



Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Spezial =====

#### 1. Industriearbeitskreis: Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik

Die Netzwerke Medical Mountains Tuttlingen AG und Virtual Dimension Center (VDC) Fellbach bearbeiten am 26.2.2013 das Thema „Virtuelle Medizin“ gemeinsam mit allen interessierten professionellen Entwicklern, Integratoren, Anwendern medizintechnischer Produkte, Innovationsbeauftragten und Geschäftsführern, besonders von kleinen und mittelständischen Unternehmen. Ziel ist eine regelmäßig stattfindende Arbeitsgruppe, verortet in Tuttlingen, zur Weiterentwicklung und zum Technologietransfer im Bereich der 3D-Visualisierung und -Interaktion in medizinischen Anwendungsfeldern.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1750>

#### Das Programm zum Fachkongress Composite Simulation am 28.2.2013 ist jetzt online

Der Fachkongress Composite Simulation bietet umfangreiche Informationen zu allen Fragestellungen im Bereich Composite Simulation und ist eine ideale Plattform zum Austausch, zum Treffen von Gleichgesinnten und zur Vernetzung. Dieses Jahr beantworten u. a. Experten von Eurocopter, Lanxess, SGL Carbon, MAGNA STEYR Fahrzeugtechnik, Dallara, Altair, vom Fraunhofer-Institut für Werkstoffmechanik und vom ITV Denkendorf Fragen rund um die Themen Material-, Prozess- und Struktursimulation sowie Crash.

<http://www.composite-simulation.de>

#### EU-Projekt InfoPro: 3. Newsletter zu Informationsverarbeitungsmethoden in Innovationsnetzwerken

Im Projekt InfoPro ("Open Information Processing within Innovation Networks") arbeitet das VDC gemeinsam mit Projektpartnern aus Polen, Ungarn und den Niederlanden daran, neue Ansätze der Informationsverarbeitung in Innovationsnetzwerken zu entwickeln.

[http://www.vdc-fellbach.de/files/Nachrichten/Webseitennews/InfoPro\\_Newsletter3.pdf](http://www.vdc-fellbach.de/files/Nachrichten/Webseitennews/InfoPro_Newsletter3.pdf)

===== VDC Veranstaltungen =====

#### 7. Februar: 2. Sitzung des Industriearbeitskreises Composite Simulation

Der gemeinsame Arbeitskreis der AFBW und des VDC Fellbach findet 07. Februar 2013 im VDC Fellbach statt. Dabei werden mögliche Projektideen der letzten Sitzung diskutiert und Fördermöglichkeiten überprüft.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1808>

#### 26. Februar 2013: Industriearbeitskreis "Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik"

Der Industriearbeitskreis "Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik" findet am 26. Februar 2013 im Rahmen der MedTec 2013 in der Lounge der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1750>

#### 28. Februar 2013: Fachkongress Composite Simulation

Nach dem großen Erfolg im Jahr 2012 findet der Fachkongress Composite Simulation auch 2013 wieder in der Region Stuttgart statt. Der Kongress bietet umfangreiche Informationen zum Thema Composite Simulation und ist eine ideale Plattform zum Austausch, zum Treffen von Gleichgesinnten und zur Vernetzung.

<http://www.composite-simulation.de>

#### 6. März 2013: 2. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug

Der 2. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug findet am 6. März 2013 in der Hochschule Mannheim statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1854>

#### 14. März 2013: Technologieworkshop Displaytrends: Head Mounted Displays, Datenbrillen & Co

Der Technologieworkshop aus der Reihe "Displaytrends" findet am 14. März gemeinsam mit dem Netzwerk Photonics-BW im VDC Fellbach statt. Die Themen der Veranstaltung sind Einsatzfelder von Head Mounted Displays und Datenbrillen, Human Factors und Ergonomie, Lessons Learned und Entwicklungsrichtungen, Hardware-Technik, Infrastruktur sowie der Stand der aktuellen Produkte am Markt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1797>

#### 19. - 20. März 2013: Das VDC unterstützt das zwölfte 3D-Forum Lindau

Das Internationale 3D-Forum Lindau hat sich in den vergangenen 11 Jahren zu einer der wichtigsten Veranstaltungen für virtuelle 3D-Stadt- und Landschaftsmodelle in Europa etabliert. Das VDC Fellbach unterstützt das 3D-Forum Lindau im Jahr 2013 als Partner. Die diesjährige Schwerpunktthemen sind 3D Stadtmodelle in Architektur und Stadtplanung, automatische Gebäudegenerierung aus dichten 3D-Punktwolken und INSPIRE und CityGML-Anwendungen.

<http://www.3d-Forum.li>

#### 8. - 12. April 2013: Sonderschau Visualisierung und Simulation auf der HM Digital Factory

Im Technology Cinema 3D dreht alles rund um Visualisierungsthemen. 2013 präsentiert sich die Sonderschau bereits zum vierten Mal auf der Hannover Messe. Dabei wird an Beispielen aus der industriellen Praxis demonstriert, wie 3D welche Prozesse vereinfacht und wie und wofür sich welche Technologien optimal einsetzen lassen.

