

Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Veranstaltungen =====

16. Mai 2013: Technologieworkshop "Reinigungssimulation"

Mit dem gemeinsamen Technologieworkshop möchten die Kompetenznetzwerke Cleaning Excellence Center (CEC) und Virtual Dimension Center (VDC) ihr Know-how bündeln und Impulse geben für die Anwendung und Weiterentwicklung der Simulation industrieller Teilereinigungsprozesse.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1798>

04. Juni 2013 TOP: Virtuelle Technologie und Simulation im Entwicklungsprozess

Die TOP-Veranstaltung in Zusammenarbeit mit der Bernhard Kußmaul GmbH zeigt am Beispiel der Interieurentwicklung des Bugatti Veyron 16.4 sowie Anwendungen aus den Bereichen Medizintechnik und Maschinenbau, wie Entwicklungszyklen und Entwicklungskosten teilweise halbiert werden konnten. Durch eine VR-Simulation aller Baugruppen können die fertigungstechnischen Freiräume wesentlich besser dargestellt werden als an einem PC-Bildschirm. Die Teilnehmer erleben den Einsatz live an der Simulationswand.

<http://www.top-online.de>

05. Juni 2013: Technologieworkshop "GPU-Rendering"

Die Veranstaltung im VDC Fellbach beschäftigt sich mit Inhalten rund um Technologie, Anwendungen, Benchmark-Vergleiche CPU-GPU sowie Technologiegrenzen.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2031>

10. Juni 2013: 2. Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik

Der 2. Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik behandelt das Thema Patienten-spezifische Simulation. Die Veranstaltung richtet sich exklusiv an Mitglieder des Virtual Dimension Center Fellbach und der Medical Mountains AG.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2038>

26. Juni 2013: 3. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug

Im Industriearbeitskreis geht es um "Mass Customization Nutzfahrzeuge – Choice Navigation und 3D-Visualisierung. Berichte aus der RWTH-Forschung und Praxis am Beispiel des Daimler-Konzerns". Als Referenten sind Hr. Frank Steiner von der RWTH Aachen und Hr. Marc Herling von der Firma LumoGraphics eingeladen. Die Veranstaltung richtet sich exklusiv an Mitglieder des Virtual Dimension Center Fellbach und der Commercial Vehicle Cluster - Nutzfahrzeug GmbH.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2037>

===== Studien, Analysen & Markt =====

CIMdata: "PLM-Anwendung ist der neue Normalfall der Industrie"

Peter Bilello hielt auf dem "2013 North American PLM Market & Industry Forum" am 12. April 2013 einen Vortrag über die aktuelle Lage der PLM-Industrie – und prophezeit ein grundlegende Veränderung der Produktentwicklung.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=130639&ref=1846&nl=42&ds=20130429&rnd=5698700060>

CAE-Markt wächst laut Marktbericht um 11,18 Prozent

Time to Market pusht Wachstum – nur gefährdet durch steigenden Anteil von Open-Source-CAE-Software. Laut einer aktuellen Studie der Marktforschungsfirma Technavio wird der globale CAE-Markt von 2012 bis 2016 um durchschnittlich 11,18 Prozent pro Jahr wachsen.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=130651&ref=1846&nl=42&ds=20130429&rnd=5698700060>

Augmented Reality Today and in the Future

Augmented Reality - With augmented reality making a big impact in hardware and software these days, it seems difficult sometimes to differentiate fact from fiction.

http://www.display-central.com/subscription-news/editorial-categories/mobile/augmented-reality-today-and-in-the-future/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=ca02a1ab9c-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email

Spielerisches Lernen in virtuellen Welten

Ein von Klaus Bredl (Augsburg) und Wolfgang Bösche (Karlsruhe) bei IGI Global herausgegebener Sammelband sorgt für Aufklärung in Sachen "Serious Games".

<http://idw-online.de/de/news528402>

FASA veröffentlicht Trendstudie im Maschinen- und Anlagenbau

Die Trendanalyse wurde in der Branche des Maschinen- und Anlagenbaus durchgeführt. Somit sollen in den unternehmerischen Zweigen des Anlagenbaus, durch Erfassung und Analyse der gegenwärtigen Trends, die Tendenzen erkannt und festgestellt werden.
<http://www.vdc-fellbach.de/news/3627>

Zeigen wie's geht - Augmented Reality Handbücher für die Praxis auf der Hannover Messe 2013

Der Forschungsbereich Erweiterte Realität des Deutschen Forschungszentrums für Künstliche Intelligenz (DFKI) zeigt in Kooperation mit dem Technologiekonzern ABB ein intelligentes Augmented Reality Handbuch für Energie- und Automatisierungstechnik auf der diesjährigen Hannover Messe.
<http://idw-online.de/de/news526971>

==== Hardware =====

Immersives Labor beim Fraunhofer IAO Stuttgart

Fraunhofer IAO Stuttgart - ein immersives Labor im wahrsten Sinne des Wortes, ausgestattet mit Technologie von Barco.
<http://www.barco.com/en/References/2012-11-09---fraunhofer-iao.aspx>

