



VDC-Newsletter Januar 2016

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



VDC-Spezial

^



Bild: MFW Baden-Württemberg

[MFW verleiht Qualitätssiegel für das VDC Fellbach](#)

Im Namen von Finanz- und Wirtschaftsminister Nils Schmid hat Günther Leßnerkraus, Abteilungsleiter für Innovation und wirtschaftsnahe Forschung im Wirtschaftsministerium, die Urkunde gestern im Haus der Wirtschaft in Stuttgart an den Geschäftsführer des VDC, Dr. Christoph Runde, überreicht.



Bild: VR-Center Schwäbisch Hall

[VR-Center Schwäbisch Hall eröffnet](#)

Am 22. Januar wurde das Virtual-Reality-Center beim Schwäbisch Haller Netzwerk für Verpackungsmaschinenbau, dem Packaging Valley, offiziell eingeweiht.



Bild: Optima

[IAK "Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau"](#)

Für die Vortragsveranstaltung am 16.02.2016 im VR-Center des Packaging Valley e.V. in Schwäbisch Hall sind noch Plätze frei - melden Sie sich jetzt an!



Bild: FCS

Fachkongress
Composite
Simulation

[Fachkongress Composite Simulation in Hamburg](#)

Der FCS findet am 25. Februar 2016 erstmals in Hamburg statt. Bereits zum fünften Mal treffen sich Experten, um die Herausforderungen und Methoden bei der Simulation von Faserverbundwerkstoffen zu diskutieren. Am Vorabend laden wir zum Get-together bei der CompriseTec GmbH.



Bild: MFW

[VDC-Mitglieder präsentieren sich auf ClustermanagerInnen-Tagung](#)

Am 21. Januar 2016 fand im Haus der Wirtschaft in Stuttgart die baden-württembergische ClustermanagerInnen-Tagung statt. Diese stand ganz im Zeichen der Virtuellen Realität.

VDC-Veranstaltungen



[IAK "Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau / Virtuelle Inbetriebnahme", 2. Sitzung](#)

16. Februar 2016, Packaging Valley e.V., Schwäbisch Hall

[Agile Softwareentwicklung und SCRUM](#)

23. Februar 2016, InMediasP, Stuttgart

[5. Fachkongress Composite Simulation](#)

24. bis 25. Februar 2016, ZAL TechCenter, Hamburg

[Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus: 6. Sitzung](#)

10. März 2016, Zentrum für Produktionstechnologie, Dortmund

[Virtuelle Techniken in der Fahrzeugentwicklung](#)

16. bis 17. März 2016, Leinfelden-Echterdingen

Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)



Analysen & Markt



Bild: VRODO

Virtual Reality: 2016 als Wendepunkt

Die US-amerikanische Investmentbank Jefferies & Company mit Hauptsitz in New York beschäftigt sich speziell mit Wachstumsunternehmen. In einer aktuellen Prognose beschreiben Analysten der Bank 2016 als möglichen Wendepunkt für Virtual Reality.



Bild: Sony

Virtual Reality 2016: Was erwartet uns in diesem Jahr?

Neue, leistungsstarke Hardware, Spiele, VR-Erlebnisse in voller Raumgröße und darüber hinaus - Augmented Reality Trends wirft einen Blick auf die aktuellen Entwicklungen und bevorstehende Innovationen.

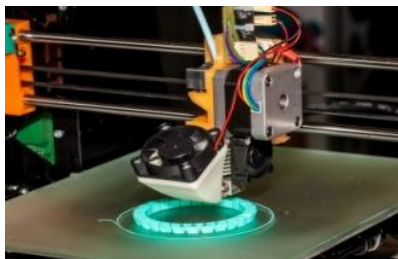


Bild: Sage Software GmbH

Von Smart Factory bis Holografie: IT-Trends 2016 für den Mittelstand

Holografie in der Produktion? Oder ERP auf der Smart Watch? Mit den neuen Technologien mehren sich auch die Chancen für Innovationen und die digitale Transformation im deutschen Mittelstand.



Bild: vr-iphone.com

Marktforscher sehen Playstation VR vor Oculus Rift und HTC Vive

Vor allem dank der Masse bereits verkaufter PS4-Konsolen erwarten Forscher einen klaren Sieg beim Verkauf von Playstation VR vor Oculus Rift und HTC Vive.



