



VDC-Newsletter März 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



XR Expo 2020: Veranstaltung abgesagt

Aufgrund der behördlichen Anordnung auf Grundlage des Infektionsschutzgesetzes (IfSG) muss die XR Expo 2020 abgesagt werden.

[zum Beitrag](#)



CAB: Cyber Access Baden-Württemberg

Das Projekt CAB hat eine Sammlung von Erfahrungsberichten zu virtuellen Technologien in der Praxis veröffentlicht. [Bildquelle: microTEC Südwest]

[zum Beitrag](#)



CAB-Projekt: Übersicht zu verteilten XR-Kollaborationsplattformen

Verteilte Virtual-Reality-Multiuser-Plattformen und assistierte Augmented-Reality-Lösungen in der Fernwartung erlangen in Zeiten eingeschränkter Bewegungsfreiheit enorme Relevanz. Das VDC hat aktuelle Systeme eingeordnet. [Bildquelle: vr-on]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



02.04.2020: VDC-Vorstandssitzung

online

[weitere Informationen](#)

14.04.2020: Experimentierraum GeZu 4.0 zur Digitalisierung im Medizin- und Pflegebereich

online

[weitere Informationen](#)

14.04.2020: 5. Treffen Fellbacher Experimentierraum GeZu 4.0

online

[weitere Informationen](#)

19.05.2020: Augmented Reality in der Fabrikplanung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

27.05.2020: AR-Tracking - Tag der offenen Tür

Fellbach

[weitere Informationen](#)

17.06.2020: Themeninsel "XR im Leichtbau"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

27.07.2020: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

19.09.2020: VDC-Stand auf der Jubiläumsmesse 75 Jahre Industrievereinigung Fellbach

Fellbach

[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Region Stuttgart

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.10.2020: VDC-Gemeinschaftsstand auf der In.Stand 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](#).

Analysen & Markt



Analyse 2019: Investitionen in AR/VR

4,1 Milliarden Dollar wurden im vergangenen Jahr in AR und VR investiert. [Bildquelle: Digi-Capital]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Ausbildung für Feuerwehren trotz Corona möglich – insimity stellt E-Learning Plattform kostenfrei zur Verfügung

Die E-Learning Plattform "CyberlearnIT_fire" für die Ausbildung von Einsatzkräften ist ab sofort kostenfrei zur Maschinisten-Ausbildung nutzbar – insimity möchte damit Feuerweherschulen und Bildungszentren zur Überbrückung der Bildungsausfälle mit virtueller Trainingsmöglichkeit unterstützen [Bildquelle: insimity]

[zum Beitrag](#)



Ohne Controller oder Sticks: VR-Tools für die Produktionsplanung

Virtual-Reality-Tools können die Produktionsplanung vereinfachen und optimieren. [Bildquelle: R3DT]

[zum Beitrag](#)



Collaboration in Virtual Reality

Das Collaboration Feature von TechViz ermöglicht das gleichzeitige Eintauchen in ein 3D-Modell in Echtzeit von Mitarbeitern an verschiedenen Standorten. [Bildquelle: TechViz]

[zum Beitrag](#)



Collaboration Feature für CMC ViewR

Das Unternehmen CMC Engineers hat ein neues Collaboration Feature der Software CMC ViewR entwickelt. [Bildquelle: CMC Engineers]

[zum Beitrag](#)



Eindrücke von HTC's VR-Konferenz

HTC hat seine Konferenz Vive Ecosystem Conference (VEC) in Virtual Reality stattfinden lassen. [Bildquelle: VentureBeat]

[zum Beitrag](#)



Wie Kinder den besten Zugang zu AR bekommen

IT-Experten stellen ihre Methode vor, wie Kinder bestmöglich mit AR-Anwendungen arbeiten und lernen können. [Bildquelle: tieto.com]

[zum Beitrag](#)



VR für höhere Biosicherheit

Zwei Unternehmen der Hamilton-Gruppe möchten mithilfe von VR Neuseelands Biosicherheit stärken. [Bildquelle: Reseller News]

[zum Beitrag](#)



US-Militär möchte AR-Training ausbauen

Mithilfe der AR-Brille Hololens möchte die US-Army das Training ihrer Soldaten intensivieren und digital erweitern. [Bildquelle: Military Times]

[zum Beitrag](#)



AR für die Verarbeitung von Faserverbundkunststoffen

Ein AR-System soll bei der Herstellung von Produkten mit Faserverbundkunststoffen unterstützen. [Bildquelle: Fraunhofer IPT]

[zum Beitrag](#)



VR-Fahrttests für E-Auto Lucid Air

Lucid Motors arbeitet an VR-Fahrttests für die Vermarktung seiner Elektrofahrzeuge. [Bildquelle: Lucid Motors]

[zum Beitrag](#)



Virtual Reality im Autodesign

Autodesigner von Bugatti ersetzen Lehm-Modelle mit VR-Technologie. [Bildquelle: Bugatti]

[zum Beitrag](#)



