



VDC-Newsletter November 2014

Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



VDC-Spezial



Bild: ESI

[VDC startet Delphi-Umfrage zum Thema „Digitales Engineering 2025“](#)

Ziel der Studie ist es, Anforderungen an die Produkte von Komponenten- und Teilsystemlieferanten der Antriebstechnik zu ermitteln, die sich aus den antizipierten Veränderungen im „digitalen Engineering“ ergeben.



Bild: VDC

[Starker Auftakt des Arbeitskreises Virtual Aircraft](#)

Am 4. November 2014 traf sich der AK zur ersten Sitzung bei der Bernd Kußmaul GmbH in Weinstadt.



Bild: mittelstand DIE MÄCHER

[VDC auf Web-TV für den Mittelstand](#)

Ist das Bauteil auch nicht im Weg? Kann ein Mensch hier arbeiten? Solche Fragen lassen sich eigentlich erst am fertigen Modell oder mittels VR beantworten wie ein Filmbeitrag des VDC für den Mittelstand aufzeigt.



Bild: Hochschule Mannheim - KVE Rhein-Neckar

[Erfolgreicher Kick-Off des Anwenderarbeitskreises "Virtual Reality in Lehre & Ausbildung"](#)

Kompetenzzentrum Virtual Engineering Rhein-Neckar startet Arbeitskreis an der Hochschule Mannheim

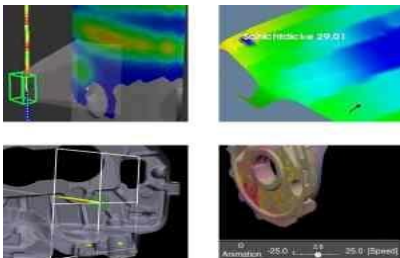


Bild: VDC

[VDC-Whitepaper zum Thema "VR im Fertigungsverfahren"](#)

In den vergangenen Jahren etliche VR-Anwendungen etabliert, die im Werkzeug- und Formenbau angesiedelt sind. Dazu zählen Anwendungen für das Urformen, Umformen, Trennen, Fügen, Beschichtene etc.



Bild: Z&M 3D-Welt

[Wie wird Virtuelle Realität künftig für Geodaten eingesetzt?](#)

Über die Zukunft des Einsatzes von Virtueller Realität (VR) für Geodatenanwendungen diskutierten Experten am 29. Oktober in Heidelberg auf dem Fachaustausch Geoinformatik.

VDC-Veranstaltungen

^

[Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus](#)

2. Dezember 2014, DOW, Schkopau

[3. Technologieforum VR-Center-Management: Anwendung von Ergonomie- und Package-Simulation an einer Power Wall](#)

4. Dezember 2014, MTU GmbH, Friedrichshafen

[3. Arbeitskreis Virtuelle Techniken im Bauwesen \(ausgebucht\)](#)

9. Dezember 2014, SL Rasch GmbH, Leinfelden-Echterdingen

[Technologieforum "3D-Menschmodelle" \(ausgebucht\)](#)

11. Dezember 2014, Zentrum für Virtuelles Engineering (ZVE), Stuttgart-Vaihingen

[VDC-Mitgliederversammlung 2014](#)

16. Dezember 2014, Festo AG & Co. KG, Esslingen

4. Forum Leichtbau für die Produktion

12. Februar 2015, tbd.

4. Fachkongress Composite Simulation 2015

26. Februar 2015, Schwabenlandhalle Fellbach

Stellenangebote

^



[Aktuelle Stellenangebote des VDC-Netzwerkes auf www.3D-Jobs.net](http://www.3D-Jobs.net)

Bild: VDC

Analysen & Markt

^



Bild: netzwertig.com

Journalismus und Virtual Reality: Wenn die Realität wirklich wird

Wenn journalistische Produktionen vom Absender an die Empfänger übermittelt werden, geht immer Kontext verloren. Mit dem Einzug von Virtual Reality in die Medienwelt kann sich das ändern. Die Möglichkeiten sind schier unbegrenzt.



