



Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Spezial =====

Neue Xing-Diskussionsforen zu Virtual Engineering

Das VDC Fellbach ist jetzt noch besser vernetzt. Mit den neuen Diskussionsforen in der Xing-Gruppe "Virtual Engineering" können ganz neue Kontakte geknüpft und themenspezifische Diskussionen angeregt werden. Hier findet jeder ein passendes Thema und spannende Inhalte.

<https://www.xing.com/net/pri015197x/ve/forums>

Rabatt für VDC-Mitglieder beim Lean Transfer Forum 2013

Das F.A.Z.-Institut, Innovationsprojekte lädt gemeinsam mit dem Mitveranstalter SEW-EURODRIVE GmbH & Co. KG am 25. September 2013 zum Lean Transfer Forum in Bruchsal ein. VDC-Mitglieder erhalten hierfür einen exklusiven Rabatt von 150 Euro!

<http://www.vdc-fellbach.de/news/4061>

Das Virtual Dimension Center auf der IT & Business 2013

Vom 24.-26. September 2013 öffnet auch in diesem Jahr die IT & Business auf der Landesmesse Stuttgart ihre Tore. Das Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach engagiert sich im Rahmenprogramm und in der Ausstellung.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1828>

VDC-Mitgliederversammlung am 8. November 2013 im Rahmen des VEC

Die VDC-Mitgliederversammlung findet in diesem Jahr am 8. November im Rahmen des VEC statt. Der Ort der Veranstaltung ist das "Zentrum für Virtuelles Engineering ZVE" des Fraunhofer IAO, durch das für die VDC-Mitglieder auch eine Führung geplant ist.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2121>

VDC ist Partner des 3D-Festivals BEYOND

Bei 3D denken wir nicht mehr nur an Kino - längst erlaubt 3D revolutionäre Möglichkeiten für Industrie oder Einzelpersonen. BEYOND zeigt aktuelle Produktionen des 3D Kinos und TV-Films sowie der Entwicklung des 3D-Storytellings.

<http://www.beyond-festival.com/de>

===== VDC Veranstaltungen =====

18. September 2013: Anwenderforum Zukunft Produktion Leichtbau

Am 18. September veranstalten das Virtual Dimension Center Fellbach, die Allianz Faserbasierte Werkstoffe Baden-Württemberg e. V., das Kompetenznetzwerk Mechatronik BW, der Verein MANUFUTURE©-BW e.V., das Fraunhofer IPA und das Institut für Werkzeugmaschinen der Universität Stuttgart gemeinsam das "Anwenderforum Zukunft Produktion Leichtbau" in der Neuen Messe Stuttgart.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2110>

24. September 2013: 3. Industriearbeitskreis Composite Simulation

Am 24. September 2013 veranstaltet das Virtual Dimension Center Fellbach gemeinsam mit der Allianz Faserbasierte Werkstoffe Baden-Württemberg e. V einen Industriearbeitskreis Composite Simulation zum Thema "Sandwich-Strukturen mit dem Schwerpunkt Kleben" im VDC Fellbach.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2111>

24. September 2013 - 26. September 2013: IT & Business - Die Fachmessen für Business-IT

Das VDC ist auf der IT & Business mit einem eigenem Messestand vertreten. Profitieren auch Sie von unserem Fachwissen und unserer langjährigen Erfahrung. Sprechen Sie uns an und vereinbaren einen persönlichen Termin vor Ort mit unseren Experten aus dem VDC-Netzwerk. Wir beraten Sie gerne!

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2090>

25. September 2013: Technologieworkshop "Go Virtual - Einstieg in das Virtuelle Engineering"

Verschiedene Indikatoren weisen auf einen Handlungsbedarf zur Einführung von 3D-Technologien hin. Dieses sind etwa die Entwicklungszeiten, die Korrekturschleifen, spät erkannte Probleme am Produkt oder in der Fertigung und Montage, eine hohe Anzahl an Fehlern in Bedienung, Service und Installation. Mit dem Technologieworkshop "Go Virtual - Einstieg in das Virtuelle Engineering" geht das VDC gezielt auf die Einführungshemmnisse und Handlungsfelder der 3D-Implementierung ein. Experten zur Technologie-Einführung aus dem VDC-Netzwerk präsentieren Lösungswege und Erfolgsbeispiele aus der Unternehmenspraxis. Die Teilnehmer können eigene Aufgabenstellungen zur Diskussion stellen.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1828>

