



VDC-Newsletter November 2016

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf www.vdc-fellbach.de verfügbar.

VDC-Spezial
 VDC-Veranstaltungen
 Stellenangebote
 Analysen & Markt
 Hardware
 VR- & Vis-Software
 Simulation
 PLM & BIM
 Unternehmensnews
 Termine
 Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



VDC-Spezial

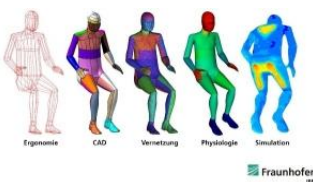


Bild: Fraunhofer IBP

[Jetzt anmelden: "Digitale Menschmodelle im industriellen Einsatz"](#)

Ab sofort können Sie sich zum 2. Symposium "Digitale Menschmodelle im industriellen Einsatz" anmelden. Das Symposium findet am 9.02.2017 am Fraunhofer IAO in Stuttgart statt.



Bild: Virtual Dimension Center

[VDC beim Städtebaukongress der Stuttgarter Zeitung](#)

VDC-Geschäftsführer Dr. Christoph Runde hat beim Fachkongress der Stuttgarter Zeitung „Stadt der Zukunft – Zukunft der Stadt“ für einen stärkeren Einsatz digitaler und virtueller Planungsmethoden plädiert.



Bild: Virtual Dimension Center

[Digitalisierung und Industrie 4.0 in Pécs und Fellbach](#)

Anlässlich der 30-jährigen Städtepartnerschaft von Fellbach und Pécs führte das VDC ein deutsch-ungarisches Forum zum Thema „Digitalisierung und Industrie 4.0“ durch. Dieses Forum brachte Nutzer, Anbieter, Dienstleister und Forscher aus den beiden Regionen zu diesen Trendthemen zusammen.



Bild: EuroVR

[VDC im Executive Committee der EuroVR](#)

Der Europäische Verband für Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR), EuroVR, hat Wahlen für sein Executive Committee abgehalten. Dr. Christoph Runde, Geschäftsführer des VDC, wurde zum Mitglied des Executive Committee der EUROVR gewählt.



Bild: Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Wohnungsbau Baden-Württemberg

[Wirtschaftsministerin im Dialog mit Top-Netzwerken](#)

Baden-Württembergs Wirtschaftsministerin Dr. Nicole Hoffmeister-Kraut hat sich am 7. November 2016 mit den Managern der besten Cluster-Initiativen des Landes getroffen. Für das VDC war Geschäftsführer Dr. Christoph Runde dabei.



Bild: SALT AND PEPPER

[VDC ist Partner der CeBIT: Business der Virtuellen Welten](#)

Einer der größten IT-Trends ist die Verschmelzung von realer und digitaler Welt: Virtual- und Augmented-Reality-Anwendungen (VR/AR) werden in naher Zukunft Industrie, Logistik, Gesundheitswesen, Handel und viele weitere Branchen erobern. Die kommende CeBIT greift das Themenfeld mit einem eigenen Schwerpunkt auf - mit Unterstützung des VDC.

VDC-Veranstaltungen



[Virtual Reality und 360-Grad-Videos](#)

01. Dezember 2016, Europa-Park Rust

[2. Symposium "Digitale Menschmodelle in industriellen Anwendungen"](#)

09. Februar 2017, Stuttgart

[6. Fachkongress Composite Simulation](#)

22. bis 23. Februar 2017, Fellbach

[CeBIT](#)

20. bis 24. März 2017, Hannover

[Fachkonferenz "Virtuelle Techniken in der Fahrzeugentwicklung"](#)

29. bis 30. März 2017, Stuttgart

Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

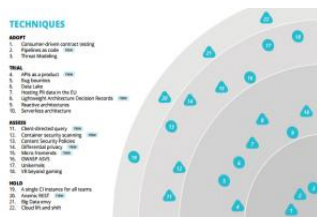


Bild: ThoughtWorks

ThoughtWorks stellt im Technology Radar AR- und VR-Trends vor

In seinem halbjährlich erscheinenden Tech Radar stellt ThoughtWorks die Trends im Technologieumfeld dar. Dieses Mal wird das Potenzial von AR und VR untersucht, sich weiter in Richtung Mainstream zu entwickeln.