Simulator für Reifenproduktion

Mithilfe eines Fahrsimulators verkürzt der Reifenhersteller Pirelli die Entwicklungszeit seiner Produkte. [Bildquelle: VI-grade]

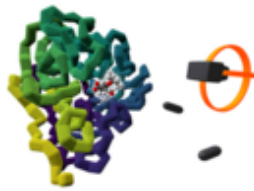
[zum Beitrag](#)



Lufthansa: 5G-Netz für Flugzeugwartung

Lufthansa Technik nutzt ein eigenes separates 5G-Netz für die Erprobung neuer Technologien. [Bildquelle: Lufthansa Technik]

[zum Beitrag](#)



Arzneimittel: Molekulardynamik-Simulation mit VR

Forscher der Universität Bristol entwickeln eine interaktive Molekulardynamik-Simulation für die Herstellung von Arzneimitteln. [Bildquelle: Universität Bristol]

[zum Beitrag](#)



VR-Tour durch infizierte Covid-19-Lunge

Eine VR-Tour soll das Reisen durch das Innere einer Lunge ermöglichen, die mit Covid-19 infiziert ist. [Bildquelle: Universitätsklinik George Washington]

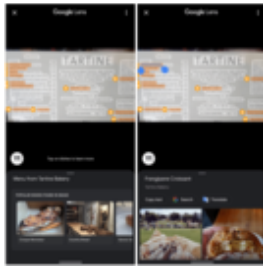
[zum Beitrag](#)



VR-Physiotherapie für zuhause

Forscher der Universität Warwick entwickeln VR-Funktionen für Physiotherapie-Patienten. [Bildquelle: Max Planck Institute for Intelligent Systems]

[zum Beitrag](#)



AR-Funktionen für Speisekarten

Google integriert Lens in Maps und ermöglicht AR-Funktionen beispielsweise für Speisekarten. [Bildquelle: 9to5google.com]

[zum Beitrag](#)



AR-Navigation beim Einkaufen

Das Londoner Start-Up Dent Reality zeigt, wie AR beim Einkaufen unterstützen kann. [Bildquelle: Dent Reality]

[zum Beitrag](#)



VR in der Archäologie

Forscher nutzen VR-Anwendungen zur Konservierung von historischen Ausgrabungsstätten. [Bildquelle: theconversation.com]

[zum Beitrag](#)



Musikkonzerte: Mit VR hautnah dabei sein

Die Plattform MelodyVR bietet neue Möglichkeiten für den virtuellen Besuch von Konzerten. [Bildquelle: melodyvr.com]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



ETSI möchte Multivendor-Ökosystem ermöglichen

Mit dem AR-Rahmenwerk von ETSI soll es möglich sein, ein Multivendor-Ökosystem für die Industrie und den Endanwender zu entwickeln. [Bildquelle: ETSI]

[zum Beitrag](#)



Keine Übelkeit mehr bei V/AR-Nutzung?

Ein Start-Up der EPFL will mit seiner neuen Technologie das V/AR-Erlebnis benutzerfreundlicher und realitätsnaher machen. [Bildquelle: EPFL]

[zum Beitrag](#)



North Focals 2 offenbar mit Kamera

Die noch in diesem Jahr erscheinende Smartphone-Brille soll kleiner und leistungsfähiger als ihr Vorgängermodell sowie mit einer Kamera ausgestattet sein. [Bildquelle: North]

[zum Beitrag](#)



Mad Gaze bringt neue AR-Brille auf den Markt

Der chinesische AR-Brillenhersteller Mad Gaze erhält weitere 19 Millionen US-Dollar und bringt seine neue Brille bald auf den Markt. [Bildquelle: Mad Gaze]

[zum Beitrag](#)



Nreal entwickelt autarke AR-Brille

Nreal bringt eine autarke AR-Brille auf den Markt, die technisch fortschrittlicher sein soll als die Nreal Light. [Bildquelle: Nreal]

[zum Beitrag](#)



Nreal Light mit Handtracking

Die neue AR-Brille Nreal Light bekommt Hand- und Fingertracking. [Bildquelle: Nreal]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap 2 mit doppeltem Sichtfeld

Magic Leaps Produktchef verspricht eine deutlich verbesserte Magic Leap 2. [Bildquelle: Magic Leap]

[zum Beitrag](#)



„Next Generation“ VR-Brille

HP kündigt die neue VR-Brille Reverb G2 an – das Nachfolgemodell der HP Reverb. [Bildquelle: Road to VR]

[zum Beitrag](#)



XR-Brille mit 5G-Streaming

Qualcomm entwickelt neue XR-Brillen mit 5G-Streaming als Referenzmodell für seine Partner. [Bildquelle: qualcomm.com]

[zum Beitrag](#)



Vive Pro Eye wird günstiger

HTC senkt den Preis seiner VR-Brille Vive Pro Eye und bietet neue Business Lizenzen an. [Bildquelle: Vive]

[zum Beitrag](#)



