



## VDC-Newsletter Dezember 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Anwendungen
- Forschung & Technologie
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

### VDC-Spezial

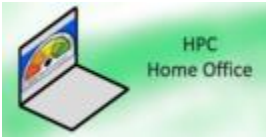


VIRTUAL DIMENSION CENTER



#### Frohes Fest

Das Team der VDC-Geschäftsstelle wünscht allen Newsletter-Abonnenten ein frohes Weihnachtsfest, besinnliche Feiertage und einen guten Rutsch ins neue Jahr!



## Event: High Performance Computing im Home Office

In Kooperation mit unserem Partner CAE-Forum lädt das Virtual Dimension Center dazu ein, Fallbeispiele erfolgreicher Home-Office-Konzepte und Hard- und Softwarelösungen in der Engineering-Branche zu zeigen und zu diskutieren. [Bildquelle: h-p-c.technology]

[zum Beitrag](#)



## Call for Presentations: Machine Learning for Virtual Vehicle Development (CAE & VR)

You are using or developing machine learning approaches in virtual vehicle development and like to share your work and views with the community? We invite you to propose an impulse presentation (20 min + 5 min for questions). [Bildquelle: © Adobe Stock (sasun Bughdaryan)]

[zum Beitrag](#)



## Save-the-Date: Kick-off der XR Startup Connect Plattform

Am 3. März 2021 geht die neue Online-Plattform für XR Startups online. Mit einer Kick-Off Veranstaltung die spannende Vorträge aus dem Startup-Umfeld und Startup Pitches beinhaltet, wird die Plattform eröffnet.

[zum Beitrag](#)



## Projekt Applikationszentrum V/AR veröffentlicht Messergebnisse über Trackingreichweite bei VR-Trackingsystemen

Das Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach hat die Trackingreichweite von HMDs bei unterschiedlichen Geschwindigkeiten gemessen und verglichen.

[zum Beitrag](#)



## Projekt Applikationszentrum V/AR veröffentlicht Messergebnisse über die dynamische Bildqualität von HMDs

Zielsetzung der Untersuchungen war es, die Bildwiederholrate von HMDs zu messen und diese auf den dynamischen Störeffekt Ghosting hin zu untersuchen. Dazu hat das Virtual Dimension Center eine geeignete Messtechnik konzipiert und realisiert.

[zum Beitrag](#)

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 16.12.2020: GeZu 4.0 Fuck-up Night

online

[weitere Informationen](#)

### 26.01.2021: Virtuelle Techniken für Industrie 4.0 – Vom Digitalen Zwilling zur Virtuellen Inbetriebnahme

Online

[weitere Informationen](#)

### 27.01.2021: High Performance Computing im Home Office

online

[weitere Informationen](#)

### 10.02.2021: Deep Dive: Big-Data Technologiescreening

online

[weitere Informationen](#)

### 25.02.2021: Machine Learning for Vehicle Development

online

[weitere Informationen](#)

### 12.03.2021: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 03.03.2021: XR Startup Connect

online

[weitere Informationen](#)

### 11. & 12.05.2021: 7th Symposium Driving Simulation

Hybrid Event, Paderborn

[weitere Informationen](#)

### 17. bis 21.05.2021: XR Week

Verteilt & Online

[weitere Informationen](#)

### 19.05.2021: XR StartUp Fundraising

Online

[weitere Informationen](#)

---

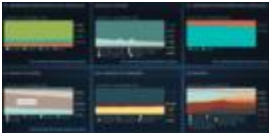
## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://3D-Jobs.net).

---

## Analysen & Markt



### Umfrage: Anteil an VR-Brillen ist gestiegen

Die Steam-Hard- und Software-Umfrage für November 2020 hat ein Rekordwachstum verzeichnet. [Bildquelle: Valve Corporation ]

[zum Beitrag](#)

## Anwendungen



### VISPA bietet immersive Arbeitsumgebung

Das Projekt Cyber Access Baden-Württemberg hat einen virtuellen Remote-Workshop im 3D-Raum für kreatives Arbeiten, Ideenfindung und Innovationsmanagement durchgeführt – die Zusammenarbeit wurde durch VISPA angetrieben. [Bildquelle: SOLID WHITE design & digital media GmbH via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



### Audi setzt auf AR in Logistik

Die virtuelle Darstellung dreidimensionaler Hologramme, die mittels AR Brillen direkt in die reale Umgebung eingeblendet werden, soll den Planern helfen, die zukünftige Situation besser bewerten zu können. [Bildquelle: Audi ]

[zum Beitrag](#)