Montreal and Toronto Auto Shows feature Barco large venue projectors to showcase new 2013-14 automobiles

Canada's exclusive supplier of 40K lumen projectors enhances auto manufacturers' video displays with Barco projection.
<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/montreal-and-toronto-auto-shows-feature-barco-large-venue-projectors-to-showcase-new-2013-14-automob.aspx>

Sundance Film Festival showcases innovative 3D projection mapping with Barco large venue projectors at New Frontier

Visualization pioneer Barco supported Sundance Film Festival's presentation of a unique 3D projection mapping show created by immersive video entertainment producer Klip Collective. The vignette completely wrapped the venue for the 2013 edition of "New Frontier" at the Festival, bringing an innovative twist to the iconic independent film event.
<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/sundance-film-festival-showcases-innovative-3d-projection-mapping-with-barco-large-venue-projectors-.aspx>

Kleiner 3D-Scanner für 560 Euro

Über die Crowdfunding-Plattform Indiegogo wird die Entwicklung des winzigen 3D-Scanners Photon finanziert, der für den Schreibtisch gedacht ist und eine Genauigkeit von plus/minus 0,2 Millimetern erreichen soll.
http://www.golem.de/news/koffergeraet-kleiner-3d-scanner-fuer-560-euro-1304-98929.html?utm_source=nl.2013-04-25.html&utm_medium=e-mail&utm_campaign=golem.de-newsletter

AMD lässt Dual-GPU-Monster Radeon HD 7990 frei

Asus, Club 3D, Powercolor und VTX3D bieten schon seit einigen Monaten eigene Designs der Dual-GPU-Grafikkarte Radeon HD 7990 an. Nun stellt AMD sein Referenzdesign der Monster-Grafikkarte vor. Die 30,5 Zentimeter lange Pixelschleuder soll genügend 3D-Performance bieten, um aktuelle DirectX-11-Spiele in der 4K-Auflösung 3840x2160 ruckelfrei wiederzugeben – selbst Crysis 3 läuft laut AMD dann in maximaler Detailstufe noch flüssig.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/AMD-lasst-Dual-GPU-Monster-Radeon-HD-7990-frei-1848231.html>

Haptik-Design im Auto: "Touchscreens sind unmännlich"

Feines Leder, Holzapplikationen, kühles Aluminium - mit ihrer Materialwahl beeinflussen die Hersteller unser Empfinden von Autos. Wie das funktioniert, erforscht Martin Grunwald. Im Interview erklärt der Psychologe, was Frauen lieber ertasten als Männer.
<http://www.spiegel.de/auto/fahrkultur/interview-mit-martin-grunwald-ueber-haptik-design-im-auto-a-895416.html>

Google Glass kommt erst in "ungefähr einem Jahr"

Die Endkundenversion von Googles Datenbrille Glass kommt erst in "ungefähr einem Jahr" auf den Markt ("a year-ish away"). Das sagte Google-Aufsichtsratschef Eric Schmidt in einem Interview mit BBC Radio 4.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Google-Glass-kommt-erst-in-ungefaehr-einem-Jahr-1847705.html>

Kommerz stellt in Laval MRI-Plattform vor

At the Laval Virtual in France, Kommerz demoed the next step in the development of the MRI platform. Visitors got to see a SketchUp building model and a nice Autodesk Showcase application controlled by a MRI projection table, iPad, touchscreen and RFID.
<http://www.kommerz.at>

Bremer Kognitionsforscher sind mit Hilfe des Sehsystems auf dem Weg zum Brain-Computer Interface

Forschungsergebnisse von Wissenschaftlern der Universität Bremen sind in der renommierten Fachzeitschrift Journal of Neuroscience veröffentlicht worden. Sie belegen, dass Makakenversuche unverzichtbar sind.
<http://idw-online.de/de/news529007>

Large Scale Haptic Environments: Iowa State University stellt Haption Virtuose 6D35-34 auf mobilen Roboter

Installation ist in der Lage, auch größere Virtuelle Umgebungen, etwas CAVEs, mit Force Feedback in einem großen Arbeitsraum zu versorgen.
http://www.haption.com/download/marketing/videos/Combining_Haptics_with_an_Omnidirectional_Mobile_Robot.mp4

Neue Version: 3D-Scannen mit SCENECT jetzt noch einfacher

SCENECT 5.2 ist die neue Version der kostenfreien 3D-Scan-App, die FARO nun auf den Markt bringt – sie ist noch leistungsstärker und schneller. SCENECT ermöglicht es, mit Hilfe der gängigen Bewegungssensoren Microsoft Kinect und Asus Xtion PRO LIVE in 3D zu scannen. Mit den neuen Features können Anwender noch professioneller präzise 3D-Modelle erzeugen.
<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/neue-version-3d-scannen-mit-scenect-jetzt-noch-einfacher>

