



## VDC-Newsletter Februar 2020

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

### VDC-Spezial



#### EXPO XR Expo 2020: Tickets sind ab sofort verfügbar

Nutzen Sie als Besucher unsere einzigartige Plattform. Treffen Sie andere Professionals und tauschen Sie sich mit Ihnen über die neuesten Technologien & Hardware aus.

[zum Beitrag](#)



## Präsenz Workshop mit IMSYS, VDC Fellbach und WeAre

Faktor Mensch in globalisierten digitalen Kommunikationsprozessen - Wie Geschäftsprozesse mittels modernster VR Technologie optimiert werden können.

[zum Beitrag](#)



## Kick-Off des Fellbacher Experimentierraums GeZu 4.0

Die neue Austauschgruppe GeZu 4.0 bietet Ärzten, Pflegekräften und anderen engagierten Personen aus dem Pflege- und Medizinbereich eine zukunftsorientierte Plattform hinsichtlich der digitalen Transformation. [Bildquelle: Universitätsklinikum Mannheim]

[zum Beitrag](#)



## Technologieforum Virtuelle Techniken im Handel

Wir laden Sie zu unserer Veranstaltung am 26.03.2020 bei Palette CAD in Esslingen zum Thema "Virtuelle Techniken im Handel" ein. [Bildquelle: Palette CAD]

[zum Beitrag](#)



## Machine Learning for Virtual Vehicle Development

Call for Presentations and Sponsoring Packages are now available. [Bildquelle: Adobe Stock (sasun Bughdaryan)]

[zum Beitrag](#)



## Call for Presentations: Forum for Automotive Lighting Simulation and VR

Are you working in the field of automotive lighting simulation and visualization, development and design of headlamps, tail lights or interior lighting? Would you like to share your challenges, technologies and views with the community? We invite you to contribute with a presentation (25min + 5min for questions) from your perspective. Please feel free to contact us until 31 March 2020 to see if the planned presentation fits the program and to discuss the next steps. Participation of speakers at the LightSim Forum is free of charge. [Bildquelle: Daimler AG]

[zum Beitrag](#)



## Veranstalter zufrieden mit der achten Auflage des FCS

"Simulation ist der Nukleus für viele weitere Entwicklungen" - Veranstalter zufrieden mit der achten Auflage des FCS

[zum Beitrag](#)



## VDC führt Workshop zu den Grundlagen von VR/AR mit 18 Jugendlichen der Initiative Joblinge durch

Das VDC Fellbach führte mit 18 Jugendlichen der Initiative JOBLINGE im Rahmen der Digitalwoche einen Workshop zu den Grundlagen von VR/AR durch, um diesen Zukunftstechnologien für die Industrie näher zu bringen und sie so auf den Arbeitsmarkt vorzubereiten.

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 19.03.2020: Präsenz Workshop mit IMSYS, VDC und WeAre

Leonberg

[weitere Informationen](#)

### 24.03.2020: Experimentierraum GeZu 4.0 zur Digitalisierung im Medizin- und Pflegebereich

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 26.03.2020: Virtuelle Techniken im Handel

Esslingen

[weitere Informationen](#)

### 02.04.2020: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 13.05.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

### 19.05.2020: Augmented Reality in der Fabrikplanung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 26.05.2020: Machine Learning for Vehicle Development

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 27.05.2020: AR-Tracking - Tag der offenen Tür

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## 17.06.2020: Themeninsel "XR im Leichtbau"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## 25.06.2020: XR Expo 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## 27.07.2020: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## 03.12.2020: VDC-Mitgliederversammlung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](#).

