



VDC-Newsletter Dezember 2014

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



VDC-Spezial



VIRTUAL DIMENSION CENTER



Frohes Fest !

Das Team der VDC-Geschäftsstelle wünscht allen Newsletter-Abonnetten ein frohes Weihnachtsfest, besinnliche Feiertage und einen guten Rutsch ins neue Jahr!

Bild: VDC



Bild: BARCO

Wie sieht die Zukunft der Fahr simulatoren aus? VDC, TU Berlin und asc(s erstellen Kompetenzatlas Fahr simulatoren

Das Virtual Dimension Center Fellbach, die Technische Universität Berlin und das Automotive Simulation Center Stuttgart arbeiten zusammen, um eine Bestandsaufnahme und Trends zu Fahr simulatoren zu erheben.

VIRTUAL DIMENSION CENTER



Neue Mitglieder im VDC

Das Virtual Dimension Center Fellbach kann sein Netzwerk zum Ende des Jahres 2014 mit fünf neuen Mitgliedern noch einmal deutlich ausbauen.

Bild: VDC Fellbach

VDC-Veranstaltungen

^

[Forum Leichtbau für die Produktion - 4. Sitzung: Zukunftswerkstatt](#)

29. Januar 2015, Wilhelm Bahmüller Maschinenbau Präzisionswerkzeuge GmbH, Plüderhausen

[Forum Leichtbau für die Produktion - 5. Sitzung: Podium](#)

12. Februar 2015, Institut für Werkzeugmaschinen, Universität Stuttgart

[4. Fachkongress Composite Simulation 2015](#)

26. Februar 2015, Schwabenlandhalle Fellbach

[2. VDC-ViProSim-Technologieforum „Virtuelle Produktentstehung für Serienfertiger“](#)

4. März 2015, Miele, Gütersloh

[2. IAK Virtual Aircraft](#)

5. März 2015, Fraunhofer IAO

[Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus](#)

24. bis 25. März 2015, Nürnberg

Stellenangebote

^



Bild: VDC

[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf www.3D-Jobs.net](#)

Analysen & Markt

^



Bild: RE`FLEKT GmbH

[Datenbrillen - ein Überblick](#)

Im Interview erklärt Dirk Schart, Leiter Kommunikation und Marketing der RE`FLEKT GmbH und AR-Experte, was es für Arten von Datenbrillen gibt und wie die Brillen der Zukunft unser Leben verändern werden.



Bild: augmentedrealitytrends.com

[Augmented Reality Could Develop with 5G Mobile Network](#)

GSMA Intelligence, the mobile industry monitoring body, has published a report which shows that the arrival of a 5G mobile phone network could bring about a growth in technology which include augmented reality and connected cars.



Bild: retailaccounting.wordpress.com

[5 Tech Trends for 2015](#)

The IEEE Computer Society has recently come up with the Top Ten “most important technology trends for 2015.”



Bild: Joe Pizzini

[GPU vs. CPU Rendering](#)

Boxx Technologies hat ein White Paper mit empirischen Maßstäben über den Vergleich von GPU und CPU Rendering veröffentlicht.



Bild: momius - Fotolia.com

[E-Commerce: Sieben Trends für 2015 und die Zukunft](#)

Das "Zeitalter des Kunden" ist angebrochen: Unternehmen müssen sich auf die Bedürfnisse ihrer Kunden ausrichten, um wettbewerbsfähig zu bleiben.

Hardware



Bild: barco.com en

[The University of Toledo launches Virtual Immersive Simulation Center](#)

Barco is outfitting the The University of Toledo's new Interprofessional Immersive Simulation Center (IISC) with the world's first five-sided, seamless, stereoscopic LED cave display and interactive 3D walls.



Bild: eyevis

[imsys: 72 MPix-Videowand für Big-data-Visualization](#)

Das Institut für Visual Computing an der Hochschule Bonn-Rhein-Sieg installierte eine 20 qm-Videowand für die Big Data-Analyse mit Unterstützung der imsys immersive systems aus Leonberg.



Bild: barco.com en

[Barco's transportable dome concept brings cost effective, high-quality simulation to any location](#)

Kortrijk, Belgium, 2 December 2014 – Barco, a global leader in professional visualization solutions, proudly introduces a new range of dome displays for the Training & Simulation market.



Bild: augmentedrealitytrends.com

[Kinematics Dress - The 3D Printed Dress which Flows Freely](#)

If you have ever attended fashion shows showcasing 3D printed dresses and shoes, you will know that the models look like they are wearing devices which torture them.



Bild: google.de

[Google macht ernst mit Virtual Reality per Pappbrille](#)

Googles Pappschachtel-Projekt Cardboard ist mehr als ein Scherzartikel



Bild: Oculus Rift

[Oculus Rift: Bald mit Hand-Tracking?](#)

Firma Oculus hat Nimble VR übernommen. Können wir uns bald auf Hand-Tracking in Verbindung mit Oculus Rift freuen?



