

Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Spezial =====

## **1. Industriearbeitskreis: Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik**

Die Netzwerke Medical Mountains Tuttingen AG und Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach bearbeiten am 26.2.2013 das Thema „Virtuelle Medizin“ gemeinsam mit allen interessierten professionelle Entwicklern, Integratoren, Anwendern medizintechnischer Produkte, Innovationsbeauftragten und Geschäftsführern, besonders von kleinen und mittelständischen Unternehmen. Ziel ist eine regelmäßig stattfindende Arbeitsgruppe, verortet in Tuttingen, zur Weiterentwicklung und zum Technologietransfer im Bereich der 3D-Visualisierung und -Interaktion in medizinischen Anwendungsfeldern.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1750>

## **Fachkongress Composite Simulation am 28.2.2013 in der Schwabenlandhalle Fellbach**

Der Fachkongress Composite Simulation bietet umfangreiche Informationen zu allen Fragestellungen im Bereich Composite Simulation und ist eine ideale Plattform zum Austausch, zum Treffen von Gleichgesinnten und zur Vernetzung. Dieses Jahr beantworten u. a. Experten von Eurocopter, Lanxess, SGL Carbon, MAGNA STEYR Fahrzeugtechnik, Dallara, Altair, vom Fraunhofer-Institut für Werkstoffmechanik und vom ITV Denkendorf Fragen rund um die Themen Material-, Prozess- und Struktursimulation sowie Crash.

<http://www.composite-simulation.de>

## **VDC Fellbach und Internationales Trickfilm-Festival Stuttgart kooperieren**

Das ITFS hat sich seit seiner Gründung 1982 zur zentralen Veranstaltung für Animationsfilm in Deutschland entwickelt und gilt als eines der wichtigsten und größten Festivals für Trickfilm weltweit. Dabei sind speziell die Wettbewerbe Animated Com und Animated Fashion für das VDC-Netzwerk interessant.

<http://www.itfs.de>

===== VDC Veranstaltungen =====

## **26. Februar 2013: 1. Industriearbeitskreis "Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik"**

Der Industriearbeitskreis "Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik" findet am 26. Februar 2013 im Rahmen der MedTec 2013 in der Lounge der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1750>

## **28. Februar 2013: Fachkongress Composite Simulation in der Schwabenlandhalle Fellbach**

Der Kongress bietet umfangreiche Informationen zum Thema Composite Simulation und ist eine ideale Plattform zum Austausch, zum Treffen von Gleichgesinnten und zur Vernetzung. Die drei Themenschwerpunkte bilden dieses Jahr Material- und Mikrostrukturmodellierung, Bauteil- und Prozesssimulation sowie Crash-Simulation.

<http://www.composite-simulation.de>

## **6. März 2013: 2. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug**

Der 2. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug findet am 6. März 2013 in der Hochschule Mannheim statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1854>

## **14. März 2013: Technologieworkshop Displaytrends: Head Mounted Displays, Datenbrillen & Co**

Der Technologieworkshop aus der Reihe "Displaytrends" findet am 14. März gemeinsam mit dem Netzwerk Photonics-BW in der Neuen Kelter Fellbach statt. Die Themen der Veranstaltung sind Einsatzfelder von Head Mounted Displays und Datenbrillen, Human Factors und Ergonomie, Lessons Learned und Entwicklungsrichtungen, Hardware-Technik, Infrastruktur sowie verfügbare Produkte am Markt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1797>

## **19. - 20. März 2013: Das VDC unterstützt das zwölfte 3D-Forum Lindau**

Das Internationale 3D-Forum Lindau hat sich in den vergangenen 11 Jahren zu einer der wichtigsten Veranstaltungen für virtuelle 3D-Stadt- und Landschaftsmodelle in Europa etabliert. Das VDC Fellbach unterstützt das 3D-Forum Lindau im Jahr 2013 als Partner. Die diesjährige Schwerpunktthemen sind 3D Stadtmodelle in Architektur und Stadtplanung, automatische Gebäudegenerierung aus dichten 3D-Punktwolken und INSPIRE und CityGML-Anwendungen.

<http://www.3d-Forum.li>

## **8. - 12. April 2013: Sonderschau Visualisierung und Simulation auf der HM Digital Factory**

Im Technology Cinema 3D dreht sich alles rund um Visualisierungsthemen. 2013 präsentiert sich die Sonderschau bereits zum vierten Mal auf der Hannover Messe. Dabei wird an Beispielen aus der industriellen Praxis demonstriert, wie 3D Prozesse vereinfacht und wie und wofür sich welche Technologien optimal einsetzen lassen.

<http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmessen/digital-factory/programm/visualisierung-und-simulation>

## **10. April 2013: Technologieworkshop "Arbeitsplatz der Zukunft"**

Das Virtual Dimension Center wird 2013 wieder das Sonderthema Visualisierung und Simulation der Hannover Messe, Fachmesse Digital Factory unterstützen. Ein Workshop zum "Arbeitsplatz der Zukunft" findet am 10. April 2013 im Convention Center, Saal 108-110 statt.

