



VDC-Newsletter März 2015

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM & BIM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



VDC-Spezial



Bild: VRMMP

[Üben im Höchstleistungszentrum: Virtuelles Training für Feuerwehrmänner](#)

Warum real, wenn es auch virtuell geht: Zahlreiche Feuerwehrleute und Rettungskräfte aus der Region haben an der Universität Stuttgart am Computer beziehungsweise per dreidimensionaler Technik geübt, wie Einsätze verbessert werden können.



Bild: smart businessIT

[Regional verwurzelt, landesweit vernetzt](#)

Das 7. Treffen der regionalen IT-Netzwerke fand im VDC in Fellbach statt. Das IT-Bündnis Baden-Württemberg fördert regionale Stärken und bündelt Kompetenzen der Netzwerke vor Ort.

[3D im Mittelstand: Vorträge jetzt online](#)

80 angemeldete Teilnehmer bei der "Wissenstransfer hoch 3" Veranstaltung in den Räumen der alfaloc media in Fellbach. Die Vorträge stehen jetzt zum Download bereit.



Bild: Marhoffer

[Besucher aus Frankreich informieren sich im VDC](#)

In der vergangenen Woche konnte das Virtual Dimension Center (VDC) eine Besuchergruppe aus Frankreich in seinen Räumen begrüßen.

VDC-Veranstaltungen



[9. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug](#)

15. April 2015, Konz-Könen

[4. Technologieforum VR-Center-Management: Einführung & Investabsicherung](#)

23. April 2015, Sindelfingen

[Technologieforum "Virtual Reality im Marketing"](#)

07. Mai 2015, Zentrum für Produktionstechnologie, Dortmund

[Immersive Design](#)

10. Juni 2015, Stuttgart

[Kompaktkurs Virtual Prototyping](#)

23. bis 24. Juni 2015, Weinstadt

Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerks auf 3D-Jobs.net](#)

The Role of Simulation within the Life-Cycle of a Process Plant



Bild: Siemens AG, Hochschule Pforzheim, Technische Universität Dresden

[Siemens, HS Pforzheim und TU Dresden erstellen Studie "The Role of Simulation within the Life-Cycle of a Process Plant"](#)

Studie untersucht den aktuellen Einsatz von Simulationstechniken in der Prozessindustrie sowie die Zukunftsaussichten des Simulationseinsatzes.



Bild: HLRS

[High-Performance-Computing: Nachholbedarf im Mittelstand](#)

Der Mittelstand könnte von High-Performance-Computing-Systemen erheblich profitieren. Aber er ignoriert sie: nur ein Bruchteil beschäftigt sich überhaupt mit der Thematik, so das Ergebnis einer Studie des HPC-Spezialisten transtec.



Bild: heise.de

[heise überschaut Angebot der 3D-Scanner auf CeBIT](#)

Die Bandbreite der 3D-Scanner auf der CeBIT reicht von der Android-App über Laserlinien-Drehtellergeräte bis zu kameragespickten Kabinen, in denen bequem zwei Leute gleichzeitig posieren können.



Bild: Fraunhofer IPA

[Studie Geschäftsmodellinnovationen durch Industrie 4.0](#)

Schneller und effizienter produzieren, neue Anwendungsfelder erschließen und individuelle Kundenwünsche ganzheitlich bedienen: Solche Potenziale verheißt Industrie 4.0.

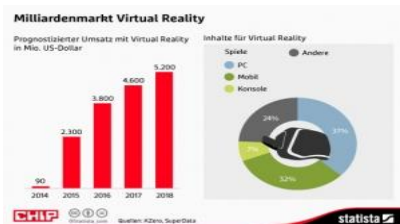


Bild: statistika

[Virtual Reality: Milliardenmarkt von morgen](#)

Die Zukunft gehört der virtuellen Realität: VR-Brillen wie die Oculus Rift, die HTC Vive oder die Samsung Gear VR sollen der Virtual Reality in naher Zukunft zum Durchbruch verhelfen.



Bild: Samsung

[Virtual Reality Brillen: Der große Vergleich](#)

Welches ist die beste Virtual Reality Brille? Smart Glasses sind noch jung und kaum im Massenmarkt angekommen. Dennoch gibt es bereits jetzt ein derart breites Spektrum verschiedener Modelle, dass man schnell den Überblick verlieren kann.



Bild: Zeiss

[Die Virtual-Reality-Brille von Zeiss im Test](#)

Ist die Discount-Brille eine Alternative zu Oculus Rift und Co.? Bernerzeitung.ch/Newsnet hat das Smartphone-Gadget ausprobiert.



