



Der VDC Newsletter ist der monatliche Informationsdienst des Virtual Dimension Centers (VDC) Fellbach mit Neuigkeiten aus dem Netzwerk sowie Nachrichten und Terminen rund um das Thema Virtual Engineering. Tagesaktuelle Nachrichten sind auf <http://www.vdc-fellbach.de> verfügbar. Der VDC Newsletter wird derzeit von rund 4.000 Personen gelesen.

Sie sind bereits in Sozialen Netzwerken unterwegs und wollen VDC-Nachrichten tagesaktuell oder auch mobil, beispielsweise auf Ihrem Smartphone, empfangen? Dann folgen Sie dem VDC auf:

[Slideshare](#)



[Twitter](#)



[RSS](#)



[Facebook](#)



===== VDC Spezial =====

Technologieworkshop 3D Content Creation

Innerhalb eines Produktionsprozesses gibt es verschiedene Möglichkeiten Werke, die grafischer Natur sind und computergestützt erzeugt wurden darzustellen. Diese Darstellungsmöglichkeiten fallen alle in den Bereich der Digital Content Creation – die Erstellung der Inhalte unterliegt meist einem kreativen Prozess und wird in verschiedensten Branchen wie z.B. bei der Erstellung von Videos, beim Modellieren und Rendering von Computerspielen, in der Computergrafik, bei Web-Programmierungen oder in Film und Fernsehen angewendet. In unserem Workshop am 11. Oktober im VDC in Fellbach werden Arbeitsabläufe, Techniken, Lösungen, Programme, theoretische Aspekte und Praxisbeispiele rund um das Thema DCC vorgestellt. Die Veranstaltung ist für alle TeilnehmerInnen nach vorheriger Anmeldung kostenfrei.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1688>

Virtual Efficiency Congress im vierten Jahr erfolgreich

Engineering mit Virtuellen Techniken und mobile 3D: das waren die spannenden Themen des 4. Virtual Efficiency Congress (VEC) in diesem Jahr. Der VEC rund um Anwendungen und Technologien aus dem 3D-Engineering Umfeld hat sich als einzigartige Wissensplattform in der industriellen Anwendung von 3D-Technologien etabliert. Die Vorträge des 4. VEC sind online unter:

<http://www.vdc-fellbach.de/veranstaltungsdocu> zu finden.

<http://www.vdc-fellbach.de/files/Pressemeldungen/2012-09%20PM-Virtual%20Efficiency%20Congress%20im%20vierten%20Jahr%20erfolgreich.pdf>

Pressekonferenz zur Windkraftanlagen-Visualisierung mittels Google Earth am VDC

Am 19. September 2012 luden die beiden Landtagsabgeordneten Claus Paal und Jochen Haußmann zu einer Pressekonferenz in das VDC Fellbach ein, um den aktuellen Stand eines Projekts zur Visualisierung von Windkraftanlagen zu demonstrieren. Die Debatte über Windkraft hat Rückenwind. Immerhin hat der Verband Region Stuttgart im Sommer allein für den Rems-Murr-Kreis 20 mögliche Standorte für Windkraftanlagen ausgewiesen; in der gesamten Region könnten sich an 96 Standorten bis zu 500 Windräder drehen.

<http://www.zvw.de/inhalt.winterbach-fellbach-windkraft-in-3d-20-standorte-fuer-windraeder-im-kreis-geplant.8bf56876-7621-473f-b190-ed0dcae1ebb6.html>

VDC visualisiert Windkraftanlagen mit Google Earth

In einem durch die Wirtschaftsförderung Region Stuttgart unterstützten Projekt hat das VDC die Machbarkeit des Ansatzes sichergestellt und einfache Werkzeuge zur automatischen Erzeugung von Windrad-Modellen und Vegetationsmodellen erstellt. Damit lassen sich aus beliebigen Perspektiven Sichtbarkeitsuntersuchungen vornehmen. Schorndorf und Winterbach unterstützen das Projekt als Modellkommunen.

<http://www.vdc-fellbach.de/news/2945>

VDC unterstützt Sonderthema Simulation und VR der EuroMold 2012

Vortragsinteressenten für die Themen VR in der Produktentwicklung, 3D-Konstruktion und Fertigungsprozess-Simulation können sich beim VDC mit einem Vorschlag melden. Der Bereich Simulation + VR ist ein wichtiger Bestandteil der EuroMold-Prozesskette. In ihm werden technologisches Spezialwissen und das kreative Ideenpotential der Designer gebündelt, so dass im Zusammenspiel dieser beiden Bausteine konkrete Lösungsansätze für die Produktentwicklung entstehen können.

<http://www.vdc-fellbach.de/files/Pressemeldungen/2012-09%20PM%20VDC%20unterst%20C3%BCtz%20Sonderthema%20Simulation%20und%20VR%20der%20EuroMold%202012.pdf>

===== VDC Veranstaltungen =====

11. Oktober 2012: Technologieworkshop 3D Content Creation

Innerhalb eines Produktionsprozesses gibt es verschiedene Möglichkeiten Werke, die grafischer Natur sind und computergestützt erzeugt wurden darzustellen. Diese Darstellungsmöglichkeiten fallen alle in den Bereich der Digital Content Creation – die Erstellung der Inhalte unterliegt meist einem kreativen Prozess und wird in verschiedensten Branchen wie z.B. bei der Erstellung von Videos, beim Modellieren und Rendering von Computerspielen, in der Computergrafik, bei Web-Programmierungen oder in Film und Fernsehen angewendet. In unserem Workshop werden Arbeitsabläufe, Techniken, Lösungen, Programme, theoretische Aspekte und Praxisbeispiele rund um das Thema DCC vorgestellt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1688>

15. Oktober 2012: Workshop Hub für Visual & Interactive Experience

Ziel des Europäischen Projekts CCAIps ist es, ein reales und virtuelles Netzwerk von Akteuren aus der Kreativwirtschaft im Alpenraum zu entwickeln. CCAIps wird hierfür die Zusammenarbeit und den Austausch von KMU, Universitäten, Forschungszentren und politischen Entscheidern fördern, indem sog. „Hubs“ entwickelt werden, die eine konkrete und effektive Zusammenarbeit sowie einen Innovationstransfer ermöglichen. Der Schwerpunkt des Baden-Württembergischen Hubs ist Visual & Interactive Experience.

<http://innovation.mfg.de/de/veranstaltungen/ccalps-workshop-wege-zur-kollaboration-im-bereich-visual-experience-1.13092>

18. Oktober 2012: Technologie-Workshop 3D-Konfiguratoren

Am 18.10.2012 findet in der Neuen Kelter der Technologie-Workshop "3D-Konfiguratoren" statt, der sich u. a. mit Grundlagen, Möglichkeiten und Grenzen sowie Einsatzgebieten von 3D-Konfiguratoren beschäftigt. Die Veranstaltung ist für alle TeilnehmerInnen nach vorheriger Anmeldung kostenfrei.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1636>

24. Oktober 2012: Industriearbeitskreis VR-Textil-Technik in Albstadt

Die Arbeitsgruppe VR-Textil-Technik beschäftigt sich mit den Einsatzmöglichkeiten von Virtual-Reality-Technologien in der Textilbranche.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1637>

29.-31. Oktober 2012: Jahrestagung der Association Française de Réalité Virtuelle in Strasbourg

Das VDC stellt auf der Jahrestagung der Association Française de Réalité Virtuelle aus und vertritt seine Mitglieder in Frankreich.

