



# VDC-Newsletter Februar 2016

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



## VDC-Spezial



Bild: 3D-GUIDE

### [3D-intuitiv.de ist online](#)

Was macht eine Benutzeroberfläche mit 3D-Visualisierungsdaten und den entsprechenden Steuerungsgeräten intuitiv bedienbar und bereitet den Anwendern sogar Freude? Fortschritte des Projekts 3D-GUIDE können Sie ab sofort online nachlesen.



Bild: VDC Fellbach

### [Fachkongress Composite Simulation erstmals in Hamburg](#)

Der Fachkongress Composite Simulation (FCS) fand am 25. Februar 2016 erstmals in Hamburg statt. Bereits zum fünften Mal veranstalten das VDC Fellbach und die AFBW das Programm rund um die Herausforderungen und Methoden bei der Simulation von Faserverbundwerkstoffen. Mitveranstalter waren in diesem Jahr das CAE Forum und der CFK Valley e.V.



Bild: vege - fotolia.com

### [Konferenz "Virtuelle Techniken in der Fahrzeugentwicklung"](#)

Vom 16. bis 17. März geht es in Stuttgart bei der VDI-Fachkonferenz "Virtuelle Techniken in der Fahrzeugentwicklung" um Virtual Reality, Augmented Reality und Mixed Reality. Das VDC ist Kooperationspartner, Mitglieder erhalten Sonderkonditionen bei den Teilnahmegebühren.

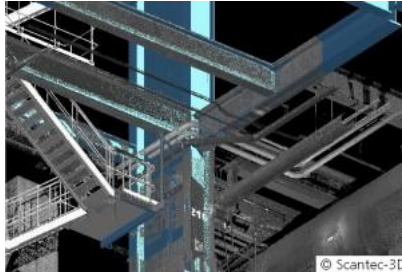


Bild: VDC, FASA

### [Arbeitsgruppe Anlagenbau am 10. März: Führung Skywalk Phoenix West](#)

Das VDC Fellbach und der FASA e.V. organisieren diese Gemeinschaftsveranstaltung mit dem Ziel, Interessen zu bündeln und den fachlichen Austausch zu pflegen. Für die Veranstaltung am 10.03. in Dortmund ist eine Führung über den Skywalk an der ehemaligen Hochofenanlage Phoenix West geplant. Es sind noch wenige Plätze frei!

**euromold.**

Bild: EuroMold

### [EuroMold-Infotag am 2. März 2016 in Fellbach](#)

Was bewegt die Industrie? Wie verändert sich die EuroMold? Diesen Fragen geht die Messeleitung in einer offenen Veranstaltung am 2. März 2016 in den Räumlichkeiten des VDC Fellbach nach.

## VDC-Veranstaltungen



### [EuroMold-Infotag](#)

02. März 2016, Fellbach

### [Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus: 6. Sitzung](#)

10. März 2016, Dortmund

### [Virtuelle Techniken in der Fahrzeugentwicklung](#)

16. bis 17. März 2016, Leinfelden-Echterdingen

### [Industriearbeitskreis "Virtuelle Techniken im Bauwesen"](#)

20. April 2016, Friedrichshafen

### [Industriearbeitskreis "Composite Simulation"](#)

21. April 2016, Fellbach

### [Digitalisierung im Handwerk](#)

28. April 2016, Stuttgart

## Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

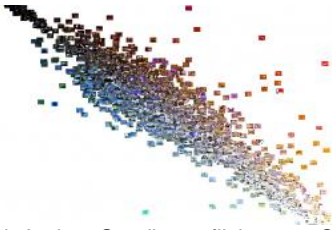


Bild: Anders Sandberg, flickr.com, CC BY 2.0

## [Two New Reports Forecast Virtual Reality Market and Its Applications Trends](#)

The new virtual reality market report, "Development Trends and Future Opportunities of Virtual Reality and Its Applications" says following Facebook's decision to purchase Oculus VR, a VR (Virtual Reality) company, for US\$2.0 billion, VR again grabbed headlines.



Bild: localmotors.com

## [VDMA: 3D-Druck ist "hochrelevant" für Maschinenbauer](#)

Der 3D-Druck hält Einzug in viele Wirtschaftsbereiche. Airbus fertigt Rohre aus Titan, es werden aber auch schon Kniegelenke mit der "additiven Fertigungstechnologie" hergestellt. Der Verband Deutscher Maschinenbauer betont die Relevanz des 3D-Drucks.