Bild: PCGH

[Gear VR und Pearl VR Hardcase im Vergleich](#)

Bereits zur IFA stellte Samsung die eigene Interpretation einer VR-Brille vor. pcgameshardware.de konnte ein Testmuster der Brille ergattern - und vergleicht dieses mit dem Pearl VR Hardcase.

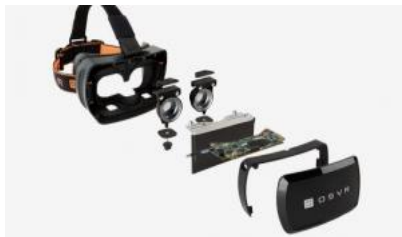


Bild: Razer

[GDC: Virtual-Reality - was die Open-Source-VR-Brille von Razer taugt](#)

Razer will seine OSVR-Brille im Sommer zum Schnäppchenpreis auf den Markt bringen. Doch unser erster Probelauf zeigt, warum eine gute VR-Simulation keinesfalls trivial ist.



Bild: ANDROIDPIT

[HTC Vive im Test: Die bisher beste Virtuelle Realität](#)

Wie viele andere Brillen ist auch HTC Vive groß und klobig, aber das Erlebnis ist beispiellos und das selbst in dem frühen Stadium, in dem HTC Vive noch steckt.

Hardware



Bild: Barco

[When visualization matters](#)

The first worry-free LCD video wall Barco's OverView OVD and KVD ultra narrow bezel LCD displays were designed for use in critical applications.



Bild: Universität Manchester

[Hocheffiziente Graphen-LEDs sollen in Kürze erhältlich sein](#)

Ein Spin-off der Universität Manchester bringt mit Graphenen beschichtete LEDs auf den Markt, die höhere Energieausbeute und längere Lebensdauer haben sollen.



NVIDIA MAXWELL TECHNOLOGY
Bild: Nvidia

[NVIDIA bringt Virtual Reality auf die GPU-Hardware](#)

Wie NVIDIA nun bekannt gegeben hat, will man bei Virtual Reality eine Führungsrolle einnehmen und setzt dabei auf die Technologie namens VR Direct.



Bild: Oculus VR

[Oculus Rift: Crescent Bay verwendet zwei Bildschirme](#)

Offenbar wird die Endkundenversion der Oculus Rift nicht mehr wie angekündigt 2015 erscheinen, wie Firmengründer Palmer Luckey bekanntgegeben hat. Bei einer Tagung hat er gleichzeitig über ein kleines, aber feines technisches Detail aufgeklärt.

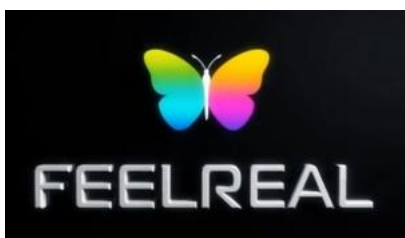


Bild: Feelreal

[Smellovision: Geruch in VR](#)

Nachdem Unternehmen bereits in der Vergangenheit versuchten, auch Gerüche in die Welt der Videospiele mit verschiedener Hardware einzubringen, will es Feelreal nun besser machen.



Bild: displaydaily.com

[Eye Tribe Shows Low Cost Eye Tracking at MWC 2015](#)

Danish software developer, The Eye Tribe, was showing its latest low cost eye-tracking software at MWC in a use case of controlling a TV.



Bild: IS2premium pixelio.de

[Virtuelle Realität fürs Ohr: Objektbasiertes Audio soll Klang verbessern](#)

Systeme, die die Wellenfeldsynthese nutzen, erlauben es, Schallquellen beliebig im Raum zu platzieren – und zwar so, dass sie für jeden Zuhörer gleich klingen.

VR- & Vis-Software



Bild: Fraunhofer IAO

[Mehr Durchblick in der Bürgerbeteiligung](#)

Im Forschungsprojekt VisB+ untersuchen das Fraunhofer IAO und die Universität Hohenheim, wie moderne Visualisierungstechnologien eingesetzt werden können, um Bürger bei der Planung großer Bauvorhaben einzubinden.

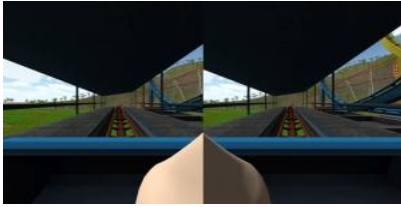


Bild: David Whittinghill Purdue University image

[Virtuelle Nase soll Cyber-Sickness vermeiden](#)

In Simulatoren oder beim Tragen von Virtual Reality-Brillen wird vielen Menschen schlecht und schwindelig. Denn sie sehen Bewegungen, die der Körper nicht nachvollziehen kann.



