



# VDC-Newsletter August 2015

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



## VDC-Spezial



Bild: VDC Fellbach

### [VDC veröffentlicht Whitepaper "Virtuelle Techniken in der Fabrikplanung"](#)

In dem Whitepaper werden Anwendungen, Technologien und Praxisbeispiele von Virtueller und Erweiterter Realität (VR, AR) in der Fabrikplanung vorgestellt.



Bild: FCS

### [Call for Papers: 5. Fachkongress Composite Simulation 2016](#)

Der Fachkongress Composite Simulation wird am 24./25. Februar 2016 in Hamburg von VDC Fellbach, AFBW e.V. (Stuttgart), CAE-Forum (Hamburg) und CFK Valley e.V. (Stade) veranstaltet. Jetzt formlose Abstracts einreichen!

## VDC-Veranstaltungen



### [Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus: 5. Sitzung](#)

23. September 2015, Magdeburg

### [Head Mounted Displays, Datenbrillen & Co](#)

24. September 2015, Stuttgart

### [VDC auf der "IT&Business 2015"](#)

29. September bis 01. Oktober 2015, Stuttgart

### [Forum Leichtbau für die Produktion - Messeführung](#)

07. Oktober 2015, Stuttgart

### [Virtuelle Inbetriebnahme: KickOff Cross Cluster I4.0 und IAK Sondermaschinenbau](#)

21. Oktober 2015, Schwäbisch-Hall

### [2. Medien-Meeting Rems-Murr: Virtuelle Realität im Marketing](#)

22. Oktober 2015, Fellbach

### [VDC beim Unternehmerforum Mittelstand: Simulationstechnik in der industriellen Produktion](#)

03. November 2015, Stuttgart

### [9. Industriearbeitskreis Composite Simulation](#)

11. November 2015, Fellbach

### [VDC auf der Jahrestagung des Commercial Vehicle Clusters](#)

13. November 2015, Wörth

## Stellenangebote



[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

Bild: VDC Fellbach

## Analysen & Markt



Großes Interesse deutscher Internetnutzer an Virtual-Reality-Brillen

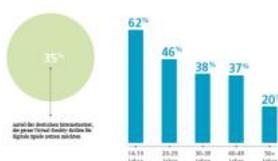


Bild: BIU

### [Jeder dritte deutsche Internetnutzer hat Interesse an VR-Brillen](#)

Laut einer repräsentativen Umfrage des Bundesverbands Interaktive Unterhaltungssoftware (BIU) durch die GfK haben mehr als ein Drittel der Internetnutzer Interesse am Spielen mit VR-Brillen.





Bild: Tim Reckmann CC BY-SA 3.0

### [Google Glass und HoloLens für professionelle Anwender und Entwickler](#)

Google verteilt laut Heise Online eine neue Version von Google Glass an Teilnehmer des Partnerprogramms, in dem professionelle Anwendungen für die Datenbrille (Foto) entwickelt werden. Auch Microsofts HoloLens soll ab 2016 für Entwickler verfügbar sein.



Bild: SMI

### [SMI Eye Tracking for Augmented-Reality Glasses](#)

SensoMotoric Instruments (SMI) offers the world's first Eye Tracking Integration for AR glasses, based on Epson's Moverio BT-200 see-through head mounted display, and on SMI's mobile eye tracking platform.



Bild: Nvidia

### [Nvidia Quadro M4000 und M5000 auf der Siggraph 2015 vorgestellt](#)

Nvidia hat auf der Siggraph zwei neue Profi-Grafikkarten präsentiert. Die leistungsfähigere M5000 bringt bei lediglich 15 Prozent mehr Energie 65 Prozent mehr Rechenleistung als die M4000.



Bild: Qualcomm

### [Qualcomm stellt neue Einheiten für mobile HD-Grafik vor](#)

Die neuen SoC-Grafikeinheiten Adreno 530 und 510 von Qualcomm bringen HD-Grafik auf mobile Geräte. Das besondere: mit HD-Grafik, HDMI 2.0, HEVC-Decoding sind die GPUs 40 Prozent sparsamer als frühere Modelle.



Bild: Sony

### [Sonzs Project Morpheus ist offenbar fertig](#)

Laut einem Sony-Mitarbeiter ist die VR-Brille Project Morpheus fertig und kann wie geplant 2016 erscheinen. Derzeit soll Sony nur noch an ersten Games arbeiten. Auch zu dem Konkurrenzgerät Oculus Rift äußerte sich der Ingenieur - und zwar sehr skeptisch.



Bild: Microsoft

### [MobileFusion Turns Your Mobile Devices into 3D Scanners](#)

MobileFusion is a system which the researchers at Microsoft have developed so that mobile users can create high-quality 3D images in real time, without any additional gadgets. Users can take their smartphones and click 3D images in the same way they follow for recording a video or taking a picture.



