



VDC-Newsletter Januar 2021

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf der [VDC-Website](#) verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Save-the-Date: XR Week

Anstelle der jährlichen XR EXPO wird das VDC dieses Jahr eine hybride XR-Week organisieren, welche vom 17.-21. Mai stattfinden wird. Unternehmen und Besucher werden die Möglichkeit haben sich auf der bewährten Converve Plattform zu präsentieren, informieren und netzwerken.

[zum Beitrag](#)



Projekt CAB veröffentlicht Leitfaden für kollaborative XR-Anwendungen

Der Leitfaden gibt konkrete Antworten auf die Fragen, wie Firmen solche Lösungen einsetzen können und wo Herausforderungen liegen. Er enthält viele methodische und technische Hilfestellungen zur Formulierung eines Lastenhefts einer optimal zum Unternehmen passenden Lösung. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Event: Machine Learning for Virtual Vehicle Development

Die englischsprachige Veranstaltung für Simulations-, Virtual Reality- und Data Science-Experten zeigt neueste Technologien und Anwendungen und bietet Raum für Diskussionen über Potenziale oder Barrieren neuer Entwicklungsansätze. [Bildquelle: Automotive Solution Center for Simulation]

[zum Beitrag](#)



Event: Kick-Off der XR Startup Connect Plattform

XR-Startups aufgepasst: Das Projekt „XR Startup Connect“ hat zum Ziel, eine Innovationsplattform hervorzubringen, auf welcher das gesamte Ökosystem von Startups abgebildet wird. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Symposium Driving Simulation on 11. & 12. May 2021: Call for Presentations

The 7th edition SDS is planned as hybrid live event: participants can join the conference and exhibition in Paderborn or follow and interact virtually. The focus of the event is on technical challenges, latest research approaches and state of the art simulation processes. Submission of abstracts ist still possible. [Bildquelle: Adobe Stock - Open Studio]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



10.02.2021: Deep Dive: Big-Data Technologiescreening

online

[weitere Informationen](#)

25.02.2021: Machine Learning for Vehicle Development

online

[weitere Informationen](#)

03.03.2021: Kick-Off XR Startup Connect

online

[weitere Informationen](#)

12.03.2021: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.04.2021: VDC Vorstandssitzung

online

[weitere Informationen](#)

04.05.2021: Industriearbeitskreis VR & Laserscanning im Anlagenbau

tbd.

[weitere Informationen](#)

11.05.2021: LightSim

Hybrid Event, Paderborn

[weitere Informationen](#)

11. & 12.05.2021: 7th Symposium Driving Simulation 2021

Hybrid: Paderborn & online

[weitere Informationen](#)

17. bis 21.05.2021: XR Week

Verteilt & Online

[weitere Informationen](#)

19.05.2021: XR StartUp Fundraising

Online

[weitere Informationen](#)

18.11.2021: VDC-Mitgliederversammlung

online oder vor Ort (wird noch bekannt gegeben)

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs](#).

Analysen & Markt

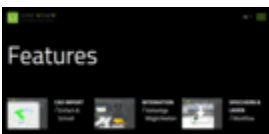


Report: VR/AR ist im Trend – und wird auch 2021 wachsen

Während der Pandemie ist die Nachfrage nach Virtual und Augmented Reality gestiegen. Laut Deloitte wird dieser Trend auch im kommenden Jahr anhalten. [Bildquelle: Deloitte Insights]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



VR-Lösung für Maschinen- und Anlagenbau

CMC Engineers präsentiert das Release 2021.1 BETA für seine Software-Lösung CMC ViewR – und bietet seinen Kunden somit viele neue Features. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



Henkel setzt auf Remote Assistance mittels AR

Die Remote Assistance-Lösung „Vuforia Chalk“ von PTC soll Technikern und Experten via Augmented Reality eine erleichterte Zusammenarbeit ermöglichen, um Probleme schneller und effektiver zu lösen. [Bildquelle: Videoausschnitt]