<http://www.afrv.fr/>

15. November 2012: Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug

Der Industriearbeitskreis Virtuelles Nutzfahrzeug findet am 15. November 2012 an der Hochschule Mannheim statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1664>

12. Dezember 2012 TOP-Workshop: Virtuelle Technologie und Simulation im Entwicklungsprozess

Die Veranstaltung wird in Zusammenarbeit mit der Bernd Kußmaul GmbH aus Weinstadt durchgeführt.

<http://top-online.de/veranstaltung/virtuelle-technologie-und-simulation-im-entwicklungsprozess>

26. Februar 2013: Industriearbeitskreis Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik

Der Industriearbeitskreis "Virtuelle Techniken in der Medizin und Medizintechnik" findet am 26.2.2013 in der Lounge der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart auf der Landesmesse Stuttgart im Rahmen der MedTec 2013 statt.

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1750>

28. Februar 2013: Fachkongress Composite Simulation

Nach dem großen Erfolg im Jahr 2012 findet der Fachkongress Composite Simulation auch 2013 wieder in die Region Stuttgart statt. Am 28. Februar bietet der Kongress umfangreiche Informationen zum Thema und ist eine ideale Plattform zum Austausch, zum Treffen von Gleichgesinnten und zur Vernetzung.

<http://www.composite-simulation.de>

19.-20. März 2013: Das VDC unterstützt das 12. 3D-Forum Lindau

Das Internationale 3D-Forum Lindau hat sich in den vergangenen 11 Jahren zu einer der wichtigsten Veranstaltungen für virtuelle 3D Stadt- und Landschaftsmodelle in Europa etabliert. Das VDC Fellbach unterstützt 2013 als Partner das 3D-Forum Lindau. Der erste Tag der Veranstaltung besteht aus einem Vortragsteil, bei dem neben wissenschaftlichen und technologischen Trends auch Vorträge aus der Praxis mit entsprechenden Anwendungen präsentiert werden. Am zweiten Tag der Veranstaltung stehen Vertiefungsthemen aus den Bereichen 3D Geodaten, CAD und Visualisierungstechnologien sowie Workshops auf dem Programm.

www.3d-Forum.li

10. April 2013 VDC unterstützt Hannover Messe Digital Factory 2013

Das Virtual Dimension Center wird 2013 wieder das Sonderthema Visualisierung und Simulation der Hannover Messe, Fachmesse Digital Factory unterstützen. Ein Workshop zum "Arbeitsplatz der Zukunft" findet am 10. April 2013 statt.

<http://www.hannovermesse.de/de/ueber-die-messe/programm/leitmessen/digital-factory/programm/visualisierung-und-simulation>

===== Studien, Analysen & Markt =====

Siemens PLM Software Announces new Teamcenter Performance Results

Siemens PLM Software today announced it has measured excellent results in performance and scalability tests for its Teamcenter® software running on the SQL Server 2012 data platform and Windows Server 2008 R2 Enterprise operating system. Conducted in conjunction with Microsoft and with the help and support of Intel, the test results demonstrate the full enterprise capabilities of the SQL Server 2012 data platform for PLM. The performance tests were conducted to prove large scale deployment capability to support the continued expansion of Teamcenter deployments across the extended enterprise.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/36/03/36.03.12.htm>

ARC Advisory Group veröffentlicht Marktstudie "Engineering Design Tools"

The combined market for Engineering Design Tools (EDT) for Industry and Infrastructure market is experiencing a period of robust activity globally. The collective market of industry and infrastructure domains includes virtually everything that is built in the world today, including buildings, bridges, city infrastructure, roads and highways, seaports, rail transportation, electrical power generation and grids, industrial manufacturing plants, mining facilities, utility infrastructure, oil and gas facilities, and chemical and other process industry plants.

<http://www.arcweb.com/market-studies/pages/engineering-design-tools.aspx>

BAuA veröffentlicht Tagungsbericht "Datenbrillen - Aktueller Stand von Forschung und zukünftige Entwicklungsrichtungen"

Datenbrillen – sogenannte "Head Mounted Displays" – sind ein Beispiel für Ambient Intelligence und zugleich ein Nischenthema in der deutschen Forschungslandschaft. Um die verschiedenen Akteure in diesem Bereich zusammen zu bringen, veranstaltete die BAuA 2009 und 2011 Workshops zum Thema "Datenbrillen". Einen Überblick über eine Veranstaltung vom 20. Juni 2011 bietet der nun erscheinende Tagungsbericht "Datenbrillen - Aktueller Stand von Forschung und Umsetzung sowie zukünftiger Entwicklungsrichtungen".

<http://idw-online.de/de/news495972>

CIMdata Publishes "CAD Selection Considerations: Product Assemblies"

CIMdata announces a new paper advising CAD users on the importance of tools that allow them to deal with large product assemblies. Design engineers in all industry verticals report that their products continue to grow in sophistication. The added complexity in product models driven by market demand for enhanced capabilities and customization often results in larger and more complex 3D model assemblies. Design engineers find their current CAD solution can be challenged by the large data structures that must be defined, loaded, and manipulated.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/35/04/35.04.01.htm>

==== Hardware =====

aixCAVE Preview Weeks

Die RWTH nimmt die neue „aixCAVE“ in Betrieb. Das System ist mit über 5x5 m für die Bodenrückprojektion nicht nur eine der größten CAVEs, sondern auch unter dem Aspekt der Abbildungsqualität durchaus bemerkenswert. Zusammen mit dem neuen Technikgebäude und dem Hochleistungsrechner wird die aixCAVE im nächsten Frühjahr offiziell eingeweiht

<http://www.rz.rwth-aachen.de/go/id/tos/>

Neuer Aktivstereo Projektor RLM-W12 für Virtual Reality

Der RLW-W12 Projektor von Barco ist nun auch 3D-fähig und für den Einsatz im Bereich Virtual Reality erhältlich. Der 3 Chip DLP Projektor in Aktivstereo mit sehr hoher Lichtleistung von 11.500 Lumen ist perfekt geeignet für die Installation in einem VR-Center, in High-End Konferenzräumen, Auditorien, Hörsälen und für jede Art von Infotainment Anwendungen. In Kombination mit der Barco MCM-100 Warp Box ist der RLM-W12 die ideale Einstiegslösung für mehrkanalige Anwendungen in mono und stereo.

<http://www.barco.com/de/produkte-und-l%C3%B6sungen/projektoren/projektoren-f%C3%BCr-gesch%C3%A4ftsanwendungen/3-chip-wuxga-dlp-projektor-mit-11500-lumen.aspx>

Barco LiveDots launches new series of cost-effective LED displays

Barco LiveDots, a Barco company, has unveiled a budget-friendly family of LED displays specifically designed for branding, advertisement and sports applications. The brand-new V-series consists of two models: the V6 – a 6mm indoor SMD LED display – and the V10 – a 10mm outdoor SMD LED display. Barco will showcase the new V-series at Sign2Com, from 9 to 11 September 2012 in Kortrijk, Belgium. Both models are available for sale immediately.

