



# VDC-Newsletter September 2016

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Terminankündigungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial



Bild: SWR Media Services GmbH

### [VDC-Mitglieder erstellen Augmented-Reality-App für Fernsehturm](#)

Das VDC und die Wirtschaftsförderung Region Stuttgart haben lange für dieses Projekt gekämpft. Heute kam es zur offiziellen Einweihung und Pressevorstellung.



Bild: Harro Höfliger  
Verpackungsmaschinen GmbH

### [Die virtuelle Verpackungsmaschine auf dem Messestand](#)

Mitglieder von VDC und PEC kooperieren für die Fachpack: sie zeigen, wie große und schwere Investitionsgüter ab jetzt inszeniert werden können.



Bild: Wurzel Medien

### [Virtuelle Realität erfolgreich für das Marketing nutzen](#)

In einem Beitrag der Werben&Verkaufen erfährt der Leser die Antwort auf die Frage, für wen sich Virtual-Reality-Marketing wirklich lohnt.



Fachkongress  
Composite  
Simulation

### [Fachkongress Composite Simulation: Call for Papers](#)

VDC und AFBW veranstalten am 22. und 23. Februar 2017 in der Schwabenlandhalle in Fellbach den 6. Fachkongress Composite Simulation. Reichen Sie jetzt noch Ihren Beitrag ein!

Bild: VDC, AFBW

## VDC-Veranstaltungen



### [Technologieforum "Virtual Reality im Marketing"](#)

13. Oktober 2016, LumoGraphics, Karlsruhe

### [VDC-Mitgliederversammlung](#)

14. Oktober 2016, VDC Fellbach

### [2. Symposium "Digitale Menschmodelle im industriellen Einsatz"](#)

08. November 2016, DFKI, Saarbrücken

### [Technologieforum "Der vernetzte Werker - Wearables in der Produktion"](#)

10. November 2016, Hochschule Heilbronn

### [IAK Composite Simulation](#)

23. November 2016, KIT, Karlsruhe

## Terminankündigungen



### [Technologieforum "Digitale Techniken im Textil- und Industriedesign"](#)

17. November 2016, Design Center Baden-Württemberg, Stuttgart

### [Virtual Reality und 360-Grad-Videos](#)

01. Dezember 2016, Europapark Rust

### [6. Fachkongress Composite Simulation](#)

22. bis 23. Februar 2017, Fellbach

# Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

# Analysen & Markt

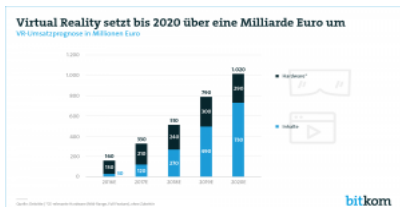


Bild: Bitkom

## [Bitkom sieht "riesiges Potenzial" in Virtual Reality](#)

Auch auf der Internationalen Funkausstellung (IFA) wird VR eine wichtige Rolle spielen. Der Branchenverband Bitkom präsentiert die Ergebnisse einer aktuellen Umfrage.



Bild: NVIDIA

## [NVIDIA verdient kräftig an Virtual Reality](#)

Die Trading-Webseite Godmode-Trader eräutert, warum NVIDIA der Top-Profiteur des VR-Booms ist. Als einer der führenden Hersteller von Grafikprozessoren und Chipsätzen verdient NVIDIA kräftig am Hype mit.



Bild: Epson

## [Golem.de testet Epson Moverio BT-300](#)

Im Rahmen der IFA konnten die Redakteure die neuen Smart-Glasses ausprobieren und zeigen sich erfreut über die Anwendungsszenarien.

# Hardware

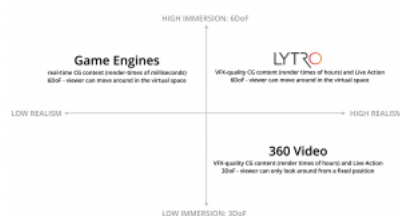


Bild: Lytro

## [Lytro zeigt Demo eines Lichtfeldvideos](#)

Mit der "Moon-Demo" hat Lytro ein Video vorgestellt, in dem die Lichtfeldtechnik des Unternehmens gezeigt wird. Sie bietet die Möglichkeit, realistische und immersive Inhalte zu produzieren.



