

VIRTUAL DIMENSION CENTER



VDC-Newsletter Juni 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Anwendungen
- Forschung & Technologie
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:





22 Talks und 60 Aussteller auf der XR Expo in der kommenden Woche

60 Aussteller zeigen auf der XR Expo 2019 den aktuellen Stand und Entwicklungsrichtungen von VR und AR. Sprecher u.a. von Audi, AZO, B Braun, Cap Gemini, Crytek, Daimler, Deutsche Bahn, Deutsche Telekom, Fraunhofer, IAV, Microsoft, Nvidia, PERI, PTC und Unity3D erläutern im begleitenden Kongress ihre V/AR-Anwendungen und -Strategien. 4 Paneldiskussionen werden uns Einblicke in die (1) Business Transformation mit XR, (2) Künstliche Intelligenz & XR, (3) Future XR Tech Trends sowie (4) XR User Interface Design geben.

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung des VDC Fellbach: Virtuelle Techniken im Service

Wir laden Sie herzlich ein zu einem Themen-Nachmittag mit Expertenvorträgen (**CDM Tech, tepcon GmbH, Daimler und HP/ Intracon**) und anschließendem Networking. Diskutieren Sie Chancen, Treiber, Hemmnisse von virtuellen Techniken im Service mit Fachexperten vor Ort. [Bildquelle: www.jabil.com]

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung: Standortübergreifende Kollaboration mit VR

Teamwork auf Distanz - Am 3.9.2019 organisiert das CAB Konsortium, bestehend aus dem VDC Fellbach, microTEC Südwest und bwcon, einen kostenlosen Design Thinking Workshop in Virtual Reality.

[zum Beitrag](#)



Zu Besuch bei Rolls-Royce: 5. Industriearbeitskreis "Virtual Aircraft" findet am 26. September statt

Anmeldungen sind ab sofort möglich. [Bildquelle: Rolls-Royce]

[zum Beitrag](#)



VDC veröffentlicht XR-Anwendungsatlas Baden-Württemberg

Das VDC Fellbach hat einen XR-Anwendungsatlas zusammengestellt, der die Best Practice-Lösungen von Virtual Reality, Augmented Reality und Virtual Engineering in Baden-Württemberg aufzeigt. Er bietet einen Überblick über verschiedene Branchen und Anwendungsfelder. [Bildquelle: www.daimler.com]

[zum Beitrag](#)



Virtual Dimension Center Fellbach beim TalentCamp der ClusterAgentur Baden-Württemberg

Im Rahmen des TalentCamp der ClusterAgentur Baden-Württemberg ging es neben der Vermittlung von Führungskompetenz für ein professionelles Clustermanagement auch um die Interaktion auf politischer Ebene. Dabei ließ Christoph Palm junge Clustermanager/innen an seiner politischen Erfahrung teilhaben. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Chilenische Delegation besucht VDC

Am 5. Juni waren Vertreter des chilenischen Unternehmens Inmobiliaria ARMAS zu Gast beim VDC. [Bildquelle: Inmobiliaria ARMAS]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



01.07.2019: Wissenschaftsfestival: GeZu 4.0 Workshop - der überbetriebliche Experimentierraum

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

03. & 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

09.07.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

11.07.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

16.07.2019: Standardisierung von VR AR

Fellbach

[weitere Informationen](#)

17.07.2019: GeZu 4.0 KickOff - Fellbacher Experimentierraum

Fellbach

[weitere Informationen](#)

22.07.2019: Arbeitskreis Vermittlung von V/AR-Kompetenzen/VR-Lehre

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

24.07.2019: Virtuelle Techniken im Service

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

26.09.2019: 5. IAK "Virtual Aircraft" mit Besuch bei Rolls-Royce

Blankenfelde-Mahlow bei Berlin

[weitere Informationen](#)

08. & 09.10.2019: Delegationsreise zum schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden

Linköping & Norrköping

[weitere Informationen](#)

10.10.2019: 8. IAK "VR im Bauwesen" - Interaktive Bearbeitung massiver Datenmengen

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://www.3d-jobs.net).