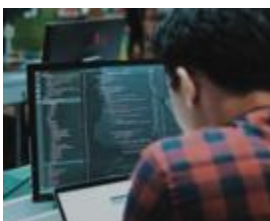
## Analysen & Markt



### VR-Marktanalyse: Brancheninsider sieht großes Potential

Tipatat Chennavasin, XR-Investor und Brancheninsider, sieht den VR-Markt als eine wachsende und tragfähige Plattform. [Bildquelle: roadtovr.com]

[zum Beitrag](#)



### XR-Jobbörse boomt

Investitionen in VR- und AR-Technologien zeigen sich in der Nachfrage für XR-Entwickler. [Bildquelle: unsplash.com]

[zum Beitrag](#)

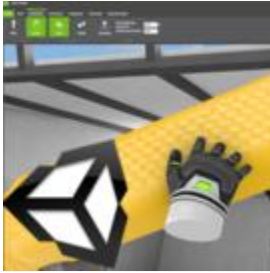
## Anwendungen



### TechViz explains the "Digital Twins" concept

TechViz shows the benefits of pairing "Digital Twins" with VR [Bildquelle: blog.techviz.net]

[zum Beitrag](#)



## VR für den Mittelstand: Neues Release CMC ViewR

Das Unternehmen CMC Engineers hat eine neue Version des Tools CMC ViewR für Bauraumuntersuchungen veröffentlicht. [Bildquelle: [www.cmc-engineers.de](http://www.cmc-engineers.de)]

[zum Beitrag](#)



## Apple: E-Shopping mit Augmented Reality

Apple verbindet in seiner Anwendung „Quick Look“ E-Shopping mit AR. [Bildquelle: [apple.com](http://apple.com)]

[zum Beitrag](#)



## AR für eine bessere Navigation im öffentlichen Verkehr

Moovit nutzt Augmented Reality auf Grundlage von Benutzer-Feedbacks, um digitale Wegbeschreibungen mit realen Bildern anzuzeigen. [Bildquelle: [moovit.de](http://moovit.de)]

[zum Beitrag](#)



## AR-App zur Visualisierung des ersten vollwertigen Hyperloop-Systems

Die deutsche Firma ZREALITY und das US-Unternehmen Hyperloop Transportation Technologies (HyperloopTT) arbeiten an einer AR-App zur vollständigen Visualisierung des HyperloopTT-Systems. [Bildquelle: [hyperlooptt.com](http://hyperlooptt.com)]

[zum Beitrag](#)



## AR und IoT zur Unterstützung aus der Ferne

Augmented Reality (AR) und das Internet der Dinge (IoT) helfen beim Fernzugriff, wodurch sich neue Potenziale für Mitarbeiter-Support und Kundenservice erschließen lassen. [Bildquelle: [teamviewer.com](http://teamviewer.com)]

[zum Beitrag](#)



## Fahrerassistenzsysteme: Gefahrenerkennung durch Simulation

FLIR Systems und Ansys arbeiten zusammen daran, die Gefahrenerkennung von Fahrerassistenzsystemen zu optimieren. [Bildquelle: ansys.com]

[zum Beitrag](#)



## VR-Anwendung für Forschungen im Bauwesen

Um die thermischen Auswirkungen von Gebäuden zu untersuchen, nutzt ein Ingenieurteam der Louisiana State University eine VR-Anwendung. [Bildquelle: LSU]

[zum Beitrag](#)



## VR als Forschungswerkzeug der NASA

Ein VR-Programm simuliert die Bewegungsrichtung und Geschwindigkeit von vier Millionen Sternen der Milchstraße. [Bildquelle: nasa.gov]

[zum Beitrag](#)



## VR-Training für Techniker bei Ford

Ford setzt bei seinem ersten vollelektrischen Geländewagen Mustang Mach-E auf VR-Training für Techniker. [Bildquelle: media.ford.com]

[zum Beitrag](#)



## Feuerwehrlaute trainieren in VR

Mit einem VR-Training sollen Feuerwehrlaute schnell und einfach Situationen üben, für die das Training in realen Szenarien aufwendig oder kaum möglich ist. [Bildquelle: pixabay.com]

[zum Beitrag](#)



## Cartier vermittelt seinen Mitarbeitern Sicherheit durch VR-Training

Der Technologieanbieter Cemtrex hat eigens für den Schmuck- und Uhrenspezialisten Cartier ein VR-Training entwickelt. [Bildquelle: pixabay.com]

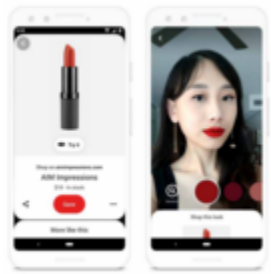
[zum Beitrag](#)



