



## VDC-Newsletter November 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

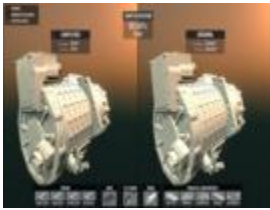
### VDC-Spezial



**EXPO Be a part of XR Expo 2020 as a SPONSOR!**

XR Expo 2020: „NEUESTE VR-/AR- ANWENDUNGEN FÜR MEHR EFFIZIENZ UND INNOVATION. WETTBEWERBSFÄHIG IN DIE ZUKUNFT.“ Die Vorbereitung zur XR Expo 2020 sind schon im vollen Gange und der TERMIN 25. - 26. Juni 2020 in den Wagenhallen in Stuttgart steht fest.

[zum Beitrag](#)



## Technologie-Workshop: 3D-Datenkonvertierung & Modellaufbereitung

In unserem Technologieworkshop stellen wir Ihnen Tools und ihre Funktionalitäten vor und erläutern Ihnen die technischen Vorgänge bei der 3D-Datenkonvertierung.

[zum Beitrag](#)



## Save the Date: „KI - konkret, interaktiv, direkt“ am 10.12.2019 in Stuttgart

Matchmaking zwischen Anbietern und Anwendern aus den Bereichen Mobilität, IT, Photonik, XR mit Anbietern von Lösungen mittels Künstlicher Intelligenz

[zum Beitrag](#)



## Testen Sie die Varjo VR-2 und den HMD-Prototypen von Vaility am Tag der offenen Tür: Hands on HMD am VDC Fellbach

Nutzen Sie die Chance sowohl die Verbesserungen der Varjo VR-2 als auch den Prototypen des deutschen Unternehmens Vaility an unserem Tag der offenen Türen zu testen.

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 05.12.2019: Technologie-Workshop: 3D-Datenkonvertierung & Modellaufbereitung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 10.12.2019: KI - konkret, interaktiv, direkt

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 11.12.2019: Tag der offenen Tür: Hands on HMD

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 03.02.2020: 8. Fachkongress Composite Simulation

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 25. & 26.06.2020: XR Expo 2020

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

## Stellenangebote



### Das VDC stellt ein

Am Virtual Dimension Center (VDC) in Fellbach sind aktuell offene Positionen zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen.

[zum Beitrag](#)



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](#).

## Analysen & Markt



### Marktwertanalyse: XR-Startups sind 45 Milliarden US-Dollar wert

Das Analyseunternehmen Digi-Capital veröffentlicht neue Zahlen zum XR-Markt weltweit und zeigt auf, welcher Sektor am meisten Investitionen erhalten hat. [Bildquelle: [www.digi-capital.com](#)]

[zum Beitrag](#)



### “World Conference on VR” in China: Regierung reduziert Wachstumsprognose für VR

In China findet derzeit die “World Conference on VR” statt. In Fokus steht das Zusammenspiel aus 5G und VR. [Bildquelle: [www.ecns.cn](#)]

[zum Beitrag](#)



### 2019 Immersive Economy in the UK Report

The 2019 Immersive Economy in the UK Report brings you the latest insights and data on the immersive tech sector in the UK and the high value global growth areas of the future. [Bildquelle: [www.immerseuk.org](#)]

[zum Beitrag](#)



## Laut Superdata: Verkaufszahlen von Oculus Quest nicht wie erwartet

Die Verkaufszahlen von Oculus Quest und Valve Index fallen laut den Marktforschern von Superdata eher ernüchternd aus. [Bildquelle: [www.superdataresearch.com](http://www.superdataresearch.com)]

[zum Beitrag](#)



## HTC: In fünf Jahren soll XR das Smartphone überholen

Yves Maitre ist neuer Chef von HTC und hat langfristige XR-Pläne. Kurzfristig soll jedoch das Smartphone helfen. [Bildquelle: [enterprise.vive.com](http://enterprise.vive.com)]

[zum Beitrag](#)