<http://www.barco.com/en/News/Press-releases/barco-livedots-launches-new-series-of-cost-effective-led-displays.aspx>

Nvidia will Dokumentation zu Tegra-Grafikkern freigeben

Die nächste Version des TRM (Technical Reference Manual) für Nvidias Tegra soll frei erhältlich sein und Informationen enthalten, wie sich die 2D-Engine im System-on-Chip (SOC) ansteuern lässt.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Nvidia-will-Dokumentation-zu-Tegra-Grafikkern-freigeben-1715078.html>

Unity 3D unterstützt offiziell die Wii U

Indie-Spielentwickler werden es relativ leicht haben, auch für die Wii U zu programmieren: Nintendo und Unity Technologies haben eine Kooperation geschlossen, die volle Kompatibilität der Unity-3D-Engine mit der kommenden Konsole sicherstellt. Unity Technologies aus San Francisco hat eine offizielle Kooperation mit Nintendo geschlossen. Die ermöglicht es dem japanischen Konzern, sowohl seinen internen Entwicklerteams als auch externen Studios die Unity-3D-Engine als Produktionsplattform zur Verfügung zu stellen.

<http://www.golem.de/news/nintendo-unity-3d-unterstuetzt-offiziell-die-wii-u-1209-94688.html>

Makerbot präsentiert 3D-Drucker Replicator 2

Das New Yorker Unternehmen Makerbot hat seinen neusten 3D-Drucker vorgestellt: Der Replicator 2 für 2200 US-Dollar setzt im Gegensatz zu den bisherigen Holzkonstruktionen auf ein Stahlgehäuse und erreicht eine Auflösung von 0,1 mm. Zur Ansteuerung gibt es eine neue Software namens MakerWare. Außerdem eröffnet Makerbot in New York einen eigenen Store, in dem Interessenten die 3D-Drucker ausprobieren und gleich kaufen können.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Makerbot-praesentiert-3D-Drucker-Replicator-2-1713006.html>

Build a VR Environment in Under Two Hours

Eon Reality has released a new video showing the set up of their new mobile VR environment system. Remarkably, a 3 or 4 wall set up can be accomplished in under 2 hours. Called the EON Icube Mobile, it is a multi-sided immersive environment in which participants are completely surrounded by virtual imagery and sound. 3D objects float in space, and can be manipulated by users in real-time.

http://www.display-central.com/pro-av/build-a-vr-environment-in-under-two-hours/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=af39b87c14-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email

Touchable Light Field 3D Display Described

A team of scientists from Zhejiang University in China have published a report in the Journal of Applied Optics that reports on a new light field glasses-free 3D display system that also incorporates a touch interface. A light field 3D display creates pixels where the emitted/transmitted light changes with direction. That means a full image will look different depending on the angle you view it from.

http://www.display-central.com/3d/touchable-light-field-3d-display-described/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=af39b87c14-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email

Kinect-ähnliche Spiele für Android und iOS entwickeln

Mit einer C++-Bibliothek sollen sich Android- und iOS-Spiele mit einer Kinect-ähnlichen Bewegungssteuerung entwickeln lassen. Das kostenpflichtige Bitgym Motion SDK nutzt dazu die Videokamera auf der Vorderseite von Smartphones oder Tablets. Bitgym will seine kamerabasierte Bewegungserkennung für Android und iOS nun in Form des Bitgym Motion SDK auch anderen Entwicklerstudios in Lizenz zur Verfügung stellen. Die Software arbeitet laut Bitgym CPU- und speicherschonend sowie mit geringer Verzögerung - und benötigt keine Kalibrierung.

<http://www.golem.de/news/bitgym-motion-sdk-kinect-aehnliche-spiele-fuer-android-und-ios-entwickeln-1209-94536.html>

Intels Haswell-GPU: Turbo-Grafik und mehr Video-Funktionen

Die integrierten Grafikeinheiten der kommenden Core-i-Prozessorgeneration Haswell werden deutlich leistungsfähiger als ihre aktuellen Ivy-Bridge-Vorgänger, unterstützen DirectX 11.1 und bringen eine ganze Reihe neuer Videofunktionen mit.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Intels-Haswell-GPU-Turbo-Grafik-und-mehr-Video-Funktionen-1705187.html>

3D-Display/Miniworkbench zSpace von Infinite Z

zSpace ist ein 24" FullHD-3D-Bildschirm, in dem ein zirkularer Polarisationsmodulator eingebaut ist, der in Kombination mit Polarisationsbrillen räumliches Sehen in voller Auflösung ermöglicht. zSpace ist außerdem ein holographisches Display, das mit seinem Eingabestift (6DOF) sowie dem integrierten IR Tracker für die perspektivisch korrekte Stereo 3D Darstellung völlig neue Möglichkeiten bei der Visualisierung von und Interaktion mit 3D-Daten bietet.

<http://www.youtube.com/watch?v=gPrH4kS9N5c>

Auf dem Trecker mit dem Headtracker

Ifa 2012: Die 3D-Video-brille Cinemizer OLED wird noch ohne Headtracker geliefert. Im Januar 2013 soll sich das ändern - auf der IFA konnte der aktuelle Prototyp in Verbindung mit dem Landwirtschaftssimulator ausprobiert werden. Das Unternehmen Carl Zeiss liefert seit wenigen Wochen die Basisversion seiner ursprünglich für Mai 2012 angekündigten 3D-Video-brille Cinemizer OLED aus. Im Vergleich zu den Brillen von Sony (HMZ-T1, HMZ-T2) und Oculus (Oculus Rift) deutlich schlanker, leichter und verfügt über einen Sehschwächenausgleich von -5 bis +2 Dioptrien.

<http://www.golem.de/news/cinemizer-oled-auf-dem-tractor-mit-dem-headtracker-1209-94315.html>

Fast 7.500 Entwicklerbrillen über Kickstarter vorbestellt

Oculus hat es geschafft, über Kickstarter 2,43 Millionen US-Dollar einzusammeln. Insgesamt wurden dabei 7.457 Oculus-Rift-Brillen vorbestellt. Nun ist die Bestellphase beendet. Oculus hat seine Kickstarter-Kampagne erfolgreich abgeschlossen. Fast die gesamte Summe von 2.437.430 US-Dollar entfällt auf die vorbestellten Entwicklerkits, denen jeweils mindestens eine Oculus-Rift-Brille beiliegt. Insgesamt gehen 7.457 Brillen - auch als Head Mounted Displays (HMD) bezeichnet - an Vorbesteller, darunter neben Spielefans auch unabhängige Entwickler und kleine bis größere Spielestudios.