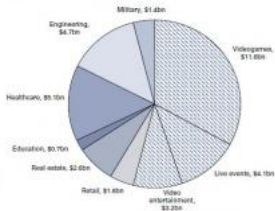


Bild: Samsung

## [3D-Fernseher vor dem Aus?](#)

Laut Gerüchten wird es demnächst keine 3D-fähigen Fernseher mehr geben.

Exhibit 4: Our 2025 base case VR/AR software assumptions by use case



Source: Goldman Sachs Global Investment Research

Bild: Goldman Sachs

## [Goldman Sachs Research: VR und AR - das nächste große Ding?](#)

VR und AR - das nächste große Ding? In diesem ersten Bericht innerhalb der Profiles in Innovation-Serie will Goldman Sachs Research zeigen, was aus VR/AR werden könnte und welche Anwendungsszenarien bevorstehen.



Bild: Insight Media

## [Sony veröffentlicht Whitepaper zu Laser-Phosphor-Projektoren](#)

Das Whitepaper mit dem Namen "D 4K and BrightEra 3LCD Laser Projection" beinhaltet technische Informationen zu Solid State und Laser-Phosphor-Lösungen sowie Sonys Umsetzung in zwei 3-Chip-Architekturen.



Bild: Wikipedia, Die freie Enzyklopädie

## [Analyse: So befeuert die 3D-Schnittstelle Vulkan die Grafik- und Spielprogrammierung](#)

Auf die Veröffentlichung der Vulkan-Schnittstelle haben Entwickler und Gamer gleichermaßen gewartet. Hat OpenGL dennoch eine Daseinsberechtigung? Und wo steht Vulkan im Vergleich zu Metal und DirectX? Eine Analyse von Tam Hanna.

# Hardware

---



Bild: Barco VDC

## [Barco's F22 projectors help UK Ministry of Defence improve its simulation training infrastructure](#)

Global simulation expert Barco has announced that the UK Ministry of Defence (MoD) has purchased 160 of its high-performance F22 projectors. The single-chip DLP projectors will be integrated into the MoD's fleet of DCCT(S) training systems.



Bild: Salvatore Vuono  
FreeDigitalPhotos.net

## [Samsung entwickelt 360 Grad Kamera](#)

Laut Spiegel Online will Samsung eine VR-Kamera vorstellen, die günstiger ist als bisherige Modelle.



Bild: Nvidia

## [Nvidia: 3D-Unterstützung jetzt auch für quelloffene Linux-Treiber](#)

Mit einer neuen Firmware ermöglicht Nvidia bei den aktuellen GeForce-Chips die 3D-Beschleunigung für Linux-Treiber. Das berichtet Heise Online.

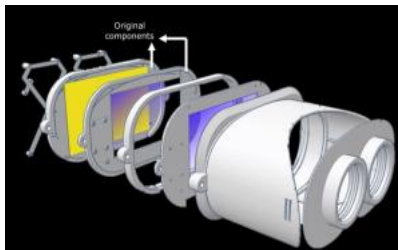


Bild: Stanford Computational Imaging

## [VR-Brille mit Lichtfeldtechnologie in drei bis fünf Jahren?](#)

Nvidia und die Stanford University arbeiten an einer stereoskopischen VR-Brille mit Lichtfeld-Technologie. Damit könnte das Sehen auf eine natürlichere Art und Weise imitiert werden. Playm vermutet, dass die Technologie in drei bis fünf Jahren in VR-Headsets eingesetzt werden könnte.



Bild: Google

## [Google baut mobile High End VR-Brille](#)

Laut Wall Street Journal (WSJ) arbeitet Google an zwei verschiedenen Modellen von VR-Brillen: einer hochwertigeren Cardboard-Variante sowie einer eigenständigen VR-Brille.



Bild: Heise Online

## [Prototyp einer Smartbrille von Zeiss](#)

Ein Startup innerhalb des Zeiss-Konzerns hat ein optisches System entwickelt, mit dem sich ein Video-Display ins Brillenglas einblenden lässt. Das berichtet Heise Online.





Bild: Flickr

### [Erst im Herbst: Playstation VR kommt verspätet](#)

Sonys Virtual-Reality-Headset Playstation VR kommt nicht wie geplant im ersten Halbjahr in den Handel, sondern erst im Herbst. Das verkündete zumindest der Chef der GameStop-Kette.



Bild: Heise Medien GmbH & Co. KG

### [Epson Moverio BT-300: Augmented-Reality-Brille für Drohnenpiloten und Industrie](#)

Epson hat mit der Moverio BT-300 eine neue Version seiner Augmented-Reality-Brille vorgestellt. Dank OLED-Displays soll die Brille besonders für Drohnenpiloten geeignet sein. Das Steuerungskästchen baumelt auch an der neuen Version.