Bild: Daimler

[Next Mercedes E-Class to Use Augmented Reality](#)

Mercedes Benz's new 2016 E-class, will have self driving technology, straight six engines and many hybrids. Among the many features which will be included, augmented reality will be one of them.



Bild: Unity

[Interview mit John Riccitiello](#)

c't im Gespräch mit John Riccitiello, CEO von Unity Technologies.



Bild: AMD

[Die entscheidende Rolle des Flow in der Virtuellen Realität](#)

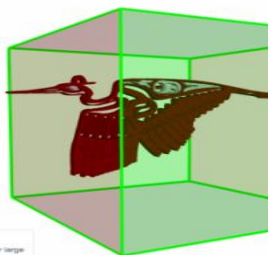
Im Expertenbeitrag für ITespresso erklärt AMD-Manager Sasa Marinkovic, wie das kürzlich von seinem Unternehmen vorgestellte SDK für LiquidVR zum Durchbruch beitragen kann.



Bild: Microsoft

[Microsoft: "VR ist noch nicht angekommen"](#)

Microsoft empfindet den Bereich der Virtuellen Realität als "noch nicht angekommen", lobt aber durchaus die vielen Innovationen aus der Gaming-Industrie.



Max print size
Parts in red are too small or large

Bild: Shapeways

[Schnelle Visualisierung von 3D-Druckmodellen](#)

Mittlerweile lassen sich Gegenstände dreidimensional drucken. Oft sind Druckdaten von Kunden aber fehlerhaft und können nicht ohne Aufbereitung in den 3D-Druck gehen. Ein neues interaktives Werkzeug soll diesen Prozess verbessern.



Bild: Khronos

[Khronos beerdigt OpenGL und wagt mit Vulkan einen Neuanfang.](#)

3D-API Vulkan von Khronos: Eierlegende Wollmilchschnittstelle für alle Systeme: Die 3D-Schnittstelle soll schneller und effizienter sein und auf allen Systemen laufen.



Bild: Visenso

[So sieht die virtuelle Zukunft aus](#)

Das Startup Magic Leap erlaubt einen Blick in die Zukunft der Virtuellen Realität.



Bild: T. Kim N. Thuerey M. Gross D. James

[Der Weg zur perfekt animierten Rauchwolke](#)

In der Medizin und im Ingenieurwesen werden Simulationen immer häufiger eingesetzt. Der Weg zur perfekten Illusion ist allerdings komplex und zeitaufwendig. Eine Methode könnte dies beschleunigen.

Simulation

^



Bild: ESI Group

[Simulation der kompletten Composite-Fertigungskette](#)

Auf der JEC Europe stellte die ESI Group die Composites Simulation Solution 2015 vor.



Bild: Boris Lehner für HLRS Universität Stuttgart

[Hornet besteht Stresstests mit Bravour](#)

HLRS-Höchstleistungsrechner der Universität Stuttgart ist für anspruchsvollste Simulations-Großprojekte bereit



Bild: James Simpson

[Lichtdesign für Miss Saigon](#)

Die Software wysisywg R34 für das Beleuchtungsdesign visualisiert Cameron Mackintosh's neueste Produktion am Prince Edward Theatre in Londons West End.

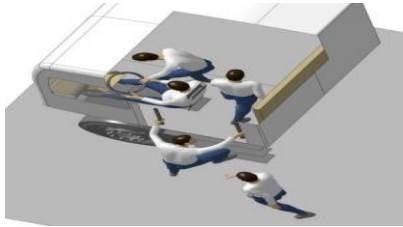


Bild: Daimler

[Daimler Trucks präsentiert virtuelle 3D-Ergonomie-Simulation](#)

Auf der CeBIT in Hannover stellt Daimler Trucks im Rahmen des Projektes ARVIDA erstmals das Projekt „Ergonomie-Simulation im Truck“ vor.

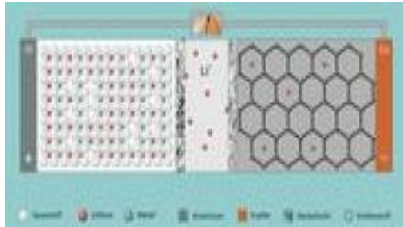


Bild: Fraunhofer IWES

[Batteriesimulationsmodell für Li-Ionen bietet neue Features](#)

Auf der Düsseldorfer Messe „Energy Storage 2015“ präsentiert das Kasseler Fraunhofer IWES die neu entwickelten Features für sein bewährtes Batteriesimulationsmodell.



