



VDC-Newsletter November 2018

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

Inhaltsverzeichnis

- [VDC-Spezial](#)
- [VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten](#)
- [Stellenangebote](#)
- [Analysen & Markt](#)
- [Anwendungen](#)
- [Forschung & Technologie](#)
- [Unternehmensnews](#)
- [Termine](#)
- [Kontakt & Impressum](#)

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial



Save the Date: VR Expo wird XR Expo: 3.-4. Juli 2019

Liebe V/AR-Enthusiasten, der Countdown läuft: noch 220 Tage! Nach einer großartigen VR Expo 2018 findet in den Wagenhallen in Stuttgart vom 3.-4. Juli 2019 die dritte Auflage der Messe statt. .

[zum Beitrag](#)



Konsortium Crosscluster Industrie 4.0 startet Projekt Cyber Access Baden-Württemberg (CAB)

Die Verbundpartner VDC Fellbach, bwcon und microTEC Südwest erproben im Rahmen des zweijährigen Projekts „Cyber Access Baden-Württemberg (CAB)“ ein neuartiges Transferkonzept im Bereich Digitalisierung. Hintergrund ist die Förderung „innovativer Formate zum Technologie- und Wissenstransfer im Themenfeld Digitalisierung der Wirtschaft“. Das Projekt wird vom Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Wohnungsbau Baden-Württemberg gefördert. Bis Ende 2020 werden die Projektbeteiligten sich damit befassen, kollaborative Anwendungen der virtuellen, erweiterten und gemischten Realität (Virtual, Augmented und Mixed Reality: VR, AR, MR) zu prüfen und Unternehmen dabei zu unterstützen, diese Technologien einzusetzen.

[zum Beitrag](#)



VDC veröffentlicht Simulations-Steckbriefe

Das VDC Fellbach hat Simulations-Steckbriefe erstellt, die einer schnellen fachlichen Orientierung hinsichtlich eingesetzter Simulationsverfahren, in verschiedenen industriellen Anwendungsbereichen dienen. [Bildquelle: VDC Fellbach]

[zum Beitrag](#)



Event zum Thema Wearables: Smart Mobile Applications am 5. Dezember in Freiburg

Am 5. Dezember organisieren das VDC Fellbach und microTEC Südwest die Veranstaltung Smart Mobile Applications - Wearables in Produktion und Service. **Melden Sie sich noch heute an und testen Sie die Geräte von Epson, Microsoft, Google, ODG, RealWear und Vuzix.** [Bildquelle: Festo]

[zum Beitrag](#)



Industriearbeitskreis VR-Textil-Technik am 12. Dezember in Denkendorf

Am 12. Dezember veranstalten das VDC Fellbach, die DITF und die IHK Reutlingen den Industriearbeitskreis VR-Textil-Technik in Denkendorf. **Melden Sie sich ab sofort an.** [Bildquelle: DITF]

[zum Beitrag](#)



CAE-Forum-Gemeinschaftsstand auf der Hannover Messe 2019

Das Ingenieursnetzwerk CAE-Forum bietet Unternehmen und Institutionen die Möglichkeit auf Messen aufzutreten. Der CAE-Gemeinschaftsstand bietet seit sieben Jahren eine höhere Aufmerksamkeit als als Einzelaussteller. Mit den Kernthemen numerische Simulation, 3D Visualisierung (Augmented Reality / Virtual Reality) und Additive Fertigung (3D Druck) informiert der CAE-Gemeinschaftsstand zu den wichtigen Disziplinen in der Engineeringwelt. Der VDC ist auf dem CAE-Forum immer gern gesehener Gast, Kooperationspartner und seit Jahren auch mit Vorträgen und der Expertise von Christoph Runde vertreten. Mitgliedern des VDC bietet das CAE-Forum vergünstigte Konditionen (500€ Rabatt) für die Ausstellung bei Buchung eines Standes. [Bildquelle: CAE-Forum]

[zum Beitrag](#)



Rabatt für Mitglieder des VDC-Fellbach für VR-Doppelkonferenz

VDC-Mitglieder erhalten einen Rabatt in Höhe von 30% für die Doppelkonferenz: Virtual Reality im Unternehmen und Arbeitsplatz der Zukunft 2018 [Bildquelle: manetech]

[zum Beitrag](#)

VDC-Veranstaltungen & -Aktivitäten



29.11.2018: Themennachmittag zu VR & AR - Anwendungen in Entwicklung, Produktion und Vertrieb

