



## VDC-Newsletter September 2017

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

### Inhalte

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Anwendungen
- Forschung & Technologie
- Simulation
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial



Bild: SDS

### [3. Symposium Driving Simulation - Experten diskutieren über Technologien und Zukunftsthemen der Automobilindustrie](#)

„Virtual Environments for Testing of Automated Vehicles – Virtuelle Umgebungen zum Testen von Automatisierten Fahrzeugen“: Der Leitgedanke ist Programm beim 3. Symposium Driving Simulation am 9. November 2017 in Braunschweig. Entscheider und Experten aus dem Automobil- und Nutzfahrzeugbau, aus der Forschung und der IT diskutieren zum dritten Mal über Themen rund um die Fahrsimulation. Der Schwerpunkt liegt in diesem Jahr auf den zukünftigen Herausforderungen im Bereich Virtuelles Entwickeln, Testen und Validieren von Systemen für Autonome Fahrzeuge. Am 8. November 2017 finden im Vorfeld des Symposiums das 3. OpenSCENARIO User Meeting sowie eine Besichtigung des Fahrtrainers des Deutschen Zentrums für Luft- und Raumfahrt (DLR) statt.



Bild: VDC

## [2. Forum: Mensch-Technik-Interaktion](#)

Am 30. November 2017 findet in Heilbronn das 2. Forum Mensch-Technik-Interaktion statt. Anmeldungen sind ab sofort möglich.

---

## VDC-Veranstaltungen



### [VR Expo](#)

13. bis 14. Oktober 2017, Stuttgart

### [VDC-Vorstandssitzung](#)

16. Oktober 2017, Fellbach

### [VDC-Mitgliederversammlung](#)

16. Oktober 2017, Fellbach

### [3. Symposium Driving Simulation](#)

08. bis 09. November 2017, Braunschweig

### [7. Erfahrungsaustausch Datenbrillen](#)

14. November 2017, Neuhausen auf den Fildern

### [Augmented Reality im Medienmix](#)

28. November 2017, Stuttgart

### [Forum "Mensch-Technik-Interaktion" - Virtual Reality and Usability](#)

30. November 2017, Heilbronn

---

## Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie hier.](#)



Bild: Ipsos GmbH

## [Ipsos Studie: Virtual Reality bietet Potenzial für die Marktforschung](#)

Wo bieten sich Chancen für den Einsatz von VR? Das hat Ipsos mit einem Test einer realen gegen eine virtuelle Car Clinic im Rahmen einer Eigenstudie untersucht. Dabei empfanden die Teilnehmer die virtuelle Darstellung der Fahrzeuge als sehr realistisch.



Bild: Techcrunch

## [Unity-CEO: VR-Preisproblem wird sich 2018/19 von selbst lösen](#)

Der Unity-CEO John Riccitiello spricht über die Zukunft von Augmented Reality und Virtual Reality. Er sagt eine baldige Preissenkung für VR-Hardware voraus.

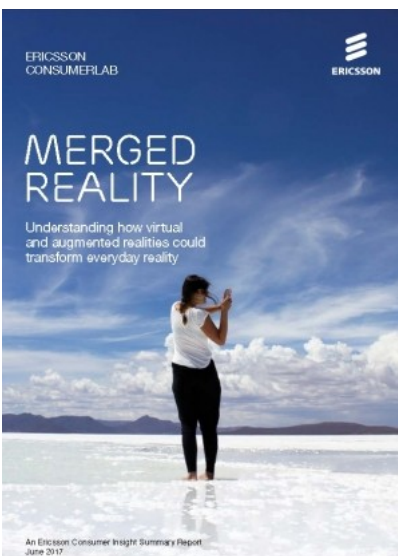


Bild: <https://www.ericsson.com/en/networked-society-trends-and-insights-consumerlab-consumer-insights-reports/merged-reality>

## [Ericsson-Studie: Verbraucher sind bereit für Virtual Reality im Alltag](#)

Konsumenten erwarten den großen Durchbruch von Virtual Reality in weniger als einem Jahr: Das ist die große Erkenntnis einer Consumer-Lab-Studie von Ericsson. Der Spezialist in Kommunikationstechnologie befragte Early Adopters von Virtual Reality und fand heraus, dass diese mehr als bereit für die Technologie im Alltag sind.



