

# VDC-Newsletter September 2014

## Inhalte

Der VDC-Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtuelles Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC-Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

- VDC-Spezial
- VDC-Veranstaltungen
- Stellenangebote
- Analysen & Markt
- Hardware
- VR- & Vis-Software
- Simulation
- PLM
- Unternehmensnews
- Termine
- Kontakt & Impressum

Folgen Sie dem VDC:



## VDC-Spezial



Bild: Lightshape OHG

### [VDC veröffentlicht Whitepaper und veranstaltet Technologieforum zum Thema "Virtuelle Techniken im Marketingprozess"](#)

Das Whitepaper „ Virtuelle Techniken im Marketing“ beleuchtet die vielfältigen Anwendungsmöglichkeiten und Potenziale von virtuellen Techniken (Virtual Reality) in der klassischen Marketing-Prozesskette.



Bild: Photonics BW

### [Head Mounted Displays zum Anfassen im VDC](#)

Head Mounted Displays zum Anfassen und Ausprobieren gab es im Rahmen des siebten Technologieworkshop "Displaytrends - Head Mounted Displays, Datenbrillen & Co." am 17. September 2014 im VDC in Fellbach.



# VDC-Veranstaltungen

## 5. Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin

16. Oktober 2014, IHK Schwarzwald-Baar-Heuberg

## Product Design and Development Tools (Steinbeis-Zertifikatslehrgang)

20. bis 24. Oktober 2014, German Aerospace Academy, Böblingen

## Technologieforum "Virtual Textiles"

22. Oktober 2014, Hochschule Reutlingen, Aula

## Kick-off Veranstaltung "Virtual Reality und 3D-Anwendungen im Kontext Geodaten"

29. Oktober 2014, Print Media Academy, Heidelberg

## 1. Industriearbeitskreis Virtual Aircraft

4. November 2014, Bernd Kußmaul GmbH, Weinstadt

## Technologieforum "Virtual Reality im Marketing"

5. November 2014, Zentrum für Produktionstechnologie Dortmund (ZfP)

## 7. Industriearbeitskreis Composite Simulation

26. November 2014, VDC Fellbach

# Stellenangebote



Bild: VDC Fellbach

[Die aktuellen Stellenangebote des VDC-Netzwerkes finden Sie hier.](#)

# Analysen & Markt



MARKETSANDMARKETS

Bild: Markets and Markets

## Markets and Markets veröffentlicht Marktstudie "Head Mounted Display Market by Products, Components, Applications, Geography"

The global HMD market is expected to reach \$12.28 billion by 2020 at an estimated CAGR of 57% from 2014 to 2020, where Americas is projected to be a market leader followed by Europe and then APAC. ROW may hold the smallest market share.



Bild: Gartner

## Gartner Hype Cycle 2014 für Emerging Technologies

Virtual Reality, Augmented Reality, volumetrische und holographische Displays, 3D-Scanner, Gesture Control sowie Brain-Computer-Interfaces werden neben vielen anderen Themen eingeordnet.



Bild: plm-it-business.de

### [Der Engineering- Arbeitsplatz der Zukunft](#)

Wie soll ein Engineering-Arbeitsplatz aussehen, der Managern wie Ingenieuren einfaches und effizientes Arbeiten ermöglicht?



Bild: augmentedrealitytrends.com

### [How Augmented Reality Can Bridge the Gap in Healthcare?](#)

Augmented reality has brought about a significant change in the healthcare industry. There are different applications of this technology in the medical sector.

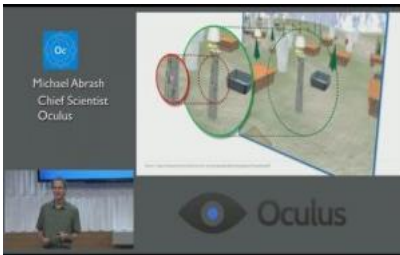


Bild: Oculus

### [Analyse: Wie Oculus das Bildschirmproblem von VR-Brillen umgehen will](#)

Zu grob und zu langsam: In Los Angeles diskutierten Michael Abrash und John Carmack Lösungswege, wie man latenzfreie hohe Auflösungen in VR-Brillen implementieren könnte.