Bild: SMI

### [Eyetracking und foveales Rendering für weniger Grafiklast bei VR](#)

Auf dem Mobile World Congress zeigte das deutsche Unternehmen SMI, dass mit Eyetracking und fovealem Rendering bei VR-Anwendungen die Belastung der Grafikkarte gesenkt werden kann.



Bild: FOVE

### [FOVE-Headset erst im November](#)

Nicht nur die Playstation VR wird später erscheinen als ursprünglich geplant. Auch das FOVE-VR-Headset soll später verschickt werden, nämlich im November 2016. Ursprünglich sollte die Entwicklerversion schon im Mai 2016 auf den Markt kommen.



Bild: HTC, Valve

### [HTC Vive: Version für Endkunden kostet 799 Dollar](#)

HTC hat auf dem Mobile World Congress in Barcelona den Preis der Endkundenversion der Virtual-Reality-Brille Vive bekannt gegeben. Demnach soll das Headset mit kabellosen Controllern und einem Raum-Tracking-Scanner 799 Dollar zzgl. Steuern und Versand.

## VR- & Vis-Software

^



Bild: Ceetron

### [Ceetron releases Report Component 1.0](#)

Ceetron has released Report Component 1.0, an offering targeted at ISVs creating FEA- or CFD-based simulation software for the CAE community.



Bild: twobee FreeDigitalPhotos.net

### [Neue Zeitrechnung für 3D im Web](#)

Mit dem neuen WebGL Standard für Browser ist eine neue Zeitrechnung für online 3D angebrochen.



Bild: alfaloc media

### [Sketchfab: von 3D zu VR](#)

Die Plattform Sketchfab hat ihre Software um VR-Funktionen erweitert. Mit Sketchfab lassen sich 3D-Szenen darstellen und im Netz auf Websites und Social Media-Plattformen teilen, ohne dass es dazu weiterer Software bedürfte.



Bild: heise.de

### [Lumberyard: Amazon bringt kostenlose 3D-Game-Engine auf CryEngine-Basis](#)

Lumberyard und GameLift sollen Entwicklern beim Erstellen von Spielen mit Cloud-Anbindung unter die Arme greifen und so etwa das Generieren von Multi-Player-Backends erleichtern.

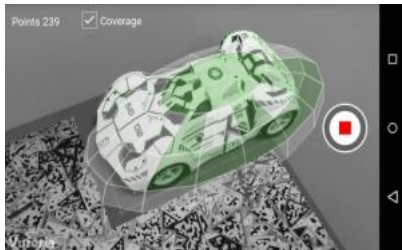


Bild: PTC, Vuforia

### [Vuforia kündigt Support für Windows 10 und VuMark zur Objekterkennung an](#)

Mit neuen Funktionen der Vuforia Plattform für Augmented Reality eröffnet PTC Unternehmen künftig noch mehr Möglichkeiten: die Unterstützung für Windows 10 sowie die Einführung von VuMark.



Bild: HTC, Valve

### [Unity-Engine: Native Integration von SteamVR kommt](#)

Die Unity-Engine soll dank einer nativen Unterstützung von SteamVR für eine Verwendung innerhalb von Virtual-Reality-Spielen fit gemacht werden.



Bild: Waves Audio

### [Waves Nx: Virtuelle Lautsprecher für Kopfhörer](#)

Über den Nx Virtual Mix Room von Waves Audio können Nutzer mit Kopfhörern einen virtuellen Abhörraum simulieren. Dank Headtracking bleiben die virtuellen Lautsprecher trotz Bewegung an der richtigen Position.



Bild: Leap Motion

### Orion macht die virtuelle Realität noch greifbarer

Leap Motion hat eine neue Software für den Leap-Motion-Controller vorgestellt: Orion soll verdeckte Finger und somit Gesten besser tracken als bisher.

## Simulation

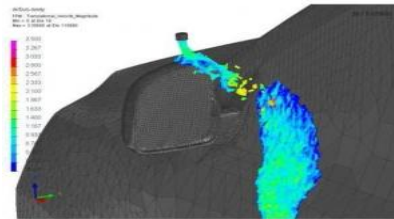


Bild: ESI Group

### Simulation: Erweiterte Modellierung über mehrere Domänen

Die ESI Group, Anbieter von Virtual Prototyping-Softwarelösungen und Dienstleistungen für die Fertigungsindustrie, gibt die Veröffentlichung der neuesten Version ihrer Software Virtual Performance Solution (VPS) bekannt.