Bild: Nexum

## [Virtual und Augmented Reality in der Industrie](#)

Während der letzten Monate haben die Themen Virtual und Augmented Reality viel Aufmerksamkeit erhalten, meist im Zusammenhang mit technischen Neuigkeiten und Bemühungen der amerikanischen Techgiganten.



Bild: gfu

## [Pocket Guide zum Thema „Virtual Reality“ für Endverbraucher und Handel veröffentlicht](#)

Virtual Reality ist ein aktuelles Trendthema der Consumer Electronics und der IFA 2017. Grund genug, mit einem Pocket Guide umfassende Informationen über Geräte, Programme und Zubehör zu geben.

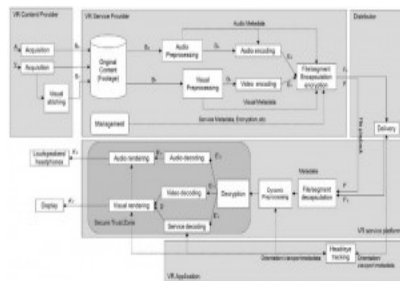


Figure 8: Example Architecture for encrypted VR Streaming Services

Bild: VRIF

## [VR Guidelines from the VRIF](#)

The Virtual Reality Industry Forum (VRIF) has published a set of draft guidelines for virtual reality (VR). The version for public comment was placed on-line on September 13th and can be downloaded for free [here](#).



Bild: drwindows.de

## [Virtual- und Augmented Reality Headsets: Einblicke in die Verkaufszahlen](#)

Im kommenden Monat, wenn das Windows 10 Fall Creators Update veröffentlicht wird, startet auch der Verkauf der neuen Mixed Reality Headsets. Microsoft und auch seine OEM-Partner zeigen sich pflichtgemäß optimistisch.



Bild: VRODO

## [Highlights und Enttäuschungen: Virtual Reality auf der Gamescom 2017](#)

Die Gamescom ist vorüber, der Staub hat sich gelegt. Es ist Zeit für einen Rückblick auf die Highlights und Enttäuschungen der Messe.



Bild: CMC Engineers

## [CMC ViewR](#)

CMC ViewR© ist eine Virtual Reality Lösung für Ingenieure. Mit nur einem Klick visualisieren Sie Ihre CAD-Entwürfe im Maßstab 1:1 in einem virtuellen Projektraum. So optimieren Sie nicht nur Ihr Engineering sondern unterhalten sich auch mit Ihren Kunden auf neue Weise über Ihre Projekte.

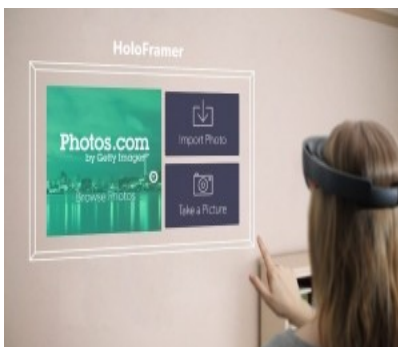


Bild: Vectorform

## [Vectorform Debuts Mixed Reality Experience, HoloFramer, at Microsoft Build 2017](#)

HoloFramer, Vectorform's Microsoft HoloLens mixed reality (MR) experience, enables interior designers, architects, and curators to use MR to virtually select, frame, and lay out prints for a gallery installation or art exhibit.



Bild: Karlsruher Institut für Technologie (KIT)

## [KIT: Virtueller Fahrlehrer und realitätsnaher Fahrsimulator](#)

Realitätsnahe Trainingsfahrten durch virtuelle Umgebung. Ein Tutoring-System bewertet Fahrverhalten. Ein Entwicklungsprojekt in Kooperation mit China.



