



Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Spezial =====

Stuttgarter Symposium für Produktentwicklung SSP 2013 - kostenlose Teilnahme für VDC-Mitglieder

Mit dem Ziel, Experten unterschiedlicher Disziplinen der Produktentwicklung aus Industrie und Wissenschaft in den Dialog zu bringen, veranstaltet das Fraunhofer IAO gemeinsam mit den Instituten IMA und IKTD der Universität Stuttgart nach dem großen Erfolg von 2011 nun zum zweiten Mal das Stuttgarter Symposium für Produktentwicklung (SSP) am 19. und 20. Juni 2013. Für VDC-Mitglieder ist die Teilnahme an dem Symposium kostenlos. Bitte machen Sie bei Ihrer Anmeldung einen entsprechenden Vermerk in den „Notizen“. <http://www.iao.fraunhofer.de/lang-de/veranstaltungen/eventeinzelheiten/83>

VDC Fellbach erhält auch das europäische Cluster Management Excellence Label GOLD

Die European Cluster Excellence Initiative (ECEI) hat dem Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach nun auch das Qualitätsprädikat „Cluster Management Excellence Label GOLD“ verliehen. <http://www.vdc-fellbach.de/presseinfo>

Das Internationale Trickfilm-Festival Stuttgart 2013 vergibt den Animated Com Award

Im Rahmen des Internationalen Trickfilm-Festivals Stuttgart (23.-28. April 2013) wurde am Freitag, 26. April 2013 im Mercedes-Benz Museum während einer feierlichen Galaveranstaltung erneut der Animated Com Award vergeben. Das Virtual Dimension Center Fellbach war in diesem Jahr Partner des Animated Com Award. <http://www.itfs.de>.

===== VDC Veranstaltungen =====

10. Juni 2013: 2. Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik

Der 2. Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik behandelt das Thema Patienten-spezifische Simulation. Die Veranstaltung richtet sich exklusiv an Mitglieder des Virtual Dimension Center Fellbach und der Medical Mountains AG. <http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2038>

26. Juni 2013: 3. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug

Im Industriearbeitskreis geht es um "Mass Customization Nutzfahrzeuge – Choice Navigation und 3D-Visualisierung. Berichte aus der RWTH-Forschung und Praxis am Beispiel des Daimler-Konzerns". Als Referenten sind Hr. Frank Steiner von der RWTH Aachen und Hr. Marc Herling von der Firma LumoGraphics eingeladen. Die Veranstaltung richtet sich exklusiv an Mitglieder des Virtual Dimension Center Fellbach und der Commercial Vehicle Cluster - Nutzfahrzeug GmbH. <http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2037>

11. Juli 2013: 1. Industriearbeitskreis Zukunft Produktion und Bearbeitung im Bereich Leichtbau

Institut für Werkzeugmaschinen (IfW), Stuttgart
<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2055>

===== Studien, Analysen & Markt =====

CONTACT, IPK und VDI veröffentlichen Studie zur kollaborativen Produktentwicklung

Eine der auch international größten Studie der vergangenen Jahre zur kollaborativen Produktentwicklung ist jetzt als Buch erschienen. Die Bestandsaufnahme zeigt, wie Ingenieure heute arbeiten und welche Themen im Innovationsprozess immer wichtiger werden. <http://www.autocad-magazin.de/acm/news/contact-ipk-und-vdi-veroeffentlichen-studie-zur-kollaborativen-produktentwicklung>

Softwareinnovationen vermarkten: Know-how-Abstand zwischen Herstellern und Anwendern wächst

Eine aktuelle Studie aus dem Software-Cluster widmet sich der Vermarktung von Softwareinnovationen. Durch beschleunigte Innovationszyklen wächst der Wissensabstand zwischen Herstellern und Kunden von Software – die Studie gibt Empfehlungen, wie das Marketing für Softwareinnovationen mit dieser Herausforderung umgehen kann. <http://idw-online.de/de/news534822>

