



VDC-Newsletter Oktober 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



XR Startup Connect: Online-Plattform für XR Startups

Seit Oktober 2020 arbeitet das VDC Fellbach an der Planung für eine neue Online-Plattform, die sich an XR Startup-Unternehmen richten soll.

[zum Beitrag](#)



Virtuelle Konferenz: Symposium Driving Simulation

Zum sechsten Mal findet das SDS statt: Ein Event, das internationale Spezialisten aus Wissenschaft und Industrie auf dem Gebiet der Fahrsimulation und des autonomen Fahrens zusammenbringt. Das SDS bietet ein einzigartiges Forum für den fachlichen Austausch. Im Mittelpunkt der diesjährigen Veranstaltung stehen technische Herausforderungen, modernste virtuelle Testfahrten, Fahrsimulation und virtuelle Realität sowie die neuesten Errungenschaften der Wissenschaft. Mehr Informationen finden Sie hier: <https://simpulse.de/111/sds2020> [Bildquelle: Automotive Solution Center for Simulation e.V.]

[zum Beitrag](#)



Das VDC war Teil der CodeWeek

Die Code Week Baden-Württemberg hat Kinder, Jugendliche, Erwachsene und somit alle Interessierten dazu eingeladen, ihre Begeisterung für das Tüfteln, Hacken und Programmieren zu entdecken. [Bildquelle: Virtual Dimension Center Fellbach]

[zum Beitrag](#)



vhs zu Besuch beim VDC

Am 16. Oktober 2020 wurden den Besuchern praktische Anwendungsbeispiele und Technologien anschaulich erklärt und zum Ausprobieren zur Verfügung gestellt. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



05.11.2020: 6th Symposium Driving Simulation

online

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: EA Datenbrille Nr. 3/2020

virtuell

[weitere Informationen](#)

24.11.2020: Collaborative XR

Fellbach, Alternativ: online

[weitere Informationen](#)

24.11.2020: Technologieforum "XR als Schnittstelle zum IIoT"

Regensburg

[weitere Informationen](#)

02.12.2020: Artificial Intelligence in Engineering

online

[weitere Informationen](#)

03.12.2020: VDC-Vorstandssitzung

online

[weitere Informationen](#)

03.12.2020: VDC-Mitgliederversammlung

online

[weitere Informationen](#)

04.12.2020: VR/AR Workshop

Waiblingen

[weitere Informationen](#)

09.12.2020: XR Meetup

Fellbach

[weitere Informationen](#)

16. & 17.12.2020: Tech Tour XR

online

[weitere Informationen](#)

28.01.2021: Machine Learning for Vehicle Development

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](#).

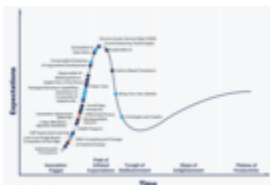
Analysen & Markt



Investoren diskutieren über AR- und VR-Startmöglichkeiten

"Wir glauben, dass VR immer noch die größte langfristige Chance der beiden ist. AR ergänzt die reale Welt, VR schafft unendlich viele neue Welten." [Bildquelle: ADK Insights]

[zum Beitrag](#)



AR aus Gartners Hype-Zyklus verschwunden

Die Technologie hat mittlerweile eine Reife erreicht und darf somit als industriereif bezeichnet werden. Gartner sagt voraus, dass AR bis 2021 in mindestens einem Drittel aller Unternehmen eingesetzt werden wird. [Bildquelle: Gartner]

[zum Beitrag](#)



Steam veröffentlicht Umfrageergebnisse

Die Kundenumfrage für September 2020 hat Auskunft darüber gegeben, welche Hard- und Softwarekonfigurationen am meisten genutzt werden. [Bildquelle: Valve Corporation]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



VR-Lösung für den Maschinen- und Anlagenbau

Release Version 2020.2: CMC ENGINEERS präsentiert mit CMC ViewR eine Lösung, mit der via CAD-Daten standortübergreifend, einfach und intuitiv in einem virtuellen Projektraum gearbeitet werden kann. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



Erstellung virtueller 3D-Modelle aus Gebäudedaten

Im Rahmen des Projekts „Applikationszentren V/AR“ wurde ein VR/AR-gestütztes Toolset entwickelt, um Gebäudedaten aus der Planung zu visualisieren. [Bildquelle: Fraunhofer IAO]

[zum Beitrag](#)