<http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmessen/digital-factory/programm/visualisierung-und-simulation>

## **16. Mai 2013: Technologieworkshop "Reinigungssimulation"**

Der Technologieworkshop wird gemeinsam mit dem Cleaning Excellence Center (CEC) Leonberg organisiert. Er findet am 16. Mai 2013 im CEC Leonberg statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1798>

===== Studien, Analysen & Markt =====

## **CIMdata Publishes Simulation & Analysis Market Overview Report**

CIMdata, Inc., the leading global PLM strategic management consulting and research firm announces the publication of the Simulation & Analysis Market Overview Report, a module of the CIMdata PLM Market Analysis Report (MAR) series.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2013/8/03/08.03.01.htm>

## **Kinos: Digitalisierung schreitet voran, 3D bleibt auf der Strecke**

Anlässlich der kürzlich zu Ende gegangenen Berlinale haben verschiedene deutsche und europäische Institutionen eine Bilanz des Kinojahres 2012 vorgelegt. Danach schreitet trotz wirtschaftlicher Schwierigkeiten in einigen Ländern die Digitalisierung der Kinos insgesamt zügig voran.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Kinos-Digitalisierung-schreitet-voran-3D-bleibt-auf-der-Strecke-1804931.html>

## **The Top Five to watch in 2013**

3D visualization is still not such a quite common topic as some of the leading analysts have predicted over the last years. But in this market, there is a lot of innovation taking place and so we used the last weeks to analyze remarkable trends.

[http://lumo.de/uploads/media/5Trends\\_11022013.pdf](http://lumo.de/uploads/media/5Trends_11022013.pdf)

## **Polls - PLM Sustainability**

Which of the following characteristics related to your current PLM solution concern you most when considering its long-term sustainability (i.e., the solution's ability to continue to deliver the same or higher levels of value to your organization)?

<http://www.cimdata.com/polls/polls.html>

## **Entwicklungsvorteile durch 3-D-Engineering werden noch oft unterschätzt**

Konstruktion: Weiterhin 2-D-CAD? Ab jetzt 3-D-Engineering? Diese Fragen sorgen nach wie vor für Diskussionen in Unternehmen. Denn die Migration von Altdaten und der Zeitverlust für die Schulung hält potenzielle Anwender nach wie vor von einem Umstieg Richtung 3-D ab.

<http://www.vdi-nachrichten.com/artikel/Entwicklungsvorteile-durch-3-D-Engineering-werden-noch-oft-unterschaetzt/62555/2>

## **BAuA erstellt Forschungslandkarte Ambient Intelligence (AMI) und Adaptive Arbeitsassistenzsysteme (AAS)**

Die Forschungslandkarte katalogisiert und visualisiert Aktivitäten und den Stand der Forschung im Bereich von neuen Informations- und Kommunikationstechnologien in der Arbeitswelt, z.B. Head Mounted Displays, smarte Schutzkleidung, adaptive Umgebungssteuerungen, intelligente Mensch-Maschine-Interaktion etc. insbesondere in Deutschland und den europäischen Nachbarländern.

<http://www.ami-map.de>

===== Hardware =====

## **Free your HMD with the wireless video kit for Head Mounted Displays now available from EST**

Are you feeling limited in your HMD experience by the video cable? Are you tired of worrying about cable management? Stop looking, EST got the solution. The wireless video kit replaces the video cable connection from your HMD to the rendering machine with a robust, high performance wireless link.

<http://www.est-kl.com/home/newsdetails/datum/2013/02/08/wireless-video-kit.html>

## **Barco projectors digitally transform New York City traffic into BMW i concept cars for innovative advertising tour**

Visualization pioneer Barco provided the ultra-bright projection technology for Fresh Air Flicks to create an astonishing illusion depicting the future of automobile travel via the "BMW i: A Window Into the Near Future" campaign.

<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/barco-projectors-digitally-transform-new-york-city-traffic-into-bmw-i-concept-cars-for-innovative-ad.aspx>

## **Helmdisplay: Hubschrauberpiloten blicken durch Nebel und Staub**

Rettungshubschrauber können bisher nur bei guten Sichtbedingungen helfen, unter 1500 Metern Sichtweite müssen sie am Boden bleiben. Um zukünftig Rettungseinsätze auch bei ungünstigen Wetterbedingungen zu ermöglichen, hat das Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR) ein Helmdisplay entwickelt, das die Hubschrauberpiloten selbst bei dichtem Nebel sicher fliegen lässt.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/helmdisplay-hubschrauberpiloten-blicken-durch-nebel-und-staub>

### **eyefactive zeigt MultiTouch-Innovationen**

Erstmals wurde vom MultiTouch Spezialisten eyefactive das neue OMEGA-Modulsystem auf der Integrated Systems Europe 2013 präsentiert.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/eyefactive-zeigt-multitouch-innovationen>

### **"Virtueller Seziertisch" sorgt für Durchblick beim Präparieren**

Lebensgroße, dreidimensionale Computermodelle ergänzen Präparierkurs am Universitätsklinikum Heidelberg / Hervorragender Überblick über die Lage von Organen, Blutgefäßen oder Nervenfasern

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/virtueller-seziertisch-sorgt-fuer-durchblick-beim-praeparieren>