ProSTEP iViP startet Studie zu Digital Manufacturing

Wer „virtuelle Produktentstehung“ realisieren will, muss in der Lage sein, die virtuelle Lücke zwischen dem Engineering und der Produktion zu schließen. Ein Handlungsfeld greift die laufende ProSTEP iViP Projektgruppe Digital Manufacturing bereits auf – Manufacturing Change Management. Was aber bislang fehlt, ist ein vollständiges Bild der wesentlichen Handlungsbedarfe und Prioritäten. Um hier Klarheit zu schaffen, wird der Verein in Q3/2013 eine Feldstudie in der Industrie durchführen. <http://www.prostep.org/nc/de.html>

Fahrzeugbau: Studie zur Prozessverbesserung in der frühen Phase

CONTACT Software und die Hochschule München stellen auf dem 6. Grazer Symposium Virtuelles Fahrzeug eine Studie zur Optimierung der frühen Phase vor. Sie wurde in Kooperation mit der MAN Truck & Bus AG entwickelt.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/fahrzeugbau-studie-zur-prozessverbesserung-der-fruehen-phase>

==== Hardware ====

Tridality mit der brillenfreien 3D Video Wall auf der Digital Signage Europe

In Partnerschaft mit Stinova www.stinova.com präsentiert sich TRIDELITY als Gesamtlösungsanbieter für brillenloses 3D Digital Signage.

<http://www.digitalsignageeurope.com>

RTT bringt Linear Light Scanner für virtuelle Materialkonzeption zur Marktreife

RTT, führender Anbieter für High-End 3D-Visualisierung, hat die bereits auf der SIGGRAPH 2012 vorgestellte Materials-Scan-Lösung „RTT Linear Light Scanner“ als „Scan-as-a-Service“ auf den Markt gebracht. Damit können Unternehmen schnell und kostengünstig verlässliche Materialdatenbanken mit hochrealistisch digitalisierten Oberflächen aufbauen.

<http://www.rtt.ag/de/unternehmen/newsroom/RTT-bringt-Linear-Light-Scanner-fuer-virtuelle-Materialkonzeption-zur-Marktreife/>

Holodeck in 30 Zoll

In der iZone auf der DisplayWeek werden Entwicklungen gezeigt, deren große Verbreitung noch aussteht. Für die Displays der Firma Holografika stimmt das nicht ganz: Deren Schirme sind bereits erhältlich, wie Holografika-CEO Tibor Balogh berichtet.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Holodeck-in-30-Zoll-1867054.html>

Citrix Synergy: Virtuelle GPUs für Remote-Desktops

Mit Grid virtual GPU (vGPU) will der Grafikkartenhersteller NVIDIA Remote-Desktops auf die Sprünge helfen. Beim Bereitstellen von PC-Arbeitsplätzen über das Netz setzt die Grafikleistung bisher enge Grenzen. Mit den virtualisierten Grafikprozessoren und dem beschleunigten Übertragungsverfahren HDX von Citrix wollen die Entwickler den Engpass beseitigen, sodass selbst anspruchsvolle Grafik-Anwendungen zu nutzen sein sollen.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Citrix-Synergy-Virtuelle-GPUs-fuer-Remote-Desktops-1868711.html>

Distanzadaption für Multiview-3D-Displays

Ein neues Bildverarbeitungsverfahren des Fraunhofer Heinrich-Hertz-Instituts ermöglicht freiere Beweglichkeit für mehrere Nutzer vor 3D-Bildschirmen. Der Algorithmus lässt sich in die Ansteuerung verschiedener – auch älterer – Multiview-3D-Displays integrieren.

<http://idw-online.de/de/news533632>

re:publica: 3D-Drucker als Sinnbild einer neuen industriellen Revolution

Experten waren sich auf der re:publica einig, dass es sich bei derzeit für den Heimbereich erschwinglichen 3D-Druckern wie Geräten von MakerBot, Fabbot oder Ultimaker um "Spielzeuge für den Eigengebrauch" handele. Für Troxler stehen 3D-Drucker trotzdem sinnbildlich genauso für die vielbeschworene neue industrielle Revolution.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/re-publica-3D-Drucker-als-Sinnbild-einer-neuen-industriellen-Revolution-1859324.html>

Freie Sicht im Cockpit von Eve Online

Die Virtual-Reality-Brille Oculus Rift ist bei Entwicklern beliebt. CCP Games ist vom Head Mounted Display sogar so fasziniert, dass es in nur sieben Wochen eine VR-Demo namens Eve VR (eVR) programmiert hat. Wir haben sie ausprobiert.