BIM-Streaming auf mobilen Geräten

Tridify entwickelt einen neuen Dienst für das BIM-Streaming für die gemeinsame Nutzung und Anzeige von IFC-Modellen in einem Webbrowser. [Bildquelle: tridify]

[zum Beitrag](#)



BMW Group setzt auf AR bei Prototypen

Der Automobilhersteller nutzt bei der Entwicklung von Fahrzeugkonzepten eine neue AR-Anwendung und kann damit seine Prozesse in der Entwicklung um bis zu zwölf Monate beschleunigen. [Bildquelle: BMW Group PressClub (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



Fahrerlose Fahrzeuge mit AR steuern

Das Forschungsprojekt MobiMMI hatte das Ziel, ein mobiles System zur sprach- und gestenbasierten Mensch-Maschine-Interaktion für fahrerlose Transportfahrzeuge zu entwickeln. [Bildquelle: IPH]

[zum Beitrag](#)



Mustang Mach-E: Ford will AR für den Verkauf nutzen

Der Automobilhersteller will den Verkauf seines elektrischen SUV mit der AR-Technologie unterstützen, um ein jüngeres, technisch orientiertes Publikum anzusprechen. [Bildquelle: Ford Motor Company via Facebook]

[zum Beitrag](#)



U.S. Army testet 5G-fähige Anwendungen

Ein 600 Millionen Dollar schweres Pentagon-Programm testet die Nutzung der 5G-Konnektivität für VR- und AR-Anwendungen. [Bildquelle: The U.S. Army via YouTube]

[zum Beitrag](#)



U.S.-Luftwaffe treibt virtuelle Ausbildung weiter voran

Zusammen mit „Mass Virtual“ soll die Einarbeitung in Flugzeuge mit den Virtual-Reality-Schulungsdiensten ausgeweitet werden. [Bildquelle: AirForceTimes]

[zum Beitrag](#)



Virtuelles Medizin-Training

Osso VR spezialisiert sich auf VR-Schulungen für angehende Mediziner und darf sich aktuell über Investitionen von rund 14 Millionen US-Dollar freuen. [Bildquelle: Osso VR via Youtube]

[zum Beitrag](#)



VR-Einsatz in der Telemedizin

Pilotstudie: Die Klinik für Onkologie für Jugendliche und junge Erwachsene (AYA) am Yale New Haven Hospital hat den Einsatz von VR in Selbsthilfegruppen untersucht. [Bildquelle: Oculus]

[zum Beitrag](#)



Mixed-Reality-Simulator für Pflegekräfte

Das Forschungsprojekt ExoHaptik:PflegeKraft soll pflegende Angehörige und ausgebildete Pflegekräfte per Multi-User-Mixed-Reality in ihrer Tätigkeit und Gesunderhaltung vorbeugend schulen. [Bildquelle: Bundesministerium für Bildung und Forschung]

[zum Beitrag](#)



Virtuelles Training für Krankenpfleger

Die AR-App „Holopatient Remote“ soll angehende Krankenpfleger bei ihrer Ausbildung unterstützen. [Bildquelle: GIG XR via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Forschungsprojekt „SmARt Factory“ simuliert Prozesse

Für die Simulation setzt das Unternehmen Accso auf realitätsnahe Fabrikmodelle von Fischertechnik. Die Planung und Wartung von Produktionsanlagen werden hier durch AR unterstützt. [Bildquelle: Unternehmensgruppe fischer]

[zum Beitrag](#)



NexTech und Ryerson Universität arbeiten an Lernumgebung

RALE – die Ryerson Augmented Learning Experience-Plattform – soll Studierenden eine Lernerfahrung für zuhause bieten. [Bildquelle: Vimeo]

[zum Beitrag](#)



Universität Arizona testet VR Labs

„Dreamscape Learn Labs“ sollen Biologie-Studenten immersives Lernen ermöglichen. So können die Studierenden in die Rolle von Wissenschaftlern schlüpfen. [Bildquelle: Dr. Michael M. Crow via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Spacewalk mit der Oculus Quest

Das Projekt „The ISS Experience“ arbeitet an einem VR-Film, der diesen Herbst erscheinen soll. [Bildquelle: TIME via YouTube]

[zum Beitrag](#)