### **Mobile Spiele werden fühlbar**

Eine Erfindung von Bayer MaterialScience soll neue Dimensionen in die Unterhaltungselektronik bringen: "Künstliche Muskeln" aus Kunststoff sorgen für ein sehr realistisches Fühlen bei mobilen Spielen auf Tablet-Computern und Smartphones sowie für ein intensiveres Klangerlebnis bei Kopfhörern.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/mobile-spiele-werden-fuehbar>

### **The Coming Handheld Virtual Reality**

Virtual Reality is beginning to gain a foothold in the mainstream with new technologies for the handheld Smartphone and tablet, using sensors like CCD and GPS chips, combined with big data repositories online, to give both "meaning and depth" to our surroundings (proximity) with relevant overlaid content.

[http://www.display-central.com/subscription-news/mobile/the-path-for-handheld-virtual-reality/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=fb3eddd938-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/subscription-news/mobile/the-path-for-handheld-virtual-reality/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=fb3eddd938-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **Glass: Ein bisschen Durchblick bei Googles Datenbrille**

Mit harten Fakten zu seiner "Glass" genannten Datenbrille hat Google sich bislang stark zurückgehalten – nun zeigt ein Video auf der neuen Website erstmals ganz konkret, wie man sich die Benutzung der Brille vorzustellen hat.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Glass-Ein-bisschen-Durchblick-bei-Googles-Datenbrille-1806873.html>

### **3D Eye Tracking Opens Virtual Environs**

3D Glasses – We've seen eye tracking technology used to help power AS-3D displays (autostereoscopic or no-glasses) primarily made for single-users in laptops and other mobile devices.

[http://www.display-central.com/subscription-news/3d/3d-eye-tracking-opens-virtual-environs/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/subscription-news/3d/3d-eye-tracking-opens-virtual-environs/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **ISE 2013 – Holocube Creates 70" See-Thru 3D Like Display**

Glasses Free 3D Displays - Holocube uses a 70" flat panel and a large 45-degree beam combiner to create a nearly life size 3D like display showing a dancing girl that can be very effective at grabbing attention.

[http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-holocube-creates-70-see-thru-3d-like-display/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-holocube-creates-70-see-thru-3d-like-display/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **ISE 2013 – Shanghai mView Tech Shows 3D Blend and Warp Box**

Controllers/Scalers/Processor - Shanghai mView Technology has developed a hardware solution for 3D blend and warping 3D content to a two projector solution.

[http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-shanghai-mview-tech-shows-3d-blend-and-warp-box/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-shanghai-mview-tech-shows-3d-blend-and-warp-box/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **ISE 2013 – Eyevis shows Interactive omniSHAPES Wall and 3D Signage**

Public Displays - Eyevis offers a small rear projection cube they call omniSHAPES, which is similar to Christie's microtiles.

[http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-eyevis-shows-interactive-omnishapes-wall-and-3d-signage/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-eyevis-shows-interactive-omnishapes-wall-and-3d-signage/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **ISE 2013 – LG Electronics Shows Big 3D Video Wall**

Glasses based 3D Displays - LG Electronics used ISE 2013 to create a large 3D video wall much like it did at CES.

[http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-lg-electronics-shows-big-3d-video-wall/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/video-news/ise-2013-video-news/ise-2013-lg-electronics-shows-big-3d-video-wall/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **ISE 2013 – Sony Intros First 3LCD-based Laser Projector**

Projection – LED/Laser/Hybrid - Sony was at ISE 2013 to introduce the world's first laser projector using 3LCD instead of DLP technology.

[http://www.display-central.com/subscription-news/pro-av/ise-2013-sony-intros-first-3lcd-based-laser-projector/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/subscription-news/pro-av/ise-2013-sony-intros-first-3lcd-based-laser-projector/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **RealD and Karo Film Announce Deal to Equip up to 200 Screens Across Russia With RealD 3D**

Digital Cinema - Agreement Pairs Newly Acquired Cinema Chain with Industry's Most Widely Used 3D Cinema Technology.

[http://www.display-central.com/free-news/press-releases/reald-and-karo-film-announce-deal-to-equip-up-to-200-screens-across-russia-with-reald-3d/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=4c72730645-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/free-news/press-releases/reald-and-karo-film-announce-deal-to-equip-up-to-200-screens-across-russia-with-reald-3d/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=4c72730645-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **3D Systems Delivers Go!MODEL For Creaform's Go!SCAN 3D Scanner**

3D Systems announced today the availability of Go!MODEL, a simple and powerful 3D reverse engineering and design tool developed in partnership with portable 3D measurement solutions specialist Creaform, specifically for their newly released Go!SCAN 3D portable scanner. Using the integrated Go!MODEL and Go!SCAN 3D package, users can capture physical objects and directly model high quality renderings and designs that are ideal for 3D printing.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2013/6/01/06.01.07.htm>

### **PROTOTOUCH - Virtual Prototyping of Tactile Displays**

The newly approved program PROTOTOUCH (Virtual Prototyping of Tactile Displays) is a multidisciplinary and intersectoral network for training 11 PhD students, termed "Early Stage Researchers" (ESRs), and 4 Post-doctoral fellows, termed "Experienced Researchers" (ERs) with the aim of developing touch screens that have high definition haptic feedback.

