

---

# VDC-Newsletter April 2015

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten finden Sie auf <http://www.vdc-fellbach.de>. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

## Inhalte

---

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



---

## VDC-Spezial

---

^

### [Unternehmen für Studie zu Innovationsplattform ideXlab gesucht!](#)



Das VDC führt aktuell das EU-geförderte Projekt "Open Innovation for SMEs" (OPENiSME) durch. Hierfür suchen wir interessierte KMUs, die die Plattform an konkreten Anwendungsfällen testen möchten.

Bild: OPENiSME



Bild: SL Rasch

### [Fünf neue Mitglieder und ein neuer Partner: VDC wächst weiter](#)

Das VDC begrüßt sechs neue Mitglieder und Partner: die Mackevision Medien Design GmbH, die SL Rasch GmbH, die Meyle+Müller GmbH+Co. KG, das UniTyLab der HS Heilbronn, Mark Fandrich und MTU Friedrichshafen.



Bild: VDC Fellbach

### [9. Industriearbeitskreis „Virtuelles Nutzfahrzeug“ lockt die Teilnehmer nach Konz](#)

Am 15. April 2015 fand der neunte Industriearbeitskreis "Virtuelles Nutzfahrzeug" bei Volvo Construction Equipment in Konz-Könen bei Trier statt.



Bild: go-cluster

### [go-cluster veröffentlicht "Ausgewählte Clustererfolge"](#)

Pünktlich zur Frühjahrstagung "go-cluster" am 26. März 2015 lag die gedruckte Fassung der neuen Publikation "Ausgewählte Clustererfolge" vor. Das Projekt "Semantic Information Base" des VDC wird in der Publikation ebenfalls vorgestellt.

---

## VDC-Veranstaltungen

^

---

### [Technologieforum "Virtual Reality im Marketing"](#)

07. Mai 2015, Dortmund

---

### [Technologieforum "Immersive Design"](#)

10. Juni 2015, Design Center Baden-Württemberg/Stuttgart

---

### [Kompaktkurs "Virtual Prototyping"](#)

23. bis 24. Juni 2015, Weinstadt

---

### [10. Industriearbeitskreis "Das Virtuelle Nutzfahrzeug"](#)

25. Juni 2015, Mannheim

---

### [8. Industriearbeitskreis "Composite Simulation"](#)

01. Juli 2015, tbd.

---

## [Fachtagung "Fahr simulatoren"](#)

07. Juli 2015, Stuttgart

---

## [Forum Leichtbau für die Produktion](#)

09. Juli 2015, Stuttgart

---

---

## Stellenangebote

^



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf 3D-Jobs.net](#)

---

## Analysen & Markt

^



Bild: BMWi

### [Industrie 4.0 rechnet sich für KMUs](#)

Eine aktuelle Studie zeigt, dass Investitionen in Industrie 4.0 sich für KMUs innerhalb von etwa sechs Jahren amortisieren können. Demnach bringen die Vernetzungseffekte auf mittlere Sicht hohen Nutzen für kleine und mittelständische Firmen.



Bild: FreeDigitalPhotos.net SOMMAI

### [Smart Factory wird bis spätestens 2025 real](#)

Die Industrie 4.0 ist in zehn Jahren da. Das glauben drei Viertel der Befragten nach einer aktuellen Studie des Verbands der Elektrotechnik, Elektronik und Informationstechnik (VDE).



Bild: Nick Statt CNET

### [Virtual Reality in Gesundheitswesen und Medizintechnik](#)

Die Möglichkeiten, VR-Technologien in der Medizin und im Gesundheitswesen einzusetzen sind vielfältig. TechRepublic zeigt zehn Anwendungsmöglichkeiten auf.



Bild: Digi-Capital

## [Marktforscher sehen Augmented Reality vor Virtual Reality](#)

Die Zukunft der neuen Darstellungstechnologien Augmented (AR) und Virtual Reality (VR) ist laut allgemeiner Marktmeinung rosig. Nachdem kürzlich Technavio erste Zahlen aufgestellt hatte, folgt nun eine Einschätzung von Digi-Capital.

