

[zum Beitrag](#)



## Vive Focus Plus: VR-Brille jetzt mit vollwertigen Bewegungscontrollern ausgestattet

Vive Focus wird zum Vive Focus Plus – Dies bedeutet in erster Linie zwei neue VR-Controller, die wie bei der PC-Brille Vive Pro Bewegungen in alle Richtungen unterstützen

[zum Beitrag](#)



## Erste Tests der Varjo VR-1: die hochauflösenden Highend-VR-Brille

Varjo hat seine erste VR-Brille angekündigt

[zum Beitrag](#)



## HP entwickelt hochauflösendes HMD für Windwos Mixed Reality

HP demonstrierte Road to VR einen neuen Windwos Mixed Reality Prototypen mit dem Codenamen "Copper" [Bildquelle: Image courtesy HP]

[zum Beitrag](#)



## Schneller Wechsel zwischen den Realitäten: HPs Lösung für 3D-Profis

HP präsentiert „VR Snacking“ – Die Lösung für professionelle 3D-Designer, um Virtual Reality möglichst reibungslos in deren Arbeitsprozess zu integrieren.

[zum Beitrag](#)



## Neues System von Studenten des Fraunhofer IOSB entwickelt: Virtual-Reality-Brille und Kameras können nun den toten Winkel eliminieren

Studenten des Fraunhofer IOSB entwickeln Virtual-Reality-Brille für LKW-Fahrer

[zum Beitrag](#)





## Das Startup LetinAR stellt neues AR-Demogerät vor

Auf dem Mobile World Congress 2019 in Barcelona präsentiert das koreanische Augmented-Reality-Optik-Startup LetinAR den aktuellen Stand seiner Linsen-Technologie. Das Fraunhofer-Institut für Organische Elektronik, Elektronenstrahl- und Plasmatechnik (FEP) stellt das Micro-OLED-Display für eine prototypische AR-Brille bereit.

[zum Beitrag](#)



## LG G8 erhält 3D-Sensor von Infineon

LG arbeitet zusammen mit Infineon für die Entwicklung des LG G8.

[zum Beitrag](#)



## Neue iPhone Ausstattung: rückseitige 3D-Kamera

Nachdem es bereits viele Gerüchte um einen rückseitigen 3D-Sensor für das iPhone gab, bestätigten anonyme Quellen die Pläne von Apple. [Bildquelle: Anthony Kwan/Bloomberg]

[zum Beitrag](#)



## Qualcomm: 5G-Smartphones sollen als Zuspielder für mobile XR-Brillen dienen

Auf dem Mobile World Congress kündigt der US-Chiphersteller Qualcomm eine neue Initiative an: Die Vision des Unternehmens ist es, dass die nächsten Smartphones als Zuspielder für VR/AR-Brillen dienen. Die Geräte erhalten Rechenleistung und Zugriff auf schnelles 5G-Streaming, indem sie an USB-C angeschlossen werden. Vive Cosmos - HTC's kommende VR-Brille – setzt für den mobilen Betrieb auf diese Funktion.

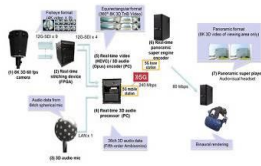
[zum Beitrag](#)



## HTC stellt 5G-Smart-Hub auch für VR-Streaming vor

HTC präsentiert auf dem Mobile World Congress 2019 einen 5G-Smart-Hub. Dieser hat die Funktion eines Hotspots und kann schnelles 5G an bis zu 20 Geräten verteilen für "reibungsloses 4K-Video-Streaming" und "Gaming mit sehr niedriger Latenz".

[zum Beitrag](#)



## Docomo streamt per 5G ein 8k Video live in ein HMD

Dem größten japanischen Mobilnetzbetreiber gelang es stereoskopische 360°-Aufnahmen in 8K live mit Hilfe von 5G bei nur geringer zeitlicher Verzögerung in ein HMD zu streamen [Bildquelle: Docomo]

[zum Beitrag](#)



## New UI tools and a richer creative canvas come to ARCore

ARCore and Sceneform give developers simple yet powerful tools for creating augmented reality (AR) experiences. In our last update (version 1.6) we focused on making virtual objects appear more realistic within a scene. In version 1.7, we're focusing on creative elements like AR selfies and animation as well as helping you improve the core user experience in your apps. [Bildquelle:

<https://9to5google.com/2019/02/15/arcore-1-7-arcore-elements/>]

[zum Beitrag](#)



## Anleitung für den Einstieg in WebVR von Mozilla und Glitch erschienen

Der kostenlose Video-Kurs von Mozilla und Glitch vereinfacht den Einstieg in die WebVR-Entwicklung. [Bildquelle: glitch.com]

[zum Beitrag](#)



## VR-Startup Massless: Zwei Millionen US-Dollar für VR-Malstiftentwicklung

Das VR-Startup erhält Entwicklungsförderung für einen VR-Malstift, welcher einige neue Features enthält.