<http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmess/digital-factory/programm/visualisierung-und-simulation>

#### **10. April 2013: Technologieworkshop "Arbeitsplatz der Zukunft"**

Das Virtual Dimension Center wird 2013 wieder das Sonderthema Visualisierung und Simulation der Hannover Messe, Fachmesse Digital Factory unterstützen. Ein Workshop zum "Arbeitsplatz der Zukunft" findet am 10. April 2013 im Convention Center, Saal 108-110 statt.

<http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmesse/digital-factory/programm/visualisierung-und-simulation>

#### **16. Mai 2013: Technologieworkshop "Reinigungssimulation"**

Der Technologieworkshop wird gemeinsam mit dem Cleaning Excellence Center (CEC) Leonberg organisiert. Er findet am 16. Mai 2013 im VDC Fellbach statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1798>

===== Studien, Analysen & Markt =====

#### **Prognos, Fraunhofer und MC veröffentlichen Studie "Marktperspektiven von 3D in industriellen Anwendungen"**

Ziel des Dokuments ist die Erstellung einer belastbaren Prospektion der Markt- und Technologieentwicklungen in dem umrissenen Feld.

<http://www.igd.fraunhofer.de/Institut/Abteilungen/Maritime-Graphics/MedienDownloads>

#### **BAuA-Tagungsband stellt Trends zum Einsatz digitaler Menschmodelle vor**

Im Rahmen der Studie "Digitale Ergonomie 2025" hat die Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin (BAuA) mit Hilfe einer Expertengruppe Trends für die kommenden Jahre herausgearbeitet. Die Ergebnisse standen im Mittelpunkt des Symposiums "Digitale Ergonomie Trends zum Einsatz digitaler Menschmodelle", das Ende November 2012 in der BAuA Dortmund stattfand. Jetzt hat die BAuA den Tagungsband veröffentlicht.

<http://idw-online.de/de/news516521>

#### **Bundesagentur für Arbeit: Nicht überall in der IT fehlen Fachkräfte**

Die Bundesagentur für Arbeit (BA) kann in Deutschland keinen flächendeckenden Fachkräftemangel feststellen. In einzelnen Branchen hätten sich existierende Mangelsituationen jedoch weiter verstärkt, wie aus der Pressemitteilung hervorgeht.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Bundesagentur-fuer-Arbeit-Nicht-ueberall-in-der-IT-fehlen-Fachkraefte-1780301.html>

#### **DisplayCentral publishes "December 2012 – Large Display Report"**

The large display report's table of contents shows what's inside its 121 pages.

[http://www.display-central.com/ldr/december-2012-large-display-report-table-of-contents/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=2760de64ff-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/ldr/december-2012-large-display-report-table-of-contents/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=2760de64ff-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

#### **3D-Leistung: Tegra 4 unterliegt der GPU im iPad 4**

Kurz nach der Vorstellung von Nvidias kommenden Mobilprozessor (System-on-Chip/SoC) Tegra 4 gelangten bereits die ersten Grafik-Benchmarks ins Netz.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/3D-Leistung-Tegra-4-unterliegt-der-GPU-im-iPad-4-1780135.html>

#### **So schön können Daten sein: Datenvisualisierung auf dem Vormarsch**

Ein Daten-Tsunami rollt auf die Menschheit zu. 2011 wurden weltweit zusammengerechnet fast zwei Zettabyte (zwei Billionen Gigabyte) erzeugt. Das entspricht dem Speichervermögen von 200 Milliarden DVDs. Alle zwei Jahre verdoppelt sich das neu hinzukommende Informationsvolumen, wie die Marktforscher von IDC berechnet haben.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/So-schoen-koennen-Daten-sein-Datenvisualisierung-auf-dem-Vormarsch-1787660.html>

===== Hardware =====

#### **Eingabegerät am Handgelenk**

Forscher am Karlsruher Institut für Technologie (KIT) haben nun einen Spezialhandschuh entwickelt, der virtuelle Pinselstriche aus dem Handgelenk erfassen kann. Die Idee: Nutzer sollen Texteingaben am Computer oder Mobilgerät künftig mit schnellen Gesten durchführen können.

<http://www.heise.de/tr/artikel/Handschuh-statt-Stift-1775320.html>

#### **Texas Instruments Announces All-New DLP Pixel Architecture**

At CES Texas Instruments (TI) (Dallas, TX) DLP Products Group announced a new groundbreaking, smaller DLP pixel architecture, called Tilt & Roll Pixel (TRP).

[http://www.display-central.com/projection/texas-instruments-announces-all-new-dlp-pixel-architecture/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=b1035d5a5c-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/projection/texas-instruments-announces-all-new-dlp-pixel-architecture/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=b1035d5a5c-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

#### **Echtzeit-Raytracing für Workstations - und für Tablets?**

Imagination Technologies erwägt die Integration von Raytracing-Beschleunigung in künftige PowerVR-Grafikchips - und steht kurz vor der Auslieferung seiner Caustic-Steckkarten für Grafik-Workstations.

