



VDC-Newsletter Dezember 2018

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Anwendungen
- Forschung & Technologie
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



VIRTUAL DIMENSION CENTER



Frohes Fest

Das Team der VDC-Geschäftsstelle wünscht allen Newsletter-Abonnten ein frohes Weihnachtsfest, besinnliche Feiertage und einen guten Rutsch ins neue Jahr!



Die VR Expo 2018 wird zur XR Expo 2019

Der Publikumsmagnet für professionelle Anwendungen in den Bereichen Virtuelle Realität und Erweiterte Realität findet am 3. und 4. Juli 2019 in den Stuttgarter Wagenhallen statt - um Platz zu schaffen für mehr Aussteller und den erwarteten Besucherandrang.

[zum Beitrag](#)



VDC erstellt Whitepaper zum Thema „Haptische Technologien“

Das Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach hat den Stand der Technik sowie die Marktsituation und Anwendungsgebiete haptischer Technologien erarbeitet und in einem Whitepaper zusammengestellt. [Bildquelle: Immersion]

[zum Beitrag](#)



3D-Usability als Wettbewerbsfaktor: Projekt 3D-GUIde endet erfolgreich

Am 22. November 2018 fand in den Design Offices in Stuttgart das Abschluss-Symposium des Projekts 3D-GUIde statt. Top-Referenten ergänzten die Vorstellung der Projektergebnisse mit spannenden Keynotes. [Bildquelle: 3D-GUIde]

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach als Partner der "Offensive Mittelstand" ausgezeichnet

Auf dem 6. Landeskongress des Offensive Mittelstand Netzwerks Baden-Württemberg wurde das VDC Fellbach offiziell als Partner vorgestellt. [Bildquelle: OM BW]

[zum Beitrag](#)



Workshop "Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Das Virtual Dimension Center, MicroTEC Südwest und die bwcon GmbH laden Sie herzlich ein zum Workshop „Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking“. Die Nutzung von verteilten Virtual-(VR), Augmented-(AR) und Mixed-(MR) Reality–Multi-User-Umgebungen ermöglicht eine interaktive Zusammenarbeit über Distanzen und gewinnt auch im Unternehmenskontext zunehmend an Bedeutung. In einem interaktiven Format entwickeln wir Ideen und Szenarien für die Integration von VR, AR und MR-Anwendungen in den Bereichen Handel, Handwerk, Luftfahrt, Medizin (-Technik) und Produktion. Eingeladen sind interessierte Vertreter*innen aus Start-ups, KMU & etablierten Unternehmen in den Zielbranchen.

[zum Beitrag](#)



Save-the-Date: Technologieforum Virtual Aircraft in Friedrichshafen

Am 11. April 2019 organisieren das VDC Fellbach, das Luft- und Raumfahrtcluster BodenseeAIRea und die Messe Friedrichshafen das Technologieforum "Virtual Aircraft". Die Veranstaltung findet im Rahmen der AERO 2019, der Fachmesse für Allgemeine Luftfahrt in Friedrichshafen statt. [Bildquelle: ESI]

[zum Beitrag](#)



VDC Fellbach plant eine Markt- und Technologieerkundungsreise ins Silicon Valley

Das VDC plant im Januar 2019 zusammen mit deutschen und schwedischen Unternehmensvertretern eine Markt- und Technologieerkundungsreise ins Silicon Valley durchzuführen. Die Teilnahme ist für VDC-Mitglieder kostenlos. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



10. bis 16.01.2019: Markt- und Technologieerkundungsreise ins Silicon Valley

Silicon Valley

[weitere Informationen](#)

30.01.2019: Workshop "Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Fellbach

[weitere Informationen](#)

14.02.2019: 10. Gemeinschaftsveranstaltung »Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus«

Leverkusen

[weitere Informationen](#)

14.03.2019: Virtuelles Training im Maschinenbau

St. Georgen

[weitere Informationen](#)

19.03.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Ditzingen

[weitere Informationen](#)

11.04.2019: Technologieforum Virtual Aircraft

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

14.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf 3D-Jobs.net.

