



VDC-Newsletter Juli 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Das Virtual Dimension Center nimmt acht neue Mitglieder auf

Das Fellbacher Netzwerk kann erneut zulegen: Der Vorstand des Virtual Dimension Centers (VDC) beschließt die Aufnahme von zwei Unternehmen, zwei Fraunhofer-Instituten, zwei Hochschulen und zwei persönlichen Mitgliedern in das Kompetenzzentrum.

[zum Beitrag](#)



VDC und VR / AR Association besiegeln Partnerschaft

VDC-Vorstand beschließt Partnerschaftsabkommen mit der VR / AR Association

[zum Beitrag](#)



Dritte Auflage der XR Expo überzeugt Fachpublikum

Am 3. und 4. Juli 2019 fand die dritte XR Expo in den Wagenhallen in Stuttgart statt. Das Tech-Event zeigte industrielle Anwendungen von Virtual, Augmented und Mixed Reality (XR).

[zum Beitrag](#)



Erfolgreicher Kick-Off des GeZu 4.0 Projekts in Fellbach

Sieben Unternehmen nahmen an der Kick-Off Veranstaltung des Fellbacher Experimentierraums teil. Im Fokus stand vor allem die Wichtigkeit und Dringlichkeit aktueller Digitalisierungsthemen für die Unternehmen. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Zu Besuch bei Rolls-Royce: 5. Industriearbeitskreis "Virtual Aircraft" am 26. September

Neben spannenden Vorträgen ist auch ein Besuch im VR Lab von Rolls-Royce vorgesehen. [Bildquelle: Rolls-Royce]

[zum Beitrag](#)



Save-the-Date: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik am 1. Oktober

Am 1. Oktober 2019 organisiert das VDC Fellbach zum fünften mal die Veranstaltung IAK in der Medizin und Medizintechnik. Die Veranstaltung findet in Mannheim beim Fraunhofer PAMB statt. [Bildquelle: Aesculap]

[zum Beitrag](#)



Delegationsreise Virtual & Augmented Reality nach Schweden

Am 8. und 9. Oktober plant das VDC eine Delegationsreise für Unternehmen aus Deutschland zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden. Der Besuch von drei Unternehmen und zwei Science Parks ist bereits bestätigt. [Bildquelle: Norrköping Science Park]

[zum Beitrag](#)



8. IAK Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Am 10. Oktober findet der 8. IAK Bauwesen beim Institut für Visualisierung und Interaktive Systeme (VIS) der Universität Stuttgart statt. [Bildquelle: HLRS]

[zum Beitrag](#)



Save-the-Date: 12. IAK VR im Anlagenbau bei Salzgitter

Am 16. Oktober organisiert das VDC Fellbach den Industriearbeitskreis VR im Anlagenbau, der diesmal beim Unternehmen Salzgitter stattfinden wird.

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung zu Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Das VDC lädt zu einem Event über VR/AR Standards nach Fellbach ein. Am 22. Oktober wird zusammen mit dem DIN und dem VDMA ein reger Austausch zum Thema stattfinden.

[zum Beitrag](#)



Save-the-Date: Folge-Veranstaltung "Virtuelle Techniken im Service" am 23.10.2019

Am 23.10.2019 organisiert das VDC eine Veranstaltung zum Thema "Virtuelle Techniken im Service" im Rahmen der Messe In.Stand in Stuttgart. [Bildquelle: Virtual Dimension Center Fellbach w.V.]

[zum Beitrag](#)



Gemeinschaftsstände für VDC-Mitglieder

Bei Interesse an einem Gemeinschaftsstand auf den Veranstaltungen motek, AWE, In.Stand, Hannover Messe oder Laval Virtual können sich Mitglieder an das VDC wenden.

