



VDC-Newsletter Januar 2019

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



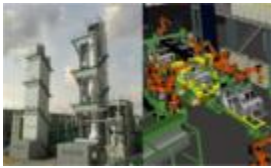
VDC-Spezial



7. IAK Bauwesen - Interaktives Konstruieren mit VR

Das VDC Fellbach zusammen mit dem Fraunhofer IAO möchte Sie gerne zu unserem 7. IAK Bauwesen einladen. Am 07.02.2019 steht alles ganz im Sinne der Interaktivität im Bauwesen. Zu Besuch bei Drees & Sommer freuen wir uns auf spannende Vorträge und Diskussionsrunden zum Thema Game Engines und Parametrische Konstruktion. Melden Sie sich heute noch an und sichern Sie sich Ihren Platz! [Bildquelle: © gorodenkoff, gettyimages.com]

[zum Beitrag](#)



10. Industriearbeitskreis Anlagenbau

Gemeinschaftsveranstaltung des VDC Fellbach, FASA e.V., Fraunhofer IFF und der Bayer AG zum Thema "Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus". Gastgeber ist die Bayer AG. Melden Sie sich heute noch an!

[zum Beitrag](#)



Reduzierte Teilnahmekosten für VDC-Mitglieder für den vhs4business-Thementag 2019: Augmented & Virtual Reality

Die Teilnahme kostet für VDC-Mitglieder 250€ (Regulärpreis: 330€) - Virtuell wird real: Wertschöpfungsprozesse, Anwendungsbeispiele und Geschäftsmodelle. Moderne Visualisierungstechnologien versprechen Effizienzsteigerungen von der Produktentwicklung bis hin zur Produktion und viele Varianten in der Kundenkommunikation: das Potenzial der immersiven Erlebnisse einer virtuellen Realität zeigt sich vom virtuellen Showroom und individualisierten Produktkonfigurationen bis hin zu neuartigen Simulationen für Trainingszwecke. [Bildquelle: vhs4business]

[zum Beitrag](#)



LightSim 2019: Reduzierte Teilnahmegebühren für VDC-Mitglieder

FOCUS: Connected Light Environments Exterior: New Lighting Technologies for Automated Vehicles and Autonomous Driving Interior: Passengers embedded into Personal Lighting Atmospheres Workflow: Collaborative Simulation Environments [Bildquelle: Daimler AG]

[zum Beitrag](#)



Gemeinschaftsstände auf Laval Virtual und Hannover Messe

Interessierte Mitglieder können sich an das VDC wenden. [Bildquelle: Laval Virtual / Deutsche Messe]

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach auf der CES in Las Vegas

Im Rahmen des Projekts „Baltic Virtual“ besuchte das VDC zusammen mit Vertretern des schwedischen Partnernetzwerks Visual Sweden die CES 2019 in Las Vegas. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach organisiert Delegationsreise in die USA

Die Deutsch-Schwedische Delegation, bestehend aus Mitgliedern des VDC Fellbach und des schwedischen Partnernetzwerks Visual Sweden zieht ein positives Fazit aus der dreitägigen Markt- und Technologieerkundungsreise ins Silicon Valley. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Markt- und Technologieerkundungsreise Silicon Valley - Tag 1

Vom 14. bis zum 16. Januar 2019 führte eine Deutsch-Schwedische Delegation, bestehend aus Mitgliedern des VDC Fellbach und Visual Sweden eine Markt- und Technologieerkundungsreise im Silicon Valley durch. Die Reise fand im Rahmen des Projekts Baltic Virtual statt, welches dem Programm „BSR Innovation Express“ zugeordnet und mit EU-Mitteln aus dem EFRE-Fonds gefördert wird. Das Projekt soll insbesondere die Internationalisierung von KMUs aus den beteiligten Netzwerken fördern. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Markt- und Technologieerkundungsreise Silicon Valley - Tag 2

Vom 14. bis zum 16. Januar 2019 führte eine Deutsch-Schwedische Delegation, bestehend aus Mitgliedern des VDC Fellbach und Visual Sweden eine Markt- und Technologieerkundungsreise im Silicon Valley durch. Die Reise fand im Rahmen des Projekts Baltic Virtual statt, welches dem Programm „BSR Innovation Express“ zugeordnet und mit EU-Mitteln aus dem EFRE-Fonds gefördert wird. Das Projekt soll insbesondere die Internationalisierung von KMUs aus den beteiligten Netzwerken fördern. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Markt- und Technologieerkundungsreise Silicon Valley - Tag 3