### Simulationen am Arbeitsplatz

TRANSFR VR kündigt eine Finanzierung von 12 Millionen Dollar an, um Arbeitnehmern bei der Umschulung auf neue Arbeitsplätze zu helfen. [Bildquelle: TransfrVR via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



### Neue VR-Meeting-Plattform „Arthur“

Mit Arthur soll ein virtuelles Treffen mit Kollegen möglich sein, die als lebensechte Avatare auf der Plattform erscheinen. [Bildquelle: Arthur Technologies ]

[zum Beitrag](#)

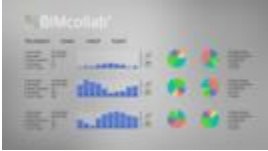


### Telekom sucht Tester für eigene VR-Brille

Im Rahmen des Projekts „XRSpace“ arbeitet die Telekom an der Schaffung einer Social-VR-Welt. Die Entwicklung der neuen virtuellen Welt „Manova World“ geht mit

dem dazugehörigen Standalone-Headset „Mova“ nun in die nächste Runde.  
[Bildquelle: Telekom Deutschland ]

[zum Beitrag](#)



## VR-Plattform für Ingenieur- und Bauwesen

Das BIM Collaboration Format (BCF) ist ein Dateiformat zur Kommunikation von "Problemen" eines BIM-Modells. Die VR-Plattform ermöglicht die Zusammenarbeit an 3D-Modellen mittels VR und Issue-Management. [Bildquelle: BIMcollab – KUBUS via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



## Studie: Einsatz von VR zur Entwicklung von Medikamenten gegen COVID-19

Wissenschaftler aus Bristol haben eine neue Virtual-Reality-Technik demonstriert, die bei der Entwicklung von Medikamenten gegen das SARS-CoV-2-Virus helfen soll - und es den Forschern ermöglicht, Modelle auszutauschen und auf neue Weise zusammenzuarbeiten. [Bildquelle: University of Bristol ]

[zum Beitrag](#)



## „Digitaler Zwilling“: Verbesserte Planung und Produktentwicklung dank AR

Arvizio bietet Unternehmenssoftwarelösungen für reichhaltige 3D-Visualisierung und gemeinsame Erfahrungen mehrerer Benutzer in erweiterter und gemischter Realität. [Bildquelle: Arvizio via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



## Intelligente Mobilität durch Cloud-Lösung

Hyundai Motors und Rescale wollen gemeinsam eine Multi-Cloud High-Umgebung für High Performance Computing (HPC) aufbauen, um Mobilitätsinnovationen zu beschleunigen. [Bildquelle: Rescale ]

[zum Beitrag](#)



## Home Depot setzt auf AR, um Online-Verkäufe zu steigern

Kurz vor der Pandemie hat der Einzelhändler Augmented-Reality-Funktionen in seine App integriert: Die Funktion trägt dazu bei, das Engagement und die Konversion zu erhöhen. [Bildquelle: The Home Depot via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



## Google Maps aktualisiert Street View

Mit der aktualisierten Street View-App auf Android soll es jetzt einfacher sein, eigene Street View-Bilder zu sammeln und an der richtigen Stelle in Google Maps zu platzieren. [Bildquelle: Google ]

[zum Beitrag](#)



## Komplexe 3D-Szenen in Echtzeit erkunden

Chaos Group stellt Chaos Vantage vor: Eine Anwendung, mit der wohl komplexeste 3D-Produktionsszenen mit Raytracing in Echtzeit erkundet werden können – ohne zeitraubende Konvertierungen. Eine kostenlose Lizenz ist bis zum 02. Juni 2021 erhältlich. [Bildquelle: Chaos Software ]

[zum Beitrag](#)



## BIM: Echtzeit-3D-Erlebnisse in AR und VR

Die BIM-Koordinationssoftware Unity Reflect unterstützt jetzt auch AutoDesk BIM 360, wodurch Entwürfe und Konstruktionen jetzt auch in VR erlebt werden können. [Bildquelle: Unity Technologies ]

[zum Beitrag](#)



## Neue AR-Erfahrung via Instagram

Die neue Augmented Reality-Erfahrung von National Geographic auf Instagram soll es Zuschauern ermöglichen, lebensgroße Dinosaurier in ihrem Raum zu platzieren und gleichzeitig etwas über die neuesten Funde zu erfahren. [Bildquelle: National Geographic Society ]

[zum Beitrag](#)



## Microsoft Flight Simulator bringt VR-Update

Ein Interview mit den Entwicklern gibt Aufschluss über die kommende VR-Unterstützung im Dezember für alle SteamVR-Headsets. [Bildquelle: Microsoft ]

[zum Beitrag](#)





## Nreal Light: Vodafone bringt AR-Brille auf den Markt

Der Marktstart für die Brillen, die für den täglichen Gebrauch konzipiert sind, soll im Frühjahr 2021 in Deutschland erfolgen. Kunden und Unternehmen sollen durch das 5G-Netz innovative Augmented und Mixed Reality Erlebnisse feiern können.