NVIDIA plant, CloudXR-Dienst auf Amazon einzuführen

Anfang 2021 will NVIDIA seinen Dienst auf Amazon Web Services auf den Markt bringen. Mit dem Dienst kann jedes Unternehmen seine eigene XR-Streaming-Lösung für jeden Bedarf aufstocken. [Bildquelle: Amazon]

[zum Beitrag](#)



Foxconn: Datenbrille mit Micro-LED geplant

Das chinesische Unternehmen soll an einer eigenen Datenbrille arbeiten, die zunächst im Handel, in Fabriken und im medizinischen Bereich getestet werden soll. [Bildquelle: Medium]

[zum Beitrag](#)



HP Reverb G2 Omnicept: VR-Brille mit Sensorsystem

In der B2B-Version der PC-VR-Brille HP Reverb G2 sind zusätzliche Sensoren verbaut. Sie funktioniert mit einer Software, die biometrische Daten auswertet. [Bildquelle: Aggiornamenti Lumia via Twitter]

[zum Beitrag](#)



Oculus Quest 2 ermöglicht hochwertiges PC-Streaming

Die Verbesserung von bisher 72 Hertz auf 90 Hertz soll kurz nach dem Marktstart am 13.10.2020 per Update kommen. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)



HTC Vive Pro Secure: Neue VR-Sicherheitsbrille

Die Hardware-Modifikationen von VIVE Pro Secure sollen eine optimale Leistung bei gleichzeitiger Einschränkung aller Funkgeräte, Kameras und drahtlosen Kommunikationsfunktionen gewährleisten. [Bildquelle: PNY Technologies]

[zum Beitrag](#)



Canon MREAL S1: Mixed-Reality-Brille

Die kleinste und leichteste Mixed-Reality-Brille der MREAL-Serie kann auch als reine VR-Brille genutzt werden. [Bildquelle: Canon IT Solutions]

[zum Beitrag](#)



Pico Neo 2 Lite: VR-Brille für Endverbraucher

Mit dem neuesten Modell hat Pico am 28.09.2020 eine günstigere Variante der Pico Neo 2 auf den chinesischen Markt gebracht. [Bildquelle: Sohu.com]

[zum Beitrag](#)



Envisics arbeitet an AR-Windschutzscheibe

Das Unternehmen hat sich 50 Millionen Dollar an Sammelgeldern gesichert, um holografische AR-Displays an die Windschutzscheiben von Autos zu bringen. [Bildquelle: Envisics]

[zum Beitrag](#)



Polycam veröffentlicht 3D-Scan-App für iPad Pro

Die App für das iPad Pro mit verbautem Lidar-Scanner soll eine vereinfachte 3D-Erfassung ermöglichen. [Bildquelle: Polycam]

[zum Beitrag](#)



Google launched AR Core

Mit persistenten Cloud Anchors können digitale Informationen erstellt und an tatsächlichen Orten verankert werden. [Bildquelle: Google AR & VR via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Google Maps erweitert Live View

Durch AR angezeigte Pfeile, Richtungen und Entfernungsmarkierungen vereinfachen die Orientierung in der realen Umgebung. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



Facebook arbeitet an virtueller Tastatur

Die virtuelle Tastatur funktioniert mit Handtracking in Verbindung mit einer Tischplatte sowie einer VR-Brille. [Bildquelle: HCI Research via Twitter]

[zum Beitrag](#)



HaptX arbeitet an Ganzkörper-Haptikanzug

Das Start-Up aus Seattle erhält einen Zuschuss zum Bau eines Ganzkörper-'Roboter-Exoskeletts' für virtuelle Realität in Höhe von 1,5 Millionen US-Dollar. [Bildquelle: HaptX]

[zum Beitrag](#)



Microsoft präsentiert Haptik-Controller

PIVOT - ein am Handgelenk tragbares Gerät, das dem Benutzer auf Wunsch virtuelle Objekte in die Hand drückt. [Bildquelle: Microsoft Research via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Facebook forscht an Haptik-Handschuh

Eine veröffentlichte Arbeit zeigt die Forschungsergebnisse über die Entwicklung eines synthetischen Materials, das explizit für haptische Handschuhe eingesetzt werden soll. [Bildquelle: Facebook]

[zum Beitrag](#)



Sony veröffentlicht Patent für VR-Controller

Das am 24.09.2020 veröffentlichte Patent zeigt einen Tracking-Controller mit halbmondförmigen Trackingringen als Griff. [Bildquelle: LetsGoDigital]