http://www.golem.de/news/eve-vr-ausprobiert-freie-sicht-im-cockpit-von-eve-online-1304-98980.html?utm_source=nl.2013-04-29.html&utm_medium=e-mail&utm_campaign=golem.de-newsletter

Dive: Die Virtual-Reality-Brille mit dem Smartphone

Der Bonner Informatiker Stefan Welker hat eine Virtual-Reality-Brille mit einem Android-Smartphone als Herzstück entwickelt. Das Handy dient als Display und Headtracker, die VR-Software läuft ebenfalls auf dem Smartphone.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Dive-Die-Virtual-Reality-Brille-mit-dem-Smartphone-1854860.html>

FARO: Nächste Generation des tragbaren 3D-Messsystems

FARO, ein Anbieter von 3D-Messtechnik, hat auf der Internationalen Leitmesse für Qualitätssicherung Control in Stuttgart die TrackArm-Technologie der nächsten Generation vorgestellt.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/faro-naechste-generation-des-tragbaren-3d-messsystems>

Befreites Motion Capturing

Edit One, ein Prävisualisierungsstudio aus New York, hat die kamerалose Motion-Capture-Technologie von Xsens in die Pipeline integriert.

<http://www.digitalproduction.com/de/interactive/details/artikel/befreites-motion-capturing/>

==== VR- & Vis-Software ====

Lightshape entwickelt Connectivity App

Für den Außendienst/Vertrieb der Murrelektronik GmbH hat Lightshape ein interaktives Tool erstellt, mit dem die verschiedenen Einsatzgebiete der Murr-Produkte optimal präsentiert werden können. Neben der ursprünglichen Offline-Version gibt es inzwischen auch eine Webversion, sowie eine kostenlose App im App Store.

<http://www.murrelektronik.com/de/news/unternehmens-news/detailseite/date/2013/04/29/article/connectivity-app-the-perfect-installation-concept.html?cHash=34a0b4c80995644658dbb1fe1c63ce86>

RTT: Erste Konfigurator-App mit Video-Game-Charakter für Opel

RTT (<http://www.rtt.ag/>), Anbieter von 3D-Visualisierungslösungen, hat für den Launch des neuen Opel ADAM in Europa die Konfigurator-App „ADAM & YOU“ im Stil eines Computerspiels umgesetzt. Bei der Realisierung verknüpfte RTT unter anderem die Unity 3D-Game Engine mit 2D-Visualisierungen des Modells und seiner Umwelt in höchster visueller Qualität.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/rtt-erste-konfigurator-app-mit-video-game-charakter-fuer-opel>

Lumo Graphics: Fotorealistische Bilder von Produktvarianten einfacher mit Visualisierungswerkzeugen erstellen

Für die Erstellung fotorealistischer Bilder im Marketing und Vertrieb verwenden Unternehmen seit längerer Zeit spezielle Visualisierungssoftware, wie Autodesk Showcase oder Cinema 4D. Die steigende Variantenvielfalt nahezu aller Produktgruppen stellt die Anwender dieser Software jedoch vor die Herausforderung, Varianten mit den vorhandenen Werkzeugen abbilden zu können. Um diesen Prozess zu vereinfachen und Varianten verwaltbar zu machen hat das Karlsruher Unternehmen Lumo Graphics die Software LumoLogic entwickelt.

<http://www.lumographics.de>

RTT: 3D-Visualisierung wandert aufs Tablet

Aufwendige, dreidimensionale Visualisierungen, die in der Vergangenheit vorwiegend auf Hochleistungscomputern betrieben wurden, kommen inzwischen zunehmend auch auf Mobilcomputern zum Einsatz. Das Münchner Unternehmen RTT zeigte, wie virtuelle 3D-Modelle sogar in Echtzeit von mehreren Nutzern auf Tablet-PCs bearbeitet werden können.

