



# VDC-Newsletter Juni 2016

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Terminankündigungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial

^



Bild: VDC

### [VDC-Projekt "Digitallotse Baden-Württemberg" bewilligt](#)

Das VDC-Projekt "Lotsen für die Digitalisierung von Planungs- und Entwicklungsprozessen" wird durch das Ministerium für Wirtschaft, Arbeit und Wohnungsbau des Landes Baden-Württemberg gefördert.



Bild: VDC

### [Wann macht der Umgang mit 3D-Daten Freude?](#)

Umfrage zu den Erfolgsfaktoren intuitiver 3D-Software: Intuitive Bedienung, positive Nutzererfahrung und Freude bei der Verwendung sind mittlerweile die Schlüsselfaktoren für die Akzeptanz und Wettbewerbsfähigkeit interaktiver 3D-Software.

# VDC-Veranstaltungen



## [IAK "Composite Simulation"](#)

06. Juli 2016, ITV Denkendorf

## [6. Technologieforum „VR-Center-Management“](#)

07. Juli 2016, Siemens Transportation, Krefeld

## [3D im Bauwesen: Deutlich sichtbar! - Die Zukunft der Planung in Visualisierung und Digitalisierung](#)

12. Juli 2016, Fraunhofer ZVE, Stuttgart

## [Technologieforum "360°-Videos"](#)

14. Juli 2016, Re`flect, München

# Terminankündigungen



## [Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus: 7. Sitzung](#)

14. September 2016, Wacker, Nünchritz

## [Forum Leichtbau für die Produktion: Messerungang AMB 2016](#)

16. September 2016, Messe AMB, Stuttgart

## [12. IAK "Das virtuelle Nutzfahrzeug"](#)

29. September 2016, Daimler VTC, Stuttgart

## [Industriearbeitskreis "Virtual Aircraft"](#)

05. Oktober 2016, ZAL Hamburg

## [Lean Management - Lean PLM: Wie passt das zusammen?](#)

11. Oktober 2016, HS Mannheim

## [Technologieforum "Virtual Reality im Marketing"](#)

13. Oktober 2016, LumoGraphics, Karlsruhe

## [2. Symposium "Digitale Menschmodelle im industriellen Einsatz"](#)

08. November 2016, DFKI, Saarbrücken

## [Technologieforum "Der vernetzte Werker - Wearables in der Produktion"](#)

10. November 2016, HS Heilbronn

## [Technologieforum "Immersive Design": Digitale Techniken im Designprozess - Textildesign, Industriedesign, Architektur](#)

17. November 2016, Design Center Baden-Württemberg, Stuttgart

## [Virtual Reality und 360-Grad-Videos](#)

01. Dezember 2016, Europapark Rust



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)



Bild: Big Market Research

## [Marktstudie "Global Virtual Retinal Display Industry 2016" erschienen](#)

The report offers an insight into the key market status, current and future market trends, business profile of key market players, market challenges along with the strategies adopted by key market players to gain a stronghold in the market.

## [Schein und Sein: Virtual und Augmented Reality verändern die Arbeitswelt](#)

Deutsche Unternehmen wollen bis zum Jahr 2020 knapp 850 Millionen Euro in innovative Anwendungen aus dem VR- und MR-Bereich investieren. Das zeigt die Gemeinschaftsuntersuchung "Head Mounted Displays in deutschen Unternehmen".

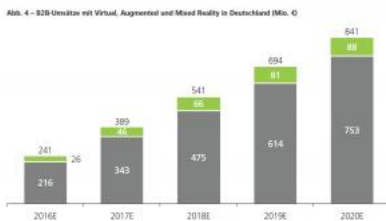


Bild: Fh FIT, Deloitte, Bitkom



Bild: iTiZZIMO

## [Wie wähle ich die richtige Datenbrille für meine Prozesse?](#)

Im Interview gibt iTiZZIMO Auskunft zur Frage, wie der Einsatz von Datenbrillen in der industriellen Produktion gestaltet werden kann und wie eine passende Brille ausgewählt wird.



Bild: SMI Eye Tracking, flickr.com

## [Stark im Kommen: Virtual Reality Analytics](#)

Wie Nutzerverhalten in der Virtuellen Realität ausgewertet und in Business-Intelligence-Systeme eingespeist werden kann, erläutert Jörg Osarek in seinem Gastbeitrag für VRODO.