## Studie: Bei der Digitalisierung kommt es auf die Menschen an

Bei der Digitalisierung rückt in deutschen Unternehmen immer öfter neben dem Einsatz neuer Technologien die Gestaltung der notwendigen Veränderungsprozesse in den Mittelpunkt. [Bildquelle: [www.pressebox.com](http://www.pressebox.com)]

[zum Beitrag](#)

# Anwendungen



## PTC entwickelt kostenlosen AR-/VR-Online-Grundkurs für die digitale Bildungsinitiative von Google

PTC hat einen kostenlosen Einführungskurs zu den aktuellen Trendthemen Augmented Reality & Virtual Reality für die „Zukunftsoffensive“ entwickelt. Die Initiative der Google Zukunftswerkstatt, der Vereinten Dienstleistungsgewerkschaft ver.di sowie der IHKs in München und Düsseldorf beschäftigt sich damit die Zukunft der Arbeit aktiv zu gestalten. PTC trägt als Content-Partner und Anbieter zukunftsweisender Softwarelösungen wie Industrial IoT und Augmented Reality zukünftig mit Kursen zu Augmented & Virtual Reality bei. [Bildquelle: [www.ptc.com](http://www.ptc.com)]

[zum Beitrag](#)



## 360°-Skizzen befördern Designer direkt auf den Fahrersitz

Ford erprobt eine neue Methode, die es Designern per 3D oder Virtual Reality ermöglicht, ihre Ideen umgehend zu visualisieren und aus der Perspektive des Fahrers oder anderer Passagiere zu erleben. [Bildquelle: [media.ford.com](http://media.ford.com)]

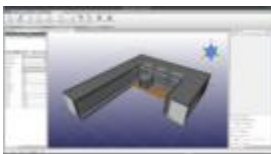
[zum Beitrag](#)



## flyingshapes° Launches Next-Generation Virtual Reality CAD

flyingshapes° Launches Next-Generation Virtual Reality CAD Application for Professional 3D Modeling and Design. [Bildquelle: [www.flyingshapes.com](http://www.flyingshapes.com)]

[zum Beitrag](#)



## Arvizio Integrates Mixed Reality Platform with Autodesk BIM 360 and A360 Seamless 3D model visualization and collaboration with Magic Leap, HoloLens and Mobile AR

Arvizio today announced the integration of their MR Studio enterprise mixed reality platform with the Autodesk® BIM 360™ and A360™ applications. The inclusion leverages the Forge API to seamlessly convert and import models created with design tools such as AutoCAD, Revit, Inventor, Navisworks and others, into MR Studio for optimization and visualization on Magic Leap, Microsoft HoloLens, mobile AR devices and virtual reality headsets. [Bildquelle: [www.arvizio.io](http://www.arvizio.io)]

[zum Beitrag](#)



## Ubimax unterstützt 5G-AR-Pilotprojekt von British Telekom

Wie macht man die konkreten Vorteile, die 5G für Wirtschaft und Industrie bietet, sichtbar? Diese Frage haben sich Ubimax, British Telekom (BT), VRtuoso und Belfast Harbour gestellt. Einsatzbeispiele von 5G-Anwendungen wurden daher jetzt in Belfast im Rahmen des Projektes „Smart-Port“ vorgestellt. Augmented Reality-Lösungsanbieter Ubimax zeigt dabei, wie 5G Unternehmen unterstützt, Remote Support-Lösungen auch an unwegsamem Orten, wie einem Hafen, erfolgreich einzusetzen. [Bildquelle: [www.ubimax.com](http://www.ubimax.com)]

[zum Beitrag](#)



## Mehr Durchblick: Vorteile von Virtual Reality in der Schalungsplanung

Wer den Bauablauf per Virtual Reality visualisiert und im digitalen Zwilling durchspielt, kann frühzeitig mögliche Kollisionen und Verbesserungspotentiale erkennen. Das schont Ressourcen und steigert die Produktivität, wie etwa im Fall des Bauprojekts Arnulfsteg in München. [Bildquelle: [www.doka.com](http://www.doka.com)]

