



# VDC-Newsletter Februar 2015

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



## VDC-Spezial

^



### [VDC-Jahresbericht 2014 veröffentlicht](#)

Der VDC-Jahresbericht 2014 gibt einen umfassenden Einblick in die unterschiedlichen Tätigkeitsfelder und das Engagement des VDC und seiner Mitglieder im vergangenen Jahr.

Bild: VDC



Bild: KOP

## [Experteneinschätzungen zum Potenzial Virtueller Techniken im Bauwesen](#)

Das Fraunhofer IAO und das VDC werfen einen Blick auf die Potenziale von Building Information Modelling, Virtueller und Erweiterter Realität im Kontext Bauwesen.

---

## VDC-Veranstaltungen

^

---

### [2. VDC-ViProSim-Technologieforum Virtuelle Produktentstehung für Serienfertiger](#)

04. März 2015, Miele-Forum, Gütersloh

---

### [Pressegespräch Eröffnung alfaloc media Showroom](#)

04. März 2015, Fellbach

---

### [Wissenstransfer hoch 3: 3D im Mittelstand](#)

04. März 2015, Fellbach

---

### [2. Industriearbeitskreis "Virtual Aircraft"](#)

05. März 2015, Stuttgart

---

### [Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus](#)

24. März 2015, Nürnberg

---

### [VDC auf der Auftaktveranstaltung der Allianz Industrie 4.0 Baden-Württemberg](#)

26. März 2015, Stuttgart

---

### [4. Technologieforum VR-Center-Management: Einführung & Investabsicherung](#)

23. April 2015, Daimler AG, Sindelfingen

---

### [Virtual Fires Kongress](#)

23. bis 24. April 2015, St. Georgen im Schwarzwald

---

## Stellenangebote

^



Bild: VDC

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf www.3D-Jobs.net](#)



Bild: Dr. Vogel Consulting

## [Qualität 4.0 - praxisorientierter Einsatz der Lean Management-Tools SEP und GAPM](#)

Dr.-Ing. habil. Franz Otto Vogel hat es sich zum Ziel gesetzt, im Rahmen seines Workshops am 25.3.2015 in Böblingen den Teilnehmern über seine langjährigen Erfahrungen zu berichten, die er mit dem Einsatz der SEP- und GAPM-Tools gemacht hat.



Bild: zdnet.de

## [Aufbruch ins virtuelle Zeitalter](#)

Sasa Marinkovic, Head of Technology Solutions bei AMD, erklärt im Gastbeitrag für ZDNet, wie aus seiner Sicht die nächste Stufe der visuellen und virtuellen Revolution aussieht.



Bild: pallenberg.net

## [Interview mit Sascha Pallenberg](#)

Sascha Pallenberg gilt als Experte u.a. für die Bereiche Gadgets, Wearables und Smartglasses.



Bild: Samsung

## [Alle Apps für die Gear VR im Überblick](#)

Das c't magazin gibt einen Überblick über alle derzeit verfügbaren Gear VR Apps.



Bild: University of North Carolina at Chapel Hill

## ["Wir werden den Ausdruck auf den Gesichtern sehen"](#)

Virtual-Reality-Experte Henry Fuchs glaubt im Interview mit dem Standard, dass Menschen einander bald als 3-D-Abbilder treffen werden.



## [Samsung Gear VR im Test](#)

Im Test von netzwelt zeigt sich die von einem Galaxy Note 4 angetriebene Gear VR als anwenderfreundliche, aber auch weniger leistungsstarke Alternative zur Oculus Rift.



Bild: Microsoft

### [Die besten VR-Brillen im Chip-Test](#)

Microsoft hat mit der HoloLens gezeigt, wie sich unsere Realität künftig durch virtuelle Anwendungen erweitern lässt. Doch längst gibt es zahlreiche andere Ansätze, Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) in unseren Alltag zu integrieren.



Bild: Coachulding

### [Übersicht zu additiven Fertigungstechnologien auf der Euromold](#)

Das folgende Dokument gibt eine Übersicht zu Themen die von Ausstellern auf der Euromold 2014 angeboten wurden und aus Sicht von Coachulding für den Bereich Rapid Technologien von Interesse sind.