<http://www.golem.de/news/oculus-rift-fast-7-500-entwicklerbrillen-ueber-kickstarter-vorbestellt-1209-94278.html>

Besseres 3D: Neue Heimkinoprojektoren von Panasonic und Epson

Für 3D-fähige Projektoren mit LCD-Technik musste man bislang mindestens 1000 Euro auf den Tisch legen. Epson unterbietet diese Preisgrenze nun deutlich. Der 720p-Projektor EH-TW550 nimmt 3D-Signale von HDMI-1.4a-Quellen entgegen, arbeitet mit Funk-Shutterbrillen und soll im Dezember für 600 Euro in den Handel kommen. Der Vorgänger EH-TW480 (Test in c't 10/12) produzierte ein sehr ordentliches Bild, schwächelte aber beim Kontrast - der Nachfolger könnte dieses Manko beseitigen, schließlich nutzt er neuentwickelte LCD-Panels.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Besseres-3D-Neue-Heimkinoprojektoren-von-Panasonic-und-Epson-1697283.html>

First European Showcase for Dolby 3D HD Format at IBC

The first European demonstration of the new Dolby 3D format and suite of technologies took place at the Dolby Laboratories booth at IBC. Dolby 3D is designed to deliver full HD 3D content to 3D-enabled devices, including glasses-free displays. The joint project is the work of Dolby Laboratories and Philips to improve the 3D viewing experience on displays of all sizes, including smartphones, tablets, PCs, and televisions, and is the first approach that will make 3D adoption a reality.

http://www.display-central.com/broadcast-and-distribution/first-european-showcase-for-dolby-3d-hd-format-at-ibc/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=af39b87c14-Weekly_news_07_09_20127_9_2012&utm_medium=email

==== VR- & Vis-Software ====

GM beauftragt RTT mit der globalen CGI-Produktion

Als weltweiter CGI-Partner verantwortet RTT ab sofort die Kreativentwicklung und -produktion der digitalen Assets für sämtliche Geschäftsbereiche von General Motors. Der Fünfjahresvertrag stellt einen der größten Aufträge in der 3D Visualisierungsbranche dar. General Motors setzt auf den 3D Visualisierungsanbieter RTT um seine Führungsposition beim Einsatz von CGI auszubauen. Als weltweiter CGI-Partner verantwortet RTT ab sofort die Kreativentwicklung und -produktion der digitalen Assets für sämtliche GM-Geschäftsbereiche, einschließlich der Marken Buick, Cadillac, Chevrolet, GMC, Holden, Opel und Vauxhall.

www.rtt.ag

Siemens übernimmt 3D-Spezialisten VRcontext

Würzburg Die Siemens-Division Industry Automation hat die Erweiterung ihres Industriesoftware-Portfolios durch die Übernahme von VRcontext International, aus Brüssel, Belgien, auf dem Digital Plant Kongress in Würzburg bekanntgegeben. Die VRcontext wurde im Jahr 2000 gegründet und ist weltweit mit zahlreichen strategischen Partnern und Händlernetzen vertreten. In mehr als 200 Unternehmen in über 30 Ländern findet die 3D-Visualisierungssoftware Walkinside Anwendung im Anlagenbetrieb, bei Wartung und Instandhaltung sowie in Simulation und Training.

http://www.process.vogel.de/anlagen_apparatebau/software/cax_tools/articles/379660/

3ds Max: Vorlagen für IES-Lichter

Ein 3D-Artist des Cloo Studio stellte ein 3ds Max Plug-in zur Verfügung, mit dem man Vorlagen für verschiedene IES-Lichter erhält. Tuyêt Nguyễn, 3D-Artist bei Cloo Studio, stellt für Interessierte einen Plug-in kostenfrei zum Download zur Verfügung, für zügige Erstellung von IES-Lichtquellen. Benötigt werden 3ds-Max-Versionen 2010 und aufwärts sowie VRay. Laut Nguyễn soll durch den Einsatz des kleinen Scripts erhebliche Zeitersparnis eintreten, wenn man Szenen mit IES-Lichtern versehen möchte.

<http://www.digitalproduction.com/de/digital-art/detailansicht-digital-art/artikel/3ds-max-vorlagen-fuer-ies-lichter/>

Maya: Direkter Export zu Sketchfab

Ticket01 entwickelte für das Sketchfab-Team einen Maya Plug-in mit dem man seine 3D-Objekte direkt in Sketchfab exportieren und für jeden zur Verfügung stellen kann. Sketchfab ist ein Service der Artists einen besseren Workflow bereitstellen soll im Bezug zu Asset-Sharing mit Klienten oder einfach als Portfolio Webseite. Möchte man seine 3D-Objekte bzw. Szenen nur für bestimmte Personen zur Verfügung stellen, so ist dies Teil der kostenpflichtigen Pro-Version.

<http://www.digitalproduction.com/de/interactive/detailansicht-interactive/artikel/maya-direkter-export-zu-sketchfab/>

Wo GPS-Signale nicht hinkommen: Navigation mit Bilddaten

Ob im Auto, im Gelände oder in der Stadt: Navigationssysteme helfen dabei, von einem Ort zum anderen zu kommen – GPS-Empfang vorausgesetzt. Denn die Technik funktioniert nur unter freiem Himmel weitgehend problemlos. In geschlossenen Räumen stößt sie schnell an ihre Grenzen. Wissenschaftler an der TU München haben jetzt eine Technik entwickelt, die ohne GPS auskommt.

<http://www.virtual-reality-magazin.de/acm/news/wo-gps-signale-nicht-hinkommen-navigation-mit-bilddaten>

Projekt VR-Hyperspace bringt Newsletter heraus

Das im Oktober 2011 gestartete EU-Projekt Hyperspace hat jetzt seinen ersten Newsletter erstellt. "We aim to carry out fundamental research and development leading to a paradigm shift in relation to passenger comfort in future aircraft 2050 and beyond. Using state of the art research in neuroscience and psychology combined with future visions of virtual and mixed reality technologies, we will investigate creating positive illusions based on the self, space and other people."

www.vr-hyperspace.eu

Rowan University Visualizing the Human Body in a 3D CAVE Environment

Students and faculty in the College of Engineering at Rowan University have collaborated with Cooper Medical School to create 3D cross-sectional representations of the human body in an attempt to enhance the delivery of medical education.

<http://www.display-central.com/rowan-university-visualizing-human-body-3d-cave-environment/>

YUVsoft Using IBC to Show 3D Conversion for Mobile Devices on Glasses-free Displays

YUVsoft Corp., a software R&D company, will be showing at the forthcoming IBC exhibition how its software products are used for hassle-free creation of 3D content for mobile devices with autostereoscopic displays. Most of stereo content is captured or converted to be displayed on relatively big screens. Such content looks almost flat on small displays, because they require much bigger parallax for creating a compelling 3D effect.

<http://www.display-central.com/yuvsoft-using-ibc-to-show-3d-conversion-for-mobile-devices-on-glasses-free-displays/>

==== Simulation: Software & Methoden ====

Energietechnik-Prozesse genauer simulieren

Computersimulationen gehören zum Alltag in den Ingenieurwissenschaften. Um Prozesse realitätsgetreu am PC nachzubilden, braucht es komplexe mathematische Modelle. Das Team um RUB-Ingenieur Dr. Harald Kruggel-Emden vom Lehrstuhl für Energieanlagen und Energieprozesstechnik erhält für die kommenden fünf Jahre rund 1,59 Millionen Euro Fördermittel der Deutschen Forschungsgemeinschaft zum Aufbau einer Emmy Noether-Nachwuchsgruppe. Ziel der Forscher ist es, die Modelle hinter der sogenannten Diskreten Elemente-Methode zu verbessern.