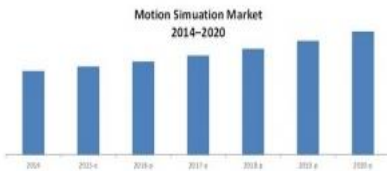


Bild: Markets & Markets

## [Marktstudie "Motion Simulation Market by Type, Degree of Freedom, Application and Region"](#)

Markets & Markets veröffentlicht die Marktstudie "Motion Simulation Market by Type, Degree of Freedom, Application (Automotive, Defense, Entertainment, Healthcare, Mining, R&D, Sports, and Textile), and Region".

# Hardware

^



Bild: Barco

## [Podcast: Immersive Cinema with Barco](#)

In its latest episode, the American blog "Marketing Over Coffee" interviewed Barco's Ted Schilowitz. They talked to the company's CinemaVangelist about the future of movies.



Bild: google.com glass

## [Google Glass: Version zwei in Arbeit](#)

Google und die italienische Firma Luxottica arbeiten an einer neuen Version von Google Glass. Das Modell soll laut Massimo Vian, CEO von Luxottica, bald auf den Markt kommen.



Bild: Apple

## [Apples Trackpad könnte künftig verschiedene Oberflächen simulieren](#)

Laut golem.de hat Apple in den USA einen Patentantrag für eine verfeinerte Version des aktuellen Force Touch Trackpads eingereicht. Mit einem Wärme- und Kälteelement ausgerüstet, könnte das verbesserte Trackpad unterschiedliche Oberflächen simulieren.



Bild: Microsoft

### [Handpose: Microsofts Kinect für die Hand](#)

Mit Handpose hat Microsofts Entwicklungsabteilung eine Gestenerkennung für die Hand entwickelt. Sie soll so detailliert arbeiten, dass sogar subtile Bewegungen erkannt werden können.



Bild: Microsoft

### [10 Answers on Microsoft`s Hololens](#)

In preparation of the Build 2015 fair, Microsoft answers 10 questions on Hololens.



Bild: HTC, Valve

### [HTC Vive kostenlos für ausgewählte Entwickler](#)

Entwickler können sich seit vergangener Woche für ein Dev-Kit der Virtual-Reality-Brille Vive von HTC und Valve bewerben. Eine begrenzte Anzahl wird von den beiden Unternehmen kostenlos herausgegeben.



Bild: MPI-INF

### [Hand- und fingergesteuerte Kommunikation mit dem Computer](#)

Physisch kleine Geräte wie Datenuhren haben Nachteile bei der taktilen Eingabe. Forscher vom MPI für Informatik und der Aalto Universität berechnen die einfachsten Möglichkeiten einer mit Hand- und Fingergesten gesteuerten Interaktion per Computerkamera.



Bild: MM Company

### [VR-Sessel mit Fünfpunktgurt](#)

Das ukrainische Startup MM Company hat einen Sessel für VR-Anwendungen entwickelt, der in beinahe alle Richtungen dreh- und schwenkbar ist.



Bild: Google

**Google-Programm "Works with Cardboard" startet**  
Googles VR-Brille "Cardboard" aus Karton zum Selberbauen erfreut sich großer Beliebtheit. Das Unternehmen will die Kompatibilität und Qualität der Virtual-Reality-Apps durch einheitliche Richtlinien und automatische Anpassungen erhöhen.



Bild: TriLite

### **Neue 3D-Großbild-Displays für die Nutzung im Freien**

Das österreichische Unternehmen TriLite entwickelt momentan Prototypen übergroßer autostereoskopischer 3D-Displays.

## **VR- & Vis-Software**

^



Bild: DFKI

### **Zum Vorstellungsgespräch mit dem Avatar: Neues Projekt am DFKI**

Ziel des Projekts EmpaT ist die Entwicklung einer Simulationsumgebung, die es Nutzern erlaubt, in einem interaktiven Dialog mit virtuellen Avataren ihre sozialen und emotionalen Fähigkeiten einzuschätzen und zu verbessern.



Bild: 3DS

### **The Next Wave of Visual Reality at 3DEXCITE Live!**

The leading industry event for professional high-end 3D visualisation, 3DEXCITE Live!, will take place in Munich on 21 and 22 May 2015.



Bild: RE`FLEKT

### [AR-Plattform "Reflekt One"](#)

Die Software-Plattform "Reflekt One" erstellt AR-Industrie-Anwendungen standardisiert ohne Programmierkenntnisse. So werden Aufwand und Kosten für die Entwicklung durch Automatisierung und direkte Integration in bestehende IT-Infrastrukturen reduziert.