Bild: Pearl VR

### [Pearl VR: Die Virtual-Reality-Brille im Check](#)

20 Euro für eine VR-Brille? Das klingt nach einer Mogelpackung. Die ComputerBild-Redaktion vergleicht die Pearl VR mit Samsung Gear VR und Oculus Rift.

## Hardware



Bild: Barco

### [Barco introduces a new range of high-resolution indoor LED walls, extending its reach beyond the traditional markets](#)

Barco, a global leader in LED technology, introduces a new range of high-resolution indoor LED video walls. With a pixel pitch of only 1.6 mm, 1.9 mm, and 2.7 mm, the X series couples the benefits of LED visualization with very high resolution.

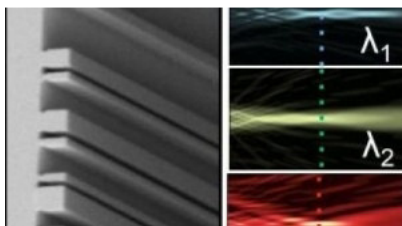


Bild: atrice Genevet, Federico Capasso, Francesco Aieta Harvard

### [Achromatische Metaoberfläche: Ultradünne Linse für Datenbrillen und Objektive](#)

Optische Antennen aus Silizium ermöglichen eine flache Linse mit einer hohen Qualität bei der Farbwiedergabe. Sie eignet sich unter anderem für Datenbrillen - weshalb Google sehr daran interessiert ist.



Bild: Holocubes

### [iPad Holograms are Here!](#)

The first of its kind, the Holocube HC Tablet turns your iPad Air 2 into a holographic projector you can use at home.

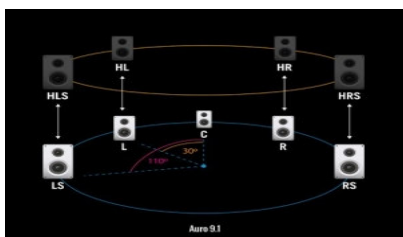


Bild: Auro Technologies

### [Immersiver Sound: Heimkino-Raumklang von oben](#)

golem hat mit Auro-Chef Wilfried Van Baelen gesprochen und die beeindruckende Demo für Raumklang von oben ohne die Deckenlautsprecher von Dolby Atmos angehört.



Bild: Sony

### [Smart Eyeglass: Sonys Datenbrille kommt für 800 Euro nach Deutschland](#)

Ab sofort kann Sonys Datenbrille Smart Eyeglass in Deutschland bestellt werden, im März soll sie ausgeliefert werden. Anders als bei der Google Glass wird das Bild nicht über ein Prisma am Rand des Sichtfeldes angezeigt, sondern direkt in den Gläsern.



AFFORDABLE  
HIGH-TECH  
HARDWARE, MADE IN  
EUROPE

The Virtualizer is made of steel and aluminum. This means that you not only can expect great strength, but also superb build quality. The virtualizer construction ensures great stability and is crucial safety. It can be disassembled quickly and easily, making it easy to store. The Virtualizer is produced in an ISO-certified factory.

Bild: Cyberith

### [Cyberith Virtualizer: Auslieferung des VR-Laufkäfigs auf August verschoben](#)

Cyberith hat seine Unterstützer auf den neuesten Stand gebracht, was die Entwicklung des Virtualizer-Laufkäfigs für Virtual-Reality-Umgebungen angeht. Demnach werden noch größere Änderungen am Design durchgeführt.

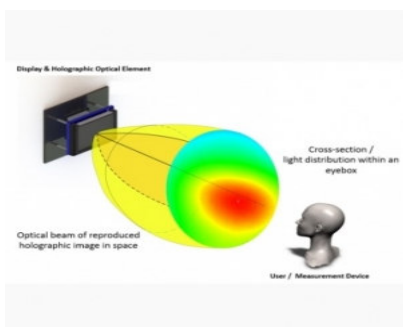


Bild: i-sft GmbH

### [Prüfverfahren für Hologramme](#)

Ein neuartiges Messverfahren für die Prüfung von fotopolymerbasierten Hologramm-Materialien hat die deutsche Firma i-sft auf Basis einer Kooperation mit der Bayer MaterialScience AG entwickelt.



