



VDC-Newsletter August 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



VDC stellt vergleichende Messung von VR-Trackingsystemen vor

Das VDC Fellbach stellt seinen Werkstattbericht "VR-Tracking – Messung räumlicher Präzision bei VR-Trackingsystemen" des Projekts Applikationszentrum V/AR vor. Für die Analyse wurde die Genauigkeit der Trackingsysteme gemessen und verglichen.

[Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach veröffentlicht "Hybrid Design Journey"

Das VDC Fellbach stellt seinen Bericht "Hybrid Design Journey" des Projekts Applikationszentrum V/AR vor. Dieser ist ein Plädoyer für mehr Digitalisierung in Styling und Design. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



6th Symposium Driving Simulation 2020 - Call for Presentations

The Symposium Driving Simulation - SDS will be held on 5 November 2020 for the sixth time. The event gathers international specialists from science and industry in the field of driving simulation and autonomous driving. SDS offers an unique forum for professional exchange. The sixth edition will be held virtual after the venues of Stuttgart, Berlin, Braunschweig, Kaiserslautern and Aachen. This years event is focussing on technical challenges, state-of-the-art virtual test drive, driving simulation and virtual reality as well as the latest achievements in science. [Bildquelle: Adobe Stock - Open Studio]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



10.10.2020: Code Week Baden-Württemberg

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.10.2020: Tag der Offenen Tür

Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: 6th Symposium Driving Simulation

online

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: Stuttgart Forward Kick Off Event

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: EA Datenbrille Nr. 3/2020

virtuell

[weitere Informationen](#)

10.11.2020: Tüftler- und Forscherinnentag 2020

Fellbach

[weitere Informationen](#)

19.11.2020: Lightsim

virtuell

[weitere Informationen](#)

03.12.2020: VDC-Mitgliederversammlung

Stuttgart-Vaihingen

[weitere Informationen](#)

03.12.2020: VDC-Vorstandssitzung

Stuttgart-Vaihingen

[weitere Informationen](#)

28.01.2021: Machine Learning for Vehicle Development

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf 3D-Jobs.net.

Analysen & Markt



Studie: So steht es um das V/AR Ökosystem

Digi-Capitals neueste V/AR-Prognose geht davon aus, dass die weltweiten Einnahmen von über 13 Milliarden US-Dollar in diesem Jahr auf mehr als 67 Milliarden US-Dollar bis 2024 steigen werden. [Bildquelle: Digi-Capital]

[zum Beitrag](#)



Studie: VR-Trainings effektiver, schneller und günstiger

PwC hat eine neue Studie veröffentlicht, die zeigt, wie effektiv VR-Schulungen für Mitarbeiter sind. [Bildquelle: PwC]

[zum Beitrag](#)



Wie KI die virtuelle Realität unterstützt

Künstliche Intelligenz (KI) wird schon heute in vielen VR-Bereichen eingesetzt, doch auch in Bereichen wie Ausbildung oder Gaming könnte KI die VR-Erfahrung verbessern. [Bildquelle: VRdirect]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Porsche Museum: Fotoautomat mit virtueller Bilderwelt

Das Porsche Museum bietet neuerdings einen „Virtual Photobooth“ für seine Besucher an. [Bildquelle: Meyle+Müller]

[zum Beitrag](#)



Immobilien in VR gemeinsam begehen

Hegias VR ermöglicht das Visualisieren und Begehen von Immobilienprojekten in virtueller Umgebung. [Bildquelle: Hegias]

[zum Beitrag](#)



VR in Luft-, Raumfahrt und Verteidigung

Eine Forschung zeigt die Zukunft von Virtual Reality in der Luft- und Raumfahrt- und Verteidigungsindustrie auf. [Bildquelle: Pixabay]

[zum Beitrag](#)



Augmented Reality für die Ohren

Der Markt für AR-fähige Hörgeräte wird laut Studien zeitnah expandieren. Das sind die Top 3 der AR-Hearables. [Bildquelle: Bose]

[zum Beitrag](#)



V/AR in der Raumplanung: Teilnehmer für Umfrage gesucht

Für eine Abschlussarbeit an der TU Dortmund im Bereich "VR/AR-Anwendungen in der Raumplanung" werden Umfrageteilnehmer gesucht. [Bildquelle: Leonard Design Architects]

[zum Beitrag](#)



Immerse & BP entwickeln globale VR-Schulungen

BP soll zukünftig die offene Plattform von Immerse für sein Mitarbeiterschulungsprogramm nutzen. [Bildquelle: Immerse]