Bild: Barco

## [Barco presents RGB laser-powered rear-projection video walls](#)

Barco introduces the first RGB laser-powered rear-projection video walls: the Flagship laser series for 24/7 control rooms offers all the advantages of RGB laser projection for large video walls.



Bild: Microsoft

### [HoloLens erhält erstes Update](#)

Microsoft hat ein Update für die Augmented-Reality-Brille HoloLens veröffentlicht. Die Aktualisierungen sind die Grundlage unter anderem für neue Sprachbefehle und Multitasking.



Bild: ARM

### [ARM Cortex A73 und Mali G71 für die Virtuelle Realität](#)

Smartphone-SoCs die auf einer von ARM entwickelten CPU und GPU basieren, sollen sich künftig nicht nur durch mehr Leistung, sondern eine größere Effizienz auszeichnen.



Bild: Steam

### [Steam Controller: Mehr Einsatzmöglichkeiten](#)

Valve hat seit dem Marktstart des Steam Controllers Ende 2015 rund eine halbe Million Exemplare des Steam Controllers verkauft. Jetzt hat das Unternehmen weitere Konfigurationsmöglichkeiten angekündigt.



Bild: MSI

### [Drei Rucksack-PCs für kabellose VR](#)

Auf der Computex haben MSI und Zotac Rucksack-PCs vorgestellt, die Nutzer die Virtuelle Realität (VR) künftig auch kabellos erleben lässt. Auch HP hat bereits entsprechende Hardware vorgestellt.



Bild: Lenovo

### [Premiere für "Project-Tango"-Telefon: Lenovo Phab 2](#)

Auf der Hausmesse Tech World in San Francisco hat Lenovo das erste Smartphone präsentiert, das Googles "Project-Tango"-System nutzt, mit dem Räume kartografiert und Gegenstände erfasst werden können.



Bild: HTC Vive

### [HTC Vive: Neues Modell für Geschäftskunden](#)

Eine Business Edition seiner VR-Brille Vive will der Hersteller HTC ab Juni anbieten. Als HTC Vive BE richtet sich die optisch etwas veränderte Variante des Headsets an Geschäftskunden.



Bild: Google

### [Positional Tracking für mobile VR ohne zusätzliche Hardware](#)

Der Artikel stellt Slam Scan 3D von Dacuda, Project Tango von Google und RealSense von Intel vor.



Bild: SMI

### [120 Hz Eye Tracking Glasses for VR, Gaze and Motion Applications](#)

A new technical paper has been published which concludes SMI's 120 Hz eye tracking glasses could prove an alternative technology to higher speed desktop systems.

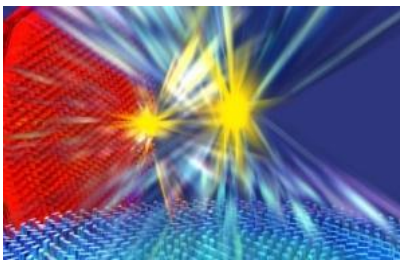


Bild: Peter Allen Harvard John A. Paulson School of Engineering and Applied Science

### [Optik: Metalinsen vielversprechend für tragbare VR-Systeme](#)

Ultradünne planare Linsen könnten die schweren, dicken Linsen in Smartphones, Kameras und Teleskopen ersetzen.

## VR- & Vis-Software

^



Bild: Meyle+Müller

### [Einzigartig \(SU\)Visualisiert: Meyle+Müller setzt Audi Q5 Sport Edition in Szene](#)

Die CGI-Spezialisten von Meyle+Müller legen dabei besonderen Wert auf einen hochwertigen Look und elegante Ausleuchtung.

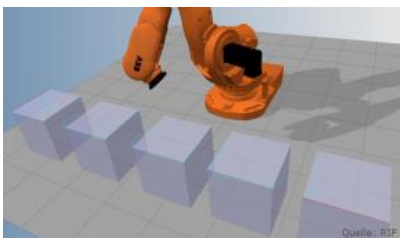


Bild: RIF e.V.

### [Planung und Simulation von automatisierten Fertigungsanlagen mit CIROS Studio 6.0](#)

Mit der aktuellen Version 6.0 hat das Dortmunder RIF Institut für Forschung und Transfer im vergangenen Jahr den Einsatzbereich der Virtual-Engineering-Software CIROS Studio deutlich erweitert.



Bild: Virtualis

### [Siemens UK setzt auf Virtual Reality in der Digitalen Fabrik](#)

Siemens UK hat das Virtual-Reality-System und die entsprechende Software von Virtualis in der Fabrik in Congleton eingeführt.