3D-Fotos aus einem Kilometer Entfernung

Ein Forscherteam der Universität Heriot-Watt in Edinburgh hat eine Laserkamera entwickelt, die extrem präzise 3D-Daten aus Distanzen von bis zu einem Kilometer erfassen kann. Dabei werden ein Infrarotlaser und ein sehr empfindlicher Sensor in der Kamera eingesetzt.
http://www.golem.de/news/laserkamera-3d-fotos-aus-einem-kilometer-entfernung-1304-98683.html?utm_source=nl.2013-04-12.html&utm_medium=e-mail&utm_campaign=golem.de-newsletter

Automated Stereoproduction – Kamerasystem mit integrierter Vor- und Nachbearbeitung von 3D-Stereo

Höhere Qualität und geringere Kosten bei 3D-Stereoproduktionen - mit diesem Ziel ging das Projekt Automated Stereoproduction ASP des 3D Innovation Center am Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut mit seinen Partnern Fraunhofer IIS, Carl Zeiss, KUK Film und P+S Technik an den Start. Entwickelt wurde ein Konzept für ein kompaktes und handliches Kamerasystem für 3D-Stereoproduktionen, das durch eine integrierte Automatisierungstechnik völlig auf manuelle Vor- und Nachbereitung bei der 3D-Stereoproduktion verzichtet.
<http://idw-online.de/de/news527279>

Hybrid 2D/3D – Stereoinhalte mit Hilfe von Tiefeninformationen generieren

Stereoinhalte mittels geschätzter dichter Tiefenkarten produzieren und das mit nur geringem Mehraufwand im Vergleich zu 2D-Produktionen - das Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut hat ein Trifokales Kamerasystem entwickelt, mit dem die Aufnahme von 3D-Inhalten ohne Stereographen am Set und ohne fortwährendes Ausrichten der Kameras möglich ist - gedreht wird mit einer Haupt- und zwei Sattelitenkameras.
<http://idw-online.de/de/news52697>

Übelkeit mit Begeisterung: Videobrille Oculus Rift im Test

"Dies ist Tag eins für Virtual Reality; der Moment, an dem alles beginnt", heißt es unbescheiden im Begrüßungsbrief, der jedem Oculus-Rift-Paket beiliegt. Schon nach einem halben Tag mit der Virtual-Reality-Brille und etlichen begeisterten Kollegen sind auch wir der Meinung: Das 300-Dollar-Gerät könnte die Computerspiele-Industrie komplett auf den Kopf stellen - und womöglich die Pornoindustrie gleich mit.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Uebelkeit-mit-Begeisterung-Videobrille-Oculus-Rift-im-Test-1834647.html>

Kameras und Projektoren: Fujitsu entwickelt Alternative zu Touchscreens

Fujitsu hat eine Benutzerschnittstelle entwickelt, die jede Oberfläche zum Touchscreen macht. Die Finger des Anwenders werden dabei durch den Einsatz von Kameras erkannt. So würde selbst Papier zum Touchscreen.
<http://www.golem.de/news/kameras-und-projektoren-fujitsu-entwickelt-alternative-zu-touchsceens-1304-98512.html>

GDC: NASA steuert Weltraum-Roboter per Kinect

Der Wissenschaftler Dr. Jeff Norris vom NASA Jet Propulsion Laboratory entwirft mit seinem Kollegen Victor Luo Roboter für Weltraummissionen und war an der Entwicklung des Mars-Rovers Curiosity beteiligt.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/GDC-NASA-steuert-Weltraum-Roboter-per-Kinect-1831858.html>

==== VR- & Vis-Software ====

TRIDELITY 3D Announces New Plug-in Suite for 3D Content Creation

TRIDELITY (St. Georgen, Germany) announced the new Plug-in for Autodesk Maya. This plugin gives Maya artists the possibility to create amazing ASD 3D Videos by simply activating the stereo capabilities offered by the plug-in.
http://www.display-central.com/free-news/press-releases/tridality-3d-announces-new-plug-in-suite-for-3d-content-creation/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=281fe9a575-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email

PaletteCAD: Die virtuelle Badplanung auf der ISH

PaletteCAD zeigte auf der Weltleitmesse für Sanitär- und Heizungstechnik ISH in Frankfurt die virtuelle Begehung der Badplanung.
<http://www.immersight.de/grosser-andrang-auf-der-ish/>

Usability im Mittelstand verankern

Die intuitive Bedienung ist ein Schlüsselfaktor für den Erfolg von Software-Lösungen. Wie mittelständische Software-Hersteller zukünftige Nutzer systematisch schon in der Konzeptionsphase in die Gestaltung ihrer Produkte einbeziehen können, untersucht das Fraunhofer IAO im Projekt »Usability Inside«.
<http://idw-online.de/de/news529437>

App für die Leber-OP

Eine neue 3D-Software hilft Chirurgen dabei, die Leber präziser und sicherer zu operieren.
http://www.fraunhofer.de/de/publikationen/fraunhofer-magazin/weiter-vorn_2013/weitervorn_2-2013_Inhalt/weiter-vorn_2-13_30.html