===== Studien, Analysen & Markt =====

VDC-Mitglied KIT-LESC erstellt Umfrage zu VR-Fahrsimulator

Am Institut für Informationsmanagement im Ingenieurwesen (IMI) am Karlsruher Institut für Technologie (KIT) entwickeln 13 Studierende der Fachrichtungen Maschinenbau, Informatik und Wirtschaftsingenieurwesen einen immersiven Fahrsimulator. Dieser verwendet aktuell einen Smart Fortwo als Eingabegerät und zur Ausgabe eine passive stereoskopische Powerwall mit Head-Tracking, sowie eine MATLAB/Simulink Fahrsimulation. Im Zuge dieser Weiterentwicklung soll mit Hilfe der folgenden Umfrage das allgemeine Verwendungspotenzial des immersiven Fahrsimulators erfasst werden.

http://www.soscisurvey.de/VRdriving_simulator/?q=deutsch

VDC-Mitglied Steinbeis STZio veröffentlicht Studie zur Produktentstehung in produzierenden Unternehmen

Die Steinbeis-Experten untersuchten in der Studie die Rahmenbedingungen, die den Produktentstehungsprozess eines erfolgreichen, produzierenden Unternehmens ausmachen. Die Identifizierung und Analyse von Problemfeldern, Erfolgsfaktoren und Lösungsansätzen im Produktentstehungsprozess soll dazu beitragen, ungenutzte Potenziale aufzudecken und diese zu nutzen.

<http://www.stzio.de/>

Operator Training Simulator (OTS) Best Practices Survey

NAMUR, ARC Advisory Group and the US Department of Energy's AVESTAR Center are conducting a survey to develop a better understanding of what manufacturers, operations, and executives are doing regarding the implementation, deployment and benefits from using Operator Training Simulators (OTS).

https://www.surveymonkey.com/s/SCGHVQ?cm_mid=2614490&cm_crmid={cd721358-49f6-df11-b110-00155d836b17}&cm_medium=email

Konzeptphase braucht CAE-gerechte Modellierung

Gängige CAD- und CAE-Werkzeuge unterstützen die frühe Phase der Produktentwicklung oft nicht in geeigneter Weise. Das ist eine der Schlussfolgerungen einer aktuellen Studie, die den Produktentstehungsprozess bei der MAN Truck & Bus AG unter die Lupe genommen hat.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=132702&ref=1846&nl=42&ds=20130708&rnd=3627480775>

ARC Advisory Group veröffentlicht "3D Laser Scanning Global Market Research Study"

Die Studie enthält Angaben zu Marktanteilen der Hersteller, Branchenanwendungen und Einsatzfeldern weltweit.

www.arcweb.com/market-studies/

CIMdata Publishes PLM Trends Report

CIMdata, Inc., the leading global PLM strategic management consulting and research firm announces the release of the CIMdata 2013 PLM Industry Review and Trends Report, the second of five modules of the CIMdata PLM Market Analysis Report Series.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2013/28/03/28.03.01.htm>

===== Hardware =====

Neue Projektoren von Barco - Aller guten Dinge sind drei!

In der heutigen Arbeitswelt sind produktive Besprechungen und effektive Teamarbeit wichtiger als je zuvor. Um dieser Herausforderung gerecht zu werden, müssen immer wieder neue Möglichkeiten für noch effizientere Zusammenarbeit gefunden werden. Hier kommen Barcos neuesten Single Chip DLP Projektoren ins Spiel, die speziell dafür ausgelegt sind, die Zusammenarbeit in Besprechungsräumen zu erleichtern.

<http://www.barco.com/de/produkte-und-l%C3%B6sungen/projektoren/projektoren-f%C3%BCr-gesch%C3%A4ftsanwendungen>

Barco: Der HDX-W20 FLEX - 20.000 Lumen, WUXGA Auflösung und Light-on-Demand

Als neues Mitglied der HDX-Familie wartet der HDX-W20 Flex mit on-board Bildbearbeitung, kompaktem Design, einfacher Wartung und Vorschaumodus wie die Modelle W12, W14 und W18 auf, bietet aber darüber hinaus eine Lichtleistung von 20.000 Lumen.