Analysen & Markt



VR Headset Market Rebounds as Standalone Products Gain Traction While AR Headset Market Also Saw Positive Movement, According to IDC

The combined Augmented Reality (AR)/Virtual Reality (VR) headset market grew 9.4% year over year in the third quarter of 2018 (3Q18), according to the International Data Corporation (IDC) Worldwide Quarterly Augmented and Virtual Reality Headset Tracker. The VR headset market returned to growth in 3Q18 after four consecutive quarters of decline and now makes up 97% of the combined market. Global shipments for VR headsets reached 1.9 million units in the quarter, up 8.2% from 3Q17, as extensive discounts on existing products and interest in new ones led to shipment gains in both the consumer and commercial markets. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)

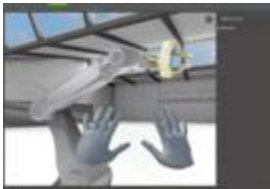


Cisco gibt anhand aktueller Studien einen Ausblick auf die relevantesten IT-Trends in 2019

Cisco prognostiziert u. a. durch die steigende Nutzung von Virtual Reality und Augmented Reality einen 12-fach höheren Datenverkehr für Konsumentenbezogene Inhalte in 5 Jahren. In 2019 soll der Einsatz von VR in Unternehmen durch Demonstrationen und Simulationen wie auch die Bewertung von Produkten und Immobilien im Netz steigen. [Bildquelle: cisco]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



CMC Engineers: VR für den Mittelstand - Neues Release CMC ViewR 2018.2

Mit der Version 2018.2 von CMC ViewR stoßen wir in neue Bereiche vor! Eine vollständig neu entwickelte Benutzeroberfläche und erweiterte Visualisierungsmethoden bieten eine nie dagewesene Darstellungsqualität. Mit der Hand- und Fußrepräsentation ermöglichen wir unseren Nutzern eine innovative Form der Interaktion. Das Release steht unseren Bestandskunden ab sofort zum Download bereit.

[zum Beitrag](#)



ESI IC.IDO 12.1 Released

We are pleased to announce the release of ESI IC.IDO 12.1, our latest deployment version of Virtual Reality powered engineering software. This version builds beyond ESI IC.IDO 12.0 innovations with further enhancements to the user experience, when addressing Human-centric engineering challenges. [Bildquelle: esi-group.com]

[zum Beitrag](#)



Digitalisierung als Ausweg aus der Retourenfalle

Wer online shoppt, bestellt oft mehrere Größen oder Artikel zur Auswahl – Rücksendung garantiert. Die Transporte hin zum Kunden und zurück sowie die Aufbereitung oder teilweise sogar Vernichtung der Ware belasten die Umwelt. Avalution entwickelt auf Basis der weltweit größten Datenbank an menschlichen Bodyscans mit der Assyst GmbH und dem DITF Denkendorf in einem gemeinsamen Forschungsprojekt eine Lösung, um die Passformprognose beim Online-Shopping signifikant zu verbessern. Ziel: Eine geringere Retourenquote. [Bildquelle: assyst.de]

[zum Beitrag](#)



Deutsche Bahn repariert Züge mit Augmented Reality

DB Systel, die IT-Tochtergesellschaft der Deutschen Bahn, hat einen vierjährigen Rahmenvertrag mit dem Darmstädter Technologiedienstleister 3spin geschlossen, um künftig Züge mittels Augmented Reality-Technologie zu warten. [Bildquelle: obs/3spin GmbH & Co. KG/Tom Neuenkirchen, 3spin]

[zum Beitrag](#)



Die Präzisionschirurgie von morgen

Die Hochschulmedizin Zürich hat an ihrer Jahresveranstaltung das neue Flagship-Projekt «SURGENT» vorgestellt. Damit sollen Operationen hochpräzise geplant und durchgeführt werden können – unter anderem mit holographischer Navigation. [Bildquelle: zVg]

[zum Beitrag](#)



Neue Digital-Labore

Ausbildung und Forschung für Industrie 4.0, Medientechnik, Augmented/Virtual Reality und digitales Gesundheitswesen [Bildquelle: fhstp.ac.at]

[zum Beitrag](#)



Ferdinand Porsche FernFH entwickelt Augmented und Virtual Reality für Hochschullehre

Wiener Neustadt (Red). Die Ferdinand Porsche Fern Fachhochschule in Wiener Neustadt startet ein Projekt zur Entwicklung und Erprobung innovativer Lehrkonzepte mit Hilfe von 360°Videos, animiertem Videocontent, Augmented und Virtual Reality (AR/VR). Das Projekt der Ferdinand Porsche FernFH dient damit der Weiterentwicklung der didaktischen und technischen Möglichkeiten von Distance Learning. Das Land Niederösterreich fördert den Start des Projektes mit einer Finanzierung von insgesamt bis zu 307.365 Euro von Dezember 2018 bis November 2021. [Bildquelle: Doris Simhofer]

