

VDC-Newsletter Dezember 2015

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten finden Sie auf <http://www.vdc-fellbach.de>.

Wir wünschen Ihnen schöne Feiertage und einen guten Start ins neue Jahr!

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



VDC-Spezial

^



Bild: Meyle+Müller

[VDC-Technologieforum zeigt Chancen von Virtual Reality für das Marketing](#)

Mit dem Technologieforum "Virtual Reality im Marketing" hat am Mittwoch, den 2. Dezember in Pforzheim eine weitere Fachveranstaltung des Virtual Dimension Center Fellbach zu Virtueller Realität, 3D-Animation und Visualisierung stattgefunden.



Bild: 3D-GUIde

[3D-GUIde: Schlüsselfaktoren für 3D-Software](#)

Positive Nutzererfahrung und intuitive Bedienung sind mittlerweile die Schlüsselfaktoren für die Akzeptanz und Wettbewerbsfähigkeit interaktiver 3D-Software. Am 8.12.2015 fand in Fellbach das Auftakttreffen des Projekts 3D-GUIde statt.

VDC-Veranstaltungen

^

[5. Technologieforum VR-Center-Management](#)

21. Januar 2016, BSH, München

[2. Sitzung IAK "Virtuelle Techniken im Sondermaschinenbau/Virtuelle Inbetriebnahme"](#)

16. Februar 2016, Schwäbisch Hall

[Agile Software-Entwicklung](#)

23. Februar 2016, Stuttgart

[5. Fachkongress Composite Simulation](#)

24. bis 25. Februar 2016, Hamburg

[VDC beim Mittelstand-Digital-Kongress 2016](#)

02. März 2016, Berlin

[6. Sitzung IAK "Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus"](#)

10. März 2016, Dortmund

[Fachkonferenz "Virtuelle Techniken in der Fahrzeugentwicklung"](#)

16. bis 17. März 2016, Leinfelden-Echterdingen

Stellenangebote

^



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

Analysen & Markt

^



Bild: flickr.com EricaJoy, CC BY-SA 2.0

[Augmented Reality Market to Reach \\$100 Billion by 2020](#)

Affordable mobile experiences drive early market growth, with dedicated AR devices and experiences following, a new report by ABI research suggests.

Figure: Global VR Market Value, 2016–2020

Unit: US\$ Million



Source: TrendForce, Dec., 2015

Bild: Trendforce

[Markt für Virtual Reality verzehnfacht sich bis 2020](#)

Laut einer neuen Prognose des Marktforschungsunternehmens Trendforce soll der weltweite VR-Markt bis 2020 auf ein Volumen von 70 Milliarden Dollar wachsen.



Bild: Playstation

[Vorhersagen über VR und AR bis 2025](#)

Der VR-Entwickler Jesse Schell hat insgesamt 40 Thesen aufgestellt, wie die Branche sich bis zum Jahr 2025 entwickeln könnte.

Hardware



Bild: Barco

[CAE selects Barco high-fidelity simulation projectors](#)

Barco has announced that it has been awarded a two-year product supply agreement to provide Barco FL35 WQXGA LED/DLP projectors to CAE, the global leader in training & simulation for civil aviation and defense forces.



Bild: SMI, WorldViz

[SMI Eye Tracking and WorldViz Make Researchers Turn to Virtual Reality](#)

SensoMotoric Instruments (SMI) and WorldViz announce a plug and play integration of their leading Eye Tracking and VR technologies.

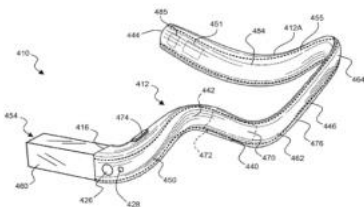


Bild: USPTO, Google

[Google Glass als Monokel?](#)

Seit ein Neustart von Googles "Glass" unter dem Namen "Project Aurora" angekündigt wurde, wartet die Öffentlichkeit auf weitere Informationen. Ein jetzt an den Konzern vergebenes Patent liefert neue Hinweise.

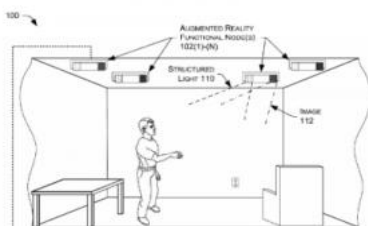


Bild: Amazon

[Amazon meldet Patente für neuartiges Projektionssystem an](#)

Amazon hat Patente für ein System aus Projektoren und Kameras sowie einen Projektor angemeldet, die es künftig erlauben, Räume mit Projektionen zu bespielen.