## Blinde kann durch Hirnimplantat sehen

Spanische Neuroforscher haben ein KI-unterstütztes Implantat an einer blinden Frau getestet, das künstliche Bilder in ihrem Hirn erzeugt. [Bildquelle: pixabay.com]

[zum Beitrag](#)



## Lippenstifte mittels AR testen

Pinterest möchte seinen Nutzern mithilfe eines Augmented Reality-Filters die Auswahl von Lippenstiften erleichtern. [Bildquelle: newsroom.pinterest.com]

[zum Beitrag](#)

---

## Forschung & Technologie



## Neue Erweiterung von STAGE

vr-on bietet die neueste Erweiterung seiner STAGE-Lösung an. [Bildquelle: vr-on]

[zum Beitrag](#)



## AuraRing für optimiertes Fingertracking

Forscher experimentieren mit einem Ring und einem Armband, um das optimale XR-Interface zu entwickeln. [Bildquelle: venturebeat.com]

[zum Beitrag](#)



## Günstigere Trackinghardware durch neuen Trackingchip?

Das Startup Tundra Labs bietet nun Trackingmodule an, die kleiner und günstiger in der Herstellung sind als bisherige Produkte. [Bildquelle: tundra-labs.com]

[zum Beitrag](#)



## Workstations für mehr Produktivität

Fujitsu möchte Anwendern aus technischen und kreativen Bereichen mit zwei Workstations zu mehr Produktivität und Leistung verhelfen. [Bildquelle: Fujitsu]

[zum Beitrag](#)



## Mehr kreative Freiheit im 3D-Rendering

Luxion bringt seine neue 3D-Rendering-Software KeyShot 9.1 auf den Markt. [Bildquelle: KeyShot via YouTube]

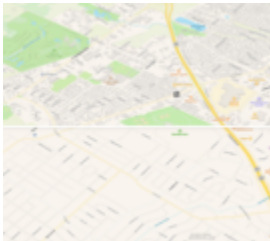
[zum Beitrag](#)



## Google Chrome 81 mit AR ausgestattet

Google bringt AR-Funktionen über die WebXR-Schnittstelle standardmäßig in seinen Chrome-Browser. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



## Verbessertes Apple Maps startet in den USA

Das neue Apple Maps soll detaillierte Karten und eine genauere Navigation ermöglichen. [Bildquelle: [www.apple.com](http://www.apple.com)]

[zum Beitrag](#)



## Google Glass wieder für jedermann

Nachdem Google die Zielgruppe seiner Datenbrille auf ausgewählte Unternehmen angepasst hatte, kann die aktuelle Version der Glass nun wieder von jedermann bestellt werden. [Bildquelle: [developers.googleblog.com](http://developers.googleblog.com)]

[zum Beitrag](#)



## Erste autarke Mixed-Reality-Brille

Das Start-Up Lynx hat die erste autarke MR-Brille Lynx-R1 vorgestellt. [Bildquelle: [lynx-r.com](http://lynx-r.com)]

[zum Beitrag](#)

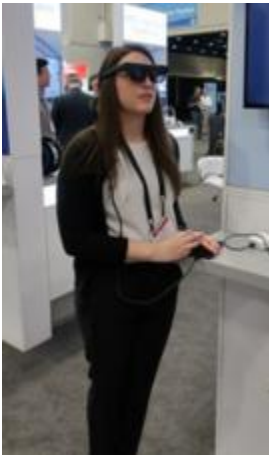




## Neue Mixed-Reality-Brille für die Industrie

Die neue Mixed-Reality-Brille von Canon richtet sich maßgeblich an Automobilhersteller und japanische Geschäftskunden. [Bildquelle: global.canon]

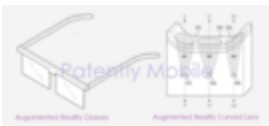
[zum Beitrag](#)



## Photonics West: Zukunft für AR-Headsets

Bei der Photonics West AR/VR/MR conference in San Francisco diesen Monat wurden zahlreiche AR-Headsets vorgestellt. [Bildquelle: physicsworld.com]

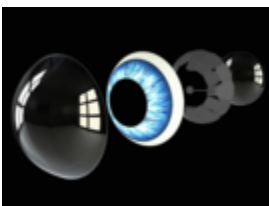
[zum Beitrag](#)