Bild: Intel

### [Virtuelle Touchdisplays & Realsense auf dem IDF 2015](#)

Intel zeigt auf dem IDF 2015 einen Google-Tango-Prototypen, in dem Intels Realsense seinen Dienst versieht sowie virtuelle Touchdisplays auf der Basis von Prismen und Ultraschall. Google Tango ist seit dem 26. August auch für deutsche Entwickler erhältlich.

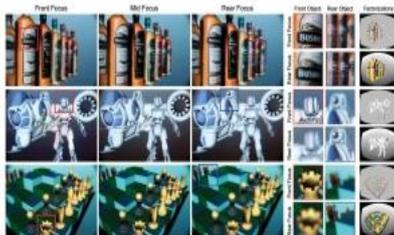


Bild: Stanford University

### [Stanford: HMD mit Lichtfeld-Technologie](#)

Das könnte das Akkomodationsproblem (Tiefenschärfe) in HMDs ernsthaft angehen: ein Datenhelm mit Lichtfeld-Technologie



Bild: Ishikawa Watanabe Laboratory  
Screenshot

### [Dynaflash: Projektor für präzise Beleuchtung bewegter Gegenstände](#)

Forscher aus Japan haben mit dem Dynaflash einen 3D-Projektor entwickelt, der beliebige Gegenstände verfolgen und sein Bild darauf projizieren kann. Der Dynaflash kann bis zu 1.000 Bilder pro Sekunde ausgeben.

## VR- & Vis-Software

^



Bild: Dassault Systèmes

### [Materialerfassung & -management mit 3DEXCITE Deltascan 2](#)

Dassault Systèmes 3DEXCITE stellt mit Deltascan 2 eine neue Version der Software für Materialerfassung und -management vor.



Bild: Vortalis

### [Visionary Render für Witness](#)

Gemeinsam mit Lanner, Spezialist auf dem Gebiet der Beratung und Steigerung betrieblicher Leistungsfähigkeit mit Ihrem Softwareprodukt WITNESS, hat Vortalis das Produkt Visionary Render für WITNESS generiert.



Bild: ESI Group

### [ESI launches ESI-Xplorer](#)

ESI Group launches ESI-Xplorer, a new systems modeling solution integrated into ESI's multi-domain simulation platform Visual-Environment.



Bild: IPG Automotive GmbH

### [Virtuelle Fahrversuche leicht gemacht](#)

Mit den Softwareprodukten des Karlsruher Unternehmens IPG Automotive ist es möglich, die Testszenarien aus der realen Welt in die virtuelle Umgebung zu übertragen.

## Simulation

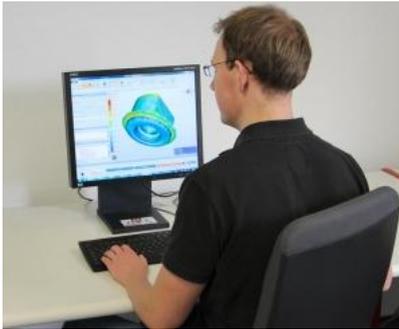


Bild: IPH

### [Kimulation: Forscher entwickeln schnelle Alternative zur FEM-Simulation](#)

Forscher des Instituts für Integrierte Produktion Hannover (IPH) wollen FEM-Simulationen deutlich beschleunigen: Ein Algorithmus soll das Ergebnis der Simulation in Sekundenschnelle vorhersagen.

## PLM & BIM



Bild: FUCON

### [Digitales Bauen noch Zukunftsmusik](#)

Eine aktuelle Studie des Fraunhofer IAO ermittelt Stand und Potenziale digitaler Planungs- und Fertigungsmethoden. Sie zeigt, dass die Baubranche in der Praxis von der durchgängig digitalen Prozesskette aber noch weit entfernt ist.



Bild: FreeDigitalPhotos.net, twobee

### [Expertengespräch: BIM in der Infrastrukturplanung](#)

Sechs Experten aus der Branche erklären, wie sich BIM in Infrastrukturprojekten tatsächlich sinnvoll einsetzen lässt und welche Herausforderungen dabei noch zu meistern sind.



Bild: Fraunhofer IGD

### [Industrie 4.0: Fraunhofer-Forscher sieht großes Potenzial für den Mittelstand](#)

Mit der Industrie 4.0 kommen Internettechnologien in die Fabrik. Aktuelle Studien zeigen, dass dies eine Chance für den Mittelstand ist. Ein Fraunhofer-Experte macht Unternehmern Mut, sich auf Neuland zu wagen.



Bild: Audi

### [Mobile Endgeräte bringen VR in die Produktion](#)

Tablets, Datenbrillen und Handprojektion werden zunehmend ein fester Bestandteil in Produktionsszenarien. Mit dem Einzug von Augmented und Virtual Reality sind Chancen und Risiken verbunden, auf die Unternehmen reagieren müssen.