Bild: Ceetron

### [Ceetron releases 3D Components 1.4.0](#)

The company has released 3D Components 1.4.0., the first version of Ceetron's 3DC that includes a complete Python scripting framework and support for 2D overlay plots.



Bild: Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI)

### [Tiefbau: Augmented Reality für Aushubarbeiten](#)

Beim Aushub von Baugruben zu Wartungszwecken kommt es auf Grund unzureichender Positionsangaben immer wieder zu massiven Schäden an Versorgungs- und Telekommunikationsleitungen.

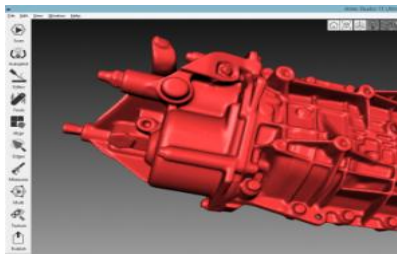


Bild: Artec

### [Autopilot vereinfacht 3D-Modellierung](#)

Artec 3D hat die Einführung der 3D-Scansoftware Artec Studio 11 bekanntgegeben. Die neue Version der Software soll schnelle, vereinfachte Nachbearbeitungsfunktionen und eine hohe Präzision bieten.



Bild: Epic Games, Oculus Studio

### [Unreal Engine 4.12 mit VR-Editor](#)

Auch die Engine aus dem Hause Epic Games wartet künftig mit Neuerungen zum einfacheren Erstellen von Inhalten für die Virtuelle Realität auf.



Bild: Parametric Technology GmbH

### [Augmented-Reality-Anwendungen einfacher entwickeln](#)

Codefreie Erstellung soll den Einsatz von erweiterter Realität in Unternehmen vorantreiben: PTC hat an der LiveWorx 2016 Vuforia Studio Enterprise vorgestellt, ein neues Werkzeug für Unternehmen zum Erstellen von Erlebnissen in der erweiterten Realität.



Bild: TU Wien

### [Vom Handyfoto zur Virtuellen Realität](#)

Mit Algorithmen der TU Wien entstehen aus ganz gewöhnlichen Handyfotos hochauflösende, saubere 3D-Welten, die sich beispielsweise in der Archäologie oder Hochwasserforschung nutzen lassen.



Bild: Business Wire Esri

### Intelligente 3D-Stadtmodelle in wenigen Minuten.

Esri, ein Anbieter von Lösungen für geografische Informationssysteme, hat die Software Esri CityEngine 2016 vorgestellt.

---

## Simulation

^

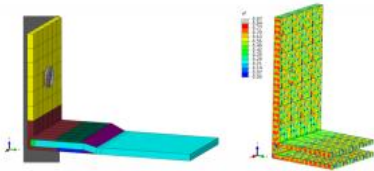


Bild: reden bv

### Weaving a car and predicting the performance without "cheating-software"

A new modeling tool helps synchronize SMEs and OEMs to manufacture high volumes of customized lightweight complex composite products.

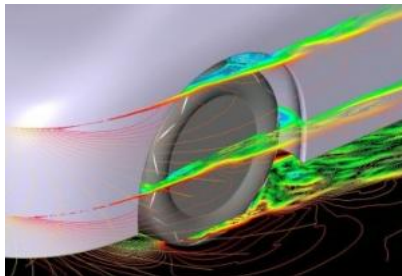


Bild: Exa Corporation

### Simulation: Aerodynamisch effiziente Reifen

Die Exa Corporation und Yokohama Rubber haben mithilfe von simulationsgetriebenem Produktdesign neue, fortschrittliche und aerodynamische Reifen unterstützt.



Bild: Ajoy Fernandes and Steve Feiner  
Columbia Engineering

### Ein Mittel gegen die Simulatorkrankheit

Der Columbia-Engineering-Professor Steven K. Feiner und Ajoy Fernandes haben eine Methode entwickelt, die der Übelkeit durch VR-Anwendungen entgegen wirkt.



Bild: Siemens

### Siemens bringt Simcenter auf den Markt

Simcenter verbindet Simulationen und Tests mit Berichtsfunktionen und Datenanalysen.