Bild: LG

### [LG verschenkt Virtual-Reality-Gehäuse fürs G3](#)

LG will seinem G3-Smartphone künftig ein Virtual-Reality-Gehäuse kostenlos beilegen.



Bild: golem.de

### [Google Glass wird von Grund auf neu konzipiert](#)

Der neue Verantwortliche für die Google Glass will das Programm offenbar von Grund auf ändern. Nicht nur soll die Brille selbst komplett neu gestaltet werden - auch soll die neue Glass erst erscheinen, wenn sie wirklich marktreif ist.



Bild: Virtalis

## [Visionary Render für "WITNESS" gelauncht](#)

Gemeinsam mit Lanner – Spezialist auf dem Gebiet der Beratung und Steigerung betrieblicher Leistungsfähigkeit mit Ihrem Softwareprodukt WITNESS – hat Virtalis das Produkt Visionary Render für WITNESS generiert.



Bild: RE`FLEKT GmbH

## [RE`FLEKT Product Explorer Demo – Virtual Reality zum Greifen nah](#)

Spätestens seit der CES 2015 ist es auch in die letzten Ecken der Tech-Welt durchgedrungen: Virtual Reality steht vor der Tür. Zahlreiche Firmen zeigten ihre neuen HMDs (Head-mounted Displays).



Bild: Reallusion Inc.

## [iClone 6 jetzt auch in deutsch verfügbar](#)

Die 3D-Animations- und Filmproduktionssoftware iClone 6 ist nach gründlicher Beta-Phase nun in deutscher Sprache erhältlich.



Bild: Mozilla

## [WebVR: Oculus-Support im Firefox Nightly](#)

Aktuelle Nightly-Versionen des Firefox enthalten Unterstützung für die VR-Brille Oculus Rift. Bisher war ein separater Browser nötig, noch haben die Entwickler aber Integrationsprobleme.



Bild: Autodesk

## [Autodesk's 3D-Software Meshmixer läuft jetzt auch unter Linux](#)

Autodesk's kostenloses 3D-Modellierprogramm Meshmixer macht bizarre Kombinationen von 3D-Objekten zum Kinderspiel und bietet praktische Werkzeuge für den Feinschliff und die 3D-Druckvorbereitung. Version 2.7 läuft erstmals auch unter Linux.



Bild: Luxion, Inc.

## [KeyShot Enterprise Edition mit Siemens NX Integration](#)

3D-Rendering-Spezialist und KeyShot-Hersteller Luxion liefert ab sofort eine KeyShot Enterprise Edition aus.



Bild: Fabian Thiem

### [Neuer Augsburger Bahnhof als 3D-Modell](#)

Experten der Hochschule Augsburg haben die Architektenpläne in 3D-Bilder verwandelt.



Bild: TraceParts

### [CAD-Portal: Sechs weitere Formate für Rendering und 3D](#)

TraceParts, ein Anbieter für digitale 3D-Inhalte aus dem Konstruktionsumfeld, hat seiner ständig wachsenden Liste an unterstützten Formaten nun sechs neue CAD-Formate hinzugefügt.



Bild: Deutsche Post AG - DHL

### [Logistik: DHL testet Augmented Reality im Lagerbetrieb](#)

Datenbrillen und Augmented Reality-Software ermöglichen 25-prozentige Effizienzsteigerung in der Kommissionierung.

## Simulation



Bild: ESI Engineering System International GmbH

### [ESI veröffentlicht Lösung für virtuelle Sitzprototypen](#)

ESI gibt die Veröffentlichung der Virtual Seat Solution bekannt, der einzigen Lösung auf dem Markt, die speziell für das Virtual Prototyping von Sitzen konzipiert wurde.

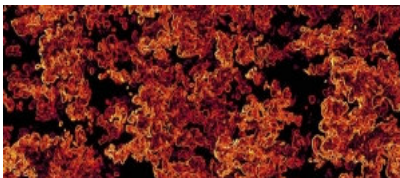


Bild: TU Bergakademie Freiberg

### [Hochleistungsrechnen: Freiburger Wissenschaftler zum Extreme Scaling Day](#)

An der TU Bergakademie Freiberg werden hochparallele Simulationscodes für Supercomputer entwickelt.