Bild: augmentedrealitytrends.com

Similarity and Difference between Augmented Reality & Virtual Reality

Augmented reality and virtual reality are two of the most trending technologies in recent times. The popularity of virtual reality was high in 1990s and many companies had tried to make something big using this technology but had failed to do so.



Bild: vitasamb2001
FreeDigitalPhotos.net

Research and Markets: Evolution of Augmented Reality, Wearable Wireless, and Body Area Networks

Research and Markets has announced the addition of the "Evolution of Augmented Reality, Wearable Wireless, and Body Area Networks" report to their offering.



Bild: digitalart FreeDigitalPhotos.net

Was kostet die Einführung von ERP-Software?

Eine aktuelle Studie gibt Auskunft zu den tatsächlichen Kosten bei der Einführung betriebswirtschaftlicher Softwaresysteme bei Mittelständlern.



Bild: Jeroen van Oostrom
FreeDigitalPhotos.net

[Veröffentlichung zum Thema "User Experience"](#)

In der Magazinreihe "Wissenschaft trifft Praxis" des BMWi-Förderschwerpunkts "Mittelstand-Digital" ist nun die dritte Ausgabe erschienen zum Thema "Usability" mit Fokus Richtung "User Experience".



Bild: Gajus Fotolia KIT

[Ingenieure sind in jedem Szenario die Gewinner](#)

Industrie 4.0/Maschinenbau spezial: Der Maschinenbau entwickelt Techniken für die vernetzte Fabrik und setzt sie auch ein. Damit steht er im Zentrum des Wandels hin zum digitalen Unternehmen.

Hardware



Bild: Barco

[Barco 4K auf imsys Innovation Weeks](#)

4 Wochen lang Innovation erleben – die „imsys Innovation Weeks“ zeigten die neuesten Entwicklungen rund um Advanced Visualisation und Virtual Reality. Besonderes Highlight war dabei die europäische Premiere des Barco Galaxy 4K Projektors.



Bild: Barco

[Projection Mapping – Höchstleistung mit Barcos HDQ 4K35](#)

Veranstaltungen in True Color – 4K mit 60 fps “Obwohl sich die Technologie heute mit riesigen Schritten weiter entwickelt, beherrschen wir sie bis ins Detail”.



Bild: Creaform

[Intuitiv bedienbare 3D-Datenerfassung](#)

Die neue Generation der Go!-Scan 3D-Scanner von Creaform wird in zwei Modellen angeboten und auf der Euromold präsentiert, wie es heißt.



Bild: Cordon Media

[Pinc VR für das iPhone 6](#)

Pinc VR für das iPhone 6 erschafft virtuelle Realitäten, die mit Gesten gesteuert wird.

[IPO.Plan plant mit neuer Oculus Rift-Generation](#)

4D-Planungsexperte IPO.Plan erhielt als einer der ersten in Europa begehrte VR-Datenbrille



Bild: Lenovo

[Lenovos Einstieg ins High Performance Computing](#)

Lenovo eröffnet HPC-Center in Stuttgart und bringt einen schnelleren Xeon, über den sonst kein Intel-Partner verfügt.



Bild: Google

[Google Glass erscheint nicht mehr dieses Jahr](#)

Der Erscheinungstermin wird verschoben, Firmen pausieren die Entwicklung oder springen ganz ab: Die Zukunft von Google Glass scheint ungewiss.



Bild: Nasa

[ISS-Besatzung nimmt 3D-Drucker in Betrieb](#)

3D-Druck bei Schwerelosigkeit: Die Besatzung der ISS hat den 3D-Drucker auf der Raumstation in Betrieb genommen.



Bild: Tchibo

[Kaffeeröster verkauft 3D-Drucker](#)

Der Kaffeeröster Tchibo verkauft in der Vorweihnachtszeit einen kleinen 3D-Drucker für den Haushalt.



