



# VDC-Newsletter Oktober 2014

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



## VDC-Spezial



[www.3D-Jobs.net](http://www.3D-Jobs.net)<sup>®</sup>  
Virtual Reality • Simulation • 3D-Visualisierung

Bild: VDC Fellbach

### [3D-Jobs.net jetzt online](http://www.3D-Jobs.net)

Für den Fachbereich der virtuellen Produktentwicklung ist mit [www.3D-Jobs.net](http://www.3D-Jobs.net) ein neues, schlankes Online-Konzept für eine Spezial-Stellenvermittlung realisiert worden.



Bild: BIM Cluster Stuttgart

### [VDC unterstützt BIM-Cluster Stuttgart](#)

Das Virtual Dimension Center (VDC) ist einer der Unterstützer des Stuttgarter BIM-Cluster. Building Information Modelling (BIM) ist eine der zentralen Methoden zur Strukturierung und Planungsabsicherung von Bauvorhaben.



Bild: ESI Software Germany GmbH

### [VDC mit Messestand auf dem Zulieferertag Automobil](#)

Wie jedes Jahr ist das VDC wieder zusammen mit der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart (WRS) mit einem Messestand auf dem 16. Zuliefertag Automobil im Haus der Wirtschaft in Stuttgart am 6. November vertreten.



Bild: Groz-Beckert

### [Virtuelle Textilien - überzeugend echt und in der Anwendung ein Kinderspiel](#)

Laut den Fachexperten aus dem VDC-Netzwerk, die am 22. Oktober an der Hochschule Reutlingen zum Thema "Virtual Textiles" referierten, sind virtuelle Techniken nicht mehr aus der Textilindustrie wegzudenken.



Bild: VDC

### [VDC veröffentlicht Whitepaper "Head Mounted Displays & Datenbrillen - Einsatz und Systeme"](#)

Das Whitepaper „ Head Mounted Displays & Datenbrillen - Einsatz und Systeme“ zeigt Verwendungskontexte, Produkte und Ankündigungen aus diesem sich stark bewegenden Markt.



Bild: John Deere Forum

### [Commercial Vehicle Industry - Effizienz und Autonomie im Fokus](#)

Die CVC-Jahrestagung findet am 14. November 2014 im John Deere Forum in Mannheim statt. VDC-Mitglieder erhalten vergünstigte Konditionen!



Bild: smart business

### [Grundstein für landesweites IT-Bündnis gelegt](#)

Fünftes Treffen der regionalen IT- Netzwerke aus BW in Mannheim unter Beteiligung des VDC.

## VDC-Veranstaltungen

^

### [1. Industriearbeitskreis Virtual Aircraft](#)

4. November 2014, Bernd Kußmaul GmbH, Weinstadt

### [Kinderuni in 3D am VDC Fellbach](#)

7. November 2014, VDC Fellbach

## 7. Industriearbeitskreis Composite Simulation

26. November 2014, VDC Fellbach

## Nutzung digitaler Modelle und Methoden im Anlagenlebenszyklus

2. Dezember 2014, DOW, Schkopau

## 3. Technologieforum VR-Center-Management: Anwendung von Ergonomie- und Package-Simulation an einer Power Wall

4. Dezember 2014, MTU GmbH, Friedrichshafen

## 3. Arbeitskreis Virtuelle Techniken im Bauwesen

9. Dezember 2014, SL Rasch GmbH, Leinfelden-Echterdingen

## Technologieforum "3D-Menschmodelle"

11. Dezember 2014, Zentrum für Virtuelles Engineering (ZVE), Stuttgart-Vaihingen

## VDC-Mitgliederversammlung 2014

16. Dezember 2014, Festo AG & Co. KG, Esslingen

## Stellenangebote

^



Bild: VDC Fellbach

[Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie hier.](#)

## Analysen & Markt

^



Bild: Grand View Research

### [Grand View Research veröffentlicht Head Mounted Display \(HMD\) Market Analysis](#)

Head Mounted Display (HMD) Market Analysis By Product (Helmet Mounted Display, Wearable Glass), By End-Use (Defense, Consumer), By Application (Imaging, Security, Tracking, Training & Simulation) And Segment Forecasts To 2020



Bild: ARC Advisory

### [ARC Advisory veröffentlicht Marktstudie "Operator and Immersive Training Simulators"](#)

This market research study delivers current market analysis plus a five year market and technology forecast. The study is available in multiple editions including worldwide and all regions.