Bild: (C) Fraunhofer IAO

### Simulation auch für KMU wirtschaftlich

In dem EU-geförderten Projekt "DREAM" wurde ein simulationsbasiertes Unterstützungssystem für Entscheider aus der Produktionsplanung und -steuerung entwickelt. Durch ihren pragmatischen Ansatz ist die Lösung selbst in kleinen Unternehmen sinnvoll einzusetzen.



Bild: Morgan Advanced Materials

### Morgan Advanced Materials: Digitale Simulationsmodelle für die Prototypenfertigung

Der Werkstoffhersteller und -entwickler Morgan Advanced Materials wird an seinen Produktionsstandorten digitale Simulationsmodelle für die Prototypenfertigung von Bauteilen aus technischer Keramik einführen. Das berichtet das Virtual Reality Magazin.



Bild: Wikipedia, Die freie Enzyklopädie

### Künftigen Lärm simulieren, um ihn zu vermindern

Lärm stört und kann die Gesundheit beeinträchtigen. Nun ist es Forschern der Empa gelungen, Strassenlärm mittels "Auralisierung" zu simulieren.

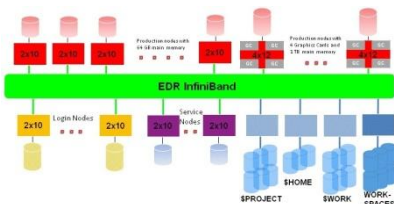


Bild: Karlsruher Institut für Technologie

### Neuer Supercomputer für die Wissenschaft am KIT

Mehr als eine Billion Rechenoperationen pro Sekunde – so schnell ist der Forschungshochleistungsrechner ForHLR am Karlsruher Institut für Technologie (KIT).





# PLM & BIM



Bild: Core Technologie GmbH

## Große JT- und PLMXML-Baugruppen einfacher konvertieren

Neue Software für Automobil-Zulieferer: Die Anforderung, große JT Datenmengen mit PLMXML Struktur verarbeiten zu können, wird an Automobil-Zulieferer aktuell immer häufiger gestellt.



Bild: Ingo Büsing pixelio.de

## Flugzeugkabine im 3D-Druck

Der Flugzeughersteller Airbus und Autodesk haben gemeinsam die bisher weltweit größte Kabinenkomponente für ein Verkehrsflugzeug im 3D-Druckverfahren hergestellt.



Bild: Fraunhofer IPM

## Leichte Messsysteme erfassen Infrastruktur aus der Luft

Mit einem fliegenden Messsystem möchten Forscher des Fraunhofer IPM in Zukunft Straßen, Bahnlinien, Dämme oder ganze Waldgebiete aus der Luft vermessen und überwachen.



Bild: RE`FLEKT

## Mobile Technische Dokumentation und Virtuelle Realität

Der Spezialist für professionelle Dokumentationssoftware DOCUFY bietet mit "TopicPilot" bereits eine mobile Publikationsplattform, die Technische Dokumentation effizient aufs Smartphone oder Tablet bringt.



Bild: Velux Deutschland GmbH Stamer Kontor

## Oberlicht-System mit BIM

Velux stellt BIM-Objekte der Oberlichtlösung zum kostenlosen Download bereit.

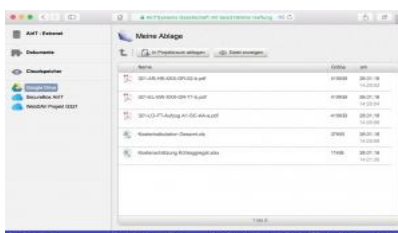


Bild: AirIT Systems

## Virtueller Projektraum für Architekten integriert Google Drive

Als Alternative zur lokalen Festplatte oder zum Fileserver gewinnen Cloudspeicher wie zum Beispiel Google Drive für die Speicherung und Bearbeitung von Dokumenten immer mehr an Bedeutung. Der Geschäftsbereich AWARO der AirIT Systems GmbH bietet ab sofort eine direkte Integration von Google Drive in seinen virtuellen Projektraum AWARO an.



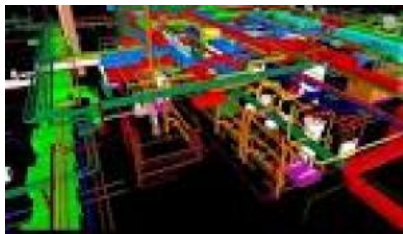


Bild: Flickr

### [Revit Plug-In für den Projektraum coniectPM BIM](#)

Mit Building Information Modeling lassen sich Planungs- und Bauprozesse sowie der Betrieb von Immobilien deutlich effizienter gestalten. CONJECT verspricht den Nutzern des neuen Revit Plug-Ins einige Vorteile.

