



# VDC-Newsletter Mai 2016

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf [www.vdc-fellbach.de](http://www.vdc-fellbach.de) verfügbar.

## Inhalte

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Vernetzen Sie sich mit uns:



## VDC-Spezial



Bild: Stifterverband

### [VDC Fellbach erhält Forschungssiegel des Stifterverbandes](#)

"Innovativ durch Forschung": Mit dieser Auszeichnung wurde das Virtual Dimension Center zum zweiten Mal vom Stifterverband der Deutschen Wissenschaft bedacht.



Bild: Palette CAD

### [VDC-Whitepaper "Virtuelle Techniken im Handwerk"](#)

Das Virtual Dimension Center hat ein neues Whitepaper veröffentlicht. "Virtuelle Techniken im Handwerk" zeigt Anwendungsmöglichkeiten von 3D-Techniken wie Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) im Handwerk auf.



Bild: TechViz

### **VDC und TechViz laden zum "Open Day" am 23. Juni 2016**

Von der CAD-Datei zur immersiven Visualisierung: Beim "Open Day" am 23. Juni 2016 können Anwender und Interessierte die Lösungen von TechViz für immersive 3D-Anwendungen selbst ausprobieren und sich mit Experten austauschen.



Bild: abhisawa, flickr.com

### **Einkaufsgemeinschaft Strom startet**

Durch eine Bündelung der Nachfrage können die Mitglieder ab sofort einen attraktiven Stromtarif in Anspruch nehmen. Das VDC bietet seinen Mitgliedern damit eine weitere attraktive Leistung an.



Bild: VDC Fellbach

### **Virtuelle Entwicklung und Simulation von Nutzfahrzeugen bei Daimler Trucks**

Das 11. Treffen des Industriearbeitskreises "Das virtuelle Nutzfahrzeug", einer Veranstaltungsreihe des VDC Fellbach in Kooperation mit dem Commercial Vehicle Cluster Südwest, fand am 27. April 2016 bei der Daimler AG in Stuttgart statt.



Bild: Handwerkskammer Region Stuttgart

### **"Virtuelles Werkzeug": VDC beim Info-Abend Digitalisierung**

Bei der gemeinsamen Infoveranstaltung der Handwerkskammer, der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart und des Virtual Dimension Center am 28. April erklärten Experten, wie digitale Lösungen in die Betriebspraxis der Handwerksunternehmen getragen werden können.

## **VDC-Veranstaltungen**



### **Webinar "PLM – aktuelle Trends und Herausforderungen"**

15. Juni 2016, online

### **NEMO - New Mobility Design Kongress**

15. Juni 2016, Stuttgart

### **TechViz "Open Day"**

23. Juni 2016, Fellbach

### **2. Symposium Driving Simulation**

29. bis 30. Juni 2016, Berlin

### **AG "Composite Simulation"**

06. Juli 2016, Denkendorf

## 6. Technologieforum "VR-Center-Management"

07. Juli 2016, Krefeld

## 3D im Bauwesen: Die Zukunft der Planung in Visualisierung und Digitalisierung

12. Juli 2016, Stuttgart

## Technologieforum "360°-Videos"

14. Juli 2016, München

## Stellenangebote

^



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

## Analysen & Markt

^



Bild: Maurizio Pesce, flickr.com

### Marktforscher prognostizieren Boom-Jahr für Virtual Reality

Verschiedene Marktforscher sagen Virtual-Reality-Produkten ein glorreiches Jahr voraus, mit Umsätzen in Milliardenhöhe.



Bild: Newzoo

### Umfrage: Viele Onliner planen den Kauf von VR-Hardware

Laut einer neuen, nicht-repräsentativen Umfrage des Marktforschungsunternehmens Newzoo in den USA und europäischen Ländern planen 11 Prozent der Internetnutzer zwischen 10 und 65 Jahren den Kauf von VR-Hardware.



Bild: Fraunhofer IIS

### Was taugen VR und AR in der Industrie?

Stichwort Gamification: VR ist in der Unterhaltungsbranche ein Hype, aber auch in der Mensch-Maschine-Kommunikation ein Trend. ke-next bewertet das Potenzial.



Bild: Pico

### China auf dem Weg zur Virtual-Reality-Macht

Chinesische Hardware-Anbieter und Dienste-Entwickler versuchen Allianzen zu formen, um eigene VR-Ökosysteme zu entwickeln.