Vom 14. bis zum 16. Januar 2019 führte eine Deutsch-Schwedische Delegation, bestehend aus Mitgliedern des VDC Fellbach und Visual Sweden eine Markt- und Technologieerkundungsreise im Silicon Valley durch. Die Reise fand im Rahmen des Projekts Baltic Virtual statt, welches dem Programm „BSR Innovation Express“ zugeordnet und mit EU-Mitteln aus dem EFRE-Fonds gefördert wird. Das Projekt soll insbesondere die Internationalisierung von KMUs aus den beteiligten Netzwerken fördern. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



07.02.2019: 7. IAK Bauwesen - Interaktives Konstruieren mit VR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

11.02.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

14.02.2019: 10. Gemeinschaftsveranstaltung »Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus«

Leverkusen

[weitere Informationen](#)

12.03.2019: Workshop "Co-Kreative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

14.03.2019: Virtuelles Training im Maschinenbau

St. Georgen

[weitere Informationen](#)

19.03.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Ditzingen

[weitere Informationen](#)

04.04.2019: 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Smart Operator – Wearables in Produktion und Service

Heilbronn

[weitere Informationen](#)

11.04.2019: Technologieforum Virtual Aircraft

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

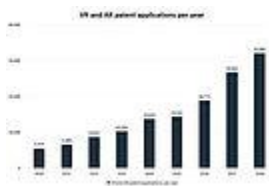
[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf 3D-Jobs.net.

Analysen & Markt



Seit 2015: Starkes Wachstum von VR- und AR-Patenten

Neben dem Unternehmen Microsoft an der Spitze sicherten sich US-Unternehmen die meisten Patente auf VR- und AR-Technologien. [Bildquelle: Bild: Iplytics GmbH]

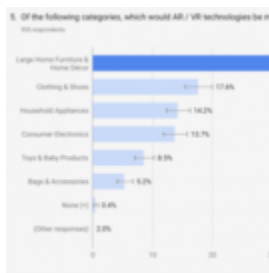
[zum Beitrag](#)



Los Angeles Times und PwC zeigen starken Investitionsrückgang für VR in den USA

Die Los Angeles Times führt den monatlichen MoneyTree-Report von PwC und Unternehmen aus dem Virtual Reality-Sektor, die geschlossen werden mussten, oder sich anderen Sektoren zugewandt haben, um den Investitionsrückgang für Virtual Reality in den USA zu untermauern. [Bildquelle: VRODO]

[zum Beitrag](#)



Artec 3D Survey Reveals Consumer Views on Augmented and Virtual Reality in Retail

Artec 3D, a world-renowned developer and manufacturer of professional 3D scanners and software, today announces new research analyzing consumers' views on the use of virtual reality (VR) and augmented reality (AR) technologies for retail applications. [Bildquelle: Artec 3D]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Audi verwandelt auf der CES das Auto in eine Erlebnisplattform für Virtual Reality

Audi verwandelt auf der CES das Auto in eine Erlebnisplattform für Virtual Reality und präsentiert eine Technologie, die virtuelle Inhalte in Echtzeit an die Fahrbewegungen des Autos anpasst. [Bildquelle: Audi]

[zum Beitrag](#)



Nissan unveils Invisible-to-Visible technology concept at CES

At the upcoming CES trade show, Nissan will unveil its future vision for a vehicle that helps drivers "see the invisible" by merging both real and virtual worlds, creating the ultimate connected-car experience. [Bildquelle: Nissan]

[zum Beitrag](#)



US-Krankenhaus visualisiert Gehirnerkrankungen mit VR

Das von HTC mitfinanzierte VR-Startup "Surgical Theater" visualisiert Gehirnerkrankungen wie Tumore oder Epilepsie. Deren Software wird im Benioff Kinderkrankenhaus der Universität San Francisco verwendet, um Kinder und Eltern auf den Eingriff vorzubereiten und ein größeres Verständnis zu erreichen. [Bildquelle: PBS News Hour]

[zum Beitrag](#)



»AuCity 2 - Augmented Reality in der Hochschullehre am Beispiel des Bauingenieurwesens«

Ein BMBF-gefördertes Verbundprojekt der Bauhaus-Universität Weimar und der Universität Ulm Laufzeit: 1. September 2018 bis 28. Februar 2022 | Fördersumme: 2.015.003,80 Euro [Bildquelle: uni-weimar.de]