Bild: freni pixelio.de

[Grafikprozessoren: Neue Hochleistungschips für die Visualisierung](#)

Die Forderung nach hoher Bildauflösung und realistischer Animation ist für den Entwurf technischer Produkte mittlerweile genauso wichtig wie für Spieleentwickler oder Filmstudios. Ein neuer Trend: Grafikleistung aus der Cloud.

VR- & Vis-Software

^



Bild: LumoGraphics

[3D-Konfiguration dank WebGL auf 3 Milliarden Geräten möglich](#)

Beim Kauf eines individuellen Produktes über das Internet benötigt der Kunde im Shop ein leistungsfähiges Werkzeug zur Auswahl des richtigen Produktes. E-Commerce von Variantenprodukten funktioniert am besten mit 3D-Konfiguratoren.



Bild: RE'FLEKT

[Technische Dokumentation per Augmented Reality visualisieren und mobilisieren](#)

Ob Schulung, Bedienung, Fehlerbehebung oder Wartung: Insbesondere bei komplexen Maschinen und Anlagen brauchen Mitarbeiter die Betriebsanleitung jederzeit und in verständlicher Form verfügbar.



Bild: RE'FLEKT

[Kothes präsentiert „Augmented-Dokumentation“-App als Konzeptstudie](#)

Bei der erweiterten Realität, oder Augmented Reality (AR), handelt es sich um eine Symbiose aus wahrgenommener und digital erzeugter Realität mit Echtzeit-Interaktion.



Bild: Lightshape

[Lightshape setzt auf nachhaltige Schuhvisualisierung](#)

Im Zuge der Nachhaltigkeit und im Rahmen einer Produktpräsentation, entwickelte Lightshape einen Showcase für VAUDE. Hintergrund des Ganzen ist es einen Teil des Designprozesses der Schuhproduktion zu virtualisieren.



Bild: Universität Stuttgart

[Ausgezeichnetes Verfahren zur Bewegungsanalyse](#)

Wie kann man Computer in die Lage versetzen, Bewegungen in einem Video möglichst genau zu erkennen?



Bild: Visenso

[Pilottagung „3D-Lernen – Lernen der Zukunft“ im Museum für Kommunikation Frankfurt](#)

Das Museum für Kommunikation Frankfurt lädt am Donnerstag, 27. November 2014, um 16 bis 19 Uhr Lehrerinnen und Lehrer von Schulen aus dem Rhein-Main-Gebiet sowie Journalistinnen und Journalisten zur „Pilottagung „3D-Lernen – Lernen der Zukunft“ ein.



Bild: 3DXCITE

[Dassault Systèmes veröffentlicht neue Version der 3DXCITE-Plattform](#)

Dassault Systèmes veröffentlicht eine neue Version von XPLORE, einer Plattform für mobile Zusammenarbeit auf Basis von Bilddaten. XPLORE stammt aus dem Hause der Dassault Systèmes Marke 3DXCITE, ehemals RTT.



Bild: twobee FreeDigitalPhotos.net

[Interaktive 3D-Grafik immer und überall: 3D-Technologie in jedem Web-Browser](#)

Interaktive 3D-Grafik war bisher etwas für begeisterte Spieler oder für Experten die 3D-Designprogramme benutzen konnten.



Bild: Mozilla

[Mozilla Launches Virtual Reality Website](#)

Mozilla has unveiled a virtual reality website this week named MozVR.com to celebrate the 10th anniversary of Firefox. The site is intended to provide a 'native VR' web experience to the users.



Bild: Fraunhofer IFF

[So könnte Ihre Trasse aussehen](#)

Digitale Modelle machen Unsichtbares sichtbar. Seien es geplante Trassenverläufe oder Bauwerke, das Innere von Turbinen und von Patienten oder das Universum.