Bild: Südkurier Jens Sikeler

### [Rettungsorganisationen setzen auf VR](#)

In seiner Nachberichterstattung behandelt der Südkurier den vergangenen Virtual Fires Kongress in St. Georgen.



Bild: Wissenschaft im Dialog - I. Hendl  
beier+wellach projekte

### [Fraunhofers Morgenstadt-Initiative nutzt Augmented Reality](#)

Das Fraunhofer IAO hat gemeinsam mit weiteren Fraunhofer-Instituten und Industriepartnern ein Stadtmodell auf dem Forschungsschiff "MS Wissenschaft" installiert, das Besucher mittels Augmented Reality erkunden können.



Bild: Virtalis

### [Virtalis Visionary Render Software Solution Selected by Raytheon](#)

Virtalis' Visionary Render advanced visualization software solution was selected by Raytheon's Integrated Defense Systems business for use in its Immersive Design Center environment in the company's Andover, MA facility.



Bild: RE`FLEKT

### [Reflekt TeleServices für die Industrie](#)

Service und Maintenance mit Augmented Reality: Reflekt stellt Wartungs-App mit drei Modulen vor. Dank Augmented Reality verwandelt das Unternehmen herkömmliche Handbücher in digitale Anleitungen.

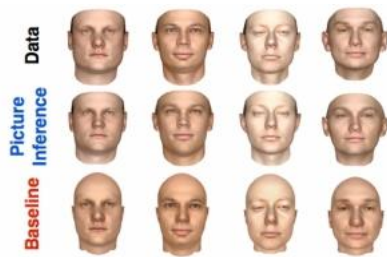


Bild: MIT Kulkarni et al.

### [MIT entwickelt Programmiersprache zur Rekonstruktion von Gesichtern in 3D](#)

Forscher des Massachusetts Institute of Technology in Boston haben eine Programmiersprache vorgestellt, die einen Algorithmus zur Rekonstruktion eines 3D-Modells aus Bildern von Gesichtern beschreibt.



Bild: BMW Group

### [MINI stellt "Augmented Vision" vor](#)

Auf der "Auto Shanghai 2015" hat MINI das Konzept für eine Augmented-Reality-Brille vorgestellt. Dabei soll künftig das Fahrzeug mit einer Brille vernetzt werden, in die Informationen projiziert werden.



Bild: wiki.blender.org

### [3D-Paket Blender: Version 2.74 mit neuen Features](#)

Für den Animationsfilm "Gooseberry" wurden die Haarsimulation und weitere Features des 3D-Pakets Blender überarbeitet.



Bild: Fraunhofer IPT

### ["Smart Glasses" bringen Durchblick in die Produktion](#)

Das Fraunhofer-Institut für Produktionstechnologie IPT in Aachen entwickelt eine Software, mit der Smart Glasses Industrieunternehmen in Zukunft dabei unterstützen können, wertschöpfende Prozesse zu beschleunigen und Wissen zu teilen.

## Simulation

^



Bild: Christoph Püschner Zeiteinspiegel

### [Der Superrechner](#)

Im Höchstleistungsrechenzentrum Stuttgart steht einer der leistungsfähigsten Rechner der Welt. Von Crashtest bis Klimasimulation: "Hornet" hilft Forschern, Szenarien zu errechnen - und die richtigen Entscheidungen zu fällen.





Bild: AAU

### [Fahr Simulator soll Stress beim Fahren erkennen](#)

Am Institut für Intelligente Systemtechnologien der Alpen-Adria-Universität arbeitet eine Forschungsgruppe an einem System, das Stress und Emotionen beim Fahren erkennt und so Unfälle verhindern soll.

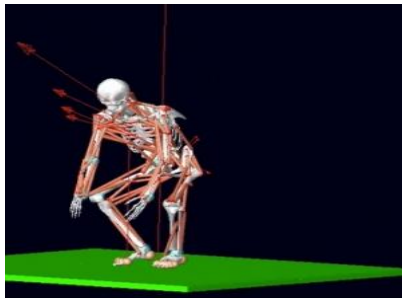


Bild: EMPA

### [Der Skelett-Simulator](#)

Zusammen mit der University of Pittsburgh und der Universitätsklinik Balgrist entschlüsselt die Empa die Mechanik der unteren Rückenwirbel. Die Simulation zeigt: Rückenschmerzen sind eine Frage der Mechanik.

