



# Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Ort: Virtual Dimension Center (VDC), Fellbach

Dienstag, 22. Oktober 2019

Beginn: 15.00 Uhr

# Vorwort

---

Standardisierung bedeutet im eigentlichen Wortsinn eine Vereinheitlichung von Maßen, Typen, Verfahrensweisen, Strukturen oder anderem. Ziel ist die Schaffung gemeinsamer Standards respektive Parameter (beispielsweise bei Hardware- oder Softwarekomponenten). Sie dient der Reduktion der intra- und interbetrieblichen Prozesskosten. Intrabetrieblich sind das v.a. Wechselkosten und Lernkosten, extrabetrieblich Transaktionskosten. Qualitätsstandardisierte Produkte reduzieren den Beschaffungsaufwand und das Beschaffungsrisiko. Gleichzeitig kann Standardisierung aber auch dazu führen, dass der kreative Freiraum eingeschränkt wird. Dieses ist insbesondere im Umfeld der Entwicklung innovativer Technologien nicht erwünscht.

Im VR-/AR-Umfeld erleben wir nach wie vor eine hohe Innovationsrate. Gleichwohl sehen wir kommerziell erhältliche VR-/AR-Lösungen seit ca. 30 Jahren. Standardisierung ist hier ein wichtiges Thema, beispielsweise in den Feldern 3D-Datenformate, Content, Hardware-Kompatibilität oder 3D User Interface Design.

Wir laden dazu ein, diese Themenstellungen mit den Experten vor Ort zu diskutieren.



Prof. Dr.-Ing. Christoph Runde  
Geschäftsführer  
Virtual Dimension Center

# Programm

Dienstag, 22. Oktober 2019

---

15:00 Uhr Eintreffen der Teilnehmer

15:15 Uhr **Begrüßung**

*Christoph Runde, VDC*

15:30 Uhr **Überblick über Organisationen  
und Aktivitäten im Bereich der  
Normung und Standardisierung  
im Kontext VR und AR**

*Christoph Runde, VDC*

16:00 Uhr **Wir standardisieren und  
unterstützen die internationale  
Normung**

*Meinolf Gröpper, VDMA*

16:30 Uhr **Normung und Standardisierung  
- Innovationsbeschleunigung  
oder Innovationsbremse für  
VR/AR?**

*Philipp Albrecht, DIN e.V.*

17:00 Uhr **Weitere Schritte - Diskussion**

*Christoph Runde, VDC*

18:00 Uhr **Get Together**

19:00 Uhr Veranstaltungsende

# Die Veranstaltung auf einen Blick

## **Zielstellung**

Die Veranstaltung bietet einen Überblick, welche Standardisierungsaktivitäten im Kontext VR und AR aktuell unternommen werden, welche Gremien in welchen Feldern aktiv sind, wie Normungsorganisationen arbeiten und wie Partizipation möglich wird.

## **Zielgruppe**

Geschäftsführer, technische Leiter und Entwickler aus dem Umfeld Virtual Reality und Augmented Reality.

## **Leitfragen zur Vorbereitung:**

- In welchen Bereichen der V/AR besteht die größte Dringlichkeit zur Standardisierung?
- Welche Aktivitäten zur V/AR-Standardisierung laufen im eigenen Haus?
- Welchen Informationsbedarf habe ich?
- In welche Standardisierungsaktivität würde ich mich wie einbringen wollen?
- Mit welchen weiteren Organisationen ist Zusammenarbeit sinnvoll und erwünscht?



# Referenten und Veranstalter

## Referenten

Philipp Albrecht  
Senior Innovationsmanager  
DIN – Abteilung Innovation



Prof. Dr. Christoph Runde,  
Geschäftsführer,  
Virtual Dimension Center  
(VDC) Fellbach w. V.



Meinolf Gröpper  
Referent in der Abteilung Informatik  
Verband Deutscher Maschinen- und  
Anlagenbau



## Veranstalter

Virtual Dimension Center  
(VDC) Fellbach w. V.



# Allgemeine Hinweise

---

## **Datum und Veranstaltungsort**

Dienstag, 22. Oktober 2019  
Virtual Dimension Center (VDC)  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach

## **Auskünfte**

Ida Edlund, VDC Fellbach  
Email: [ida.edlund@vdc-fellbach.de](mailto:ida.edlund@vdc-fellbach.de)  
Telefon + 49(0)711 585309-13

## **Anmeldung**

Die Anmeldung erfolgt über [Xing](#).

## **Sichern Sie sich einen Platz!**

Anmeldeschluss ist der 20.10.2019.

## **Die Teilnehmerzahl ist begrenzt!**

Die Veranstaltung richtet sich an Mitglieder der Veranstaltungspartner, Assoziierte und externe Personen.

## **Teilnahmegebühren**

Die Teilnahme ist kostenfrei

## **Anfahrt**

Information zu der Anreise finden Sie [hier](#).

*Diese Veranstaltung wird unterstützt von*