<http://idw-online.de/de/news496721>

Simulation in the Cloud: A Path to Democratize Simulation: A CIMdata Commentary

The importance of simulation is expanding as companies move to full digital product development. Performance assessments using digital prototypes can have immense payback in terms of product development time, cost, and quality.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/38/04/38.04.02.htm>

Altair nimmt TES International in das Partner-Alliance-Programm auf

Altair, Entwickler der CAE-Suite HyperWorks, hat die Wärmeanalyse-Software „ElectroFlo“ von TES International in das Anwendungsangebot der HyperWorks-Partner-Alliance (HWPA) aufgenommen. ElectroFlo ist ein Anwendungspaket für die Auslegung von Elektronik-Kühlungssystemen, das für Applikationen mit einer hohen Energiedichte entwickelt wurde. Es wird für die thermische Analyse von elektrischen Komponenten und Systemen verwendet.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/altair-nimmt-tes-international-das-partner-alliance-programm-auf>

Fraunhofer IGD zeigte auf der SMM 2012 in Hamburg die Vielseitigkeit der Computergraphik in der maritimen Wirtschaft

Sich fit zu machen für die Zukunft des Schiffbaus ist ein wichtiges Thema. Eine Möglichkeit auf dem Weltmarkt zu bestehen, kann der Bau von Spezialschiffen sein. Für diese anspruchsvollen Schiffe müssen Ingenieure von der Schiffsbrücke bis zum Maschinenraum fast alles neu entwickeln. Viele Teilsysteme, wie Antrieb, Lüftung oder Feuerlöschsysteme, sind oft in engen Räumen untergebracht. Trotzdem müssen sie leicht zugänglich und einfach zu bedienen sein. Eine Lösung für diese Herausforderung sind 3D-Ergonomiesimulationen, die bereits im Planungsprozess das Schiff optimieren.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/alles-bord>

Neue Oberfläche für Matlab und Simulink

Diesmal hat Mathworks für das turnusgemäße Herbst-Update der Entwicklungs-Tools Simulink und Matlab große Neuerungen in petto und spricht für Simulink sogar vom größten Umbau seit 21 Jahren. Gemeint ist damit zum einen der neue Simulink Editor, der die bisher verwendeten Einzelfenster in einer Oberfläche zusammenfasst. Die "Explorer Bar" oberhalb der Modellansicht zeigt – im Stil des Windows Explorers – welches (Teil-)Modell gerade zu sehen ist und wo es in der Modellhierarchie steht.

<http://www.heise.de/newsticker/meldung/Neue-Oberflaeche-fuer-Matlab-und-Simulink-1702774.html>

Kohlefaserteile berechnen und optimieren

Die Auslegung von Kohlefaserteilen stellt besondere Anforderungen an Konstrukteure und Berechner. Spezielles Wissen, aber auch die richtigen Berechnungswerkzeuge sind nötig, um zu optimalen Lösungen zu kommen. Caterham Composites in Köln nutzt Hyperworks von Altair Engineering, um Bauteile von Kunden zu berechnen und zu optimieren.

http://news.cad.de/index.php?option=com_content&task=view&id=741&Itemid=250

Planungswerkzeuge für die Seeschifffahrt

Auf der Messe Ship, Machinery and Marine Technology SMM 2012 vom 4. bis 7. September in Hamburg zeigten vier Fraunhofer-Institute Lösungen, die das Planen und Bauen von Seehäfen, Terminals und Schiffen erleichtern. Die Wissenschaftler haben für diese Anforderungen das "Toolbased Rapid Planning Environment" entwickelt. Dieses modular aufgebaute Softwaresystem kann komplexe Planungsaufgaben für Seehäfen, Hafenterminals, Logistikflächen sowie Umschlagzentren im Hinterland effizient bearbeiten.

<http://idw-online.de/de/news493247>

Ein neues PKW-Modell soll fundierte Erkenntnisse zu den Strömungsverhältnissen liefern

Im großen Windkanal der TU Berlin wird ein kleines, weißes Auto aus Gips und Epoxydharz getestet. 120 Zentimeter lang, 45 Zentimeter breit und 40 Zentimeter hoch markiert es vielleicht den Beginn eines neuen Forschungszeitalters am Fachgebiet für Experimentelle Strömungsmechanik. "Bisher forschten auch wir am sogenannten Ahmed-Körper, um die außerordentlich komplizierten Strömungen an einem Auto zu entschlüsseln", sagt Christoph Strangfeld, wissenschaftlicher Mitarbeiter in der Arbeitsgruppe Fahrzeug-Aerodynamik. "Aber dieses 1984 entwickelte Modell abstrahiert so stark von der Wirklichkeit (...), dass die gewonnenen Forschungsdaten nur bedingt aussagekräftig sind.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/tu-berlin-das-auto-aus-dem-3d-drucker>

DLR zeigt Entwicklungen für die Luftfahrt von Morgen auf der ILA 2012

Mikroskopische Löcher in der Außenhaut eines Flugzeugs, Flügel mit elastisch verformbaren Vorderkanten und steilere Anflüge, das sind nur einige der Neuheiten des Deutschen Zentrums für Luft- und Raumfahrt (DLR) für eine zukünftige Luftfahrt mit mehr Komfort und Sicherheit bei gleichzeitig geringerem Treibstoffverbrauch und weniger Fluglärm. Im Projekt LamAIR (Laminar Aircraft Research) hat das DLR Flügelkonstellationen untersucht, die zu einer deutlichen Verringerung des Luftwiderstands und damit des Treibstoffverbrauchs führt.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/dlr-zeigt-entwicklungen-fuer-die-luftfahrt-von-morgen-auf-der-ila-2012>

==== Product Lifecycle Management: Software & Methoden ====

Zwei Maschinenbau-Unternehmen als Anwendungspartner für das Projekt "Virtual Fort Knox" gesucht

Im Projekt Virtual Fort Knox arbeiten neben dem Fraunhofer IPA in Stuttgart auch HP, pol solutions und MAG mit. Ziel ist es eine Plattform für Cloud-Anwendungen im Bereich der Produktion zu schaffen. Zum Projekthinhalt gehören Sicherheitsaspekte genauso wie Geschäftsmodelle. Mit den Anwendungspartner zusammen möchten die Projektteilnehmer einige der Maschinen mit einer Schnittstelle zur Maschinendatenerfassung (Freedom eLOG) ausrüsten, die dann Daten wie Meldungen, Alarmer, Programmnamen und -laufzeiten etc. an einen Server schickt. Von dort aus haben die Anwendungspartner über einen Webbrowser Zugriff auf diese Daten.

