

VDC-Newsletter April 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Audi wird Hauptsponsor der XR Expo 2019

Die XR Expo 2019 gewinnt Audi als Hauptsponsor, sowie die beiden Goldsponsoren PTC und die MFG Baden-Württemberg. Zudem wurden die ersten Aussteller auf www.xr-expo.com bekannt gegeben.

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach Service: Die Pimax 8K kann ab jetzt am VDC Fellbach getestet werden.

Das VDC Fellbach bietet als Service VR- & AR-Hardware-Tests im Democenter an. Zu den neuesten Anschaffungen gehört die Pimax 8K. Mitglieder des VDC Fellbach können über das Intranet (Bitrix24) VR- & AR-Hardware im Democenter testen. [Bildquelle: pimaxvr.com]

[zum Beitrag](#)



Deutsch-Schwedisches Matchmaking auf der Hannover Messe 2019

Das VDC Fellbach besuchte gemeinsam mit dem schwedischen Partnernetzwerk Visual Sweden die Stände der deutschen und schwedischen Netzwerkmitglieder auf der Hannover Messe.

[zum Beitrag](#)



Workshop zu den Grundlagen von Virtual – und Augmented Reality mit den Schülerinnen vom Württemberg-Gymnasium im Rahmen des "Girls Digital Camps" am VDC Fellbach

Wie funktioniert eigentlich Virtual Reality? Wie fühlt es sich an, eine VR-Brille aufzuhaben und wie kann man damit besser lernen? Diese und viele weitere Fragen wurden den Schülerinnen des Württemberg-Gymnasiums während eines Besuchs beim VDC Fellbach beantwortet. [Bildquelle: www.vdc-fellbach.de]

[zum Beitrag](#)



Tag der offenen Tür: Ausstellung zu den Themen 3D-Rekonstruktion, Scanning und Photogrammetrie

Während der Ausstellung am 15.05.2019 von 10:00-18:00 Uhr beim VDC haben Sie die Möglichkeit, aktuelle Lösungen zu sehen und mit Experten vor Ort über den aktuellen Stand der Technik zu diskutieren. [Bildquelle: CDM Tech]

[zum Beitrag](#)



6. Technologietag Hybrider Leichtbau 20. und 21. Mai 2019

Digitalisierung, Maschinelles Lernen, KI, digitale Entwicklungsketten – das sind beim 6. Technologietag Hybrider Leichtbau keine leeren Worthülsen. Über 40 Experten und Trendsetter zeigen am 20. und 21. Mai in Stuttgart wie man diese Technologien effektiv in der Praxis nutzt, um schneller am Markt zu sein, Prozesse zu optimieren oder mit besseren Produkten den Mitbewerbern einen Schritt voraus zu sein.

[zum Beitrag](#)



Jetzt anmelden: Veranstaltung "Interaktive Visualisierung in Marketing und Vertrieb"

Sie erhalten einen Einblick in die verschiedenen Möglichkeiten für Industrieunternehmen ihre Produkte zu Marketing- und Vertriebszwecken interaktiv zu visualisieren. Diese reichen von 3D-Produktkonfiguratoren bis hin zu Virtuellen Showrooms. Die Veranstaltung ist kostenfrei! [Bildquelle: Tacton]

[zum Beitrag](#)



Veranstaltung des VDC St. Georgen: Strategien & Wege für digitale Zukunftskommunen & Landkreise

Das nächste VDC TZ Meetup zum Digitalen Wandel findet am Donnerstag, den 16. Mai 2019, von 14 – 17 Uhr statt. [Bildquelle: vdc-tz-stgeorgen.de]

[zum Beitrag](#)



Virtual Fires Congress im VDC St. Georgen

2019 findet der Virtual Fires Congress am 27. & 28. Juni statt. [Bildquelle: vdc-tz-stgeorgen.de]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



07.05.2019: 3D-Forum Lindau

Lindau

[weitere Informationen](#)

15.05.2019: 2. Forum LightSim

Würzburg

[weitere Informationen](#)