[zum Beitrag](#)



#FlixVR: The World's 1st Virtual Reality Long-Distance Bus Experience

Heading to Las Vegas? Select FlixBus passengers will now be able to start their adventure in the Entertainment Capital of the World before they even arrive with #FlixVR, the first virtual reality pilot experience on long-distance buses, powered by Inflight VR. [Bildquelle: flixbus.com]

[zum Beitrag](#)



NordicTrack präsentiert auf der CES 2019 einen VR-Heimtrainer

Der Fitnessgerätehersteller NordicTrack präsentiert auf der CES 2019 einen VR-Heimtrainer, der zusammen mit der Vive Focus ausgeliefert wird und für das Training speziell entwickelte VR-Spiele bietet. [Bildquelle: Photo captured by Road to VR]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Stable tracking for industrial AR solutions with VisionLib

The Fraunhofer-Gesellschaft and the HTGF are taking a stake in the AR startup Visometry GmbH, a spinoff of Fraunhofer IGD. With its VisionLib engine, the startup has been providing AR tracking that has already been proved in the industry since 2017. The software development kit unites native CAD and 3D data in an automated workflow with image processing. With seed financing, the startup seeks to expand the functionality of the base technology and increase the potential uses of the software into sector solutions. [Bildquelle: Fraunhofer IGD]

[zum Beitrag](#)



AMD Unveils World's First 7nm Gaming GPU – Delivering Exceptional Performance and Incredible Experiences for Gamers, Creators and Enthusiasts

AMD Radeon VII graphics card provides 2X more memory, 2.1X more memory bandwidth, up to 29 percent higher gaming performance on average, and up to 36 percent higher performance on average in demanding content creation applications compared to Radeon RX Vega 64 GPU – [Bildquelle: amd]

[zum Beitrag](#)

Lucid Partners with eYs3D (Etron's Subsidiary) to



Create the First VR180 Depth Camera Module

eYs3D integrates Lucid's 3D Fusion AI solution into their 180 degree depth camera module, AXIS, surpassing depth sensors in cost, resolution and field of view
[Bildquelle: lucidcam]

[zum Beitrag](#)



Realmax zeigt AR-Brille mit einem Sichtfeld von 100 Grad auf der CES 2019

Das chinesische Unternehmen Realmax hat den auf der CES 2018 gezeigten Prototypen einer autarken AR-Brille bis zur Produktionsreife weiterentwickelt. Durch ein Sichtfeld von 100 Grad sticht sie aus der Konkurrenz deutlich hervor. Nach Herstellerangaben kann sie sogar zwischen einem VR- und AR-Modus wechseln.
[Bildquelle: Image Credit: Jeremy Horwitz/VentureBeat]

[zum Beitrag](#)



Arvizio brings BIM, LiDAR and CAD Visualization to Magic Leap

Arvizio Inc., today announced the expansion of their MR Studio enterprise mixed reality software platform to include Magic Leap One and virtual reality (VR) headsets in addition to new features for Microsoft HoloLens. Architecture, Engineering and Construction (AEC) firms as well as those in the energy, engineering and mining industries can now engage in combined mixed reality and fully immersive VR experiences while sharing design reviews, client walk-through experiences and visualize shared 3D content both locally and across locations. [Bildquelle: arvizio]

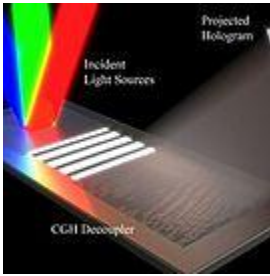
[zum Beitrag](#)



Neues Ubimax Frontline Release - Erstmals Skype- und Multi-User-Calls auf Datenbrillen

Ubimax erweitert die Funktionalität seiner Augmented-Reality-basierten Plattform Ubimax Frontline mit Skype-for-Business Support und Multi-User-Calls. Microsofts Unternehmenslösung für VoIP-Calls steht damit sowohl auf Windows- als auch Android-basierten Datenbrillen zur Verfügung. [Bildquelle: ubimax.com]

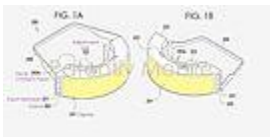
[zum Beitrag](#)