<http://www.barco.com/de/products-solutions/projectors/large-venue-projectors/20000-lumens-wuxga-dlp-projector-with-light-on-demand-option.aspx/>

Barco Intros 20K Lumen Projector; Demos ClickShare at InfoComm 2013

At InfoComm in Orlando June 12 – 14, Barco (Kortrijk, Belgium) introduced several new projectors plus demonstrated its ClickShare collaboration system.

http://www.display-central.com/subscription-news/editorial-categories/projection/barco-intros-20k-lumen-projector-demos-clickshare-at-infocomm-2013/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=01d3bc0207-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email&utm_term=0_8e331e0181-01d3bc0207-10846369

Mobile Kepler-GPU mit 192 Kernen bei 2 Watt

Nvidia hat seine auch als Lizenz erhältliche Kepler-GPU für Tablets und Smartphones erstmals öffentlich vorgeführt. Wegen enger Verwandtschaft zur PC-Version laufen darauf auch ähnliche Demos wie auf Geforce-Grafikkarten.
http://www.golem.de/news/projekt-logan-mobile-kepler-gpu-mit-192-kernen-bei-2-watt-1307-100618.html?utm_source=nl.2013-07-26.html&utm_medium=e-mail&utm_campaign=golem.de-newsletter

Kinect-Sensor entschärft gefährliche Arbeitsabläufe

Siemens nutzt den aus Computerspielen bekannten Microsoft Kinect-Sensor für ein System zur virtuellen Planung von Arbeitsabläufen. Die Kinect-Technik erkennt die Bewegung und die Körperhaltung einer Person im Raum und überträgt sie auf einen Avatar in einer virtuellen Umgebung.
<http://idw-online.de/de/news543987>

Neue Erfindung verknüpft Wahrnehmung und Interaktion

Drei Designer der Hochschule Schwäbisch Gmünd forschen über die Gestaltung berührbarer Mensch-Maschine-Schnittstellen. Heraus kam – neben weiteren spannenden Ideen – der „STT 01 – Small Tactile Transducer“, ein kleines Gerät, das Vibrationen und Einzelimpulse erzeugen kann und Anfang des Jahres international zum Patent angemeldet wurde.
<http://idw-online.de/de/news542688>

Oculus Rift: Entwickler planen Gratis-Version

Die von vielen Gamern heiß ersehnte Virtual-Reality-Brille Oculus Rift könnte auch gratis auf den Markt kommen: Das verriet der Geschäftsführer von Oculus VR, Brendan Iribe, im Interview mit Edge Online.
http://www.chip.de/news/Oculus-Rift-Entwickler-planen-G gratis-Version_63120612.html

Datenbrille mit Gestensteuerung

Das kalifornische Start-up Atheer Labs arbeitet an einer Kombination aus Soft- und Hardware, mit der Nutzer im Brillenglas eingeblendete Objekte mit Gesten manipulieren können, berichtet Technology Review in seiner Online-Ausgabe.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Datenbrille-mit-Gestensteuerung-1911323.html>

Mit Microsoft die virtuelle Realität erleben

Microsoft hat einen Monitor vorgestellt, auf dem 3D-Objekte nicht nur räumlich dargestellt werden, sondern auch tatsächlich erfühlbar sind.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Mit-Microsoft-die-virtuelle-Realitaet-erfuehlen-1910070.html>

Neue Kinect-Hardware für Entwickler

Microsoft stellt einigen ausgewählten Entwicklern erste Exemplare der nächsten Kinect-Generation zur Verfügung. Noch bis Ende Juli können sich interessierte Programmierer für die Teilnahme an einem Entwickler-Programm für Windows bewerben.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Neue-Kinect-Hardware-fuer-Entwickler-1908618.html>

==== VR- & Vis-Software ====

Das Holodeck aus Star Trek wird bald Wirklichkeit

Die Münchener RTT simuliert die Wirklichkeit – für die Autoindustrie. Zunehmend kommt auch Mode und Werbung dazu. Zur vollständigen virtuellen Realität aus der Science Fiction ist es nicht mehr weit. Im Interview der Welt gibt RTT-Gründer Ludwig Fuchs Einblicke in das Unternehmen.
<http://www.welt.de/wirtschaft/webwelt/article118241615/Das-Holodeck-aus-Star-Trek-wird-bald-Wirklichkeit.html>

