



## VDC-Newsletter Januar 2020

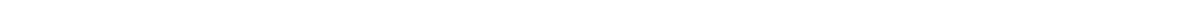
Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Anwendungen
- Forschung & Technologie
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial



### Jahresbericht 2019 des VDC-Netzwerks veröffentlicht

Das Virtual Dimension Center (VDC) hat seinen Geschäftsbericht für das Jahr 2019 veröffentlicht. Der Bericht informiert über die Aktivitäten des Netzwerks im vergangenen Jahr sowie bestehende und neue Mitglieder des Kompetenzverbunds. [Bildquelle: VDC]

[zum Beitrag](#)



### XR Expo 2020: BECOME AN EXHIBITOR

Stellen Sie Ihr Unternehmen bei der XR Expo 2020 vor. Zeigen Sie Ihre spannenden Produkte und Lösungen und teilen Sie Ihre Erfahrungen mit anderen Experten.

[zum Beitrag](#)



### Fachkongress Composite Simulation geht in die achte Runde

Das Virtual Dimension Center (VDC), die Allianz Faserbasierte Werkstoffe Baden-Württemberg (AFBW) und der Composites United e. V. (CU) veranstalten am 3. und 4. Februar 2020 den 8. Fachkongress Composite Simulation in Fellbach. Namenhafte Referenten berichten über den Stand der Technik und in parallelen Themenstrecken über Bauteil- und Prozesssimulation sowie Material- und Mikrostrukturmodellierung.

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 03. & 04.02.2020: 8. Fachkongress Composite Simulation

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 13.02.2020: Virtual Reality im Marketing

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

### 20.02.2020: CAB-Projektworkshop "Augmented Reality"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 25.02.2020: GeZu 4.0: 4. Treffen Fellbacher Experimentierraum

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 19.03.2020: Design Thinking Workshop "Standortübergreifende Kollaboration mit VR"

Leonberg

[weitere Informationen](#)

### 26.03.2020: Virtuelle Techniken im Handel

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 13.05.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

München

[weitere Informationen](#)

### 26.05.2020: Machine Learning for Vehicle Development

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 17.06.2020: Themeninsel "XR im Leichtbau"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 25. & 26.06.2020: XR Expo 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 21. & 22.10.2020: VDC-Gemeinschaftsstand auf der In.Stand 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 21.10.2020: Design for Maintenance & Service Training

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 22.10.2020: Service Assistenz & Service-Dokumentation mit V/AR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://3D-Jobs.net).

---

## Analysen & Markt

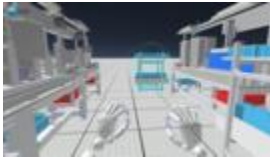


### Oculus Quest und Playstation VR sorgen für Umsatzwachstum

Laut Marktforschungsunternehmen Superdata gibt es 2019 ein Umsatzplus von 31 Prozent im Vergleich zu 2018 in der VR-Branche. Am meisten wurde die Playstation VR verkauft. [Bildquelle: [www.superdataresearch.com](http://www.superdataresearch.com)]

[zum Beitrag](#)

---



## Cardboard Engineering 4.0 im virtuellen Raum spart 30% im Planungsalltag – R3DT liefert neue VR-Software aus

Virtuell: schneller, günstiger und nachhaltiger arbeiten als mit Karton oder Holz Im Team Arbeitsplätze modellieren, Abläufe simulieren und Prozesse analysieren R3DT released Version 1.6 der Virtual Reality-Software Cross Connected® [Bildquelle: <https://www.r3dt.com/>]

[zum Beitrag](#)



## Richtige Präsentation: Retourenquote senken und Kundenzufriedenheit erhöhen

Eine bewusste Kaufentscheidung senkt nicht nur die Anzahl von Ummengen an Retouren sondern steigert auch die Effizienz der Logistik. Die Anbieter sind gefordert Käufern bei der Entscheidung, das richtige Produkt auszusuchen, zu helfen. Die Unterstützung beim Onlineshopping erfolgt durch intelligente Tools und neue Sichtweisen durch Augmented Reality. Das Ziel ist den Kunden beim Online-Kauf genauso gut zu beraten wie im Geschäft. [Bildquelle: Amazon]

[zum Beitrag](#)



## Visualisierung von städtischer Luftverschmutzung durch AR-App

Die New York Times hat eine App herausgebracht, die durch Augmented Reality die Luftverschmutzung visualisiert. [Bildquelle: Forecasts for daily average particulate matter (PM 2.5) concentration in micrograms per cubic meter are from the ECMWF Copernicus Atmosphere Monitoring Service.]