### [New Report on Virtual Reality In Healthcare Market](#)

ResearchMoz.us include new market research report "Virtual Reality In The Healthcare Market – Global Industry Analysis, Size, Share, Growth, Trends And Forecast, 2013-2019" to its collection of research reports.



Bild: One Way Stock, Flickr

### [Studie zum Potenzial von Industrie 4.0](#)

Industrie 4.0, Digitalisierung, vierte industrielle Revolution: Das erzeugt bei vielen Unternehmen und Mitarbeitern noch immer Ängste. Eine neue Studie zur digitalen Vernetzung von Mensch und Maschine stimmt optimistisch.



Bild: DAQRI

### [Whitepaper zur industriellen Instandhaltung mit AR](#)

Das Whitepaper zeigt auf, wie Wearables in der Industrie eingesetzt werden und welche Wege es gibt, mittels Augmented Reality die industrielle Instandhaltung zu vereinfachen.

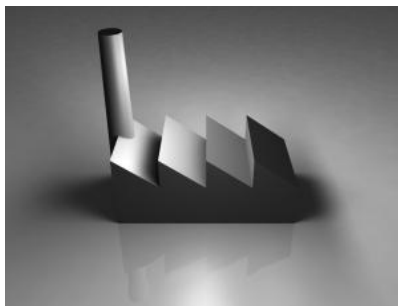


Bild: fdecomite, flickr.com

### ["Internet der Menschen": Innovationen müssen von Menschen getragen werden](#)

In einem Stück über die Auswirkungen der Industrie 4.0 auf die Arbeitswelt untersucht Golem.de die Veränderungen, die der Paradigmenwechsel mit sich bringt - "Industrie 4.0 verbannt Menschen nicht aus Werkhallen".

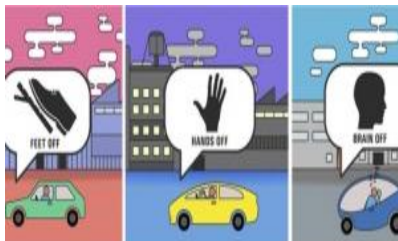


Bild: Fraunhofer IAO

### [Autonomes Fahren: Milliardenmarkt entsteht](#)

Autonomes Fahren verspricht im nächsten Jahrzehnt ein jährliches Umsatzvolumen von mehreren Milliarden Euro für Mehrwertdienste. In der Studie "The Value of Time" hat das Fraunhofer IAO gemeinsam mit Horváth & Partners unter 1500 Autofahrern deren Zahlungsbereitschaft für Mehrwertdienste während der Fahrt ermittelt.



Bild: Barco

## [Barco introduces new range of laser-phosphor projectors for the simulation market](#)

Global projection technology leader Barco proudly introduces a new family of professional solid-state projectors to the simulation market.



Bild: Winfuture, Sebastian Kuhbach

## [HoloLens im Hands-On](#)

Für Entwickler ist die HoloLens fertig. Die Brille ist mittlerweile so gut, dass es nur noch in Ausnahmefällen zu Verzögerungen kommt, meint das Webportal Golem.de.



Bild: Hiab

## [Cargotec Corporation: Hiab stellt VR-Brille HiVision vor](#)

Hiab hat vor kurzem ein neues visuelles Steuerungssystem vorgestellt, mit dem der Kran sicher und bequem von der Fahrerkabine aus bedient werden kann. Die Vorstellung erfolgte erstmalig auf der Bauma-Messe in München.



Bild: Samsung

## [Samsung entwickelt dedizierte VR-Headsets](#)

Samsung arbeitet an einem eigenen VR-Headset, das drahtlos und ohne Smartphone funktioniert. Das kündigte Injong Rhee, EVP and Head of R&D, Software and Services, auf der hauseigenen Developer Conference an.



Bild: Samsung

## [Real rundum: 360°-Videos und Kugelpanoramen](#)

In Kugelpanorama-Videos können sich Zuschauer umschauen, als seien sie selbst vor Ort. Noch loten Pioniere aus, wie sich die Technik einsetzen lässt. In diesem Jahr dürfte sie ihren Durchbruch erleben, schreibt Technology Review.