<http://ec.europa.eu/euraxess/index.cfm/jobs/jobDetails/33844389>

### **TU Hamburg forscht im EU-Großprojekt Graphen an neuem Werkstoff**

Graphen und darauf basierende Materialien sind Hoffnungsträger für zukünftige Technologien. Daher hat die Europäische Kommission (EU) im Rahmen einer bisher einmaligen Forschungs-Initiative „Future and Emerging Technologies“ das „Graphene Flagship“ als eines von zwei Projekten zur Förderung ausgewählt.

<http://idw-online.de/de/news517057>

### **3D-Tabletkamera mit Riesenbildschirm**

Eine Gruppe junger Wissenschaftler aus Texas hat auf der Crowdfunding-Plattform Kickstarter ein Projekt für eine 3D-Kamera vorgestellt. Mit dem Gerät, das äußerlich einem Tablet ähnelt, lassen sich Personen, Räume und auch Bewegungen scannen.

<http://www.golem.de/news/lynx-a-3d-tabletkamera-mit-riesenbildschirm-1302-97360.html>

### **SMI reveals first 3D glasses with full eye tracking capability**

SMI 3D Eye Tracking by SensoMotoric Instruments (SMI) gives insights into realistic 3D user experience and allows for real-time gaze interaction in virtual environments.

[http://www.smivision.com/en/gaze-and-eye-tracking-systems/about-smi/news/article.html?tx\\_ttnews\[tt\\_news\]=561&tx\\_ttnews\[backPid\]=78&cHash=e080ecd2358131cad50acfae4f0dacf8](http://www.smivision.com/en/gaze-and-eye-tracking-systems/about-smi/news/article.html?tx_ttnews[tt_news]=561&tx_ttnews[backPid]=78&cHash=e080ecd2358131cad50acfae4f0dacf8)

### **Prototypen ortsungebunden wie im 3D-Kino vorführen**

Das Systemhaus Ci-Base hat eine portable Virtual-Reality-Lösung entwickelt, die Produkte oder Prototypen mit einem dreidimensionalen Modell interaktiv visualisiert – und das ortsungebunden und flexibel.

[http://www.konstruktionspraxis.vogel.de/themen/digitale\\_konstruktion/berechnen/articles/392667/](http://www.konstruktionspraxis.vogel.de/themen/digitale_konstruktion/berechnen/articles/392667/)

==== VR- & Vis-Software ====

### **RTT unterstützt das 3D-Erlebnis in der Audi City Peking**

Als langjähriger strategischer Technologie- und Consulting-Partner hat RTT sein breitgefächertes Markt- und Prozessknowhow auch in die zweite Audi City eingebracht, die letzte Woche in Peking eröffnet wurde. RTT war in die technische und kreative Planung bis hin zur Umsetzung involviert, um Audi-Kunden ein interaktives Produkterlebnis in 3D zu ermöglichen.

[http://www.schwartzpr.de/de/newsroom/pressemeldung.php?we\\_objectID=1847&kunde=1761](http://www.schwartzpr.de/de/newsroom/pressemeldung.php?we_objectID=1847&kunde=1761)

### **CeBIT Highlights 2013 - Fraunhofer IAO zeigt wichtige Technologien für die Stadt der Zukunft**

Mit Exponaten zur Fraunhofer-Initiative »Morgenstadt« und dem immersiven 3D-Planungstool »Virtual CityScapes« präsentiert das Fraunhofer IAO auf der CeBIT von 5. bis 9. März 2013 in Hannover wegweisende Konzepte für die Städte der Zukunft im Rahmen des Fraunhofer-Gemeinschaftsstands in Halle 9, Stand E08.

<http://idw-online.de/de/news519942>

### **Die Brille, die weiß, was man sieht**

DFKI entwickelt Technologien für aufmerksamkeitsgesteuerte AR-Anwendungen / Systemdemonstration "Talking Places" auf der CeBIT 2013.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/die-brille-die-weiss-was-man-sieht>

### **Interaktives System erspürt Berührung und Gesten auf jeder Oberfläche**

Menschen können ihre Finger – und Hände – mit einem neuen berührungssensitiven System sprechen lassen, das auf Wände und andere Oberflächen projiziert und den Anwendern erlaubt, untereinander und mit ihrer Umgebung zu interagieren.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/interaktives-systems-erspuert-beruehrung-und-gesten-auf-jeder-oberflaeche>

### **Dassault Systèmes: "Perfect Package" für Verpackungsdesign**

Von Dassault Systèmes kommt unter der Bezeichnung "Perfect Package" eine auf der 3DEXperience Plattform basierende Software für die Verpackungsgestaltung.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=127890&ref=1846&nl=42&ds=20130218&rnd=4844854714>

### **Dassault Systèmes: Übernahme von Squareclock, Anbieter von 3DVia-Tools**

Dassault Systèmes übernimmt das französische Start-up Squareclock, das 3D-Tools für das Design im Gebäudebereich entwickelt.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=127884&ref=1846&nl=42&ds=20130218&rnd=4844854714>