Out-of-plane computer-generated multicolor waveguide holography

Multicolor waveguide holography remains a challenge due to its inherent design complexity, compounded by the limited low-loss materials available in the optical range as well as challenges in nanofabrication. This study, first proposes and experimentally demonstrates a multicolor, computer-generated hologram (CGH) in an all-dielectric waveguide metasurface system. Light beams from three different color laser sources (red, green, and blue) are coupled into the waveguide via a single-period grating without any beam splitters or prisms. A multicolor holographic image can be decoupled in the far field through a binary metasurface CGH without any lenses. This technology enables lens-free, ultraminiature augmented and virtual reality displays. [Bildquelle: Credit: Zhiqin Huang Duke University]

[zum Beitrag](#)



Neues Samsung Patent zeigt Next-GenHMD mit gebogenem Display um ein weiteres Sichtfeld zu ermöglichen

Ein im dritten Quartal 2018 eingereichtes Patent, das am 24.01.2019 publiziert wurde, zeigt ein Samsung Patent für ein VR/AR-HMD mit einem gebogenem Display und 180° Sichtfeld. [Bildquelle: Bild: Samsung / USPTO via Patently Mobile]

[zum Beitrag](#)



Qualcomm präsentiert neues Referenzdesign mit doppelt so vielen Pixel wie die HTC VIVE Pro

Auf der CES zeigte Qualcomm ein HMD Referenzdesign, das auf dem aktuellsten offiziellen aber noch unangekündigten Snapdragon-Referenzdesign für HMDs basiert. [Bildquelle: Photo by Road to VR]

[zum Beitrag](#)



HTC VIVE Evolves Premium VR Portfolio With New Hardware, Unlimited Software Subscription and Content Partnerships

HTC VIVE™, the leader in room-scale Virtual Reality (VR), today announced new hardware, software, and content offerings that redefine how VR is experienced. With VIVE Pro Eye, a new headset with built-in eye tracking, the high-end VR experience from VIVE Pro just got even better. In addition, VIVEPORT, HTC's global app store for VR content, announced unlimited subscription access with Viveport Infinity so all the best content is available at any time. HTC also unveiled a developer kit for a future headset, VIVE COSMOS, created with a new level of accessibility and ease of use. [Bildquelle: vive.com]

[zum Beitrag](#)



Pico zeigt neues autarkes HMD auf der CES 2019

Pico präsentierte das neue G2 HMD mit einer 4k-Auflösung auf der CES 2019
[Bildquelle: Pico]

[zum Beitrag](#)



HTC Vive teams up with Mozilla and AWS to bring dedicated Virtual Reality web browser to market

HTC VIVE™, the leader in room-scale Virtual Reality (VR), today announced a first of its kind collaboration with Mozilla's Firefox, AWS's Amazon Sumerian, and Fidelity Investments that will enable consumers to bring VR into their everyday life by providing an immersive web browsing experience in VR. Firefox Reality will become Vive's native VR browser, providing a safe and private experience for users.
[Bildquelle: htc]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



CMC Engineers gewinnt die INNEO Solutions GmbH aus Ellwangen als neuen Partner

Aufgrund der äußerst wichtigen Verbindung mit der Thematik CAD & PLM suchen die CMC Engineers immer starke Partner im Bereich der CAD-Systemhäuser. [Bildquelle: cmc-engineers.de]

[zum Beitrag](#)



TechViz will be at Hannover Messe from April 1st to 5th, 2019

TechViz, software editor for virtual reality will be at Hannover Messe to display without any data conversions 3D models from Catia, Navisworks or Creo on a Powerwall and an HTC Vive. By using virtual prototyping, industrials can avoid possible design errors before creating physical prototypes and therefore reduce their costs and time to market for their products. [Bildquelle: TechViz]

[zum Beitrag](#)



Prof. Jivka Ovtcharova vom Karlsruher Institut für Technologie spricht über den Nutzen von digitalen Zwillingen

Das Interview behandelt konkrete Anwendungsbeispiele und Zukunftsperspektiven von digitalen Zwillingen und den beruflichen Werdegang von Prof. Jivka Ovtcharova.

