



## VDC-Newsletter September 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

---

Vernetzen Sie sich mit uns:



---

### VDC-Spezial



#### XR Expo 2020 - Save the Date: 25.-26. Juni 2020

Liebe XR-Enthusiasten, der Countdown läuft: noch 269 Tage! Nach einer großartigen XR Expo 2019 findet in den Wagenhallen in Stuttgart vom 25.-26. Juni 2020 die vierte Auflage der Messe statt.

[zum Beitrag](#)



## 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik am 01. Oktober 2019

Am 01. Oktober 2019 organisiert das VDC Fellbach zum fünften mal die Veranstaltung IAK in der Medizin und Medizintechnik. Die Veranstaltung findet in Mannheim beim Fraunhofer PAMB statt. [Bildquelle: Universitätsklinikum Mannheim]

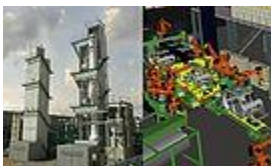
[zum Beitrag](#)



## 8. IAK Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Am 10. Oktober findet der 8. IAK Bauwesen beim Institut für Visualisierung und Interaktive Systeme (VIS) der Universität Stuttgart statt. [Bildquelle: VISUS]

[zum Beitrag](#)



## 12. IAK VR im Anlagenbau bei Salzgitter

Am 16. Oktober organisiert das VDC Fellbach den Industriearbeitskreis VR im Anlagenbau, der diesmal beim Unternehmen Salzgitter stattfinden wird.

[zum Beitrag](#)



## Veranstaltung "Virtuelle Techniken im Service" - am 23.10.2019 in der Messe Stuttgart

Wir laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen (CDM Tech, PTC, Fraunhofer IAO, Trumpf und TZM) und anschließendem Networking. Diskutieren Sie Chancen, Treiber, Hemmnisse von virtuellen Techniken im Service mit Fachexperten vor Ort. [Bildquelle: PTC]

[zum Beitrag](#)



## Veranstaltung Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau am 19.11.2019

Das VDC Fellbach und das Packaging Valley laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen und anschließendem Networking zum Thema "Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau". [Bildquelle: ESI]

[zum Beitrag](#)



## Save-the-Date: IAK "Virtuelles Nutzfahrzeug" bei Claas

Am 19. November findet der nächste IAK "Virtuelles Nutzfahrzeug" statt. Gastgeber ist diesmal das Unternehmen Claas. [Bildquelle: Claas]

[zum Beitrag](#)



## Veranstaltung "Training in Virtual Reality" am 27.11.2019 in Freiburg

Wir laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen und anschließendem Networking zu dem Thema "Training in VR". [Bildquelle: Virtual Dimension Center Fellbach w.V.]

[zum Beitrag](#)



## Standortübergreifende Kollaboration in VR - VDC Fellbach organisiert einen VR-Design Thinking Workshop

Im Rahmen des vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Wohnungsbau Baden-Württemberg geförderten Projekts CAB (Cyber Access Baden-Württemberg) initiierte das VDC Fellbach einen Design Thinking Workshop im virtuellen Raum. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)

---

## VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



### 01.10.2019: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik

Mannheim

[weitere Informationen](#)

### 10.10.2019: 8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 16.10.2019: IAK VR im Anlagenbau

Salzgitter

[weitere Informationen](#)

### 22.10.2019: Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 23.10.2019: Virtuelle Techniken im Service

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

### 24.10.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Neuhausen auf den Fildern

[weitere Informationen](#)

### 13.11.2019: VR / AR Meetup Baden-Württemberg

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

### 19.11.2019: IAK "Das Virtuelle Nutzfahrzeug"

Harsewinkel

[weitere Informationen](#)

### 19.11.2019: VR im Sondermaschinenbau

Schwäbisch Hall

[weitere Informationen](#)

### 20.11.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 20.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

### 20. & 21.11.2019: 5th Symposium Driving Simulation

Aachen

[weitere Informationen](#)

### 27.11.2019: VR im Training

Freiburg

[weitere Informationen](#)

---

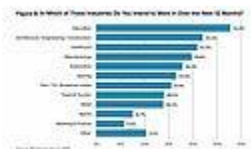
## Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://3D-Jobs.net).