[Bildquelle: Vodafone ]

[zum Beitrag](#)



## HP Reverb G2: Tester teilen Erfahrungsberichte

Tester sind sich einig: Das Head-Mounted Display überzeugt vor allem mit grafischer Qualität und gutem Klang. [Bildquelle: Schenker Technologies]

[zum Beitrag](#)



## HTC bestätigt neues Headset für 2021

Während eines Interviews im Rahmen des Virtual Reality Day hat HTC Präsident Alvin Wang Graylin die Gerüchte über ein neues HTC-Headset für 2021 bestätigt.

[Bildquelle: The Ghost Howls ]

[zum Beitrag](#)



## Snapdragon 888: Qualcomm bringt deutliche Leistungsverbesserungen

Der neue Flaggschiff-Chip soll im Jahr 2021 nach eigenen Aussagen den Maßstab für Smartphones setzen und die weltweit fortschrittlichsten Funktionen für 5G bieten.

[Bildquelle: Qualcomm Technologies ]

[zum Beitrag](#)



## Verbesserte Fernsteuerung von Robotern

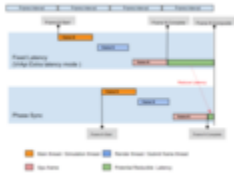
Ein Forschungsteam der Universität Twente arbeitet aktuell an dem Projekt 'Predictive Avatar Control and Feedback' (PACOF), das sich auf die Entwicklung eines Steuerungssystems konzentriert, bei welchem der Anwender das Gefühl haben soll, dass der Roboter sein eigener Körper ist. [Bildquelle: University of Twente ]

[zum Beitrag](#)



## "R:O:B:": Der VR-gesteuerte Barkeeper

Die britische Firma Extend Robotics bringt "R:O:B:" auf den Markt - einen Virtual-Reality-gesteuerten 'roboteroptimierten Barkeeper'. [Bildquelle: Extend Robotics via YouTube ]



[zum Beitrag](#)

## Oculus: Geringere Latenz für VR-Apps

Sowohl die Oculus Quest als auch die Oculus Quest 2 profitieren von Phase Sync – einer Technologie, welche die Latenz spürbar verringern kann. [Bildquelle: Facebook – Oculus ]

[zum Beitrag](#)



## OpenBCI kündigt speziell für VR/AR-Headsets entwickelte Hirn-Computer-Schnittstelle an

Die neue Hardware sei so konzipiert, dass sie sowohl an AR- als auch an VR-Headsets angeschlossen werden kann, die mit mehreren Sensoren zur Überwachung biometrischer Datenströme in Echtzeit ausgestattet sind. [Bildquelle: OpenBCI ]

[zum Beitrag](#)



## VR Pen: Wacom präsentiert seine Entwicklung

Mit der Stift- und Display-Technologie sollen Künstler ihre Werke flüssiger und mit mehr Detailreichtum durchführen können. [Bildquelle: Wacom via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



## Mojo Lens: Blick durch AR-Kontaktlinse

Mojo Vision und Menicon kündigen eine gemeinsame Entwicklungsvereinbarung für intelligente Kontaktlinsen an. Hierfür sollen verschiedene Machbarkeitsstudien zur Produktion und Herstellung durchgeführt werden. [Bildquelle: Mojo Vision ]

[zum Beitrag](#)



## Walmart beendet Forschung zu VR-Shopping

Der Einzelhändler hatte das Startup Insuperience (zuvor Spatialand) erst vor weniger als zwei Jahren erworben – nun wurde das Unternehmen wieder geschlossen. [Bildquelle: Walmart ]

[zum Beitrag](#)



## Master-Studiengang für VR und AR

Dieser Master-Studiengang, der ab August 2021 in Schweden angeboten wird, zielt auf die Ausbildung qualifizierter Fachkräfte ab, die VR- und AR-Anwendungen entwerfen, implementieren und evaluieren können und dabei auch die ethischen, kulturellen und



sozialen Auswirkungen dieser Technologien berücksichtigen. [Bildquelle: Lund University ]

[zum Beitrag](#)