[zum Beitrag](#)



## Colorado-State-University: 100 VR-Brillen in einem Labor

Bis zu 100 Studenten können in dem universitätseigenen VR-Studio der Colorado-State-University virtuelle Objekte betrachten. [Bildquelle: [cvmbbs.source.colostate.edu](http://cvmbbs.source.colostate.edu)]

[zum Beitrag](#)

---

## Forschung & Technologie



## TechViz stellt Plug & Viz vor, das neue USB-Gerät für das Teilen von VR

TechViz unterstützt Ingenieurteams dabei, ihre 3D-Daten ohne Datenkonvertierung in VR zu visualisieren und Änderungen in Echtzeit vorzunehmen. [Bildquelle: [www.techviz.net](http://www.techviz.net)]

[zum Beitrag](#)



## VRLOGIC GmbH präsentiert zSpace AIO

Wolfsburg - Die VRLOGIC GmbH präsentiert auf einer Automotive Konferenz das zSpace AIO Pro mit CATIA V5 & TechViz, sowie den neuen Lumiscaphe Flakes Generator in Patchwork 3D zur Erzeugung von Metalllackierungen. [Bildquelle: [www.vrlogic.com](http://www.vrlogic.com)]

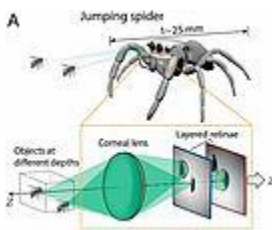
[zum Beitrag](#)



## Vuzix Blade® AR Smart Glasses Now Support Popular Real-time Multilingual Language Transcription App

Vuzix® Corporation, a leading supplier of Smart Glasses and Augmented Reality (AR) technology and products, announces the availability of the Zoi Meet real-time transcription app on the Vuzix Blade® Smart Glasses, enabling users to receive instant transcription of everything that is being said in one of the 12 languages offered. [Bildquelle: [ir.vuzix.com](http://ir.vuzix.com)]

[zum Beitrag](#)



## Harvard-Forscher entwickeln Tiefensensor inspiriert von Spinnenaugen

Wissenschaftler von Harvard haben sich Spinnenaugen als Vorbild genommen und einen Sensor entwickelt, der räumliche Tiefe ermitteln kann. Für VR- und AR-Brillen könnte diese Technik besonders kleine Sensoren ermöglichen. [Bildquelle: [www.pnas.org](http://www.pnas.org)]

[zum Beitrag](#)



## Projekt „Dreamwalker“ - Microsoft arbeitet an Mixed-Reality Fantasywelt

Microsoft-Forscher arbeiten an einem Mixed-Reality-System, das es VR-Nutzern ermöglicht, die reale gegen eine virtuelle Welt einzutauschen - ohne dabei mit realen Objekten zusammenzustoßen. [Bildquelle: [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)]

[zum Beitrag](#)



## Motion Sense: Google präsentiert Radar-Gestensteuerung

Google stellte die neue Gestensteuerung Motion Sense für Pixel-4-Smartphones offiziell vor. Die Technologie bietet drei wesentliche neue Funktionen. [Bildquelle: [www.theverge.com](http://www.theverge.com)]

[zum Beitrag](#)



## HTC: neues Tracking-Update für Vive Cosmos

Nach einigen durchschnittlichen Tests der VR-Brille Vive Cosmos will HTC durch Software-Updates nachbessern. [Bildquelle: [enterprise.vive.com](http://enterprise.vive.com)]

[zum Beitrag](#)

## OJO 500: Acer bringt neue VR-Brille mit einem Jahr



## Verspätung auf den Markt

Acers Windows-VR-Brille OJO 500 ist nach einer Verspätung von einem Jahr verfügbar. Präsentiert wurde sie bereits vor über einem Jahr und hätte im November 2018 ursprünglich erscheinen sollen. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)



## Woojer Edge: Haptikweste macht Sound fühlbar

Die Haptikweste Woojer Edge bietet eine Vibrationstechnologie, die Soundeffekte besonders spürbar machen soll. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)