---

## Analysen & Markt



### XR-Industriebericht: Entwickler verzeichnen Wachstum im B2B-Bereich

Das XR-Netzwerk VR Intelligence befragte mehr als 750 XR-Industrievertreter zum Thema Endanwender und XR. [Bildquelle: [eloqua.vr-intelligence.com](https://eloqua.vr-intelligence.com)]

[zum Beitrag](#)



## Gartners Hype-Zyklus 2019: Augmented und Mixed Reality fliegen raus

Augmented und Mixed Reality befinden sich nicht mehr in Gartners Hype-Zyklus, nachdem beide Technologien noch recht weit unten zu finden waren.

[zum Beitrag](#)



## Bericht: XR-Investoren trotz großer AR-Pleiten zuversichtlich

Der Venture Reality Fund hat einen Halbjahresbericht zur AR-Marktsituation veröffentlicht. Trotz der großen Pleiten in 2019 blickt der Verband positiv in die Zukunft von Augmented Reality. [Bildquelle: [venturebeat.com](http://venturebeat.com)]

[zum Beitrag](#)

# Anwendungen



## Bugatti: schnelleres Auto-Design durch Virtual-Reality-Prozess

VR soll beim Design eines Bugattis dabei helfen, ein Jahr und viel Geld zu sparen. [Bildquelle: [www.bugatti.com](http://www.bugatti.com)]

[zum Beitrag](#)



## North Focals: App ermöglicht Anprobe für Datenbrille

Bis jetzt musste immer eine Niederlassungen des Startups North aufgesucht werden, um das Gesicht in 3D scannen zu lassen, bevor die Datenbrille Focals erworben werden konnte. Mittlerweile erledigt all dies eine App auf dem Smartphone. [Bildquelle: [next.reality.news](http://next.reality.news)]

[zum Beitrag](#)



## Virtual Reality-Training: Mitarbeiter schulen losgelöst von Zeit und Raum

Das Start-up-Unternehmen Dimension Beyond hat ein Konzept für kollaboratives Arbeiten und Virtual Reality-Training entwickelt. Das löst für Unternehmen das Problem, Mitarbeiter für Coaching-Programme aufwändig an einem Ort zusammenführen zu müssen. [Bildquelle: Dimension Beyond ]

[zum Beitrag](#)



## ProLogistik: Mitarbeitertraining in der virtuellen Realität

In der Intralogistik gehören klassische Frontal-Schulungen für gewerbliche Lagermitarbeiter zum üblichen Alltag, um neue Kommissionierungsmethoden wie z.B. Pick-by-Voice zu erklären. proLogistik möchte hier zukünftig neue Wege beschreiten. In Zusammenarbeit mit dem Fraunhofer IML entstand ein Transferprojekt zum Thema Schulung mit Hilfe einer virtuellen Lernsoftware, die Menschen auf einfachstem Wege mit spezifischen Lagervorgängen vertraut macht. Erste Ergebnisse zeigen bereits: Der Einsatz von virtueller Realität und Gamification-Elementen wirkt sich positiv auf die Mitarbeitermotivation und Lernbereitschaft aus. [Bildquelle: [www.prologistik.com](http://www.prologistik.com)]

[zum Beitrag](#)



## Flughafen Frankfurt und München nutzen VR-Training für die Personalausbildung

VR-Training kann dabei helfen, die Ausbildung von Personal zu unterstützen. Der Frankfurter und der Münchner Flughafen nutzen die Virtual-Reality-Technologie für ein Training in der Bodenabfertigung. [Bildquelle: [www.fraport.de](http://www.fraport.de)]

[zum Beitrag](#)



## Assistenzsysteme: Wie Sie mehr Montageprozesse markerlos abbilden

Extend3D, Spezialist für Augmented-Reality-basierte Assistenzsysteme, präsentiert ein Verfahren zur markerlos-modellbasierten Initialisierung von Bauteilen. [Bildquelle: [www.extend3d.de](http://www.extend3d.de)]

[zum Beitrag](#)



## TeamViewer Pilot: Augmented-Reality-Fernsupport für jedermann

Über die Smartphone-App TeamViewer Pilot können Privatpersonen genauso wie Unternehmen via Augmented Reality Fernsupport-Sessions durchführen. Die neueste Version der App ermöglicht neben Pfeilmarkierungen und Freihandzeichnungen jetzt auch zusätzliche Texteinblendungen. [Bildquelle: [www.teamviewer.com](http://www.teamviewer.com)]

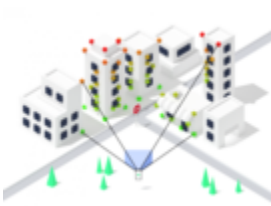
[zum Beitrag](#)