Analysen & Markt



AR & VR: der Weg vom Entwickler hin zum Anwender

Zu den großen Trends zählen Augmented, Virtual und Mixed Reality. Was bei der Entwicklung beachtet werden muss und wie sich die neuen Technologien am besten etablieren können, erklärt Ralf Schimmele, Managing Director und Partner von Infinity Reply. [Bildquelle: unsplash.com]

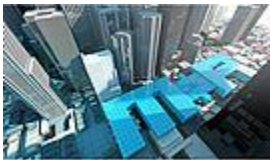
[zum Beitrag](#)



AR/MR/VR etablieren sich im Enterprise-Umfeld

Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) sind als Technologien bei den deutschen Unternehmen angekommen. Dies bestätigten Branchenexperten bei einem Roundtable AR & VR. [Bildquelle: Michaela Handrek-Rehle]

[zum Beitrag](#)



Report: AR/VR-Markt kommt in die Reifephase

Laut aktuellem M&A-Marktbericht zu Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) von Hampton Partners soll sich der Sektor bereits in der Reifephase befinden. [Bildquelle: www.it-daily.net]

[zum Beitrag](#)



Neuester Forschungsbericht über Augmented Reality im Einzelhandel

Ein neuer Forschungsbericht mit dem Titel „Global And Regional Augmented Reality In Retail Industry Production, Sales And Consumption Status And Prospects Professional Market Research Report“ wurde von Garner Insights zu seiner umfangreichen Sammlung von Forschungsberichten mit einem signifikanten Anstieg der CAGR während der Prognose 2019-2025 hinzugefügt. [Bildquelle: mezzanine-bericht.de]

[zum Beitrag](#)



Studie: Besseres Erlebnis durch gesteigerte Immersion?

Gegen den derzeitigen Industrietrend, möglichst immersive VR-Systeme zu entwickeln, legt eine neue Studie nahe: Immersivere Umgebungen können unliebsame Folgen für das Erinnern, das Beschreiben der virtuellen Begegnung und die Einschätzung des Erlebnisses zeitigen. [Bildquelle: www.liebertpub.com]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



vr-on startet Cloud Service für Multi-User-VR

Die vr-on GmbH bringt mit STAGE Cloud die einzigartige End-to-End Cloud-Lösung für Multi-User Enterprise VR-Anwendungen auf den Markt. [Bildquelle: www.vr-on.com]

[zum Beitrag](#)



Fraunhofer-Software: Visualisierungen für eine effiziente Stadtplanung

Stadtplanung in Zeiten der »Smart City« ist dann erfolgversprechend, wenn sie alle Beteiligten digital und unkompliziert einbezieht. Das Fraunhofer IGD hat zwei Systeme zur digitalen Stadtplanung entwickelt, die nach Pilotphasen und Praxistests nun für den Einsatz in Kommunen zur Verfügung stehen. [Bildquelle: www.igd.fraunhofer.de]

[zum Beitrag](#)



Bahnstationen als 3D-Design

OpenBuildings Station Designer integriert Design und Fußgängersimulationen für Bahnstationen. [Bildquelle: www.build-ing.de]

[zum Beitrag](#)



Einsatz von Virtual Reality beim Ladenbau

„Hegias“ ist ein browserbasiertes, automatisiertes VR-Content Management System (CMS) speziell für die Bau- und Immobilienbranche, das virtuelle Objektbegehungen vor der Realisierung erlaubt. Für die optimale Planung des Migros-Marktes „Daily“ in Zürich nutzte das Ladenbauunternehmen Jegen AG dieses neue Entwicklungs- und Visualisierungs-Tool. [Bildquelle: www.stores-shops.de]

[zum Beitrag](#)



thyssenkrupp transformiert mit weltweit erster Industrie-4.0-Lösung für Mess- und Lieferprozesse die Treppenlift-Branche

Mit HoloLinc, dem in seiner Art weltweit ersten, komplett digitalisierten Sales-Prozess in der Treppenlift-Branche, verkürzt thyssenkrupp Elevator die Lieferzeiten drastisch, vereinfacht das Ausmessen der Treppenhäuser für seine Mitarbeiter und bietet den zumeist älteren Kunden den einmaligen Service, sich direkt die Visualisierung des geplanten Lifts in ihrem Treppenhaus anzuschauen. [Bildquelle: www.thyssenkrupp-elevator.com]

[zum Beitrag](#)



Dank Virtual Reality: mehr Übung bei medizinischen Notfällen

Wie Notfallmediziner und Rettungskräfte besser auf Notfälle vorbereitet werden können, zeigt nun Virtual-Reality: eine virtuelle dreidimensionale Trainingsumgebung soll in der Ausbildung helfen. [Bildquelle: medtech-zwo.de]

