



# VDC-Newsletter Juli 2016

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Terminankündigungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial

^



Bild: VDC Fellbach

### [Virtuelle Techniken für mehr Planungssicherheit](#)

Mehr als 70 Architekten, Bauingenieure und andere Interessierte kamen am 12. Juli 2016 im Zentrum für Virtuelles Engineering in Stuttgart zusammen, um sich über 3D-Techniken im Bauwesen zu informieren und die Zukunft des Planens und Bauens zu diskutieren.



Bild: VDC Fellbach

### [Wann macht der Umgang mit 3D-Daten Freude?](#)

Umfrage zu den Erfolgsfaktoren intuitiver 3D-Software: Intuitive Bedienung, positive Nutzererfahrung und Freude bei der Verwendung sind mittlerweile die Schlüsselfaktoren für die Akzeptanz und Wettbewerbsfähigkeit interaktiver 3D-Software.

---

## VDC-Veranstaltungen

---

^

[Informationsaustausch Datenbrillen](#)

02. August 2016, Esslingen

---

[Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus: 7. Sitzung](#)

14. September 2016, Wacker, Nünchritz

---

[Forum Leichtbau für die Produktion: Messerundgang AMB 2016](#)

16. September 2016, Messe AMB, Stuttgart

---

[12. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"](#)

29. September 2016, Daimler VTC, Stuttgart

---

[Industriearbeitskreis "Virtual Aircraft"](#)

05. Oktober 2016, ZAL Hamburg

---

## Terminankündigungen

---

^

[Lean Management - Lean PLM: Wie passt das zusammen?](#)

11. Oktober 2016, HS Mannheim

---

[Technologieforum "Virtual Reality im Marketing"](#)

13. Oktober 2016, LumoGraphics, Karlsruhe

---

[2. Symposium "Digitale Menschmodelle im industriellen Einsatz"](#)

08. November 2016, DFKI, Saarbrücken

---

[Technologieforum "Der vernetzte Werker - Wearables in der Produktion"](#)

10. November 2016, Hochschule Heilbronn

---

[Technologieforum "Immersive Design": Digitale Techniken im Designprozess -  
Textildesign, Industriedesign, Architektur](#)

17. November 2016, Design Center Baden-Württemberg, Stuttgart

---

[IAK Composite Simulation](#)

23. November 2016, KIT, Karlsruhe

---

[Virtual Reality und 360-Grad-Videos](#)

01. Dezember 2016, Europapark Rust

---

[6. Fachkongress Composite Simulation](#)

22. - 23. Februar 2017, Fellbach

## Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

## Analysen & Markt



Galaxy S7 edge | Gear VR



Bild: Samsung

### [Samsung bringt Virtuelle Realität 185.000 Mal nach Deutschland](#)

Samsung hat seit dem Marktstart der Gear-VR-Brille 185.000 Exemplare in Deutschland verkauft.



Bild: Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF)

### [Was bedeutet Industrie 4.0 in der Praxis?](#)

Das Schlüsselthema Industrie 4.0 und seine Auswirkungen auf Arbeitsorganisation sowie Dienstleistung und Logistik wird künftig an zwei neuen Kompetenzzentren in Stuttgart und Dortmund erforscht.

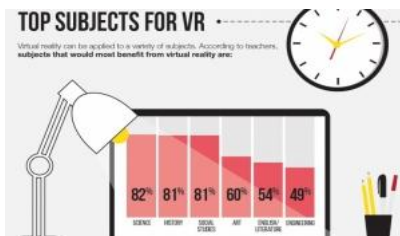


Bild: Samsung

### [Studie: Lehrer wollen VR ins Klassenzimmer bringen](#)

Nur zwei Prozent der Lehrer haben bereits Virtual Reality im Klassenzimmer genutzt, aber 60 Prozent sind daran interessiert, die entsprechenden Technologien zu einem Teil der Lerninhalte und Wissensvermittlung zu machen.



Bild: CRI online

### [Tencent, NetEase & Co bringen sich in China in Stellung](#)

IT Times berichtet über den chinesischen VR-Markt und verschiedene Unternehmen, die sich hier Chancen ausrechnen.