[zum Beitrag](#)



## Wie sieht der Arbeitsplatz der Zukunft aus?

Die erst seit kurzem erhältliche Profi-Brille Varjo XR-1 zeigt mit dazugehörigem 3D-Interface, die XR-Arbeitsumgebung "Varjo Workspace", den "Workspace" von morgen. [Bildquelle: varjo.com]

[zum Beitrag](#)



## Varjo's human-eye resolution VR helps Tampere University revolutionise medical imaging

Varjo is partnering with Tampere University as it leads an ambitious research consortium that explores ways to present medical imaging data with new three-dimensional methods. The two-year project leverages virtual reality (VR), multi-sensory presentation, 3D printing, and haptic feedback to provide new ways to interact with large data masses. [Bildquelle: Varjo]

[zum Beitrag](#)



## 3D-Avatare erstellen

Unternehmen erhalten die Möglichkeit mit einer cloud-basierten Plattform 3D-Avatare zu erstellen. [Bildquelle: <https://www.charamel.com/>]

[zum Beitrag](#)



## Accenture stellt plattformübergreifende XR-APP für die Planung von Events vor

XR Event Planer kann auf smartphones, der AR-Brille Nreal Light und der autarken VR-Brille Vive Focus Plus verwendet werden. [Bildquelle: Accenture]

[zum Beitrag](#)



## Augmented Reality jetzt auch auf Social Networks

Alle Social Networks wie Tiktok, Snapchat, Instagram, YouTube oder Facebook nutzen Augmented-Reality-Effekte mit dem Smartphone. Das neue Netzwerk Octi berücksichtigt auch die erweiterte Realität. [Bildquelle: <https://www.octi.tv/>]

[zum Beitrag](#)



## First Virtual Reality hockey training system in North America

Sense Arena announces the launch of virtual reality hockey training in North America. The first VR Hockey Experience Showcase will debut at the world's largest Consumer Electronics Show CES, Las Vegas Jan. 8-11, 2019. [Bildquelle: [www.sensearena.com](http://www.sensearena.com)]

[zum Beitrag](#)



## Durch Augmented-Reality-Anwendungen ist Training auf dem Mars möglich

Für die die europäische Weltraumorganisation ESA Raumfahrtbehörde ESA hat das Forschungszentrum VTT Augmented-Reality-Anwendungen entwickelt, dass Astronauten beim Training und bei Wartungsarbeiten unterstützen sollen. [Bildquelle: Andrey Armyagov/Shutterstock.com]

[zum Beitrag](#)

---

## Forschung & Technologie



## CMC ViewR jetzt mit Echtzeit Physiksimulation

Mit CMC ViewR ist es kinderleicht, CAD-Daten ad-hoc zu visualisieren. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)



## Qualcomm: Erster XR-Chip mit 5G

Der Nachfolger des Snapdragon XR1 bietet mehr Leistung für XR-Geräte und unterstützt Hand, Gesichts- und Augentracking [Bildquelle: Qualcomm]

[zum Beitrag](#)



## 4K-Version der XTAL auf der CES 2020

Die VRGineers zeigen auf der CES 2020 die neueste Version des High-End-HMD XTAL. [Bildquelle: [vrgineers.com](http://vrgineers.com)]

[zum Beitrag](#)



## Neue Modelle der VR-Brille von Pimax auf der CES 2020

Pimax kündigt das neue Modell Artisan und die Vision 5K Plus an. Die Bildwiederholraten für ältere Modelle wird durch Softwareverbesserungen angehoben. [Bildquelle: Pimax]

[zum Beitrag](#)



## CES 2020: Panasonic präsentiert neue VR-Brille mit geringem Formfaktor

Panasonic zeigt auf der CES 2020 VR-Brille mit Micro-OLED-Panel von Kopin mit hoher Auflösung. [Bildquelle: Panasonic]

