



VDC-Newsletter Juli 2015

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



VDC-Spezial



Bild: Lightshape & VDC Fellbach

[Lightshape und VDC präsentieren virtuellen Showroom](#)

Zahlreiche Gäste kamen am 30. Juli 2015 nach Stuttgart-Vaihingen, um an der Vorstellung des virtuellen Showrooms der Lightshape GmbH & Co. KG teilzunehmen.

Wirtschaft aus erster Hand



Bild: Manager Magazin

[Virtual Dimension Center im Manager Magazin](#)

Im Beitrag "Willkommen auf dem Holodeck" widmet sich das Manager Magazin in seiner aktuellen Ausgabe der Virtuellen Realität (VR). Dr. Christoph Runde vom VDC wurde für den Artikel interviewt und wird darin zitiert.



Bild: Barco

[Kompetenzatlas Fahrsimulation zeigt Einsatzfelder, Trends und Forschungsbedarfe auf](#)

Das VDC Fellbach, die TU Berlin und das Automotive Simulation Center Stuttgart asc(s) haben auf der 1. Fachtagung Fahrsimulatoren am 7. Juli 2015 den gemeinsamen Kompetenzatlas Fahrsimulation vorgestellt.



Bild: Mathis Wienand

[Virtual Dimension Center auf dem Kongress "Digitaler Wandel"](#)

Am 17. Juli 2015 fand in Karlsruhe der Kongress "Digitaler Wandel: Baden-Württemberg 4.0 - Heimat, Hightech, Highspeed" statt. Das VDC Fellbach und das VDC TZ St. Georgen haben sich dort den Entscheidern aus dem Land vorgestellt.



Bild: HLRS

[Höchstleistungen beim 4. IAK "Virtuelle Techniken im Bauwesen"](#)

Am 20. Juli 2015 waren die Teilnehmer des Industriearbeitskreises "Virtuelle Techniken im Bauwesen" zu Gast am Höchstleistungsrechenzentrum der Universität Stuttgart (HLRS).



Bild: ARP

[VR in zentraler Lage: Neubau Eisenbahnstraße in Fellbach](#)

Nach der Fertigstellung des Neubaus in der Eisenbahnstraße in Fellbach wird das Virtual Dimension Center dort Büroräume beziehen - und damit noch besser erreichbar sein als bisher.

VDC-Veranstaltungen

^

[VDC beim VDI-Spezialtag "Grundlagen: VR im Unternehmenseinsatz"](#)

07. September 2015, München-Unterföhring

[Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus: 5. Sitzung](#)

23. September 2015, Magdeburg

[Head Mounted Displays, Datenbrillen & Co](#)

24. September 2015, Stuttgart

[VDC auf der "IT&Business 2015"](#)

29. September bis 01. Oktober 2015, Stuttgart

[Kompaktkurs Virtual Prototyping](#)

29. bis 30. September 2015, Weinstadt

Forum Leichtbau für die Produktion - Messeführung

07. Oktober 2015, Stuttgart

11. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug

13. Oktober 2015, tbd.

Virtuelle Inbetriebnahme: KickOff Cross Cluster I4.0 und IAK Sondermaschinenbau

21. Oktober 2015, Schwäbisch-Hall

2. Medien-Meeting Rems-Murr: Virtuelle Realität im Marketing

22. Oktober 2015, Fellbach

Stellenangebote

^



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

Analysen & Markt

^

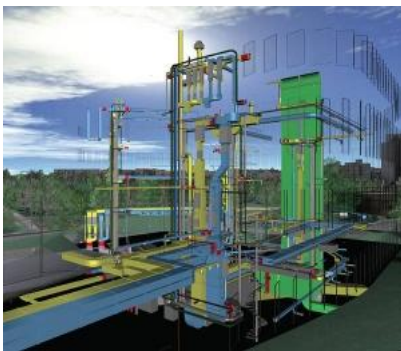


Bild: FUCON

[BIM-Studie zu digitalen Planungs- und Fertigungsmethoden](#)

In einer Umfrage haben Forscher des Verbundprojektes FUCON 4.0 die Herausforderungen und Potenzial der Planungsmethode Building Information Modeling (BIM) abgefragt. Die Ergebnisse liegen nun in einer Studie für Planer und Ausführende vor.