<http://www.golem.de/news/imagination-technologies-echtzeit-raytracing-fuer-workstations-und-fuer-tablets-1301-97035.html>

#### **Lasertastatur für den Unterarm**

Wie wird eigentlich Googles Datenbrille bedient? Bislang mit einem Touchpad, das umständlich am Arm des Brillenträgers befestigt wird. In Zukunft könnte die Eingabe über eine an gleicher Stelle per Laser projizierte Tastatur erfolgen.

<http://www.golem.de/news/tippen-auf-dem-arm-google-glass-mit-laserprojektor-fuer-den-unterarm-1301-96997.html>

#### **Spiele-Video-brille Oculus Rift mit 110-Grad-Sichtfeld**

Sie sorgt schon seit Monaten für Aufregung im Netz: Die Video-brille Oculus Rift sollte bereits im letzten Jahr als Entwickler-Modell ausgeliefert werden – die Vorbesteller warten aber immer noch.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Ausprobiert-Spiele-Video-brille-Oculus-Rift-mit-110-Grad-Sichtfeld-1782516.html>

#### **Dual-View-TV als Streitschlichter**

Anstatt eine Brille mit zwei unterschiedlichen Filterfolien benötigt man dazu zwei Brillen mit jeweils einheitlicher Polarisationsfolie. Der Träger einer Brille sieht Bild A, der Träger der anderen Brille Bild B.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Dual-View-TV-als-Streitschlichter-1782540.html>

### **Flinke Transistoren für hochauflösende Touchscreens**

Sharp zeigt die Möglichkeiten, die die IGZO-TFT-Technik mit sich bringt. Ein 13,5-zölliges OLED mit 4K-Auflösung – eher eine Studie als ein fertiges Produkt – beeindruckt, besonders aber ein 31,5-zölliger 4K-Monitor mit berührungsempfindlicher Oberfläche.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Flinke-Transistoren-fuer-hochaufloesende-Touchscreens-1782557.html>

### **Die Neuen für die Kinect**

Zwei neue Tools sorgen für Motion Capture für zu Hause mit der Kinect – die Tools Brekel Kinect Pro Body sowie Brekel Kinect Pro PointCloud.

<http://www.digitalproduction.com/de/interactive/detailansicht-interactive/artikel/die-neuen-fuer-die-kinect/>

### **Illumiroom macht das Zimmer zum Bildschirm**

Mit einem Kinect-für-Windows-Sensor wird die Umgebung gescannt, die Geometrie des Raumes erkannt und mit einem Projektor perspektivisch korrekt mit Effekten oder komplexer Spielgrafik beleuchtet.

<http://www.golem.de/news/kinect-forschungsprojekt-illumiroom-macht-das-zimmer-zum-bildschirm-1301-96825.html>

### **Eye-Tracking-System für jeden Computer**

Das schwedische Unternehmen Tobii stellt in Las Vegas sein Eye-Tracking-System Gaze als eigenständiges Peripheriegerät vor. Im Herbst 2013 soll Tobii Rex auf den Markt kommen, allerdings nur in einer kleinen Stückzahl.

<http://www.golem.de/news/tobii-rex-eye-tracking-system-fuer-jeden-computer-1301-96772.html>

### **Google-Glass-Alternative: Android-Datenbrille mit Kamera**

Während Googles Project-Glass-Datenbrille noch in der Entwicklung steckt, will Videobrillen-Veteran Vuzix schon mit einem ganz ähnlichen Gerät auf dem Markt sein.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Google-Glass-Alternative-Android-Datenbrille-mit-Kamera-1778048.html>

### **Mechdyne installing the first CAVE in Wyoming**

Automatic Virtual Environment (CAVE) facility will help University of Wyoming faculty, students and industry experts collaborate on energy research.

<http://www.mechdyne.com/article.aspx?id=233&Mechdyne+installing+the+first+CAVE+in+Wyoming>

### **Sony's Holodeck**

Die Agenturen Studio Output und Marshmallow Laser Feast haben im Auftrag von Sony und mit Hilfe der PS-Eye-Kamera, Playstation Move-Controllern, Steadicams und Realtime-Projection-Mapping einen Projektionsraum geschaffen.

<http://www.gamesart.de/?p=5288>

### **Microsofts Holodeck: Der ganze Raum als Projektionsfläche**

Microsoft arbeitet an einer Technik, die an das Holodeck von Raumschiff Enterprise erinnert.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Microsofts-Holodeck-Der-ganze-Raum-als-Projektionsflaeche-1776542.html>

### **"Project Glass": Entwickler spricht über Googles Datenbrille**

Suchmaschinenriese Google hat weitere Einblicke in die Entwicklung seiner „Project Glass“ genannten Datenbrille gegeben. Im Interview mit dem Magazin IEEE Spectrum stand Chef-Entwickler Babak Parviz Rede und Antwort.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Project-Glass-Entwickler-spricht-ueber-Googles-Datenbrille-1775783.html>

### **Total 3D Solutions Introduces Cinema ProMED System to Create Immersive Video Experiences for Dental Patients**

A trip to the dentist becomes more like taking in a 3D movie matinee with the Cinema ProMED System, powered by the Carl Zeiss cinemizer OLED.