3D-Modelle für den Browser

Mit dem WebGL-Publisher von Cadmai steht nun eine weitere Methode zur Verfügung, um 3D-Modelle im Web zu veröffentlichen. Das Tool ist in erster Linie für den Bereich Architektur und Bau gedacht (es gibt jetzt auch ein Plug-in für Autodesk Revit), funktioniert aber ebenso mit Komponenten, Maschinen, Fahrzeugen aus anderen Branchen.
<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=133225&ref=1846&nl=42&ds=20130729&rnd=1658879893>

3D-Tracking verbindet virtuelle Realität mit realen Positionsdaten

Auf dem „Sphinx open Forum 2013“ am 27. Juni in Konstanz präsentierte die In-GmbH eine Weltneuheit: die nächste Generation der Indoor-Navigation in dreidimensioneller Darstellung.
http://www.maschinenmarkt.vogel.de/themenkanale/betriebstechnik/arbeitschutz_umweltschutz/articles/412693/

Institut für Arbeitsschutz der Deutschen Gesetzlichen Unfallversicherung erforscht im SUTAVE-Labor Einsatzmöglichkeiten von VR

Das SUTAVE-Labor ermöglicht es, Entwicklungen und Herausforderungen des Arbeitsschutzes mit neuer und zukunftsweisender Technologie zu begegnen.
<http://www.dguv.de/ifa/Fachinfos/Virtuelle-Realit%C3%A4t/Einsatzm%C3%B6glichkeiten-der-VR/index.jsp>

Virtuell lernen - an der realen Maschine umsetzen

Da Werkzeugmaschinen immer komplexer werden, erfordert auch deren Bedienung sowie die NC-Programmierung immer mehr Know-how. Um die Bediener vorzubereiten, lässt sich die Virtual-Reality-Technik einsetzen. Dabei steht das Lernen im Vordergrund, aber es gibt noch weitere Vorteile.
<http://www.maschinenmarkt.vogel.de/themenkanale/konstruktion/cadcam/articles/410749/>

Tiefer Blick in den Untergrund: Die Ausstellung „Blaue Grotte“ zeigt einmalige 3D-Visualisierungen
3D-Modelle werden zunehmend populär. In den Geowissenschaften ist ein räumliches Vorstellungsvermögen zudem eine wesentliche Voraussetzung für das Verstehen des geologischen Untergrundes. Die Ausstellung „Blaue Grotte“ – 3D-Visualisierung in der Geologie“ bringt 3D-Modellierung und Geologie auf außergewöhnliche Weise zueinander.

<http://idw-online.de/de/news542605>

Partikel für Cinema 4D

Das Cinema-4D-Plug-in X-Particles ist in der Version 2 erschienen. Die neue Core Engine in diesem Release soll ermöglichen, dass es in der Partikelanzahl kein Limit mehr gibt.

<http://www.digitalproduction.com/de/digital-art/details/artikel/partikel-fuer-cinema-4d/>

Hirnschäden mit Virtueller Realität therapieren

Nach vier Jahren endete nun das Projekt CITmed des Exzellenzclusters CITEC der Universität Bielefeld. Ziel des Projekts war es, eine Trainingsmöglichkeit für Menschen zu entwickeln, deren Gedächtnis, räumliche Orientierung oder visuelle Wahrnehmung durch einen Hirnschaden gestört sind.

<http://idw-online.de/de/news542210>

Virtuelle und reale Welten verschmelzen

Physikalische Gesetzmäßigkeiten werden in Spielen mittlerweile sehr realitätsnah wiedergegeben. Auf der Computerspielemesse E3 in Los Angeles zeigten die Hersteller, dass die optischen Unterschiede zwischen Spiel und Realität schrumpfen.