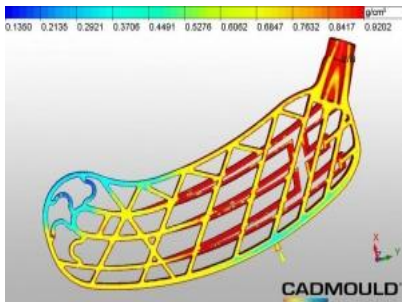


Bild: Simcon

### [Neuerungen bei der Spritzgießsimulationssoftware Cadmould](#)

Simcon präsentiert auf der Moulding Expo 2015 neue Entwicklungen der Spritzgießsimulationssoftware "Cadmould" 3D-F.

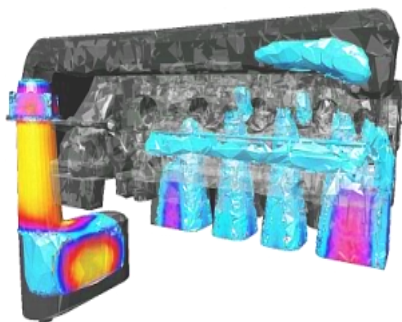


Bild: VDC

### [Simulationsberechnungen für naturfaserverstärkte Kunststoffteile künftig möglich](#)

Ford ermittelt mit 10 Partnern grundlegende Daten und entwickelt praxistaugliches Modell für die Spritzgieß- und Crash-Simulation.



Bild: FreeDigitalPhotos.net dream designs

### [IBM und Numenta planen Simulation des Gehirns](#)

Laut MIT Technology Review planen die Firmen eine Kooperation zur Simulation der Algorithmen des Neocortex. Hierzu sei laut MIT Technology Review bei IBM eine Forschungsgruppe eingerichtet worden.



Bild: Rockwell Collins

### [Rockwell Collins Launches New Image Generator](#)

Avionics company Rockwell Collins has launched a new image generator for simulation and training in the commercial and military sectors.

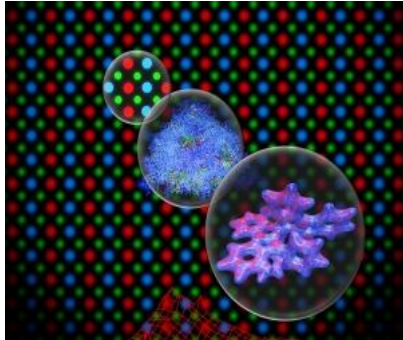


Bild: Max-Planck-Institut für Polymerforschung AFM

### [Von Molekülen zu OLEDs](#)

Wissenschaftler entwickeln ein Simulationspaket für die Berechnung der Eigenschaften organischer Leuchtdioden, bei dem ausschließlich die chemische Zusammensetzung benötigt wird.

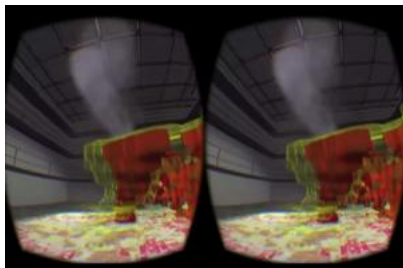


Bild: New Scientist

### [Scientists Simulate Tornado Using VR](#)

Tech blog VRFocus reports on another scientific use for virtual reality: simulating tornadoes. Scientists from Virginia Tech have now used radar data to simulate an intense tornado that struck Moore, Oklahoma in 2013.

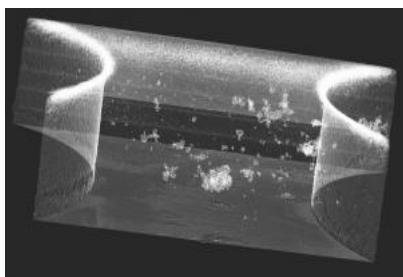


Bild: © Fraunhofer IIS EZRT

### [Materialporen beeinflussen das Crash-Verhalten von Automobilteilen](#)

Wissenschaftler des Fraunhofer IWM und IFAM haben ein statistisches Modell entwickelt, das die Gießporen von Automobilbauteilen beschreibt.



Bild: RKW Rationalisierungs- und Innovationszentrum der Deutschen Wirtschaft e.V.