Simulation

^

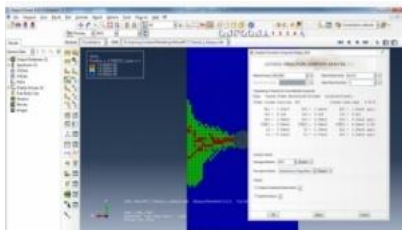


Bild: Autodesk

[Project Sundance verstärkt Autodesk Simulation Composite Analysis](#)

Nach ihrem Debut auf Autodesk Labs, der Plattform für Beta-Produkte von Autodesk, sind die Funktionen des Project Sundance ab sofort offiziell Teil der Softwarelösung Autodesk Simulation Composite Analysis.

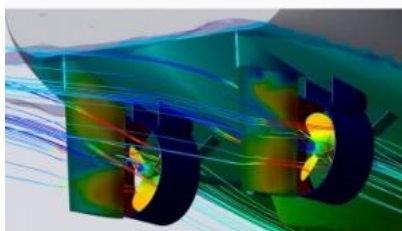


Bild: Capvidia

[Capvidia führt neuen CFD-Ansatz auch in Deutschland ein](#)

Der Anbieter von Engineering-Software Capvidia mit Sitz in Leuven (Belgien) führt seine CFD-Lösung nun auch in Deutschland ein. FlowVision eignet sich für komplexe Industrieanwendungen.



Bild: meinbezirk.at

[Neues Trainingszentrum im Uniklinikum Krems eröffnet](#)

Simulationscomputer imaginiert eine Operationssituation und erfasst Leistungsparameter zum Auswerten.

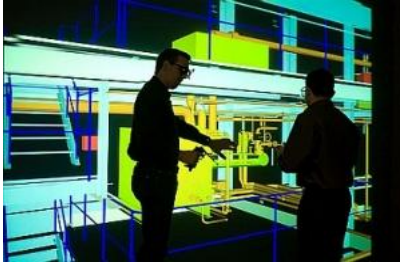


Bild: VDC

[Sigma Engineering: Virtual Molding löst Entformungsprobleme](#)

Mit der steigenden Nachfrage für komplexe Bauteile nimmt auch der Bedarf an effektiven Entformungssystemen für Spritzgießwerkzeuge zu.



Bild: David Castillo Dominici
FreeDigitalPhotos.net

[Simulations-Software made in Erlangen](#)

Informatiker der Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg (FAU) arbeiten seit Jahren an einer Simulations-Software, die rechenintensive Modellberechnungen effektiv und möglichst genau ermöglicht.



Bild: Salvatore Vuono
FreeDigitalPhotos.net

["Simulationshaus" MDS auf dem Campus Paris-Saclay eingeweiht](#)

Am 15. September 2014 wurde auf dem Campus Paris-Saclay das "Simulationshaus" MDS (Maison de la Simulation) eingeweiht. Ziel des Simulationshauses ist es, Forscher bei der Nutzung aktueller und künftiger Hochleistungsrechner zu unterstützen.

PLM



Bild: twobee FreeDigitalPhotos.net

[Dassault Systèmes und Outscale verkünden ISO-Sicherheitszertifizierung für Outscale Cloud](#)

Anerkennung gemäß ISO/IEC 27001:2013 – volle Konformität forciert Industrialisierung der Cloud zur Erfüllung von Branchenanforderungen



Bild: FreeDigitalPhotos.net Stuart Miles

[Produkt- und Know-how-Schutz beim CAD-Datenaustausch](#)

Es ist für die deutsche Fertigungsindustrie notwendig, im internationalen produzierenden Netzwerk von Herstellern und Zulieferern Engineering-Daten sicher und effizient auszutauschen.



Bild: Anusorn Pnachol
FreeDigitalPhotos.net

[Von Papier zu CAD](#)

Werden bestehende Anlagen umgebaut, saniert oder erweitert, sind oft alte Pläne im Papierformat oder Scans die Arbeitsgrundlage. Mit diesen weiter zu arbeiten ist häufig unmöglich, da die Daten zur Abnahme in digitaler Form benötigt werden.