---

## Unternehmensnews



### EU will VR/AR-Koalition gründen

Die Aktionsplanung der Europäischen Kommission beinhaltet u.a. den Plan, die Förderung einer europäischen Industriekoalition für virtuelle und erweiterte Realität anzugehen. [Bildquelle: Europäische Kommission ]

[zum Beitrag](#)



### Event: VAM Realities Challenge - New Deadlines

Bei der Veranstaltung handelt es sich um einen Wettbewerb, um die besten europäischen XR-Lösungen aufzudecken und sie für die KMUs von morgen verfügbar zu machen. Die Teilnahme richtet sich an Unternehmen und Studenten. [Bildquelle: E.N.T.E.R. GmbH ]

[zum Beitrag](#)



### Event: IEEE VR 2021: Konferenz über Virtuelle Realität und 3D-Benutzeroberflächen

Seit 1993 ist die IEEE-Virtual-Reality-Konferenz der wichtigste internationale Treffpunkt für die Präsentation von Forschungsergebnissen auf dem breiten Gebiet der virtuellen Realität und wird im März und April des kommenden Jahres vollkommen virtuell stattfinden. [Bildquelle: IEEEVR Conference ]

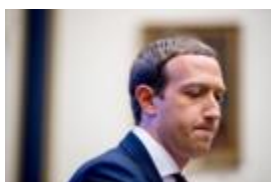
[zum Beitrag](#)



### CREAL erhält Finanzierung, um AR-Lichtfeld-Display weiterzuentwickeln

Die neue Finanzierung von 6,5 Millionen bietet dem Schweizer Start-Up CREAL die Möglichkeit, seine Lichtfeld-Display-Technologie für die nächste Generation von Augmented-Reality-Brillen zu übertragen. [Bildquelle: CREAL via YouTube ]

[zum Beitrag](#)



### Facebook: Neues Missbrauchsverfahren wegen Verknüpfung der Oculus mit Facebook-Konto

In einem neuen Verfahren prüft das Bundeskartellamt jetzt die Rechtmäßigkeit der zwingenden Verknüpfung von Oculus mit dem Facebook-Netzwerk. [Bildquelle: Wired ]

[zum Beitrag](#)



## Nutzt Facebook seine Marktmacht im Bereich VR aus?

Startups im Bereich der virtuellen Realität beschuldigen Facebook, ein bekanntes Playbook zu benutzen, um Rivalen in der digitalen Plattform der Zukunft den Rang abzulaufen. [Bildquelle: David Paul Morris (Bloomberg) ]

[zum Beitrag](#)

---

## Termine



### 16.12.2020: GeZu 4.0 Fuck-up Night

online

[weitere Informationen](#)

### 16.12.2020: Tech Tour XR

online

[weitere Informationen](#)

### 11.01.2021: CES 2021

digital

[weitere Informationen](#)

### 26.01.2021: Virtuelle Techniken für Industrie 4.0 – Vom Digitalen Zwilling zur Virtuellen Inbetriebnahme

Online

[weitere Informationen](#)

### 27.01.2021: High Performance Computing im Home Office

online

[weitere Informationen](#)

### 02.02.2021: LEARNTEC 2021

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

### 09.02.2021: High-Tech Partnering Days

Online

[weitere Informationen](#)

### 10.02.2021: Deep Dive: Big-Data Technologiescreening

online

[weitere Informationen](#)

### 25.02.2021: Machine Learning for Vehicle Development

online

[weitere Informationen](#)

### 03.03.2021: XR Startup Connect

online

[weitere Informationen](#)

**12.03.2021: Besichtigung VDC durch vhs**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**27.03.2021: IEEE Conference on Virtual Reality and 3D User Interfaces**

Lisabon

[weitere Informationen](#)

**14.04.2021: Laval Virtual**

France

[weitere Informationen](#)

**04.05.2021: 19. Internationales 3D-Forum Lindau**

Lindau

[weitere Informationen](#)

**05.05.2021: Innovation May: Kick-Off Event**

Leonberg

[weitere Informationen](#)

**17. bis 21.05.2021: XR Week**

Verteilt & Online

[weitere Informationen](#)

**19.05.2021: XR StartUp Fundraising**

Online

[weitere Informationen](#)

**06.07.2021: 2021 IEEE World Haptics Conference**

Montreal

[weitere Informationen](#)

**03.09.2021: IFA Berlin**

evtl. vor Ort oder Online

[weitere Informationen](#)

**23.09.2021: ShiftMedical2021**

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

**09.11.2021: AWE USA**

Santa Clara, Californien USA

[weitere Informationen](#)

---

## Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0  
Fax: +49 (0) 711 585309-19  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.