Bild: packaktuell.ch

### [Studie: Anteil interaktiver Verpackungen steigt deutlich](#)

Erste Ergebnisse der von der Messe Düsseldorf, Veranstalter der Druckmesse Drupa, initiierten Studie "drupa Global Insights" zum Thema "Die Auswirkungen des Internet auf Print - die digitale Flut" liegen jetzt vor.

## Hardware

^



Bild: Oculus

### [Oculus zeigt neuen VR-Prototypen "Crescent Bay"](#)

Auf seiner ersten Konferenz in Los Angeles hat Oculus einen neuen Prototyp seiner VR-Brille vorgestellt, der dem Konsumenten-Modell bereits recht nahe kommen soll.

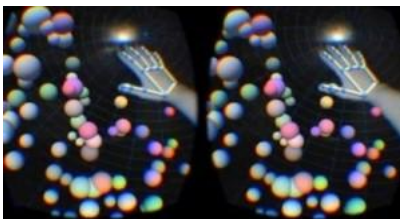


Bild: golem.de

### [Leap Motion setzt auf Hände und Augen](#)

Die Bewegungssteuerung Leap Motion will ein Standardverfahren für die Handsteuerung in VR-Anwendungen etablieren und veröffentlicht neben neuer Hardware auch ein überarbeitetes Entwickler-SDK.



Bild: Sony

### [Augmented Reality mit Sonys SmartEyeGlass: SDK verfügbar, Verkaufsstart angekündigt](#)

Auch Sony setzt auf Augmented Reality und hat nun das Software Development Kit für seine AR-Brille SmartEyeGlass veröffentlicht. Informationen werden bei ihr auf der gesamten Brille angezeigt und nicht wie bei der Google Glass nur einem kleinen Teil.



Bild: golem.de

### [Schutzhelm weist den Weg](#)

Das US-Unternehmen Daqri hat einen Schutzhelm mit integriertem Computer vorgestellt. Der Datenhelm ist für Augmented-Reality-Anwendungen in der Industrie gedacht.



Bild: Google

### [Datenbrille für die Fabrik braucht noch Zeit](#)

Brillen in denen zusätzliche Informationen ins Sichtfeld der Benutzer eingeblendet werden, finden nach und nach Anklang bei ersten Nutzern.



Bild: augmentedrealitytrends.com

### [Surgeons Perform Practice Surgeries with 3D Printed Replicas](#)

When it comes to carrying out complicated surgeries, surgeons don't really get a chance to perform practice surgeries before the actual one.



Bild: t-online.de

### [Oculus VR-Boss: Traditionelle Game-Controller nicht für VR geeignet](#)

Oculus VR-Mitgründer Palmer Luckey hat im Interview mit Gamesindustry International bezweifelt, dass traditionelle Spielcontroller das optimale Eingabegerät für Virtual Reality-Games auf der Oculus Rift sind.

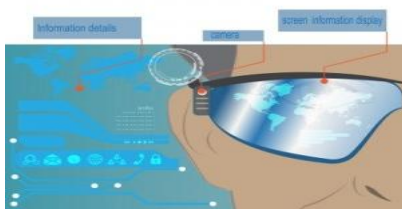


Bild: Nutdanai Apikhomboonwaroot  
FreeDigitalPhotos.net

### [Oculus Rift wird um Gestensteuerung geupdatet](#)

Die Virtual Reality Brille Oculus Rift erhält eine zusätzliche Gestensteuerung um das Anwendungsgebiet der Brille zu erweitern allerdings ist dafür ein deutlich stärkerer Computer nötig um die nötigen...



Bild: Japan

### [Miraisens macht 3D-Welt anfassbar](#)

Die japanische Firma Miraisens arbeitet an der Verknüpfung von Sinneswahrnehmung und virtueller Welt. Ein Sensor macht nun virtuelle Objekte ertastbar.



Bild: lightshape.net

## [Lightshape entwickelt "3D Animation & HTML & App" für Eppendorf AG](#)

Die Grafikschmiede aus Leinfelden-Echterdingen präsentiert ihr Können mit der "Eppendorf CCC" APP. Die Eppendorf AG, mit Sitz in Hamburg, ist Marktführer im Bereich Medizintechnik.