### **Unigine Valley: Heidi-Bergwelt konkurriert mit 3DMark**

Unigine Valley heißt der neue Benchmark des russischen Entwicklerstudios Unigine. Er soll durch besonders aufwendig dargestellte Naturszenen einer alpinen Bergwelt samt anspruchsvoller Umgebungsverdeckung, volumetrischen Wolken sowie dynamischem Himmel und Wetter mit dem erst kürzlich vorgestellten 3DMark konkurrieren.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Unigine-Valley-Heidi-Bergwelt-konkurriert-mit-3DMark-1804282.html>

### **Bauwesen: Kleinen Rissen auf der Spur**

Juniorprofessur Visual Computing der TU Chemnitz forscht mit schweizerischem Unternehmen für eine bessere Überwachung von Brücken.

<http://www.autocad-magazin.de/vr/news/bauwesen-kleinen-rissen-auf-der-spur>

### **The point of proof**

A background discussion with Stephan Kohlhoff from Visual Enterprise Solution Management at SAP AG about first successes and next steps to make the visual enterprise visible in the market.

<http://www.economic-engineering.de/de/digest-archive/379-the-point-of-proof.html>

### **Verbesserte CryEngine 3**

Das Release von "Crysis 3" steht kurz bevor und passend dazu hat Crytek in einer Präsentation die jüngsten Verbesserungen an der CryEngine 3 vorgestellt.

<http://www.digitalproduction.com/de/interactive/details/artikel/verbesserte-cryengine-3/>

### **Virtueller Stadtführer mit Aufmerksamkeitsanalyse**

Forscher am DFKI in Kaiserslautern stellen auf der CeBIT einen virtuellen Stadtführer vor, der erkennt, welches Bauwerk einen Besucher interessiert, und ihm die passenden Informationen liefert.

<http://www.golem.de/news/augmented-reality-virtueller-stadtfuehrer-mit-aufmerksamkeitsanalyse-1302-97445.html>

## ==== Simulation: Software & Methoden ====

### **SimScale: HTGF, Bayern Kapital und Business Angel Konsortium investieren in Browser-basierte Simulationstechnologie**

Dass moderne Simulationstechnologie kosteneffizient und flexibel nutzbar sein kann, das beweist SimScale – eine Browser-basierte Plattform für ingenieurtechnische Simulation in der industriellen Produktentwicklung.

[http://www.high-tech-gruenderfonds.de/2013/02/simscale-htgf-bayern-kapital-und-business-angel-konsortium-investieren-in-browser-basierte-simulationstechnologie/?utm\\_source=CleverReach&utm\\_medium=email&utm\\_campaign=2013.02.20\\_PM\\_SimScale+&utm\\_content=Mailing\\_5559533](http://www.high-tech-gruenderfonds.de/2013/02/simscale-htgf-bayern-kapital-und-business-angel-konsortium-investieren-in-browser-basierte-simulationstechnologie/?utm_source=CleverReach&utm_medium=email&utm_campaign=2013.02.20_PM_SimScale+&utm_content=Mailing_5559533)

### **Bauwesen: HKLS-Software mit Simulation auf der ISH**

Auf der diesjährigen ISH stellt SOLAR-COMPUTER mehrere Software-Neuheiten vor, über die sich anspruchsvolle Gebäude- und Anlagen-Planer freuen könnten: Thermisch-energetische Simulation nach neuesten Regelwerken; gültige EnEV / DIN V 18599 inkl. Vorschau auf neue DIN V 18599 und künftige EnEV 2014; Software-Bibliothek „Lüftungs-Bundle“; rationelle 3D-Gebäudedatenerfassung und IFC-Schnittstelle; CAD-Anbindung für AutoCAD MEP und Revit MEP mit praktikablen neuen BIM-Features für Integrales Planen in Architekten- und Ingenieurteams.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/bauwesen-hkls-software-mit-simulation-auf-der-ish>

### **Rekord bei verteilter Simulation**

Einem US-Wissenschaftlerteam ist es gelungen, im Supercomputing-Bereich eine Barriere einzureißen: Sie nutzten über eine Million Rechenkerne, um komplexe Berechnungen auf dem Gebiet der Strömungslehre durchzuführen, berichtet Technology Review in seiner Online-Ausgabe.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Rekord-bei-verteilter-Simulation-1796499.html>

### **Symposium zur Modellierung von Extremereignissen**

Wie sich mithilfe von Computersimulationen Natur-, Klima- und Technik-Katastrophen besser vorhersagen lassen, diskutierten Experten aus aller Welt vom 13.2. bis 15.2.2013 beim Symposium "Extreme Events: Modeling, Analysis, and Prediction" in Hannover.

<http://idw-online.de/de/news517397>

### **Das menschliche Gehirn verstehen - TU München an Milliardenprojekt der EU beteiligt**

Die Europäische Kommission hat heute bekanntgegeben, dass das "Human Brain Project" (HBP) als eines von zwei FET-Flagship-Projekten gefördert wird. Es bündelt die europäischen Bemühungen um eine der größten Herausforderungen der modernen Wissenschaft: das Verständnis des menschlichen Gehirns.

