



# VDC-Newsletter Juni 2017

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial

^



Bild: VDC Fellbach

### [IAK "Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus"](#)

Melden Sie sich ab sofort zur 7. Gemeinschaftssitzung dieses IAK an - Termin: 27. Juli 2017

## VDC-Veranstaltungen

^

### [Besuch der Landesbezirksgruppe Nordwürttemberg des BLV](#)

08. Juli 2017, Fellbach

### [6. Erfahrungsaustausch Datenbrillen](#)

12. Juli 2017, Ditzingen

### ["Digitale Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus"](#)

27. Juli 2017, Mannheim

## 13. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"

27. September 2017, Kaiserslautern

## 3. Symposium Driving Simulation

08. bis 09. November 2017, Braunschweig

# Stellenangebote

^



Bild: VDC Fellbach

[Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie hier.](#)

# Analysen & Markt

^



Bild: Salesforce

## Künstliche Intelligenz und Virtual Reality für mehr Kundenservice

Kunden springen heute von Kanal zu Kanal und erwarten, dass der Handel ebenfalls auf diesen Kanälen präsent ist. Wie Kunden mit echtem Kundenservice überzeugt werden können.



Bild: VR One

## Digital Health News – Virtual Reality im Gesundheitsmarkt

Mit Hilfe von Virtual Reality Anwendungen können junge Mediziner ihre Fähigkeiten an technischen Geräten erproben, die das menschliche Empfinden simulieren und bekommen Feedback bevor sie ihre Behandlung an lebenden Patienten ausführen.



Bild: Gartner

## Virtual Reality und die Digitalisierung

Was passiert, wenn Anwendungen aus dem Bereich Augmented Reality (AR) und Virtual Reality (VR) plötzlich Menschen auf der ganzen Welt in ihren Bann ziehen, zeigte das Phänomen „Pokémon GO“ im vergangenen Jahr.

## [rAve Pubs founder Gary Kayye demystifies 4K projection in InfoComm keynote showcasing Barco's new UDX laser phosphor projector](#)



Bild: Barco

Global visualization leader Barco is teaming up with AV industry visionary and rAve Pubs founder Gary Kayye to support his popular keynote session "4K: No Myths, No Exaggerations – just the Facts".



Bild: Aryzon

## [Studenten bringen Augmented-Reality-Brille für 29 Euro auf den Markt](#)

Fünf Masterstudenten der University of Twente (UT), bringen eine Augmented-Reality-Brille auf den Markt. Sie soll nur 29 Euro kosten und ist nach Auffassung von Forschern der UT bezüglich ihrer Funktionalität vergleichbar mit der HoloLens.

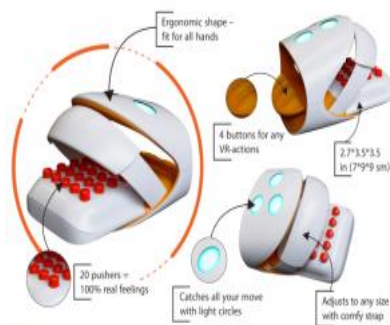


Bild: Indiegogo

## [Hapto-Controller simuliert Berührungen in VR](#)

Der VR-Controller Hapto simuliert mit Druckknöpfen Berührungen in der virtuellen Realität. Oculus Rift, HTC Vive und weitere VR-Brillen sind mit dem Hapto kompatibel.

## [Mimik in der Virtual Reality: "Mask" ist eine einfache und günstige Lösung](#)



Bild: Mindmaze

Die Gesichtstrackingmaske "Mask" von Mindmaze erkennt die Mimik des VR-Brillenträgers mit im Schaumstoffpolster eingelassenen Elektroden. Die Technologie könnte schon zum Jahresende erscheinen.

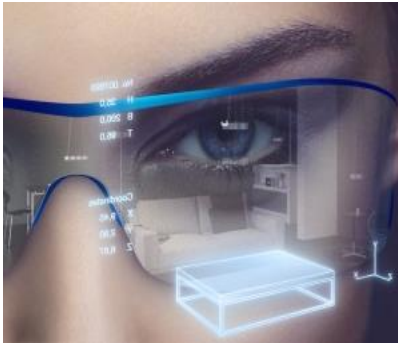


Bild: OSRAM OPTO SEMICONDUCTORS

### [Neue IREDs von Osram](#)

Osram Opto Semiconductors bringt seine bisher kleinste seitenabstrahlende Infrarot LED auf den Markt. Sie wird künftig für neue Augmented Reality, Virtual Reality sowie IR Touch-Systeme eingesetzt.