Bild: Qualcomm

### Qualcomm stellt VR-Brille mit integriertem Eye Tracking vor

Der Hersteller hat auf der IFA in Berlin die VR-Brille Snapdragon VR820 vorgestellt.



Bild: Avegant

### Avegant Glyph wird auch in Deutschland vertrieben

Das hat Firmenchef Joerg Tewes auf der IFA im Gespräch mit Golem.de angekündigt. Start soll Ende Oktober 2016 sein.



Bild: Qualcomm

### Referenzplattform für Virtual Reality: Snapdragon VR820

Im Rahmen der IFA wurde von Qualcomm die Referenzplattform "Snapdragon 820" für Virtual Reality vorgestellt. Sie baut auf dem gleichnamigen, bereits im letzten Jahr vorgestellten Mobilprozessor auf.



Bild: Tesla Studios

### Teslasuit: VR am eigenen Leib erfahren

Der Teslasuit ist ein Ganzkörperanzug, der beim Spielen haptisches Feedback für den User erzeugt und vor allem auf die Virtuelle Realität ausgelegt ist. Die Hardware lässt den Träger beispielsweise Schläge oder Schüsse am eigenen Körper spüren.



Bild: Fraunhofer FEP, Jürgen Lösel

### Mit OLED-Mikrodisplays zur verbesserten Mensch-Maschine-Interaktion

Mikrodisplays mit integrierter Bildsensorfunktion lassen sich u.a. die Augenbewegung in Datenbrillen aufnehmen und zur Steuerung von Display-Inhalten nutzen. Auf der Augmented World Expo Europe in Berlin wird ab dem 18. Oktober ein verbessertes Konzept vorgestellt.



Bild: Max-Planck-Institut für Informatik

## [Software verwandelt gefilmte Tiere in animierbare 3D-Figuren](#)

Forscher des Max-Planck-Instituts für Informatik haben nun eine Software entwickelt, mit dem selbst Laien solche 3D-Figuren in wenigen Minuten erschaffen können – sofern vorab ein entsprechendes Video das Tier in Bewegung zeigt.



Bild: Google, NYT

## [Googles Daydream SDK für Virtual Reality erreicht Version 1.0](#)

Vier Monate nach der Daydream-Vorstellung verlässt das SDK die Betaphase, das Daydream Access Program startet. Das berichtet Heise Online.



Bild: Microsoft

## [Microsoft Edge bekommt WebVR-Unterstützung](#)

Der neue Browser von Microsoft, Edge, soll künftig die WebVR-Spezifikation unterstützen. Das berichtet Golem.de. Damit schließt Microsoft zu den Edge-Konkurrenten Firefox und Chrome auf.



Bild: Google

## [Googles Tilt Brush als VR-Umgebung für Designer](#)

Tiltbrush ist das Paint für die virtuelle Realität. Was zunächst wie eine Spielerei schien, könnte sich laut Heise Online mit der aktuellen Erweiterung um einen Mehrspieler-Modus zu einer spannenden Arbeitsumgebung für Designer entwickeln.



Bild: ESI ITI GmbH

## [Simulation mit dem Ohr an der Industrie](#)

Oft versuchen die Anbieter von Simulationssoftware möglichst viele Bereiche gut abzudecken – was bei immer häufiger nachgefragten Systemsimulationen durchaus Sinn macht. KEM war im Gespräch mit der ESI ITI GmbH.



Bild: Barco

## [Barco presents Shipbridge Simulator](#)

The Rørvik Safety Center in Norway provides training to shipmasters and personnel of fishing vessels. The center recently upgraded its ship bridge simulator, which uses Barco's F22 projectors, offering lifelike images of nautical routes and waters.