Neue Virtual-Reality-Technik: Im Zimmer durch endlose Welten wandern

Eine neue, an der Technischen Universität Wien entwickelte Virtual-Reality-Technik ermöglicht es, durch praktisch endlos große Welten zu gehen, auch wenn man sich in Wirklichkeit nur in einem kleinen Raum bewegt. Die Wissenschaftler nutzen dabei einen Schwachpunkt in der menschlichen Wahrnehmung und lassen den Computer ein System von einander überlappenden Korridoren und Räumen erzeugen, das geometrisch in Wirklichkeit gar nicht möglich wäre.
<http://derstandard.at/1363708867979/Neue-Virtual-Reality-Technik-Im-Zimmer-durch-endlose-Welten-wandern>

Nach 3D kommt 5D: Animationsbranche schielt auf neue Geschäftsfelder

Voriges Jahr war sogar Queen Elizabeth so weit: Zum ersten Mal war sie während ihrer Weihnachtsansprache im britischen Fernsehen in drei Dimensionen zu sehen, die vor allem durch den Kassenhit "Avatar" wieder vorangetriebene 3D-Technik kam direkt in die englischen Wohnzimmer.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Nach-3D-kommt-5D-Animationsbranche-schielt-auf-neue-Geschaeftsfelder-1847643.html>

Von Stereo zu Multiview mit der AFX Plug-in Suite

Stereoskopische Darstellungen komfortabel und automatisiert in autostereoskopische Inhalte konvertieren – dies ermöglicht eine vom Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut entwickelte Plug-in Suite für Adobe After Effects. Die erste Präsentation des neuen AFX Plug-ins findet während der NAB 2013 statt.
<http://idw-online.de/de/news526973>

Ministerium stellt Geodaten aus der Landwirtschaft bereit

Das Bundeslandwirtschaftsministerium (BMELV) stellt auf einem neuen Internet-Portal Geodaten aus der Landwirtschaft bereit. Das sind Informationen über die Lage etwa von Waldgebieten oder Flüssen, mit deren Hilfe sich Karten gestalten oder Computeranwendungen programmieren lassen.
<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Ministerium-stellt-Geodaten-aus-der-Landwirtschaft-bereit-1834495.html>

Blink statt Webkit: Google entwickelt eigene Rendering-Engine für Chrome

Google entwickelt für seinen Browser Chrome eine neue Rendering-Engine namens Blink. Bislang setzt Google auf das von Apple gestartete Webkit-Projekt. Google hofft, mit Blink einen ähnlichen Effekt in den Bereichen Rendering und Layout zu erzielen wie einst mit V8 im Bereich Javascript.

<http://www.golem.de/news/blink-statt-webkit-google-entwickelt-eigene-rendering-engine-fuer-chrome-1304-98514.html>

Augmented Reality (AR) hält Einzug im Industriesektor

Auf der bauma 2013 präsentiert Softwarespezialist cluetec eine AR-Anwendung für die ZF Friedrichshafen AG.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/augmented-reality-ar-haelt-einzug-im-industriesektor>

Echtzeitrenderer: Live-Linking-Technologie für wichtige CAD-Pakete

Inneo Solutions und der Anbieter digitaler Rendering- und Beleuchtungstechnologien Luxion bieten die Version 4.0 des Echtzeitrenderers Keyshot an.

<http://www.plm-it-business.de/news/Echtzeitrenderer--Live-Linking-Technologie-fuer-wichtige-CAD-Pakete.htm>

Hannover Messe: Autodesk importiert die Realität

Der Versionsnummer nach ist der CAD-Spezialist Autodesk seiner Zeit voraus – die Konstruktions-Suiten, die der Hersteller auf der Hannover Messe zeigt, tragen bereits die Jahreszahl 2014. Darin enthalten findet man ein neues Programm namens ReCap (Reality Capture) Studio, mit dem man sehr große Punktwolken von Laserscannern darstellen, bearbeiten und zusammenfügen kann.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Hannover-Messe-Autodesk-importiert-die-Realitaet-1836452.html>

Fh-IGD zeigt 3D-Informationsassistent in Produktion, Wartung und Bauplanung auf der Hannover Messe

Die Lösung Plant@Hand zeigt die Unterstützung von mobilen Remote-Arbeitseinsätzen durch kontextsensitive Informationsauswahl und -präsentation. Der Experte in der Kommandozentrale unterstützt hier den Techniker im Einsatz - Plant@Hand stellt intuitiv die notwendigen Informationen bereit.

<http://igd-r.de/PlantAtHand>

CAD-Datenkonvertierung - komplett automatisiert

Eine automatisch ablaufende Konvertierung von CAD-Daten – auch mit Historie und Parametrik – ist vorteilhaft, um einen reibungslosen Austausch von Engineering-Daten sicherzustellen. Die 3D-Evolution-Software von CT CoreTechnologie ermöglicht das und integriert bei Bedarf auch den Qualitäts-Check.