Bild: Carl Zeiss AG

[Virtual Reality mit ZEISS VR ONE erleben](#)

Mit VR ONE bringt ZEISS im Dezember 2014 für 99 Dollar (99 Euro) ein mobiles Virtual Reality (VR) Headset auf den Markt, das mit einem Smartphone mit einer Displaygröße zwischen 4,7 und 5,2 Zoll funktioniert.



Bild: Maurizio Pesce, CC BY 2.0

[Samsung Gear VR für 200 US-Dollar erhältlich](#)

Samsung verkauft die Virtual-Reality-Brille Gear VR ab sofort für 200 US-Dollar in den USA.



Bild: Intel Luxottica

[Intel will Datenbrillen bauen](#)

An der nächsten Google Glass sind Intel und Ray-Ban-Hersteller Luxottica bereits beteiligt.



Bild: Bristol Interaction and Graphics group, University of Bristol

[3D-Hologramme fühlbar machen](#)

Forscher an der University of Bristol haben ein System entwickelt, das in den Raum projizierte 3D-Hologramme fühlbar macht.



Bild: Palette CAD GmbH

[Weihnachtsträume für Innenräume](#)

Palette CAD unterstützt 3D-Planer in der Adventszeit mit noch mehr Liebe zum Detail: Eine täuschend echt aussehende Nordmantanne sowie ein Adventskranz stehen seit kurzem bereit.



Bild: lightshape.net

[Steiff - Printbilder & Animation von Lightshape](#)

Die Plüschtiere von Steiff wurden zunächst mit der Kinect eingescannt um die grobe Form zu erhalten.



Bild: Palette CAD GmbH

[Mit Palette@Home vom Sofa aus planen](#)

Wohnräume, Bäder sowie Öfen und Kamine lassen sich ab sofort auch von überall aus planen.

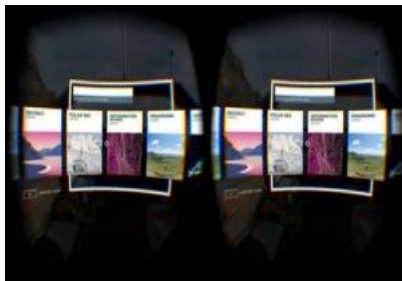


Bild: page-online.de

[Virtual Reality goes Web: Firefox launcht VR-Website](#)

Firefox und Oculus Rift ermöglichen VR-Erlebnisse über den Webbrowser.



Bild: gulli.com

[Körperillusion lässt Studienteilnehmer wie Avatare sprechen](#)

In einer Studie an der Universität von Barcelona zeigten Forscher, wie leicht sich Realität und virtuelle Welt miteinander vermischen können.



Bild: Leia Display System

[Forscher lassen 3D-Bilder im Raum schweben](#)

Vergesst die Brille: 3D-Bilder schweben in der Luft, werden auf Dampf projiziert oder von rotierenden Scheiben erzeugt.



Bild: RenderMan RIS

[Renderman 19 ist da](#)

Renderman 19 ist nun erhältlich, aber der Vertrieb der kostenlosen Version für nichtkommerzielle Zwecke verzögert sich noch.



Bild: uni-muenchen.de

[Neurowissenschaften - Reale Folgen virtueller Bewegung](#)

Virtuelle optische Reize können unsere Bewegungswahrnehmung verändern. Dieser Effekt könnte auch für die Entwicklung neuer Technologien wie Virtual Reality-Brillen eine Rolle spielen.

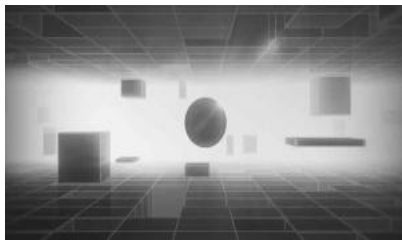


Bild: MatriX Technologies GmbH

[Das erste Virtual Reality Musikvideo der Welt](#)

Seit Ende November ist mit "The Only Constant Is Change" von Kris Menace das weltweit erste Virtual-Reality-Musikvideo kostenlos zum Download erhältlich!