<http://www.vdi-nachrichten.com/content/3-D-Visualisierung-wandert-aufs-Tablet/64332/2>

Sensorik: Visenso und HSG-IMIT kooperieren bei 3D-Visualisierung von Biorhythmusdaten

Sensoren im Schuh messen die sportliche Leistung. Die Stuttgarter Visenso GmbH, führenden Anbieter von Visualisierungs- und Virtual-Reality (VR)-Software und Komplettlösungen (Soft- und Hardware), und das Institut für Mikro- und Informationstechnik der Hahn-Schickard-Gesellschaft e.V. (HSG-IMIT), Villingen-Schwenningen sind eine neue Kooperation eingegangen, um Biorhythmusdaten des Körpers während des Sporttreibens messen zu können.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/acm/news/sensorik-visenso-und-hsg-imit-kooperieren-bei-3d-visualisierung-von-biorhythmusdaten>

Mobile Plattform soll Augmented Reality den Weg ebnen

Technisch sind AR-Anwendungen (Augmented Reality) seit Jahren möglich. Weit verbreitet sind sie noch nicht. Mit einer Lizenzvereinbarung wollen die amerikanischen Firmen Total Communicator Solutions und Engage Mobility die Verbreitung und Nutzung von AR-Applikationen voranbringen. Über einen mobilen AR-Browser und eine Cloud-Plattform sollen virtuelle Informationen Objekte der realen Welt ergänzen.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Mobile-Plattform-soll-Augmented-Reality-den-Weg-ebnen-1869443.html>

Fahrdynamik für Autodesk VRED 2014

Die Erstellung erstklassiger Bilder ist Stand der Technik mit Autodesk VRED 2014. Jedoch war das Rendern von Filmen mit realistisch anmutender Fahrdynamik bisher kaum möglich. nVIZ bietet jetzt physikalisch korrekte Fahrdynamik für Autodesk VRED Professional 2014.

<http://www.nviz.de>

3D-Bauanleitungen: Autodesk kooperiert mit Lego

Planungssoftware-Anbieter Autodesk ist eine Partnerschaft mit der Lego-Gruppe eingegangen, um interaktive 3D-Bauanleitungen für die Roboterplattform Lego Mindstorms EV3 zu entwickeln. Sie soll eine jüngere Generation für das Bauen und Programmieren von Robotern begeistern.

<http://www.plm-it-business.de/news/3D-Bauanleitungen--Autodesk-kooperiert-mit-Lego.htm>

Virtuelle Realität in 3D und innovative 3D-Drucker lassen Prototypen bei Ford zur Wirklichkeit werden

CAVE (Computer-Automated Virtual Environment) visualisiert Fahrzeuge in 3D und ermöglicht Ford-Ingenieuren virtuelle Tests bei der Entwicklung von Prototypen.

<http://www.presseportal.de/pm/6955/2472270/virtuelle-realitaet-in-3d-und-innovative-3d-drucker-lassen-prototypen-bei-ford-zur-wirklichkeit>

Blender 2.67 rendert Cartoons

Seit rund zwei Jahren hat das Open-Source-3D-Paket Blender die Render-Engine Cycles an Bord, die mit Path Tracing arbeitet. Sie erzeugt mit wenig Aufwand fotorealistische Darstellungen. Wer für ein 3D-Modell lieber eine grafische oder cartoonhafte Abbildung berechnet haben wollte, musste bisher für solche nicht-fotorealistischen Renderings (NPR) den Blender-internen Renderer benutzen.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Blender-2-67-rendert-Cartoons-1858698.html>

Dassault Systèmes startet mit realistischen Stadtansichten

Dassault Systèmes übernimmt mit Archividéo einen französischen Spezialisten für die 3D-Darstellung von Städten und Landschaften im Internet.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=130895&ref=1846&nl=42&ds=20130506&rnd=8921890213>

==== Simulation: Software & Methoden ====

Energieeffiziente Industrieroboter

Energieeffizienz spielte in der Robotik bisher eine eher untergeordnete Rolle, obwohl Roboter immer weitere Anwendungsfelder erobern. Ein Software-Baukasten, der am Fraunhofer IPA in Zusammenarbeit mit dem ISW der Universität Stuttgart entwickelt wurde, erlaubt jetzt, die Energieeffizienz von Roboteranwendungen zu messen und zu optimieren, selbst wenn die Roboterzellen noch in Planung sind.