Bild: Massless

### [Neuer Stift von Massless ermöglicht präzises Arbeiten in der virtuellen Realität](#)

Auf der Augmented World Expo präsentierte das Startup Massless einen Stift, mit dem sich in der Virtual Reality extrem präzise Arbeiten verrichten lassen.



Bild: Pico

### [Autarke VR-Brille Goblin von Pico vorbestellbar](#)

Der Markt für VR-Brillen kann aktuell noch einige Konkurrenz vertragen. Das Startup Pico hat nun eine günstige, autarke VR-Brille angekündigt.

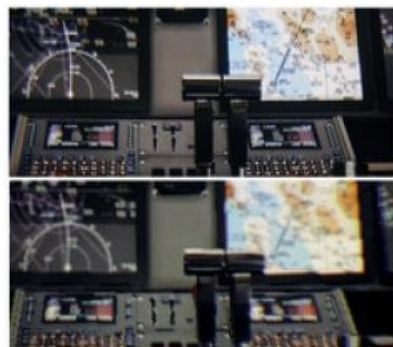


Bild: Varjo

### [Varjo: Headset mit 70 Megapixel geplant](#)

Die aktuellen Headsets von Oculus und HTC lösen mit 1,2 MP pro Auge auf. Das finnische Start-Up Varjo möchte ein VR-Headset mit ca. der 70-fachen Auflösung produzieren.



Bild: TPCast

### [VR-Brille HTC Vive kabellos: TPCast-Transceiver streikt beim Zappeln](#)

Der erste Wireless-Adapter für VR-Brillen ist im Handel: Zumindest in China kann man TPCast bereits kaufen.



Bild: Steam Database

### [3D-Modelle zeigen Valves neue VR-Controller](#)

Vergangenen Oktober zeigte Valve Prototypen neuer 3D-Controller, die sich an den Handrücken schnallen lassen und dank integrierter Sensoren Handpräsenz ähnlich Oculus Touch erlauben.

---

## VR- & Vis-Software



Bild: Virtalis

### [Virtalis ActiveCube und Visionary Render für Die Beuth Hochschule für Technik, Berlin](#)

Die Beuth Hochschule für Technik, Berlin hat kürzlich ein Virtalis ActiveCube Display System, zwei ActiveDesks (Z-Spaces) und ein Virtalis' Visionary Render VR Software-Paket erworben.



Bild: ILLOGIC S.r.l.

### [Archeo3D: Museum in Version 4.0](#)

Ein Forschungsprojekt über die Ausschöpfung von Kulturgütern.



Bild: Fraunhofer IGD

### [Qualitätssicherung, Wartung und Training mit Augmented und Virtual Reality](#)

Die Digitalisierung der Arbeitswelt stellt vor allem produzierende Unternehmen vor große Herausforderungen. Das Fraunhofer IGD präsentiert in einer Roadshow praxiserprobte Lösungen für Qualitätssicherung, Wartung und Training mit AR und VR.



Bild: Apple

### [Apple verkauft eGPU-Kit an Entwickler, Valve liefert SteamVR-Beta](#)

Mit macOS High Sierra soll der Mac endlich standardmäßig VR-fähig werden. Developer können das bereits ausprobieren – in Deutschland allerdings zu hohen Preisen.





Bild: Ikea

### [iOS 11: Ikea will Möbelkauf mit Apples Augmented-Reality-Plattform vereinfachen](#)

Die Augmented-Reality-Schnittstelle von Apple soll demnächst beim Einkaufen im Billig-Möbelhaus helfen. Eine erste App befindet sich in internen Tests.



Bild: synetics

### [i-doit und Microsofts HoloLens: Augmented Reality im Serverraum](#)

Um Arbeiten am Server bereits in der Augmented Reality üben zu können, hat synetics seine Dokumentationssoftware i-doit mit Microsofts HoloLens kombiniert.

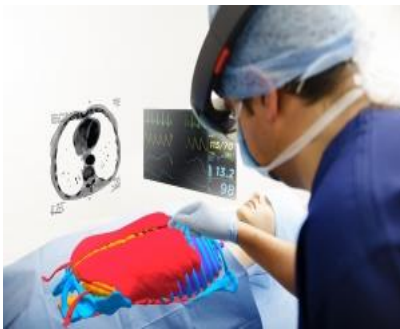


Bild: Cambridge Consultants

### [Virtual und Augmented Reality bei der Therapie und im Operationssaal](#)

Im Gesundheitsbereich wird derzeit am Einsatz von Virtual und Augmented Reality gearbeitet. Bei komplizierten chirurgischen Eingriffen, bei der Psychotherapie und der Pflegerausbildung soll die Technologie künftig eingesetzt werden.