<http://www.idw-online.de/pages/de/news498174>

Sandvik/Siemens: Standard für Werkzeugkataloge geplant

Der Werkzeughersteller Sandvik Coromant und Siemens PLM beabsichtigen, einen Standard für Herstellerkataloge mit Präzisionswerkzeugen zu erstellen. Zweck des Standards ist, ein einheitliches Datenmodell für Werkzeuge zu bekommen, das dann in CAM-Software für Simulationsläufe der Bearbeitung verwendet werden kann. Der neue Standard soll auf zwei vorhandene aufsetzen: auf die ISO 13399, die Schneidwerkzeuge beschreibt, und auf das genormte CAD-Austauschformat STEP als 3D-Format für Werkzeuge. Siemens PLM hat schon eine "Manufacturing Resource Library" als Teil von Teamcenter, die als Beispiel für eine benutzerseitige Bibliothek dienen soll.

<http://tinyurl.com/8rygkpo>

Siemens stellt NX 8.5 vor

Siemens PLM Software hat die neueste Version von NX vorgestellt. NX ist die integrierte Lösung für Computer-Aided Design (CAD), Manufacturing (CAM) und Engineering (CAE). Die aktuelle Version NX 8.5 enthält neue kundenbezogen entwickelte Funktionen. Die neuen Funktionen sollen in der gesamten Produktentwicklung und -fertigung die Flexibilität und Produktivität erhöhen und so für eine schnellere Markteinführung sorgen. Mit NX 8.5 baut Siemens PLM Software weiter auf seiner High-Definition-PLM-Vision auf.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/siemens-stellt-nx-85-vor>

Autodesk übernimmt PLM-Tools von Inforbix

Autodesk führt sein strategisches Investment im Bereich Produktlebenszyklus-Management (PLM) fort und hat einige Vermögenswerte von Inforbix erworben. Inforbix ist ein Softwareunternehmen mit dem Schwerpunkt auf Cloud-basierten Lösungen für „Software as a Service“ (SaaS). Diese haben zum Ziel, den Wert von Produktdaten und die Produktivität von Unternehmen aus dem Bereich Mechanik und Maschinenbau zu erhöhen sowie ihre Entscheidungsprozesse zu verbessern.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/autodesk-uebernimmt-plm-tools-von-inforbix>

Bentley Extends Commitment to Siemens PLM Software's Parasolid, D-Cubed and JT

The expanded agreement, which adds licensing for two new software component products, enhances Bentley's ability to more widely deploy the JT™ data format, and strengthens the long-term commitment of both parties to the continued support of Parasolid® software and D-Cubed™ software throughout MicroStation® V8i (SELECTseries)-based software applications. It also reinforces the growing presence of these versatile software components in the architectural, engineering and construction (AEC) software industry.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/38/03/38.03.02.htm>

„PDM-Funktionen müssen in der CAD-Oberfläche verfügbar sein“

Immer besser, immer schneller – Konstrukteure und Ingenieure stehen heute unter immensem Zeitdruck. Neben dem CAD spielt inzwischen das Produktdatenmanagement eine tragende Rolle. Der CAD-CAM REPORT sprach mit Matthias Barz, Vorstand der ISAP AG und verantwortlich für die Produktentwicklung, über die Besonderheiten dieser Produkte und die Zusammenarbeit mit mittelständischen Kunden.

<http://www.plm-it-business.de/edm-pdm/-PDM-Funktionen-muessen-in-der-CAD-Oberflaeche-verfuegbar-sein-.htm>

CENIT: Fertigungseffizienz bei Composite-Anwendungen steigern

Der Software- und Beratungsspezialist CENIT präsentiert vom 9. bis 11. Oktober 2012 auf der COMPOSITES EUROPE in Halle 8B, Stand E17, durchgängige PLM-Lösungen für Composite-Anwendungen. Composites – hochfeste und leichte Werkstoffe aus Faserverbundwerkstoffen sind in der Fertigungsindustrie fast nicht mehr wegzudenken. Die CENIT-Experten zeigen, wie mit modernen Softwarelösungen und ganzheitlichen Prozessen die Fertigungseffektivität nachhaltig erhöht werden kann.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/cenit-fertigungseffizienz-bei-composite-anwendungen-steigern>

Cideon V6 x PDM - SAP Interface

Mit dem Einsatz von Catia/Enovia V6 im Product Lifecycle Management entsteht eine sehr komplexe Situation bei der Kopplung mit SAP-Systemen.

Der Gesamtprozess verteilt sich häufig über beide System-Welten, wobei auf beiden Seiten Informationen des jeweils anderen Systems gebraucht werden, um die volle Leistungsfähigkeit zu erreichen. Die Cideon Software GmbH hat deshalb ein intelligentes Interface entwickelt, welches beide Systemlandschaften optimal verbindet.

http://news.cad.de/index.php?option=com_content&task=view&id=743&Itemid=250

==== Unternehmensnachrichten & Auszeichnungen ====

Sichtbar 2012

Besser als Kaffee. Und Sie machen kein Auge zu. Unter diesem Motto steht die diesjährige „sichtbar“. Die Experten-Tagung von Feysinn findet am 07.11.2012 von 9-18:15 Uhr statt. Ob von BMW, Daimler oder MAN – namhafte Feysinn-Kunden berichten aus der Praxis. Bereits zum vierten Mal bietet Feysinn seinen Kunden und Partnern einen ganzen Tag lang freie Sicht auf das Team, seine prozessorientierten Beratungsdienstleistungen und neue Technologien.

http://www.feysinn.eu/daten/Sichtbar_2012/index.php

Kostenfreie Qualifizierung zum Virtual Engineer für ältere Arbeitnehmer: QWing 50+

Das Ministerium für Kultus, Jugend und Sport hat eine Projektförderlinie aufgelegt, die insbesondere auch ältere Menschen verstärkt in Weiterbildungsmaßnahmen bringen will. Eines dieser Förderprojekte ist das von der ASA entwickelte und durchgeführte Landespilotprojekt QWing-50+ zur technikbasierten beruflichen Weiterbildung speziell für die Generation 50+. Dadurch sollen Mitarbeiterinnen zum zertifizierten „Virtual Engineer“ und damit für neue Aufgaben qualifiziert werden sowie gezielt ältere Arbeitssuchende bei dem Wiedereinstieg in den Arbeitsmarkt aktiv unterstützt werden. Die Teilnahme am Projekt im Rahmen der Pilotphase ist kostenlos, die Teilnehmerzahl auf 20 Personen begrenzt.

www.german-asa.de

Siemens kauft Spezialisten für Produktkosten-Reduzierung

Durch die Übernahme der Göppinger Perfect Costing Solutions GmbH möchte die Siemens-Division Industry Automation ihre Position im Bereich von Software für Product-Lifecycle-Management (PLM) weiter ausbauen. Eine entsprechende Vereinbarung haben die Vertragspartner am 10. September unterschrieben. Die neu erworbene Gesellschaft gliedert sich in die Siemens-Geschäftseinheit PLM Software ein.

<http://www.digital-engineering-magazin.de/des/news/siemens-kauft-spezialisten-fuer-produktkosten-reduzierung>

ESI Group Acquires OpenCFD Ltd.

ESI Group has announced the acquisition of OpenCFD Ltd., a leader in the Open Source Computational Fluid Dynamics (CFD) software segment, from SGI. ESI Group consequently becomes the owner of the OpenFOAM® trademark, widely recognized in automotive, energy, aerospace and other industry sectors, and assumes responsibility and initiative for the further development, quality and support of the software. ESI and SGI will be expanding their partnership and go to market collaboration to improve accessibility of CFD, at affordable cost, reliable quality, and competitive performance.