Bild: AxonVR

## [AxonSuit: mehr Immersion durch Ganzkörper-VR](#)

Derzeit arbeitet das Unternehmen AxonVR an einem Ganzkörper-Anzug, der mit verschiedenen Sensoren ausgestattet ist und die Immersion in die Virtuelle Realität deutlich steigern soll.



Bild: Microsoft Research

### [Microsoft Research: Leuchtdioden gegen Simulatorkrankheit](#)

Mit einem einfachen Trick bekämpfen Forscher von Microsoft Research erfolgreich eines der größten Probleme von Virtual Reality: 80 Leuchtdioden am Displayrand.



Bild: Queen's University

### [Flexibles Smartphone mit 3D-Display](#)

Die Forscher am Human Media Lab der Queen's University haben das erste holografische, flexible Smartphone entwickelt.



Bild: Infinitus Global

### [5K-Auflösung: VR-Brille Infinitus Prime](#)

Die beiden Unternehmen Delion Global (UK) und Quanti (Tschechien) haben eine neue VR-Brille vorgestellt: Infinitus Prime tVR ist mit einer hohen Auflösung und weitem Sichtfeld ausgestattet und vor allem für Industrieunternehmen und die Bildung gedacht.



Bild: Starbreeze AB

### [Starbreeze und Acer: Joint Venture für 5K-Virtual Reality Headset](#)

Starbreeze AB und Acer haben sich über ein Joint Venture verständigt. Die beiden Unternehmen wollen zusammenarbeiten, was Entwicklung, Fertigung, Marketing und Vertrieb des StarVR Head Mounted Displays betrifft.



Bild: Nvidia

### [Nvidia: Simultaneous Multi Projection für Virtual Reality](#)

Bei der Vorstellung seiner ersten Pascal-Geforce-Grafikkarten GTX 1080 und GTX 1070 hat Nvidia die "Simultaneous Multi Projection" vorgestellt.



Bild: Palette CAD GmbH

## [Mit Palette Move jetzt VR-Brillen erleben](#)

Das Stuttgarter Softwarehaus Palette CAD hat "Palette Move", eine kostenlose App zum Visualisieren von Räumen, zukunftsfähig gemacht: Wer sein Smartphone in eine der zahlreichen VR-Brillen Cardboard einlegt, kann in den neuen Virtual Reality-Modus wechseln.



Bild: 3DEXCITE

## [Deltagen 2017: Smart Design Flow for Boundless Creativity](#)

3DEXCITE DELTAGEN 2017 is out and packed with new features that optimize the design flow from CAD to sophisticated visual results, taking your high-end 3D visualization beyond the imaginable.

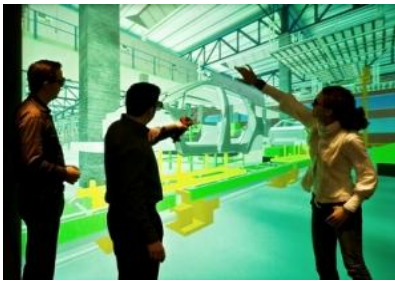


Bild: VDC

## [Planungssicherheit mit 3D-Simulation](#)

Die 3D-Simulationslösungen von Visual Components unterstützen bei der KraussMaffei Automation GmbH die Konzeption, Konstruktion und Offline-Programmierung von Robotern und Anlagen sowie die Vertriebsaktivitäten.



Bild: Google Germany GmbH

## [Daydream: Google vermählt Android und Virtual Reality](#)

Google schickt sich nun mit einer offenen Plattform an, Virtual Reality massentauglich zu machen.



Bild: zSpace

## [Google Chrome bald für zSpace](#)

Noch in diesem Jahr soll eine Augmented-Reality-Version des Browsers für zSpace veröffentlicht werden, die sich seit längerem in der Entwicklung befindet.



Bild: Blender

### [Blender mit VR Support in Entwicklung](#)

Laut VR-Nerds arbeitet man bei Blender an einem kompletten Support der Blender Software für die HTC Vive. So könnten Entwickler ihre VR-Spiele künftig auch über die Open-Source-Engine in der Virtuellen Realität entwickeln.