Bild: HTC, Valve

[Neues HTC-Vive-Entwicklerkit angekündigt - statt Consumer-Version](#)

In diesem Jahr wird es entgegen früherer Ankündigungen der Hersteller kein VR-Headset von HTC und Valve mehr im freien Handel geben.



Bild: pranav, flickr, CC BY 2.0

[AMD bringt 2016 HDR-Grafikkarten](#)

AMD will im kommenden Jahr Grafikkarten mit der High-Dynamic-Range-Technologie auf den Markt bringen. Das berichtet Golem.de.



Bild: Esterline

[Esterline Simulation Visual Systems Launches FD-Series](#)

Esterline Simulation Visual Systems introduced its new TREALITY® FD-Series of faceted displays at I/ITSEC 2015. The TREALITY FD-Series is a family of compact rear projection visual systems with full 360 degree immersion.



Bild: Juha Sarkkinen, VTT Research

[Lichtleiter-Optik in Kleinst-Displays](#)

Ein neues, extrem dünnes Display soll es ermöglichen, jede Brille zu "Smart Glasses" zu machen. Entwickelt wurde das Display vom VTT Technical Research Centre of Finland. Schon jetzt zeichnen sich viele Einsatzbereiche ab.



Bild: Oculus VR

[Luckey: Raumgroße VR-Setups mit Oculus Rift machbar](#)

Als Antwort auf die Möglichkeit, mit der VR-Brille "HTC Vive" VR-Setups in kompletten Räumen zu realisieren, hat Oculus-Gründer Palmer Luckey dasselbe mit der Oculus Rift ausprobiert. Sein Fazit: "funktioniert gut".

VR- & Vis-Software

^

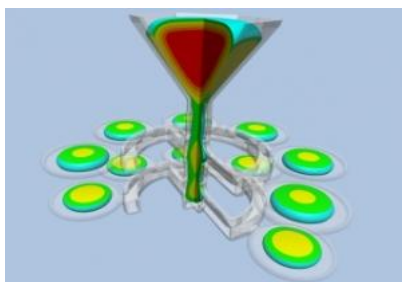


Bild: Ceetron

[Ceetron releases GLview Inova 10.0 with send to cloud feature](#)

Ceetron is pleased to announce the release of GLview Inova 10.0. The release will include a range of updates and improvements.



Bild: OPTIS

[Visit OPTIS booth at CES 2016](#)

OPTIS will take part in CES 2016. Visit Optis booth at CES® 2016 where you can experience the Vehicle of the future in an interactive virtual reality environment.



Bild: NVIDIA Corporation

[Physikbasiertes Rendering nun auch als Plug-in](#)

Zuerst sind die Plug-ins für Autodesk 3ds Max verfügbar, es folgen jene für Autodesk Maya am 15. Dezember (jeweils die aktuellen Versionen) und später für weitere Softwarelösungen und frühere Softwareversionen.

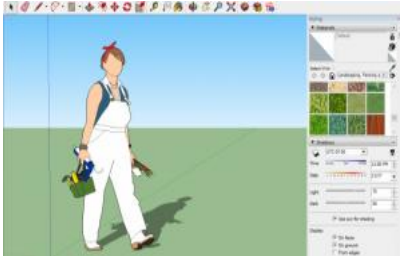


Bild: Trimble

[SketchUp 2016: Entwerfen in 3D ohne CAD-Kenntnisse](#)

Auch in Version 2016 bleibt die 3D-Zeichen- und Entwurfssoftware SketchUp ihren Wurzeln treu - und die Basisversion bleibt weiter kostenlos.



Bild: Microsoft

[3D-Modelle erstellen mit Microsoft-App und Kinect 2](#)

Microsoft hat eine kostenlose App veröffentlicht, die zusammen mit der Kinect 2 zur Erzeugung von 3D-Modellen verwendet werden kann.



Bild: Fraunhofer IGD

[Schiffe im virtuellen Showroom](#)

Ein neues Marketingtool hilft Schiffsbauern und Inneneinrichtern dabei, dem Kunden die Entwürfe der Räume realitätsnah vorzustellen.