[http://www.display-central.com/3d/total-3d-solutions-introduces-cinema-promed-system-to-create-immersive-video-experiences-for-dental-patients/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=6465701729-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/3d/total-3d-solutions-introduces-cinema-promed-system-to-create-immersive-video-experiences-for-dental-patients/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=6465701729-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

==== VR- & Vis-Software ====

### **Realistic lighting - New leap forward - interactive and online**

BS Contact 8.1 supports deferred rendering with a new lighting and shadow experience.

<http://www.bitmanagement.de>

### **Messe Karlsruhe, Visenso und VS Möbel zeigen virtuelle Lern- und Lehrumgebung eingebettet in den „Creative Room“**

Die Visenso GmbH, Stuttgarter Anbieter von Visualisierungs- und Virtual Reality (VR)-Software und -Komplettlösungen, zeigt auf der „LEARN-TEC 2013“ (29. - 31.01.13, Karlsruhe) in Kooperation mit der Messe Karlsruhe und der Firma VS Möbel, Anbieter von Schulmöbeln und Medientechnik, seine 3D-Lehr- und Lernumgebung Cyber-Classroom, eingebettet in ein neuartiges Möbel- und Raumkonzept.

<http://www.vdc-fellbach.de/news/3280>

### **bitmanagement: real touch on Windows 8**

BS Contact now supports touch functionality now also in 3D in desktop mode.

<http://www.bitmanagement.de>

### **Virtuelle Produktkonfiguration hält Einzug in den OP-Saal**

Auf Basis seiner Software COVISE hat der Stuttgarter Visualisierungs- und Virtual Reality-Experte Visenso jetzt ein Werkzeug für den Vertrieb und die Projektierung des Tuttlinger Medizintechnikunternehmens KLS Martin erstellt.

<http://www.visenso.de>

### **JT als ISO-Norm wird einen Innovationsschub auslösen**

Das neutrale Visualisierungsformat JT (Jupiter Tessellation), das von Siemens PLM entwickelt und zur Standardisierung veröffentlicht wurde, ist seit Kurzem ISO-Standard. Unter Federführung des ProSTEP-iViP-Vereins wurde in drei Jahren Standardisierungsarbeit das Ziel erreicht: JT ist jetzt ISO 14306.

<http://www.vdi-nachrichten.com/artikel/JT-als-ISO-Norm-wird-einen-Innovationsschub-ausloesen/62436/2>

### **Neue Engine mit Staatsunterstützung für 14 Millionen Euro**

Ubisoft bereitet sich auf die Zukunft vor: Gemeinsam mit zwei staatlichen Forschungseinrichtungen entwickelt der Publisher eine Next-Generation-Engine für Spiele.

<http://www.golem.de/news/ubisoft-neue-engine-mit-staatsunterstuetzung-fuer-14-millionen-euro-1212-96578.html>

### **Update für Element 3D**

Video Copilot hat für diese Woche das Release von Element 3D in der Version 1.5 angekündigt – sowie für morgen ein neues Footage-Pack mit 3D-Gebäuden.

<http://www.digitalproduction.com/de/animation/details/artikel/update-fuer-element-3d/>

### **Viewing: Einblick garantiert**

CAD-Dateien schnell, einfach und ohne eigene CAD-Installation betrachten - das müssen moderne Viewer leisten. Inzwischen bieten Viewer wie der 3D-View-Station aber deutlich mehr: Diese kommen auch in der 3D-CAD-Analyse, Technische Dokumentation oder für das 3D-Publishing zum Einsatz.

<http://www.plm-it-business.de/news/Viewing--Einblick-garantiert.htm>

### **Patentangebot: Überführung von 2D-Eyetracking-Messdaten in virtuelle 3D-Entwurfswerkzeuge**

Die neue Erfindung bietet die Möglichkeit, menschliches Blickverhalten als virtuelle Sichtdynamik in 3D-Entwurfswerkzeugen verfügbar zu machen.

<http://www.technologieallianz.de/angebote.php?sort=sag&id=3025&lang=de>

### **Erweiterte Realität unterstützt manuelle Arbeitsprozesse in der Industrie**

Virtuelle, über eine Datenbrille ins Sichtfeld eingeblendete Montage- oder Wartungsanleitungen, gestengesteuerte Trainingssysteme, automatisch generierte Handbücher - Industrie und Produktion setzen heutzutage zunehmend auf innovative Assistenzsysteme und Trainingssimulatoren unter Verwendung von Virtueller und Erweiterter Realität (AR).