<http://idw-online.de/de/news516692>

## ==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

### **Siemens PLM: Fibersim 13**

Siemens PLM gibt eine neue Version der Software zur Konstruktion mit faserverbundverstärkten Werkstoffen heraus. Nach Angabe von Siemens PLM spart die Software bis zu 80 Prozent Zeit bei der Konstruktion und Simulation und bis zu 50 Prozent Zeit bei einigen Aufgaben in der fertigungsorientierten Konstruktion. Die Software wird in den Branchen Luft- und Raumfahrt, Automobilindustrie, Schiffbau und Windkraft verwendet.

<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=127543&ref=1846&nl=42&ds=20130211&rnd=1764553993>

### **Inneo versioniert den Echtzeitrenderer Keyshot**

CAD/CAM-Anbieter Inneo Solutions und Luxion, Entwickler digitaler Rendering- und Beleuchtungstechnologien, stellen die neue Version von KeyShot 4.0 vor.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/inneo-versioniert-den-echtzeitrenderer-keyshot>

### **PLM richtig gemacht**

PROCAD führt die erfolgreiche Veranstaltungsreihe „PLM richtig gemacht“ fort und zeigt Interessenten auch 2013 wie PLM-Projekte erfolgreich angepackt und realisiert werden. Die nächsten Veranstaltungen finden in Dresden, Hamburg, Essen, Mannheim und Rosenheim statt.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/plm-richtig-gemacht>



## ==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

### **RTT und Canon U.S.A. schließen eine strategische Partnerschaft für Canons Mixed Reality-Plattform**

RTT USA, Inc. gibt heute eine strategische Partnerschaft mit Canon U.S.A., Inc. bekannt. Ziel der Zusammenarbeit ist die Zusammenführung der High-end 3D-Visualisierungssoftware RTT DeltaGen mit der neuen Mixed Reality (MR)-Plattform von Canon.  
<http://www.rtt.ag/de/unternehmen/newsroom/RTT-und-Canon-U.S.A.-schliessen-eine-strategische-Partnerschaft-fuer-Canons-Mixed-Reality-Plattform/>

### **Out now: Barco's company magazine**

The transition from paper to digital is complete! After the successful trial with the previous issue, Barco has decided to go 100% digital. From now on, you will be able to read "red." interactively, complete with links to exclusive videos and the latest stories.  
[http://www.barco.com/ebooks/red\\_issue\\_9b/index.html?utm\\_campaign=Red%20February%202013&utm\\_medium=email&utm\\_source=newsletter&utm\\_content=6237&utm\\_term=](http://www.barco.com/ebooks/red_issue_9b/index.html?utm_campaign=Red%20February%202013&utm_medium=email&utm_source=newsletter&utm_content=6237&utm_term=)

### **Beim RTT Student Visualization Award 2013 dabei sein**

CGI-Talente können ihre Projekte noch bis zum 15. März 2013 zum "RTT Student Visualization Award 2013" einreichen.  
<http://www.digitalproduction.com/de/science-education/details/artikel/beim-rtt-student-visualization-award-2013-dabei-sein/>

### **Der Tätigkeitsbericht des KVE Rhein-Neckar für das zweite Halbjahr 2012 ist veröffentlicht**

Der Bericht informiert halbjährlich in sehr kompakter Flyer-Form über die Tätigkeiten des Kompetenzzentrums.  
<http://www.kve-rn.de/news/1/13>

### **Internationales Trickfilm-Festival Stuttgart: Last Call for Entries**

Einreichungen für den Animated Fashion Award sind bis zum 1. März möglich, für das Animation Co-Production Forum bis zum 11. März.  
<http://www.itfs.de/start/branche/branchenevents/animation-co-production-forum/>

### **Laval Virtual 2013 auch mit Business Meetings**

Frankreichs Leitveranstaltung für Virtual Reality organisiert in diesem Jahr Match Makings für Geschäftsbesucher rund um die Ausstellung.  
<http://www.laval-virtual.org/2013>

### **Meta and Epson Work Together on Augmented Reality**

As reported by many technology blogs a company named Meta and Epson agreed to work together on bringing augmented reality to the masses. Available for some time, the Epson glasses will get an update and the new version should exchange the currently used LCD displays for OLED.  
[http://www.display-central.com/subscription-news/mobile/meta-and-epson-work-together-on-augmented-reality/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=fb3eddd938-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/subscription-news/mobile/meta-and-epson-work-together-on-augmented-reality/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=fb3eddd938-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **Autodesk schließt Akquisition von Allpoint Systems ab**

Autodesk hat die Übernahme des US-Unternehmens Allpoint abgeschlossen, einem Entwickler von Software zur Verarbeitung von Punktwolken.  
<http://www.k-magazin.de/index.cfm?pid=1651&pk=127542&ref=1846&nl=42&ds=20130211&rnd=1764553993>

## ===== Termine & Veranstaltungen =====

### **26.02.2013 1. Industriearbeitskreis: Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik**

MEDTEC, Landesmesse Stuttgart  
<http://www.vdc-fellbach.de/files/Veranstaltungen/2013-02-26%20Virtual%20Reality%20in%20der%20Medizin/Flyer%20Round%20Table-IAK%20Virtual%20Reality%20in%20der%20Medizin%2026Feb2013.pdf>