<http://www.plm-it-business.de/mechanik-cad/cad-datenkonvertierung---komplett-automatisiert.htm>

==== Simulation: Software & Methoden ====

Flugsimulator: Airbus-Cockpit bei Bernd Kußmaul GmbH zwischengelandet

Am 20. April ist auf dem Firmengelände der Bernd Kußmaul GmbH ein 900 kg schweres und 3,45 m langes Cockpit eines Airbus A320 angeliefert worden. Das Original-Cockpit wird in den nächsten Monaten zum Flugsimulator umgebaut.

<http://www.bernd-kussmaul-gmbh.de>

Mikro-Modellierung von Composites bei Altair verfügbar

Mit AnalySwift ist ein Spezialist für die Modellierung von Faserverbundwerkstoffen dem Partnerprogramm von Altair beigetreten. Die Software SwiftComp Micromechanics wird für das Design von Verbundstrukturen verwendet sowie für die Prognose der Eigenschaften dieser Strukturen.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=130648&ref=1846&nl=42&ds=20130429&rnd=5698700060>

Virtuelle Realität und Simulationen bei Evakuierungsszenarien - Räumung in 3D

Ob Feuer in einem Gebäude, eine Panik bei einer Massenveranstaltung oder die Havarie eines Kreuzfahrtschiffes, überall versuchen Menschen sich in der Regel schnellstens in Sicherheit zu bringen. Das Verhalten solcher Personenströme bei der Planung von Objekten und Veranstaltungen ausreichend zu berücksichtigen, ist dabei eine der großen Herausforderungen für die Verantwortlichen. Immer häufiger kommen daher Evakuierungssimulationen zum Einsatz, die bei der Erstellung von Brandschutz- und Sicherheitskonzepten helfen können.

<http://www.sicherheit.info/SI/cms.nsf/si.ArticlesByDocID/1128857?Open&Channel=SI-WI-BL>

Akustische Raumsimulation des Fraunhofer IDMT lässt jeden Raum zum Konzertsaal werden

Ob im Kino- oder Heimbereich, für Konzerte oder Konferenzen, in Clubs oder Planetarien – der Trend zu 3D-Audio gewinnt zunehmend an Bedeutung. Als eine der weltweit führenden Forschungseinrichtungen auf dem Gebiet der räumlichen Audiowiedergabe hat das Fraunhofer IDMT sein 3D-Soundsystem »SpatialSound Wave« nun um eine interaktive Raumsimulation erweitert und lässt damit jeden Raum in einer beliebigen und naturgetreuen Akustik erklingen.

<http://idw-online.de/de/news526612>

Metaio Engineer and KUKA Systems: Verification of robot placement within the manufacturing facility

The KUKA Systems Group is a leading global provider of engineering services and flexible automated production solutions. With Metaio Engineer, KUKA Systems integrated augmented reality directly into their work processes in automotive manufacturing facilities.

<http://www.metaio.com/engineering/>

MSC verwendet Softwarekomponenten von Siemens

Der CAE-Anbieter MSC Software hat für eine neue Applikation, an der das Unternehmen derzeit arbeitet, die D-Cubed-Softwarekomponenten von Siemens lizenziert.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=129663&ref=1846&nl=42&ds=20130402&rnd=3719920665>

==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

Siemens-Software integriert Qualitätsmanagement ins PLM

Siemens hat eine neue Software für Qualitäts- und Issue-Management sowie CAPA-Prozesse (CAPA - Corrective and Preventive Action) vorgestellt. Die neue Software ist Bestandteil von Teamcenter, einem umfassenden Datenmanagementsystem der Geschäftseinheit Siemens PLM Software.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/siemens-software-integriert-qualitaetsmanagement-ins-plm>

PDM/PLM-Plattform für entwicklungsgetriebenes Variantenmanagement

Mit Release 10 seiner PDM/PLM-Plattform CIM DATABASE bringt CONTACT Software eine neue Lösung für das Variantenmanagement auf den Markt.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/pdmlm-plattform-fuer-entwicklungsgetriebenes-variantenmanagement>

Eliminierung von EDV-Silos

Einzelne Unternehmensanwendungen miteinander zu verbinden, um so einen ganzheitlichen Überblick über die Daten aus verschiedenen Systemen zu haben, bietet zahlreiche Vorteile. Mit einem leistungsstarken Integrationswerkzeug für seine PLM-Lösung will Autodesk die Unternehmen bei der Verknüpfung ihrer Anwendungen unterstützen.

<http://www.plm-it-business.de/plm/eliminierung-von-edv-silos.htm>

Globale Entwicklungsprozesse

Mit einem "Big Bang" hat Kirchhoff Automotive vor einigen Monaten die PLM-Plattform CIM Database von Contact Software gleichzeitig an weltweit sechs Standorten in Betrieb genommen. Der Entwicklungspartner der internationalen Automobilindustrie setzt die neue PLM-Umgebung für die globale Steuerung seiner Entwicklungsprojekte und die langfristige Geschäftsplanung ein.