Bild: R+W Antriebselemente

## [Kupplungen virtuell erleben](#)

Auf der EMO Hannover 2017 wird R+W nicht nur reale Präzisionskupplungen ausstellen, denn über die R+W-App lassen sie sich auch authentisch in einer virtuellen Realität erleben.





Bild: Bertrandt

### [Bertrandt: Virtualisierung in der Entwicklungstechnologie](#)

Bertrandt stellt auf der IAA 2017 Exponate zu den Trendthemen „Virtualisierung in der Entwicklung“ und „vernetztes Fahren“ vor. Besucher können mithilfe von Augmented- und Virtual Reality einen Blick in die digitale Entwicklungstechnik von morgen werfen.



Bild: Mavis TAILORIT

### [Der Store der Zukunft](#)

Mit dem Experience Store Exp37 geht die Kommunikationsagentur Mavis in Zusammenarbeit mit dem Consulting-Spezialisten Tailorit neue Wege in Sachen Cross- und Omni-Channel. Die spannendsten Lösungen präsentiert I love shoes im Überblick.



Bild: Ikea

### [Wird Virtual-Reality-Shopping bald Wirklichkeit?](#)

Shopping kann mithilfe von Virtual und Augmented Reality zu einem völlig neuen Erlebnis werden. Wie weit wir von dem Großen Markt aus dem Fantasyfilm entfernt sind und welche Firmen bereits Augmented Reality in das Shopping-Erlebnis einbauen, erfahren Sie hier.



Bild: Demodern

### [Ikea bringt seinen Möbel-Katalog in die virtuelle Realität](#)

Gemütlich vom heimischen Wohnzimmer aus in die Ikea-Welt eintauchen und nach neuen Möbeln Ausschau halten - ganz ohne einen gedruckten Ikea-Katalog. Das will das schwedische Möbelhaus nun ermöglichen und hat dafür eine Virtual-Reality-Anwendungen ins Leben gerufen. Das sogenannte "Ikea VR-Einrichtungserlebnis" kann über die VR-Brille der Facebook-Tochter Oculus verwendet werden.



Bild: Audi

### [Audi-Handel startet mit Virtual-Reality](#)

Audi startet ab sofort mit der nach eigenen Angaben ersten vollfunktionalen Virtual-Reality-Anwendung für die Kundenberatung im Autohaus. Wie der Autobauer am Mittwoch mitteilte, nehmen aktuell die ersten Händler in Deutschland, Großbritannien und Spanien eine Virtual-Reality-Brille in Betrieb.



Bild: Ford

### [Ford testet Mixed Reality im Fahrzeug-Design](#)

Ford erweitert testweise den Einsatz der Microsoft HoloLens-Technologie, um die Entwicklung von Fahrzeug-Design weltweit voranzutreiben.



Bild: Audi

### [Audi-Mitarbeiter erlernen Prozesse mit Virtual Reality](#)

Der Autobauer Audi hat ein neues Schulungskonzept für Mitarbeiter in der Verpackungslogistik entwickelt. Es basiert auf der Virtual-Reality-Technik.



Bild: KFC

### [KFCs neues Mitarbeitertraining mit VR](#)

Kentucky Fried Chicken, die bekannte Fast-Food-Kette aus den USA, ändert ihr Mitarbeitertraining: Statt nur in einer normalen Küche findet es jetzt auch bei einem Virtual-Reality-Spiel statt.



Bild: ORF

### [Katastrophen-Training mittels Virtual Reality](#)

Um schwierige Einsätze wie die Vorbereitung auf Hurrikan "Irma" bewältigen zu können, trainiert der Katastrophenschutz auch mittels "Virtual Reality".



Bild: Wired

### [Bombenentschärfungs-Roboter mit Virtual-Reality-Steuerung](#)

Um das Gerät zum Entschärfen von Sprengsätzen besonders genau kontrollieren zu können, setzen Forscher auf Virtual Reality.