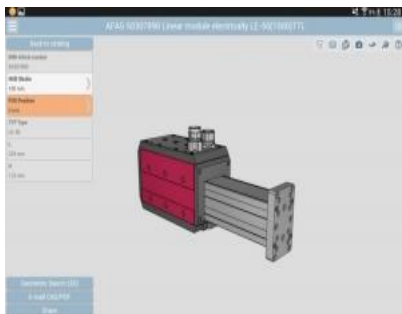


Bild: Cadenas

[Cadenas erneuert 3D-Modelle-App](#)

Die kostenlose Partcommunity-3D-CAD-Modelle-App von Cadenas für I-OS und Android hat ein neues Design mit erweiterten Suchfunktionen.



Bild: Tim Beach FreeDigitalPhotos

[Airbus interview: research, innovation and the future of aviation](#)

Research and innovation is at the core of the Airbus business strategy. From creating lighter, quieter aircraft to implementing augmented reality for passengers in the cabin, the aircraft manufacturer is on the bleeding edge of design and technology.

Unternehmensnews



Bild: lightshape.net

[VDC-Mitglied Lightshape pitcht für die neue A-Klasse](#)

Im Rahmen eines Pitches für die Einführung der neuen A- Klasse, entwickelte Lightshape eine ganze Reihe von Bildern, welche später in einer Animation hätten umgesetzt werden sollen.



Bild: RE'FLEKT

[RE'FLEKT bietet ab 2015 interaktive Seminare für Augmented Reality Marketing an](#)

Unternehmen und Agenturen lernen von erfahrenen AR-Praktikern mit Live-Sessions und Projekt-Roulette.



Bild: Samsung

[Killer-App für Durchbruch benötigt, keine Spiele](#)

Der VR-Chef von Samsung glaubt nicht daran, dass Spiele der Virtual Reality zum großen Durchbruch verhelfen können. Stattdessen brauche es dafür eine native Killer-App, die es so nur auf VR-Hardware geben kann und ohne diese nicht existieren würde.



Bild: 3DXCITE RTT AG

[Coyote präsentiert neue App mit Verkehrsprognose und Augmented Reality](#)

Die neue App iCoyote 8.0 bietet eine vollständig überarbeitete Oberfläche sowie neue Features zur Verfügung, wie zum Beispiel die Funktion für Augmented Reality, die das Bild von der Straße direkt auf die App überträgt.



Bild: Dynamore GmbH

[Dynamore gründet Tochter für SDM-Softwarelösungen](#)

Dynamore aus Stuttgart hat mit der Scale GmbH ein Tochterunternehmen gegründet, das Software und IT-Dienstleistung für Prozess- und Datenmanagement sowie FE-Methodenentwicklung anbietet.

Termine



[Absicherung des Innovationserfolgs in Produktentwicklung und Produktion](#)

2. Dezember 2014, InMediasP, Stuttgart

[3D-NordOst 2014](#)

4. bis 5. Dezember 2014, Berlin

[VDI-Arbeitsgruppe Berechnung & Simulation](#)

4. Dezember 2014, VDI-Haus Stuttgart

[3D-Technologie Tag Stuttgart](#)

4. Dezember 2014, alfaloc media, Fellbach

[EuroVR 2014](#)

8. bis 10. Dezember 2014, Bremen

["3D Stereo MEDIA" The International 3D Summit for Science, Technology, Art and Business](#)

9. bis 11. Dezember 2014, Liège, Belgium

[LEARNTEC 2015 - Lernen mit IT](#)

27. bis 29. Januar 2015, Messegelände Karlsruhe

[Virtual Reality Symposium 2015](#)

27. bis 28. Januar 2015, Eindhoven, Netherlands

Kontakt & Impressum



Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an presse@vdc-fellbach.de.

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.