15.05.2019: Tag der offenen Tür: Ausstellung zu den Themen 3D-Rekonstruktion, Scanning und Photogrammetrie

Fellbach

[weitere Informationen](#)

20.05.2019: Hybrider Leichtbau: Themeninsel V/AR

Leinfelden-Echterdingen

[weitere Informationen](#)

05.06.2019: Interaktive Visualisierung in Marketing und Vertrieb

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

10.07.2019: IAK VR im Sondermaschinenbau: Menschmodelle, Ergonomie

Schwäbisch Hall

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf [3D-Jobs.net](https://www.3d-jobs.net).

Analysen & Markt



Trends in real-time rendering: Forrester Report

FORRESTER

Thanks to Technology, brands got enabled to have more exposure, creativity, and impact in the way ideas are portrayed. The manufacturing, architecture, and media and entertainment industries are now adopting real-time rendering solutions which is traditionally used for gaming. [Bildquelle: forrester.com]

[zum Beitrag](#)



Gartner Says 100 Million Consumers Will Shop in Augmented Reality Online and In-Store by 2020

Augmented Reality and Virtual Reality Will Rely on 5G to Change the Customer Experience Inside and Outside Retail Stores [Bildquelle: www.amazon.de]

[zum Beitrag](#)



Entwickler Gillo über Virtual Reality-Markt: “2021 ist der Wendepunkt für VR”

Tom Gillo ist Leiter und Entwickler des britischen VR-Studios nDreams (The Assembly, Perfect, Shooty Fruity). Er erwartet eine Markttrendwende für das Jahr 2021. Außerdem nennt er drei Arten von VR-Apps, von denen man in den nächsten Jahren ein besonders großes Umsatzpotenzial erwarten könnte. [Bildquelle: www.vive.com]

[zum Beitrag](#)



Hololens-Erfinder Alex Kipman: AR wird das Smartphone nicht ersetzen

Neue Töne von Hololens-Erfinder Alex Kipman: Smartphones und die Mixed Reality werden nebeneinander existieren [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



SALT AND PEPPER bringt Boxplan – Virtual Reality Software für Arbeitsplatzgestaltung in der fertigen Industrie – nach erfolgreicher Pilotphase auf den Markt

Das Softwareunternehmen SALT AND PEPPER Software GmbH & Co. KG brachte zur Hannover Messe Boxplan auf den Markt – eine speziell auf die Planung von Arbeitsplätzen in der Produktion ausgerichtete Virtual Reality (VR) Software. Vor dem Launch durchlief Boxplan eine erfolgreiche Pilotphase bei namhaften Industrieunternehmen, darunter Daimler und CLAAS. [Bildquelle: salt-and-pepper.eu]

[zum Beitrag](#)



Digitale Unterstützung für die Modebranche

Virtuell dargestellte Bekleidung spielt für die Modebranche im Kontakt mit den Endkunden bislang nur eine untergeordnete Rolle, da Stoffe und insbesondere der Faltenwurf digital nur schwer zu modellieren sind. Die TH Köln und ihre Partner entwickeln deshalb im Forschungsprojekt „Retail 4.0“ Prototypen für Virtual Reality- und Augmented Reality-Anwendungen. [Bildquelle: www.th-koeln.de]

[zum Beitrag](#)



Fachmesse Control: Intuitive Fehlerdokumentation dank AR

Per Laserpointer Produktionsmängel direkt am Bauteil schnell und einfach annotieren: Möglich macht das QSelect, eine auf Augmented Reality (AR) basierende Entwicklung des Fraunhofer-Instituts für Optronik, Systemtechnik und Bildauswertung IOSB. Die Karlsruher Forscher werden das System, das in unterschiedlichsten Bereichen vom Karosseriebau bis zur Platinenbestückung einsetzbar ist, erstmals auf der Qualitätssicherungsmesse Control vom 7. bis 10. Mai in Stuttgart präsentieren (Halle 8, Stand 8509-9). [Bildquelle: www.iosb.fraunhofer.de]