Bild: lightshape.net

## [Lightshape erstellt CG Messebilders für die Zumtobel Lighting GmbH](#)

Die Zumtobel Lighting GmbH beschäftigt sich mit der Entwicklung, Herstellung und Vertrieb von ganzheitlichen Lichtlösungen.



Bild: Cadenas

## [3D-CAD-Downloadportal Partcommunity wurde erweitert](#)

Konstrukteure und Entwickler können nun ihre selbst konstruierten 3D-CAD-Modelle einfach hochladen und mit Freunden teilen oder diesen zum herunterladen bereitstellen.

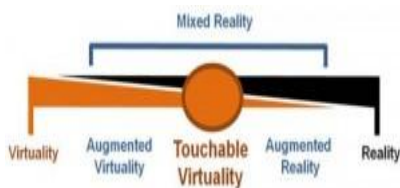


Bild: FH Steyr MAN

## [Virtual- und Mixed Reality für effiziente Montageprozesse](#)

Mit Simulationen sparen Unternehmen viel Geld und Zeit.



Bild: moebelmarkt.de

## [Trends in bewegten Bildern](#)

Die Heimtextil-Trends 2015/2016 gibt es nun auch in bewegten Bildern.



Bild: digitalproduction.com

## [Neue MoCap-Programme von Vicon](#)

Vicon hat die Retargeting und Solving Software Pegasus auf der Siggraph in Vancouver veröffentlicht. Neues zu Blade 3 verriet das Unternehmen auch.



Bild: augmentedrealitytrends.com

## [Wedding Dress Studio App Enables Brides to Design and Virtually Try-On Wedding Dresses](#)

Wedding Reality Inc. today announces the launch of the Wedding Dress Studio iPad app which utilizes unique augmented reality technology to revolutionize how brides-to-be search, find, and buy wedding dresses.



Bild: augmentedrealitytrends.com

### [Virtual Reality to Find its use in Education](#)

Whenever we are talking about virtual reality, we tend to associate it with gaming.



Bild: openbroadcast.de

### [Bosch: Augmented Reality für die Werkstatt](#)

Mit Hilfe von Augmented-Reality-Lösungen will Bosch künftig Werkstätten unterstützen. Anhand dreidimensionaler Darstellungen ließen sich so beispielsweise Arbeitsanleitungen oder benötigte Werkzeuge zeigen.



Bild: augmentedrealitytrends.com

### [Panasonic Unveils its Augmented Reality Make-Up Mirror](#)

Another augmented reality make-up mirror will be available for users to try their make-up virtually without making their face a mess.

## Simulation

^



Bild: FreeDigitalPhotos.net iosphere

### [Simulierter Handysturz](#)

Vertu, Hersteller von Luxus-Mobiltelefonen, optimiert die Robustheit von Smartphones mittels CAE-Methoden.



Bild: Idea go FreeDigitalPhotos.net

### [3D Systems stellt neues Trainingsmodul der Virtual-Reality-Chirurgiesimulation Symbionix\(TM\) vor](#)

Das neue Symbionix-Trainingsmodul wird erstmals für die Übung von transvaginalen Ultraschalluntersuchungen eingesetzt.



Bild: arztsamui FreeDigitalPhotos.net

### [CAE Healthcare delivers simulation-based training solution to Abiomed for its Impella® heart pump](#)

CAE VIMEDIX Impella simulator allows physicians to practice placement of device in the left ventricle using fluoroscopic and ultrasound guidance



Bild: Hochschule Coburg

### [Neuer Master-Studiengang „Simulation und Test“](#)

Zum Sommersemester 2015 startet an der Hochschule Coburg der neue Master-Studiengang Simulation und Test.



Bild: Core Technologie GmbH

**Produktpiraterie: NASA setzt auf sichere Datenkonvertierung**

Auch die NASA tauscht im Produktenstehungsprozess die sensiblen Daten von CAD-Modellen permanent mit Lieferanten, Konstruktions- und Produktionspartnern aus.



Bild: Vichaya Kiatying-Angsulee  
FreeDigitalPhotos.net

**Fit für die komplexe Arbeitswelt in der digitalen Fabrik**

Prof. Volker Paelke möchte Augmented Reality (AR) in die Werkshallen der Industrie bringen. Was man dafür braucht sind mobile Endgeräte, spezielle Brillen und natürlich entsprechende Software.