Engineering Design Tools for Industry & Infrastructure Worldwide

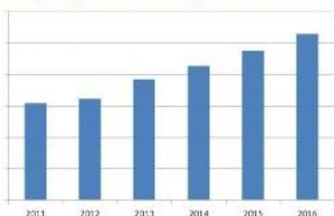


Bild: ARC Advisory

### [ARC Advisory veröffentlicht Marktstudie "Engineering Design Tools for Plants and Infrastructure"](#)

This market research study delivers current market analysis plus a five year market and technology forecast. The study is available in multiple editions including worldwide and all regions.



## Gartner: Die Zukunft der Wearables und ihre sechs wichtigsten Geschäftsfelder

Gartner glaubt, dass bis 2020 über 10 Milliarden smarte Geräte – Produkte mit integriertem Sensor und Verbindungsprotokoll – verkauft werden. Davon sollen rund 500 Millionen Wearables sein.

Bild: Gartner

## Hardware

^



Bild: lightshape.net

### VDC-Mitglied Lightshape setzt "Oculus Rift" als Sales Tool ein

Für die Mercedes-Benz Accessories GmbH entwickelte die Lightshape OHG einen 3D-Konfigurator.



Bild: FreeDigitalPhotos.net Stuart Miles

### Fraunhofer präsentieren 3D-Laserscantechnik in Echtzeit

Ein neuer, von drei Fraunhofer Instituten entwickelter 3D-Laserscanner soll selbst sich bewegende Objekte quasi in Echtzeit erfassen.



Bild: Bildquelle: Salvatore Vuono  
FreeDigitalPhotos.net

### 3D-LCD kommt fast ohne Strom aus

Eine Art E-Paper-Display auf der Basis eines LCD haben Forscher aus Hongkong entwickelt. Es wird mit Licht beschrieben und braucht für die Anzeige keinen Strom. Es kann sogar dreidimensionale Bilder anzeigen.



Bild: FreeDigitalPhotos.net lamnee

### Virtuelle GPUs für CAD und 3D-Modelling mit Chromebooks

Weit über Remote Desktops geht die Virtualisierung von Grafikprozessoren inzwischen hinaus. Nvidia unterstützt mit seinem System "Grid vGPU" nun VMWare mit neuen Anwendungen, und bald soll das System auch auf Chromebooks laufen.



Bild: Dexta Robotics

### Virtuelle Realität zum Anfassen

Dieses Hand-Exoskelett macht es möglich. Damit können Objekte in der virtuellen Welt "gefühl" werden. Ins Leben gerufen wurde dieses Gerät von der Firma Dexta Robotics und trägt dene Namen "Dexmo".





Bild: FreeDigitalPhotos.net stockimages

### [KScan3D macht das Rennen](#)

Es gibt zahlreiche Programme, womit aus einer Kinect ein 3D-Scanner erstellt werden kann – mit der neuesten Version der Tiefenkamera hat aber bisher niemand zusammen gearbeitet. Jetzt macht KScan3D das Rennen.



Bild: Microsoft

### [Das eigene Wohnzimmer als 3D-Display](#)

Mit sechs Kinect-Einheiten und Beamern wird bei "Room Alive" ein Zimmer zur interaktiven Augmented-Reality-Umgebung. Die Spieler können unter anderem gegen perspektivisch korrekt dargestellte Roboter kämpfen.



Bild: Danilo Rizzuti  
FreeDigitalPhotos.net

### [Mit Razer Hydra und Oculus Rift zum 3D-Sculpting](#)

VR Clay nennt sich die 3D-Anwendung. Sie verbindet Oculus Rift und die Bewegungssteuerung Razer Hydra miteinander. Dadurch wird in der virtuellen Realität dreidimensionales Modellieren möglich.



Bild: Pixomar FreeDigitalPhotos.net

### [Das tragbare Lichtfeld-Holodeck](#)

Magic Leap beschreibt sein Lichtfeld-Display als einen sogenannten Wave Guide Reflector Array Projector für Augmented Reality. Winzige, gekrümmte und auf Wunsch transparente Spiegel sollen mit einer Tiefenkamera zusammenarbeiten.

## VR- & Vis-Software



Bild: Wirtschaftsförderung Region  
Stuttgart GmbH Stuttgarter Zeitung  
Verlagsgesellschaft mbH

### ["Speichern unter"-Symbol](#)

Bilder können mehr Informationen zur gleichen Zeit vermitteln als ein Text, erklärt Ralph Tille, Professor für Interaktives Mediendesign an der Stuttgarter Hochschule der Medien.



Bild: FreeDigitalPhotos.net Filomena  
Scalise

### [Ajax will mit Virtual Reality Meister werden](#)

Videoanalysen sind im professionellen Fussball Standard. Ein holländisches Unternehmen geht nun einen Schritt weiter. Es setzt die Spiele als 3D-Simulation um und erlaubt den Beteiligten komplett darin einzutauchen.