[zum Beitrag](#)



Simulationslösung für Anlagenarbeiter

Honeywells Simulation bietet Außendienstmitarbeitern eine Lernmöglichkeit in einer immersiven und sicheren virtuellen Anlagenumgebung. [Bildquelle: Virtual Reality Magazin (WIN-Verlag)]

[zum Beitrag](#)



Mettler Toledo setzt im Kundenservice auf AR

Mit dem neuen Service soll es dem Unternehmen künftig möglich sein, die Ursache von Problemen aus der Ferne zu identifizieren. Auf diese Weise könne das Fertigungspersonal vor Ort auch aus weiterer Entfernung angeleitet werden, seine technischen Probleme selbständig zu lösen. [Bildquelle: Mettler Toledo]

[zum Beitrag](#)



Augmented Reality im Operationssaal

Sowohl israelische als auch schweizerische Ärzte haben eine Operation mit Hilfe von Augmented Reality durchgeführt. [Bildquelle: The Jerusalem Post via Facebook (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



Immersive Kollaborationsplattform

Die Kollaborationsplattform „The Wild“ ermöglicht seinen Nutzern, räumliche Konzepte effektiv durch immersive Design-Reviews zu kommunizieren. [Bildquelle: The Wild]

[zum Beitrag](#)



Volkswagen setzt auf AR-Windschutzscheibe

Das neue Augmented-Reality-Head-up-Display soll zunächst in den vollelektrischen Modellen ID.3 und ID.4 eingeführt werden. [Bildquelle: Volkswagen (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



HoloLens jetzt als Multimonitor-Gerät anwendbar

Mit der neuen App „Mirage“, die seit Ende Dezember im App Store erhältlich ist, kann die HoloLens-VR-Brille nun virtuelle Monitore anzeigen. [Bildquelle: Dominik Konik via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Konzept: AR-Brillen sollen Schreibtisch revolutionieren

Ein Experience Designer stellt sein „macOS Reality“-Konzept vor: Durch die Nutzung der AR-Technologie sollen Smart Glasses künftig einen normalen Schreibtisch in einen Produktivitätsarbeitsplatz verwandeln, indem herkömmliche Computer und 2D-Monitore ersetzt werden. [Bildquelle: Dominik Hofacker (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



3D-Konstruktionsdaten im Marketing

Unity stellt jetzt seine interaktive Plattform „Unity Forma“ vor, mit der eine realistische 3D-Darstellung kundenspezifischer Wünsche möglich ist. [Bildquelle: Unity (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



3D-Stadtmodelle

Kürzlich hat das Unternehmen HERE Technologies detailgetreue 3D-Modelle von 75 Stadtzentren auf der ganzen Welt vorgestellt, um Softwareentwicklern die Geodaten zur Verfügung zu stellen, die sie für die Erstellung realistischer Stadtvisualisierungen benötigen. [Bildquelle: HERE Technologies]

[zum Beitrag](#)



Nreal: 3D-Kunst mit AR-Brille erleben

Mit der neuen 3D-Kunst-App „STYLY“ kann jeder Künstler ein kostenloses webbasiertes 3D-Creator-Tool nutzen, um kreative Werke zu schaffen und sie mit seiner Umwelt zu teilen. [Bildquelle: Psychic VR Lab via YouTube]

[zum Beitrag](#)



VR-Training für Fallschirmsprünge

Das chinesische Militär setzt für seine Ausbildung auf simulierte Fallschirmsprünge: Die VR-Erfahrung soll die Angst vor den realen Sprüngen reduzieren. [Bildquelle: Star Media Group Berhad]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Lenovo stellt AR-Brille vor

Auf der Consumer Electronics Show (CES) hat Lenovo die leichte Smart Glasses „ThinkReality A3“ vorgestellt. [Bildquelle: Lenovo]