---

## Unternehmensnews

^



Bild: Palette CAD GmbH

### [Palette CAD zeigt effiziente und emotionale Badplanung auf der SHK Essen](#)

In Halle 1.0, Stand 1D31, präsentiert die Stuttgarter Software-Schmiede Palette CAD auf der SHK Essen seine Lösungen zum Planen von Bädern, Innenräumen und von Öfen und Kaminen. Auf dem Messestand werden fotorealistische Badplanungen per Knopfdruck erstellt, virtuelle Schauräume am Bildschirm erlebbar gemacht und neue Präsentationstechniken gezeigt.



Bild: Fraunhofer IAO

### [Fraunhofer IAO: Computer soll Emotionen erkennen](#)

Das geförderte Projekt Emojo soll direkt der Zugang zu den Emotionen der Computeranwender erforschen.



Bild: Animationsinstitut Filmakademie BW

### [Film trifft auf Virtual Reality bei VR Now](#)

Das Animationsinstitut der Filmakademie Baden-Württemberg bietet mit VR Now mit Unterstützung der MFG Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg eine neue projektbezogene Weiterbildung an.

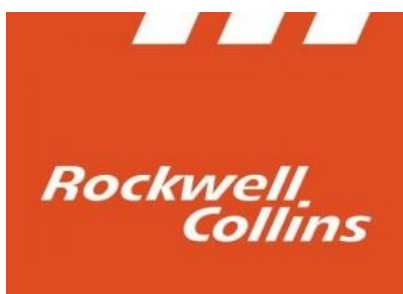


Bild: Rockwell Collins

### [Rockwell Collins to Acquire Matrix Projector Product Lines from Christie](#)

MS&T Magazine reports that Rockwell Collins has entered into a definitive agreement to acquire the assets of the Matrix series projector product lines from Christie Digital Systems.



Bild: Lufthansa Group

### [Lufthansa Group to concentrate aviation training in Munich](#)

The present companies responsible for pilot and cabin crew training within the Lufthansa Group are to be amalgamated into a single organization based at Munich, the Group's second-biggest hub, the Deutsche Lufthansa AG Executive Board decided yesterday.

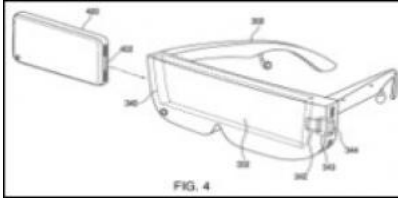


Bild: Apple

### [Hunderte Apple-Mitarbeiter sollen an VR-Technologie arbeiten](#)

Während der Bekanntgabe von Apples aktuellen Geschäftszahlen hatte CEO Tim Cook verkündet, dass er Virtual Reality für "cool" halte. Laut einem Bericht der Financial Times offenbar für so cool, dass mehrere hundert Mitarbeiter mit der Arbeit daran betraut sind.



Bild: CITEC Universität Bielefeld

### [Intelligent Bewegung trainieren in der virtuellen Realität](#)

Ein neues System in einem virtuellen Raum hilft, Sportbewegungen und andere motorische Handlungen einzuüben und zu verbessern.



Bild: Fraunhofer IPA, Foto: Rainer Bez

### [Mehr Industrie 4.0 für den schwäbischen Mittelstand](#)

Auf dem Fraunhofer-Campus in Stuttgart entsteht ein neues Zentrum, das mittelständische Unternehmen zum Thema Industrie 4.0 beraten soll.



Bild: VRODO GbR Carolin Albrand

### [Virtual Reality für die Therapie von Depressionen](#)

Eine Studie des University College London legt nahe, dass Virtual Reality bei der Behandlung von Depressionen helfen kann.

## Termine



### [4. Commercial Vehicle Technology Symposium 2016](#)

08. bis 10. März 2016, Kaiserslautern

### [OPTIS Solution Day](#)

08. März 2016, Daresbury

### [IPG Automotive: Open House 2016](#)

08. März 2016, Karlsruhe

### [ESI Virtual Reality - Roadshow März 2016](#)

08. März 2016, Mannheim

### [CeBIT 2016](#)

14. bis 18. März 2016, Hannover

### [Internationales Stuttgarter Symposium "Automobil und Motorentechnik"](#)

15. bis 16. März 2016, Stuttgart

---

## 15th Annual Military Flight Training 2016

15. bis 18. März 2016, London

---

## 3D user interfaces 2016

19. bis 20. März 2016, Greenville, South Carolina

---

## Laval Virtual 2016

23. bis 27. März 2016, Laval, France

---

---

# Kontakt & Impressum

---



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---