Bild: JGU Mainz

[Höhere Zahlungsbereitschaft bei selbst konfigurierten Produkten](#)

Funktionalität statt Individualität - Kundencharakteristika bestimmen den Mehrwert eines konfigurierten Produktes. Nicht alle Mehrwertdimensionen beeinflussen die Zahlungsbereitschaft.



Bild: ARC Advisory Group

[Study on Engineering Design Tools for Plants and Infrastructure](#)

In a new market study, ARC Advisory Group delivers current market analysis plus a five year market and technology forecast on "Engineering Design Tools for Plants and Infrastructure".

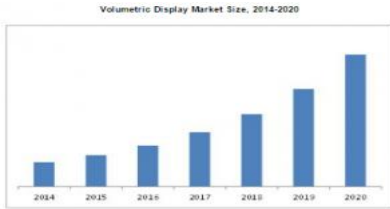


Bild: MarketsandMarkets

[New Study Forecasts Volumetric Display Market](#)

With forecasts from 2015 to 2012, MarketsandMarkets' new report analyses the market by Component, Technology, Display Type, Application, and Geography.

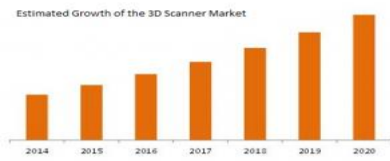


Bild: MarketsandMarkets

[3D Scanner Market expected to reach \\$3.7 Billion by 2020](#)

Giving a global forecast until 2020, a new research report by MarketsandMarkets analyzes the 3D Scanner Market by Type, Industry and by Geography.



Bild: Staufen VDMA

[Deutscher Maschinenbau verlagert Entwicklungskapazitäten](#)

Bisher haben sich die Forschungs- und Entwicklungsaktivitäten des deutschen Maschinenbaus überwiegend auf den Heimatmarkt konzentriert. Nun rückt vor allem China in das Blickfeld. Das berichtet Digital Engineering mit Blick auf eine neue Studie.



Bild: Universität Toronto

[Studie: HUDs lenken Autofahrer ab](#)

Hinweise, die auf Windschutzscheiben in Autos eingeblendet werden, haben offenbar einen unerwünschten Effekt auf die Fahrsicherheit. Sogenannte Head-Up-Displays sollten den Fahrer eigentlich entlasten - nun legt ein Forschungsbericht anderes nahe.



Bild: Wikimedia

[Umfrage zum PLM-Änderungsmanagement](#)

Das PLM-Beratungsunternehmen ILC und der Lehrstuhl für Virtuelle Produktentwicklung der TU Kaiserslautern haben zu dieser Thematik eine aktuelle Umfrage durchgeführt.

Hardware



Bild: BARCO

[BARCO 4k Laser Days in Karlsruhe](#)

Im Rahmen der 4k Laser Days, die vom 08. bis zum 14. Juli 2015 in Karlsruhe stattgefunden haben, präsentierte Barco erstmalig in Deutschland einem ausgewählten Kreis die neueste Virtual Reality Lösung.



Bild: TU Clausthal

[Virtualis 3-Seiten ActiveWall: Ein entscheidendes Research Tool in der "Digitalen Fabrik"](#)

Im Zentrum der Digitalen Fabrik am Institut für Maschinelle Anlagentechnik und Betriebsfertigkeit (IMAB) der Technischen Universität Clausthal befindet sich ein Virtualis 3-Seiten Rückprojektionssystem.



Bild: Yoichi Ochiai University of Tsukuba

[Fairy Lights: VR-Display aus Laser zum Anfassen](#)

Bilder aus Licht, die der Nutzer auch noch berühren kann: Japanische Forscher haben ein holographisches Display entwickelt, das Bilder in der Luft schweben lässt.