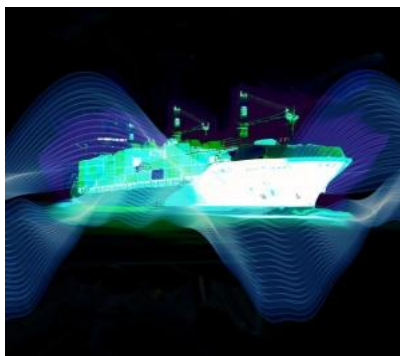


Bild: Fraunhofer LBF

## [Vibrationen den Schwung nehmen](#)

Dieselmotoren vibrieren. Das belastet Bauteile von Schiffen enorm. Adaptronische Systeme können die Schwingungen wirksam reduzieren. Auf der Schifffahrtmesse SMM zeigen Fraunhofer-Forscher ein Simulationswerkzeug, mit dessen Hilfe diese Systeme effizient entwickelt werden können.

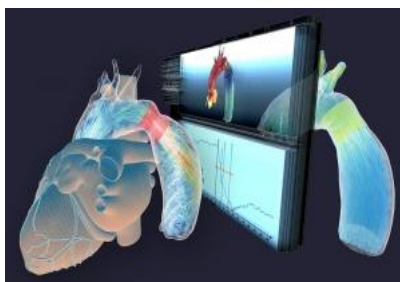


Bild: Fraunhofer MEVIS

## [Computersimulation kann Kindern Herzeingriffe ersparen](#)

Kinder mit angeborenen Herzfehlern müssen oft eine lange Reihe von belastenden Untersuchungen und Eingriffen über sich ergehen lassen. Im EU-Projekt CARDIOPROOF haben Fraunhofer-Forscher eine Software entwickelt, mit denen sich bestimmte Interventionen im Vorfeld simulieren lassen.



Bild: Fraunhofer ITWM

## [Kraftstofffilter per Simulation optimieren](#)

Filter, die in Autos verbaut werden, müssen immer höheren Anforderungen genügen. Gleichzeitig sollen die Produkte immer schneller marktreif sein. Eine Simulation unterstützt die Entwickler nun bei diesem Spagat.



Bild: RUB, Roberto Schirdewahn

## [Neue DFG-Forschergruppe: Gebäude digital besser planen](#)

Die Deutsche Forschungsgemeinschaft hat eine neue Forschergruppe an der Ruhr-Universität Bochum bewilligt. Das Team um Prof. Dr. Markus König vom Lehrstuhl für Informatik im Bauwesen entwickelt Methoden, um alternative Entwürfe eines geplanten Gebäudes mit Computersimulationen vergleichen zu können.

# Unternehmensnews

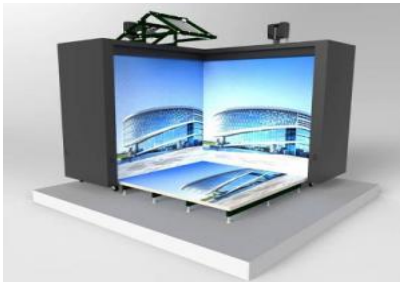


Bild: Barco

## [Barco stellt neue Transportable Cave vor](#)

Barco stellt eine neue Transportable Cave vor, die auf F-50 Projektoren des Hauses basiert. Das System wird in drei Flight Cases transportiert und kann in weniger als einem Tag aufgebaut werden.



Bild: Palette CAD

## [Palette CAD: Markteinführung von Virtual Reality-Software](#)

Einen ganzen Tag lang in virtuelle Welten abtauchen, schauen, wie ein Raum virtuell geplant werden kann und dabei den Begriff "Roomfitting" selber erleben: Das war bei der Markteinführung der neuen Produktlinie "PaletteVR" des Softwarehaus Palette CAD am 22. September ausdrücklich erwünscht.