<http://www.plm-it-business.de/edm-pdm/globale--entwicklungsprozesse.htm>

Roundtable Industrie 4.0: Die vierte Revolution

Industrie 4.0 bietet ein immenses Potenzial, die Prozesse in der Industrie durch dezentrale Intelligenz produktiver zu gestalten. Wie aktuell kein anderes Thema beschäftigt es zudem unterschiedlichste Fachbereiche. Deshalb hat das Digital Engineering Magazin fünf Experten zu einem Roundtable in seinen Verlag eingeladen, um das Thema aus Sicht der Verbände, der Industrie und der Forschung zu beleuchten.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/fachartikel/roundtable-industrie-40-die-vierte-revolution>

Integration von SystemsEngineering in die PLM-Welt

Die Komplexität der Systeme, die Ingenieure entwickeln, nimmt zu. Gerade für mittelständische Unternehmen wird daher eine klare Vorgehensweise und ein etabliertes Systemdenken wichtiger, wie es Systems Engineering (SE) bietet.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/fachartikel/integration-von-systems-engineering-die-plm-welt>

Virtual Reality and Product Lifecycle Management

Auf dem Laufenden zu bleiben war noch nie so einfach: Der einzigartige vPLM Prozess von nVIZ unterstützt jetzt TEAMCENTER 9, das führende PLM System von Siemens Industry Software und die neueste High-end Visualisierungs-Software Autodesk® VREDTM 2014.

<http://www.nviz.de>

==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

Virtual Fires Kongress 2013: Mit 3D-Trainings Brand- und Gefahrenschutz fördern

Unter Schirmherrschaft des Innenministeriums Baden-Württemberg öffnete der jährlich stattfindende Virtual Fires Kongress am 25. April in der Stadthalle St. Georgen seine Tore. Mehr als 100 Vertreter aus dem Bereich Arbeitsschutz und -sicherheit von Unternehmen sowie von Feuerwehren, Rettungsdiensten und Katastrophenschutzeinheiten informierten sich wieder über innovative Technologien aus den Bereichen Simulation, Visualisierung, Virtuelle Realität und Serious Gaming für den vorbeugenden Brand- und Gefahrenschutz.

<http://www.virtual-fires.de>

RTT Excite knackt 1000er-Marke

Die RTT Excite wächst stetig - in diesem Jahr kamen erstmals mehr als 1000 Teilnehmer zum Event. Auch die Beteiligung der VDC-Mitglieder war erneut groß. Jen-Hson Huang, Nvidia CEO und Co-Founder, hielt die Eröffnungs-Keynote. Mit 60 Demostations, 6 Theme Lounges, 12 Breakout Sessions, Guided Tours und 26 Talks und Workshops hat die RTT Excite in diesem Jahr alle Bestmarken neu justiert. Vom VDC waren mit die Mitglieder Barco, Höchstleistungsrechenzentrum Universität Stuttgart, Imsys, InMediasP, Bernd Kußmaul GmbH und SchneiderDigital mit einem aktiven Part als Aussteller und/oder Präsentatoren mit dabei.

<http://www.rtt.ag/en/events/rtt-excite-2013/overview/>

Feynsinn bietet Daimler konforme NX Schulungen

Das Lernwerk von Feynsinn mit anwendungsorientierten und praxiserprobten Trainings gibt es schon lange. Neu ist, dass die Feynsinn Trainer ab sofort von der Daimler AG zertifizierte Schulungsexperten sind.

<http://www.feynsinn.eu/uebersicht-nx-schulungen.html>

Herrenknecht Uses ESI's Collaborative Virtual Reality Solution IC.IDO to Make Engineering Decisions

ESI Group, pioneer and world-leading solution provider in virtual prototyping for manufacturing industries, launches a cooperation with Herrenknecht AG. World market leader for tunnel boring machines, Herrenknecht is adopting ESI's IC.IDO Virtual Reality solution as a basis for collaborative decision-making.

<http://www.finanzen.net/nachricht/Herrenknecht-Uses-ESI-s-Collaborative-Virtual-Reality-Solution-IC-IDO-to-Make-Engineering-Decisions-2371540>

Barco Sweeps up Five Major CRTA Science and Technology Innovation Awards 2012

Global visualization leader Barco is proud to announce that the company has notched up five awards at the 2012 China Radio and Television Equipment Industrial Association's (CRTA) Science and Technology Innovation Awards, held on 23 March 2013. Barco has swept up awards for its innovative flair and premium visualization solutions.