Bild: Virtual Reality Magazin

[Taktile Displays: Daten, zum Greifen nahe](#)

Greifbare und veränderbare Bildschirme sind Gegenstand des EU-geförderten GHOST-Projekts, aus dem bereits erste Prototypen hervorgegangen sind.

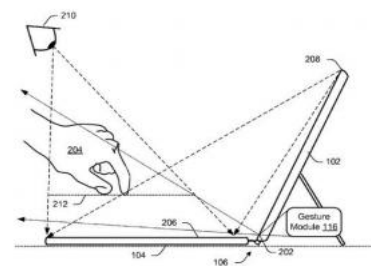


Bild: Microsoft

[Microsoft Develops "Holographic Interface" for Surface Devices](#)

Display Daily reports that Microsoft is developing an alternative means of input, one that could enable somewhat different user usage patterns.



Bild: Microsoft

[HoloLens: Academic Research Request for Proposals](#)

With its request for academic research proposals, Microsoft encourages researchers and developers to share their ideas and visions for its HoloLens.



Bild: NeuroDigital Technologies

[Hands-On mit dem GloveOne: UploadVR testet Prototyp](#)

Das VR-Eingabegerät mit haptischem Feedback verfügt über zehn Aktoren, die an den Fingerspitzen und der Handfläche angebracht sind und verschiedene Pulse erzeugen, um Gefühle wie etwa ein Knopf-Drücken oder Gitarren-Spielen nachzuahmen.

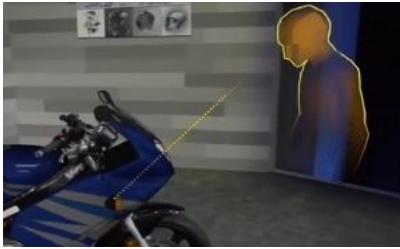


Bild: Microsoft

[HoloLens: Multiuser-fähig für interaktives Arbeiten](#)

VRfocus berichtet über Microsofts Präsentation neuer Features der HoloLens auf der Worldwide Partners Conference (WPC) in Toronto. Die Brille ermöglicht nun das Arbeiten mit vorgefertigten 3D-Modellen sowie gemeinsames Arbeiten mehrerer Nutzer.



Bild: Google

[Google Cardboard App Provides VR Design Guidance](#)

With its Cardboard Design Lab, Google now offers an app that provides developers with a framework and guidelines for virtual reality design.



Bild: Oculus VR

[Oculus VR arbeitet an exklusiven Spieletiteln für Oculus Rift](#)

Brendan Iribe, CEO des Unternehmens, hat bestätigt, dass bisher zwölf Spiele exklusiv durch Oculus Studios finanziert würden.

VR- & Vis-Software



Bild: DFKI

[DFKI ermöglicht intelligente Robotersteuerung](#)

Das Robotics Innovation Center des Deutschen Forschungszentrums für Künstliche Intelligenz (DFKI) GmbH hat im Projekt IMMI (Intelligentes Mensch-Maschine-Interface) Schlüsseltechnologien für die Steuerung von Robotern entwickelt.



Bild: Institut für Visualisierung und Interaktive Systeme (VIS)

[Visualisierungstool für medizinische Langzeitstudie entwickelt](#)

Hintergründe, Möglichkeiten und Ergebnisse der Anwendung RenDol des Visualisierungsinstituts der Universität Stuttgart (VISUS) wurden im BMC Bioinformatics Journal veröffentlicht.



Bild: National Research Foundation Singapore

"Virtual Singapore" von Dassault Systèmes und NRF

Dassault Systèmes und die National Research Foundation (NRF) in Singapur werden gemeinsam "Virtual Singapore" entwickeln, ein realistisches und integriertes semantisches 3D-Modell im virtuellen Raum.



Bild: blender.org cosmoslaundr

Blender 2.75 veröffentlicht: Stereoskopisch und gratis in 3D animieren

Blender greift in der neuen Version 2.75 mit der Render-Engine Cycles auch auf die Ressourcen von AMD-Grafikkarten zu. Der neue Dependency Graph verspricht ganz neue Möglichkeiten der Animation.