Bild: flickr.com EricaJoy, CC BY-SA 2.0

Smartglasses: Warum Konsumenten sie noch nicht annehmen

Bereits 2012 stellte Google öffentlich seine Datenbrille Google Glass vor. Der Erfolg blieb jedoch aus, unter anderem aufgrund von Datenschutzbedenken. Itizzimo nimmt eine Re-Evaluation der Situation vor.



Bild: FASA

FASA-Studie "Industrie 4.0 im Maschinen- und Anlagenbau in Sachsen-Anhalt"

Die Studie "Industrie 4.0 im Maschinen- und Anlagenbau in Sachsen-Anhalt" des Zweckverbands zur Förderung des Maschinen- und Anlagenbaus Sachsen-Anhalt (FASA) steht als Download zur Verfügung.



Bild: Oculus

[2015 fast 700 Mio. US-Dollar Investitionen in VR und AR](#)

Wie Digi-Capital analysierte, wurden im vergangenen Jahr knapp 700 Millionen US-Dollar in Virtual Reality und Augmented Reality investiert. Davon geht ein großer Teil in den Bereich Video. Es folgen Services und schließlich Hardware-Lösungen wie die Oculus Rift oder HTC Vive.



Bild: VRODO

[Virtual Reality: 1993 vs. 2015 – der große Vergleich](#)

Natürlich ist die Virtual-Reality-Technologie heute um Welten ausgereifter als das, was Konsumenten Anfang der 90er als Revolution verkauft werden sollte. Dennoch gibt es eine Reihe interessanter Parallelen.

Hardware



Bild: FCC

[Neue Google Glass sieht aus wie das vorige Modell](#)

Zumindest beim Aussehen bleibt die Überraschung weitgehend aus: Wie auf Bildern der US-Zulassungsbehörde FCC erkennbar ist, sieht die neue Version der Google Glass aus wie die alte. Das neue Modell ist jetzt allerdings zusammenklappbar.



Bild: Infinadeck

[Neues Virtual-Reality-Laufband: Infinadeck](#)

Das VR-Laufband Infinadeck ist einer von vielen Versuchen, mehr Bewegung in die virtuelle Realität zu bringen. Für den Heimgebrauch ist es aber vorerst nicht geeignet.



Bild: HTC

[VR-Headset HTC Vive: jetzt mit Frontkamera](#)

Auf der CES stellte HTC unlängst die neueste Version seines Headsets vor, dessen Launch auf April 2016 verschoben wurde. Das berichtet das Webportal Gamona.



Bild: Sennheiser

[CES 2016: Sennheiser kündigt Marke für 3D-Audio an](#)

Unter der Marke "Ambeo" wird der deutsche Hersteller seine 3D-Audio-Produkte künftig vermarkten.



Bild: Cloudhead Games, Screenshot

[Motion Capturing in der Virtuellen Realität](#)

VRODO berichtet über ein neues Verfahren, das das Studio Cloudhead Games zur Erfassung der Bewegungen für virtuelle Charaktere anwendet. Dabei kommen die HTC Vive sowie das Motion-Capture-System "Perception Neuron" von Noitom zum Einsatz.



Bild: flickr

[Holens Developer Edition: Entwickler können AR-Brille vorbestellen](#)

Microsoft ist so weit, dass sich Entwickler für die Hololens nun zumindest in zwei Staaten bewerben können. Laut Golem.de soll die Auslieferung noch im ersten Quartal 2016 erfolgen - zu einem hohen Preis und bei limitierter Verfügbarkeit.



Bild: Tweaktown

[AMD stellt Dual-GPU-Grafikkarte Radeon R9 Fury X2 für VR vor](#)

Der Hersteller hat auf der Messe VRLA seine kommende Radeon R9 Grafikkarte mit Dual-GPU und zwei Fiji-Grafikchips vorgestellt. Das berichtet Heise Online.



Bild: Marc Sauter Golem.de

[3DMark Holiday Beta: Futuremark zeigt erste Benchmarks für VR-Headsets](#)

Futuremark hat eine VR-Version des aktuellen 3DMark veröffentlicht. Szenen wie Fire Strike können so auf einem VR-Headset betrachtet werden. Zudem gab es auf einer Partnerveranstaltung erste Bilder des kommenden 3DMark mit DirectX-12-Schnittstelle zu sehen.



Bild: VRMark

[VRMark: Benchmark für VR-Tauglichkeit von PC-Systemen](#)

Bisher fehlte die Möglichkeit, PC-Systeme auf die Leistungsfähigkeit und Tauglichkeit für Virtual-Reality-Gaming zu testen. Der VRMark von Futuremark will genau das nun möglich machen.