Neu-Ulm

[weitere Informationen](#)

05.12.2018: Smart Mobile Applications - Wearables in Produktion und Service

Freiburg

[weitere Informationen](#)

12.12.2018: Digitallotse: IAK VR-Textil-Technik

Denkendorf

[weitere Informationen](#)

30.01.2019: Workshop "Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Fellbach

[weitere Informationen](#)

14.02.2019: 10. Gemeinschaftsveranstaltung »Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus«

Leverkusen

[weitere Informationen](#)

11.04.2019: Digitallotse: Industriearbeitskreis Virtual Aircraft

Friedrichshafen

[weitere Informationen](#)

03.07. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Stellenangebote



Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie auf 3D-Jobs.net.

Analysen & Markt



Global Augmented Reality and Virtual Reality Market – Analysis and Forecast (2018 – 2024)

Industry Insights by Component (Hardware and Software), by Device Type (AR Devices and VR Devices), by Application (AR Applications and VR Applications) [Bildquelle: vynzresearch.com]

[zum Beitrag](#)



Studie: Impact of Virtual, Mixed, and Augmented Reality on Industries

Eine Studie der TUM untersucht die Disruption der Industrie durch VR. Es wurden 41 Branchen untersucht und 7 herausgestellt, in denen es zu radikalen Veränderungen kommen soll. [Bildquelle: gorodenkoff / istockphoto.com]

[zum Beitrag](#)

Anwendungen



Digitalisierung in der Modewelt: Hugo Boss setzt vermehrt auf 3D-Software

Hugo Boss gab auf einer Fachkonferenz zum Thema Digitalisierung in der Modewelt bekannt, dass sich das Unternehmen und die Modewelt rapide an die Digitalisierung anpassen werden und wie 3D-Software für die Produktentwicklung genutzt wird. [Bildquelle: hugoboss.com]

[zum Beitrag](#)



ESI: Beschleunigter Fertigungsanlauf zur Serienfertigung mit virtueller, am Menschen orientierter Montage

Vor der Implementierung von ESI IC.IDO wurden Montageprobleme bei Montagekontrollen oft nicht erkannt, sondern wurden erst bei der Konstruktion und Erprobung von Produktionswerkzeugen bemerkt. Die verspätete Erkennung dieser Probleme führte zu hohen Projektkosten und verzögerte den Produktionsanlauf neuer Serien.

[zum Beitrag](#)



TechViz: The Virtual Manikin: imitating an operator in his work environment

The Virtual Manikin is a puppet that enables to imitate an operator in virtual reality in his work environment, in real time. [Bildquelle: Techviz]

[zum Beitrag](#)



BASF introduces AUROOM™, a platform for the digital visualization of automotive exterior colors

AUROOM is the portal to a database of authentic, digitized automotive colors. Virtual coatings including complex effects can immediately be mapped on any 3D geometry for color assessment. Photo-realistic visualization speeds up color design process of OEM designers. [Bildquelle: BASF]

[zum Beitrag](#)



Blick in die Zukunft: BMW Group gestaltet mit Virtual Reality künftige Arbeitsplätze in der Produktion

Schnelle und flexible Zusammenarbeit verschiedener Bereiche - Einfache Beurteilung künftiger Arbeitsprozesse in der Produktion - Planung neuer Arbeitsplätze basiert auf 3D-Digitalisierung bestehender Strukturen [Bildquelle: BMW]

[zum Beitrag](#)



Precision OS Secures \$2.3 Million in Series A Funding for Virtual Reality Orthopedic Surgical Education and Pre-Operative Planning Software

Precision OS provides orthopedic surgical education in virtual reality (VR). Its software allows practicing surgeons to perform simulated medical procedures in a realistic digital operating room and offers metric feedback to help users improve their techniques. [Bildquelle: precisionostech.de]

[zum Beitrag](#)

Forschung & Technologie



Neue Linsentechnologie für Augmented-Reality-Brillen vorgestellt.