## Hardware

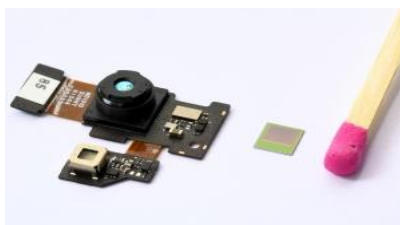


Bild: Infineon

### [Infineon baut kleinste 3D-Kamera der Welt](#)

Lenovo hat ein Handy mit der neuen 3D-Kamera von Infineon vorgestellt.



Bild: Audi

### [Flexible OLED in der Praxis angekommen](#)

Das vom Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) geförderte Gemeinschaftsprojekt R2D2 zur Analyse und Weiterentwicklung fertigungsnaher Prozesse und Technologien zur Herstellung von flexiblen organischen Leuchtdioden (OLED) wurde erfolgreich beendet.



Bild: Eyefluence

### [Eyetracking bald Standard in VR-Brillen?](#)

Die Anzeichen, dass Eyetracking schon in der zweiten Generation VR-Brillen verbaut sein könnte, verdichten sich laut VRODO.



Bild: Intel

### [Intel Remote Eyesight als Hololens-Konkurrent](#)

Auf dem Intel Developer Forum (IDF) Mitte August wird Intel anscheinend eine eigene Augmented-Reality-Brille vorstellen, die an Hololens und Google Glass erinnert. Das berichtet Gamestar.



Bild: Oculus VR

### [HapticWave: Oculus forscht an neuem System für Haptik-Feedback](#)

Um die Möglichkeiten haptischen Feedbacks zu verbessern, untersuchen Forscher von Oculus VR eine neue Feedback-Technologie.



Bild: Fraunhofer IIS, Kurt Fuchs

### [Mehr Platz in der Virtuellen Realität](#)

Golem.de berichtet über das "Holodeck 4.0" des Fraunhofer IIS in Nürnberg. Aber was kann man mit der großen VR-Halle anfangen? Erste Antworten gab es beim zweitägigen Hackathon.



Bild: Huawei

### [Huawei bringt seine VR-Hardware Mitte Juli](#)

Nach Google, HTC und anderen steigt nun auch Huawei ins VR-Geschäft ein. Das Gerät solle kompatibel zu Google Daydream sein. Das berichtet Channelbiz.



Bild: AMD

**AMD stellt Grafikkarten mit bis zu einem Terabyte Speicher vor**  
Radeon Pro zielt auf professionelle Grafikanwender wie Designer und Produktentwickler. Die Radeon Pro SSG soll dabei über zwei M.2-Slots bis zu 1 Terabyte Speicher direkt auf die Grafikkarte bringen.



Bild: Fohhn

**Raumklang für die Virtuelle Realität**  
Surround-Sound war gestern - VR ist heute. Nicht nur findet Unterhaltung immer mehr im Virtuellen Raum statt, sie wird auch immer realistischer. Beispielsweise mit 3D-Raumklang aus Baden-Württemberg.



Bild: Christine Daniloff, MIT

**3D-Kino künftig ohne Brille?**  
3D-Filme versetzen uns in andere Welten und erlauben uns, Orte und Dinge zu sehen, die wir sonst nicht sehen könnten. Aber jedes 3D-Erlebnis setzt die oft unbeliebten Brillen voraus.

## VR- & Vis-Software



Bild: vr-on

**Effizienter arbeiten in der Virtuellen Realität**  
Die vr-on GmbH stellt „stage“ vor, eine Softwarelösung für kollaboratives Arbeiten in der Virtuellen Realität (VR). Die Plattform hilft Unternehmen, Abstimmungen in Planung und Entwicklung zu vereinfachen und wartet mit einfacher Bedienbarkeit und einer realistischen Grafik auf.



Bild: Barco

**Barco: World's most realistic ship simulator**  
The simulator features nine Barco F22 projectors to ensure the ultimate realistic experience.



Bild: Testia

**Testia: Aeronautic Augmented Reality Technology for all Industries**  
Testia's Smart Augmented Reality Tool (SART) has been named one of CIOReview's most promising Augmented Reality Technologies.



Bild: Reviz

### [Virtual Reality für Prozessoptimierung und Präsentation](#)

VR bietet ein enormes Potential für den Einsatz in Industrie und Wirtschaft. Vor allem in der Bauwirtschaft und in der Architektur eröffnen sich durch die realistische Darstellung virtueller 3D-Modelle eine Vielzahl an Anwendungsmöglichkeiten.