[zum Beitrag](#)



Smart Glasses: Apple macht Entwicklungsfortschritte

Apples Smart Glasses befinden sich angeblich in der Phase der technischen Verifizierung mit Fokus auf Batterielaufzeit und Gewicht. Ein Marktstart ist dennoch frühestens ab 2023 zu erwarten. [Bildquelle: MacRumors via Twitter]

[zum Beitrag](#)



TCL stellt Wearable-Display-Prototyp vor

Das Gerät, das derzeit „TCL Wearable Display“ genannt wird, soll noch in 2021 im Handel erhältlich sein. Für USA-Ansässige soll das Produkt als Teil eines Bundles mit einem der eigenen Telefone und einem Content-Service-Abonnement erhältlich sein.

[zum Beitrag](#)



Neues VR-Headset: Unai stellt sein Produkt vor

Die Entwickler möchten nicht auf Gaming setzen, sondern soziale Treffen möglichst realistisch erscheinen lassen. [Bildquelle: Unai via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Nolo präsentiert neues VR-Headset

Im Rahmen der CES 2021 hat Nolo sein neues Headset vorgestellt. Derzeit ist es noch ohne Produktnamen und wird einfach als 6DoF Inside-Out All-in-One VR-Headset bezeichnet. [Bildquelle: Nolo]

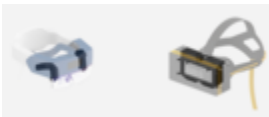
[zum Beitrag](#)



Rokid stellt MR-Brille vor

Rokid stellt sein Gerät „Rokid Vision 2“ mit neuem Hardware-Design und neuen Anwendungen vor und verspricht eine hohe optische Lichtdurchlässigkeit wie auch ein großes ungehindertes Sichtfeld. [Bildquelle: Rokid via YouTube]

[zum Beitrag](#)



CREAL enthüllt Prototyp für VR/AR-Headset

Bei der Entwicklung konnte durch den Einsatz von Lichtfeld-Displays ein kontinuierlicher Fortschritt bei der Verkleinerung der einst sperrigen Technologie vermeldet werden. [Bildquelle: Creal]

[zum Beitrag](#)



Panasonic präsentiert schlanke VR-Brille

Auf einer Online-Presskonferenz im Rahmen der CES 2021 gab das Unternehmen nähere Informationen zu seiner VR-Brille bekannt. [Bildquelle: Panasonic]

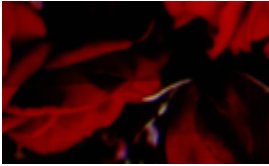
[zum Beitrag](#)



Apples VR-Brille könnte High-End-Produkt werden

Gerüchte über das neue Apple-Headset: Insider geben Informationen zu dem geplanten VR-Headset raus. [Bildquelle: appleinsider.com]

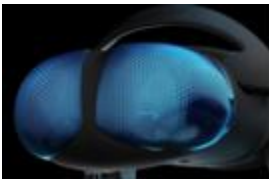
[zum Beitrag](#)



Lösungsansatz für Fliegengittereffekt-Problematik erforscht

Forscher der Facebook Reality Labs und der University of Arizona haben einen Forschungsansatz für die Problemlösung des sogenannten Fliegengittereffekts erprobt. [Bildquelle: Facebook Research]

[zum Beitrag](#)



Samsung setzt auf VR-Hardware

Samsung erhält Patent für zwei Mixed-Reality-Headsets und einen VR-Touch-Controller. [Bildquelle: World Intellectual Property Office]

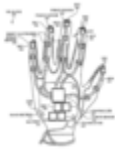
[zum Beitrag](#)



Holotron präsentiert VR-Exoskelett

Gehen in VR mit Kraft- und Balance-Feedback: Das Holotron-Exoskelett soll eine lebensechte Steuerung von humanoiden Avataren ermöglichen, sodass Kräfte natürlich spürbar werden. [Bildquelle: Holotron Technologies via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Apple erhält Patent für VR-Handschuh