Bild: Scientif38

[3D-Simulation erklärt Katastrophen](#)

Wie sich Sand-, Erd- oder Schneepartikel unter Druck verhalten, wird von Forschern an der Duke University untersucht, um zum Beispiel die Kräfte und Anzeichen von Erdbeben oder Lawinen zu ergründen.



Bild: Universität des Saarlands

[Simulation zeigt, wie Tablets und Smartphones Muskeln und Gelenke belasten](#)

Wer stundenlang am Rechner sitzt oder viele SMS am Handy tippt, verspannt sich den Nacken und manchmal sogar den Daumen.



Bild: Universität Duisburg Essen (UDE)

[Wo Supercomputer Grenzen haben](#)

High-Performance Computing – damit beschäftigt sich eine Forschergruppe an der Universität Duisburg-Essen (UDE).



Bild: Fraunhofer ITWM

[Virtueller Fahrzeugtest – Reifen realitätsnah abbilden](#)

Lange bevor ein Auto vom Band rollt, testen die Hersteller die Fahrzeug-Designs virtuell. Die Simulation der Reifen ist jedoch eine Herausforderung.

Mit virtuellem Training auf den Ernstfall vorbereitet

Tübinger Forscher des Leibniz-Instituts für Wissensmedien und der Eberhard Karls Universität konnten jetzt nachweisen: Virtuelles Training bringt messbaren Erfolg.

Bild: Leibniz-Institut für Wissensmedien



Bild: BMW AG

Bobsport: Am 3D-Modell aerodynamische Eigenschaften ermitteln

BMW präsentiert die Faszination der „Formel 1 des Wintersports“ in einer eindrucksvollen Visualisierung.

PLM & BIM

^



Bild: Altair Engineering GmbH

3D-Druck für Formenbau und simulationsgetriebenes Design

Eine neue Prozesskette führt zu innovativeren Konstruktions- und Herstellungsprozessen



Bild: BIU - Bundesverband Interaktive
Unterhaltungssoftware e. V.

Spielend in die vierte industrielle Revolution

Die Fabriken der Zukunft sind hochautomatisiert und vernetzt. Einen wichtigen Beitrag dazu leisten Applied Interactive Technologies wie 3-D-Simulationen, Virtual Reality und Serious Games.



Bild: pit - cup GmbH

Architektur: Aus Planen - Bauen - Betreiben wird BIM

An der diesjährigen ISH, der weltgrößten Leistungsschau für Heizung, Sanitär, Lüftung und Klima in Frankfurt, zeigt die Heidelberger pit - cup GmbH, wie mit dem Einsatz ihrer IT-Produktlinie BIM bereits Realität in der Praxis geworden ist.



Bild: Perspectix AG

Software für Ladenplanung und Merchandising

Mit ihrer Store Solution wendet sich die Perspectix AG in Zürich an Einzelhandels-Unternehmen, die eine durchgängige Plattform von der Ladenplanung über Einrichtungsplanung, Regalbestückung und Merchandising bis zur Auswertung und Optimierung suchen.

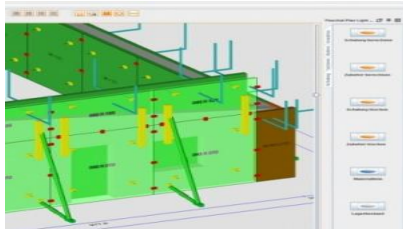


Bild: PASCHAL-Werk G. Maier GmbH

[Architektur: Schalungssoftware mit optimiertem Funktionsumfang](#)

Die Softwareentwickler der planitec GmbH, dem IT-Unternehmen in der PASCHAL-Gruppe, haben die Schalungssoftware PASCHAL-Plan light weiter verbessert, erweitert und die Kompatibilität zu den gängigen BIM-Lösungen integriert.

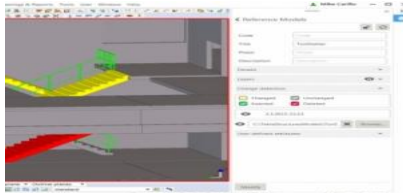


Bild: Trimble Germany GmbH

[BIM-Software: Vereinfachte Zusammenarbeit in Bauprojekten](#)

Tekla, ein Unternehmen des Trimble-Konzerns, stellt heute die neue Version seiner Building Information Modeling (BIM) Software vor.



Bild: think project!

[Projektsoftware-Unternehmen holt Visualisierungsexperten ins Boot](#)

think project!, Spezialist für Cross-Enterprise-Collaboration, hat eine Lösung für die schnelle Nutzung von digitalen Gebäudedaten entwickelt. Für die Visualisierung steht das Fraunhofer IGD zur Seite.