<http://www.cimdata.com/newsletter/2012/37/04/37.04.02.htm>

Ascon: Niederlassung in München gegründet

Ascon, russischer Hersteller des 2D/3D-CAD-Systems Kompas-3D, will seine Aktivitäten im deutschsprachigen Raum verstärken. Das Unternehmen hat darum die "Ascon Software Germany GmbH" in München gegründet. Die Firma setzt beim Vertrieb auf ein Partnernetzwerk, das zügig ausgebaut werden soll.

<http://www.ascon.net/>

Ford Unveils New Virtual Reality Center in Australia

The Ford Motor Company is now using a newly redesigned Virtual Reality Center in Melbourne, Australia, which is located within the Ford Australia Design Center.

http://www.display-central.com/3d/ford-unveils-new-virtual-reality-center-in-australia/?utm_source=Insight+Media+Subscribers&utm_campaign=af39b87c14-Weekly+news+07+09+2012+9+2012&utm_medium=email

Trimble und FARO unterzeichnen OEM- und Vertriebsvereinbarung für den 3D-Laserscanner

Trimble und FARO haben die Unterzeichnung einer OEM- und Vertriebsvereinbarung für 3D Laserscanner bekannt gegeben. Diese Vereinbarung sieht vor, dass FARO an Trimble ein spezielles OEM-Produkt auf Basis der erfolgreichen FARO Laser Scanner Focus3D Plattform liefert. Trimble wird dieses OEM-Produkt über sein weltweites Vertriebsnetz für Vermessung und Gebäudebau anbieten, das sich an Vermesser, Bauingenieure und -unternehmer sowie Geoexperten richtet.

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/trimble-und-faro-unterzeichnen-oem-und-vertriebsvereinbarung-fuer-den-3d-laserscanner>

Software-Cluster geht in die nächste Phase

Die Grundlagen für die Unternehmenssoftware der Zukunft zu schaffen, ist das Ziel des Software-Clusters, den das Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) im Spitzencluster-Wettbewerb ausgezeichnet hat. Auf Empfehlung der internationalen Jury des Wettbewerbs wurde die zweite Förderphase für die Partner aus Wirtschaft und Wissenschaft der Region rund um Darmstadt, Kaiserslautern, Karlsruhe, Saarbrücken und Walldorf nun freigegeben. Das Karlsruher Institut für Technologie (KIT) ist im einzigen deutschen Software-Cluster an zwei Verbundprojekten beteiligt.

<http://idw-online.de/de/news493448>

===== Termine & Veranstaltungen =====

01.10.2012 - 02.10.2012 insideAR 2012

München

<http://www.metaio.com/insidear/welcome/>

02.10.2012 - 03.10.2012 Commercial Vehicle Engineering Congress and Exhibition

Rosemont, Illinois

www.sae.org/events/cve/

07.10.2012 - 10.10.2012 UIST 2012- ACM Symposium on User Interface Software and Technology

Cambridge, Massachusetts

<http://www.acm.org/uist/uist2012/>

10.10.2012 Science meets Business: Go-Visual – Visuelle Assistenz in der Produktion

Berlin

<http://www.igd.fraunhofer.de/Institut/Abteilungen/Interactive-Documents-Engineering/AktuellesNews/Science-meets-Business-Go-Visual>

11.10.2012 SimForum2011

Linz

http://www.simforum.at/index_ENG_HTML.php

11.10.2012 Technologieworkshop 3D Content Creation

VDC Fellbach

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1688>

13.10.2012 - 15.10.2012 3DimPVT2012 - Joint 3DIM/3DPVT Conference

Zürich

<http://www.3dimpvt.org/>

14.10.2012 - 17.10.2012 IEEE International Conference on Systems, Man and Cybernetics

Seoul, Korea

<http://www.smc2012.org/impdate.htm>

14.10.2012 - 19.10.2012 Visweek 2012

Seattle, Washington, USA

<http://visweek.org/>

16.10.2012 - 18.10.2012 EuroCarBody 2012 - 14. Globale Karosserie-Benchmarking-Konferenz

Bad Nauheim/Frankfurt

http://www.automotive-circle.com/deutsch/d_konf_carbo12.cfm

16.10.2012 - 19.10.2012 13th International Computer Graphics Conference

Turin, Italy

www.viewconference.it/

16.10.2012 - 19.10.2012 JVRC 2012 - Joint Virtual Reality Conference

Madrid, Spain

<http://jvrc12.fi.upm.es/>

16.10.2012 - 20.10.2012 FAKUMA - Internationale Fachmesse für Kunststoffverarbeitung

Friedrichshafen

<http://www.fakuma-messe.de/de/fakuma>

18.10.2012 3D-Konfiguratoren: Technologie-Workshop

VDC Fellbach

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1636>

18.10.2012 - 19.10.2012 ESI Global Forum 2012

San Diego, USA

<http://www.esi-group.com/EGF2012>

23.10.2012 - 24.10.2012 Deutscher Maschinenbau Gipfel

Berlin

<http://www.maschinenbau-gipfel.de/>

23.10.2012 - 25.10.2012 TEKOM Jahrestagung

Wiesbaden

www.tekom.de/tagung/tagung.jsp

23.10.2012 - 25.10.2012 IT & Business - Fachmesse für Software, Infrastruktur & IT-Services

Messe Stuttgart

http://www.messe-stuttgart.de/cms/it-business2012_messe.0.html

24.10.2012 Industriearbeitskreis VR - Textil - Technik

Albstadt

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1637>

24.10.2012 - 26.10.2012 ANSYS Conference & 30. CADFEM Users´ Meeting

Kassel

<http://www.usersmeeting.com/>

25.10.2012 - 26.10.2012 animago AWARD & CONFERENCE

Potsdam

<http://www.animago.com/>

26.10.2012 Modern Information Technology in the Innovation Processes of Industrial Enterprises (MITIP 2012)

Budapest, Hungary

<http://www.mitip.org/index.html>

26.10.2012 - 27.10.2012 ICVL 2012 - 7th International Conference on Virtual Learning

Romania

<http://www.ourglocal.com/event/?eventid=10523>

29.10.2012 - 30.10.2012 European Manufacturing Strategies Summit

Düsseldorf

<http://www.ems-summit.com/>

29.10.2012 - 02.11.2012 ACM Multimedia 2012 Worldwide Premier Multimedia Conference

Nara, Japan

<http://www.acmmm12.org/>

1.11.2012 - 2.11.2012 ConVR - 12th International Conference on Construction Applications of Virtual Reality

Taipei, Taiwan

<http://www.convr2012.com>

5.11.2012 - 8.11.2012 ISMAR 2012 - International Symposium on Mixed and Augmented Reality