<http://idw-online.de/de/news533573>

Mit Motor-CAD Elektromotoren thermisch optimieren

Mit Motor-CAD bietet die MACCON GmbH aktuell das wahrscheinlich weitverbreitetste und bekannteste Programm zur analytischen Berechnung der thermischen Vorgänge innerhalb von Elektromotoren an. Hiermit können die thermischen Vorgänge im Motorbetrieb in fast allen gängigen Motortypen für die gängigen Kühlmethoden berechnet werden.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/mit-motor-cad-elektromotoren-thermisch-optimieren>

Effiziente Fahrwerksauslegung mit virtuellen Prüfständen

Die dSPACE Automotive Simulation Models (ASM) unterstützen nun die Simulation virtueller Prüfstände für die Fahrdynamikanalyse. Die Erweiterung ASM Kinematics and Compliance (ASM KnC) bietet neue Funktionen für den Entwurf und die Simulation von Radaufhängungen am virtuellen Prüfstand und schafft so ein neues, innovatives Anwendungsfeld.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/acm/news/effiziente-fahrwerksauslegung-mit-virtuellen-pruefstaenden>

Realverbrauch im virtuellen Fahrversuch effizient bewerten

Die IPG Automotive GmbH hat auf ihrem Open House 2013 im März ein neues Verfahren vorgestellt: mit der offenen Integrations- und Testplattform CarMaker der IPG Automotive GmbH lassen sich reale Teststrecken durchgängig in die Simulation und auf Prüfstände (z. B. AVL Motoren- und Antriebsstrangprüfstände) verlagern.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/acm/news/realverbrauch-im-virtuellen-fahrversuch-effizient-bewerten>

Moog erhält Auftrag von HelpMeSee für die Entwicklung eines Virtual-Reality-Augenoperationssimulators

Im weltweiten Kampf gegen die Erblindung durch den Grauen Star werden Augenoperationen künftig so sicher wie das Fliegen. HelpMeSee hat dank seiner erfolgreichen Erprobung chirurgischer Virtual-Reality-Trainingssimulatoren einen wichtigen Meilenstein in der medizinischen Simulation erreicht.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/moog-erhaelt-auftrag-von-helpmesees-fuer-die-entwicklung-eines-virtual-reality>

Funktionelle Verbundwerkstoffe: Virtuelle und reale Welt in enger Verknüpfung

Um Composites optimal für innovative Entwicklungen auszunutzen, bedarf es eines großen Wissens über das Verhalten solcher Werkstoffe und eines leistungsfähigen Entwicklungs- und Analysesystems. Caterham Composites und Altair Engineering demonstrieren dies immer wieder. Das aktuelle Beispiel zeigt ein "Cockpit-Dach" für eine Hochleistungsyacht.

http://news.cad.de/index.php?option=com_content&task=view&id=781&Itemid=258

Computersimulation: schnell und effizient zu optimalen Ergebnissen in der Lasermaterialbearbeitung

Auf der diesjährigen LASER World of Photonics in München vom 13. - 16. Mai zeigt das Fraunhofer-Institut für Lasertechnik ILT, wie Erkenntnisse aus der Computersimulation gezielt zur Optimierung von Fertigungsprozessen und Produkten genutzt werden können.

<http://idw-online.de/de/news531005>

FH JOANNEUM entwickelt interaktive Gebäudeplanung für steirischen Fertighaus-Anbieter

Die Studiengänge „Architektur“ und „Communication, Media and Interaction Design“ der FH JOANNEUM Graz haben in einem Forschungsprojekt mit dem steirischen Unternehmen Haslerhaus ein interaktives Visualisierungssystem zur Planung und Simulation von Gebäuden entwickelt. Das System wird nun bei einem Kongress in Rom und beim Usability Day der FH Vorarlberg vorgestellt.

<http://idw-online.de/de/news533225>

==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

Faserverbundwerkstoffe: Entwicklung um 80 Prozent beschleunigt

Die neue Version der Software Fibersim von Siemens richtet sich vor allem an Branchen, in deren Produkten Faserverbundwerkstoffe zum Einsatz kommen.