### Wettbewerb "Auf IT gebaut – Bauberufe mit Zukunft"

Das BMWi und die Sozialpartner der Bauwirtschaft loben erneut den Wettbewerb "Auf IT gebaut – Bauberufe mit Zukunft" aus. IT-Ideen wie BIM Anwendungen, Simulationen oder Berechnungstools können eingereicht werden.



Bild: Ali Hajimiri Caltech

### 3D-Scanner im Miniaturformat entwickelt

Forscher aus den USA haben einen 3D-Scanner im Miniaturformat entwickelt. Der Sensor erfasst über Lidar neben den rein Visuellen auch räumliche Objektdaten.



Bild: ESI Group

### 3. ESI DACH Forum: Vortrag noch bis 30. April 2015 einreichen!

Letzter Aufruf: Gestalten Sie das 3. ESI DACH Forum mit und reichen Sie Ihren Vortrag bis Ende April ein.



Bild: alfaloc media

### Produkt-Internationalisierung in 3D für Web und Print

Die Veranstaltung am 13. Mai bietet einen umfassenden Überblick über alle wichtigen Meilensteine rund um die erfolgreiche Produkt-Internationalisierung mit Hilfe von 3D.



Bild: Institut français

### Deutsch-französisches Wirtschaftsgespräch: "Luft- und Raumfahrt"

Das Institut français Stuttgart lädt zum dritten deutsch-französischen Wirtschaftsgespräch ein. Thema der Debatte: "Luft- und Raumfahrt: Perspektiven für eine europäische Zusammenarbeit".



Bild: Reiner Pfisterer, Filmakademie Baden-Württemberg

### [Andreas Hykade wird neuer Leiter des Animationsinstituts](#)

Prof. Andreas Hykade ist seit dem 1. April neuer Leiter des Animationsinstituts der Filmakademie Baden-Württemberg. "Professor Hykade ist die Idealbesetzung", sagte Staatssekretär Jürgen Walter in Stuttgart.



Bild: Business Wire

### [Oshkosh zeigt Virtual-Reality-Trainingssystem](#)

Oshkosh stellt auf der Interschutz seine neuen Feuerwehrfahrzeuge vor und demonstriert ein Virtual-Reality-Trainingssystem.



Bild: HS Koblenz

### [Hochschule Koblenz baut 3D Labor aus](#)

Der Fachbereich Ingenieurwesen der Hochschule Koblenz baut sein 3D Labor weiter aus.



Bild: Energetikom

### [Erstes 3D-Klimaschutz-Konzept eines Landkreises auf GIS-Datenbasis](#)

Für den Landkreis Ludwigsburg haben Mitglieder des Energetikom e. V. erstmals ein dreidimensionales Klimaschutz-Konzept für einen Landkreis erarbeitet.

---

## Termine

^

---

### [Eurographics 2015](#)

04. bis 08. Mai 2015, Zürich, Switzerland

---

### [14. Internationales 3D-Forum Lindau 2015](#)

05. bis 06. Mai 2015, Lindau

---

**[FMX 2015 - Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia Keep in touch](#)**

05. bis 08. Mai 2015, Stuttgart

---

**[ProSTEP iViP Symposium 2015](#)**

05. bis 06. Mai 2015, Stuttgart

---

**[Technologietag Hybrider Leichtbau 2015](#)**

05. Mai 2015, Stuttgart

---

**[3. Landshuter CAE-Forum: „CAE - fachübergreifendes Entwicklungswerkzeug in Forschung und Praxis“](#)**

05. Mai 2015, Landshut

---

**[Informatic Inside 2015](#)**

06. Mai 2015, Reutlingen

---

**[Deutsch-französisches Wirtschaftsgespräch: "Luft- und Raumfahrt"](#)**

07. Mai 2015, Stuttgart

---

**[Produkt-Internationalisierung in 3D für Web und Print](#)**

13. Mai 2015, Fellbach

---

**[SIMULIA Community Conference 2015](#)**

18. bis 21. Mai 2015, Berlin

---

**[8. Grazer Symposium Virtuelles Fahrzeug](#)**

18. bis 20. Mai 2015, Graz

---

**[3DEXCITE Live! 2015](#)**

21. bis 22. Mai 2015, München

---

---

## Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen.

Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem

Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---