Bild: Nvidia

[Nvidia führt "VR Ready"-Siegel ein](#)

Auch von Nvidia gibt es zum Auftakt der CES 2016 Neuigkeiten zu vermelden. Der Hersteller hat mit „GeForce GTX VR Ready“ ein Programm eingeführt, das die Erkennung von PCs, Notebooks und Grafikkarten mit ausreichender Leistung für die Darstellung von Virtual-Reality-Spielen erleichtern soll.

VR- & Vis-Software



Bild: Mackevision

[Mackevision: führend im Bereich 3D-Visualisierung](#)

Im Handelsblatt vom 11.01.2016 wird aufgezeigt, wie der Unternehmer Armin Pohl und sein Unternehmen Mackevision sich in einem langen Weg durch die Finanzkrise gekämpft und dabei Meilensteine im Bereich der virtuellen Wirklichkeit gesetzt haben.



Bild: Virtualis

[Virtualis unveils Visionary Render V1.2](#)

Virtualis, one of the world's leading Virtual Reality (VR) companies, is previewing Version 1.2 of its Visionary Render software.

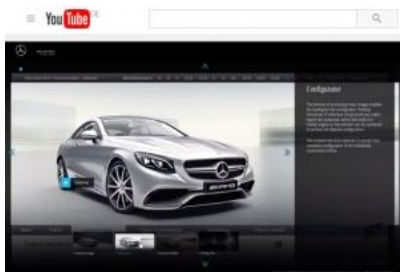


Bild: Daimler

[What is CGI and how does it work?](#)

Daimler zeigt bei YouTube, wie es geht.



6P laser light engine INFITEC 3D

Bild: Infitec

[Infitec: 6-Primary Color Light Engine](#)

The future of Cinema is 6P. "P" stands for "primaries", meaning the primary colors red, green, and blue. These are the colors of light that can be used to mix any other color. INFITEC now provides the appropriate 3D glasses - 6P glasses.



Bild: Mozilla

[Mozillas neuer Standard für Web-VR: A-Frame](#)

Der Standard "A-Frame", eine Open-Source-Entwicklungsumgebung, soll den Entwicklungsprozess deutlich vereinfachen. Es braucht nur grundlegende Kenntnisse in HTML und wenige Zeilen zusätzlichen Code, bis die erste eigene Web-VR-Seite steht.



Bild: Crytek

[Cryengine-Quellcode kostenlos für VR-Bildungseinrichtungen](#)

Crytek stellt künftig Wissenschaftlern und Studenten die Cryengine mitsamt Quellcode für eigene Projekte kostenlos zur Verfügung. Das berichtet das Webportal Golem.de.



Bild: Chaos Group

[Chaos Group Labs gibt Virtual Reality-Guide heraus](#)

Die Chaos Group, bekannt für die Rendering-Software V-Ray, hat einen kostenlosen Virtual Reality-Guide vorgestellt, der Designern zeigen soll, wie sie erfolgreiche VR-Projekte mit vorgerendertem Inhalt und V-Ray erstellen können.

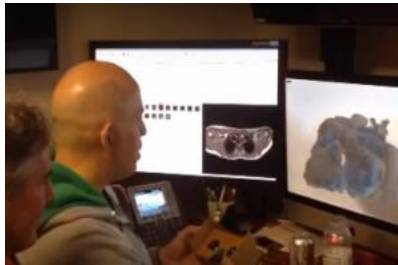


Bild: Nicklaus Children's Hospital ICU

[Herz-OP dank Google Cardboard](#)

In Florida hat ein Chirurg einem Kleinkind das Leben gerettet - mit dem Google Cardboard, einem iPhone und der App Sketchfab.



Bild: Universität Bielefeld

[Virtual Reality im Arbeitsalltag: Ceyoniq und Universität Bielefeld schließen Projekt erfolgreich ab](#)

In Zusammenarbeit mit einer Forschungsgruppe des Exzellenzclusters für Kognitive Interaktionstechnologien (CITEC) an der Universität Bielefeld hat die Ceyoniq Technology GmbH einen neuen VR-Client für ihr Informationsmanagementsystem nscale entwickelt, der das Browsen in digitalen Datenbeständen in einer virtuellen Büroumgebung ermöglicht.