## Das Eigenheim in Virtual Reality planen

Forscher und Studierende der Fachhochschule St. Pölten erstellten für den Holzhausproduzenten McCube eine Virtual-Reality-Ansicht der Häuser. In der virtuellen Welt können Interessentinnen und Interessenten die Gebäude begehen und die Ausstattung planen und betrachten. [Bildquelle: [www.fhstp.ac.at](http://www.fhstp.ac.at)]

[zum Beitrag](#)



## Metropole in 3D: Startup Scape scannt über hundert Städte

Das Startup Scape scannt dank eines "Visual Position Service" komplette Städte für die AR-Cloud in 3D ein. [Bildquelle: [scape.io](http://scape.io)]

[zum Beitrag](#)



## Augmented Reality: Wall Street Journal visualisiert US-Börse in 3D

In der 3D-Visualisierung von Daten steckt ein großes AR/VR - Potenzial. Das Wall Street Journal hat ein Konzept für den US-Aktienmarkt entwickelt. [Bildquelle: [www.magicleap.com](http://www.magicleap.com)]

[zum Beitrag](#)



## Inter-Dream: Virtual Reality für ein besseres Einschlafen

Das Royal Melbourne Institute of Technology (RMIT) zeigt mit einer Studie, dass Virtual Reality beim Einschlafen helfen kann. Grundlage hierfür ist eine VR-Erfahrung, die Nutzer durch ihre eigenen Hirnwellen beeinflussen können. [Bildquelle: [www.rmit.edu.au](http://www.rmit.edu.au)]

[zum Beitrag](#)



## Virtual Reality im Marketing: Vorteile und Beispiele

Virtual Reality kann von Werbetreibenden hervorragend eingesetzt werden, um Zielgruppen auf individuelle und innovative Weise anzusprechen. Dieser Artikel soll anhand von Beispielen darstellen, welche Möglichkeiten die VR für die Unternehmenskommunikation bietet. [Bildquelle: [vr-expert.de](http://vr-expert.de)]

[zum Beitrag](#)



## IAA 2019: Automesse überzeugt mit XR-Tech

Der Trend, PKWs in Kombination mit VR-Brillen zu präsentieren, setzte sich bei der internationalen Automobilausstellung in Frankfurt 2019 fort. Auch dieses Jahr stellen die Aussteller ihre zahlreichen VR-Erfahrungen und Gamification-Ansätze vor.

[Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)

## Forschung & Technologie



### CDMTracker™: Das neue Model-Trackingsystem von CDM Tech

Beim Einstieg in die AR-Welt existieren zwei große Herausforderungen: eine schnelle Datenreduktion und ein stabiles Model-Tracking. Die Problematik der Datenreduktion hat CDM Tech bereits mit ihrem Tool CAD2AR in den Griff bekommen. Jetzt ist es soweit das eigene Tracking-System in den Markt zu bringen. [Bildquelle: [cdmtech.de](http://cdmtech.de)]

[zum Beitrag](#)



### Assisted Reality auf der All About Automation: Dynabook präsentiert Datenbrille

Diese Woche zeigt die Fachmesse All About Automation wieder die ganze Vielfalt der Industrieautomation – diesmal am 11. und 12. September 2019 im Messezentrum Globana in Leipzig/ Schkeuditz. Auch die Dynabook Europe GmbH ist einmal mehr als Aussteller auf dem regionalen Branchentreff vertreten und präsentiert seine Assisted Reality Lösung dynaEdge inklusive smarterer Datenbrille. Interessierte können an Stand B-604 live erleben, wie produzierende Unternehmen die Vorteile von Wearables nutzen können und wie der Einsatz dieser Technologie in der Praxis aussieht.

[Bildquelle: [www.toshiba.de](http://www.toshiba.de)]

[zum Beitrag](#)



### Nreal Light: Hersteller bietet PC-Verbindung für AR-Brille an

Dank einer PC-Verbindung ist nun mehr Grafik- und Rechenleistung für die Augmented-Reality-Brille Nreal möglich. [Bildquelle: [www.nreal.ai](http://www.nreal.ai)]

[zum Beitrag](#)





## Startup Kura präsentiert seine “AR-Brille für die Masse”

Das US-Startup Kura stellt eine neue AR-Brille vor, die sich von aktuellen Datenbrillen deutlich abhebt. [Bildquelle: [www.kura.tech](http://www.kura.tech)]

[zum Beitrag](#)