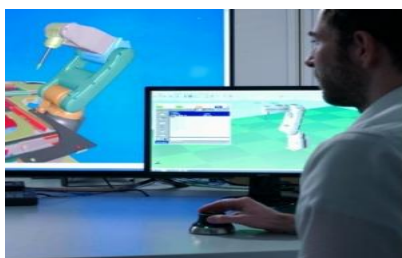


Bild: Heitec AG

### Virtuelle Modelle für Inbetriebnahme

Mit digitalen Anlagen- und Prozessmodellen überprüft der Systemintegrator Heitec die Machbarkeit von Automatisierungskonzepten.

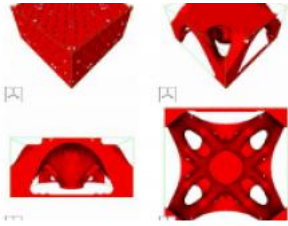


Bild: ESI

## [Vorteile der Topologie-Optimierung in der Additiven Fertigung](#)

Auf dem wachsenden Markt der Additiven Fertigung ist ESI ein weiterer Software-Anbieter, der Werkzeuge speziell für die Ansprüche und Prozess-Optimierung der Additiven Fertigung entwickelt.

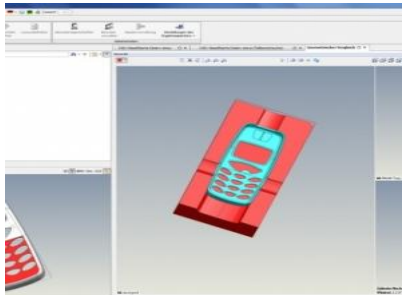


Bild: Simus Systems

## [Geometriesuche in Konstruktion, Arbeitsvorbereitung & Einkauf](#)

Simus classmate, eine Lösung zur kosteneffizienten Datennutzung in Konstruktion, Arbeitsvorbereitung und Einkauf soll in der neuen Version 8.0 die Wiederverwendung vorhandener Informationen optimieren und Prozesse automatisieren helfen.



Bild: Creaform

## [Robotergeführte 3D-Scanner für automatisierte Prüfung](#)

Creaform hat auf der Automatica 2016 einen von Grund auf neu entwickelten robotergeführten 3D-Scanner vorgestellt.

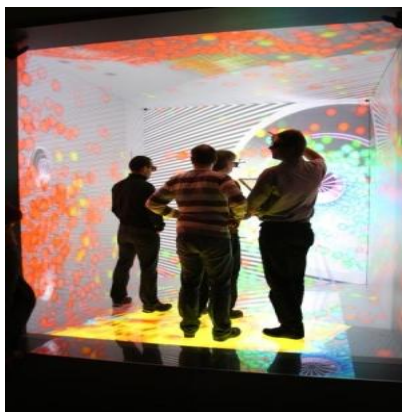


Bild: HLRS

## [Virtual Reality und Industrie 4.0](#)

Gebo Cermex, Anlagenbauer für Verpackungstechnik, will mit Hilfe von Virtual Reality seine Anlagen für die Industrie 4.0 fit machen.



Bild: Schüco International KG

## [Durchgängige Nutzung digitaler Daten mit BIM](#)

Nach Jahren zweckorientierter Standardisierung speziell im Objektbau wandelt sich das aktuelle Selbstverständnis der Architektur wieder deutlich stärker hin zu einer ausdifferenzierten, individualisierten Formgebung.





Bild: Groupe Canam, flickr, CC BY-ND 2.0

## [DeuBIM und TÜV SÜD arbeiten bei der BIM-Ausbildung zusammen](#)

Zweites Ausbildungsjahr der DeuBIM Akademie erfolgreich abgeschlossen - Bundesweite Kooperation mit der TÜV SÜD Akademie - Lehrprogramm wird nach internationalen Standards ausgebaut - Gemeinsame BIM-Kurse starten im Herbst 2016

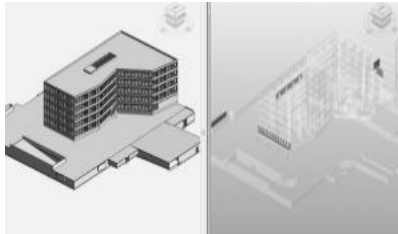


Bild: Züblin

## [Qualitätssicherung: Wichtiger Bestandteil des BIM-Prozesses](#)

Die Stuttgarter Ed. Züblin AG hat in ihrem Unternehmensbereich "Zentrale Technik" eine teilautomatisierte Qualitätsprüfung des BIM-Modells als festen Bestandteil des BIM-Prozesses etabliert.