Bild: DFKI

## [VR für Industrie 4.0: 2. Statustagung ARVIDA](#)

Deutsche Unternehmen und Forschungseinrichtungen spielen bei der Entwicklung Virtueller Techniken für die Industrie 4.0 eine führende Rolle. Diese Rolle gilt es zu sichern und auszubauen, um die Prosperität der Wirtschaft und einen hohen Beschäftigungsstand zu erhalten.



Bild: VDC TZ St. Georgen

## [Dienstleistungen einfacher entwickeln](#)

Im Verbundprojekt "dimenSion" soll unter dem Titel "Multidimensionales Service Prototyping" der Entstehungsprozess von Prototypen im Dienstleistungsbereich verbessert werden. Nehmen Sie jetzt an der Projektumfrage teil!



Bild: Engineering System International GmbH

### [VR & Simulation im französischen Programm "Industry of the Future"](#)

ESI Group, Anbieter von Virtual Prototyping-Softwarelösungen und Dienstleistungen für die Fertigungsindustrie, kündigt die Teilnahme an dem von der französischen Regierung initiierten und geleiteten Programm "Industry of the Future" an.

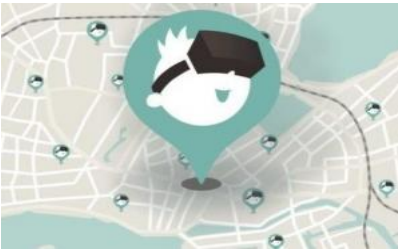


Bild: VR Nerds

### [NearbyVR: gegen das VR-Nadelöhr](#)

Das Hamburger Kollektiv VR Nerds hat die Plattform "NearbyVR" entwickelt, auf der VR-Interessierte und Besitzer von VR-Technik zusammen finden.



Bild: Movidius

### [Intel kauft Movidius](#)

Der Konzern verstärkt mit dem Kauf die strategische Ausrichtung seines Geschäfts auf Virtuelle Realität und Augmented Reality.



Bild: MindMaze

### [MindMaze: Schweizer Start-up setzt auf VR gegen Nervenkrankheiten](#)

MindMaze verspricht, Nervenkrankheiten dank Virtual und Augmented Reality zu behandeln. Das Start-up hat inzwischen eine Bewertung von einer Milliarde Schweizer Franken.



Bild: Here

### [Japan: 3D-Landkarten für Autonomes Fahren](#)

In Japan sollen im Jahr 2020 autonome Autos in den Straßen unterwegs sein, berichtet Golem.de. Dafür lässt die Regierung jetzt hochaufgelöste Straßenkarten erstellen.





Bild: Fraunhofer HHI

## **Die Digitalisierung des Menschen**

Wissenschaftler des Fraunhofer-Instituts für Nachrichtentechnik, Heinrich-Hertz-Institut, HHI haben eine Methode entwickelt, mit der das realistische Abbild eines Menschen in eine virtuelle Welt übertragen werden kann.

---

## **Termine**

^

---

### **Service Innovation Camp des Projekts "dimenSion"**

11. bis 12. Oktober 2016, Karlsruhe

---

### **4th Annual OpenFOAM User Conference 2016**

11. bis 13. Oktober 2016, Köln

---

### **EuroCarBody 2016**

18. bis 20. Oktober 2016, Bad Nauheim

---

### **AWE Europe 2016 - Augmented World Expo**

18. bis 19. Oktober 2016, Berlin

---

### **ESI IC.IDO Demo Day**

19. Oktober bis 14. Dezember 2016, Stuttgart

---

### **Workshop "Go-Visual – Visuelle Assistenz in der Produktion"**

21. Oktober 2016, Berlin

---

### **3DEXPERIENCE Forum 2016**

25. bis 26. Oktober 2016, Berlin

---

### **eats European Airline Training Symposium 2016**

01. bis 02. November 2016, Berlin

---

### **VRST 2016**

02. bis 04. November 2016, Munich, Germany

---

### **FARO 3D Conference 2016**

03. bis 04. November 2016, Rottweil

---

### **VR Days**

03. bis 06. November 2016, Amsterdam

---

### **Virtual Reality Hackvention**

04. bis 06. November 2016, Hannover

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---