## AR-Brillen für Endkunden rücken näher – dank größerer Glaswafer von SCHOTT

Hardware für Augmented Reality (AR) und Mixed Reality (MR) ist aktuell in aller Munde, hat es aber wegen ihrer hohen Anschaffungskosten noch nicht den Weg in die breite Anwendung bei privaten Konsumenten gefunden. Hochentwickelte Datenbrillen wie Microsoft HoloLens oder MagicLeap One sind zwar am Markt verfügbar, aber noch nicht wirklich von Interesse für Privatanwender. Das soll sich ändern – und SCHOTT will dabei helfen dieses Ziel zu erreichen. [Bildquelle: [www.schott.com](http://www.schott.com)]

[zum Beitrag](#)



## Startup 6D.ai: neue AR-Cloud-Plattform für iOS-Geräte

Das Startup 6D.ai aus dem Silicon-Valley veröffentlicht die erste AR-Cloud-Plattform und kündigt eine Partnerschaft mit Qualcomm, dem AR-Brillenhersteller Nreal und der Deutschen Telekom an. [Bildquelle: [www.youtube.com](http://www.youtube.com)]

[zum Beitrag](#)



## HP Reverb: Technische Probleme sind gelöst

HPs Windows-VR-Brille Reverb soll nach fehlerhaftem Marktstart jetzt frei von Mängeln sein und einen zweiten Anlauf nehmen. [Bildquelle: [store.hp.com](http://store.hp.com)]

[zum Beitrag](#)



## Microsoft: AR-Brille HoloLens 2 soll im September erscheinen

Die neue Augmented-Reality-Brille HoloLens 2 von Microsoft soll im September erscheinen und richtet sich in erster Linie an Unternehmen. [Bildquelle: [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com)]

[zum Beitrag](#)



## iPhone Pro bekommt Spezialhardware für Augmented Reality

Angeblich plant Apple eine neue Pro-Serie für iPhone und iPad, die ab 2020 besonders gut für Augmented Reality geeignet sein soll. [Bildquelle: [www.bloomberg.com](http://www.bloomberg.com)]

[zum Beitrag](#)



## Towards Predictive Virtual Prototyping: Color Calibration of Consumer VR HMDs

Nowadays, virtual prototyping is an established and increasingly important part of the development cycle of new products. Often CAVEs and Powerwalls are used as Virtual Reality (VR) systems to provide an immersive reproduction of virtual content. [Bildquelle: [cg.web.th-koeln.de](http://cg.web.th-koeln.de)]

[zum Beitrag](#)



## Qualcomm und Pico demonstrieren „Boundless XR“ – Technologie

Qualcomms Technologie wird bereits in vielen autarken XR-Geräten angewendet. Das Unternehmen will daraus fürs 5G-Zeitalter profitieren. [Bildquelle: [zerolight.com](http://zerolight.com)]

[zum Beitrag](#)



## Forschungsprojekt entwickelt mit Augmented Reality smarte Services für die Industrie

Augmented Reality (AR) bietet Unternehmen viele Möglichkeiten, Produkte und Prozesse zu optimieren. Der zielgerichtete Einsatz von Technologien der erweiterten Realität erfordert allerdings hohes Expertenwissen. Das Forschungsprojekt AcRoSS schlägt ein Plattform-Konzept vor, mit dem auch kleinere Unternehmen sinnvolle AR-Anwendungen für zusätzliche datenbasierte Services nutzen können. [Bildquelle: [www.iem.fraunhofer.de](http://www.iem.fraunhofer.de)]

[zum Beitrag](#)



### Fachmesse Motek: R3DT präsentiert neues VR-Tool mit voll integriertem Ergo-Check

Anfang Oktober treffen sich jährlich Zehntausende Mechanical Engineers in Stuttgart auf der Motek-Fachmesse für Produktions- und Montageautomatisierung. Seit vier Jahren ist das Virtual Reality-Unternehmen R3DT dabei. In diesem Jahr präsentieren die Karlsruher ihr neues VR-Tool für den Planungsalltag (Halle 3, Stand 3404).

[Bildquelle: [www.r3dt.com](http://www.r3dt.com)]

[zum Beitrag](#)



### Save the Date - 7. bis 9. Oktober: Siemens PLM Connection Europe in Berlin

Besuchen Sie TechViz auf dem Stand 27 und visualisieren Sie in Virtual Reality Ihre 3D-Modelle aus Siemens PLM-Software wie NX, JT2GO, TeamCenter oder Plant Simulation. [Bildquelle: [www.techviz.net](http://www.techviz.net)]

[zum Beitrag](#)



### Ultrahaptics and Leap Motion join forces

Ultrahaptics and Leap Motion, the world leaders in mid-air haptics, contactless interfaces and hand tracking technologies, today announced a strategic deal which will combine their expertise and create the world's leading spatial interaction company.