<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/barco-sweeps-up-five-major-cрта-science-and-technology-innovation-awards-2012.aspx>

Real Image Media Technologies and Barco Further Strengthen Partnership in India

Real Image Media Technologies (RIMT – Chennai, India) has recently entered into a strategic partnership with Barco in India. The first 700 units are scheduled for installation during the first year, with deliveries starting in May 2013.

http://www.display-central.com/free-news/press-releases/real-image-media-technologies-and-barco-further-strengthen-partnership-in-india/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=ca02a1ab9c-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email

Wirtschaft und Forschung setzen auf 3D-Integration

Ein Zukunftsworkshop bringt Unternehmen und Wissenschaft zusammen, um Potenziale der 3D-Integration zu erschließen. Die Fraunhofer-Gesellschaft veranstaltet mit ihren führenden Instituten auf dem Gebiet der 3D Integration – dem IZM, IZFP, IIS/EAS und ENAS – den Zukunftsworkshop „3D Integration“, der ausgehend vom technischen Stand und verfügbaren Know-how in Wissenschaft und Technik den Weg für innovative Produktintegrationsansätze in den verschiedenen Anwendungsgebieten erschließen soll.
<http://idw-online.de/de/news528886>

Dassault Systèmes übernimmt FE-DESIGN

Ab dem heutigen Tag ist FE-DESIGN Teil der Marke 3DS SIMULIA. 3DS SIMULIA und FE-DESIGN arbeiten nun zusammen, um mit Blick auf den gesamten Produktentwicklungsprozess komplette Optimierungslösungen für nachhaltige Designs unter einem Dach anbieten zu können.
<http://www.3ds.com/simulia>

CIMdata Announces Successful 2013 North American Market & Industry - Forum and Releases Its 2012 PLM Market Analysis

CIMdata, Inc., a leading global Product Lifecycle Management (PLM) management consulting and research firm announces the successful completion of its 2013 North American PLM Market & Industry Forum – the first in a series of four global events. This forum was held in Ann Arbor, Michigan, USA on 9 April 2013 with 58 PLM industry participants representing 30 leading global PLM solution providers.
<http://www.cimdata.com/newsletter/2013/15/04/15.04.01.htm>

Doppelter Auftritt in Hannover

Auf der Hannover Messe 2013 war ImmerSight gleich zweimal vertreten. Am Gemeinschaftsstand des Landes Baden-Württemberg zeigte das StartUp immersive Planungsvisualisierung am Beispiel eines virtuellen Bades.
<http://www.immersight.de/doppelter-auftritt-in-hannover/>

Metaio Augmented Reality R&D Lab: Metaio eröffnet Niederlassung in Dallas, Texas

Die Metaio GmbH mit Hauptsitz in München gibt bekannt, dass sie im kommenden Monat eine weitere Niederlassung in Dallas (Texas) eröffnet. Das Büro ist die Erweiterung des bestehenden Research Labs in München.
<http://www.metaio.de/presse/press-release/2013/metaio-augmented-reality-rd-lab-metaio-eroeffnet-niederlassung-in-dallas-texas/>

Simulationstechnik: Altair übernimmt Synopsis Consulting

Der Simulationstechnologie- und Dienstleistungs-Anbieter Altair hat die italienische Synopsis Consulting übernommen. Ein Tätigkeitsschwerpunkt des Unternehmens liegt in der Entwicklung von Engineering-Analysesystemen, die dazu beitragen, bereichsübergreifende Entwicklungsteams eines Kunden zu verbinden, so dass dadurch Kosten, Materialien, Produktleistung und Gewichtsziele über den gesamten Entwicklungs- und Herstellungsprozess präzise verfolgt werden können.
<http://www.plm-it-business.de/news/Simulationstechnik--Altair-uebernimmt-Synopsis-Consulting.htm>

===== Termine & Veranstaltungen =====

04.05.2013 - 05.05.2013 Eurographics Symposium on Parallel Graphics and Visualization

Girona, Catalonia, Spanien
<http://www.vis.uni-stuttgart.de/egpgv/egpgv2013/>

06.05.2013 - 10.05.2013 Eurographics 2013

Girona, Spanien
<http://eg2013.udg.edu/>

10.05.2013 Hand synergies - how to tame the complexity of grasping

Karlsruhe
<http://www.thehandembodied.eu/workshop-hand-synergies-icra2013#schedule>

13.05.2013 - 17.05.2013 2nd International Conference on Virtual Machining Process Technology

Hamilton, Kanada
<http://www.nserc-canrimt.org/VMPT2013/>

14.05.2013 - 17.05.2013 AGILE Conference on Geographic Information Science

Leuven, Belgium
<http://agile.gis.geo.tu-dresden.de/web/index.php/conference/conference-2013>