### **26.02.2013 - 27.02.2013 ANSYS High-Frequency Simulation Conference**

München  
<http://www.ahfsc-germany.com>

### **26.02.2013 - 27.02.2013 13. Internationales Stuttgarter Symposium 2013 - Automobil- und Motorentechnik**

Stuttgart  
<http://www.atzlive.de/13--Internationales-Stuttgarter-Symposium-2013Automobil--und-Motorentechnik/konferenzen/660.html>

### **26.02.2013 - 01.03.2013 IEEE PacificVis 2013**

Sydney, Australia  
<http://rp-www.cs.usyd.edu.au/~visual/pvis2013/welcome/index.php>

### **28.02.2013 Fachkongress Composite Simulation**

Schwabenlandhalle Fellbach  
<http://www.composite-simulation.de>

### **28.02.2013 - 02.03.2013 IEEE-PacificVis Symposium**

Songdo, Korea  
<http://hcil.snu.ac.kr:3002/>

### **05.03.2013 - 07.03.2013 SIMUTools2013**

Cannes, French Riviera  
<http://simutools.org/2013/>

**05.03.2013 - 09.03.2013 CeBit**

Hannover

<http://www.cebit.de>

**06.03.2013 2. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug**

Hochschule Mannheim

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1854>

**07.03.2013 - 08.03.2013 Augmented Human International Conferences Series**

Stuttgart

<http://www.augmented-human.com/ah13/4th-augmented-human-international-conference-cooperation-acm-sigchi>

**08.03.2013 Serious Games Conference 2013**

Hannover

[http://www.nordmedia.de/content/digitale\\_medien/games/serious\\_games\\_conference/veranstaltung/subcontent/serious\\_games\\_conference\\_2013](http://www.nordmedia.de/content/digitale_medien/games/serious_games_conference/veranstaltung/subcontent/serious_games_conference_2013)

**11.03.2013 3D Stadtmodelle - Datenmanagement für die energieeffiziente Stadtplanung**

Energetikom, Ludwigsburg

<http://www.hft-stuttgart.de/Forschung/Aktuell>

**11.03.2013 - 15.03.2013 Networked Systems Stuttgart 2013**

Stuttgart

<http://www.netsys2013.de/>

**12.03.2013 - 15.03.2013 MIPIM 2013**

Palais des festivals, Cannes, France

<http://www.mipim.com/language/german/>

**13.03.2013 Interaktive 3D Apps für mobile und lokale Endgeräte**

bwcon, Stuttgart

<http://www.bwcon.de/5475.html?&L=5>

**14.03.2013 Technologieworkshop Displaytrends: Head Mounted Displays und Head Up Displays**

Neue Kelter, Fellbach

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1797>

**14.03.2013 "Variantenmanagement - Hohe Varianz durchgängig beherrschen"**

InMediasP, Stuttgart

<http://www.inmediasp.de/de/unternehmen/veranstaltungshinweise>

**15.03.2013 Human Machine Interaction Design**

Haus der Wirtschaft, Stuttgart

<http://www.dmtm.com>

**16.03.2013 - 17.03.2013 3DUI 2013**

Orlando, USA

<http://www.3dui.org>

**17.03.2013 - 19.03.2013 Innovation Leadership Summit**

Scottsdale, Arizona, USA

[http://www.plm.automation.siemens.com/en\\_us/about\\_us/events\\_webinars/summit/](http://www.plm.automation.siemens.com/en_us/about_us/events_webinars/summit/)

**18.03.2013 - 19.03.2013 Innovative Anwendungen der Strömungssimulation in der Produktentwicklung**

Wiesbaden

<http://www.plm-it-business.de/news/Seminar--Innovative-Anwendungen-der-Stroemungssimulation-in-der-Produktentwicklung.htm>