Bild: twobee FreeDigitalPhotos.net

### [Unreal Engine 4.5 ist fertig](#)

Epic hat die Version 4.5 seiner Unreal Engine um eine Vielzahl neuer Funktionen erweitert, darunter Animation Retargeting und dynamische Schatten auf mobilen Geräten.



Bild: ImmerSight GmbH

### [Virtual Reality: eine Chance, die Zukunft zu gestalten](#)

Laut dem österreichischen Nachrichtenportal derStandard.at sind VR-Systeme erstmals gut genug, um Grenzen zwischen Fiktion und Realität verschwimmen zu lassen.



Bild: David Castillo Dominici FreeDigitalPhotos.net

### [Blender in Version 2.72 - Open-Source-3D-Paket](#)

Die Macher der freien 3D-Software Blender haben sich ausreichend Zeit für die Entwicklung ihrer nächsten Version gelassen. Dadurch konnten Sie ihr Projekt an unterschiedlichen Stellen zugleich voranbringen.



Bild: Anusorn P nachol FreeDigitalPhotos.net

### [The potential for augmented reality in construction](#)

The art of building design and construction is one that has always been dictated by the technologies available at the time. Improvements to the materials, tools and IT available have all had a significant impact in pushing the boundaries.



Bild: Bildquelle: Imsys Immersive Systeme GmbH & Co. KG

### [Mark Zuckerberg - "Der Erfolg von Virtual-Reality benötigt Zeit"](#)

Dem Facebook-Gründer Mark Zuckerberg zufolge dauert es noch eine ganze Weile, bis sich Virtual-Reality-Headsets und die passende Software durchsetzen. Vor wenigen Monaten gab sein Unternehmen 2,3 Milliarden US-Dollar für Oculus VR aus.



Bild: FreeDigitalPhotos.net Vichaya Kiatying-Angsulee

### ["Die Erwartungen sind groß, weil jeder ans Holodeck denkt"](#)

Kaum ein anderes Studio beschäftigt sich so intensiv mit Virtual Reality wie Valve. Trotzdem wisse man noch lange nicht, was man mit der Technologie am besten anstelle, so der Writer und Designer Chet Faliszekm.

## Simulation

^



Bild: ESI Engineering System International GmbH

### [Deutsches Architekturbüro SL Rasch nutzt ESIs Virtual Performance Solution für herausragende architektonische Lösungen in Medina](#)

ESI Group, wegbereitender und weltweit führender Anbieter von Lösungen im Bereich der virtuellen Prototypenerstellung für die Fertigungsindustrie, informiert über die jüngsten Erfolge des ESI-Kunden SL Rasch.



Bild: 110stefan www.pixelio.de

### [Ingenieure simulieren Detonation von Fliegerbomben](#)

Kontrollierte Sprengungen von Fliegerbomben aus dem 2. Weltkrieg können schwere Schäden an den umliegenden Bauwerken verursachen. Ingenieure der TU München haben Modelle entwickelt, um die Auswirkungen von Detonationswellen vorhersagen zu können.



Bild: FreeDigitalPhotos.net khunaspix

### [TU Braunschweig startet weltweit ersten virtuellen Prüfstand für Gebäudeperformance im Internet](#)

Der weltweit erste virtuelle Prüfstand für Gebäude ist jetzt an der Technischen Universität Braunschweig online.



Bild: Forschungszentrum Jülich

### [Human Brain Project: Arbeiten für interaktiven Supercomputer haben begonnen](#)

Das Forschungszentrum Jülich hat drei Firmenkonsortien beauftragt, neuartige Supercomputer-Technologien zu entwickeln, die speziell auf künftige Anforderungen des Human Brain Projects zugeschnitten sind.

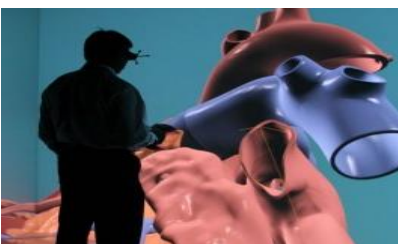


Bild: 3DEXPERIENCE

### [3D-Simulation des Herzens: Dassault Systèmes zeigt wegweisende Entwicklung für die Diagnose und individuelle Behandlung von Herz](#)

"Living Heart Project" – interdisziplinäre Zusammenarbeit von Experten





Bild: HLRS

## [Neues Industrie 4.0 Collaboration Lab am KIT](#)

Das Bechtle IT-Systemhaus Karlsruhe und die SolidLine AG, haben ein "Industrie 4.0 Collaboration Lab" gegründet. Wissenschaftspartner sind das LESC am Karlsruher Institut für Technologie und das Forschungszentrum Informatik.