<http://www.ingenieur.de/Branchen/IT-Telekommunikation/Virtuelle-reale-Welten-verschmelzen>

Die nächste Generation von Design- und Konstruktionssoftware

Autodesk präsentiert die weltweit erste, Cloud-basierte Software speziell für die Bedürfnisse all derjenigen, die beeindruckendes, ästhetisches Design mit hochwertiger Produktentwicklung verbinden wollen. Autodesk Fusion 360 vereint Funktionen, die normalerweise in einzelnen Tools für die mechanische Konstruktion sowie für das Industrie- und Konzeptdesign zu finden sind, zu einer einzigen Cloud-basierten Lösung.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/die-naechste-generation-von-design-und-konstruktionssoftware>

==== Simulation: Software & Methoden =====

Maplesoft und JSOL führen FEM und physikalische Modellierung zusammen

Maplesoft hat ein neues Produkt angekündigt, das es den Anwendern ermöglicht, die vielfältigen Möglichkeiten von JMAG bei der Finite-Elemente-Analyse mit der fortschrittlichen physikalischen Modellierung von MapleSim zu kombinieren. Der MapleSim Connector für JMAG-RT erlaubt es den Entwicklern, hochpräzise Systemmodelle zu erstellen, bei denen Komponenten aus beiden Systemen nahtlos integriert werden.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/maplesoft-und-jsol-fuehren-fem-und-physikalische-modellierung-zusammen>

Simulation: Mehr Energieeffizienz in Produktionsprozessen

Die hessische Landesregierung fördert die Verknüpfung energetischer und logistischer Simulationen zur Planung des Energiebedarfs. Die Umweltministerin Lucia Puttrich hat vergangene Woche der SimPlan AG in Maintal einen Förderbescheid über 305'000 Euro für das Projekt „SimEnergy - Simulationsgestützte Planung und Bewertung der Energieeffizienz für Produktionssysteme in der Automobilindustrie“ übergeben. „Hessen steckt voller Ideen zur technischen Umsetzung der Energiewende“, so die Ministerin bei der Übergabe des Bescheides.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/simulation-mehr-energieeffizienz-produktionsprozessen>

New CAD/CAM CNC Simulation Software Gives Machine Shops Greater Advantage

Computer Aided Design & Manufacturing software company BobCAD-CAM, Inc has just released their new Machine Simulation PRO add-on module. The new Machine Simulation PRO offers state of the art toolpath simulation technology for BobCAD-CAM cnc programming software.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2013/27/02/27.02.12.htm>

Virtuelle Steinschläge in der Testphase

Mit dem neuen Computermodell RAMMS: rockfall stellt die Eidgenössische Forschungsanstalt für Wald, Schnee und Landschaft WSL erstmals eine Software zur Verfügung, um Steinschläge im Gebirge realitätsnah zu simulieren.

<http://idw-online.de/de/news542181>

ETC Simulation Announces the Delivery and Acceptance of the ADMS Training System to Royal Netherlands Air Force

Vis/Sim - Environmental Tectonics Corporation's (Southampton, PA) Simulation Division, located in Orlando, Fla., has delivered to the Royal Netherlands Air Force ("RNLAf") an Advanced Disaster Management Simulator ("ADMS").

http://www.display-central.com/free-news/press-releases/etc-simulation-announces-the-delivery-and-acceptance-of-the-adms-training-system-to-royal-netherlands-air-force/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=01d3bc0207-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email&utm_term=0_8e331e0181-01d3bc0207-10846369

CAD-Software: Creo auf virtualisierten Desktops

Creo CAD- und Simulations-Software wird zukünftig in virtuellen Desktop-Umgebungen eingesetzt werden können; das ermöglicht eine Zusammenarbeit von PTC mit IBM, Citrix und Nvidia.

<http://www.plm-it-business.de/news/CAD-Software--Creo-auf-virtualisierten-Desktops.htm>

Mit Computermodellen effektivere Therapien vorhersagen

Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftler der Charité – Universitätsmedizin Berlin haben mit Hilfe einer Computersimulation eine Methode entwickelt, mit der die Wirksamkeit verschiedener Kombinationstherapien für Darmtumore vorhersagbar wird.