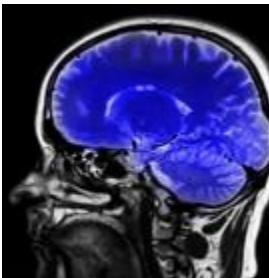
[zum Beitrag](#)



AR-Viewer für die Installation von Robotern

Mit dem RobotStudio AR-Viewer sollen Roboter schnell und einfach installiert und in Arbeitsprozesse integriert werden. [Bildquelle: Robotics & Automation News]

[zum Beitrag](#)



Augmented Reality im MRT-Verfahren

Bei der Magnetresonanztomographie (MRT) kann AR dabei unterstützen, Bilder in 3D zu visualisieren und gleichzeitig die Patienten im Blickfeld zu behalten. [Bildquelle: Pixabay]

[zum Beitrag](#)



AR-Publikum für Stadiongefühl in leeren Stadien

Der US-amerikanische TV-Sender FOX Sports hat das Publikum bei einem Baseballspiel mittels AR realistisch animiert. [Bildquelle: FOX Sports]

[zum Beitrag](#)



Innenraum von SpaceshipTwo in VR präsentiert

Virgin Galactic hat den Innenraum des Raumflugzeugs für Weltraumtouristen SpaceshipTwo in VR präsentiert. [Bildquelle: Virgin Galactic]

[zum Beitrag](#)



Sprach-KI übersetzt 100 Sprachen

Googles neue Übersetzungs-KI soll 100 Sprachen übersetzen können. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



Oculus streamt NBA-Spiele in VR

Oculus hat sich für die nächsten Jahre das Recht gesichert, NBA-Spiele via Oculus Venues zu streamen. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)



Update von VR-Fitness-App FitXR

Die VR-Fitness-Anwendung BoxVR hat ein neues Update und gleichzeitig einen neuen Namen erhalten: FitXR. [Bildquelle: FitXR]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



KI-System zum präzisen Erkennen von Handgesten

In einem Forschungsbericht wird ein neu entwickeltes KI-System beschrieben, das Handgesten präzise und effizient erkennen können soll. [Bildquelle: NTU Singapur]

[zum Beitrag](#)



Foto-Leak von Nvidias RTX 3090

Ein Leaker veröffentlicht Fotos der neuen Geforce RTX 3090 auf Twitter. [Bildquelle: GarnetSunset via Twitter]

[zum Beitrag](#)



Apple entwickelt VR-Brillen-Warnsystem

Ein neues Patent bestätigt, dass Apple an einem Warnsystem für Mixed-Reality-Brillen arbeitet. [Bildquelle: USPTO]

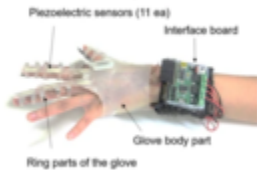
[zum Beitrag](#)



Google bringt Maps-Update

Detailliertere und farbenfrohere Karten möchte Google mit seinem neuen Update für Maps bringen. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



VR-Handschuh für realistisches Temperatiergefühl

Koreanische Forscher haben einen thermischen VR-Handschuh entwickelt, der den Nutzer simulierte Temperaturen in Echtzeit spüren lassen soll. [Bildquelle: Springer Nature]

[zum Beitrag](#)



Verkauf von Nreals AR-Brille für Endnutzer

Nreals AR-Brille Light kommt in Südkorea zusammen mit Samsungs Galaxy Note 20 auf den Markt. [Bildquelle: Nreal via Twitter]

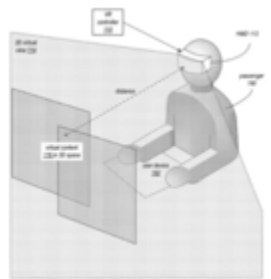
[zum Beitrag](#)



Mojo Visions AR-Linse soll auch VR können

Die Tech-Linse von Mojo Vision soll neben einem AR-Modus auch einen VR-Modus bieten können. [Bildquelle: Mojo Vision]

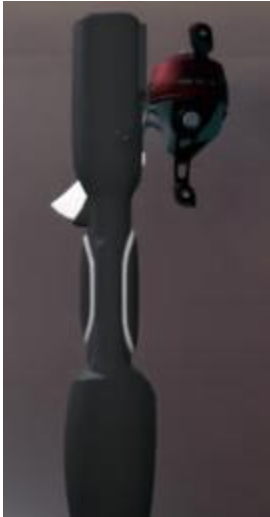
[zum Beitrag](#)