# Unternehmensnews



Bild: BARCO

## [Barco' s Defense, Aerospace & Training division joins Esterline](#)

On 29 September 2014 Barco announced the divestment of its Defense, Aerospace & Training division to the aerospace and defense group Esterline by the end of this year.



Bild: Lumo Graphics GmbH

## [Neuigkeiten und Trends rund um Lumo Graphics und 3D-Konfiguration](#)

Willkommen bei den LumoNews – Ausgabe Oktober 2014

Durchbruch bei der 3D-Konfiguration im Browser auf dem iPad! Mit den im November kommenden Releases von LumoLogic 4.0 und LumoVis 4.0 steht Ihnen die iPad-Welt zur Konfiguration offen.



Bild: www.pixelio.de S. Hofschlaeger

## [3DXCITE gewinnt Red Dot Communication Design Award](#)

3DXCITE hat zum zweiten Mal in Folge den Red Dot Communication Design Award gewonnen. Der Experte für professionelle 3D-Visualisierung überzeugte die Jury mit einem hochrealistischen, interaktiven Multi-User-Konzept für den Lamborghini Huracán.



Bild: FreeDigitalPhotos.net Michael Elliott

## [Google investiert 542 Millionen US-Dollar in Augmented-Reality-Startup](#)

Das Startup Magic Leap arbeitet an einer Technik, mit der man in die virtuelle Welt eintauchen kann, ohne sich von der realen Welt abzuschotten - ein Ansatz den Google schon mit der Datenbrille Glass verfolgt.





Bild: Immersight GmbH

## [High-Tech Gründerfonds und MBG Baden-Württemberg investieren in Virtuelle Realität](#)

Das Ulmer Technologie-StartUp ImmerSight konnte eine Finanzierungsbeteiligung des High-Tech Gründerfonds zusammen mit der MBG Baden-Württemberg erzielen. Das Kapital wird Immersight zum Wachstum nutzen.

---

## Termine

^

---

### [Digitale Fabrik@Produktion](#)

4. bis 5. November 2014, Braunschweig

---

### [Workshop "3D-Stadtmodelle"](#)

4. bis 5. November 2014, Universitätsclub Bonn

---

### [VISION 2014](#)

4. bis 6. November 2014, Stuttgart, Germany

---

### [Zulieferertag Automobil](#)

6. November 2014, Haus der Wirtschaft, Stuttgart

---

### [Internationale Fachmesse für Museums-und Ausstellungstechnik](#)

6. bis 8. November 2014, Messe Leipzig, Deutschland

---

### [Namur-Jahrestagung](#)

6. bis 7. November 2014, Bad Neuenahr

---

### [VIS 2014](#)

9. bis 14. November 2014, Paris, France

---

### [12. Deutscher Fachkongress Fabrikplanung](#)

11. bis 12. November 2014, Ludwigsburg

---

### [tekom Jahrestagung 2014](#)

11. bis 13. November 2014, Stuttgart

---

### [1. Anwenderarbeitskreis "Virtual Reality in Lehre & Ausbildung von Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik"](#)

11. November 2014, Hochschule Mannheim

---

### [Medica](#)

12. bis 15. November 2014, Düsseldorf, Germany

---

### [CVC-Jahrestagung 2014](#)

14. November 2014, John Deere Forum Mannheim

---

### [ACM Interactive Tabletops and Surfaces 2014](#)

16. bis 19. November 2014, Dresden, Germany

---

**VDI Wissensforum "SIMVEC"**

18. bis 19. November 2014, Baden-Baden, Germany

---

**PTC Live Stuttgart**

18. bis 19. November 2014, ICS Messe Stuttgart

---

**Variantevielfalt beherrschen**

19. November 2014, Fraunhofer IAO, Stuttgart

---

**Business-Frühstück zum Thema "3D-Druck die Theorie und die industrielle Praxis der generative Fertigung"**

20. November 2014, Infozentrum der W.E.G. Ludwigshafen

---

**21. EuroMold 2014**

25. bis 28. November 2014, Frankfurt am Main, Germany

---

**3D-NordOst 2014**

4. bis 5. Dezember 2014, Berlin

---

**VDI-Arbeitsgruppe Berechnung & Simulation**

4. Dezember 2014, VDI-Haus Stuttgart

---

**EuroVR 2014**

8. bis 10. Dezember 2014, Bremen

---

**6th International Conference on Intelligent Human-Computer Interaction**

8. bis 10. Dezember 2014, Evry, France

---

**"3D Stereo MEDIA" The International 3D Summit for Science, Technology, Art and Business**

9. bis 11. Dezember 2014, Liège, Belgium

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Aublerenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.