<http://idw-online.de/de/news540846>

==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

Regelbasierte Konstruktion: Alles steht bereit

Siemens hat in den letzten Jahren stark in Tools investiert, die den Anwendern helfen, die Konstruktion zu automatisieren, aber auch weit darüber hinaus ganze Prozesse vom Vertrieb über die Konstruktion, bis zur Produktion. Diese Software-Pakete sind nicht mehr im Prototypenstatus, sondern stehen für den sofortigen Einsatz bereit. Bisherige Referenzen zeigen, sie bringen großen Nutzen.

http://news.cad.de/index.php?option=com_content&task=view&id=793&Itemid=260

Cortona3D Launches RapidAuthor Integration to SolidEdge

Cortona3D announces the release of their new SolidEdge Integration. Available in RapidAuthor v7.0, this latest integration allows SolidEdge users to generate Parts Catalogs, Manuals or Assembly Work Instructions at the push of a button.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2013/26/05/26.05.06.htm>

Reibungsloser Engineering-Datenaustausch mit Software aus Bretten

Der reibungslose CAD-Datenaustausch in der Fertigungsindustrie ist ein entscheidender Faktor, um im globalen Wettbewerb weiter zu den führenden Unternehmen zu zählen. Mit der Managed-Service-Lösung für den CAD-Datenaustausch sparen Firmen wertvolle Ressourcen sowie die Investition in Hardware, Software und Netzwerke. So lässt sich qualifiziertes Personal für andere wichtige Tätigkeiten einsetzen.

<http://innovation.mfg.de/de/standort/informationstechnologie/it-infrastruktur/reibungsloser-engineering-datenaustausch-mit-software-aus-bretten-1.18226>

==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

Fraunhofer-Forscher wechselt in die Wirtschaft

Dieter Spath, bislang Leiter des Fraunhofer-Instituts für Arbeitswirtschaft und Organisation, wird im Oktober Vorstandsvorsitzender bei Wittenstein. Führungsverantwortung hat Spath bereits bei der Kasto-Firmengruppe gesammelt.

<http://www.manager-magazin.de/unternehmen/industrie/fraunhofer-forscher-wechselt-in-die-wirtschaft-a-911818.html>

ESI eröffnet neues Büro auf dem Ter@tec Campus

ESI Group, wegweisender und weltweit führender Anbieter von Lösungen im Bereich der virtuellen Prototypenerstellung für die Fertigungsindustrie, kündigt die Eröffnung eines neuen Büros auf dem Ter@tec Campus an, dem größten EDV Zentrum Europas vor den Toren von Paris. Dieser neue Standort schafft die notwendige Nähe, um sich Hand in Hand mit Industrieunternehmen und Forschungsfirmen der Entwicklung von Technologien im Bereich des High Performance Computing (HPC) zu widmen.

<http://www.pressebox.de/inaktiv/esi-engineering-system-international-gmbh-neu-isenburg/ESI-eroeffnet-neues-Buero-auf-dem-Ter@tec-Campus/boxid/605972>

Virtual Reality in der Ausbildung: Wenn Baugruppen zum Erlebnis werden

Dieser Artikel gibt einen kurzen Einblick in das Projekt „KOMPASS“, bei dem das Kommunikationswerkzeug Virtual Reality schon zu Beginn der Ausbildung von Studierenden in technischen Fächern erfolgreich eingesetzt wird. Ein Hauptziel des Projekts ist, das „Design-Thinking“ bei den Studierenden schon in frühen Semestern tief zu verwurzeln. Das Projekt „KOMPASS“ hat seinen Ursprung in Erfahrungen und Ideen von Prof. Dipl.-Ing. Christian Möllenkamp (Institut für CAE) und wird von Professoren anderer Fakultäten, vom Service-Zentrum Lehre und vom Kompetenzzentrum Virtual Engineering Rhein-Neckar (KVE) der Hochschule Mannheim unterstützt, also fakultätsübergreifend realisiert.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/fachartikel/virtual-reality-der-ausbildung-wenn-baugruppen-zum-erlebnis-werden-0>

Forschung sichtbar gemacht

Bildband zeigt einzigartige Forschungsstätte in zukunftsweisender Architektur. Das vor rund einem Jahr eröffnete »Zentrum für Virtuelles Engineering ZVE« des Fraunhofer IAO in Stuttgart vereint Labor- und Bürowelten und ist ein architektonischer Blickfang. Eine neue Publikation gibt Einblicke in die innovative Entstehungsgeschichte des Forschungsgebäudes und würdigt in eindrucksvollen Bildern dessen außergewöhnliche Architektur und Nachhaltigkeit.