## Simulation



Bild: OPTIS

### [3D sound for the automotive industry](#)

The audio systems inside the cabins are increasingly evolving. However, new sound processing technologies dedicated to the automotive industry not only create a better sound environment inside the vehicle, but are also a safety aid.



Bild: Gil Lefauconnier

### [SystemX partners with OPTIS to simulate the autonomous vehicle](#)

OPTIS joins the project "Simulation for the safety of autonomous vehicle" (SVA), launched by the IRT System X, to bring its know-how in simulation of optical sensors to tests by the use of virtual prototypes of autonomous vehicles.



Webinar

### [Earning a good IIHS rating easily](#)

Explore how to dynamically assess the virtual prototype of your headlamp system against IIHS standards



Bild: OPTIS

---

## Unternehmensnews



Bild: Dassault Systèmes

### [Dassault Systèmes treibt mit Partnern die additive Fertigung in der Serienproduktion voran](#)

Dassault Systèmes erweitert die Möglichkeiten von „Co-Design to Target“, einer Branchenlösung für die Luft- und Raumfahrtindustrie.



Bild: OPTIS

### [OPTIS unveils HIM 2017 integrating haptics feedback and VR Audio](#)

OPTIS introduces the new version of the virtual reality design tool at the GPU Technology Conference



Bild: Fraunhofer-Institut für Produktionstechnik und Automatisierung IPA

### [Future Work Lab ist »Ausgezeichneter Ort 2017«](#)

Das Innovationslabor für Arbeit, Mensch und Technik der Stuttgarter FraunhoferInstituteIAO und IPA zählt dieses Jahr zu den 100 innovativen Preisträgern des Wettbewerbs »Ausgezeichnete Orte im Land der Ideen«.



Bild: Apple

### [Apple setzt auf AR und VR, Gerücht zu Mixed Reality](#)

In seiner Software und Hardware setzt Apple stark auf Augmented Reality und Virtual Reality. Das zeigt die Entwicklerkonferenz WWDC 2017.



Bild: Shopware

### [Shopware AG: Individualisierte Onlineshops und Waren in 3D](#)

Ganz im Zeichen des Kunden sollen die kommenden Versionen der eCommerce-Plattform der Shopware AG stehen. Auf dem Shopware Community Day in Ahaus gab das Unternehmen Einblicke in zukünftige Entwicklungen und Shopping-Trends.



**SensoMotoric Instruments**

Bild: SMI

### [Apple kauft deutsche Eye-Tracking-Firma](#)

Der iPhone-Hersteller erweitert sein Portfolio an Techniken, die für VR- und AR-Projekte geeignet sind: SensoMotoric Instruments aus Teltow ist nun in seinem Besitz.



Bild: Deutsche Bahn

### [Bahn: Azubis sollen durch VR lernen](#)

Die Vorteile eines Lernens in der virtuellen Realität ihres Arbeitsplatzes. Auch Störungen bei der Bahn könnten dadurch schneller behoben werden.



Bild: CastAR

### [Augmented-Reality-Startup CastAR macht dicht](#)

Trotz guter Startbedingungen und Schützenhilfe von Valve muss das AR-Startup CastAR schließen. Der Grund: Der Hauptinvestor will kein neues Geld nachschießen.

## Termine

^

### [12. Virtual Fires Kongress](#)

29. bis 30. Juni 2017, St. Georgen

### [VR in Industry Days](#)

04. bis 05. Juli 2017, Aachen

### [3rd Int. Workshop on Virtual Social Interaction \(VSI 2017\)](#)

06. bis 07. Juli 2017, Bielefeld

### [PLM in der digitalen Transformation](#)

11. Juli 2017, Stuttgart



---

## Daimler EDM CAE Forum 2017

19. bis 20. Juli 2017, Stuttgart

---

## Symposium "Zukunft erproben. Virtuelles Planen 4.0"

21. Juli 2017, Eggenfelden

---

## 3. VDI-Fachkonferenz : Augmented und Virtual Reality als Smart-Assistance

06. bis 07. September 2017, München

---

## Go-3D 2017

07. September 2017, Rostock

---

## "VR im Anlagenbau"

21. September 2017, Gummersbach

---

# Kontakt & Impressum

^

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Aublerenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzende Gabriele Zull, Oberbürgermeisterin Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---