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



03.09.2019: Standortübergreifende Kollaboration mit VR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

26.09.2019: 5. IAK Virtual Aircraft mit Besuch bei Rolls-Royce

Blankenfelde-Mahlow bei Berlin

[weitere Informationen](#)

30.09.2019: Vorstellung EU-Projekte Rems-Murr-Kreis

Region Stuttgart, Region Stuttgart, u.a. VDC, Fellbach

[weitere Informationen](#)

01.10.2019: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik

Fellbach

[weitere Informationen](#)

08. & 09.10.2019: Delegationsreise zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden

Linköping / Norrköping

[weitere Informationen](#)

10.10.2019: 8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

16.10.2019: IAK VR im Anlagenbau: Digitaler Zwilling

Salzgitter

[weitere Informationen](#)

22.10.2019: Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Fellbach

[weitere Informationen](#)

24.10.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Neuhausen auf den Fildern

[weitere Informationen](#)

07.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

07.11.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

19.11.2019: VR im Sondermaschinenbau

Schwäbisch Hall

[weitere Informationen](#)

20. & 21.11.2019: 5th Symposium Driving Simulation

Aachen

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf 3D-Jobs.net.

Analysen & Markt



5G – Turbo für Virtual und Augmented Reality?

Inwieweit könnte 5G ein erfolversprechender Ansatz für die zukünftige, flächendeckende Anwendung von Virtual Reality – und in diesem Zuge auch Augmented-Reality-Anwendungen – sein? [Bildquelle: Telia]

[zum Beitrag](#)



XR Expo – Status Check Trend-Thema XR

AIT hat sich auf der diesjährigen XR Expo umgeschaut und einen Bericht über aktuelle Einsatzmöglichkeiten und Trends in den Bereichen VR/AR erstellt. [Bildquelle: XR Expo]

[zum Beitrag](#)



Die Bedeutung der Virtual Reality für die Industrie

In einem Interview mit dem Webmagazin techtag sprechen die Geschäftsführer von R3DT über das Potenzial und die Möglichkeiten der Technologie. [Bildquelle: R3DT]

[zum Beitrag](#)



Wie Visualisierung und KI die Konstruktion verändern

Aktuelle Technologien wie KI und VR/AR beeinflussen die Art und Weise, wie neue Produkte entwickelt werden. Was das für die Workstations bedeutet und welche Trends sich sonst noch abzeichnen. [Bildquelle: Lenovo]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Augmented Reality beim Arbeitsschutz

Arbeitsicherheit kann in Unternehmen durch virtuelle Trainings, 3D-Arbeitsanleitungen oder Remote-Assistance-Lösungen erhöht werden. [Bildquelle: PTC]

[zum Beitrag](#)



Immersives Training mit VR

VR ist die Kerntechnologie, die eine Lehr- und Lernmethode im Cyber-Klassenzimmer hervorbringt. Hierbei wird ein offener Innovationsprozess angewendet, um gemeinsam mit Partnern VR-Lernmodule zu entwickeln. Diese Module können mit allen Arten von lokal verfügbarer oder Online-Hardware kompatibel sein, sodass Schulungen für Mitarbeiter in verschiedenen Regionen gleichermaßen zugänglich sind. [Bildquelle: vr-on]

[zum Beitrag](#)



Daimler Trucks: Lkw-Fahrer testen digitale Fahrzeugsysteme im mobilen Simulator

Entwicklungingenieure von Daimler Trucks sind mit einem mobilen Fahrzeugsimulator für Anwender-Tests unterwegs. Im Simulator können Lkw-Fahrer Prototypen zukünftiger digitaler Bedien-Menüs sowie neue App-Angebote testen. Basis sind die aktuellen Systeme des neuen Mercedes-Benz Actros. [Bildquelle: Daimler Trucks]

[zum Beitrag](#)



Audi erprobt virtuelle Montageabläufe in der Produktion

Mit Head Mounted Displays werden in Neckarsulm ab sofort Montageabläufe und Logistikprozesse rein virtuell erprobt. Die neue Technik erleichtere die standortübergreifende Zusammenarbeit, heißt es vom Hersteller. [Bildquelle: Audi]

[zum Beitrag](#)