[zum Beitrag](#)



Weltneuheit: Neues zSpace Stereo 3D Laptop erschienen

Die VRLogic GmbH, der führende Anbieter professioneller Hard- und Software für Stereo 3D Visualisierungslösungen in Europa, stellt eine Weltneuheit, das neue zSpace Stereo 3D Laptop vor.

[zum Beitrag](#)



LG Patent zeigt HMD mit 6 Kameras und Haptikmodulen

LG hat einen Patenantrag eingereicht, der ein HMD mit 6 Kameras und drei Haptiksimulation skizziert. Drei Doppelkameras mit jeweils einem Haptikmodul erfassen die räumliche Position und Fingerbewegungen. Bei einer Kollision zwischen Händen und virtuellen Objekten simulieren die Haptikmodule unterschiedliche Sinneseindrücke. Die genaue Funktionsweise geht jedoch nicht aus dem Patenantrag hervor. [Bildquelle: nl.letsgodigital.org]

[zum Beitrag](#)



AMDs "Radeon ReLive for VR" ermöglicht das Streaming von SteamVR-Inhalten auf mobilen HMDs

AMDs "Radeon ReLive for VR" überträgt SteamVR-Inhalte aktuell auf die Vive Focus und Daydream-Brillen. Der Support für die Oculus Go und Gear VR wird zu einem späteren Zeitpunkt hinzugefügt. [Bildquelle: amd]

[zum Beitrag](#)



Vrgineers zeigt auf der CES eine verbesserte Version ihres Highend-HMD "XTAL" mit neuer Linsentechnologie

Das tschechische Unternehmen Vrgineers zeigt auf der CES 2019 eine verbesserte Version des HMD "XTAL". Die Verbesserung bestehen in einer Erhöhung des Sichtfelds von 170° auf 180°, deutlich reduzierte Verzerreffekte und ein um 50% erhöhter "Super-Fokus-Bereich" durch eine neue Linsentechnologie ohne Fresnel-Schliff. [Bildquelle: vrgineers.com]

[zum Beitrag](#)

4K HMD "Odin" mit eigenem Laserlicht-Trackingsystem angekündigt

Das russische Startup DEUS wird auf der CES sein neues 4K-HMD mit eigenem



Laserlicht-Trackingsystem und SteamVR-Kompatibilität zeigen. Das Trackingsystem ähnelt dem Lighthouse-System von Steam. Für Konsumenten soll "Odin" im Sommer 2019 erhältlich sein. [Bildquelle: uploadvr.com]

[zum Beitrag](#)



Die Auslieferung der StarVR-Entwicklerversion wurde pausiert

StarVR teilt in einer E-Mail an Entwickler mit, dass aufgrund der finanziellen Probleme die Auslieferung der StarVR One bis auf Weiteres pausiert wird. [Bildquelle: techcrunch.com]

[zum Beitrag](#)



Road to VR testet Varjos hochauflösendes Highend-HMD

Varjo bringt Anfang 2019 seine hochauflösendes Highend-HMD mit einer Auflösung von 50 Megapixel pro Auge auf den Markt. Linien und Texte werden selbst auf Entfernung lesbar dargestellt und der Fliegengittereffekt wurde entfernt. Das "Foveated Display" befindet sich jedoch noch in der Entwicklung. [Bildquelle: varjo]

[zum Beitrag](#)



Valve präsentiert neue Version der VR-Controller "Knuckles"

Valves "Knuckles" haben kleinere Anpassungen erhalten und werden in Naher Zukunft an Entwickler verschickt. Das genaue Erscheinungsdatum bleibt jedoch noch unklar. [Bildquelle: Steam]

[zum Beitrag](#)



In der Microsoft HoloLens 2 wird scheinbar ein Snapdragon 850 verbaut

In der Microsoft HoloLens 2 wird nach der Website Neowin ein Snapdragon 850 verbaut, der auch in den Notebooks Lenovo Yoga C360 und in dem Samsung Galaxy Book 2 zu finden ist. Durch das integrierte X20-Modem des Chips wird eine Always-