Bild: Abvent S. A.

## [3D-Modellierung mit BIM-Dateien aus der Cloud](#)

Abvent SA hat eine Vereinbarung mit BIMobject unterzeichnet, die die Entwicklung einer App vorsieht, mit deren Hilfe die BIMobject Cloud und ihre Produktbibliotheken in Twinmotion integriert werden können.



Bild: AECOM

## [Architektur: HoloLens für mehr Klarheit in Entwurf und Planung](#)

AECOM, weltweit tätiger Anbieter von Bau- und Ingenieurdienstleistungen, und Trimble wollen Mixed Reality-Technologie in der Architektur einsetzen.

# Unternehmensnews



Bild: ESI

## [ESI und Sener: Virtual Reality im Schiffbau](#)

Die ESI Group arbeitet mit dem Marinetechnologieunternehmen Sener zusammen, um die Softwarelösungen IC.IDO und FORAN zu integrieren.



Bild: TeamCenter Alliance

## [Inmediasp, Prostep und ECS bilden TeamCenter Alliance](#)

Um Unternehmen zu unterstützen, die die PDM-Software TeamCenter einsetzen, haben die Prostep AG, die ECS GmbH und die Inmediasp GmbH die TeamCenter Alliance gegründet.



Bild: SAE Stuttgart

### [Sponsoren gesucht: erster VR-Hackathon](#)

Vom 12.–14. August veranstaltet das SAE Institute Stuttgart den ersten VR-Hackathon in Baden-Württemberg und sucht hierfür noch Partner.



Bild: Eurographics 2016; Prof. Thomas Ertl und Prof. Pere Brunet, Chair des Preiskomitees, bei der Übergabe des „Distinguished Career Award 2016“

### [Hochrangige Auszeichnung für Stuttgarter Informatiker](#)

Im Mai erhielt der Informatiker Prof. Thomas Ertl den „Distinguished Career Award 2016“, die höchste und wichtigste Auszeichnung auf dem Gebiet der Computergraphik in Europa.

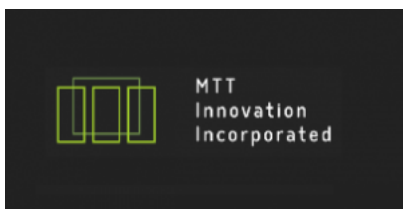


Bild: MTT

### [Barco acquires Canadian, MTT Innovation Inc.](#)

Barco has announced that it has acquired MTT Innovation Inc., based in Vancouver, Canada. MTT is a developer of projection technology with expertise in high dynamic range, applied imaging algorithms, advanced color science and specialized hardware development.



Bild: TriCAT

### [Mehr Sicherheit im Gotthard-Basistunnel durch Virtuelle Trainings](#)

Um die 4.000 Fachkräfte zu schulen, die künftig den Betrieb des Gotthard-Basistunnels sicherstellen sollen, hat die Schweizer Bundesbahn (SBB) sich für ein zusätzliches Training in virtuellen 3D-Welten entschieden.



Bild: Digility

### [Fachmesse für VR und AR: Digility startet in Köln](#)

In Köln soll ab 2017 jährlich eine Messe rund um Virtual Reality und Augmented Reality stattfinden. Das berichtet VRODO.



Bild: Splash, Screenshot

### [Investoren setzen auf Berliner VR-Startup Splash](#)

Die Hersteller der App "Splash" für 360°-Videos haben in einer Finanzierungsrunde Mittel in Höhe von zweieinhalb Millionen Dollar eingeworben.



Bild: Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF)

## Was bedeutet Industrie 4.0 in der Praxis?

Das Schlüsselthema Industrie 4.0 und seine Auswirkungen auf Arbeitsorganisation sowie Dienstleistung und Logistik wird künftig an zwei neuen Kompetenzzentren in Stuttgart und Dortmund erforscht.

---

## Termine



---

### EuroHaptics 2016

04. bis 07. Juli 2016, London

---

### GI Forum 2016

05. bis 08. Juli 2016, Salzburg

---

### SCA 2016 - Symposium on Computer Animation

11. bis 13. Juli 2016, Zurich

---

### MediVis2016

19. bis 22. Juli 2016, Lisbon, Portugal

---

### Maschinenbaudialog 2016

27. Juli 2016, Stuttgart

---

### VR-Hackathon Stuttgart

12. bis 14. August 2016, Stuttgart

---

## Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.