Bild: VDI VDE Innovation + Technik

Studie "Engineering 4.0": Zukunft des Ingenieurwesens im Blick

In der Studie "Engineering 4.0" beschäftigt sich VDI/VDE Innovation + Technik mit den Grundzügen eines künftigen Geschäftsmodells, das zunehmend bestehende Modelle ersetzt.

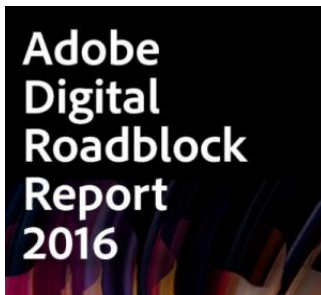


Bild: Adobe

Studie: VR, IoT und Wearables gewinnen an Bedeutung

Deutsche Marketingentscheider setzen immer stärker auf neue Technologien. Das berichtet Horizont mit Blick auf die aktuelle Auswertung "Digital Roadblock Report 2016" von Adobe.



Bild: BauInfoConsult

Wer trägt die Schuld an Fehlerkosten am Bau?

Bei Fehlerkosten in Bauprozessen zeigen die beteiligten Akteure gerne einmal auf die anderen und selten auf sich selbst. Doch wer ist denn nun wirklich der Hauptverursacher von Kostenexplosionen?



Bild: flickr.com, Nan Palmero, CC BY 2.0

Future of VR Remains Unclear

Virtual reality is having a moment, but the technology is still far from mainstream. IEEE Magazine analyzes the technology's potential developments.



Bild: Barco

[Breaking the Reality Barrier](#)

Barco, a global leader in visualization technology, will reveal its latest innovations in visualization and audio designed to power advanced simulation and training applications at I/ITSEC 2016.



Bild: Fraunhofer FEP, Anna Schroll

[Die stromsparende Datenbrille](#)

Datenbrillen spiegeln Information vor das Auge, ohne die Sicht des Trägers zu stören. Aber der Akku macht schnell schlapp, weil die Elektronik beim Abspielen der Bilder viel Strom verbraucht.



Bild: Google

[Google Daydream VR im Test](#)

Googles neue VR-Plattform Daydream schlägt Cardboard und Gear VR dank komfortablem Gehäuse, geringer Latenzen und dem mitgelieferten Hand-Controller. Das berichtet Heise Online.

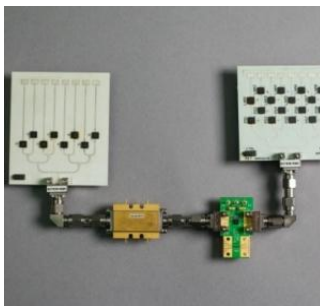


Bild: Virtual Reality Magazin

[MoVR für kabellose Head Mounted Displays](#)

HDMI-Kabel an HMDs verringern die Beweglichkeit in der Virtuellen Realität. Nun haben Entwickler einen Prototypen ihres Systems namens MoVR enthüllt, der es Anwendern ermöglicht, ihre VR-Datenbrillen drahtlos zu benutzen.



Bild: Apple

[Apple arbeitet offenbar an Datenbrille](#)

Das Handelsblatt berichtet über Gerüchte, nach denen Apple offenbar an Prototypen einer Datenbrille arbeite. Der Konzern habe mit Zulieferern gesprochen und eine kleine Anzahl von Displays für Testzwecke bestellt.



Bild: Stereolabs

[Linq VR-Headset für Mixed Reality](#)

Wie Heise Online berichtet, entwickelt der Computer-Vision-Spezialist Stereolabs ein Mixed-Reality-System, das echte und künstliche Welt gemeinsam in einem Virtual-Reality-Headset darstellt.