[zum Beitrag](#)



Umweltminister und Staatssekretär besuchen VDC-Mitglied CMC-Engineers

Umweltminister Franz Untersteller und Umweltstaatssekretär Andre Baumann besuchten zwischen dem 16. und dem 18. Januar insgesamt 15 Unternehmen in allen vier Regierungsbezirken, die sich in vorbildlicher Weise mit der effizienten Nutzung natürlicher Ressourcen beschäftigen. [Bildquelle: Ministerium für Umwelt, Klima und Energiewirtschaft Baden-Württemberg]

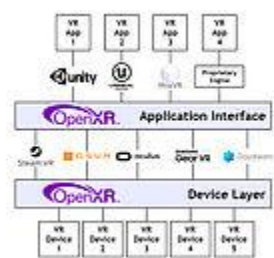
[zum Beitrag](#)



Deutscher Arbeitsschutzpreis 2019

Bewerbungsstart beim Deutschen Arbeitsschutzpreis 2019: Neue Vorbilder in Sachen Sicherheit und Gesundheit bei der Arbeit gesucht. [Bildquelle: Deutscher Arbeitsschutzpreis 2019]

[zum Beitrag](#)



Intel übernimmt Vorsitz des OpenXR: Nächstes Statusupdate im März

Trotz der Vorsitzübergabe an Intel arbeiten die OpenXR-Mitglieder weiter an der Entwicklung eines industrieweiten Mixed-Reality-Standards. Einen neuen Stand der Dinge wird die Arbeitsgruppe auf der GDC 2019 verkünden. [Bildquelle: BILD: Khronos Group.]

[zum Beitrag](#)



Microsoft eröffnet ein Innovationszentrum für VR und KI in China

Microsoft eröffnet ein Innovationszentrum für VR und KI in Nanchang City und möchte in einem Tech-Inkubator Startups und etablierte Hersteller unter anderem mit Trainings unterstützen. Die Provinz Jiangxi fördert den Standort Nanchang durch eine Investition von ca. 500 Millionen Dollar und setzt drauf, dass Microsofts Inkubator die passenden Tech-Unternehmen anlockt. [Bildquelle: bing]

[zum Beitrag](#)



Meta verkauft die eigenen Vermögenswerte an unbekanntem Unternehmer

Entgegen der offiziellen Pressemitteilung von Meta vor wenigen Tagen, verkauft Meta die Vermögenswerte an einen unbekanntem Unternehmer, dessen Identität nur Meta Gründer Meron Gribet kennt.

[zum Beitrag](#)



Der Datenbrillen-Hersteller ODG ist insolvent

Techcrunch berichtet, dass der Datenbrillenhersteller ODG kurz vor der Auflösung steht. Bisherige Übernahmeverhandlungen mit großen Tech-Unternehmen scheiterten bisher. Nach einem ehemaligen Mitarbeiter zu Folge soll ein mangelnder Fokus des Unternehmens dazugeführt haben, dass Prototypen oft nicht fertiggestellt wurden. [Bildquelle: odg]

[zum Beitrag](#)

Termine



05. bis 08.02.2019: ISE Integrated Systems Europe 2019

Amsterdam

[weitere Informationen](#)

06.02.2019: 3. Experten-Workshop Datenbrillen: Standardisierung

Berlin

[weitere Informationen](#)

07.02.2019: 7. IAK Bauwesen - Interaktives Konstruieren mit VR

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

11.02.2019: VDC-Vorstandssitzung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

14.02.2019: 10. Gemeinschaftsveranstaltung »Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus«

Leverkusen

[weitere Informationen](#)

25. bis 28.02.2019: Mobile World Congress

Barcelona

[weitere Informationen](#)

27. bis 28.02.2019: Advanced Digital Engineering Summit

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.03.2019: VR/AR 9. Symposium

Heidelberg

[weitere Informationen](#)

07.03.2019: Virtual Reality and Healthcare Symposium 2019

Tuscon, Arizona

[weitere Informationen](#)

12.03.2019: Workshop "Co-Kreative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

14.03.2019: Virtuelles Training im Maschinenbau

St. Georgen

[weitere Informationen](#)

19.03.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Ditzingen

[weitere Informationen](#)

20.03.2019: vhs4business - Thementag 2019: Augmented & Virtual Reality

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

20. bis 24.03.2019: Laval Virtual 2019

Laval, Frankreich

[weitere Informationen](#)

01. bis 05.04.2019: Hannover Messe - Digital Factory

Hannover

[weitere Informationen](#)

04.04.2019: 3. Forum Mensch-Technik-Interaktion: Smart Operator – Wearables in Produktion und Service

Heilbronn

[weitere Informationen](#)

10.04.2019: VRX Conference & Expo

Amsterdam

[weitere Informationen](#)

11.04.2019: Technologieforum Virtual Aircraft

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: +49 (0) 711 585309-0

Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.