Simulation

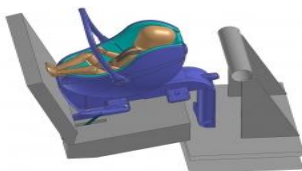
^



Bild: ESI Group

[CAE Now Available On Demand with ESI Cloud](#)

ESI Group announces the launch of ESI Cloud: a reliable, scalable, multitenant and secure SaaS Platform designed to deliver advanced engineering simulation in the cloud, across multiple physics and engineering disciplines. Convenient and highly secure, ESI Cloud enables instant access to selected Computer-Aided Engineering solutions of ESI.



esi | VIRTUAL SEAT SOLUTION

Bild: ESI GmbH

[ESI and JMDA team up to enable the Virtual Prototyping of Child Car Seats](#)

Virtually testing child seats with restraint systems early in the design phase to reach higher performance levels.



Bild: FCS

[Fachkongress Composite Simulation in Hamburg](#)

Der FCS findet am 25. Februar 2016 erstmals in Hamburg statt. Bereits zum fünften Mal treffen sich Experten, um die Herausforderungen und Methoden bei der Simulation von Faserverbundwerkstoffen zu diskutieren. Am Vorabend laden wir zum Get-together bei der CompriseTec GmbH.

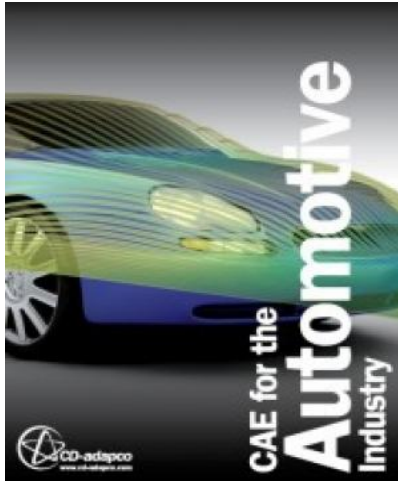


Bild: CD-Adapco

[Siemens will CD-Adapco kaufen](#)

Laut einem Reuters-Agenturbericht kauft Siemens für knapp eine Milliarde Dollar die US-Softwarefirma CD-Adapco.

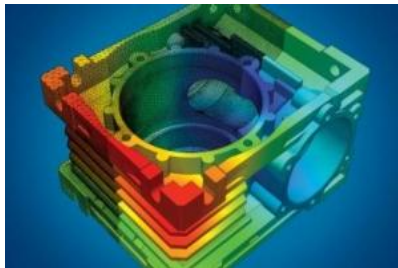


Bild: SimScale

[CAE-Webdienst SimScale: Wer öffentlich simuliert, zahlt nichts](#)

Die Firma SimScale aus München bietet in der Cloud technische Simulationen von der Strukturanalyse bis zum Schüttguttransport an - mit einem öffentlichen Community-Konto ist die Software sogar gratis.

PLM & BIM

^

Christian Doppler
Forschungsgesellschaft



[Wien: Neues Labor für präzise 3D-Messtechnik eingerichtet](#)

An der Technischen Universität Wien gibt es ein neues Christian-Doppler-Labor für Präzisionstechnologie, in dem an Methoden zur exakten dreidimensionalen Erfassung von Objekten gearbeitet wird.

Bild: Christian Doppler
Forschungsgesellschaft

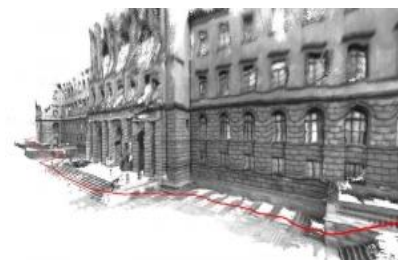


Bild: ETH Zürich

[Ganze Gebäude mobil 3D-kartieren](#)

Computerwissenschaftler aus der Gruppe von ETH-Professor Marc Pollefeys entwickelten ein Programm, mit dem das Erstellen von 3D-Modellen ganzer Gebäude zum Kinderspiel wird. Es berechnet die 3D-Karten in Echtzeit und läuft auf einem neuartigen Tabletcomputer.