[zum Beitrag](#)



Bauen 4.0 – digital, vernetzt und zertifiziert

Im Rahmen des Projektes BIMSWARM präsentierte das Fraunhofer IGD auf der Hannover Messe seine neuesten Lösungen für Datenvisualisierung und AR-Anwendungen für die Baubranche. [Bildquelle: www.igd.fraunhofer.de]

[zum Beitrag](#)



InsiteVR 3.0: Enhanced VR Collaboration with BIM 360

On the 2nd of April, InsiteVR released InsiteVR 3.0 and they are thrilled to announce support for BIM 360 models in virtual reality meetings. [Bildquelle: blog.insitevr.com]

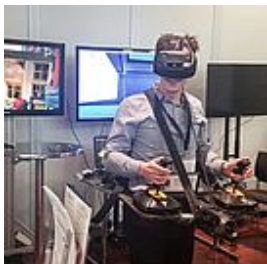
[zum Beitrag](#)



Lockheed Martin Uses Virtual Reality and 3D Printing to Reduce Injuries on the Job

Four Lockheed Martin (NYSE: LMT) teams advance as finalists in the 22nd Applied Ergonomics Conference Ergo Cup® Competition, which showcases innovation aimed at reducing risk of injury in the workplace. Lockheed Martin will be one of over 20 companies discussing their ergonomic innovations in the Ergo Cup Competition. [Bildquelle: news.lockheedmartin.com]

[zum Beitrag](#)



Digitalisierung im Rettungswesen

Studierende der Hochschule Karlsruhe entwickeln in Kooperation mit dem Feuerwehrtechnik-Unternehmen Rosenbauer VR-Anwendungen für den Bau und Einsatz von Löschfahrzeugen [Bildquelle: www.hs-karlsruhe.de]

[zum Beitrag](#)



Evidence: Inspirational augmented reality apps can improve brand attitude

More and more companies are using Augmented Reality Marketing to interact with customers. Augmented Reality Marketing is a strategic concept that uses Augmented Reality (i.e. the Integration of digital information or objects into the subject's perception of the physical world), often in combination with other media, to expose, articulate, or demonstrate consumer benefits to achieve organizational goals. [Bildquelle: www.sciencedirect.com]

[zum Beitrag](#)



Materials Services setzt im Kundenkontakt auf digitale Lösungen

Die thyssenkrupp Infrastructure GmbH, ein Unternehmen von thyssenkrupp Materials Services, setzt im Kundenkontakt auf den Einsatz digitaler Technik. Mit einer eigenen Virtual Reality Lösung sind die Experten für weltweite Infrastrukturprojekte in der Lage, die Vorteile ihres herausragenden e+s Linearverbaus für ihre Kunden erlebbar zu machen. In einer zweiten Evolutionsstufe soll die VR-Lösung konkret zeigen, wie geplante Schächte aussehen sollen und welche Anforderungen dafür erfüllt werden müssen. Zum ersten Mal im Einsatz ist das digitale Tool auf der bauma 2019, wo Besucher tief in die Welt des linearen Grabenverbaus eintauchen können. [Bildquelle: www.thyssenkrupp-materials-services.com]

[zum Beitrag](#)



BIRCO VR-Space: Besonderes Produkterlebnis in virtueller Realität

BIRCO bietet Kunden 2019 ein völlig neues Produkterlebnis. Erstmals in diesem Jahr werden alle Vertriebsmitarbeiter für Beratungsgespräche mit BIRCO VR-Space ausgestattet. [Bildquelle: www.birco.de]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



HoloLens 2: überzeugendes Hand- und Fingertracking

Eine der wichtigsten Eigenschaften der neuen HoloLens ist ein eindrucksvolles Handtracking. [Bildquelle: www.youtube.com]

[zum Beitrag](#)