Die Erteilung des Patents erfolgte am 29. Dezember 2020. Die Beschreibung des US-Patentamts liefert detaillierte Einblicke in die Innovation. [Bildquelle: US-Patentamt]

[zum Beitrag](#)



SenseGlove: VR-Handschuh

Das Force-Feedback-System des SenseGlove soll innerhalb von 10 ms einen Widerstand von 20 Newton erzeugen, sodass sich digitale Objekte real anfühlen. [Bildquelle: SenseGlove]

[zum Beitrag](#)



Alternativer SteamVR-Tracker

Tundra Labs positioniert seinen „Tundra Tracker“ als Ausweichprodukt zu HTCs Vive Tracker. Der Gründer spricht von einer kleineren, günstigeren und besseren Alternative. [Bildquelle: Tundra Labs]

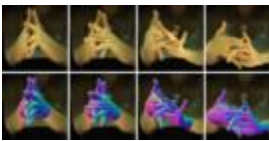
[zum Beitrag](#)



Microsoft erhält VR-Controller-Patent

Mitte Dezember wurden Microsoft acht Design-Patente erteilt – darunter betrifft ein Patent einen neuen VR-Game-Controller. [Bildquelle: Patently Apple]

[zum Beitrag](#)



Facebook optimiert Handtracking

Facebook präsentiert den ersten Algorithmus, der in der Lage ist, Handverformungen durch selbstkontaktierende und selbstverschließende Handgesten zu verfolgen, sowohl für eine als auch für zwei Hände. [Bildquelle: Facebook Reality Labs Research]

[zum Beitrag](#)



Google: Vorinstallierte AR-Software auf Smartphones

Die „Google Play Dienste für AR“ werden auf unterstützten Android-Geräten automatisch installiert und aktualisiert. Mit dem Dienst können mit ARCore entwickelte Augmented-Reality-Apps genutzt werden. [Bildquelle: Google Developers]

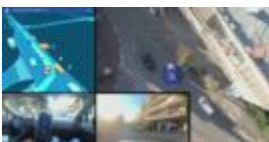
[zum Beitrag](#)



Intel präsentiert Lösung für Gesichtserkennung

Intel stellt "RealSense ID" vor, eine On-Device-Lösung, die einen aktiven Tiefensensor mit einem spezialisierten neuronalen Netzwerk kombiniert, um eine sichere, genaue und benutzerbewusste Gesichtsaufentifizierung zu ermöglichen. [Bildquelle: Intel]

[zum Beitrag](#)



Intel: Radar- und LiDAR-Sensoren für autonomes Fahren

Prof. Amnon Shashua, CEO und Präsident von Intels Tochterunternehmen „Mobileye“, gibt einen technischen Einblick in die neuesten Fortschritte des Unternehmens bei Technologien für das automatisierte Fahren. [Bildquelle: Intel Newsroom via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Hololens 2: Update

Microsoft weicht seine Nutzer über neue Funktionen ein – diese dürfen sich über viele Neuerungen freuen. [Bildquelle: René Schulte via Twitter]

[zum Beitrag](#)



HTC Vive: Updates

HTC kündigt aktuelle und kommende Verbesserungen für seine Vive Cosmos VR-Brille an. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



HTC-Präsident verspricht bahnbrechende neue Headsets

Im Rahmen eines Interviews mit der Academy of International Extended Reality spricht Graylin von neuen Geräten, die 2021 auf den Markt kommen sollen. Diese sollen den gleichen Grad an Begeisterung hervorrufen, wie es einst 2016 mit dem ersten Gerät der „Vive“ der Fall war. [Bildquelle: The Academy of International Extended Reality via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Facebook: Sammelklage in Illinois