[Bildquelle: [www.ultrahaptics.com](http://www.ultrahaptics.com)]

[zum Beitrag](#)



### Hololens 3: Microsoft plant keine AR-Brille für den Endverbraucher

Microsoft plant nicht, die nächste Generation Hololens für Verbraucher zu entwickeln.

[Bildquelle: [www.osa-opn.org](http://www.osa-opn.org)]

[zum Beitrag](#)



### Facebook und Ray Ban arbeiten an Smartphone-Brille

Facebook arbeitet schon länger an einer AR-Hardware. Nun sind neue Details zu den AR-Ambitionen von Facebook bekannt gegeben worden. [Bildquelle: [www.cnn.com](http://www.cnn.com)]

[zum Beitrag](#)



## WaveOptics: AR- Display- Entwickler erhält erneut Millioneninvestition

Das UK-Startup WaveOptics beendet seine dritte Investitionsrunde. Rund 39 Millionen US-Dollar sind zusammengekommen. Das Kapital soll genutzt werden, um die Produktionskapazitäten zu erhöhen. [Bildquelle: enhancedworld.com]

[zum Beitrag](#)



## Volkswagen Konzern investiert in führendes Technologie-Unternehmen im Bereich der 3D-Holographie

Volkswagen sichert sich eine Minderheitsbeteiligung an dem führenden Technologie-Unternehmen SeeReal Technologies. Die Beteiligung fördert den Zugang des Konzerns zu wegweisender Augmented Reality („erweiterte Realität“) im Bereich zukünftiger Anzeigetechnologien im Auto. Dieses Forschungsvorhaben sichert dem Konzern wichtiges Knowhow, um Autofahren in Zukunft noch sicherer und komfortabler zu machen. [Bildquelle: [www.volkswagenag.com](http://www.volkswagenag.com)]

[zum Beitrag](#)



## Mögliche Hinweise auf Apple AR-Brille im iOS 13 Code entdeckt

Ob Apple eine eigene Datenbrille herausbringen wird, ist momentan noch ungewiss. Die Webseite MacRumors will nun Hinweise auf eine AR-Brille entdeckt haben. [Bildquelle: [www.macrumors.com](http://www.macrumors.com)]

[zum Beitrag](#)



## Augmented Reality in der Medizin: Magic Leap kündigt Partnerschaften an

Magic Leap gibt fünf Partnerschaften bekannt, die medizinische Anwendungsszenarien für Augmented Reality fördern sollen. [Bildquelle: [www.magicleap.com](http://www.magicleap.com)]

[zum Beitrag](#)

---

## Termine



### 01.10.2019: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik

Mannheim

[weitere Informationen](#)

### 02.10.2019: 2019 International Conference on Cyberworlds (CW2019)

Kyoto, Japan

[weitere Informationen](#)

**02.10.2019: CHARMING Summer School - Science & Engineering Education by Immersive Learning**

Leuven, Belgium

[weitere Informationen](#)

**07.10.2019: Neues aus der digitalen Welt - Digitalisierung von Produkten und Prozessen**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**07.10.2019: Motek - Internationale Fachmesse für Produktions- und Montageautomatisierung**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**09.10.2019: VR Day in Industry**

Sankt Augustin

[weitere Informationen](#)

**10.10.2019: 8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**14.10.2019: Ismar 2019**

Beijing, China

[weitere Informationen](#)

**16.10.2019: IAK VR im Anlagenbau**

Salzgitter

[weitere Informationen](#)

**22.10.2019: Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards**

Fellbach

[weitere Informationen](#)

**23.10.2019: EuroVR 2019 Conference**

Tallin, Estonia

[weitere Informationen](#)

**23.10.2019: Instand**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**23.10.2019: Virtuelle Techniken im Service**

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

**24.10.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille**

Neuhausen auf den Fildern

[weitere Informationen](#)

**06.11.2019: ESI Forum in Deutschland 2019**

Berlin

[weitere Informationen](#)

**12.11.2019: ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology (VRST)**

Sydney

[weitere Informationen](#)

## 20.11.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

## 20.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

---

# Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)  
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.