## Samsung sichert sich Patent für neue AR-Brille

Die zweite Version von Samsungs AR-Brille enthält Linsen mit integrierten, mehrfach positionierten Mikrospeiegeln. [Bildquelle: patentlyapple.com]

[zum Beitrag](#)



## AR-Technik in Kontaktlinsen

Das Start-Up Mojo Vision aus den USA arbeitet mit Hochdruck an AR-Kontaktlinsen. [Bildquelle: mojo.vision]

[zum Beitrag](#)



## Apple will AR- und VR-Streams aufzeichnen

Apple arbeitet an einer Lösung, wie mehrere AR- und VR-Streams für eine spätere Wiedergabe aufgezeichnet werden können. [Bildquelle: appleinsider.com]

[zum Beitrag](#)



## ISE 2020: 360°-Projektionen in der Kuppel

Auf der ISE 2020 in Amsterdam wird Projektionsspezialist Vioso eine 360°-Projektionskuppel vorstellen. [Bildquelle: lightspeeddesign.com]

[zum Beitrag](#)

---

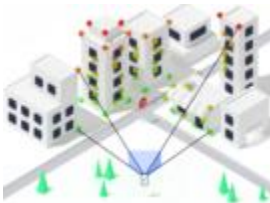
## Unternehmensnews



### Imsimity gewinnt immersive learning award

Der MR-Rettungssägen-Simulator von imsimity wurde auf der Learntec 2020 prämiert. [Bildquelle: imsimity.de]

[zum Beitrag](#)



### Facebook rüstet auf für die AR-Cloud

Facebook ist nun der größte Anteilseigner des Londoner Start-Ups Scape, das bereits hunderte Städte in 3D eingescannt hat. [Bildquelle: techcrunch.com]

[zum Beitrag](#)



### Facebook setzt auf Events zur Vermarktung von AR/VR

Brian Irving, ehemaliger Marketingchef bei der Eventplattform „Eventbrite“, wird globaler Leiter für die Vermarktung von AR- und VR-Produkten bei Facebook. [Bildquelle: eventbrite.de]

[zum Beitrag](#)



### Magic Leap verstärkt Förderung von Entwicklern

Magic Leap möchte Entwicklern einen leichteren Zugang zu Hardware, Finanzmitteln, Geschäftskunden und Support verschaffen. [Bildquelle: magicleap.com]

[zum Beitrag](#)



### Doch keine neue VR-Brille von Acer

Acer bestätigt, dass die VR-Brille ConceptD Ojo nicht mehr auf dem Markt erscheinen wird. [Bildquelle: acer.com]

[zum Beitrag](#)

---

## Termine



**02.03.2020: Open Innovation Kongress Baden-Württemberg 2020**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**19.03.2020: Präsenz Workshop mit IMSYS, VDC und WeAre**

Leonberg

[weitere Informationen](#)

**24.03.2020: Experimentierraum GeZu 4.0 zur Digitalisierung im Medizin- und Pflegebereich**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**25.03.2020: Future Innovation Festival**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**26.03.2020: Virtuelle Techniken im Handel**

Esslingen

[weitere Informationen](#)

**02.04.2020: VDC-Vorstandssitzung**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

---

**26.04.2020: Call for Papers: Virtual, Augmented, and Mixed Reality (XR) Technology for Multi-Domain Operations**

Anaheim, California

[weitere Informationen](#)

**28.04.2020: XR Europe 2020**

London

[weitere Informationen](#)

**04.05.2020: Digitalgipfel 2020 - Wirtschaft 4.0**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**05.05.2020: 13. Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)**

Graz

[weitere Informationen](#)

**05.05.2020: 19. Internationales 3D-Forum Lindau**

Lindau

[weitere Informationen](#)

**13.05.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"**

München

[weitere Informationen](#)

**19.05.2020: Augmented Reality in der Fabrikplanung**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**26.05.2020: Machine Learning for Vehicle Development**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**27.05.2020: AR-Tracking - Tag der offenen Tür**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## 17.06.2020: Themeninsel "XR im Leichtbau"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## 25.06.2020: XR Expo 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

# Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)  
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.