Virtual Reality beschleunigt Fahrzeugentwicklung

Volke Entwicklungsring SE wird die Fahrzeugentwicklung in den virtuellen Raum verlagern. Die Lösung Cloudmodelling, unterstützt von Hochleistungs-Workstations, soll den Prozess schneller und kostengünstiger machen. [Bildquelle: Dell Technologies]

[zum Beitrag](#)



Porsche und Holoride entwickeln Prototyp

Porsche und das Virtual-Reality-Start-up Holoride haben gemeinsam einen Prototypen entwickelt und zeigen, wie Unterhaltung im Auto künftig aussehen kann. [Bildquelle: Porsche]

[zum Beitrag](#)



Schalungsplanung mit Augmented Reality

Auch in der Baubranche spielt die Visualisierung eine immer größer werdende Rolle – so profitieren besonders die Sicherheit und Effizienz verschiedener Abläufe, etwa in der Schalungsplanung, von anschaulichen Modellen. [Bildquelle: Paschal]

[zum Beitrag](#)



DHB erstellt 3D-Aufnahmen zur Visualisierung von Wurftechniken

Unter Einsatz von Motion-Capturing-Verfahren sollen komplexe Bewegungstechniken besser vermittelt werden. [Bildquelle: Markus Jürgens (Medienlabor IfS)]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Vuzix' neue Datenbrille: schlank und modisch

Vuzix hat eine neue Datenbrille rausgebracht. Diese erinnert an die schlanke Norths Focals. [Bildquelle: next.reality.news]

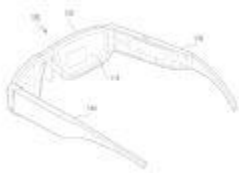
[zum Beitrag](#)



North Focals: Die schlanke Smartphone-Datenbrille im Test

Das kanadische Unternehmen Focals will mit der Datenbrille North eine smarte Gerätevolution beginnen: Statt einer schweren und klobigen Brille wird es zunächst eine fast normale Brille als Smartphone-Verlängerung geben. [Bildquelle: www.bynorth.com]

[zum Beitrag](#)



Samsung may develop foldable augmented reality glasses

Samsung is exploring the possibility of developing augmented reality glasses, based on one of its latest patent applications. [Bildquelle: engadget.com]

[zum Beitrag](#)



Google Glass: 3. Generation soll fertig sein

Im kommenden Jahr soll angeblich die 3. Generation der Google Glass auf den Markt kommen. [Bildquelle: Google]

[zum Beitrag](#)



Vivo: Ankündigung einer AR-Brille für 5G-Smartphone

Der chinesische Smartphonehersteller Vivo hat auf dem Mobile World Congress Shanghai die AR-Brille "Vivo AR Glass" präsentiert. Zuspätkamer ist ein 5G-Smartphone, welches im dritten Quartal 2019 erscheinen soll. [Bildquelle: www.vivo.com]

[zum Beitrag](#)



Apple: Einsatz von Augmented Reality Kit für Facetime-Augenkontakt

Apple präsentiert einen beeindruckenden Augmented-Reality-Gesichtsfiter. [Bildquelle: www.apple.com]

[zum Beitrag](#)



Apples AR-Brille: Wall Street Journal bestätigt Entwicklung

Augmented-Reality-Brille von Apples soll Nachrichten oder Karten im Blickfeld anzeigen können. [Bildquelle: www.apple.com]

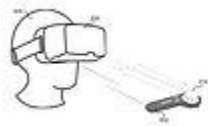
[zum Beitrag](#)



Valve: 3D models release for the Index VR headset

Valve has released 3D files to help people build mods and accessories for its new Index virtual reality headset. Valve posted high- and low-resolution models — along with other documentation — on GitHub under a Creative Commons license. Anybody can download and use the files to design their own creations, but they can't sell anything without getting clearance from Valve first. [Bildquelle: Valve]

[zum Beitrag](#)



Disney plant Air-Flow-Generator für Head Mounted Displays

In einem von Disney eingereichten Patent wird die Entwicklung eines "Air-Flow-Generators" beschrieben, der Gerüche imitiert und Bewegungen der Luft realistisch erscheinen lässt. [Bildquelle: Disney]