Bild: CAR4KMU

### [Einbindung von KMU in digitale Lieferketten](#)

Leitfaden und Transferkonzept zur Einführung des eStandards "auto-gration" veröffentlicht. Der Standard soll kleine und mittlere Unternehmen besser in den elektronischen Geschäftsverkehr der Automobilindustrie integrieren.

## Unternehmensnews



Bild: ESI

### [ESI DACH Forum für Industrie und Wissenschaft](#)

Am 7./8. Oktober 2015 findet bereits zum dritten Mal das ESI DACH Forum statt. Das Forum ist die Expertenplattform für Virtual Prototyping in Deutschland, Österreich und der Schweiz und vereint die Bereiche Virtual Performance, Virtual Manufacturing und Virtual Reality.



Bild: Bundesverband der Deutschen Luft-und Raumfahrtindustrie e.V. (BDLI)

### [Virtalis Software Visionary Render im Einsatz für Rolls-Royce Deutschland](#)

Anlässlich des 20-jährigen Bestehens des Luftfahrt-Forschungs-Programms (LuFo) hat Rolls-Royce Deutschland eine virtuelle Version seines neuesten Triebwerks vom Typ BR725 präsentiert.



Bild: HTC Valve

### [HTC investiert Millionen in VR-Plattform](#)

Nach dem zuletzt eher mäßigen Geschäft mit seinen Smartphones will HTC offenbar am neuen VR-Markt eine starke Position einnehmen. Das berichtet Futurezone.at.



Bild: Autodesk

### [Autodesk: Stingray Engine unterstützt Oculus Rift](#)

Auf der GDC in Köln hat der CAD- und Animationsspezialist Autodesk den Start seiner Stingray Games Engine für den 19. August 2015 angekündigt.



Bild: Havok

### [Havok bringt Physik-Engine Havok FX zurück](#)

Havok hat auf der GDC erneut Havok FX angekündigt. Das berichtet Golem.de. Statt wie vor Jahren geplant auf der Grafikkarte solle die Effektp Physik aber rein auf der CPU laufen.



Bild: Crytek

### [Crytek und Basemark arbeiten an VR-Benchmarks](#)

Crytek und Basemark schließen sich für die Entwicklung eines Virtual Reality Benchmarks zusammen. Dieser soll Nutzern die Frage beantworten, ob ihr System für VR bereit ist - ganz nach dem Motto: "Can it run VR?"



Bild: Pixar

### [Pixar veröffentlicht USD als Open-Source-Lizenz](#)

Das Animationsstudio will mit der "Universal Scene Description" einen wichtigen Teil der eigenen Arbeitsweise als Open-Source-Lizenz veröffentlichen.

## Termine



### [Mobile Endgeräte in der Produktion – Augmented und Virtual Reality im Unternehmenseinsatz](#)

08. bis 09. September 2015, München

### [VDI-Spezialtag "AR: Industrie-Lösungen von Produktionsplanung bis Vertrieb"](#)

10. September 2015, München-Unterföhring

### [GI-VRAR Workshop 2015](#)

10. bis 11. September 2015, Sankt Augustin

### [9. Fachtagung Virtual Prototyping & Simulation in der Praxis](#)

10. September 2015, Paderborn

### [InterGeo](#)

15. bis 17. September 2015, Stuttgart

---

**[DSC 2015 - Driving Simulation Conference & Exhibition](#)**

16. bis 18. September 2015, Tübingen

---

**[Eurodisplay 2015](#)**

21. bis 23. September 2015, Het Pand

---

**[Engineering Campus](#)**

22. September 2015, Stuttgart

---

**[Oculus Connect 2](#)**

23. bis 25. September 2015, Hollywood, Los Angeles

---

**[SIMULIA Durability Day 2015](#)**

29. September 2015, Stuttgart

---

**[Kongress "Exzellente Fabriken planen + bauen" 2015](#)**

29. bis 30. September 2015, Aachen

---

**[Augmented Reality in the Automotive Industry](#)**

05. bis 06. Oktober 2015, Köln

---

**[ESI DACH Forum 2015](#)**

07. bis 08. Oktober 2015, Bamberg

---

**[VMV 2015 - Vision, Modeling and Visualization](#)**

07. bis 09. Oktober 2015, Aachen

---

**[HMI-Tage 2015](#)**

13. bis 14. Oktober 2015, Stuttgart

---

**[Serienfertigung mit unreifen Prozessen - Herbsttagung 2015](#)**

15. Oktober 2015, Karlsruhe

---

**[EuroVR Conference 2015](#)**

15. bis 16. Oktober 2015, Lecco

---

**[11. Norddeutsches Simulationsforum \(NSF\)](#)**

15. Oktober 2015, Hamburg

---

**[Bau & Industrie 4.0 - Digital Factory meets Digital City](#)**

15. Oktober 2015, St. Georgen im Schwarzwald

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---