<http://idw-online.de/de/news516561>

### **BAU 2013: Baumaschinen für die virtuelle Baustelle**

Der optimale Einsatz von Baumaschinen und -verfahren gilt häufig als entscheidender Faktor für die Wirtschaftlichkeit eines Bauprojektes. Durch die Verwendung von Baumaschinenmodellen im virtuellen Abbild einer Baustelle lassen sich bereits vor der Realisierung Risiken erkennen, Prozesse optimieren und dokumentieren.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/bau-2013-baumaschinen-fuer-die-virtuelle-baustelle>

### **Hochschule Mittelhessen entwickelt AR-System für Wartungs- und Montagearbeiten**

Das Land Hessen fördert das Vorhaben mit 439.000 Euro.

<http://idw-online.de/de/news512700>

### **Powerwalls: engineering in virtual reality**

The Engineer paid a visit to Warwick University and Jaguar Land Rover to find out how virtual reality is changing the automotive design process.

<http://www.theengineer.co.uk/video/powerwalls-engineering-in-virtual-reality/1011546.article>

### **Komplette Stadt als 3-D-Welt**

Das war großes Kino im Sitzungssaal des Aalener Rathauses. Mit 3-D-Brillen ausgestattet, erlebten die Gemeinderäte, Bürgermeister und Amtsleiter dreidimensionale Filme über Aalen, wie sie es bislang noch nicht gab.

<http://www.vdc-fellbach.de/news/3254>

==== Simulation: Software & Methoden ====

### **CAE for mobile devices**

Transvalor S.A. and Ceetron AS are currently working on an R&D project named Mobile Forging Workbench (MoFoWo). MoFoWo allows users of the simulation software FORGE to directly access forging simulations in the Cloud from mobile devices such as an iPad.

<http://ceetron.com/news/mobile-cae>

### **Performance Engineering durch virtuelles End-to-End-Prototyping**

Die ESI Group, Anbieter von Lösungen im Bereich der virtuellen Prototypenerstellung für die Fertigungsbranche, hat die Version 2012 ihrer Virtual Performance Solution (VPS) veröffentlicht, mit der ESI-Kunden Betriebsverhalten und Leistung eines zukünftigen Produkts bereits frühzeitig im Entwicklungsprozess virtuell beurteilen und optimieren können.

<http://www.plm-it-business.de/news/Performance-Engineering-durch-virtuelles-End-to-End-Prototyping.htm>

### **Teststrecken-Daten beschleunigen die Bauteilsimulation**

PKW-Komponenten einfacher entwickeln und konstruieren als bisher lautet das erklärte Ziel eines neuen Forschungsprojekts an der Technischen Hochschule Mittelhessen (THM), Friedberg.

[http://www.genios-fachpresse.de/artikel\\_VDIN\\_2012\\_1109\\_teststrecken-daten-beschleunigen-di\\_536873.html](http://www.genios-fachpresse.de/artikel_VDIN_2012_1109_teststrecken-daten-beschleunigen-di_536873.html)

### **Gießsimulationssoftware NovaFlow&Solid CV im Altair-Partnerprogramm**

Die Altair HyperWorks Partner Alliance (HWP) gibt heute bekannt, dass die Software NovaFlow&Solid CV von NovaCast Systems AB dem Angebot des Partnerprogramms hinzugefügt wurde. Es handelt sich dabei um die erste Gießsimulationslösung innerhalb der HWP.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/giesssimulationssoftware-novaflowsolid-cv-im-altair-partnerprogramm>

### **Neue Modelica User Group in Stuttgart gegründet**

Gemeinsam mit starken Partnern startet die XRG Simulation GmbH eine neue Modelica User Group in Stuttgart. Das Ziel ist es Anwendern und Interessierten eine Basis für einen besseren Interessen- und Erfahrungsaustausch bezüglich der Modellierungssprache Modelica zu ermöglichen.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/neue-modelica-user-group-stuttgart-gegruendet>

### **Red Bull Racing: Mit Simulation-Tools die Formel-1-Nase vorn**

Als die Formel 1-Rennsaison mit dem Schwenken der schwarz-weißen Zielflagge zu Ende ging, flogen hinter den Kulissen auch beim Anbieter von Simulationssoftware Ansys die Sekt-Korken. Seit 2007 sind Simulationslösungen von Ansys eine der treibenden Kräfte in der Formel 1 – auch in diesem Jahr. Vier der sechs besten Teams des Jahres 2012 nutzen Ansys, darunter auch Weltmeister Red Bull Racing.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/red-bull-racing-mit-simulation-tools-die-formel-1-nase-vorn>

### **Fahrsimulatoren im Rennstall: Entwicklungszeiten reduzieren**

Dallara Automobili, mit Hauptsitz im norditalienischen Varano de' Melegari, unterstützt einige der erfolgreichsten Rennställe in Sachen Konzeption und Konstruktion.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/fahrsimulatoren-im-rennstall-entwicklungszeiten-reduzieren>

## ==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

### **Siemens PLM: Prä-/Post-Prozessor Femap Version 11**

Siemens bringt eine neue Version heraus von Femap, dem Prä-/Post-Prozessor zur Vorbereitung und Auswertung von Simulationen. Die neue Version bringt u.a. bessere Auswertung von Ergebnissen, indem sich nun externe Ergebnisdateien an die Femap-Datenbank anhängen und auch anzeigen lassen.