<http://www.plm-it-business.de/news/Faserverbundwerkstoffe--Entwicklung-um-80-Prozent-beschleunigt.htm>

Product Lifecycle Management: Qualitätsprobleme im Blick

Siemens PLM Software hat eine neue Software für Qualitätsmanagement und Issue-Management sowie CAPA-Prozesse (Corrective and Preventive Action) vorgestellt. Die neue Software ist Bestandteil der PDM-Lösung Teamcenter.

<http://www.plm-it-business.de/news/Product-Lifecycle-Management--Qualitaetsprobleme-im-Blick.htm>

Einfacher Einstieg in digitale Produktentwicklung

Für die langfristige Sicherstellung des wirtschaftlichen Betriebserfolges hat sich bei Großunternehmen der umfassende Einsatz von Werkzeugen der digitalen Fabrik bereits durchgesetzt. Innerhalb kleiner und mittlerer Unternehmen (KMU) werden Programme wie CAD/CAM-Software oder Materialflusssimulationen bisher allerdings nicht konsequent während des gesamten Produktentstehungsprozesses verwendet. Das Schulungskonzept Cape (Projekt: Computer Aided Practice Environment) soll den Einstieg erleichtern.

<http://www.plm-it-business.de/cnc-technologie/einfacher-einstieg-in-digitale-produktentwicklung.htm>

Architektur: Neue Version von Autodesk BIM 360 Glue für Entwurfs-, Planungs- und Bauprozesse

Neue Version der BIM-Datenmanagementlösung für die Architektur- und Baubranche mit optimierter Benutzeroberfläche, verbesserten Funktionen und enger Integration von Cloud und Desktop: Autodesk präsentiert eine neue Version von Autodesk BIM 360 Glue, eine Cloud-basierte Building Information Modeling (BIM)-Lösung.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/architektur-neue-version-von-autodesk-bim-360-glue-fuer-entwurfs-planungs-und-bauprozesse>

Engineering im Sonderanlagenbau: perfekt integriert

Engineering im Sonderanlagenbau ist anspruchsvoll. Bei komplexen Großanlagen gibt es keine Serienlösungen und keine Prototypen. Der erste Wurf muss sitzen: Dazu braucht man Know-how, das nicht zu kaufen ist - und absolut zuverlässige Engineering-Werkzeuge.

<http://www.plm-it-business.de/elektro-cad/perfekt-integriert.htm>

Implementierung Systems Engineering: Start mit Doppelstrategie

Die Implementierung von Werkzeugen und Methoden des (modellbasierten) Systems Engineerings in den Produktentstehungsprozess ist nicht nur für die Unternehmen der Fertigungsindustrie eine Herausforderung, sondern auch für ihre PLM-Systemlieferanten. Die müssen nämlich entscheiden, welche SE-Werkzeuge und -Funktionen sie wie in ihre Lösungen einbinden.

<http://www.plm-it-business.de/plm/start-mit-doppelstrategie.htm>

==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

Barco ClickShare named 2013 Gold Edison Award Winner

Visualization pioneer Barco was voted a Gold Winner for Innovation by the Edison Awards at the April 25th event at Navy Pier in Chicago. The Edison Awards, celebrating 26 years of honoring the best in innovation and excellence in the development of new products and services, gathered hundreds of senior executives from some of the world's most recognized companies to acknowledge the hard work and commitment of all of the 2013 Edison Award winners.

<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/barco-clickshare-named-2013-gold-edison-award-winner.aspx>

Virtual Prototyping: Renault und ESI Group arbeiten zusammen

ESI Group, Anbieter von Lösungen im Bereich der virtuellen Prototypenerstellung für die Fertigungsindustrie, gibt die Unterzeichnung einer Vereinbarung zur strategischen Zusammenarbeit mit Renault bekannt. Die Vereinbarung zwischen Renault und ESI zielt darauf ab, Renaults neuen strategischen Plan „Renault 2016 – Drive the Change“ zu unterstützen, mit dem Renault zukunftsfähige Mobilität

für alle zugänglich machen will.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/virtual-prototyping-renault-und-esi-group-arbeiten-zusammen>

18. Anwenderforum Rapid Product Development

Zum 18. Anwenderforum Rapid Product Development am 13. November 2013 in Stuttgart fordert das Fraunhofer IPA zur Programm-Mitgestaltung auf. Die Themenauswahl zu Materialien und Materialentwicklung, neuen Prozessen und Technologien oder Produktdesign durch generative Verfahren können per Online-Umfrage mitgetroffen werden.