Im US-Bundesstaat hatte eine Sammelklage gegen Facebook Erfolg: Der Einsatz unerlaubter Gesichtserkennung kostet den Konzern jetzt 650 Millionen US-Dollar. [Bildquelle: The New York Times Company (Anna Moneymaker)]

[zum Beitrag](#)



Lieferverzögerung bei der Lynx-R1 VR-Brille

Lynx gab im Dezember ein Update über den aktuellen Fortschritt an dem Headset. Hierbei gab das Unternehmen bekannt, dass sich die Auslieferung zwangsläufig verzögern wird, dass erste Erfahrungen mit dem Headset aber zufriedenstellend seien. [Bildquelle: Lynx via YouTube]

[zum Beitrag](#)



Head-up-Displays: Panasonic geht Zusammenarbeit ein

Envisics soll eine Vereinbarung mit Panasonic Automotive Systems getroffen haben, um gemeinsam eine neue Generation von Head-up-Displays für Pkws, Lkws und SUVs zu entwickeln und zu vermarkten. [Bildquelle: Envisics (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



Snapchat verknüpft AR und Kartendienst

Snapchat hat StreetCred übernommen, ein New Yorker Startup, das eine Plattform für Standortdaten aufbaut. [Bildquelle: Snapchat]

[zum Beitrag](#)



Vuzix: Neue AR-Brille gewinnt Innovationspreise

Auf der CES 2021 hat die „Next Generation Smart Glasses“ drei Innovationspreise für herausragendes Design und Technik gewonnen. [Bildquelle: Vuzix (Videoausschnitt)]

[zum Beitrag](#)



Nach Kritik: Facebook-Manager appelliert an Datenschutz

Facebooks Vizepräsident Andrew Bosworth fordert seine Mitarbeiter dazu auf, sich besser um den Datenschutz zu kümmern. [Bildquelle: Alex Kantrowitz]

[zum Beitrag](#)



Lidar-Startup erhält Investment in Millionenhöhe

Das Startup „Aeva“ hat eine Investition in Höhe von 200 Millionen US-Dollar erhalten. [Bildquelle: Aeva]

[zum Beitrag](#)

Termine



02.02.2021: LEARNTEC 2021

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

09.02.2021: High-Tech Partnering Days

Online

[weitere Informationen](#)

10.02.2021: Deep Dive: Big-Data Technologiescreening

online

[weitere Informationen](#)

25.02.2021: Global Digital Future Congress

online

[weitere Informationen](#)

25.02.2021: Machine Learning for Vehicle Development

online

[weitere Informationen](#)

03.03.2021: Kick-Off XR Startup Connect

online

[weitere Informationen](#)

12.03.2021: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

22.03.2021: DIGITAL FUTUREcongress virtual powered by Hessen Week

online

[weitere Informationen](#)

27.03.2021: IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces

Lisabon, Portugal

[weitere Informationen](#)

14.04.2021: Laval Virtual

Laval, France

[weitere Informationen](#)

14.04.2021: XR Expo Tokyo

Tokyo Big Sight, Japan

[weitere Informationen](#)

04.05.2021: Industriearbeitskreis VR & Laserscanning im Anlagenbau

tbd.

[weitere Informationen](#)

04.05.2021: 19. Internationales 3D-Forum Lindau

Lindau

[weitere Informationen](#)

05.05.2021: Innovation May: Kick-Off Event

Leonberg

[weitere Informationen](#)

11. & 12.05.2021: 7th Symposium Driving Simulation 2021

Hybrid: Paderborn & online

[weitere Informationen](#)

11.05.2021: LightSim

Hybrid Event, Paderborn

[weitere Informationen](#)

17. bis 21.05.2021: XR Week

Verteilt & Online

[weitere Informationen](#)

19.05.2021: XR StartUp Fundraising

Online

[weitere Informationen](#)

06.07.2021: 2021 IEEE World Haptics Conference

Montreal, Canada

[weitere Informationen](#)



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.
Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49071158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE -
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.