Bild: Apple

[Jailbreak: 3D Touch auf dem iPad Pro](#)

Der Entwickler Hamza Sood hat ein Programm vorgestellt, das die Nutzung des Apple Pencil für die Touchscreentechnik 3D Touch auf dem iPad Pro erlaubt.



Bild: Apple

[Apple übernimmt Visualisierer Faceshift](#)

Apple hat ein schweizer Start-up akquiriert, das sich auf visuelle Effekte für Kinofilme und Computerspiele spezialisiert hat. Das berichten verschiedene Medien.



Bild: W. Heumer VDI Nachrichten

[Blickfänger im virtuellen Supermarkt](#)

Im Supermarkt entscheiden Sekunden darüber, ob Kunden zugreifen oder vorbeigehen. Sekunden, in denen Verpackungsdesigner nichts dem Zufall überlassen wollen. Ein Besuch beim Kartonfabrikanten Smurfit Kappa in Neuss, wo Forscher tief in die Psyche des Kunden blicken.



Bild: Motion Reality

[Training für Spezialeinheiten mit Razer OSVR](#)

Zur Ausbildung von Militäreinheiten wird immer häufiger "Immersive Virtual Training" eingesetzt. Das Unternehmen "Motion Reality" verwendet als Übungsumgebung auch das Razer OSVR Headset.

Simulation

^



Bild: HLRS

["Der Mensch ist unberechenbar"](#)

Professor Michael Resch, Leiter des Höchstleistungsrechenzentrums an der Universität Stuttgart, im Interview mit Eva Wolfangel von der Stuttgarter Zeitung.



Bild: Barco

[Brazilian Army outfits simulator training facilities with Barco high-fidelity projectors](#)

Barco, a global leader in visualization technology, in collaboration with high-tech engineering company TecnoBit, is supplying its simulation projectors for a new platform to provide education, training and doctrine to the Brazilian Army's artillery crews.



Bild: Siemens

[Zu Besuch im Zug-Simulator](#)

17 Zug-Simulatoren gibt es laut Heise Online in Deutschland. Lokführer müssen hier ihr Können unter Beweis stellen - auf fiktiven Strecken und solchen, die echten Strecken nachempfunden sind.



Bild: Andreas Hermsdorf pixelio.de

[Die perfekte Welle dank CFD](#)

Um die Attraktion des Surfens in der Stadt an der Floßlande im Münchener Süden trotz schwieriger Rahmenbedingungen aufrechterhalten zu können, kommt die Simulationssoftware Ansys zum Einsatz.



Bild: Stefan Graf, PLM IT Business

[PLM: Vom 3D-Modell zum Digitalen Zwilling](#)

Die Siemens PLM-Anwendergruppe lud Ende Oktober 2015 erneut zur Siemens PLM Connection nach Berlin ein. Rund 950 Teilnehmer versammelten sich in der Hauptstadt.

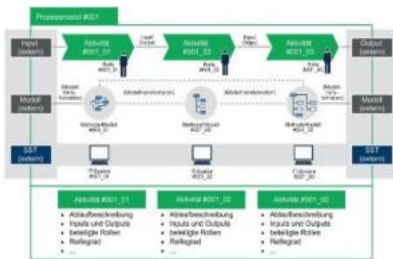


Bild: Unity AG

[Standardisierung für Systems Engineering](#)

Wie eine PLM-Standardisierung für Systems Engineering im Angesicht von komplexen Produkten und Variantenvielfalt gelingen kann, behandelt der PLM IT Report in einem Beitrag.



Bild: Voxteljet

[Erhöhte Steifigkeit oder Gewichtsreduktion durch Simulation und 3D-Druck](#)

Durch optimale Nutzung der Möglichkeiten von Simulation und 3D-Druck konnte Voxteljet die Steifigkeit eines Radträgers bei gleichem Gewicht um den Faktor 3 bis 5 (je nach Lastfall) erhöhen.



Bild: Bosch

[Virtuelle Realität im industriellen Einsatz](#)

Automobilhersteller zählen zu den Pionieren der Virtuellen Realität. Immer mehr nutzen Hersteller und Zulieferer VR und AR nun auch außerhalb der Entwicklung.