<http://idw-online.de/de/news543460>

Preisgekrönte Simulation für elektrische Verluste

Andreas Roßkopf, wissenschaftlicher Mitarbeiter der Abteilung Technologiesimulation am Fraunhofer IISB in Erlangen, hat für seine neuartige Methode zur Berechnung elektrischer Verluste in Leitern, Spulen und Transformatoren den Best Paper Award der Konferenz ACUM 2013 in der Kategorie Elektromagnetik erhalten.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/simulation-preisgekroente-simulation-fuer-elektrische-verluste>

Apple soll Interesse an Kinect-Chiphersteller haben

Apple soll Verkaufsverhandlungen mit Primesense, dem Entwickler von Sensorchips in Microsofts Kinect führen. Laut einem Bericht der israelischen Wirtschaftszeitung Calcalist bietet Apple 280 Millionen US-Dollar für das Unternehmen.

http://www.golem.de/news/primesense-apple-soll-interesse-an-kinect-chiphersteller-haben-1307-100420.html?utm_source=nl.2013-07-17.html&utm_medium=e-mail&utm_campaign=golem.de-newsletter

Die Realität digitalisieren: Saarbrücker Informatiker gewinnt hoch dotierten EU-Forschungspreis

Menschen können ihre Umgebung im Bruchteil einer Sekunde erfassen, Bewegungen blitzschnell erkennen und deuten. Damit Computer dies auch schaffen, müssen Grundsätze der Bilderkennung und Computergrafik völlig überarbeitet, neue Rechenverfahren entworfen werden.

<http://idw-online.de/de/news542585>

Studiengang vereint Simulation und Ingenieurmathematik

Das Berufsbild des Entwicklungsingenieurs hat sich in den letzten Jahren stark gewandelt. Viele Produkte, insbesondere auch in der Medizintechnik, werden mithilfe digitaler Simulation entwickelt. Der Hochschulcampus Tuttlingen der Hochschule Furtwangen ist diesem Trend gefolgt und hat den Studiengang Industrial Virtual Engineering geschaffen.

http://www.konstruktionspraxis.vogel.de/themen/digitale_konstruktion/berechnen/articles/409134/

===== Termine & Veranstaltungen =====

06.08.2013 - 08.08.2013 International Conference Computer Graphics, Imaging and Visualization

Macau S.A.R., China

<http://www.graphicslink.co.uk/cgiv2013/>

13.08.2013 Windkraftanlagen simulieren

Hamburg

http://pages.mscsoftware.com/D-Windtag-Home.html?mkt_tok=3RkMMJWWfF9wsRovv6nNZKXonjHpfsX76u0uWaa0IMI%2F0ER3fOvrPUfGjI4ISsFgl%2BSL_DwEYGJlv6SgFS7DMMMaxh2bgPUhc%3D

26.08.2013 - 30.08.2013 FGTIS - French German Tangible Interaction Studio

Biarritz, France

<http://www.fgtis.estia.fr>

27.08.2013 Designing Mobile Augmented Reality

München, Germany

<http://mobilehci2013.org/>

29.08.2013 Go-3D: VR in maritimen Anwendungen

Rostock

www.go-3d.de/2013

05.09.2013 - 07.09.2013 Indo-German Conference: Modeling, Simulation and Optimization in Applications

Technische Universität Darmstadt

<http://idw-online.de/de/event40721>

08.09.2013 - 11.09.2013 Mensch & Computer 2013 - Interaktive Vielfalt

Bremen

<http://www.interaktivevielfalt.org/mensch-computer/>

09.09.2013 - 10.09.2013 3D Summit "SEEING IS BELIEVING"

Berlin

<http://www.3dinnovationcenter.de/de/>

18.09.2013 - 20.09.2013 Particles 2013

Stuttgart

<http://congress.cimne.com/particles2013>

18.09.2013 Anwenderforum Zukunft Produktion Leichtbau

Neue Messe Stuttgart

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2110>

19.09.2013 - 20.09.2013 VR/AR-Workshop der Gesellschaft für Informatik (GI)

Würzburg

<http://vrrar2013.uni-wuerzburg.de>

26.09.2013 "Go-Visual - Visuelle Assistenz in der Produktion"

Berlin, Fraunhofer-Forum

<http://igd-r.fraunhofer.de/1054/>

===== Stellenangebote =====

Die aktuellen Stellenangebote des VDC und unserer Mitglieder finden Sie unter: <http://www.vdc-fellbach.de/netzwerk/stellenmarkt>

===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de, Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar. <http://www.vdc-fellbach.de/>

===== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,
Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.