## The Void: VR-Umgebung zum Aufblasen

VR-Umgebung zum anfassen: VR-Arcades The Void ist ein aufblasbares Hindernis, was realistisch in die virtuelle Realität integriert werden kann. [Bildquelle: [www.nctu.edu.tw](http://www.nctu.edu.tw)]

[zum Beitrag](#)



## Chrome, Firefox Reality und Oculus Browser erhalten native Unterstützung durch WebXR

Durch den WebXR-Standard sollen Nutzer schnell und unkompliziert VR- und AR-Netzinhalte auf jeder Plattform und mit jedem Gerät abrufen können. [Bildquelle: [developer.chrome.com](http://developer.chrome.com)]

[zum Beitrag](#)



## Forscher entwickeln Hologramme zum Anfassen

Das Fachmagazin Nature hat ein Experiment von Forschern veröffentlicht, in dem eine Technologie für dreidimensionale und fühlbare Hologramme entwickelt wurde. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)

---

## Unternehmensnews



## Magic Leap plant neue Finanzierung

Magic Leap veröffentlicht Informationen zu einer neuen Finanzierungsrunde, nachdem Gerüchte um eine Pleite umhergingen. [Bildquelle: [www.magicleap.com](http://www.magicleap.com)]

[zum Beitrag](#)





## Investorenkonferenz: Mark Zuckerberg hält zu Oculus-Strategie

Facebook veröffentlichte den Finanzbericht zum dritten Quartal 2019. Vor Investoren verteidigt Mark Zuckerberg seine XR-Strategie. [Bildquelle: investor.fb.com]

[zum Beitrag](#)



## Apples AR-Brille: Patent auf XR-Technologie

Apple arbeitet derzeit an einer AR-Brillentechnik. Das neueste Patent gibt zu erkennen, in welche Richtung diese gehen könnte. [Bildquelle: Eyeguard ]

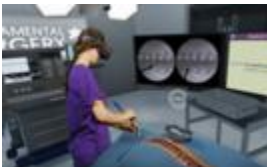
[zum Beitrag](#)



## Gerüchte um Apples AR und VR Brille bestätigt

Das Magazin Bloomberg bestätigt die Gerüchte um Apples XR-Pläne. Außerdem werden neue Details verraten.

[zum Beitrag](#)



## Chirurgie in VR: Startup FundamentalVR erhält Millioneninvestition

Seit 2012 arbeitet FundamentalVR an einer VR-Trainingsplattform für Chirurgen. Das Unternehmen erhielt nun 5,6 Millionen US-Dollar von Investoren. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)



## Siegerehrung des XRC – nextReality.Contest

Mit einer feierlichen Awardshow wurden in der Astor Filmlounge die Sieger vom dritten nextReality.Contest für ihre herausragenden Arbeiten in den Bereichen 360° Film, Virtual- und Augmented Reality in der Hamburger Hafencity ausgezeichnet. Moderiert wurde der Galaabend von der in Tech- und Gamesbranche bekannten und hochgeschätzten Melek Balgün. [Bildquelle: nextrealitycontest.de]

[zum Beitrag](#)

## Termine



### 03.12.2019: Lernende, künstlich intelligente Systeme (KI) – Nutzen für Industrie, Individuum & Gesellschaft

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

**05.12.2019: 3D-NordOst 2019 "22. Anwendungsbezogener Workshop zur Erfassung, Modellierung, Verarbeitung und Auswertung von 3D-Daten"**

Berlin

[weitere Informationen](#)

**05.12.2019: Technologie-Workshop: 3D-Datenkonvertierung & Modellaufbereitung**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**10.12.2019: KI - konkret, interaktiv, direkt**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**11.12.2019: Tag der offenen Tür: Hands on HMD**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**12. & 13.12.2019: VRX Conference & Expo 2019**

San Francisco

[weitere Informationen](#)

---

**03.02.2020: 8. Fachkongress Composite Simulation**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**25. & 26.06.2020: XR Expo 2020**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

---

## Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)  
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