Bild: Fast Company

AR-App hilft bei der Behandlung von Parkinson

Eine neue App für Google Glass soll an Parkinson Erkrankten helfen, ihre Koordination, Balance und Kraft zu trainieren.



Bild: Stellarium

Stellarium bald als VR-App für Oculus Rift erhältlich

Ein Team von Astronomen der Edinburgh University in Schottland arbeitet daran, die Software "Stellarium" unter dem Namen "StarSightVR" für VR-Brillen tauglich zu machen. Brille und Programm könnten dann als portables Planetarium genutzt werden.

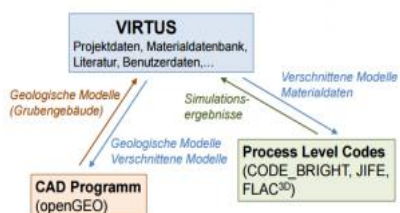


Bild: GRS

VIRTUS - Virtuelles Untertagelabor im Steinsalz

In einer Publikation der Gesellschaft für Anlagen- und Reaktorsicherheit (GRS) wird die Idee des "Virtuellen Untertagelabors im Steinsalz" (VIRTUS) vorgestellt.



Bild: CMC Engineers

Mehrwert durch Virtuelle Realität

Konstruktionspraxis berichtet, dass Fahrzeughersteller mit dem Einsatz der Virtual Reality-Technologie die Möglichkeit haben, frühzeitig eine wartungs- und reparaturgerechte Produktgestaltung sicherzustellen.

Simulation

^

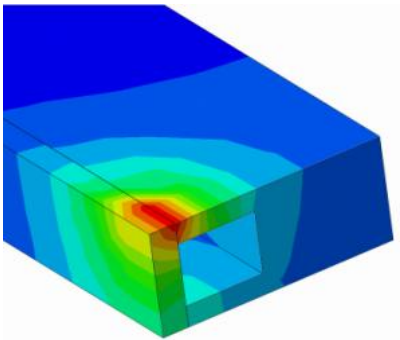


Bild: Sicos BW GmbH

Simulation: Kosten für Schweißvorgänge reduzieren

EU-Projekt Fortissimo: Lauer & Weiss GmbH und Lasersystemtechnik Bollinger & Ohr erhoffen sich Kostenreduzierung beim Laserschweißen.

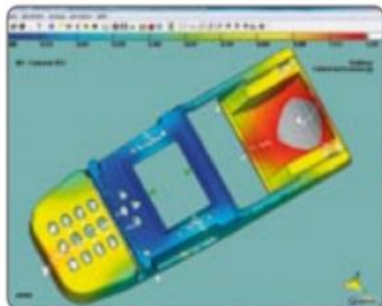


Bild: Simcon

Simcon: Simulationssoftware mit neuen Funktionen

Simcon hat jetzt die Version 8.0 des Simulationsprogrammes Cadmould auf den Markt gebracht. Neben optimierten Bedienungsmöglichkeiten und Fehlerbeseitigung bringt das Release einige neue Features mit.

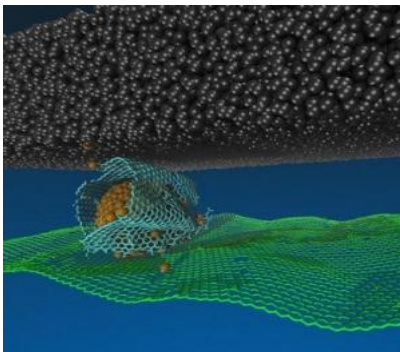


Bild: Sanket Deshmukh, Joseph Insley, Subramanian Sankaranarayanan, Argonne National Laboratory

Simulation: Hybrides Material mit Supraschmierfähigkeit

Wissenschaftler am Argonne National Laboratory haben das Supercomputing-System Mira verwendet, um neue Mechanismen zu verbessern, die die Reibung eliminieren.



Bild: US Navy

[US Navy benefits from Virtual training environments](#)

The Undersea Program Directorate at Naval Air Warfare Center Training Systems Division (NAWCTSD) has introduced 14 MRTS devices at all seven U.S. Navy submarine training sites.