Hololens 2: US-Armee präsentiert Militärversion der Augmented-Reality-Brille

Im November wurde bekannt gegeben, dass Microsoft die US-Armee in Zukunft mit Augmented-Reality-Technologie unterstützen soll. Um die 100.000 Brillen will Microsoft in den nächsten Jahren zu Verfügung stellen für rund 480 Millionen US-Dollar von Seiten des Militärs. [Bildquelle: www.cnn.com]

[zum Beitrag](#)



Arvizio Launches Revit Model Optimization for HoloLens, Magic Leap & Standalone XR Experiences

Arvizio announced the availability of market leading Revit 3D model optimization tools for their MR Studio mixed reality software platform. [Bildquelle: www.arvizio.io]

[zum Beitrag](#)



Magic Leap nutzt Blockchain, um AR-Daten zu schützen

Magic Leap will das Anti-Facebook sein und Nutzerdaten schützen [Bildquelle: www.magicleap.com]

[zum Beitrag](#)



Navi und Spotify: Norths Datenbrille Focals verfügt dank Update über neue Features

Dank einem neuen Update kann sich jeder Nutzer der Norths Datenbrille Focals nun die optimale Route von A nach B einblenden lassen. [Bildquelle: support.bynorth.com]

[zum Beitrag](#)



Neue VR-Brille: Valve Index erscheint im Juni

Es war kein Aprilscherz – die am 1. April angekündigte VR-Brille Valve Index soll im Juni erscheinen; ab dem 1. Mai ist eine Vorbestellung möglich. [Bildquelle: store.steampowered.com]

[zum Beitrag](#)



Acer präsentiert die Highend-VR-Brille “ConceptD OJO”

Auf der Jahrespressekonferenz präsentiert Acer eine Highend-Produktlinie mit dem Namen “ConceptD” für Kreative vor. Dazu gehört auch die Windows-Brille OJO. [Bildquelle: twitter.com]

[zum Beitrag](#)



Start der Vive Focus Plus mit VR-Controllern: für 830 Euro mit “Multimodus-VR”

In Deutschland wird Vive Focus Plus ab dem 15. April verfügbar sein und 830 Euro kosten. Eine Unternehmenslizenz und eine zweijährige Garantie für gewerbliche Nutzung sind hierbei im Preis enthalten. Angeboten wird die VR-Brille über die Vive-Webseite sowie beim Vertriebspartner Schenker Technologies. [Bildquelle: enterprise.vive.com]

[zum Beitrag](#)



Vive-Brillen durch HTC's Streamlink jetzt Konsolen-Display

Über die USB-C-Schnittstelle in Vive Pro und Focus kann mit HTC's neuer Streamlink-App ein HDMI-Bild empfangen werden. Allerdings ist dafür zusätzliche Hardware nötig. [Bildquelle: www.engadget.com]

[zum Beitrag](#)



Oculus arbeitet an Multi-Quest-Tracking für Oculus Quest

Im vergangenen Herbst präsentierte Oculus eine Arena-Mehrspielererfahrung, bei der mehrere Quest-Brillen im Raum getrackt wurden. Auf der Reboot Develop 2019 wurde bestätigt, dass Oculus an einer entsprechenden Lösung für Entwickler arbeitet. [Bildquelle: developer.oculus.com]

[zum Beitrag](#)



Oculus-Gründer Luckey enttäuscht: Augenabstand zu groß für Oculus Rift S Nutzung

Die Augen des Oculus-Mitgründers Palmer Luckey stehen zu weit auseinander für Oculus Rift S. Ihm ist es deswegen nicht mehr möglich, die VR-Brille zu nutzen. [Bildquelle: www.oculus.com]

[zum Beitrag](#)



Kooperation zwischen HTC und Qualcomm für autarke VR-Brillen und 5G-Smartphones

Qualcomms VR-Brillen und 5G-Smartphones sollen Vive Wave unterstützen. [Bildquelle: developer.vive.com]

[zum Beitrag](#)



Rittal and German Edge Cloud exhibited 5G Showcase at the 2019 Hanover Trade Fair