Bild: Futuremark

### [Futuremark veröffentlicht Direct3D-12-Benchmark](#)

Viele Compute-Berechnungen, Polygone und Tessellation: Time Spy, die neue Szene des 3DMark, nutzt die Direct3D-12-Schnittstelle inklusive Async Shading und Explicit-Linked-Multi-GPU.



Bild: Franz Viertler, TUM

### [Augmented Reality ermöglicht Hubschraubereinsätze bei schlechter Sicht](#)

An der TU München haben Forscher ein Helmsichtgerät entwickelt, das Piloten helfen soll, auch bei extremem Wetter sicher zu fliegen.



Bild: Nvidia

### [Virtual Reality- und Raytracing-Werkzeuge für Entwickler](#)

An der derzeit stattfindenden SIGGRAPH demonstriert Nvidia die Leistungsfähigkeit der neuen Quadro-Pascal-Plattform und ihren Nutzen für Designer und Kreative.



Bild: Paul Martin Eldridge  
FreeDigitalPhotos.net

### [3D-Computergrafik: Natürlicher glänzen](#)

Forscher an der University of California San Diego haben ein verbessertes Verfahren entwickelt, das die virtuelle Interaktion von Licht mit sehr kleinen, glitzernden Details auf der Oberfläche von vielen Werkstoffen wie z.B. Metallic-Lackierungen bewältigt.

## Simulation



Bild: Robert Eichinger pixelio.de

### [Simulation: Operationstraining ohne Tierversuche](#)

Das Rush University Medical Center in Chicago wird für die vierjährige Ausbildung in der Geburtshilfe und Gynäkologie Virtual-Reality-Simulationen einsetzen.



Bild: University of Warwick

### [Autonome Fahrzeuge unter realen Bedingungen simulieren](#)

Einen besonders anpassungsfähigen Fahrzeugsimulator hat die Warwick Manufacturing Group (WMG), University of Warwick, enthüllt.



Bild: Sandro Almir Immanuel pixelio.de

### [Gewichtssimulation in der virtuellen Realität](#)

In der virtuellen Realität hat jeder Gegenstand das gleiche Gewicht. Nämliche keines.



Bild: Declan De Paor, NASA

### [A New Spin on Virtual Geology](#)

Over the past decade, the number of virtual field trips has grown, but until now virtual explorers have not often returned to their desks with collections of virtual rocks.

## PLM & BIM



Bild: ESI

### [Virtuelles Prototyping von Automobil- und Flugzeugsitzen](#)

Die ESI Group gibt die Veröffentlichung von Virtual Seat Solution 2016 bekannt.



Bild: Fraunhofer

### [Zertifizierte Kompetenz in PLM](#)

PLM Professional ist ein 3-wöchiger, berufsbegleitender Ausbildungsgang mit dem Ziel, den Teilnehmern Verständnis und Anwendungskompetenz zu vermitteln.



Bild: Fraunhofer IPA

### [Fraunhofer IPA: Mängelmeldung mit Augmented Reality](#)

Handling Online berichtet über den Ansatz des Fraunhofer IPA, Störungsmeldungen mit Augmented Reality zu verbessern.



Bild: Norsk Titanium, Businesswire

### [Flugzeugbau: Additive Fertigung im industriellen Maßstab](#)

Norsk Titanium will für den US-Bundesstaat New York und das Suny Polytechnic Institute die erste Anlage für additive Fertigung im industriellen Maßstab errichten.

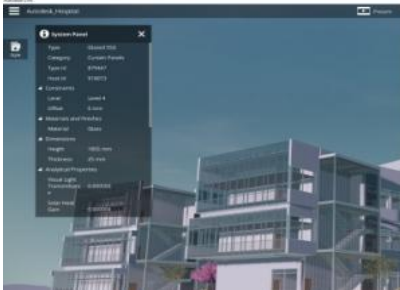


Bild: Autodesk

### [Architektur: Revit-Modelle zum Leben erwecken](#)

LIVE ist eine neue Dienstleistung von Autodesk, die es Revit-Anwendern erlauben soll, mit einem Klick in ihre Modelle virtuell hineinzugehen und ihre Entwürfe interaktiv zu verändern.



Bild: PERI GmbH

### [BIM für Schalungs- und Gerüsttechnik](#)

Seit vielen Jahren umfasst das Portfolio von PERI, Anbieter von Schalungs und Gerüsttechnik, auch Software für die Planung von Anwendungslösungen mit PERI-Systemen.