PLM & BIM

^



Bild: Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur

[BIM soll künftig wichtige Rolle bei Großprojekten spielen](#)

Der Abschlussbericht der "Reformkommission Großprojekte" wurde gestern in Berlin vorgestellt. Bundesminister Dobrindt stellte einen Aktionsplan für Großprojekte vor.



Bild: BIM it!

[Smart BIM und ein neues Level für das Facility Management](#)

BIM2FM – das "Smart BIM-Modell" vom BIM it! Planungs- und Projektteam überwacht zukünftig die Gebäudetechnik in Echtzeit und wird zur Echtzeit-Zentrale für die Planung, Steuerung und Verwaltung von Facility Management-Prozessen.

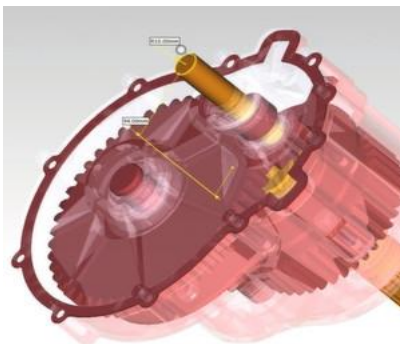


Bild: Contact Software

[Neue Version von CIM Database PLM setzt auf visuelle Interaktion](#)

Auf der Open World 2015 hat Contact Software Version 11 von CIM Database PLM vorgestellt. Dabei stehen Apps im Mittelpunkt, die unter dem Motto "Visual Decision Making" mit HTML 5 eine hohe User Experience bieten sollen und PLM- und 3D-Modelldaten nahtlos verbinden.

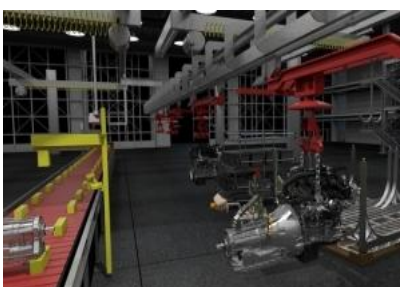


Bild: Ford-Werke GmbH

[Virtual Manufacturing-Technologie bei Ford verbessert Montageabläufe](#)

Ergonomie-Spezialisten erzeugen bei Ford bereits im Vorfeld der Fahrzeug-Produktion virtuelle Daten, um die physischen Auswirkungen im Rahmen des Fertigungsprozesses vorherzusagen.



Bild: AMG

[Daimler: 6.200 Anwender auf NX](#)

Der Automobilhersteller Daimler hat bekannt gegeben, dass die große, unternehmensweite Migration hin zur NX Software von Siemens abgeschlossen ist.

Unternehmensnews



Bild: HaustechnikDialog

[Palette CAD gründet französisches Tochterunternehmen](#)

Das Stuttgarter-Softwarehaus Palette CAD hat zum 1. Juni 2015 unter dem Namen "Palette CAD Visualisation 3D S.A.R.L." eine Niederlassung für den französischsprachigen Raum gegründet. Sitz des Unternehmens ist in Luxemburg.



Bild: Welcome Kongresshotel Bamberg

[Virtual Performance, Virtual Manufacturing und Virtual Reality: ESI DACH Forum](#)

Das ESI DACH Forum widmet sich am 7. und 8. Oktober 2015 disziplinübergreifend den Bereichen Virtual Performance, Virtual Manufacturing und Virtual Reality.



Bild: HLRS

[productronica setzt bei diesjähriger Sonderschau auf Augmented und Virtual Reality](#)

“Electronics.Production.Augmented.“ - unter dieses Motto stellt die productronica ihre Sonderschau auf der Messe im November 2015. Die Weltleitmesse für Elektronikfertigung zeigt damit auch das Trendthema Industrie 4.0 dabei unter einem neuen Aspekt.