Bild: Faro Europe GmbH & Co. KG

[Laser realisiert komplexe 3D-Messungen und speichert dokumentierbare Daten](#)

Faro bringt mit dem VantageE ein neues Produkt der Vantage-Laser-Tracker-Produktlinie heraus. Der Laser ist für Reichweiten bis zu 25 Metern geeignet.



Bild: ESI

[IC.IDO: Head Mounted Displays for Virtual Engineering](#)

Head Mounted Displays power immersive engineering verification during engineering and design.

VR- & Vis-Software

^



Bild: TechViz

[TechViz: New connectors for Autodesk, Siemens, PTC](#)

After Catia and Smart Plant Review applications, TechViz has developed new connectors.



Bild: RE'FLEKT

[REFLEKT ONE 2.0: AR-Plattform für die Industrie 4.0](#)

RE'FLEKT bringt ein Update für seine Augmented-Reality-Plattform REFLEKT ONE auf den Markt. Version 2.0 bietet eine direkte Anbindung zum Redaktionssystem Docufy Topic Pilot und integriert die Live-Visualisierung von Sensor- und Diagnosedaten.

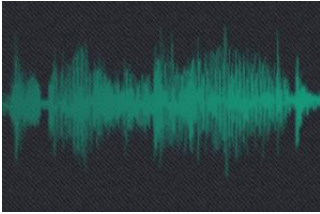


Bild: Fraunhofer IIS

[Fraunhofer experimentiert mit 3D- und VR-Sound](#)

Bei der Tonmeistertagung des europäischen Forschungsprogramms "Orpheus" zeigten Entwickler in Köln die neuesten Werkzeuge zur Bearbeitung und Ausgabe objektbasierter Audio-Produktionen.



Bild: Microsoft

[3D-Modelle in Mixed Reality](#)

Bausoftwarespezialist Trimble hat einen SketchUp-Viewer für die Mixed Reality-Brille HoloLens auf den Markt gebracht. Die neue Lösung erlaubt den Anwendern, ihre Entwürfe gleichsam virtuell zu bewohnen und zu erfahren.



Bild: Google

[Google Earth jetzt auch in Virtual Reality](#)

Wie Heise Online berichtet, hat der Suchmaschinenriese seine 3D-Kartenanwendung in die Virtual Reality portiert. Auf Steam steht eine App für die HTC Vive zur Verfügung, weitere Plattformen könnten folgen.



Bild: Picavi

[Erneute Auszeichnung für Pick-by-Vision-Lösung](#)

Bei der Preisverleihung „Hidden Champions“ 2016 wurde das Aachener Start-up Picavi mit seiner gleichnamigen Pick-by-Vision-Lösung in der erstmals ausgelobten Kategorie „Vision“ als eines von drei Unternehmen prämiert.



Bild: L'Oréal

[L'Oréal bietet Friseuren Weiterbildung in VR an](#)

Für Profis bietet L'Oréal Haarpflegemittel aus der "Matrix"-Reihe an. Bei diesem Namen sei eine Werbeaktion in der Virtual Reality beinahe Pflicht, meint VRODO.



Bild: Pfizer

[Pfizer uses TechViz in VR Immersive Cube](#)

Dr. Kevin Hallock PhD is a Physical Chemist and Biophysicist in charge of computational modeling and data visualization at Pfizer. He comment's on the company's use of Virtual Reality.



Bild: exp 37

[Neue Shopping-Dimensionen dank VR](#)

Virtual Reality eröffnet Innovationen im Online Commerce und in der Customer Experience. Lead Digital geht auf erfolgreiche Beispiele ein.

Simulation



Bild: Uni Stuttgart, Boris Lehner

[Ansys, HLRS und Cray brechen Supercomputing-Rekord](#)

An der Universität Stuttgart wurde ein neuer Supercomputing-Rekord aufgestellt. Damit könnten Unternehmen nun schneller und effizienter virtuelle Prototypen realisieren.