[zum Beitrag](#)



Modeunternehmen Asos und Mountain Hardware: Einsatz von Augmented Reality für virtuellen Catwalk

Gleich zwei Modeunternehmen setzen auf erweiterte Realität: Asos und Mountain Hardware arbeiten mit AR, um es ihren Kunden zu ermöglichen, die Klamotten virtuell zu präsentieren. [Bildquelle: locationinsider.de]

[zum Beitrag](#)



Augmented Reality im Gartenbau

Das im Mai gestartete Projekt "Augmented Horticulture - Understanding Plants via Augmented Reality" soll in den kommenden vier Jahren dabei helfen, die Frage zu beantworten, wie Augmented Reality (AR) im Gartenbau genutzt werden kann. [Bildquelle: www.fruchthandel.de]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Neues 3D-Display von Continental und Leia

Das Technologieunternehmen entwickelt derzeit in Zusammenarbeit mit dem US-amerikanischen Unternehmen Leia Inc. aus dem kalifornischen Silicon Valley eine innovative Cockpit-Lösung: das "Natural 3D Lightfield Instrument Cluster". Sie soll bis 2022 serienreif sein. [Bildquelle: www.continental-corporation.com]

[zum Beitrag](#)



Unity Technologies Announces Unity Reflect – First of Its Kind Product Enables Real-Time BIM Collaboration on Any Device With One Click

Unity Reflect will save customers time and money by giving AEC professionals the ability to export BIM data natively from Autodesk's Revit and expanding collaborative real-time 3D experiences on any device. [Bildquelle: unity.com]

[zum Beitrag](#)



Die AR-Sonnenbrille von Nreal soll dieses Jahr in „begrenzten Mengen“ geliefert werden

Die Augmented-Reality-Brille von Nreal wird 499 US-Dollar kosten und soll in diesem Jahr ausgeliefert werden. [Bildquelle: twittersmash.com]

[zum Beitrag](#)



Dynabook stellt mit der Vision DE Suite™ 3.0 erweiterte Funktionen für seine Assisted Reality Smart Glasses-Lösung zur Verfügung

Die Dynabook Europe GmbH gibt die Verfügbarkeit der Vision DE Suite™ 3.0 mit neuen Funktionen für die Aufgabenverwaltung bekannt. Hierzu zählen Möglichkeiten zur Erstellung und Zuweisung von Prozessen, zum Reporting sowie zur freihändigen Nutzung der ersten Windows-basierten Assisted Reality (AR)-Lösung mit dem dynaEdge DE-100 und der smarten Datenbrille AR100 Viewer. Unternehmen profitieren von einer maßgeblichen Optimierung der Prozessqualität sowie von einer erhöhten Produktivität und Flexibilität der Arbeitsabläufe. [Bildquelle: www.toshiba.de]

[zum Beitrag](#)



Googles Augmented Reality-Plattform ARCore: jetzt auch auf dem OnePlus 7 nutzbar

Mit der ARCore-Plattform bringt Google die Augmented Reality und die mit einhergehenden zahlreichen Möglichkeiten auf immer mehr Smartphones. [Bildquelle: www.googlewatchblog.de]

[zum Beitrag](#)



ARKit 3 von Augmented-Reality-Entwickler getestet

Auf der Apple-Entwicklerkonferenz WWDC wurde eine neue Version des ARKit präsentiert. Bei Twitter zeigen AR-Entwickler erste Experimente mit der Software. [Bildquelle: twitter.com]

[zum Beitrag](#)



Dank Augmented Reality steht der Mac Pro schon auf dem Schreibtisch

Apple zeigt beim neuen Mac Pro, wie Augmented Reality das Einkaufserlebnis bereichern kann. [Bildquelle: www.roadtovr.com]

[zum Beitrag](#)



Call for Papers: Virtuelle und augmentierte Realität für Gesundheit und Wohlbefinden auf der MuC 2019

Augmentierte und virtuelle Realität (AR/VR) findet vermehrt Eingang in den persönlichen und beruflichen Alltag. Ein Einsatzgebiet mit hohem Potential stellt der Gesundheitssektor dar. Anwendungsmöglichkeiten ergeben sich hier in den Bereichen der Prävention und Behandlung sowohl physischer als auch psychischer Beschwerden und Erkrankungen sowie der Erhöhung des Wohlbefindens gesunder Personen. [Bildquelle: mixedrealityforhealth.de]