Bild: Groupe Canam, flickr, CC BY-ND 2.0

[BIM wird bis 2020 stufenweise eingeführt](#)

Bundesminister Alexander Dobrindt hat auf dem Zukunftsforum digitales Planen und Bauen in Berlin seine Pläne zur Einführung von Building Information Modeling (BIM) bei der Planung und Realisierung großer Verkehrsprojekte vorgestellt.



Bild: Microsoft

[Microsoft HoloLens und Autodesk Fusion 360](#)

Autodesk arbeitet mit Microsoft zusammen, um Anwendungen für Microsofts AR-Datenbrille HoloLens zu entwickeln.



Bild: RE'FLEKT

[Bosch plant Beteiligung am Augmented-Reality-Spezialisten RE'FLEKT](#)

Neue Finanzierungsrunde: Unternehmensvertreter von Bosch und RE'FLEKT haben gestern eine Minderheitsbeteiligung von Bosch an dem Münchner Augmented-Reality-Startup unterzeichnet.



Bild: Projekt Rapido

[BMW-Forschungsprojekt RAPIDO: Qualität in der digital gestützten Produktentwicklung](#)

Gemeinsam mit der FQS Forschungsgemeinschaft Qualität und der Fachhochschule Südwestfalen sucht das Fraunhofer-Institut für Produktionstechnologie IPT in Aachen Teilnehmer für eine Studie zum Thema „Qualität in der digital gestützten Produktentwicklung“.



Bild: HLRS

[Weiterentwicklung des Hochleistungsrechenzentrums beschlossen](#)

Ministerpräsident Kretschmann: Land baut internationale Spitzenstellung in Ingenieurwissenschaften weiter aus und verschafft Unternehmen Zugang zu Europas führendem Wissenschaftszentrum für Simulationstechnologie.



Bild: Boris Lehner, HLRS Uni Stuttgart

[Supercomputer-Kompetenzzentren für KMU](#)

Mit der Hard- und Software des HPC-Systems des HLRS haben die wenigsten kleinen oder mittelständischen Unternehmen Erfahrung. In den Zentren sollen die Anwender künftig an die Hand genommen werden, wodurch die Nutzung des HPC-Systems optimiert wird.



Bild: Virtualis GmbH

[Mit der Technologiewerkstatt kommt VR auf die Schwäbische Alb](#)

Die Stadt Albstadt wurde mit der Technologiewerkstatt im Rahmen des „EULE“-Wettbewerb („Europäischer Leuchtturm“) für innovative, kommunale Entwicklung prämiert.



Bild: obs VW Volkswagen AG

[3D-Datenbrille im Serieneinsatz in Wolfsburg](#)

Im VW-Werk Wolfsburg hat nach einer dreimonatigen Pilotphase jetzt der Serieneinsatz der 3D-Datenbrille begonnen.



[IEEE introduces Virtual Reality Best Dissertation Award](#)

The IEEE Visualization and Graphics Technical Committee and the IEEE VR Steering Committee have announced on Friday that they will introduce a new annual award for the Best Dissertation in the broad field of Virtual and Augmented Reality.

Bild: IEEE

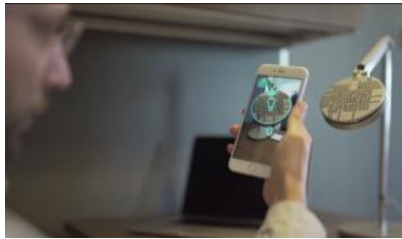


Bild: MIT Media Lab

[MIT Reality Editor verbindet smarte Gadgets](#)

Der MIT Reality Editor ist eine App, die mithilfe der Kamera eines Smartphones verschiedene Geräte und Objekte miteinander verbinden und steuern kann. In einem Video wurde jetzt der Prototyp vorgestellt.

Termine



[#1 Frankfurt VR & AR Meetup](#)

23. Januar 2016, Frankfurt am Main

[Engineering Workshop: Effiziente und präzise Simulation der Wärmeübertragung](#)

03. Februar 2016, Göttingen

[15. Oldenburger 3D-Tage](#)

03. bis 04. Februar 2016, Oldenburg

[Virtual \(R\)evolution 2016](#)

01. bis 03. März 2016, RM Veldhoven

[4. Commercial Vehicle Technology Symposium 2016](#)

08. bis 10. März 2016, Kaiserslautern

Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vorstandsvorsitzender: Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch

die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.