<http://www.siemens.com/plm/femap>

### **Siemens' new 3dsync Software Delivers Exclusive Synchronous Technology Benefit to Mainstream CAD Industry**

One of the significant benefits associated with Siemens' proprietary synchronous technology software capability is now being made available to users of any vendor's computer-aided design (CAD) application.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/51/02/51.02.11.htm>

### **Pentagon baut Panzer in kollaborativen Prozessen**

Die zum amerikanischen Verteidigungsministerium gehörende Militärforschungsbehörde DARPA hat ein 300 Millionen Dollar schweres Forschungsprojekt aufgelegt, das die Art, wie das Militär seine Kampffahrzeuge der nächsten Generation plant und herstellt, revolutionieren soll. Das Programm wird zunächst einen neuen amphibischen Panzer hervorbringen – in einem kollaborativen Prozess, der es den Designern schon vor der Herstellung der allerersten Schraube erlauben soll, zu simulieren, wie die einzelnen Komponenten miteinander interagieren.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Pentagon-baut-Panzer-in-kollaborativen-Prozessen-1791629.html>

### **Integriert zum Erfolg**

Obwohl die am Markt vorhandenen einzelnen Lösungen auf den Gebieten ERP, MES und PLM sehr viele Überschneidungen haben, gibt es bei der Zusammenarbeit noch immer Probleme. Dabei bringt die Interoperabilität der verschiedenen IT-Anwendungen bei Entwicklung, Verkauf und Produktion eine Menge Vorteile.

<http://www.plm-it-business.de/mes/integriert-zum-erfolg.htm>

### **Leichter Zugriff auf Entwicklungsdaten**

Neben dem reibungslosen Austausch von Engineering-Daten ist insbesondere bei Entwicklungspartnerschaften auch die schnelle Analyse von Daten unterschiedlichster Formate gefragt. CT CoreTechnologie liefert dazu parallel zur 3D-Evolution-Software für die Dateikonvertierung die Viewing-Komponente 3D-Analyser, mit der sich vor allem Messungen in den Modellen vornehmen, aber auch zahlreiche Zusatzinformationen visualisieren lassen.

<http://www.plm-it-business.de/viewing/leichter-zugriff-auf-entwicklungsdaten.htm>

### **ERP und PDM: Brücken bauen**

Für die Produktentwicklung ist die Integration von Methoden, Prozessen und der IT (CAx) von herausragender Bedeutung. In modernen PLM-Szenarien kommt dem Zusammenspiel von PDM- und ERP-Software eine ähnlich große Bedeutung zu.

<http://www.plm-it-business.de/news/ERP-und-PDM--Bruecken-bauen.htm>

### **Aras: Anforderungsmanagement mit Systems-Engineering**

Von Aras kommt ein neues Release der Software zur Unterstützung des Anforderungs-Managements. "Aras Requirements Management" ist Bestandteil von Aras PLM und kombiniert damit das Anforderungs-Management mit unternehmensweitem PLM.

<http://www.industry-forum.biz/>

### **Cenit: Jetzt auch für Dassault Icem akkreditiert**

Das Systemhaus Cenit ist jetzt auch für die Icem-Produktlinie von Dassault akkreditiert. Icem Surf und Catia Icem Shappe Design sind Tools speziell für das Flächendesign. Sie werden hauptsächlich in Automobil- und Flugzeugbau verwendet.

<http://www.cenit.de/de/aktuelles/aktuelles/news-detail-aktuelles/article/cenit-fuer-icem-portfolio-von-dassault-systemes-akkreditiert.html>

### **BIM4You integriert alle Phasen im Lebenszyklus eines Bauprojekts**

Damit haben die BIB GmbH aus Offenburg und die BRZ Deutschland GmbH aus Nürnberg in einer strategischen Partnerschaft eine durchgängige BIM-Lösung geschaffen, die erstmals eine Projektplanung und Steuerung ganz ohne Medienbrüche ermöglicht. Dank vollständiger BIM-Content-Datenbank ist BIM4You als Open-BIM-Lösung sofort im Baubetrieb einsatzbereit.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/die-erste-bim-loesung-die-einfach-funktioniert>

### **Eurocopter Expands Use of PTC Technology Solutions to Accelerate Service Strategy**

PTC announced that Eurocopter, an EADS subsidiary, is expanding its use of PTC technology solutions to enhance the contribution Eurocopter support services makes to the company's overall business performance.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/51/03/51.03.08.htm>

## ==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

### **Brillenloses 3D Erlebnis - Besuchen Sie TRIDELITY auf der ISE**

Nur noch wenige Tage bis zur ISE in Amsterdam! TRIDELITY lädt Sie herzlich zu einem Besuch auf ihrem Messestand ein.

<http://www.iseurope.org/home.php>

### **RTT Excite 2013**

Mark your calendar for RTT Excite 2013, and get ready for the leading industry event in professional 3D visualization. The annual summit will once again showcase latest technology innovations, and offer engaging speeches by leading industry experts and research institutes, as well as hands-on workshop sessions.