[zum Beitrag](#)



Call for Papers - 24th International Symposium on Vision, Modeling, and Visualization (VMV 2019)

The International Symposium on Vision, Modeling, and Visualization (VMV) is well-established as Germany's premier scientific meeting that covers the full spectrum of visual computing. [Bildquelle: www.vmv2019.uni-rostock.de]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Treffen Sie TechViz auf der XR Expo in Stuttgart und entdecken Sie deren Kollaboration in VR

Zusammen mit den Partnern VRLogic, 3Dims und Digital Projection demonstriert TechViz auf verschiedenen Systemen die neuesten Technologien in virtueller, erweiterter und gemischter Realität. [Bildquelle: www.techviz.net]

[zum Beitrag](#)



holoride kündigt die ersten Produktionsstudios für Elastic Content an

Das Tech Start-up holoride gibt die Zusammenarbeit mit den ersten drei einflussreichen Produktionsstudios bekannt: Mackevision, REWIND und Schell Games. [Bildquelle: holoride]

[zum Beitrag](#)



Schenker Technologies ist offizieller Varjo-Distributionspartner für das professionelle Virtual-Reality-Headset VR-1

Die Schenker Technologies GmbH zählt ab sofort zum Premium-Partner-Vertriebsnetzwerk von Varjo, einem Innovationsführer im Bereich professioneller Virtual-Reality-Headsets. In dieser Funktion sichert das Leipziger Unternehmen die schnelle Verfügbarkeit des VR-1 in der DACH-Region und übernimmt zudem den regionalen Support. Varjo gab heute insgesamt 14 Partner bekannt, welche das VR-Headset künftig in über 34 europäischen und amerikanischen Ländern vertreiben. [Bildquelle: bestware.com]

[zum Beitrag](#)



META: AR-Technologie lebt nach Pleite in neuem Unternehmen weiter

Im Januar musste der AR-Brillenhersteller Meta den Betrieb einstellen und die Technologie wurde verkauft. [Bildquelle: www.schenker-tech.de]

[zum Beitrag](#)



Gerücht: Facebook baut Metaverse-App, Spaces eingestellt

Der VR-Messenger-Spaces wurde angeblich eingestellt und die diversen Social-VR-Teams des Unternehmens sollen für ein gemeinsames Projekt namens "Metaverse" zusammengeführt werden. [Bildquelle: Facebook]

[zum Beitrag](#)



Nexon Computer Museum veranstaltet vierten VR Content Contest

NCM OPEN CALL ist eine Ausstellung zur Entdeckung und Unterstützung von Virtual Reality Content-Erstellern. Das diesjährige Stichwort „X REALITY“ umfasst alle Arten von Virtualisierung, einschließlich VR, AR, MR und mehr. [Bildquelle: Nexon Computer Museum]

[zum Beitrag](#)

Termine



27.06.2019: 14. Virtual Fires Congress

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

01.07.2019: Wissenschaftsfestival: GeZu 4.0 Workshop - der überbetriebliche Experimentierraum

70173 Stuttgart

[weitere Informationen](#)

03. & 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

08.07.2019: Unicorn oder Transformer in Baden-Württemberg - Markterfolg mit Innovationsförderung

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

09.07.2019: VDC MeetUp: Datenintegrierte Simulation: Verständnis komplexer Systeme durch Sensordaten, KI und Simulation

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

09.07.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

11.07.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

16.07.2019: Standardisierung von VR AR

Fellbach

[weitere Informationen](#)

17.07.2019: GeZu 4.0 KickOff - Fellbacher Experimentierraum

Fellbach

[weitere Informationen](#)

22.07.2019: Arbeitskreis Vermittlung von V/AR-Kompetenzen/VR-Lehre

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

24.07.2019: Virtuelle Techniken im Service

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

26.07.2019: The 24th International ACM Conference on 3D Web Technology

Los Angeles

[weitere Informationen](#)

26.07.2019: HCI International 2019

Orlando, Florida

[weitere Informationen](#)

20.08.2019: Gamescom 2019

Köln

[weitere Informationen](#)

05.09.2019: Go-3D Konferenz 2019

Rostock

[weitere Informationen](#)

08.09.2019: Virtuelle und augmentierte Realität für Gesundheit und Wohlbefinden auf der MuC 2019

Hamburg

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.