Bild: Microsoft

[Valve und Microsoft arbeiten an einem Virtual-Reality-Standard](#)

Zur E3 verkündete Microsoft seine Partnerschaft mit Valve, um Windows 10 zur wichtigsten Plattform für Virtual-Reality-Anwendungen zu machen. Jetzt wurde die Zusammenarbeit konkretisiert.



Bild: IBM

[IBM, Nvidia und Mellanox kooperieren bei High Performance Computing](#)

Die Firmen wollen in Montpellier in Frankreich ein Design Center für High Performance Computing (HPC) aufbauen. Dabei bringt jeder der Partner seine Kernkompetenz ein.



Bild: Pebbles Interfaces

[Oculus VR Acquires Pebbles Interfaces](#)

Pebbles Interfaces will be joining the hardware engineering and computer vision teams at Oculus to help advance virtual reality, tracking, and human-computer interactions.



Bild: Audi

[Fertigung: Audi entwickelt Hand-Projektion für Prüfung und Montage](#)

Das Virtual-Reality-Magazin berichtet über das "Audi Production Lab", wo Produktionsplaner an Technologie-Innovationen tüfteln. Eine vielversprechende Technik ist die Hand-Projektion.



Bild: EON Reality

[Henningsdorfer 3D-Züge: VR bei Bombardier](#)

Bei der Entwicklung neuer Züge setzen die Konstrukteure von Bombardier in Hennigsdorf auf moderne Technologie. In einem Beitrag der Märkischen Allgemeinen wird geschildert, wie die VR-Entwicklung funktioniert.



Bild: VDI Wissensforum GmbH
©industrieblick, Fotolia

[Neue Geschäftsmodelle in der Produktion dank mobiler Endgeräte](#)

Experten diskutieren auf der 1. VDI-Fachkonferenz "Mobile Endgeräte in der Produktion – Augmented und Virtual Reality im Unternehmenseinsatz" am 8. und 9. September 2015 in München neue Anwendungsgebiete.



Bild: ANSYS

[Ansys übernimmt Gear Design Solutions](#)

Der Simulationsspezialist Ansys hat die Übernahme der Gear Design Solutions Inc., einem Anbieter von Big Data-Analytiklösungen, bekanntgegeben. Das berichtet PLM IT Business.



Bild: Transcat PLM GmbH

[Addnode kauft Transcat PLM](#)

Die schwedische Addnode Group AB hat sämtliche Geschäftsanteile der Transcat GmbH übernommen. Die Akquisition wird Addnode insgesamt etwa 16 Millionen Euro kosten.

Termine



[HCI International 2015](#)

02. bis 07. August 2015, Los Angeles, USA

[SIGGRAPH 2015](#)

09. bis 13. August 2015, Los Angeles

[Eighth International Conference on Simulation Tools and Techniques](#)

24. bis 26. August 2015, Athen

[Alfloc Media 3D Packshot Days](#)

25. bis 27. August 2015, Fellbach

[2nd International Conference on Augmented and Virtual Reality](#)

31. August bis 03. September 2015, Lecce

[Go-3D 2015](#)

03. September 2015, Rostock

[Mobile Endgeräte in der Produktion – Augmented und Virtual Reality im Unternehmenseinsatz](#)

08. bis 09. September 2015, München

[VDI-Spezialtag "AR: Industrie-Lösungen von Produktionsplanung bis Vertrieb"](#)

10. September 2015, München-Unterföhring

[GI-VRAR Workshop 2015](#)

10. bis 11. September 2015, Sankt Augustin

[9. Fachtagung Virtual Prototyping & Simulation in der Praxis](#)

10. September 2015, Paderborn

[InterGeo](#)

15. bis 17. September 2015, Stuttgart

[DSC 2015 - Driving Simulation Conference & Exhibition](#)

16. bis 18. September 2015, Tübingen

[Eurodisplay 2015](#)

21. bis 23. September 2015, Het Pand

[Oculus Connect 2](#)

23. bis 25. September 2015, Hollywood, Los Angeles

[Kongress "Exzellente Fabriken planen + bauen" 2015](#)

29. bis 30. September 2015, Aachen

Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.