Bild: Deutsche Telekom

### [Deutsche Telekom unterstützt Demenzforschung durch Virtual Reality-Spiel](#)

Gemeinsam mit Partnern aus Wissenschaft und Forschung hat das Telekommunikationsunternehmen "Sea Hero Quest VR" entwickelt. Wie die Telekom heute bekannt gab, sollen mit Hilfe des VR-Spiels präzise Daten zur räumlichen Orientierung der Spieler erhoben und der Wissenschaft zur Verfügung gestellt werden.

## Forschung & Technologie

^



Bild: TechViz

### [TechViz extends support to Meta Mixed Reality Headset](#)

TechViz, [3D virtual prototyping software](#), is now compatible with Meta Mixed Reality Headset. The association of TechViz VR software and the Meta 2 Augmented Reality headset allows users to visualize instantly the 3D application of their choice among more than 200, at a very high frame rate with high image quality and without data conversion.





Bild: Fraunhofer HHI

### [Fraunhofer HHI präsentiert MPEG-OMAF-viewport-dependent VR-Videostreaming, das HEVC-Tiles nutzt](#)

Das Fraunhofer HHI zeigte auf der IBC 2017 ein neues Medienprofil für die Bereitstellung von Virtual Reality-Inhalten. Die laufenden Arbeiten der MPEG am Omnidirectional Media Application Format (OMAF) zielen darauf ab, die Speicher- und Auslieferungsformate für VR-Videoinhalte bis Ende dieses Jahres zu standardisieren. Eine der vielversprechendsten Techniken für das Streaming von 360-Grad-VR-Videos, das von OMAF berücksichtigt wird, ist das viewport-dependent Streaming auf Basis von HEVC-Kacheln (englisch tiles).



Bild: Yamaha

### [Neues Audio-Format für 3D-Sound](#)

Bisher galt Surround-Sound als Gipfel des Klangerlebnisses. Doch nun sorgt ein neues Audio-Format für eine noch bessere Qualität des Musik- und Filmgenusses im Wohnzimmer: 3D-Sound gehört zu den beeindruckendsten Neuheiten auf der IFA.



Bild: heise Jan-Keno Janssen

### [StarVR mit 5K-Display ausprobiert: Tolles \(Stand-\)Bild, unangenehmes Tragegefühl](#)

Definitiv beeindruckend: Das StarVR-Headset bietet ein deutlich größeres Sichtfeld als die Konkurrenz. Dafür hapert es noch in anderen Bereichen, vor allem der Tragekomfort ist katastrophal. heise hat das erste Entwicklerkit ausprobiert.



Bild: heise.de

### [Windows-VR-Brillen angetestet: Viel besser als erwartet](#)

Microsofts VR-Brillen mit dem verwirrenden Namen "Windows Mixed Reality" haben bislang nicht wirklich für Vorfreude gesorgt. Auf der IFA ist die Überraschung nun groß: Die Teile funktionieren super – und dank SteamVR gibt es haufenweise Software.



Bild: Zeiss

### [Zeiss kündigt mobile VR-Brille für Steam an](#)

Mit einer neuen Software und zwei Bewegungscontrollern soll die mobile VR-Brille VR One von Zeiss den PC-Brillen Konkurrenz machen. Das neue Paket unterstützt sogar Steam VR, beherrscht jedoch kein Raumtracking. Zeiss stellt es im Rahmen der IFA vor.



Bild: Thunderobot

### [Thunderobot präsentiert neue VR Brille mit 3K Auflösung](#)

Das vor allem im asiatischen Raum bekannte Unternehmen Thunderobot hat die Gamescom in Köln genutzt, um seine nahezu fertig entwickelte hauseigene Virtual Reality Brille zu präsentieren. Dabei setzt man auf leistungsstärkere Technik als andere Anbieter und gleichzeitig auf besonderen Leichtbau.



Bild: Dell

### [Visor: Dell baut VR-Brille auf Basis von Windows Mixed Reality](#)

Dell hat im Vorfeld der IFA ein eigenes VR-Headset namens Visor vorgestellt. Das Headset basiert auf Microsofts Windows-Mixed-Reality-Plattform und funktioniert ohne externes Tracking.