Atlanta, USA

<http://conference.researchbib.com/?eventid=14166>

6.11.2012 - 7.11.2012 Digitale Fabrik@Produktion

Regensburg

<http://www.sv-veranstaltungen.de/8-fachkongress-digitale-fabrikproduktion>

6.11.2012 - 8.11.2012 VISION Internationale Fachmesse für Bildverarbeitung

Messe Stuttgart

http://www.messe-stuttgart.de/cms/vision2012_messe.0.html

6.11.2012 - 8.11.2012 AIRTEC 2012- International Aerospace Supply Fair

Frankfurt/Main

<http://www.airtec.aero/index.php?id=2&L=1>

7.11.2012 Feysinn sichtbar

Fürstentfeldbruck

http://www.feysinn.eu/daten/Sichtbar_2012/Kurzprogramm_Sichtbar_2012.pdf

7.11.2012 3D in der Produktentwicklung

Technologiezentrum St. Georgen

<http://www.vdc-tz-stgeorgen.de/>

12.11.2012 - 14.11.2012 VMV - Vision, Modeling and Visualization

Magdeburg

http://www.isg.cs.uni-magdeburg.de/visual/index.php?article_id=210&clang=0

13.11.2012 14. Zuliefertag Automobil

Haus der Wirtschaft, Stuttgart

<http://www.rkw-bw.de/termine/Automobilzulieferertag2012.php>

14.11.2012 - 17.11.2012 MEDICA

Düsseldorf

www.medica.de/

14.11.2012 25 Jahre Fraunhofer IGD

Darmstadt

<http://www.igd.fraunhofer.de/EventsMessen/>

15.11.2012 Methoden der Produktentwicklung - mit neuen Produkten schneller am Markt

Fraunhofer IPA, S-Vaihingen

http://www.ipa.fraunhofer.de/Methoden_der_Produktentwicklung_mit_neuen_Produkten_schneller_am_Markt.1731.0.html

15.11.2012 Industriearbeitskreis: Virtuelles Nutzfahrzeug

Hochschule Mannheim

<http://www.vdc-fellbach.de/kalender/1664>

16.11.2012 Plug-In VR. Virtuelle Realität in Entwicklungsprozesse integrieren

Berlin

<http://weiterbildung.ipk.fraunhofer.de/workshops/plug-in-vr/209-plug-in-vr>

19.11.2012 - 21.11.2012 VAST2012: The 13th International Symposium on Virtual Reality, Archaeology and Cultural Heritage

Brighton, UK

<http://www.vast2012.org/>

20.11.2012 1. Symposium "Digitale Ergonomie - Trends und Strategien für den Einsatz digitaler Menschmodelle"

Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin (BAuA), Dortmund

<http://www.baua.de/de/Aktuelles-und-Termine/Veranstaltungen/2012/11.20-Digitale-Ergonomie.html>

20.11.2012 - 21.11.2012 SIMVEC 2012 - Berechnung, Simulation und Erprobung im Fahrzeugbau

Baden-Baden

[http://www.vdi-wissensforum.de/index.php?id=147&tx_vdiep_pi1\[event_nr\]=01TA502012](http://www.vdi-wissensforum.de/index.php?id=147&tx_vdiep_pi1[event_nr]=01TA502012)

22.11.2012 Mit numerischer Simulation Lackierprozesse verbessern

Fraunhofer IPA, S-Vaihingen

http://www.ipa.fraunhofer.de/Mit_numerischer_Simulation_Lackierprozesse_verbessern.1737.0.html

22.11.2012 - 24.11.2012 Internationale Fachmesse für Museums und Ausstellungstechnik

Leipzig

<http://www.mutec.de/de/>

27.11.2012 - 28.11.2012 FLUIDON-Konferenz "Simulation im mechatronischen Umfeld"

Aachen

<http://www.autocad-magazin.de/acm/news/fluidon-konferenz-simulation-im-mechatronischen-umfeld-2012-vom-27-28-november-aachen>

27.11.2012 - 30.11.2012 FISITA 2012 World Automotive Congress

Beijing, China

<http://www.fisita.com/events/congress>

27.11.2012 - 29.11.2012 SPS IPC DRIVES - Fachmesse für elektrische Automatisierung

Nürnberg

<http://www.mesago.de/de/SPS/home.htm>

27.11.2012 - 30.11.2012 EuroMold - Sonderthema Simulation & VR

Frankfurt/Main

<http://www.euromold.com/index.php?id=36&l=1%2F%2Fwp-content%2Fthemes%2FModest%2Fimthumb.php%3Fsrc%3D>

29.11.2012 Modellbildung und Simulation dynamischer Systeme Workshop

Paderborn

<http://www.ipt.fraunhofer.de/Termine/Veranstaltungen/20121129WorkshopModellbildung.jsp>

===== Service & Kontakt =====

Haben Sie Fragen und Anregungen zu unserem Newsletter? Wir freuen uns über Ihr Feedback: newsletter@vdc-fellbach.de

VDC Mitglieder können über den Newsletter ihre Unternehmensnachrichten veröffentlichen. Einfach eine E-Mail an achim.czaykowska@vdc-fellbach.de.

Falls Sie den Newsletter nicht mehr erhalten möchten, bitte Mail an newsletter@vdc-fellbach.de, Betreff: Newsletter abbestellen.

Das VDC Fellbach ist ein starker Partner. Immer dann, wenn Sie in Sachen Virtual Engineering nicht mehr weiter wissen, finden Sie in unserem Netzwerk einen adäquaten Ansprechpartner und die passende Lösung für Ihre Aufgabe. Deshalb kontaktieren Sie uns oder werden Sie einfach Mitglied im VDC. Und vieles wird machbar.

<http://www.vdc-fellbach.de/>

===== Impressum & Haftungsausschluss =====

Virtual Dimension Center Fellbach
Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering w.V.
Auberlenstr. 13
70736 Fellbach
Tel.: 0711/58 53 09-0
Fax: 0711/58 53 09-19
E-Mail: info@vdc-fellbach.de

Genehmigt als wirtschaftlicher Verein durch das Regierungspräsidium Stuttgart unter dem Namen „VirCE – Kompetenzzentrum Virtuelle Realität und Kooperatives Engineering“ (Az. 15-1113-1/VirCE).

Vertretungsberechtigt durch: Vorstandsvorsitzender Christoph Palm,
Oberbürgermeister Stadt Fellbach
Geschäftsführer: Dr. Christoph Runde

Umsatz-Steuer-Nr.: DE2229031320

Alle Beiträge im Newsletter wurden mit Sorgfalt recherchiert und zusammengestellt. Eine Haftung für fehlerhafte oder unrichtige Informationen wird ausgeschlossen. Das Virtual Dimension Center (VDC) übernimmt keinerlei Gewähr für die Aktualität, Korrektheit, Vollständigkeit oder Qualität der bereitgestellten Informationen. Haftungsansprüche gegen das VDC, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen. Das VDC hat in seinem Newsletter Links zu externen Internetseiten gelegt. Das VDC hat hierauf keinerlei Einfluss und macht sich diese Inhalte nicht zu Eigen. Für die Inhalte der verlinkten Seiten ist stets der jeweilige Anbieter oder Betreiber der Seiten verantwortlich.



Mit Unterstützung des Landes Baden-Württemberg und kofinanziert mit Mitteln der Europäischen Union im Rahmen der VDC-Clusterinitiative „Technische 3D-Visualisierung Metropolregion Stuttgart“.