Das koreanische AR-Startup LetinAR präsentiert das hauseigene "Pin Mirror" benannte Linsensystem, das in Zusammenarbeit mit einem Mikrodisplay ein weiteres Sichtfeld, eine präzisere Farbdarstellung und mehr als zwei Tiefenebenen im Vergleich zur Magic Leap One und Microsoft Hololens bieten soll. [Bildquelle: LetinAR]

[zum Beitrag](#)



Erster Testbericht zu 3D-Hologrammen von Otoy und Light Field Lab

Die Website Variety sah als erstes die Demonstration eines "holografischen Displays", das durch ein Lichtfelddisplay dargestellt wird. [Bildquelle: Light Field Lab]

[zum Beitrag](#)



Star VR one ist ab sofort als Entwicklerversion für 3.200 \$ nach erfolgreicher Bewerbung verfügbar

Die Star VR One kann in 33 Ländern geordert werden und kostet 3.200 zuzüglich Steuern und Versandkosten. Sie verwendet Virtual Link (USB Typ-C) und ist mit Valves SteamVR-Tracking kompatibel. Die erste Lieferung ist laut StarVR ausgewählten Studios und professionellen Anwendern vorbehalten. [Bildquelle: techcrunch.com]

[zum Beitrag](#)



Neuer HMD-Protoyp "Verifocal" verwendet Alvaraez-Linsen für variablen Fokus

Lemnis Technologies, ein Startup aus Singapur, entwickelt Varifokal-Technologie für HMDs, um variable Fokusebenen zu erzeugen. [Bildquelle: lemnistech]

[zum Beitrag](#)



HTC Vive launches full suite of premium VR offerings for businesses of all sizes

Today at a press event in San Francisco, HTC Vive announced a premium virtual reality experience for the enterprise market, including a new platform, new hardware, and new software available specifically for commercial use. This launch reinforces Vive's increased commitment to bringing best-in-class design and software expertise—paired with the world's best VR hardware—to businesses of all sizes. With this complete solution powered by Qualcomm® Snapdragon™ 835 Mobile VR Platform the enterprise market can now create, collaborate, and engage in new and effective ways with employees and customers alike. Companies across the globe such as SimForHealth, and the Volkswagen Group are already implementing Vive for training, simulation, and product design purposes. [Bildquelle: HTC]

[zum Beitrag](#)



VR-Kopfband "Ototech" soll Motion Sickness beseitigen

Das Vibrationskopfband Ototech wird am Hinterkopf befestigt und überträgt Vibrationen auf die Ohrknöchelchen, um so auf den Gleichgewichtssinn einzuwirken. Falsche Bewegungsinformationen, die zu Motion Sickness führen, werden durch einen konstanten und chaotischen Stimulus ohne Bewegungsinformationen überschreiben und dadurch vom Gehirn ignoriert. [Bildquelle: Ototech, Sam Owen]

[zum Beitrag](#)



Mojo Vision Emerges from Stealth with Funding of Over \$50MM, Introduces Invisible Computing

Backed by Venture and Strategic Funding, Startup Aims to Shift People's Focus from Distraction of Tech Devices [Bildquelle: Mojo-Vision]

[zum Beitrag](#)

Unternehmensnews



12. CGI TrendSession von Meyle+Müller und Zerone – Virtual Technology im Marketing

Eintauchen in virtuelle Welten „Die aktuellen technologischen Entwicklungen stehen kurz vor einem Big Bang, der unser Leben und unsere Geschäftswelt radikal verändern wird“. Mit diesen Worten begrüßte COO Moritz Müller die Besucher der 12. CGI TrendSession, die Meyle+Müller gemeinsam mit ihrem neuen Kooperationspartner [zerone] durchführte. Das Medien- und IT-Unternehmen Meyle+Müller aus Pforzheim und die Zerone KG aus Hamburg werden künftig in den Bereichen Postproduktion, CGI (Computer Generated Imagery) und AR/VR (Augmented und Virtual Reality) kooperieren.

[zum Beitrag](#)



Solid White erhält Gold beim Annual Multimedia Award 2019 für "VDC Interactive"

Den Annual Multimedia Award gibt es seit 1996. Der Wettbewerb unterstützt seit seiner Gründung die Lebendigkeit digitaler Markenkommunikation. Er dokumentiert den State of the Art, stellt die Trends heraus und illustriert das digitale Werbejahr. [Bildquelle: Solid White]

[zum Beitrag](#)



davit GmbH investiert in innovatives Collaboration-Konzept

Unser langjähriger VDC Partner die davit GmbH wächst weiter und investiert in ein innovatives Collaboration-Konzept. [Bildquelle: davit GmbH]

[zum Beitrag](#)



Tacton, a global leader in CPQ solutions for the manufacturing industry, has been included in Gartner's latest Magic Quadrant for CPQ.