头显接收端 (RX)

### [Tpcast: Drahtlosadapter für HTC Vive kommt nach Europa](#)

In China ist der Drahtlosadapter von Tpcast für die VR-Brille HTC Vive erfolgreich. Jetzt soll das Zubehör auch nach Europa kommen - eventuell aber etwas zu teuer.

Bild: TP Cast



Bild: Ultrahaptics

### [Ultrahaptics ausprobiert](#)

Ein Erfahrungsbericht des Feedback-Systems Ultrahaptics.



Bild: Google

### [Google: Neues Augmented-Reality-SDK ARCore für Android vorgestellt](#)

Echte und künstliche Welt sollen auf allen aktuellen Smartphones mit Android zusammenkommen: Das ist die Aufgabe von ARCore, einer neuen Schnittstelle von Google für Augmented Reality. Eine erste Version steht ab sofort zum Download bereit.

## Simulation



Bild: ESI Group

### [ESI Presented its Latest Autonomous Vehicle Simulation Solutions at DSC 2017 in Stuttgart](#)

From September 6 to 8 at DSC 2017 (booth no. 4), ESI showcased IC.IDO, Virtual Reality solution offering engineers an interactive and immersive 3D experience of their products or projects before they even exist.



Bild: ESI Group

### [Virtual Engineering in Montage, Schweißen und Wärmebehandlung](#)

ESI Group, Anbieter von Virtual Prototyping-Softwarelösungen und Dienstleistungen für die Fertigungsindustrie, veröffentlicht eine neue Version von Sysweld, einer Softwarelösung für Montage, Schweißen und Wärmebehandlung.

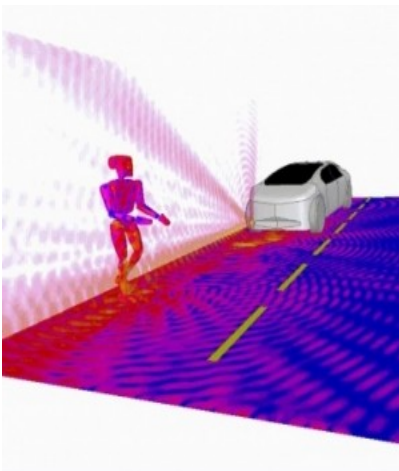


Bild: Ansys

### [Simulation bei der Entwicklung autonomer Fahrzeuge](#)

Im Zuge der Entwicklung von Fahrassistenzsystemen (FAS) und von autonomen Fahrzeugen müssen neue Ingenieursdisziplinen wie die künstliche Intelligenz ausgebaut werden. Jedoch sind laut aktuellen Schätzungen Milliarden von Testkilometern notwendig, damit Sicherheit und Zuverlässigkeit von FAS und autonomen Fahrzeugen gewährleistet sind. Dies ist jedoch kaum zu bewerkstelligen.

---

## Unternehmensnews

^



Bild: heinekampdesign

### [heinekampdesign auf der IAA](#)

Die Firma heinekampdesign stellt auf der 67. IAA Pkw 2017 in Frankfurt aus.



### [AWE Europe kommt nach Deutschland](#)

Re`flect und Bayerisches Wirtschaftsministerium bringen das größte Augmented- und Virtual-Reality-Event aus dem Silicon Valley nach München

Bild: Re`flect



Bild: TechViz

### [Open Days in TechViz Paris showroom – LIVE demos of Fingertracking displayed on a 4-sided Cave](#)

On September 29th TechViz Open Days is jointly organized by TechViz and ART (Advanced Realtime Tracking) in TechViz Parisian showroom. You will be able to attend live demonstrations of Fingertracking displayed instantly in a 4-sided Cave thanks to TechViz.



### [Salt and Pepper eröffnet neue Büroräume](#)

Im Mai dieses Jahres ist Salt and Pepper umgezogen: In der Winkelhauskaserne ist für das Unternehmen ein kreativer Arbeitsraum entstanden, der einen perfekten Rahmen für seine innovativen Lösungen bietet.