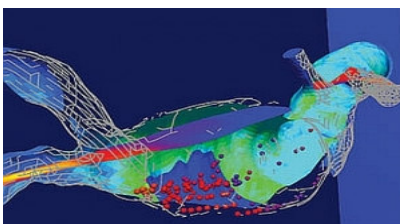


Bild: Visenso

### [Per Navi durch den Schädel](#)

Ärzte können Operationen in der virtuellen Realität durchspielen, bevor sie sich an den Patienten wagen

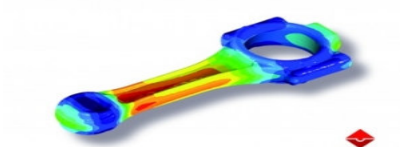


Bild: Simufact Engineering

### [MSC Software übernimmt Simufact Engineering](#)

MSC Software hat das Hamburger Softwareunternehmen Simufact Engineering übernommen.

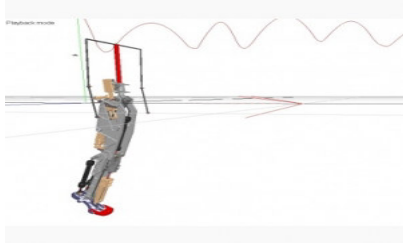


Bild: Maplesoft Europe GmbH

### [Laufen, Springen, Tanzen: Simulation macht Roboter Beine](#)

Byrun, der Roboter, der laufen, springen und hüpfen kann, entsteht mit Hilfe von MapleSim-Modellen.



Bild: MPI für Dynamik komplexer technischer Systeme Magdeburg Martin Köhler

### [Energiebewusstes Hochleistungsrechnen: Ermittlung des Stromverbrauchs in Computer-Algorithmen](#)

Die Forderung nach einem möglichst geringen Energieverbrauch bestimmt heute auch die Entwicklung neuer Algorithmen, die auf Supercomputern verwendet werden.

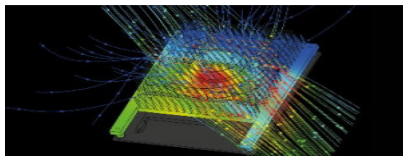


Bild: EKL AG

### [Gehört thermische Simulation heute zum Standard?](#)

Je öfter Standardkühler an ihre Grenzen geraten, je komplexer und anspruchsvoller ein System, desto eher lohnt sich eine thermische Simulation.

## PLM

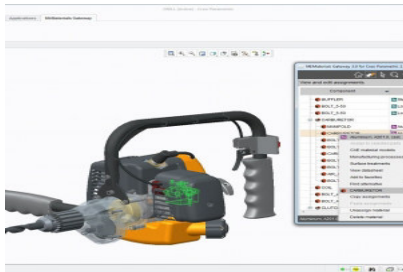


Bild: Granta

### [Schneller Zugang zu Materialdaten innerhalb von CAD-Systemen](#)

Granta Design hat die aktuelle, funktional erweiterte Version von Granta MI: Materials Gateway 3.0, einer Lösung für den Zugriff auf zentrale Werkstoffdaten innerhalb von CAD-, CAE- und PLM-Systemen veröffentlicht.



Bild: Autodesk

### [Umbruch zur intelligenten Fabrik mitgestalten](#)

Die Industrie ist im Umbruch hin zu intelligenten Fabriken und damit verändern sich auch Konstruktion und Produktion.

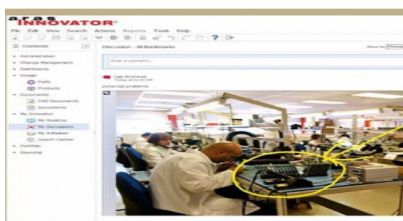


Bild: Aras

### [Aras optimiert Funktionen zur visuellen Zusammenarbeit](#)

Aras liefert ab sofort Aras Innovator in der Version 11. Die neuen Funktionen für eine disziplinübergreifende Zusammenarbeit hat Aras unter der Bezeichnung Visual Collaboration zusammengefasst.