On-Verbindung in das Internet mit LTW oder 4G mit einer Übertragungsgeschwindigkeit von bis zu 1,2 Gigabit pro Sekunde ermöglicht. Dadurch können industrielle Einsätze ohne WLAN leichter durchgeführt werden. [Bildquelle: bing]

[zum Beitrag](#)



More Leap Motion stellt mit LeapUVC eine API für Bildung, Robotik und weitere Anwendungsfelder vor

Blogbeitrag: "In 2014 we released the Leap Motion Image API, to unlock the possibilities of using the Leap Motion Controller's twin infrared cameras. Today we're releasing an experimental expansion of our Image API called LeapUVC." [Bildquelle: blog.leapmotion.com]

[zum Beitrag](#)



WaveOptics and Goertek sign exclusive waveguide manufacturing partnership agreement

The partnership enables the global mass production of optical waveguides, the critical component in AR wearables [Bildquelle: enhancedworld.com]

[zum Beitrag](#)



Neuer 3D-Sensor "Structure Core" wirbt mit sehr hoher Genauigkeit

Occipital stellt als neuestes Produkt seinen Tiefensensor "Structure Core" vor, mit dem sich Roboter, Drohnen und AR-Drohnen präzise orientieren können. [Bildquelle: structure.io]

[zum Beitrag](#)



Creating More Realistic AR experiences with updates to ARCore & Sceneform

The magic of augmented reality is in the way it blends the digital and the physical worlds. For AR experiences to feel truly immersive, digital objects need to look realistic -- as if they were actually there with you, in your space. This is something we continue to prioritize as we update ARCore and Sceneform, our 3D rendering library for Java developers. [Bildquelle: developers.googleblog.com]

[zum Beitrag](#)



High value through Model Tracking – Visometry develops AR solutions for industry 4.0

- High-Tech Gründerfonds (HTGF) is Lead Investor in the Seed Round - Visometry – a spin-off from Fraunhofer IGD - Model Tracking – Key Technology for Industrial Augmented Reality (AR) - CAD and 3D data used to accurately locate and track objects

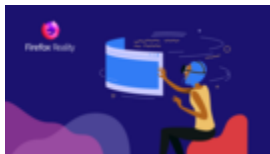
[zum Beitrag](#)



Intel präsentiert durch KI-unterstützte Ganzkörper-Tracking Methode mit Realsense-Technologie

Philip Krejov von Intel präsentiert eine performante Ganzkörper-Tracking Methode, die maschinelles Lernen mit Daten aus Tiefenbildkameras verbindet. Im Zuge der Modelanpassung wird ein digitaler Avatar über diese Daten gelegt. Die Tracking-Positionen des HMDs und der Controller unterstützen diesen Prozess. [Bildquelle: realsense.intel.com]

[zum Beitrag](#)

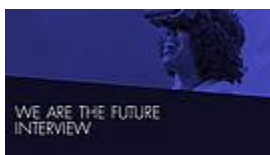


Firefox Reality update supports 360 videos and 7 additional languages

Firefox Reality 1.1 is now available for download in the Viveport, Oculus, and Daydream app stores. This release includes some major new features, including localization to seven new languages (including voice search support), a new dedicated theater viewing mode, bookmarks, 360 video support, and significant improvements to the performance and quality of our user interface. [Bildquelle: Mozilla]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



Solid White: Wohin geht die Reise? - VR im Business

Christian von Bock erläutert in "VVe are the future" wie mögliche Perspektiven und erste konkrete Changes von Augmented- und Virtual Reality in der (Unternehmens-)Kommunikation aussehen können. [Bildquelle: solidwhite]

[zum Beitrag](#)



CeBIT gibt auf

Die einst weltgrößte Computermesse der Welt ist am Ende: Nach massivem Besucherrückgang in den letzten Jahren wird es 2019 keine Cebit mehr in Hannover geben.