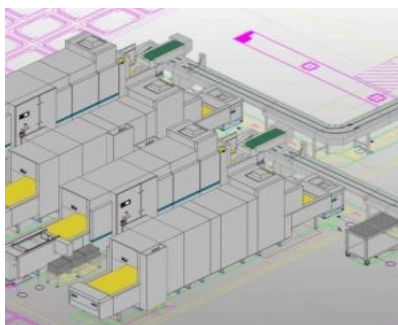


Bild: MEIKO Maschinenbau GmbH Co.
KG

[BIM-fähige 3D-Modelle für beste Ansichten](#)

Der Hersteller von Großspülmaschinen, Meiko, unterstützt mit der 3D-Applikation "M-iPlan" Küchenplaner und Architekten bei der Arbeit.



Bild: Trimble

[Building-Information-Modeling-Projekte weltweit ausgezeichnet](#)

Die mit den Tekla Global BIM Awards prämierten Building-Information-Modeling-Projekte aus dem Jahr 2015 stehen fest. Die Preisträger zeichnen sich aus durch anspruchsvolle Modellierung und optimierte Zusammenarbeit. Die innovativen Konstruktionen wurden mit der BIM-Software Tekla Structures von Trimble erstellt.

Unternehmensnews



Bild: Thomas Niedermüller

[Lightshape: Paketlösung für Virtual Reality](#)

Das VDC-Mitgliedsunternehmen will seine VR-Lösung für einen größeren Anwenderkreis verfügbar machen, der damit 3D-Modelle ohne Latenzzeiten und drahtlos nutzen könnte. ChannelBiz berichtet.



Bild: ITI GmbH

[ESI Group acquires ITI GmbH](#)

A strategic extension of ESI Group's positioning in virtual engineering modeling: ITI is a global leader in the realistic simulation of mechatronic and multi-domain systems.



Bild: Palette CAD

[Millioneninvestition für Palette CAD](#)

Die Palette CAD GmbH hat am Stammsitz in Stuttgart ein Gebäude eigens für den Kundenservice gebaut. Mehr als eine Million Euro hat das Softwareunternehmen in den dreistöckigen Neubau am Palette-Campus investiert.



WURZEL Mediengruppe
Companies for Quality

Bild: Wurzel Medien

[Wurzel Mediengruppe ist neuer Exklusivpartner des MTV Turn Teams Stuttgart](#)

Der MTV Stuttgart hat einen neuen Sponsor. Ab sofort ist die Waiblinger Wurzel Mediengruppe Exklusivpartner des MTV.



Bild: barco

[Barco teams up with Peripheral Vision for the distribution of Barco solutions in South Africa](#)

Kortrijk, Belgium, 20 January 2016 – Visualization expert Barco and audio-visual (AV) expert Peripheral Vision have just signed a distributor agreement.



Bild: Audi

[Audi-Händler installieren Virtual-Reality-Stationen](#)

Audi macht Ernst mit VR: Der deutsche Autohersteller will seine Händler mit Virtual-Reality-Stationen ausstatten, an denen die Kunden jede beliebige Auto-Konfiguration nahezu originalgetreu anschauen können.



Bild: Google

[Google richtet eigene VR-Abteilung ein](#)

Der Konzern richtet für VR-Entwicklungen einen eigenen Geschäftsbereich ein. Google-CEO Sundar Pichai hat dafür Clay Bavor, Vice President für Product Management, eingesetzt.

Termine



[15. Oldenburger 3D-Tage](#)

03. bis 04. Februar 2016, Oldenburg

[Engineering Workshop: Effiziente und präzise Simulation der Wärmeübertragung](#)

03. Februar 2016, Göttingen

[Virtual and Augmented Reality Summit](#)

10. bis 11. Februar 2016, Los Angeles, USA

[5. Workshop: Datenbrillen - Aktueller Stand von Forschung und Umsetzung sowie zukünftiger Entwicklungsrichtungen](#)

15. Februar 2016, Dortmund

[Workshop "Einsatz und Nutzen von 3D-Scans"](#)

15. Februar 2016, Karlsruhe

[Virtuelle Inbetriebnahme: Die Produktion früher starten](#)

17. Februar 2016, Paderborn

[Defence Simulation, Education & Training](#)

23. bis 24. Februar 2016, Bristol, UK

[eduTALK 871– „Digitale Bildung auf höchstem Niveau“](#)

25. Februar 2016, St. Georgen

[Virtual \(R\)evolution 2016](#)

01. bis 03. März 2016, RM Veldhoven

[Mittelstand-Digital-Kongress 2016](#)

02. März 2016, Berlin

[4. Commercial Vehicle Technology Symposium 2016](#)

08. bis 10. März 2016, Kaiserslautern

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.