[zum Beitrag](#)



## DIVR Award 2019: Startschuss der Bewerbungsphase

Auszeichnung für Hochschulprojekte aus dem Bereich Virtual Reality

[zum Beitrag](#)



## Die Zukunft der Verpackung

Welche Trends und Entwicklungen gibt es in puncto Verpackung im Handel? Wie kann man Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) nutzen, um Verpackungen aufzuwerten? Und wie shoppt die Generation XY? Fragen, auf die der PacDay am 28. März 2019 im Theater an der Marzipanfabrik in Hamburg Antworten gibt. Veranstalter sind die Verpackungsexperten von HanseRepro und H.O. Persiehl in Kooperation mit Meyle+Müller.

[zum Beitrag](#)



## Techviz: New Corporate Video and attend demos in XL in Hannover Messe

- Discover why more than 300 references choose TechViz thanks to the new corporate video - Attend demos of TechViz XL in Hannover Messe from April 1st to 5th, 2019

[zum Beitrag](#)



## Augmented-Reality-Start-Up RE'FLEKT setzt Finanzierungsrunde mit Prosegur fort und sichert sich Series A-Finanzierung von \$ 5,7 Mio.

Der multinational führende Sicherheitsdienstleister Prosegur hat weitere 1,3 Millionen US-Dollar in das Start-up mit Sitz in München und San Francisco investiert, das Unternehmenskunden mit einem eigenen Augmented-Reality Ökosystem für einfache Erstellung von visuellen Anleitungen sowie Fernwartung unterstützt.

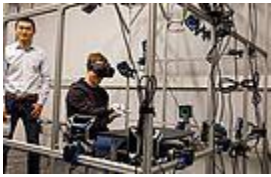
[zum Beitrag](#)



## Positive Bilanz bei Evaluation des zweiten Modellversuchs der Digitalisierungsprämie - Besonders hohe Nachfrage bei kleinen Unternehmen

1.200 Anträge mit einem Investitionsvolumen in Höhe von rund 36 Millionen Euro: Wirtschaftsministerin Dr. Nicole Hoffmeister-Kraut zog am 6. Februar 2019 in Stuttgart eine positive Bilanz des zweiten Modellversuchs der Digitalisierungsprämie. „Unsere Prämie stößt in der Wirtschaft auf großes Interesse. Wir können damit Unternehmen bei der Umsetzung ihrer Digitalisierungsprojekte optimal unterstützen und dabei ein großes Investitionsvolumen generieren.“

[zum Beitrag](#)



## Facebook-Chef Mark Zuckerberg: Was denkt er wirklich über AR und VR?

E-Mail von Mark Zuckerberg im Internet aufgetaucht: Der Facebook-Chef spricht über seine VR- und AR-Strategie.

[zum Beitrag](#)

---

## Termine



### 05.03.2019: VR/AR 9. Symposium

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

### 11.03.2019: Infoveranstaltung zur Area-of-Integration auf der motek 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 12.03.2019: Workshop "Co-Kreative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 14.03.2019: Chinesische Delegation am VDC

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 19.03.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Ditzingen

[weitere Informationen](#)

### 20.03.2019: Laval Virtual 2019

Laval, France

[weitere Informationen](#)

### 20.03.2019: Thementag 2019: Augmented & Virtual Reality

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

### 20.03.2019: 6. Fachtagung: Arbeitsplanung und Prävention

Mainz

[weitere Informationen](#)

### 28.03.2019: Marktperspektiven von VR AR

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 01. bis 05.04.2019: Hannover Messe - Digital Factory

Hannover

[weitere Informationen](#)

### 01.04.2019: AK Vermittlung von V/AR-Kompetenzen / V/AR-Lehre

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**04.04.2019: 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Smart Operator – Wearables in Produktion und Service**

Heilbronn

[weitere Informationen](#)

**09.04.2019: prostep ivip Symposium 2019**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**10.04.2019: VRX Conference & Expo VRX Conference & Expo**

Amsterdam

[weitere Informationen](#)

**11.04.2019: Barcamp Experimentierräume Digitalgipfel 2019**

Bad Cannstatt

[weitere Informationen](#)

**11.04.2019: Technologieforum Virtual Aircraft**

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

---

**07.05.2019: 12th Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)**

Graz

[weitere Informationen](#)

**08.05.2019: Digility**

Köln

[weitere Informationen](#)

**09.05.2019: VDC MeetUp: eHealth und XR-Lösungen für digitale Zukunfts-Kommunen und -Landkreise**

St. Georgen

[weitere Informationen](#)

**09.05.2019: IWISC 2019: 4th International Workshop on Interactive and Spatial Computing**

Guanajuato City, Mexico

[weitere Informationen](#)

**14.05.2019: 2. Forum LightSim**

Würzburg

[weitere Informationen](#)

**15.05.2019: Tag der offenen Tür: 3D/Rekonstruktion, Scanning, Photogrammetrie**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

---

**20.05.2019: Hybrider Leichtbau: Themeninsel V/AR**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**21. bis 22.05.2019: 15. Fabrikplanungskongress**

Ludwigsburg

[weitere Informationen](#)

---

**03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

# Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)  
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.