## Unternehmensnews







Bild: Barco

### [Barco Finalizes Sales of Defense & Aerospace Division to Esterline](#)

Barco has reported the finalizing of the sales of its Defense & Aerospace division to US-based Esterline Corporation on January 31, 2015. As such, all Barco's activities in the Defense & Aerospace markets have now been transferred to Esterline.



Bild: Tekla Corporation

### [Tekla Global BIM Awards - Preisträger stehen fest](#)

Die Preisträger der Tekla Global BIM Awards stehen fest: Für das beste BIM-Gesamtkonzept wurde das Bürogebäude OP-Pohjola in Helsinki ausgezeichnet.



Bild: Barco

### [Barco announces global strategic alliance with Vidyo to deliver immersive collaborative visualization solutions with integrated telepresence capabilities](#)

Barco, a global leader in collaborative visualization systems, announced that it is integrating technology from Vidyo, a leading provider of affordable HD and UHD video conferencing solutions for cloud-based and on-premise deployments.



Bild: Carl Zeiss AG

### [ZEISS VR ONE gewinnt iF Design Award 2015](#)

Das Virtual Reality Headset von Zeiss (VR ONE) überzeugt mit exzellenter Usability und Design die Jury.



Bild: Universität Passau

### [Universität Passau als „NVIDIA CUDA-Forschungszentrum“ benannt](#)

Der Grafikkartenhersteller NVIDIA hat die Universität Passau und den Lehrstuhl für Informatik mit Schwerpunkt Digital Libraries and Web Information Systems als „NVIDIA CUDA Research Center 2014“ ausgezeichnet.

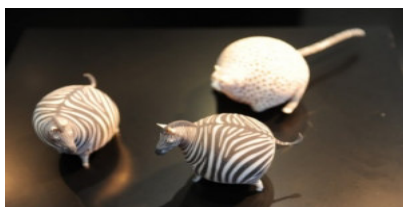


Bild: fmx

### [Immersion und Virtuelle Realitäten an der FMX 2015](#)

Vom 5. bis 08. Mai feiert Europas einflussreichste Konferenz für digitales Entertainment ihre 20. Jubiläumsausgabe.



Bild: Twin Komplex - Ludic Philosophy

### [medienboard Berlin-Brandenburg fördert innovative audiovisuelle Inhalte](#)

Als wichtiger Baustein einer zukunftsweisenden audiovisuellen Kultur unterstützt das Medienboard die Entwicklung Innovativer Audiovisueller Inhalte.



Bild: gamesindustry.biz

## [Razer holt sich 13 Partner für VR-Programm](#)

Der Peripherie-Spezialist will sein Open-Source-VR-System mit einer ganzen Armada an Technologie-Entwicklern etablieren.

---

## Termine

^

---

### [ARTDAYS 2015](#)

05. bis 06. März 2015, Murnau

---

### [VDI-Arbeitsgruppe Berechnung & Simulation](#)

05. März 2015, Stuttgart

---

### [GRAPP 2015](#)

11. bis 14. März 2015, Berlin

---

### [11. Coachulding Forum - RT++](#)

11. März 2015, Wernau

---

### [OPTIS User Meeting](#)

18. März bis 19. März 2015, Stuttgart

---

### [Serious Games Konferenz](#)

19. März 2015, Hannover

---

### [Augmented Reality Marketing Seminar](#)

19. März bis 20. März 2015, Köln

---

### [BIM: Durchgängige Prozesse](#)

23. März bis 24. März 2015, Frankfurt

---

### [IEEE VR 2015](#)

23. März bis 27. März 2015, Arles, France

---

### [QUALITÄT 4.0 – praxisorientierter Einsatz der LEAN MANAGEMENT-TOOLS SEP und GAPM](#)

25. März 2015, Böblingen

---

### [Laval Virtual 2015](#)

08. bis 10. April 2015, Laval, France

---

## Kontakt & Impressum

^

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE - Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch:

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen.

Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

---