

## EINLADUNG:

### WORKSHOP „CO-CREATIVE ENTWICKLUNG VON ANWENDUNGSSZENARIEN FÜR VERTEILTE, KOLLABORATIVE VR, AR UND MR MITHILFE VON DESIGN THINKING“

Das Virtual Dimension Center, microTEC Südwest und die bwcon GmbH laden Sie herzlich ein zum **Workshop „Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking“**. Die Nutzung von verteilten Virtual- (VR), Augmented- (AR) und Mixed- (MR) Reality-Multi-User-Umgebungen ermöglicht eine interaktive Zusammenarbeit über Distanzen und gewinnt auch im Unternehmenskontext zunehmend an Bedeutung. In einem interaktiven Format entwickeln wir Ideen und Szenarien für die Integration von VR, AR und MR-Anwendungen in den Bereichen **Handel, Handwerk, Luftfahrt, Medizin (-Technik) und Produktion**. Eingeladen sind interessierte Vertreter\*innen aus Start-ups, KMU & etablierten Unternehmen in den Zielbranchen.

#### Rahmendaten:

- Der Workshop findet am Mittwoch, **30. Januar 2019 (10:00-17:00)**, in den Räumlichkeiten des Virtual Dimension Centers, Auberlenstr. 13 in 70736 Fellbach, statt.
- Unter Einsatz der Innovationsmethode **Design Thinking** werden wir gemeinsam explorieren, wie VR-, MR- und AR-Anwendungen von Unternehmen in Baden-Württemberg eingesetzt werden können – und was es dafür braucht.
- Basierend auf den Ergebnissen werden im Rahmen des Projekts **Cyber Access BW – kurz: CAB** – gezielt Leitfäden, Lehr- und Lerninhalte sowie innovative Veranstaltungsformate konzipiert, die insbesondere KMU bei der nachhaltigen Integration von VR-, AR- und MR-Anwendungen unterstützen sollen.
- Alle Informationen zu **CAB** finden Sie in Kürze hier: <http://www.x-cluster-i40.de/>. Das Projekt wird gefördert durch das Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Wohnungsbau des Landes Baden-Württemberg.
- Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos.

#### Ihr Nutzen:

- Sie erhalten Einblick in potentielle Anwendungsbereiche von **VR, AR und MR**
- Sie gestalten aktiv Angebote mit, die vor allem KMU bei der gezielten Integration von VR-, AR- und MR-Anwendungen unterstützen
- Sie bilden sich in der Innovationsmethode **Design Thinking** fort und können diese auch über den Workshop hinaus in Ihrem Arbeitsalltag einsetzen.

Die Anmeldung für den Workshop erfolgt online unter: <http://bit.ly/CAB-WS19>

Die Agenda zum Workshop finden Sie auf der **Rückseite**.

---

## ABLAUF AM TAG DES WORKSHOPS

10:00 Uhr	Begrüßung
10:15 Uhr	Impulsvortrag: Aktuelle Trends in VR, AR & MR
10:45 Uhr	Testen aktueller VR-, AR- und MR-Anwendungen
12:00 Uhr	Mittagsimbiss
12:45 Uhr	Impulsvortrag: Design Thinking
13:00 Uhr	Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für VR, AR & MR in den Zielbranchen
16:45 Uhr	Abschließende Präsentation & Ausblick
17:00 Uhr	Ende

---

### Über die Methode:

Design Thinking (DT) ist eine Methode zur Lösung komplexer Probleme sowie zur Entwicklung neuer Ideen und Innovationen. Das Verfahren berücksichtigt die Bedürfnisse und Motivationen von Menschen und beinhaltet eine Kombination aus Verstehen, Beobachtung, Ideenfindung, Verfeinerung, Ausführung und Lernen. DT ist dabei weit mehr als nur eine Kreativitätstechnik: Die Methode, die ursprünglich für die Generierung neuer Produkte und Dienstleistungen verwendet wurde, ermöglicht völlig neue Formen der Zusammenarbeit im Team.

Bei Fragen steht Ihnen Daniela Zimmermann ([zimmermann@bwcon.de](mailto:zimmermann@bwcon.de)) gerne zur Verfügung.