[zum Beitrag](#)



VR-Gesichter: Exakte, lebensnahe Avatare in Echtzeit

Wissenschaftler der Facebook Reality Labs (FRL) haben ein neuartiges System namens Codec Avatars entwickelt. Damit können VR-Anwender mit anderen Personen kommunizieren, während sie selbst von lebensgetreuen, präzise animierten Avataren repräsentiert werden. [Bildquelle: Facebook]

[zum Beitrag](#)



Qualcomm Snapdragon 855 Plus: Mehr Grafikleistung für Highend-Smartphones

Die Plus-Version des Snapdragon 855 hebt die GPU-Taktraten an, um die Grafikleistung in Oberklasse-Smartphones um bis zu 15 Prozent zu steigern. [Bildquelle: TechGenyZ]

[zum Beitrag](#)



Telekom startet 5G-Netz in Deutschland

Die Telekom gibt den Startschuss für die ersten 5G-Tarife in Deutschland. [Bildquelle: www.telekom.com]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



TechViz mit neuer visueller Identität und aktualisierter Website

Zusammen mit einem neuen Logo bringt TechViz eine überarbeitete Website heraus. Das neue Layout bietet ein besseres Kundenerlebnis mit einer intuitiveren Navigation, die sich an jedes Gerät anpasst. [Bildquelle: www.techviz.net]

[zum Beitrag](#)



WeAre ins Top 10-Ranking AR/VR aufgenommen

Rund 50 Jahre nach dem Erscheinen des ersten Head Mounted Display (HMD) im Jahre 1968 entdecken vor allem Unternehmen immer mehr Anwendungsfelder für VR-Technologie. Grund genug für CIO Applications Europe der Technik ein eigens Ranking zu widmen, in das auch WeAre aufgenommen wurde. [Bildquelle: CIOApplications]

[zum Beitrag](#)



Microsoft schließt 3D-Modell-Plattform Remix3D

Erst 2016 hatte Microsoft mit Remix 3D eine eigene Plattform für 3D-Modelle eröffnet, nun wurde die Schließung angekündigt. Am 10. Januar 2020 geht der Service offline. [Bildquelle: Microsoft]

[zum Beitrag](#)

Termine



03.09.2019: Standortübergreifende Kollaboration mit VR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.09.2019: Go-3D Konferenz 2019

Rostock

[weitere Informationen](#)

08.09.2019: Virtuelle und augmentierte Realität für Gesundheit und Wohlbefinden auf der MuC 2019

Hamburg

[weitere Informationen](#)

26.09.2019: 5. IAK Virtual Aircraft mit Besuch bei Rolls-Royce

Blankenfelde-Mahlow bei Berlin

[weitere Informationen](#)

30.09.2019: Vorstellung EU-Projekte Rems-Murr-Kreis

Region Stuttgart, u.a. VDC, Fellbach

[weitere Informationen](#)

30.09.2019: VMV 2019 - 24th International Symposium on Vision, Modeling and Visualization

Rostock

[weitere Informationen](#)

01.10.2019: 5. IAK VR in der Medizin und Medizintechnik

Mannheim

[weitere Informationen](#)

02.10.2019: 2019 International Conference on Cyberworlds (CW2019)

Kyoto, Japan

[weitere Informationen](#)

08. & 09.10.2019: Delegationsreise zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden

Linköping / Norrköping

[weitere Informationen](#)

10.10.2019: 8. IAK VR im Bauwesen - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

14.10.2019: Ismar 2019

Beijing

[weitere Informationen](#)

16.10.2019: IAK VR im Anlagenbau: Digitaler Zwilling

Salzgitter

[weitere Informationen](#)

22.10.2019: Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Standards

Fellbach

[weitere Informationen](#)

23.10.2019: EuroVR 2019 Conference

Tallin , Estonia

[weitere Informationen](#)

23.10.2019: Instand

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.

Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: **+49 (0) 711 585309-0**
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.