Industry 4.0 application with real-time capabilities at the Rittal booth • Edge-based 5G network as a showcase for robot control • Collaboration by Rittal, German Edge Cloud and Fraunhofer [Bildquelle: www.rittal.com]

[zum Beitrag](#)



Entwicklerstudio präsentiert realistische Physik-Engine für VR-Interaktion

Das Entwicklerstudio Stress Level Zero präsentiert sein neuestes Projekt. „Boneworks“ heißt es und ist ein Spiel, welches laut Steam ein experimentelles, physikbasiertes VR-Abenteuer bietet. [Bildquelle: store.steampowered.com]

[zum Beitrag](#)



Khronos Releases OpenXR 0.90 Provisional Specification for High-performance Access to AR and VR Platforms and Devices

The Khronos® Group, an open consortium of leading hardware and software companies creating advanced acceleration standards, announces the ratification and public release of the OpenXR™ 0.90 provisional specification. OpenXR is a unifying, royalty-free, open standard that provides high-performance access to augmented reality (AR) and virtual reality (VR)—collectively known as XR—platforms and devices. The new specification can be found on the Khronos website and is released in provisional form to enable developers and implementers to provide feedback at the OpenXR forum. [Bildquelle: www.khronos.org]

[zum Beitrag](#)



Projekt SmartVIZ erforscht zukunftsweisende Visualisierungstechnologien mit μ LEDs

Osram arbeitet zusammen mit ASM AMICRA und dem Fraunhofer IISB an helleren, robusteren und effizienteren Lichtlösungen verglichen mit LCD oder OLED [Bildquelle: www.osram-group.de]

[zum Beitrag](#)



Fraunhofer IDMT zeigt System zur Hörbarmachung virtueller Produkte

Das Fraunhofer-Institut für Digitale Medientechnologie IDMT präsentierte auf dem »Business Festival« des Digitalverbands Bitkom, den Fachbesuchern am Stand der Fraunhofer-Gesellschaft in der »Interactive Area« seine Projektergebnisse zur akustisch erweiterten Virtualisierung von Produkten und Produktionsprozessen, kurz AVP3. [Bildquelle: www.idmt.fraunhofer.de]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Die davit GmbH lädt zur Eröffnung des Collaboration Center Stuttgart ein

Zur Eröffnung stehen am 22. & 23. Mai 2019 von 09 bis 19 Uhr die Türen offen, um das Zusammenspiel moderner Büroeinrichtung und innovativsten Technologien in Aktion zu erleben. Erleben Sie mit der davit GmbH und ihren Partnern zwei spannende Tage mit interessanten Vorträgen zu neuen Bürowelten in Zeiten der Digitalisierung und Globalisierung. [Bildquelle: davit GmbH]

[zum Beitrag](#)



Virtualis auf der Hannover Messe 2019

Auf der diesjährigen Hannover Messe vom 01.04. bis zum 05.04.2019 stellte Virtualis zusammen mit Salzgitter aus. [Bildquelle: Hannover Messe]

[zum Beitrag](#)



Rückblick auf den ersten PacDay von HanseRepro und H.O. Persiehl

Die Passion von HanseRepro (Teil der Meyle+Müller GmbH+Co. KG) und seinen Partnern ist es, Verpackungen so zu gestalten, dass sie die Zielgruppe erreichen und bleibenden Eindruck hinterlassen. Das war auch das Thema des ersten PacDays am 28. März 2019 im Theater der Marzipanfabrik in Hamburg. Bei Live-Stationen und in Vorträgen erfuhren die rund 150 Besucher alles, was derzeit state-of-the-art ist im Packaging. [Bildquelle: www.pressebox.de]

[zum Beitrag](#)



Neue Bewerbungsphase des CyberOne Hightech Awards läuft bis 26. Mai 2019

Bis zum 26. Mai 2019 können sich wieder junge Technologie-Start-ups aus Baden-Württemberg mit innovativen Geschäftskonzepten für den CyberOne Hightech Award bewerben. In den drei Kategorien Industrielle Technologien, Life Science & Health Care und IKT & Medien- und Kreativwirtschaft erhalten die Finalisten jeweils hohe Geld- und attraktive Sachpreise sowie Zugang zu einem einzigartigen Netzwerk aus potentiellen Investoren und Geschäftspartnern. [Bildquelle: www.cyberone.de]