## Simulation

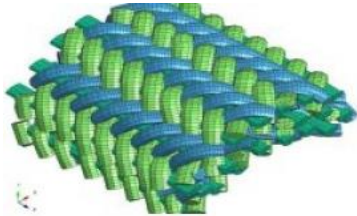


Bild: ESI Group

### [End-to-End Composite-Simulation von ESI](#)

Während der JEC Composites in Paris im März präsentierte ESI in einem Fachbeitrag zur Frage, wie akkurate Verhaltenssimulationen von Composite-Bauteilen erreicht werden können.

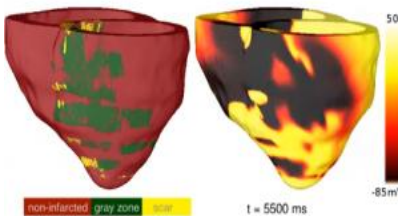


Bild: Trayanova et al. Nature Communications

### [Virtuelle Herzen prognostizieren Arrhythmie-Risiko](#)

Forscher der Johns Hopkins University in den USA nutzen personalisierte 3D-Simulationen von Herzen zur Vorhersage des Risikos für gefährliche Herzrhythmusstörungen.

## PLM & BIM



Bild: InMediasP

### [Webinar "PLM – aktuelle Trends und Herausforderungen" am 15. Juni 2016](#)

Wie beeinflussen aktuelle Trends das PLM/PDM der Zukunft? Was müssen Unternehmen heute tun, um für kommende Herausforderungen gut aufgestellt zu sein? Antworten auf diese Fragen erhalten Sie im Webinar der InMediasP GmbH am 15.06.2016.



Bild: ESI Group

### [ESI verbindet Virtual Prototyping mit betriebsbedingtem Produktverhalten](#)

Die ESI Group stellt ein komplettes Angebot vor, welches das traditionelle Product Lifecycle Management (PLM) weitreichend verändert.



Bild: Tarakos GmbH

### [Mit Virtueller Realität zur Logistik 4.0](#)

Das Leitthema der CeMAT, "Smart Supply Chain Solutions" verdeutlicht die immer wichtiger werdende Verbindung zwischen der physischen und der digitalen Logistikwelt.



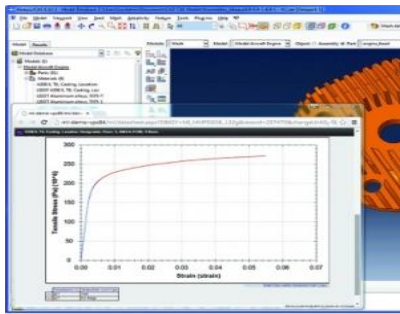


Bild: Granta Design Limited

## Erweiterte Unterstützung von Werkstoffinformationen für CAD, CAE und PLM

Granta Design hat zwei Verbesserungen bei der Materialunterstützung für Computer-Aided Design (CAD), Computer-Aided Engineering (CAE) und Product Lifecycle Management (PLM) angekündigt.

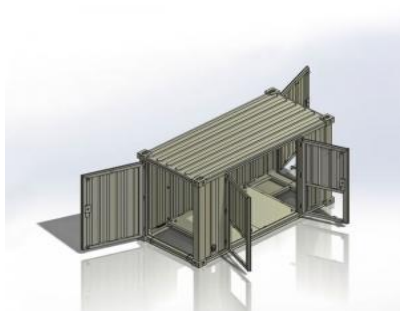


Bild: DPS Software

## Umstieg von 2D auf 3D

Ein Schaltanlagenhersteller zeigt, wie die Umstellung von 2D-CAD-/PDM auf eine moderne PLM-Landschaft mit einem 3D-CAD-System funktionieren kann.



Bild: CADENAS

## CADENAS veröffentlicht BIM-Spezialisten App für Windows 10

Für Architekten, Bauingenieure und TGA-Planer: 3D BIM CAD Modelle mit der BIMcatalogs.net App jetzt auch für Windows 10 erweitert.



Bild: Graphisoft

## ARCHICAD 20 - A fresh look at BIM

Graphisoft, a leading Building Information Modeling (BIM) software developer for architects and designers, announced today the latest version of its industry-leading BIM software solution.