[zum Beitrag](#)



Microsoft HoloLens zieht Vertrag mit dem US-Militär in Höhe von 480 Millionen US-Dollar an Land

Microsoft sticht Magic Leap aus und wird das US-Militär in Zukunft mit bis zu 100.000 HoloLens-Brillen beliefern. Die Militärversion der HoloLens wird über Wärme- und Nachtsicht verfügen. Die Auslieferung der Brillen wird erst nach und nach gesteigert, bis die Technologie einen entsprechenden Reifegrad erreicht. [Bildquelle: bing]

[zum Beitrag](#)



Acer will angeblich entweder StarVR auflösen oder die eigenen Anteile veräußern

Acer will laut Digitimes das Gemeinschaftsunternehmen StarVR auflösen oder seine 66, % der Anteile an japanische oder chinesische Unternehmen verkaufen. Es heißt auch, dass StarVR noch drei Monate bleibt, um profitabel zu werden. Acer würde im Falle einer Auflösung die ehemaligen Mitarbeiter von StarVR in den Konzern integrieren. [Bildquelle: techcrunch.com]

[zum Beitrag](#)



Fielmann investiert Millionen in Augmented-Reality-Anbieter FittingBox S.A.

Die Fielmann Ventures GmbH, hundertprozentige Tochtergesellschaft der Fielmann AG, teilt am 27. November 2018 mit, dass sie im Rahmen einer Kapitalerhöhung rund 20 Prozent der Anteile am Augmented-Reality-Spezialisten FittingBox S.A. erworben hat. Die strategische Beteiligung an dem französischen Technologieunternehmen ist ein konsequenter Schritt in der Digitalisierungsstrategie von Fielmann. Über die genaue Höhe des Kaufpreises wurde Stillschweigen vereinbart. [Bildquelle: spotfolio.com]

[zum Beitrag](#)



Mitsubishi Chemical Holdings Corporation and Niantic, Inc. Invest in DigiLens for Holographic AR Displays

Relationship with Mitsubishi Chemical Holdings Corporation will result in first-of-its-kind wearable AR display made of plastic waveguide that is thinner, lighter and less expensive [Bildquelle: digilens.com]

[zum Beitrag](#)



Starbreeze verlässt VR-Sektor und sucht externe Partner für StarVR One

Starbreeze AB has decided to focus on group's core business: internal game development and publishing. The decision entails that operational and financial resources will be focused to these areas. [Bildquelle: Starbreeze]

[zum Beitrag](#)



Neuer Bachelor-Studiengang "Expanded Realities"

Der Bachelor-Studiengang "Expanded Realities" startet im Sommersemester 2019 an der Hochschule Darmstadt. Bewerbungen können bis zum 15. Januar eingereicht werden. [Bildquelle: er.medien-campus.h-da.de]

[zum Beitrag](#)

Termine



08. bis 11.01.2019: CES 2019

Las Vegas

[weitere Informationen](#)

10. bis 16.01.2019: Markt- und Technologieerkundungsreise ins Silicon Valley

Silicon Valley

[weitere Informationen](#)

21.01.2019: PLM Professional Lehrgangswochen 2

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

30.01.2019: Workshop "Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Fellbach

[weitere Informationen](#)

05.02.2019: Seminar: Palette Showroom - virtuelle Ausstellung

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

05. bis 08.02.2019: ISE Integrated Systems Europe 2019

Amsterdam
[weitere Informationen](#)

11.02.2019: Seminar: Virtualisierung und Visualisierung im Handel

Esslingen am Neckar
[weitere Informationen](#)

14.02.2019: 10. Gemeinschaftsveranstaltung »Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus«

Leverkusen
[weitere Informationen](#)

25. bis 28.02.2019: Mobile World Congress

Barcelona
[weitere Informationen](#)

05.03.2019: 9. VR/AR Symposium

Heidelberg
[weitere Informationen](#)

14.03.2019: Virtuelles Training im Maschinenbau

St. Georgen
[weitere Informationen](#)

19.03.2019: Erfahrungsaustausch Datenbrille

Ditzingen
[weitere Informationen](#)

20.03.2019: Laval Virtual 2019

Laval
[weitere Informationen](#)

20.03.2019: vhs4business - Thementag 2019: Augmented & Virtual Reality

Esslingen am Neckar
[weitere Informationen](#)

11.04.2019: Technologieforum Virtual Aircraft

Friedrichshafen
[weitere Informationen](#)

07. bis 08.05.2019: 12th Graz Symposium Virtual Vehicle (GSVF)

Graz
[weitere Informationen](#)

03. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart
[weitere Informationen](#)

14.11.2019: VDC-Mitgliederversammlung

Fellbach
[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+4907115853090)
Fax: +49 (0) 711 585309-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.