Simulation

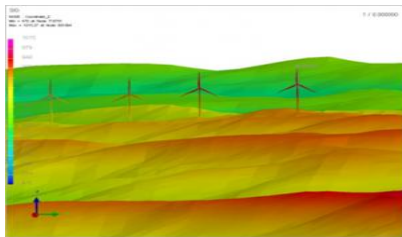


Bild: ESI Engineering System International GmbH

[ESI und EDF Energies Nouvelles unterzeichnen exklusiven Gesellschaftsvertrag](#)

Wichtiger Meilenstein, um Virtual Product Engineering im Markt der erneuerbaren Energien zum Durchbruch zu verhelfen

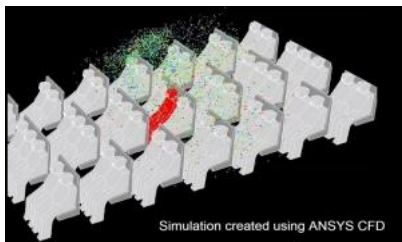


Bild: Ansys Germany GmbH

[Simulation: Wenn ein Passagier niest](#)

Die Simulation mit Ansys CFD zeigt, wie sich die Viren eines niesenden Passagiers in einem Flugzeug in der Kabine verteilen.



Bild: Nvidia

[Nvidias Flex rührt das Müsli an](#)

Neue Partikelsimulation für Flüssigkeiten und Gase: Flex läuft auf Geforce-Grafikkarten und soll in die UE4 integriert werden.



Bild: 3ds.com

[Schweizer Uhrenmacher Eterna perfektioniert die Herstellung mit Dassault Systèmes Lösungen für die CNC-Programmierung und 3D-Simulation](#)

3DEXPERIENCE Plattform mit DELMIA V6 Machining Pack führt zu kürzerem Produktionszyklus



Bild: Dassault Systèmes

[Innovationspartnerschaft für autonomes Fahren](#)

AKKA Technologies und Dassault Systèmes gehen eine langfristige Partnerschaft ein, um Innovationen im Bereich selbstfahrende, vernetzte Fahrzeuge voranzubringen.

Unternehmensnews



Bild: re-flekt.com

[RE`FLEKT gewinnt Corporate Media Award 2014](#)

Einfach spitze! Im Rahmen der Preisverleihung des Corporate Media Awards wurden wir am 7. Dezember 2014 mit der höchsten Auszeichnung, einem Master of Excellence geehrt.



Bild: Hochschule Mannheim

[Übergabe & Eröffnung des KVE-Neubaus](#)

Ministerialdirektor Guido Rebstock, Ministerium für Finanzen und Wirtschaft Baden-Württemberg, übergab im Rahmen einer Festveranstaltung den symbolischen Schlüssel für den Neubau des Kompetenzzentrum Virtual Engineering Rhein-Neckar.



Bild: HLRS

["Hornet" replaces "Hermit"](#)

The High Performance Computing Center Stuttgart (HLRS) announces the completion of the installation of its new High Performance Computing (HPC) system code named "Hornet".



Bild: Oculus VR

[Holodeck-Experten treten Oculus VR bei](#)

Oculus VR übernimmt zwei Unternehmen, die über viel Know-How im Bereich Virtueller Realität verfügen.



Bild: gamesindustry.biz

[CeBIT: Serious Games Conference 2015 wird neu positioniert](#)

Die Konferenz in Hannover soll die weltweit erste APIT-s-Veranstaltung werden, die Serious Games, Gamification, 3D-Simulationen, Virtual Reality und interaktive Technologien zusammenfasst.



Bild: Senic

[Das Berliner Start-up Senic sucht per Crowdfunding Unterstützung für ein neues Produkt](#)

"Flow" vereint Gestensteuerung und haptische Eingaben



Bild: mackevision.com

[Gimv unterstützt das Wachstum des 3D-Visualisierungsspezialisten Mackevision](#)

Gimv investiert in die Mackevision Medien Design GmbH. Gimv wird Mehrheitseigentümer, ein großer Anteilsblock bleibt aber beim Management. Mackevision nutzt das frische Kapital zur Ausweitung des Produktportfolios und für das weitere Wachstum des Unternehmens.

Termine



[1. Treffen BIM Cluster Stuttgart](#)

13. Januar 2015, Haus der Architekten, Stuttgart

[Virtual Reality Symposium 2015](#)

27. bis 28. Januar 2015, Eindhoven, Netherlands

[LEARNTEC 2015 - Lernen mit IT](#)

27. bis 29. Januar 2015, Messegelände Karlsruhe

[Augmented Reality Marketing Seminar in München](#)

29. bis 30. Januar 2015, München

[14. Oldenburger 3D-Tage](#)

4. bis 5. Februar 2015, Oldenburg

[PARIS SPACE WEEK](#)

4. bis 5. Februar 2015, Paris-Orly Airport - FRANCE

[VDI-Arbeitsgruppe Berechnung & Simulation](#)

5. Februar 2015, Altair Engineering

[BIM: Durchgängige Prozesse – Transparenz - Synchronisierung – Verfügbarkeit – Risikominimierung](#)

25. bis 26. Februar 2015, München

Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.