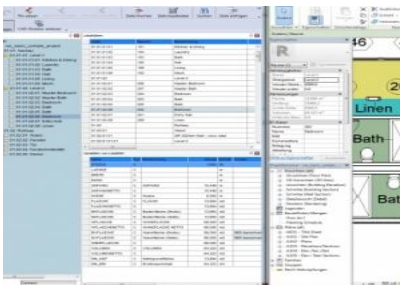


Bild: Softech

### [AVA für Revit: Mengen nach VOB auswerten](#)

Anwender des BIM-Systems Revit Architecture können jetzt Mengen VOB-gerecht auswerten und direkt für die Ausschreibung von Bauleistungen verwenden.

## Unternehmensnews



Bild: Palette CAD

### [Neuer Trainer bei Palette CAD](#)

Das Softwarehaus Palette CAD, führend in der computergesteuerten 3D-Planung von Innenräumen, hat mit Dirk Schulze (47) seine Trainer-Mannschaft verstärkt.





Bild: Skilltower Institute

### [VR/AR Business Models Training Week](#)

Vom 05.-09. September 2016 bieten its-people und das Skilltower Institute in Frankfurt am Main ein einwöchiges Intensivtraining rund um Business Cases mit Virtual- und Augmented-Reality an mit dem Ziel, den Teilnehmern damit in kurzer Zeit einen Vorsprung gegenüber ihren Marktbegleitern zu verschaffen.



Bild: Epicsave

### [Notfallsanitäter trainieren in der Virtuellen Realität](#)

EPICSAVE, so der Name eines neuen Projekts am Institut für Visual Computing (IVC) der Hochschule Bonn-Rhein-Sieg, hilft angehenden Notfallsanitätern in virtueller Umgebung, bei allergischen Schocks zu helfen.



Bild: Hewlett Packard

### [HP übernimmt deutschen 3D-Scan-Spezialisten](#)

HP hat angekündigt, den deutschen 3D-Hardware und Softwareanbieter David Vision Systems GmbH und David 3D Solutions zu übernehmen.



Bild: JAL, Microsoft

### [Japan Airlines schult Mechaniker und Piloten mit Mixed Reality](#)

Mit Hilfe von Microsoft Augmented-Reality-Brille HoloLens hat Japan Airlines (JAL) zwei Programme entwickelt, die ergänzendes Training für Mechaniker und für die Co-Piloten-Anwärter in der Crew umfassen.



Bild: Schnellecke Group AG & Co. KG

### [Augmented Reality: Klopfschere am Formhimmel](#)

Mithilfe von Google Glass fährt das Logistikunternehmen Schnellecke die Fehlerquote herunter. In der Industrie wurde das Potenzial von Google Glass rasch erkannt - so auch bei Schnellecke.



Bild: Nike

### [Diese VR-Cases sollten Sie kennen](#)

W&V stellt zehn Best Practices für den Einsatz von Virtueller Realität im Kontext von Marketing und Kommunikation vor.



### [Alibaba zeigt ersten eigenen Virtual-Reality-Shop](#)

Der chinesische Konzern Alibaba hat mit Buy+ sein Konzept eines Virtual-Reality-Shops gezeigt.

Bild: Alibaba



### [Warmumformungs-Systembauer AP&T halbiert den Produktionszyklus mit ESI PAM-STAMP](#)

Der Systembauer AP&T, tätig in der Warmumformung spezieller Stähle zu komplexen Teilen, setzt auf PAM-STAMP von ESI.

Bild: AP&T

## Termine

^

### [VR-Hackathon Stuttgart](#)

12. bis 14. August 2016, Stuttgart

### [gamescom 2016](#)

17. bis 21. August 2016, Köln

### [IFA 2016](#)

04. bis 09. September 2016, Berlin

### [VR/AR Business Models Training Week](#)

05. bis 09. September 2016, Frankfurt a. M.

### [10. Fachtagung Virtual Prototyping & Simulation](#)

06. September 2016, Paderborn

### [2. VDI Fachkonferenz: Augmented und Virtual Reality als Smart-Assistance](#)

07. bis 08. September 2016, München

### [GI-VRAR Workshop 2016](#)

08. bis 09. September 2016, Bielefeld

### [3D-Symposium BEYOND 2016](#)

28. September bis 02. Oktober 2016, Karlsruhe

### [IT & Business 2016](#)

04. bis 06. Oktober 2016, Stuttgart

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---