15.05.2013 - 19.05.2013 International 3D Expo BG

Plovdir, Bulgaria
<http://www.3dexpobg.com/>

16.05.2013 Technologieworkshop "Reinigungssimulation"

CEC Leonberg
<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1798>

22.05.2013 - 24.05.2013 ITEC 2013

Rom
<http://www.itec.co.uk/>

27.05.2013 - 30.05.2013 Symposium on Virtual and Augmented Reality

Cuiabá, Brasil
<http://www.ufmt.br/svr2013/?language=english>

27.05.2013 - 30.05.2013 European Conference on Modelling an Simulation

Ålesund, Norwegen
<http://ecms2013.hials.no/>

29.05.2013 - 31.05.2013 Graphics Interface

Regina, Saskatchewan, Canada

<http://pages.cpsc.ucalgary.ca/~samavati/gi2013/>

03.06.2013 Datenbrillen-Workshop

Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin, Dortmund

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1815>

04.06.2013 TOP: Virtuelle Technologie und Simulation im Entwicklungsprozess

Fellbach / Weinstadt

<http://www.top-online.de>

04.06.2013 - 06.06.2013 Automotive Engineering Expo 2013

Nürnberg Messe

<https://www.automotive-circle.com>

04.06.2013 - 06.06.2013 Engine Expo 2013

Stuttgart, Messe

<http://www.engine-expo.com/german/>

05.06.2013 Technologieworkshop "GPU-Rendering"

VDC Fellbach

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2031>

09.06.2013 - 12.06.2013 NAFEMS World Congress

Salzburg, Austria

<http://www.nafems.org/congress>

10.06.2013 2. Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik

Tuttlingen

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2038>

10.06.2013 - 11.06.2013 Projection Summit 2013

Orlando, Florida, USA

<http://www.display-central.com/projection-summit-2013/>

11.06.2013 - 12.06.2013 2nd CIRP Global Web Conference - Beyond Modern Manufacturing: Technology For The Factories Of The Future

Patras/Griechenland

<http://lms.mech.upatras.gr/cirpe2013/>

11.06.2013 - 13.06.2013 Digital Human Modeling Symposium

Ann Arbor, USA

<http://www.dhm2013.org/>

11.06.2013 - 13.06.2013 20. Aachener ERP-Tage

Aachen

<http://veranstaltungen.fir.de/erp-tage/>

11.06.2013 - 14.06.2013 Computer Graphics International 2013

Hannover, Germany

<http://cgi2013.welfenlab.de/>

12.06.2013 - 13.06.2013 Digital Signage Expo

Berlin, Germany

<http://www.digitalsignageeurope.com/de/ds-expo>

13.06.2013 - 14.06.2013 Lean Development im Maschinen- und Anlagenbau

Hilton Köln

http://www.marcusevansassets.com/HTMLEmail/BL1239_AG_PreL.pdf

13.06.2013 -14.06.2013 FARO 3D Documentation User Meeting

Straßburg/Frankreich

<http://user-meeting.faro.com>

13.06.2013- 14.06.2013 14th CIRP Conference on Modeling of Machining Operations

Turin, Italien

<http://www.cirp-cmmo2013.com/>

16.06.2013 -20.06.2013 International Supercomputing Conference

Leipzig, Germany

<http://www.isc-events.com/isc13/>

17.06.2013 - 21.06.2013 EuroVis 2013

Leipzig, Germany

<http://www.eurovis2013.de/>

18.06.2013 - 20.06.2013 Digital Engineering zum Planen, Testen und Betreiben technischer Systeme

Fraunhofer IFF, Magdeburg

<http://www.iff.fraunhofer.de/de/veranstaltungen/2013/iff-wissenschaftstage.html>

19.06.2013 19. Industriearbeitskreis "Kooperation im Anlagenbau"

Fraunhofer IFF, Magdeburg

<http://www.iff.fraunhofer.de>

19.06.2013 - 20.06.2013 Stuttgarter Symposium für Produktentwicklung SSP 2013

Institutszentrum Stuttgart der FhG

<http://www.iao.fraunhofer.de/lang-de/veranstaltungen/eventeinzelheiten/83>

19.06.2013 - 21.06.2013 ANSYS Conference & CADFEM Users' Meeting

Mannheim

<http://www.usersmeeting.com/>

19.06.2013 - 21.06.2013 High Performance Graphics 2013

Anaheim, California, USA

<http://highperformancegraphics.org/>

19.06.2013 - 21.06.2013 3D & Virtual Reality Expo

Tokyo, Japan

<http://www.ivr.jp/en/>

20.06.2013 Symposium Virtualität + Interaktion 2013

SRH Hochschule Heidelberg

<http://www.cadplace.de/News/Veranstaltungen/Symposium-Virtualitaet-und-Interaktion-2013>

20.06.2013 - 22.06.2013 Web 3D Conference

San Sebastian, Spanien

<http://web3d2013.web3d.org>

22.06.2013 Tag der Wissenschaft an der Universität Stuttgart

Stuttgart

http://www.uni-stuttgart.de/bau/events/2013_Tag_der_Wissenschaft.html?_locale=de

24.06.2013- 27.06.2013 Engineering Interactive Computing Systems

London, UK

<http://eics-conference.org/2013/>

24.06.2013 - 27.06.2013 WSCG 2013 - International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision

Plzen, Czech Republic

<http://www.wscg.cz/>

26.06.2013 3. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug

Hochschule Mannheim, KVE

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/2037>



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.

==== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de, Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

<http://www.vdc-fellbach.de/>

==== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,
Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.