<http://idw-online.de/de/news533599>

Barco unveils new U.S Training & Simulation Demo Center

Visualization pioneer Barco is pleased to announce the opening of its new demonstration and training center in Xenia, Ohio, United States, which will showcase real-world visual display systems and products tailored to meet the needs and requirements of training and simulation markets.

<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/barco-unveils-new-us-training-simulation-demo-center.aspx>

60 Barco projectors take center stage during 2013 Eurovision Song Contest in Malmö

Visualization expert Barco is excited to reveal the details of its impressive technical contribution to the upcoming Eurovision Song Contest (ESC), from 14 to 18 May next. As an official technical event partner, Barco will have no fewer than 60 projectors and three Encore systems at the Malmö Arena, provided by a key rental partner. A main role will be reserved for the award-winning HDQ-2K40 projector.

<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/60-barco-projectors-take-center-stage-during-2013-eurovision-song-contest-in-malm%C3%B6.aspx>

RTT Excite 2013 bricht Rekorde

Wie sind die Aussichten für die 3D-Visualisierungsindustrie? Ausgezeichnet, wenn man anhand der Teilnehmerzahl der RTT Excite 2013 urteilt. Das internationale Gipfeltreffen der 3D-Visualisierungsbranche, welches am 25./26. April in München stattfand, zog die rekordverdächtige Zahl von 1.100 Besuchern aus über 20 Ländern an.

<http://www.rtt.ag/de/unternehmen/newsroom/RTT-Excite-2013-bricht-Rekorde/>

Web-Browser können CAD

Mit Tinkercad in San Francisco hat Autodesk den ersten Anbieter einer Applikation übernommen, die Browser zu 3D-Modellierern mutieren lässt.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=131469&ref=1846&nl=42&ds=20130527&rnd=7469068058>

===== Termine & Veranstaltungen =====

03.06.2013 Datenbrillen-Workshop

Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin, Dortmund

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1815>

09.06.2013 - 12.06.2013 NAFEMS World Congress

Salzburg, Austria

<http://www.nafems.org/congress>

11.06.2013 - 13.06.2013 20. Aachener ERP-Tage

Aachen

<http://veranstaltungen.fir.de/erp-tage/>

11.06.2013 - 14.06.2013 Computer Graphics International 2013

Hannover, Germany

<http://cgi2013.welfenlab.de/>

18.06.2013 - 20.06.2013 Digital Engineering zum Planen, Testen und Betreiben technischer Systeme

Fraunhofer IFF, Magdeburg

<http://www.iff.fraunhofer.de/de/veranstaltungen/2013/iff-wissenschaftstage.html>

19.06.2013 - 20.06.2013 Stuttgarter Symposium für Produktentwicklung SSP 2013

Institutszentrum Stuttgart der FhG

<http://www.iao.fraunhofer.de/lang-de/veranstaltungen/eventeinzelheiten/83>

19.06.2013 - 21.06.2013 3D & Virtual Reality Expo

Tokyo, Japan

<http://www.ivr.jp/en/>

20.06.2013 Symposium Virtualität + Interaktion 2013

SRH Hochschule Heidelberg

<http://www.cadplace.de/News/Veranstaltungen/Symposium-Virtualitaet-und-Interaktion-2013>

22.06.2013 Tag der Wissenschaft an der Universität Stuttgart

Stuttgart

http://www.uni-stuttgart.de/bau/events/2013_Tag_der_Wissenschaft.html?_locale=de

24.06.2013 - 27.06.2013 WSCG 2013 - International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision

Plzen, Czech Republic

<http://www.wscg.cz/>

02.07.2013 - 05.07.2013 GI-Forum

Salzburg, Austria

<http://www.gi-forum.org/>

10.07.2013 - 11.07.2013 Daimler EDM CAE Forum 2013

ICS, Messe Stuttgart

<http://www.daimler.com/edm-cae-forum>

21.07.2013 - 26.07.2013 5th International Conference on Virtual, Augmented and Mixed Reality

Las Vegas, USA

<http://hcie2013.org/>

===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de, Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

<http://www.vdc-fellbach.de/>

===== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,
Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.