Bild: Salt and Pepper





Bild: Deutsche Telekom

### [Magenta Virtual Reality: So baut die Deutsche Telekom ihr VR- und AR-Portfolio aus](#)

Die Deutsche Telekom engagiert sich verstärkt im Bereich Virtual- und Augmented Reality. Auf der Elektronikmesse IFA in Berlin präsentierten die Bonner ihre neue App "Magenta Virtual Reality", die Nutzern erstmals exklusive VR-Inhalte liefern soll. Als erster Anbieter überhaupt will die Telekom zudem Videoanrufe mit AR-Elementen versehen.

### [HTC führt Gespräche über möglichen Verkauf der VR-Sparte](#)

Der angeschlagene Smartphone-Hersteller überlegt einem Medienbericht zufolge, sein Virtual-Reality-Geschäft abzuspalten oder zu verkaufen. Gespräche sollen unter anderem mit dem Google-Mutterschiff laufen.



Bild: HTC



Bild: Pimax

### [Pimax 5k/8k: Kickstarter-Crowdfunding bei 1,1 Millionen Dollar](#)

Nach einem riesen Hype im vergangenen Jahr ist die Begeisterung für Virtual Reality in den vergangenen Monaten etwas abgeflacht. Dafür gibt es mehrere Gründe, darunter die nicht immer überzeugenden VR-Angebote und das recht pixelige Bild. Im Rahmen einer Kickstarter-Kampagne wird das zweite Problem inzwischen angegangen.



Bild: DFB

### [DFB-Akademie und VfB Stuttgart kooperieren im Bereich Virtual Reality](#)

Der Deutsche Fußball-Bund (DFB) intensiviert die Forschungen der DFB-Akademie im Bereich der virtuellen Realität. Dafür hat der DFB einen Kooperationsvertrag mit dem VfB Stuttgart geschlossen.



Bild: Intel

### [Intel gibt VR-Brille "Project Alloy" auf](#)

Mangels Interesse von Partnerfirmen stellt Intel die Entwicklung der VR-Brille "Project Alloy" ein, die als Besonderheit auch die PC-Technik enthält.





Bild: VR Now Con Awards

## [Einreichfrist für VR NOW Awards verlängert / Ernennung der Jury-Mitglieder](#)

Die Einreich-Deadline für den internationalen Wettbewerb für die VR NOW Awards im Rahmen der VR NOW Con wurde verlängert. Unter [www.vrnowcon.io](http://www.vrnowcon.io) können Kreative aus aller Welt noch bis Dienstag, 10. Oktober ihre Arbeiten rund um Virtual Reality, Mixed Reality, Augmented Reality und 360° Video in fünf neuen, überarbeiteten Kategorien einreichen.

---

## Termine

^

---

### [TechViz Open Day](#)

29. September 2017, Paris

---

### [Salt and Pepper: Büroeröffnungsfeier](#)

07. Oktober 2017, Osnabrück

---

### [16th IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality](#)

09. bis 13. Oktober 2017, Nantes cedex 1

---

### [5th ACM Symposium on Spatial User Interaction \(SUI 2017\)](#)

16. bis 17. Oktober 2017, Brighton

---

### [5th OpenFOAM User Conference 2017](#)

17. bis 19. Oktober 2017, Wiesbaden

---

### [ACM Interactive Surfaces and Spaces](#)

17. bis 20. Oktober 2017, Brighton

---

### [OPTIS Symposium](#)

18. Oktober 2017, Frankfurt

---

### [AWE Europe](#)

19. bis 20. Oktober 2017, München

---

### [Go-Visual – Visuelle Assistenz in der Produktion](#)

20. Oktober 2017, Berlin

---

### [VR Days](#)

25. bis 27. Oktober 2017, Amsterdam

---

### [ESI Forum in Deutschland 2017](#)

07. bis 09. November 2017, Weimar

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Tel.: 0711/58 53 09-0  
Fax: 0711/58 53 09-19  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---