Oculus Link jetzt mit Mikrofonnutzung

Nutzer von Oculus Link profitieren von Verbesserungen des Rift-Updates 14.0. [Bildquelle: androidheadlines.com]

[zum Beitrag](#)



PC-VR-Streaming mit Oculus Quest

Das Pariser Unternehmen Shadow startet im April einen VR-Stream für Oculus Quest-Nutzer. [Bildquelle: Shadow]

[zum Beitrag](#)



Hirn-Interface für Oculus Rift S

Looxid will ein Hirnstrommessgerät für die VR-Brille Oculus Rift S anbieten. [Bildquelle: Looxid Labs]

[zum Beitrag](#)



iPad Pro mit LIDAR-Scanner

Das neue iPad Pro erscheint mit einem LIDAR-Scanner, der neue AR-Anwendungen ermöglicht. [Bildquelle: Apple]

[zum Beitrag](#)



Neues Update von SteamVR

Valve bietet eine neue Beta-Version von SteamVR an. Noch in diesem Jahr soll SteamVR 2.0 erscheinen. [Bildquelle: Facebook Technologies]

[zum Beitrag](#)

Manus kündigt System für Ganzkörpertracking an



VR-Handschuhhersteller Manus möchte Ganzkörpertracking für mehrere Nutzer gleichzeitig anbieten. [Bildquelle: Manus]

[zum Beitrag](#)



Google weitet AR-Suchergebnisse aus

Google hat mit dem britischen Modeunternehmen Burberry ein erstes Anwendungsbeispiel für die AR-Produktsuche gefunden. [Bildquelle: Burberry]

[zum Beitrag](#)



Tausende 3D-Objekte frei verfügbar für Apple AR

Apple-Nutzer können ab sofort tausende 3D-Modelle direkt im Browser auswählen und mittels AR ins Wohnzimmer projizieren. [Bildquelle: Sketchfab]

[zum Beitrag](#)



Facebook verwandelt Fotos in 3D

Mittels maschinellem Lernen ermöglicht Facebook 3D-Bilder-Aufnahmen mit Einzelkameras. [Bildquelle: Facebook]

[zum Beitrag](#)



Microsofts Betriebssystem mit Mixed Reality

Das neue Betriebssystem Windows Core OS von Microsoft soll Mixed Reality enthalten. [Bildquelle: windowslatest.com]

[zum Beitrag](#)



3DRudder Pro Wireless erhältlich

Ab 30. März 2020 ist der Controller 3DRudder pro Wireless erhältlich. [Bildquelle: 3DRudder Business]

[zum Beitrag](#)



Einladung zum Innovation May 2021

Der INNOVATION MAY bei IMSYS: Das sind 3 Themenwochen in denen intensiv zu neuesten Technologien in den Bereichen MEDIENTECHNIK, XR EQUIPMENT, XR SOFTWARE und CONTENT CREATION beraten und informiert wird. [Bildquelle: IMSYS]

[zum Beitrag](#)



HTC nimmt VR-Brillen vom Markt

HTC will seine VR-Brillen Vive Pro und Vive Focus zukünftig nicht mehr anbieten. [Bildquelle: Vive]

[zum Beitrag](#)



Mixed Reality für den Massenmarkt

Die Unternehmen Telekom und Nreal möchten Mixed Reality in den Massenmarkt bringen. [Bildquelle: Telekom]

[zum Beitrag](#)



Wird Magic Leap verkauft?

Das Unternehmen Magic Leap soll bereits mit Facebook zu einer Übernahme verhandelt haben. [Bildquelle: Magic Leap]

[zum Beitrag](#)



Steht jetzt auch North vor dem Aus?

Daqri, ODG, Meta, Magic Leap und jetzt North? Laut Bloomberg könnte der nächste Tech-Brillenhersteller vor dem Aus stehen. [Bildquelle: North]

[zum Beitrag](#)



Start-Up Talespin: Finanzspritze für VR-Schulungen

Talespin erhält 15 Millionen US-Dollar, um sein VR-Schulungsprogramm weiterzuentwickeln. [Bildquelle: Talespin]

[zum Beitrag](#)

Termine



14.04.2020: Experimentierraum GeZu 4.0 zur Digitalisierung im Medizin- und Pflegebereich

online

[weitere Informationen](#)

14.04.2020: 5. Treffen Fellbacher Experimentierraum GeZu 4.0

online

[weitere Informationen](#)

19.05.2020: Augmented Reality in der Fabrikplanung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

27.05.2020: AR-Tracking - Tag der offenen Tür

Fellbach

[weitere Informationen](#)

17.06.2020: Themeninsel "XR im Leichtbau"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

16.07.2020: 15. Virtual Fires Congress

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

19.09.2020: VDC-Stand auf der Jubiläumsmesse 75 Jahre Industrievereinigung Fellbach

Fellbach

[weitere Informationen](#)

10.10.2020: Code Week Region Stuttgart

Fellbach

[weitere Informationen](#)

13.10.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

16.10.2020: Besichtigung VDC durch vhs

Fellbach

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: **+49 (0) 711 585309-0**
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