PLM & BIM



Bild: Hochschule Konstanz

[Lake Constance 5D Conference: "Die Revolution ist in vollem Gange"](#)

3D-Brille und Tablet werden in naher Zukunft genauso zu Baustellen gehören wie Bauhelm und Bagger - auch im Bauwesen schreitet die Digitalisierung mit rasantem Tempo voran.



Bild: Siemens

[Innenarchitekt mit 3D-Brille](#)

Um eine Werkshalle mit Mobiliar und Maschinen zu bestücken, arbeiten Planer bei einem Neu- oder Umbau mit einer zweidimensionalen Vorlage. Forscher von Corporate Technology haben ein Tool entwickelt, das ein Fabrikgebäude in einem digitalen dreidimensionalen Zwilling darstellt und die Planung wesentlich erleichtert.



Bild: Siemens

[Sicherer Überblick im Gefahrenfall](#)

3D-Datenmodell und georeferenzierte Systemintelligenz machen das erste Gefahrenleitsystem Siveillance Viewpoint einzigartig. Es schlägt nicht nur Alarm, sondern führt das Sicherheitspersonal sicher durch die jeweilige Situation.



Bild: Lumo Graphics

[Tacton übernimmt Lumo Graphics](#)

Tacton Systems hat bekanntgegeben, eine verbindliche Vereinbarung zum Erwerb der Lumo Graphics GmbH unterzeichnet zu haben.



Bild: ESI

[Safran Nacelles nutzt die Virtual Reality-Lösung ESI IC.IDO](#)

Validierung von Fertigungsprozessen und -einrichtungen - Interaktive Zusammenarbeit in IC.IDO vermeidet Ergonomie- und Montageprobleme schon in der Entwicklungsphase.



Bild: Meyle+Müller

[Neue Arten der Realität erleben](#)

Für den Medien- und IT-Dienstleister Meyle+Müller gehören neuen Technologien zur täglichen Arbeit. Durch spannende Vorträge hochklassiger Experten und an Live-Stationen konnten die Besucher der 9. CGI TrendSession von Meyle+Müller wieder einen Blick auf die Realität und Zukunft von CGI, Virtual und Augmented Reality werfen.



Bild: Virtalis

[Virtalis teams up with University of Liverpool](#)

Virtalis has partnered with the Virtual Engineering Centre, (VEC) the University of Liverpool's digital innovation centre in London to create a 4k ActiveWall and adjacent ActiveDesk facility within the University's Finsbury Square campus.



Bild: UniTyLab Hochschule Heilbronn

[BMBF-Fördermittel für medizinisches Virtual-Reality-Projekt](#)

Das UniTyLab der Hochschule Heilbronn ist Teil eines innovativen Verbundprojekts. Die Heilbronner forschen zu einem nutzerzentrierten Konzept für eine ambulante virtuelle Psychotherapie.



Bild: Oculus VR

[Oculus VR investiert in Augmented Reality](#)

Oculus VR, Entwickler der Virtual-Reality-Brille Oculus Rift, will auch in den Augmented-Reality-Bereich einsteigen. Insgesamt werden mehr als 100 neue Mitarbeiter gesucht, um die Technologie im Unternehmen voranzubringen.

[3D-NordOst](#)

01. bis 02. Dezember 2016, Berlin-Adlershof

Virtual Reality Hackvention

02. bis 04. Dezember 2016, Hannover

ICAT-EGVE 2016

07. bis 09. Dezember 2016, Little Rock, USA

VDC St. Georgen - Special Event

08. Dezember 2016, St. Georgen im Schwarzwald

PAM-STAMP V2017.0 Update-Training

13. Dezember 2016, Neu-Isenburg

IMeS2017 – Intelligente Mechatronische Systeme

27. Januar 2017, Wien

Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.