[zum Beitrag](#)



Ekto VR entwickelt VR-Rollschuhe

Das Start-Up-Unternehmen hat jetzt seine B2B-Lösung für VR-Fortbewegung vorgestellt, die Stöße gegen physische Grenzen - wie Wände - verhindert. [Bildquelle: EKTO VR]

[zum Beitrag](#)



Sony könnte Apple mit Displays für HMDs beliefern

Eine japanische Zeitung berichtet, dass Apple mit Sony an einer Display-Technologie arbeite, die in Apples berichtetem AR-Headset zum Einsatz kommen würde. [Bildquelle: MacRumors via Twitter]

[zum Beitrag](#)



Google Daydream wird nicht länger unterstützt

Die VR Software kann zwar weiterhin noch genutzt werden, allerdings werden künftig keine Updates mehr erfolgen. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



Echo Show 10: Mehr Datenkontrolle für Alexa-Nutzer

Mit den neuen Echo-Geräten gibt Amazon seinen Kunden mehr Kontrolle über die Anpassung der individuellen Privatsphäreinstellungen. [Bildquelle: Amazon]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Bernd Kussmaul GmbH gewinnt SpotOn Award

Der Landes-Innovationspreis wird an im Land ansässige kleine und mittlere Unternehmen aus Industrie, Handwerk sowie technologischer Dienstleistung vergeben. [Bildquelle: Bernd Kussmaul GmbH]

[zum Beitrag](#)



NexTech hat musikbasierte AR-App gekauft

Die App-Anwendung „AiR Show“ verwandelt Musikkünstler in Hologramme, mit denen die Fans in ihren Wohnzimmern interagieren können. [Bildquelle: NexTech AR Solutions]

[zum Beitrag](#)



Facebook könnte Lemnis gekauft haben

Lemnis – ein Hersteller für Next-Gen-Displays – hatte im August angekündigt, einen neuen Weg eingeschlagen zu haben. Jetzt wird vermutet, dass Facebook das Unternehmen übernommen hat. [Bildquelle: Lemnis Technologies]

[zum Beitrag](#)



HP Reverb G2: Auslieferung erst im November

Nachdem sich die Auslieferung an Vorbesteller zunächst von September auf Ende Oktober 2020 verzögert hatte, soll der Marktstart jetzt wohl im November 2020 erfolgen. [Bildquelle: Schenker Technologies]

[zum Beitrag](#)



Oculus Quest 2: Verzögerte Auslieferung

Die Auslieferung verzögert sich je nach Bestellerland, Deutschland wird auch weiterhin nicht beliefert. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)



KI-Forscher schlägt Tesla VR-Modus vor

Der Forscher teilt öffentlich seinen Wunsch nach einem Tesla mit VR-Modus – Elon Musk geht nicht darauf ein. [Bildquelle: Fanbyte Podcast Network]

[zum Beitrag](#)

Termine



04. bis 06.11.2020: VR Days Europe

Amsterdam (hybrid)

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: EA Datenbrille Nr. 3/2020

virtuell

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: Innovationspark KI Baden-Württemberg

virtuell

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: 6th Symposium Driving Simulation

online

[weitere Informationen](#)

10. & 11.11.2020: VR World Event

London

[weitere Informationen](#)

14.11.2020: Health Innovation Conference

Hamburg

[weitere Informationen](#)

24.11.2020: Collaborative XR

Fellbach, Alternativ: online

[weitere Informationen](#)

24.11.2020: Technologieforum "XR als Schnittstelle zum IIoT"

Regensburg

[weitere Informationen](#)

30.11. bis 04.12.2020: vIITSEC

online

[weitere Informationen](#)

25.11.2020: EuroVR

online

[weitere Informationen](#)

02.12.2020: Artificial Intelligence in Engineering

online

[weitere Informationen](#)

03.12.2020: VDC-Mitgliederversammlung

online

[weitere Informationen](#)

03.12.2020: VDC-Vorstandssitzung

online

[weitere Informationen](#)

04.12.2020: VR/AR Workshop

Waiblingen

[weitere Informationen](#)

09.12.2020: XR Meetup

Fellbach

[weitere Informationen](#)

16. & 17.12.2020: Tech Tour XR

online

[weitere Informationen](#)

11.01.2021: CES

digital

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: **+49 (0) 711 585309-0**
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: **info@vdc-fellbach.de**

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.