[zum Beitrag](#)



## Oculus Quest ermöglicht Ganzkörpertracking

Für Unternehmen und Arcade-Betreiber entwickelt das Startup Antilatency sein modulares Trackingsystem weiter. Vorgestellt wurden viele Neuerungen in Sachen Hard- und Software. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)



## Umorientierung der Enterprise-Strategie von der Videobrille Oculus Go zu Oculus Quest.

Das VR-Service von Facebook mit Oculus Business bietet für Unternehmen eine spezielle Betreuung zu Business-Themen sowie eine Enterprise-Software an. Das Ziel ist es die Hardware besser zu steuern und zu verwalten. [Bildquelle: [business.oculus.com](http://business.oculus.com)]

[zum Beitrag](#)



## Für die Medizin: Augmented Reality-Apps

Die User Interface Design GmbH (UID) gibt Richtlinien zu Gestaltungsfragen für Augmented-Reality-Apps in der Medizin an. [Bildquelle: <https://www.uid.com/>]

[zum Beitrag](#)



## „Erweiterte Realität“ für die öffentliche Verwaltung

Im Rahmen eines Projekts des Bundesministeriums für Bildung und Forschung (BMBF) entwickeln die Karlsruher Disy Informationssysteme GmbH und die Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin neuartige mobile Geodatentechnologien. Ziel des Projekts mARGo ist es, den mobilen Einsatz von geodatenbasierter Augmented Reality (GeomAR) mit praxistauglichen Werkzeugen zu unterstützen. [Bildquelle: [disy.net](http://disy.net)]

[zum Beitrag](#)

---

## Unternehmensnews



### Facebook KI-Chef Yann LeCun sieht AR-Brillen als Killerapplikation des energieeffizienten für maschinellen Lernens

Der Facebook KI-Chef Yann LeCun sieht großes Potential in KI, um den Stromverbrauch und damit auch die Wärmeentwicklung zu senken und die Leistung von AR-Brillen zu steigern.

[zum Beitrag](#)



### Weitere Entlassungen bei HTC

Der taiwanesischen Nachrichtendienst Digitimes sowie der Newsseite Liberty Times berichten, dass HTC weitere Entlassungen in Folge der finanziellen Krise plant. [Bildquelle: htc]

[zum Beitrag](#)



### Unvorstellbar: Ein Leben ohne Augmented Reality!

Apple-Chef Tim Cook sieht großes Potential im Bereich Augmented Reality. Seiner Einschätzung nach wird die Techbranche boomen. [Bildquelle: [www.siliconrepublic.com](http://www.siliconrepublic.com)]

[zum Beitrag](#)

---

## Termine



### 03. & 04.02.2020: 8. Fachkongress Composite Simulation

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 05.02.2020: AWE Nite Stuttgart #1

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 13.02.2020: Virtual Reality im Marketing

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

### 20.02.2020: CAB-Projektworkshop "Augmented Reality"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 25.02.2020: GeZu 4.0: 4. Treffen Fellbacher Experimentierraum

Fellbach

[weitere Informationen](#)



**02.03.2020: Open Innovation Kongress Baden-Württemberg 2020**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**19.03.2020: Design Thinking Workshop "Standortübergreifende Kollaboration mit VR"**

Leonberg

[weitere Informationen](#)

**25.03.2020: Future Innovation Festival**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**26.03.2020: Virtuelle Techniken im Handel**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**26.04.2020: Call for Papers: Virtual, Augmented, and Mixed Reality (XR) Technology for Multi-Domain Operations**

Anaheim, California

[weitere Informationen](#)

---

**28.04.2020: XR Europe 2020**

London

[weitere Informationen](#)

**04.05.2020: Digitalgipfel 2020 - Wirtschaft 4.0**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**05.05.2020: 13. Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)**

Graz

[weitere Informationen](#)

**05.05.2020: 19. Internationales 3D-Forum Lindau**

Lindau

[weitere Informationen](#)

**13.05.2020: 14. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"**

München

[weitere Informationen](#)

**26.05.2020: Machine Learning for Vehicle Development**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**25. & 26.06.2020: XR Expo 2020**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)  
Fax: +49 (0) 711 585309-19  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.