Unternehmensnews



Bild: re-flekt.com

**Erstes Virtual-Reality-Meetup in München: RE´FLEKT als Gastgeber der Premiere**

Am vergangenen Freitag startete das erste „VR Meetup“ in München: der Treffpunkt für alle Interessierten an Virtual Reality.



Bild: lightshape.net

**Lightshape legt den Fokus auf Konfiguration und Augmented Reality**

Die Firma Lightshape hat zwei Apps entwickelt, um die Kunden von Mercedes-Benz Accessories mit den neuen Möglichkeiten von mobilen Endgeräten vertraut zu machen.



Bild: bitstars

**Bitstars: High-Tech Gründerfonds investiert in 3D-Technologie**

Das Aachener IT-Startup Bitstars bietet eine Lösung zur leichten Erstellung von 3D-Web, Augmented und Virtual Reality. Der HTGF fördert die Technologie.



Bild: Gesellschaft für Informatik e.V.

**GI gründet Fachgruppe Entertainment Computing**

Entertainment Computing ist ein Themenfeld in der Informatik, das in den letzten Jahren stark an Bedeutung gewonnen hat. Natürlich über den Bereich digitaler Spielentwicklung aber auch über den Bereich Serious Games.



Bild: golem.de

## **Berliner Senat lässt ein 3D-Abbild der Stadt aufnehmen**

Berlin lässt die gesamte Stadt mit digitalen Kamerafahrzeugen vermessen. Pro Aufzeichnungstag kommen bis zu zwei TByte Bildmaterial zusammen. Im Gegensatz zu Google Street View seien die Aufnahmen flächendeckend und dreidimensional.

---

## **Termine**

^

---

### **Start der Partner-Initiative "Cross Industry Innovation" Radikale Innovationen und neue Märkte**

1. Oktober 2014, German Aerospace Academy (ASA), Böblingen

---

### **Digital PlantKONGRESS + EXPO**

7. bis 8. Oktober 2014, Convention Center Würzburg, Germany

---

### **The 2nd OpenFOAM user Conference 2014**

7. bis 9. Oktober 2014, Berlin

---

### **IT & Business 2014**

8. bis 10. Oktober 2014, Landesmesse Stuttgart GmbH

---

### **Go-Visual – Visuelle Assistenz in der Produktion**

8. Oktober 2014, Fraunhofer Forum, Berlin

---

### **Business-Lounge zum Thema "Industrie 4.0 – IT als Innovationstreiber von Maschinenbau und Automatisierung"**

9. Oktober 2014, John Deere Forum, Mannheim

---

### **The Augmented Reality Conference**

10. bis 11. Oktober 2014, Munich, Germany

---

### **Preisverleihung Friedenspreis an Jaron Lanier**

12. Oktober 2014, Frankfurter Buchmesse / Paulskirche

---

### **Virtual Reality für Forschung und Industrie**

14. Oktober 2014, LESC, KIT, Karlsruhe

---

### **HPC-Simulation für den Mittelstand**

15. Oktober 2014, Haus der Wirtschaft, Stuttgart

---

### **8. Symposium für Informationsdesign**

16. Oktober 2014, Stuttgart, Hochschule der Medien, Germany

---

### **RAUMWELTEN: Plattform für Szenografie, Architektur und Medien**

23. bis 25. Oktober 2014, Ludwigsburg

---

### **Inside AR - Augmented Reality Conference**

29. bis 30. Oktober 2014, Kleine Olympiahalle, München

---



## Expertenseminar: IT-Strategie in Entwicklung und Konstruktion (stw)

30. Oktober 2014, Haus der Wirtschaft, Stuttgart

---

## VDI-Arbeitsgruppe Berechnung & Simulation

30. Oktober 2014, Höchstleistungsrechenzentrum Stuttgart

---

## VISION 2014

4. bis 6. November 2014, Stuttgart, Germany

---

## 12. Deutscher Fachkongress Fabrikplanung

11. bis 12. November 2014, Ludwigsburg

---

# Kontakt & Impressum

^

Wenn Sie den Newsletter nicht mehr erhalten wollen, können Sie ihn hier [abbestellen](#).

VDC-Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [presse@vdc-fellbach.de](mailto:presse@vdc-fellbach.de).

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm, Oberbürgermeister Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das VDC übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.

---