<http://www.rttexcite.com>

### **ResInsight - Increasing Insight in Oil Reservoirs**

In 2011 Statoil was ranked the 7th most innovative company in the world. As a result of its focus on innovation, this Norwegian company has achieved the industry's highest oil recovery rate from existing oil and gas fields. At Statoil's research centre in Trondheim, one of the main objectives of research is to further increase recovery rates, which requires faster and better simulation and visualization tools.

<http://ceetron.com/news/resinsight-increasing-insight-in-oil-reservoirs>

### **Technik-Oscar für Rauch und CGI**

Der Technik-Oscar geht in diesem Jahr an zwei deutsche Informatiker für eine Methode, mit der sich CGI-Effekte wie Rauch und Explosionen einfacher erstellen lassen.

<http://www.digitalproduction.com/de/film-video-vfx/details/artikel/technik-oscar-fuer-rauch-und-cgi/>

### **Beiträge fürs VeGA Camp gesucht**

Die Hochschule der Medien in Stuttgart sucht für ihre neue Konferenz VeGA Camp 2013 VFX- und Animationsbeiträge.  
<http://www.digitalproduction.com/de/interactive/detailansicht-interactive/artikel/beitraege-fuers-vega-camp-gesucht/>

### **Weiterbildungskatalog Konstruktion & Entwicklung**

Beim VDI ist der Weiterbildungskatalog für Konstruktion & Entwicklung für den Zeitraum Februar bis September 2013 erschienen.  
<http://www.vdi-wissensforum.de/de/wfkat/>

### **International 3D Society Announces 2013 Technology Award Winners**

Prior to its presentation at the Consumer Electronics Show in Las Vegas, the International 3D Society today announced the companies which will be honored for achievement in 3D technology.

[http://www.display-central.com/3d/international-3d-society-announces-2013-technology-award-winners/?utm\\_source=Insight+Media+Subscribers&utm\\_campaign=083144ae2e-Weekly\\_news\\_07\\_09\\_20127\\_9\\_2012&utm\\_medium=email](http://www.display-central.com/3d/international-3d-society-announces-2013-technology-award-winners/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=083144ae2e-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email)

### **3D Systems: Übernahme von Geomagic**

3D Systems, bedeutender Hersteller von 3D-Druckern, übernimmt den Softwarehersteller Geomagic. Der ist hauptsächlich bekannt für seine Software zur Erfassung von Punktwolken.

<http://www.3dsystems.com/>

### **Autodesk übernimmt PI-VR**

Autodesk hat das deutsche Softwarehaus PI-VR GmbH übernommen. PI-VR entwickelt High-End Virtual Reality-Softwarelösungen, die zum Beispiel in der Konsumgüter- und der Automobilbranche zum Einsatz kommen.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/vr/news/autodesk-uebernimmt-anbieter-fuer-3d-visualisierungssoftware>

### **IEEE Transactions on Haptics has a new podcast format**

This podcast briefly summarizes the contents of an entire issue, so that you can keep current with topics in haptics while you're on the go.

<http://www.computer.org/csdl/trans/th/2012/04/index.html>

===== Termine & Veranstaltungen =====

### **04.02.2013 - 06.02.2013 Stereoscopic Displays and Applications 2013 Conference**

San Francisco, USA

<http://www.stereoscopic.org/2013/program.html>

### **05.02.2013 Seminar "Fit for Automotive"**

Stuttgart, Haus der Wirtschaft

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1842>

### **05.02.2013 Entwurf und thermische Auslegung von E-Maschinen mittels analytischer und CFD-Methoden**

Universität Stuttgart, Höchstleistungsrechenzentrum

<http://www2.cd-adapco.com/e/14592/Th70Vj/36lh3/111659012>

### **07.02.2013 2. Industriearbeitskreis Composite Simulation**

VDC Fellbach

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1808>

### **13.02.2013 - 14.02.2013 12. Oldenburger 3D-Tage**

Oldenburg

<http://www.jade-hs.de/fachbereiche/bauwesen-und-geoinformation/geoinformation/oldenburger-3d-tage/>

### **15.02.2013 - 18.02.2013 ICAART 2013**

Barcelona, Spain

<http://www.icaart.org/>

### **18.02.2013 - 19.02.2013 Die Fabrik des Jahres**

Leipzig

<http://www.fabrik-des-jahres.de>

### **19.02.2013 - 23.02.2013 didacta - die Bildungsmesse**

Köln

<http://www.didacta-koeln.de/de/didacta/home/index.php>

### **20.02.2013 Schweissimulation in der industriellen Praxis**

Berlin, Fraunhofer IPK

<http://www.ipk.fraunhofer.de>

### **20.02.2013 - 23.02.2013 NextMed / MMVR20**

San Diego, California, USA

<http://nextmed.com/index.html>

### **21.02.2013 Einsatz digitaler Menschmodelle in der industriellen Fertigung**

Chemnitz, Technische Universität

[http://www.tu-chemnitz.de/forschung/virtual\\_humans/sonstig/news/news.php?show=visualize&id=123&seite=0](http://www.tu-chemnitz.de/forschung/virtual_humans/sonstig/news/news.php?show=visualize&id=123&seite=0)