[zum Beitrag](#)



Startup- und Innovationswettbewerb Startrampe

Der Startup- und Innovationswettbewerb Startrampe der Uhlmann Pac-Systeme GmbH & Co. KG sucht nach wegweisenden Lösungen und Anwendungsfällen aus den Bereichen IoT, AR/VR sowie neuen Geschäftsmodellen auf Basis zukunftsweisender Technologien.

[zum Beitrag](#)



Liegt der Fokus von Valve zukünftig noch mehr auf Hardware?

Eigentlich ist Valve ein Software Unternehmen. Die Zukunft des Unternehmens soll laut Gray Newell, der Sohn von Valve-Gründer Gabe Newell, jedoch immer stärker in der Hardware liegen. [Bildquelle: valvesoftware.com]

[zum Beitrag](#)



Apple arbeitet mit Gründer von VR-Videoplattform

VR-Kameraspezialist und Jaunt-Gründer Arthur van Hoff hat einen neuen Arbeitsplatz: Zusammen mit Apple arbeitet er an einem geheimen Projekt. [Bildquelle: lucidinside.com]

[zum Beitrag](#)



Deutsche Messe und Volkswagen starten Digital Reality Academy, eine XR-Dauerausstellung

Auf dem Messegelände in Hannover können Unternehmen in Zukunft das ganze Jahr VR und AR anhand von Praxisbeispielen erleben. [Bildquelle: www.digitalreality.academy]

[zum Beitrag](#)



ELSEVIER

Special Computers & Graphics Section of the SVR 2019 – Symposium on Virtual and Augmented Reality

The Symposium on Virtual and Augmented Reality (SVR) is the premier conference on Virtual and Augmented Reality in Brazil. [Bildquelle: www.journals.elsevier.com]

[zum Beitrag](#)

Termine



06.05.2019: Eurographics 2019

Genova, Italy
[weitere Informationen](#)

07.05.2019: 3D-Forum Lindau

Lindau
[weitere Informationen](#)

07.05.2019: 12th Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)

Graz
[weitere Informationen](#)

09.05.2019: VDC MeetUp: eHealth und XR-Lösungen für digitale Zukunfts-Kommunen und -Landkreise

St. Georgen im Schwarzwald
[weitere Informationen](#)

09.05.2019: IWISC 2019: 4th International Workshop on Interactive and Spatial Computing

Guanajuato City, Mexico
[weitere Informationen](#)

15.05.2019: 2. Forum LightSim

Würzburg
[weitere Informationen](#)

15.05.2019: Tag der offenen Tür: Ausstellung zu den Themen 3D-Rekonstruktion, Scanning und Photogrammetrie

Fellbach
[weitere Informationen](#)

16.05.2019: Strategien & Wege für digitale Zukunftskommunen & Landkreise

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

17.05.2019: Startup- und Innovationswettbewerb powered by Uhlmann

Laupheim

[weitere Informationen](#)

20.05.2019: Hybrider Leichtbau: Themeninsel V/AR

Leinfelden-Echterdingen

[weitere Informationen](#)

21.05.2019: 15. Fabrikplanungskongress

Ludwigsburg

[weitere Informationen](#)

22. bis 23.05.2019: Eröffnung des Collaboration Center Stuttgart

Stuttgart-Fasanenhof

[weitere Informationen](#)

23.05.2019: VDC MeetUp: Vernetzte intelligente Sensorsysteme

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

05.06.2019: Interaktive Visualisierung in Marketing und Vertrieb

Karlsruhe

[weitere Informationen](#)

27.06.2019: 14. Virtual Fires Congress

St. Georgen im Schwarzwald

[weitere Informationen](#)

03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.