# Unternehmensnews



Bild: Star Cooperation

## Star Cooperation zeigt Leistungsportfolio für Fahrzeugelektronik

Die Hausmesse der Star Cooperation bietet für alle Elektronikbegeisterten die perfekte Gelegenheit, das gesamte Know-how der Experten für Fahrzeugelektronik an einem Ort zu erleben. In diesem Jahr öffnet die Sindelfinger Werkstatthalle am 23. Juni 2016.



Bild: Huawei

### [Huawei und ESI künden neue Automobil-Entwicklungsplattform an](#)

Huawei High-Performance Computing (HPC) und ESIs Virtual Reality Plattform IC.IDO koppeln ihre Kompetenzen, um Entwicklungskosten und die Zeit bis zur Markteinführung zu reduzieren.



Bild: Hochschule Albstadt-Sigmaringen

### [HMD-gestützte Programmierung von Industrierobotern](#)

Die Hochschule Albstadt-Sigmaringen beschäftigt sich seit Längerem mit der "Virtuellen Inbetriebnahme" als VR-Anwendungsfeld. In einem Projekt der Hochschule wurden Industrieroboter virtuell programmiert.



Bild: HS Reutlingen

### [Forschung trifft Praxis am VRLab der HS Reutlingen](#)

Im VRLab der Hochschule Reutlingen erforschen Studenten die Virtuelle Realität und die Mechanismen der Interaktion im Virtuellen Raum.



Bild: Volkswagen

### [Volkswagen beteiligt sich am Deutschen Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz](#)

VW beteiligt sich am DFKI, der weltweit größten und renommiertesten Wissenschaftseinrichtung für Künstliche Intelligenz (KI). Mit dem Erwerb des Geschäftsanteils stärkt der Volkswagen Konzern seine Forschung zu digitalen Zukunftstechnologien.



Bild: HTC

### [HTC investiert 100 Millionen Dollar in VR](#)

Der taiwanische Hersteller von Mobiltelefonen verstärkt seine Ausrichtung auf Virtual Reality (VR). 100 Millionen US-Dollar sollen in das Programm "Vive X" fließen. Gleichzeitig lagert HTC das VR-Geschäft in das Tochterunternehmen "HTC Vive Tech" aus.

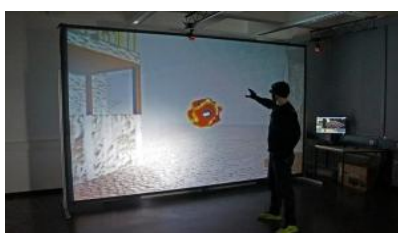


Bild: Uni Würzburg

### [Uni Würzburg startet Studiengang "Games Engineering"](#)

Ab kommendem Wintersemester 2016/17 bietet die Universität Würzburg erstmals den Bachelorstudiengang "Games Engineering" an. Er vermittelt die wissenschaftlichen und technischen Kenntnisse zur Entwicklung von Computerspielen, die heutigen und zukünftigen Standards entsprechen.



Bild: eBay

### [eBay eröffnet Kaufhaus in der Virtuellen Realität](#)

Gemeinsam mit dem australischen Kaufhaus Myer hat das Online-Auktionshaus einen Virtual-Reality-Shop eröffnet. Begleitend verschenkt eBay 20.000 Exemplare des Google Cardboard, die als "Shopticals" bezeichnet werden.

---

## Termine



---

### [11. Virtual Fires Kongress](#)

02. bis 04. Juni 2016, St. Georgen

---

### [16th EGPGV](#)

06. bis 07. Juni 2016, Groningen, the Netherlands

---

### [EuroVis 2016](#)

06. bis 10. Juni 2016, Groningen, the Netherlands

---

### [3. Technologietag Hybrider Leichtbau](#)

07. Juni 2016, Stuttgart

---

### [E3 - Electronic Entertainment Expo](#)

07. bis 09. Juni 2016, Los Angeles, California

---

### [AVI 2016](#)

07. bis 10. Juni 2016, Bari, Italy

---

### [Fachsymposium "BIM in Planung, Bau und Betrieb"](#)

14. Juni 2016, München

---

### [OPTIS User Day](#)

15. Juni 2016, Turin

---

### [Barco Open House 2016](#)

21. bis 22. Juni 2016, Karlsruhe

---

### [Packaging Valley Days 2016](#)

23. bis 24. Juni 2016, Schwäbisch Hall

---

### [Virtual Reality for Global Brands 2016](#)

30. Juni 2016, London

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---