Apple: Patent für VR-System gegen Reisekrankheit

Apple arbeitet aufbauend auf der Arbeit von Mark Rober weiterhin an einer VR-Lösung gegen Reisekrankheit. [Bildquelle: USPTO]

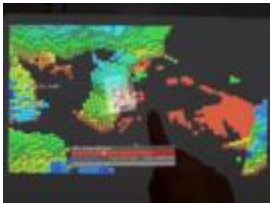
[zum Beitrag](#)



Haptik-Controller für VR-Schwertkämpfe und Angelsimulationen

Der neue VR-Controller von Tactical Haptics sorgt mit seinen haptischen Effekten für einen Immersionsschub. [Bildquelle: Tactical Haptics]

[zum Beitrag](#)



Holografisches AR-Drohnenkontrollsystem vorgestellt

Forscher der Hong Kong University of Science and Technology zeigen ein holografisches AR-Kontrollsystem für autonome Drohnen. [Bildquelle: Chuhao Liu]

[zum Beitrag](#)



Mund-Nasen-Schutz erschwert Gesichtserkennung

Ein Mund-Nasen-Schutz verursacht Probleme bei der KI-gestützten Gesichtserkennung. Neue Algorithmen sollen Abhilfe schaffen. [Bildquelle: NIST]

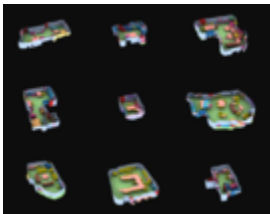
[zum Beitrag](#)



Googles KI-Tool "Fabricius" entschlüsselt Hieroglyphen

Mit dem neuen Hieroglyphen-Übersetzer kann die Sprache des alten Ägyptens spielerisch kennengelernt werden. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



KI-gestützte 3D-Bild-Rekonstruktion "Atlas"

Magic Leap-Forscher zeigen in ihrem aktuellen Forschungsbericht eine KI-basierte Methode zur 3D-Rekonstruktion von Bildern mit nur einer Kamera. [Bildquelle: Zak Murez]

[zum Beitrag](#)



Ono Technology vertreibt VR-Lösung CMC ViewR

Ono Technology übernimmt ab sofort den Vertrieb von CMC Engineers VR-Lösung "CMC ViewR" in der Türkei. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



VR-Lösung erhält VDMA Startup-Preis

Sechs Jungunternehmen setzen sich im „Startup Speed Pitch“ gegen mehr als 50 Bewerber durch. VDMA Startup-Machine zeichnet Jungunternehmen mit dem größten Potenzial für den Maschinen- und Anlagenbau aus. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



Accenture kauft Creative Drive

Accenture Interactive investiert weiter in kreativen Content, indem das Unternehmen die Agentur Creative Drive aufkauft. [Bildquelle: CreativeDrive]

[zum Beitrag](#)



Kein Verkauf von HTC Vive Cosmos Play an Endnutzer

Die VR-Brille Vive Cosmos Play soll künftig nur noch an Geschäftskunden, nicht mehr an Endkunden verkauft werden. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



Apple kauft Fotografie-Startup Camerai und VR-Startup Spaces

Schon vor gut eineinhalb Jahren hat Apple das israelische Fotografie-Startup Camerai aufgekauft. Jetzt wurde bekannt, dass der Technologieriese auch das VR-Startup Spaces akquiriert hat. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



Varjo: Neue Investitionsgelder und CEO-Wechsel

Der B2B-XR-Brillen-Hersteller Varjo sichert sich 54 Millionen US-Dollar bei einer Serie-C-Investitionsrunde. [Bildquelle: Varjo]

[zum Beitrag](#)



Oculus: Facebook-Account wird zur Pflicht

Neue Nutzer der Oculus VR-Headsets benötigen ab Oktober 2020 einen Facebook-Account. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)

Termine



17.09.2020: DIGITAL FUTUREcongress

München

[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Baden-Württemberg

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.10.2020: Tag der Offenen Tür

VDC Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: IN.STAND Digital 2020

virtuell

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: Stuttgart Forward Kick Off Event

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: EA Datenbrille Nr. 3/2020

virtuell

[weitere Informationen](#)

05.11.2020: 6th Symposium Driving Simulation

online

[weitere Informationen](#)

10.11.2020: Tüftler- und Forscherinnentag 2020

Fellbach
[weitere Informationen](#)

19.11.2020: Lightsim

virtuell
[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.