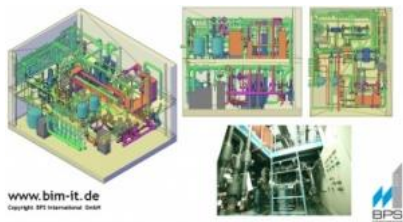


Bild: BPS International

[Architektur: BPS mit lokalem Planungs- und Projektteam für BIM](#)

BPS International aus München lanciert ein lokales Planungs- und Projektteam für BIM, Building Information Modeling.

Unternehmensnews



Bild: Dassault Systèmes 3DXCITE

["Omnichannel wird wichtiger"](#)

Nach der Integration der RTT AG als 3DXCITE bei Dassault Systèmes peilt das Unternehmen nun neue regionale und vertikale Märkte an, so die Vorstände Andreas Barth und Roberto Schettler im Doppel-Interview mit invidis.



Bild: Hochschule Reutlingen

[Call for Posters - Informatikkonferenz an der Hochschule Reutlingen](#)

Die Informatics Inside 2015 steht unter dem Motto: "Interaction Design" und findet am 6. Mai 2015 an der Hochschule Reutlingen statt.



Bild: Virtalis

[Virtalis Joins Helicopter Aircrew Training System](#)

Virtalis has signed a contract with Thales Australia who, along with prime contractor, Boeing Defence Australia, will deliver the Helicopter Aircrew Training System (HATS) to the Australian Defence Force.



Bild: BARCO

[Barco signs Ingram Micro to expand distribution network of business projectors and collaboration solutions](#)

Barco, a global leader in collaborative visualization solutions, is now offering its popular Present-P and Present-C Series business projectors along with ClickShare through a U.S. distribution agreement with Ingram Micro Inc.



Bild: gamona.de

[Vive: Valves VR-Headset siedelt sich im gehobenen Preissegment an](#)

Offenbar wird das VR-Headset Vive von Valve und HTC nicht gerade eines der günstigsten Geräte in diesem Bereich werden.



Bild: Kaba GmbH

[Kaba 360° City App mit dem iF Design Award 2015 ausgezeichnet](#)

Die Vertriebs-App "Kaba 360°City" erhielt den renommierten iF design award 2015 in der Disziplin Communication, Kategorie Apps/Software.



Bild: google

[Google entwickelt VR-Version von Android](#)

Google plant nach Angaben des "Wall Street Journal" eine spezielle Virtual Reality Version des mobilen Betriebssystems Android.



Bild: Fachhochschule Düsseldorf

[Bernhard Franken: Professur für 3D-Kommunikation](#)

Am Fachbereich Design der FH Düsseldorf übernimmt Bernhard Franken ab dem Sommersemester 2015 eine Professur im Lehrgebiet 3D-Kommunikation.



Bild: Epic Games

[Game Engine: Unreal 4 wird kostenlos](#)

Nachdem Epic Games im letzten Jahr die Kosten für den Einsatz der Engine gesenkt hatte, stellt sie der Hersteller nun kostenlos zur Verfügung. Das neue Geschäftsmodell sieht allerdings eine Gewinnbeteiligung vor.



FMX2015

Bild: FMX

[FMX freut sich auf VR-Pionier](#)

Mark Bolas, der im Bereich der Virtuellen Realität entscheidende Arbeit leistete, gewährt dem FMX Publikum Einblicke in sein langjähriges Schaffen.

Termine

^

[Laval Virtual 2015](#)

08. bis 10. April 2015, Laval

[Hannover Messe / Fachmesse Digital Factory](#)

13. bis 17. April 2015, Hannover

[prolight+sound](#)

15. bis 18. April 2015, Frankfurt

[Steinbeis Engineering Tag 2015](#)

15. April 2015, Stuttgart

[The Engineering Simulation Show](#)

15. bis 16. April 2015, Derby

[Usability-in-Germany-Frühjahrstagung](#)

15. April 2015, Mannheim

[SimFood 2015 - Simulation in der Lebensmittel- und Getränkeindustrie](#)

22. April 2015, Parma

[Virtual Fires Kongress](#)

23. bis 24. April 2015, Stadthalle St. Georgen

[BIM-Cluster Stuttgart - 2. Treffen](#)

29. April 2015, Stuttgart

[14. Internationales 3D-Forum Lindau 2015](#)

05. bis 06. Mai 2015, Lindau

[FMX 2015 - Conference on Animation, Effects, Games and Transmedia Keep in touch](#)

05. bis 08. Mai 2015, Stuttgart

[Informatic Inside 2015](#)

06. Mai 2015, Reutlingen

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.