Tacton focuses exclusively on manufacturing, and its placement in the Magic Quadrant reflects the company's completeness of vision and ability to execute.

[zum Beitrag](#)



Meyle+Müller als „Innovativstes Unternehmen des Jahres“ ausgezeichnet

Der Druck&Medien-Award 2018 in der Kategorie "Innovativstes Unternehmen" ging in diesem Jahr an den Pforzheimer Mediendienstleister Meyle+Müller. [Bildquelle: Meyle+Müller]

[zum Beitrag](#)



Teilnahmeaufruf: UX Design Awards 2019

Internationaler Wettbewerb für User Experience

[zum Beitrag](#)



StarVR Corporation delisted from Taipei Exchange

StarVR Corporation announced today that the board of directors intends to apply for delisting of the StarVR share from the Taipei Exchange Emerging Markets board. The market situation in the industry and the company's business plan and strategy were cited as the reasons for the decision. Delisting is expected to increase business flexibility. [Bildquelle: Starbreeze]

[zum Beitrag](#)



HTC VIVE proud to join VirtualLink Consortium to define future of VR Connectivity

Today, we are excited to announce that HTC VIVE has officially joined the VirtualLink™ Consortium and is contributing to the development of VirtualLink, a new open industry standard that enables next-generation VR headsets to connect more simply to PCs and other devices. This new specification uses a single, high-bandwidth USB Type-C™ connector cable developed to make connecting to current and future VR headsets more seamless. [Bildquelle: VirtualLink Consortium]

[zum Beitrag](#)



Volucap erhält „VR Technology Award“ und „VR NOW Grand Prize“ bei den VR NOW Awards 2018

Bei den 3. Internationalen VR NOW Awards für Virtual Reality, Mixed Reality, Augmented Reality und 360-Grad-Video in Potsdam-Babelsberg wurde das volumetrische Videostudio Volucap, an dessen Entwicklung das Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut maßgeblich beteiligt war, gleich zweifach ausgezeichnet. Neben dem „VR Technology Award“, der die technologisch herausragendsten Virtual Reality-Projekte, Werkzeuge, Services und Hardware würdigt, erhielt die Volucap auch den „VR NOW Grand Prize“. Der Preis zeichnet das hochwertigste und innovativste Projekt des Jahres aus, welches von der Hauptjury aus allen nominierten Projekten ausgewählt wird. [Bildquelle: Volucap]

[zum Beitrag](#)

Termine



29.11.2018: Themennachmittag zu VR & AR - Anwendungen in Entwicklung, Produktion und Vertrieb

Neu-Ulm

[weitere Informationen](#)

05.12.2018: Doppelkonferenz: Virtual Reality im Unternehmen und Arbeitsplatz der Zukunft 2018

Frankfurt am Main

[weitere Informationen](#)

05.12.2018: Smart Mobile Applications - Wearables in Produktion und Service

Freiburg

[weitere Informationen](#)

12.12.2018: Digitallotse: IAK VR-Textil-Technik

Denkendorf

[weitere Informationen](#)

08.01.2019: CES 2019

Las Vegas

[weitere Informationen](#)

30.01.2019: Workshop "Co-Creative Entwicklung von Anwendungsszenarien für verteilte, kollaborative VR, AR und MR mithilfe von Design Thinking"

Fellbach

[weitere Informationen](#)

21.01.2019: PLM Professional Lehrgangswochen 2

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

05.02.2019: ISE Integrated Systems Europe 2019

Amsterdam

[weitere Informationen](#)

05.02.2019: Seminar: Palette Showroom - virtuelle Ausstellung

Esslingen

[weitere Informationen](#)

11.02.2019: Seminar: Virtualisierung und Visualisierung im Handel

Esslingen

[weitere Informationen](#)

14.02.2019: 10. Gemeinschaftsveranstaltung »Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus«

Leverkusen

[weitere Informationen](#)

20.03.2019: vhs4business - Thementag 2019: Augmented & Virtual Reality

Esslingen am Neckar

[weitere Informationen](#)

03.07. bis 04.07.2019: XR Expo 2019

Stuttgart

[weitere Informationen](#)

Kontakt & Impressum



VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Senden Sie hierzu einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Deutschland

Tel.: [+49 \(0\) 711 585309-0](tel:+49(0)7115853090)
Fax: [+49 \(0\) 711 585309-19](tel:+49(0)71158530919)
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.