**18.03.2013 - 21.03.2013 GPU Technology Conference**

San Jose, California, USA

<http://www.gputechconf.com/page/worldwide-events.html>

**18.03.2013 - 22.03.2013 PerCom 2013**

San Diego, California, USA

<http://www.percom.org/>

**19.03.2013 - 20.03.2013 12. 3D-Forum Lindau 2013**

Lindau

<http://www.3d-Forum.li>

**19.03.2013 - 20.03.2013 12. Heidelberger Innovationsforum**

Heidelberg

<http://www.heidelberger-innovationsforum.de/index.php?id=139>

**19.03.2013 - 21.03.2013 Asian Aerospace International Expo And Congress**

Hong Kong, China

<http://www.asianaerospace.com/en/home/>

**20.03.2013 - 21.03.2013 NAFEMS Seminar: Unterstützung der Konzeptfindung durch Simulationen**

Wiesbaden

<http://www.nafems.org/konz2013>

**20.03.2013 - 24.03.2013 Laval Virtual 2013: 15th International Conference on Virtual Reality**

Laval, Frankreich

<http://www.laval-virtual.org/2013/>

**21.03.2013 - 22.03.2013 IDA 2013 - Integrierte Digitale Anlagenplanung und -führung**

Frankfurt am Main

<http://www.processnet.org/ida2013>

**21.03.2013 - 23.03.2013 i3D 2013**

Orlando, Florida, USA

<http://www.csee.umbc.edu/csee/research/vangogh/I3D2013/>

**25.03.2013 - 29.03.2013 Game Developers Conference 2013**

San Francisco, California, USA

<http://www.gdconf.com/aboutgdc/>

**27.03.2013 - 28.03.2013 3D Creative Summit**

London, UK

<http://www.bfi.org.uk/>

**05.04.2013 - 06.04.2013 VeGA Camp 2013**

Hochschule der Medien, Stuttgart

<http://idw-online.de/de/news514828>

**06.04.2013 - 11.04.2013 NAB Show**

Las Vegas, Nevada, USA

<http://www.nabshow.com/>

**08.04.2013 - 12.04.2013 Hannover Messe**

Hannover

<http://www.hannovermesse.de>

**08.04.2013 - 12.04.2013 Sonderschau Visualisierung und Simulation auf der HM Digital Factory**

Hannover

<http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmessen/digital-factory/programm/visualisierung-und-simulation>

**09.04.2013 - 12.04.2013 Training & Simulation Pavillon**

LAAD Defence & Security , Rio de Janeiro, Brasilia

<http://laadexpo.com.br/english/index.php>

**09.04.2013 - 12.04.2013 Roundtable: Simulation in der Umformtechnik**

Wiesloch/Heidelberg

<http://www.simufact.de>

**10.04.2013 Technologieworkshop "Arbeitsplatz der Zukunft"**

Convention Center, Saal 108-110, Hannover Messe

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1760>

**10.04.2013 - 13.04.2013 Prolight + Sound**

Messe Frankfurt

<http://pls.messefrankfurt.com/frankfurt/de/besucher/willkommen.html>

**11.04.2013 - 12.04.2013 TEKOM Frühjahrstagung 2013**

Münster

<http://beta.tekom.de/tagung/f13/>

**13.04.2013 - 14.04.2013 ICCET 2013**

Vancouver, Kanada

<http://www.iccet.org/>

**14.04.2013 - 17.04.2013 IEEE World Haptics Conference**

Daejeon, Korea

<http://www.haptics2013.org>

**15.04.2013 - 21.04.2013 bauma 2013**

München

<http://www.bauma.de>

**16.04.2013 - 17.04.2013 ProSTEP iViP Symposium**

Deutscher Pavillon in Hannover, Messegelände

<http://www.prostep.org>

**17.04.2013 - 19.04.2013 PTC World Congress**

Orlando, Florida, USA

<http://globaltransportforum.com/ptc-world-congress/>

**18.04.2013 - 19.04.2013 11. Paderborner Workshop "Augmented & Virtual Reality in der Produktentstehung"**

Heinz Nixdorf MuseumsForum, Paderborn

<http://www.hni.uni-paderborn.de/wintesys>

**18.04.2013 - 19.04.2013 HAID 2013 - International Workshop on Haptic and Audio Interaction Design**



Daejeon, Korea

<http://www.haid-conf.org/haid2013/>

**19.04.2013 - 21.04.2013 IEEE International Conference on Computational Photography**

Cambridge, USA

<http://www.iccp13.org/>

**23.04.2013 - 24.04.2013 11. Fachkongress Fabrikplanung**

Ludwigsburg

<http://www.sv-veranstaltungen.de/fachkongress-fabrikplanung/>

**23.04.2013 - 26.04.2013 FMX 2013**

Stuttgart

<http://www.fmx.de/>

**23.04.2013 - 27.04.2013 Deutsche Gamestage**

Berlin

<http://www.deutsche-gamestage.de/quo-vadis/quo-vadis-creategamebusiness-conference-2013>

**24.04.2013 Digitale Prozessketten in der industriellen Medizintechnik: VDI-Expertenforum**

Düsseldorf

<http://www.vdi.de/technik/fachthemen/technologies-of-life-sciences/artikel/digitale-prozessketten-in-der-industriellen-medizintechnik/>

**25.04.2013 - 26.04.2013 8. Virtual Fires Kongress**

St. Georgen im Schwarzwald

<http://www.virtual-fires.de>

**25.04.2013 - 26.04.2013 RTT Excite 2013**

Kleine Olympiahalle, Olympiapark, München

<http://www.rttexcite.com>

**27.04.2013 - 02.05.2013 Conference on Human Factors in Computing Systemes**

Paris, France

<http://chi2013.acm.org/>

===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: [newsletter@vdc-fellbach.de](mailto:newsletter@vdc-fellbach.de)

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [achim.czaykowska@vdc-fellbach.de](mailto:achim.czaykowska@vdc-fellbach.de).

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an [newsletter@vdc-fellbach.de](mailto:newsletter@vdc-fellbach.de), Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

<http://www.vdc-fellbach.de/>

===== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach

Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.

Auberlenstr. 13

70736 Fellbach

Tel.: 0711/58 53 09-0

Fax: 0711/58 53 09-19

E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,

Oberbürgermeister Stadt Fellbach

Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.