### **21.02.2013 - 22.02.2013 ART Days 2013**

Starnberg, Germany

<http://www.ar-tracking.de/>

### **21.02.2013 - 24.02.2013 VISIGRAPP 2013: GRAPP - IVAPP - VISAPP**

Barcelona, Spain

<http://www.visigrapp.org/>

### **26.02.2013 1. Industriearbeitskreis: Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik**

Landesmesse Stuttgart, MEDTEC

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1750>

**26.02.2013 - 27.02.2013 ANSYS High-Frequency Simulation Conference**

München

<http://www.ahfsc-germany.com>

**28.02.2013 Fachkongress Composite Simulation**

Fellbach, Schwabenlandhalle

<http://www.composite-simulation.de>

**05.03.2013 - 07.03.2013 SIMUTools2013**

Cannes, French Riviera

<http://simutools.org/2013/>

**05.03.2013 - 09.03.2013 CeBit**

Hannover

<http://www.cebit.de>

**06.03.2013 2. Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug**

Hochschule Mannheim

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1854>

**07.03.2013 - 08.03.2013 Augmented Human International Conferences Series**

Stuttgart

<http://www.augmented-human.com/ah13/4th-augmented-human-international-conference-cooperation-acm-sigchi>

**08.03.2013 Serious Games Conference 2013**

Hannover

[http://www.nordmedia.de/content/digitale\\_medien/games/serious\\_games\\_conference/veranstaltung/subcontent/serious\\_games\\_conference\\_2013](http://www.nordmedia.de/content/digitale_medien/games/serious_games_conference/veranstaltung/subcontent/serious_games_conference_2013)

**14.03.2013 Technologieworkshop Displaytrends: Head Mounted Displays und Head Up Displays**

VDC Fellbach

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1797>

**14.03.2013 "Variantenmanagement - Hohe Varianz durchgängig beherrschen"**

Stuttgart, InMediasP

<http://www.inmediasp.de/de/unternehmen/veranstaltungshinweise>

**16.03.2013 - 17.03.2013 3DUI 2013 - 8th IEEE Symposium on 3D User Interfaces**

Orlando, USA

<http://www.3d-UI.org>

**17.03.2013 - 19.03.2013 Siemens PLM Software's 2013 Innovation Leadership Summit**

Scottsdale, Arizona, USA

[http://www.plm.automation.siemens.com/en\\_us/about\\_us/events\\_webinars/summit/](http://www.plm.automation.siemens.com/en_us/about_us/events_webinars/summit/)

**18.03.2013 - 19.03.2013 Strömungssimulation (CFD) in der Produktentwicklung**

Wiesbaden

<http://www.nafems.org/cfd2013>

**18.03.2013 - 21.03.2013 GPU Technology Conference**

San Jose, California, USA

<http://www.gputechconf.com/page/worldwide-events.html>

**18.03.2013 - 22.03.2013 PerCom 2013**

San Diego, California, USA

<http://www.percom.org/>

**19.03.2013 - 20.03.2013 12. 3D-Forum Lindau 2013**

Lindau

<http://www.3d-Forum.li>

**20.03.2013 - 21.03.2013 NAFEMS Seminar: Unterstützung der Konzeptfindung durch Simulationsmethoden**

Wiesbaden

<http://www.nafems.org/konz2013>

**20.03.2013 - 24.03.2013 Laval Virtual 2013: 15th International Conference on Virtual Reality**

Laval, Frankreich

<http://www.laval-virtual.org/2013/>

**21.03.2013 - 22.03.2013 IDA 2013 - Integrierte Digitale Anlagenplanung und -führung**

Frankfurt am Main

<http://www.processnet.org/ida2013>

**21.03.2013 - 23.03.2013 i3D 2013**

Orlando, Florida, USA

<http://www.csee.umbc.edu/csee/research/vangogh/i3D2013/>

**25.03.2013 - 29.03.2013 Game Developers Conference 2013**

San Francisco, California, USA

<http://www.gdconf.com/aboutgdc/>

**27.03.2013 - 28.03.2013 3D Creative Summit**

London, UK

<http://www.bfi.org.uk/>

## ===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: [newsletter@vdc-fellbach.de](mailto:newsletter@vdc-fellbach.de)

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an [achim.czaykowska@vdc-fellbach.de](mailto:achim.czaykowska@vdc-fellbach.de).

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an [newsletter@vdc-fellbach.de](mailto:newsletter@vdc-fellbach.de), Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.  
<http://www.vdc-fellbach.de/>

## ===== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach  
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.  
Auberlenstr. 13  
70736 Fellbach  
Tel.: 0711/58 53 09-0  
Fax: 0711/58 53 09-19  
E-Mail: [info@vdc-fellbach.de](mailto:info@vdc-fellbach.de)

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,  
Oberbürgermeister Stadt Fellbach  
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.